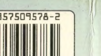

FINAL FANTASY
ファミ通
獨家授權
X-2
OFFICIAL FINAL GUIDE
FINAL FANTASY X-2
完全攻略本



青文攻略本 您遊戲的最佳選擇！

001 98格鬥天王完全圖解手冊 .... NT$240
002 98格鬥天王完全攻略手冊 .... NT$330
003 98格鬥天王綜合解析手冊 .... NT$260
004 古墓奇兵III完全必勝攻略本（上集）........ NT$200
005 古墓奇兵III完全必勝攻略本（下集）........ NT$240
006 私立正義學園 熱血青春日記2 .... NT$280
007 格鬥天王（拳皇）～夢幻對決1999 .... 特價：NT$260
008 餓狼傳説WILD AMBITION完全攻略手冊 .... NT$200
009 多蓉哥布大進擊 .... NT$280
010 重裝機兵2公式攻略資料集 .... NT$200
011 重裝機兵2完全攻略本 .... NT$280
012 特攻神諜完整版PerfectGuideBook .... NT$280
013 古文明孤島之謎 II ～天上之門～ .... NT$280
014 拳皇'99～千年之戰GUIDE BOOK .... NT$250
015 劍魂Ultimate Guide Book .... NT$280
016 勁爆熱舞2 MASTER GUIDE BOOK .... NT$350
017 夢幻摸擬戰 制霸聖典 .... NT$280
018 拳皇'99～千年之戰TECHNICAL MANUAL BOOK .... NT$300
019 抗龍勇士 系譜攻略大全 .... NT$280
021 世紀末吸血鬼 完全攻略本 .... NT$220
022 超級怪獸對打機 新帝國暴龍、新旋風使者 .... NT$100
023 怪獸對打機 數碼寶貝總動員 .... NT$200
024 純愛手札2 究極完全攻略本 .... NT$299
025 數碼寶貝卡片遊戲無敵指南 .... NT$200
026 數碼寶貝 終極暴龍大百科 .... NT$100
027 SD鋼彈GGENERATION-F MASTER BIBLE .... NT$350
028 KOF2000 GUIDE BOOK .... NT$280
029 終極暴龍2 究極攻略指南 .... NT$120
030 FINAL FANTASY徹底攻略 .... NT$200
031 終極暴龍3完全攻略本 .... NT$120
032 FINAL FANTASY II 究極攻略 .... NT$200
033 勇者鬥惡龍 怪獸仙境2 馬爾池的神奇鑰匙 .... NT$180
034 數碼寶貝世界02 D-1訓育師 .... NT$180
035 數碼寶貝卡片遊戲 最強馴育師之書 .... NT$350
036 D-4 VERSION 1 完全攻略本 .... NT$120
037 特攻神諜2完全攻略 .... NT$280
038 勇者鬥惡龍IV 受引導者 .... NT$220
039 異域傳說首部曲 權力意志 完全攻略&設定資料集 .... NT$350
040 FINAL FANTASY X 國際版完全解說手冊 .... NT$280
041 數碼寶貝D-POWER 完全攻略 .... NT$120
042 幻想水滸傳III入門攻略手冊 .... NT$220
043 絕體絕命都市公式解說書 .... NT$220
044 FINAL FANTASY IV 完全攻略本 .... NT$240
045 超級瑪莉歐SUNSHINE 完全攻略解說 .... NT$380
046 惡魔獵人2 任務解說書 .... NT$250
047 潛龍諜影2 真實之影 .... NT$298
048 混亂軍團 渾沌聖典 .... NT$298
049 FINAL FANTASY X-2公式解說書 .... NT$220
050 薩爾達傳說 風的指揮棒 完全攻略本 .... NT$499





ISBN 957509578-2
9789575095789

售價：499元

FINAL FANTASY X-2 OFFICIAL FINAL GUIDE

MAIN CHARACTER DESIGN : TETSUYA NOMURA
ALTERNATE COSTUME DESIGN : TETSU TSUKAMOTO

First published in Japan in 2003 by ENTERBRAIN, INC., Tokyo.
Chinese translation rights arranged with ENTERBRAIN INC.
through Bardon Chinese Media Agency.

CHING WIN GAME REFERENCE GUIDE SERIES
051

FINAL FANTASY X-2 OFFICIAL FINAL GUIDE

FINAL FANTASY X-2完全攻略本



NT499



FINAL FANTASY X-2

OFFICIAL FINAL GUIDE

FINAL FANTASY X-2

完全攻略本



FINAL FANTASY X-2 OFFICIAL FINAL GUIDE

FINAL FANTASY X-2 完全攻略本



NT499

FINAL FANTASY X-2 OFFICIAL FINAL GUIDE

X-2

FINAL FANTASY X-2 FINAL GUIDE

CONTEN

FINAL FANTASY X-2 FINAL GUIDE

本書的閱讀方式……………………

『FINAL FANTASY X-2』在進行攻略的取向方面，可說是自由度非常高的一款遊戲。本書由於考慮到這點，因此在呈現上，與一般只是針對固定的路線進行攻略，以見到最後結局為終極目的的所謂「攻略本」，有著明顯的不同。

為了讓各位玩家能夠充分品味到『X-2』中的自由度，本書的結構是以充足的資料與簡潔的攻略要素交織而成。首先呈現在故事中的小插曲，主要就是為了能讓各位能在各個角色的旁支故事中享受樂趣，並且發掘出他們所具有的個性。另外，也是為了讓各位能在「蘇比拉」這個世界中自由遨翔，編織出專屬於自己的一套故事。若是能夠有效利用本書來靈活運用的話，就能使遊戲過程更加的順利。

對於初次接觸本款遊戲的玩家，建議您先閱讀序章與第1、2章，以理解本遊戲的世界觀與其獨特的各式系統，接下來再繼續閱讀第3章的攻略部分。………………

TS

Prolo

[序章]　在展開旅程之前

brief oneself on dep


ogue
arture

『罪』與『艾波恩』 Introduction #1 History of FFX



[『罪』與艾波恩寺院]……在大約1000年這麼長的時間之中，將蘇比拉整個世界都籠罩在死亡與恐怖下的異形怪物……人們以『罪』來稱呼這頭怪物，並且將它視為絕對的敬畏對象而深感恐懼。而以召喚士的生命做為媒介所進行的「究極召喚」，也不能如願的完全將『罪』消滅，『罪』不停的在短時間內，一再的重新復活，因此對生活於「蘇比拉」這塊大地上的人們來說，這個怪物的存在，除了絕望之外還是絕望。

在這樣的環境下，提倡「罪的誕生是給予興起機械文明的人類的懲罰」這種說法的艾波恩高僧們，呼籲大眾廢棄原本的機械文明，並將這樣的教義，發表成「艾波恩的教義」。很快地，這個教義就在深懼『罪』的恐怖的人們之間，迅速的蔓延開來。但是無論誰都一直沒有發現到，在這件事的背後，其實潛藏著對機械文明的獨佔，及寺院在背後支配蘇比拉的計畫與事實…。



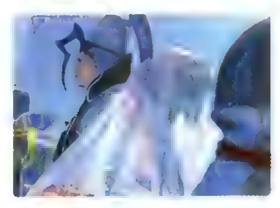


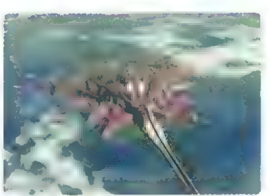


[召喚士與保鏢]……召喚士擁有能夠叫出被稱為「召喚獸」的神聖獸類，並將其具現化出來的能力，因此是個擁有特別存在意義的人士。身為召喚士，其最大的目的就是要將『罪』消滅，並使蘇比拉能獲得短暫的和平，也就是被叫做「那齊節」的那段美好時光。為了達成這項艱鉅的任務，召喚士辛勤奔走於蘇比拉各地的寺院之間，一邊在這些寺院中獲得「召喚獸」的力量，一邊以廢都・札那爾坎特為目標，來尋求唯一能打到『罪』方式：「究極召喚」。

在這段危險的旅程中，跟隨著召喚士且隨時從旁進行協助的同伴，就稱為「保鏢」。由於保鏢在立場上，非得隨時跟召喚士一起行動不可，因此擔任這項職務的人，通常會是召喚士的兄弟、好友，或是戀人，這種與召喚士相當親近的人。但也有著像優娜一樣，有6位保鏢跟隨著她一同行動的例子。







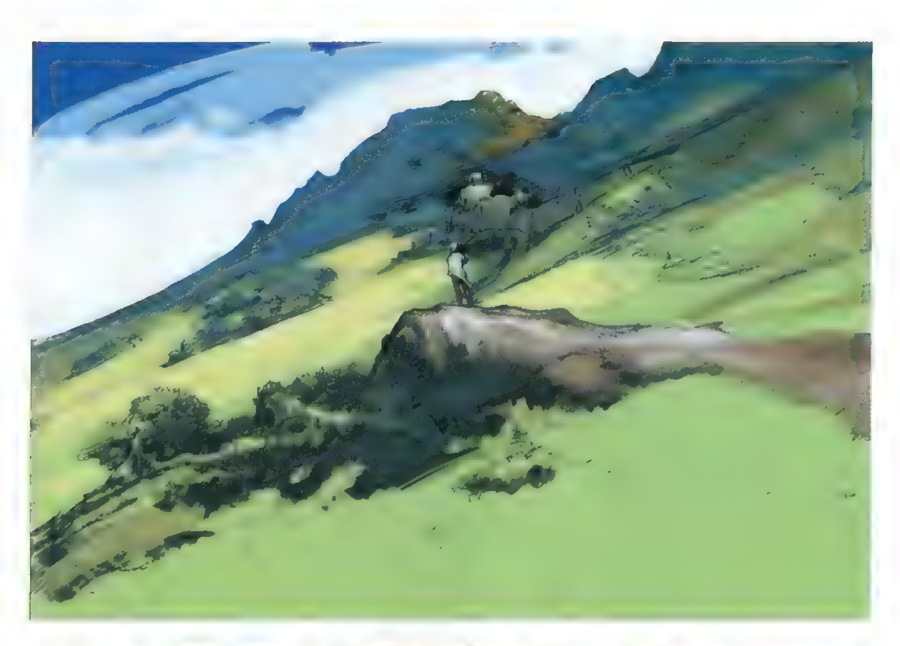


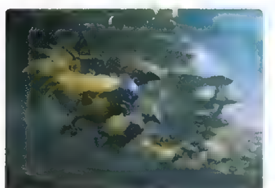
[艾波恩的教義與那齊節]……屈指可數的大召喚士們，藉由他們的生命進行究極召喚，來將『罪』打倒之後，蘇比拉這塊大地，將會有一小段的和平時光來臨。這段有限的和平時刻，人們就稱之為「那齊節」，在這段時間中，大家完全從『罪』的恐怖中抽身出來，盡情享受這段美好的光陰。

但是不久之後，「那齊節」終究得落幕。隨著『罪』的復活，它又再度以死亡與恐怖支配了整個蘇比拉。「究極召喚」也只是個暫時性的解決方法而已。

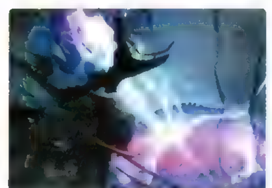
伴隨著『罪』而生的破壞，以及伴隨著召喚士所成的「那齊節」，就在這1000年的光陰之中，反覆不停的輪流降臨蘇比拉，彷彿是死亡的螺旋一般……

而斬斷這永無止境的輪迴，並創造出「永遠的那齊節」的是召喚士優娜與她的保鏢們。由於優娜成功的將『罪』完全消滅了，因此永遠都不會落幕的「永遠的那齊節」，終於造訪到了蘇比拉這塊大地上









[討伐隊]……「討伐隊」是為了與『罪』進行戰鬥，所集結而成的民間組織，就如同義勇兵一般，而它們的存在，也被艾波恩寺院所認可。大約在800年之前，討伐隊就已經存在了，是由以英雄「米漢」所創立的「赤斬眾」為始祖所衍生出來的，不過也因為無論是誰都能自由參加，所以討伐隊往往會缺乏身為軍隊所需具備的組織力。

有時討伐隊也會進行很獨斷的突發行動，最具代表性的例子，就是「米漢行動」這件事。這個作戰的方式，是以『罪』身體的一部份為餌，引誘它露出本體，再以機械兵器對它進行攻擊。雖然乍看之下，似乎是個合理而劃時代的作戰，但實際上由於並未先對『罪』的能力進行分析，就隨意進行這項作戰，因此最後還是以大失敗作收 ，並且造成相當巨大的傷亡。當然 ，討厭機械的艾波恩寺院，自然沒有認可這項行動，參加這項行動的所有成員，也因此一律遭到驅逐。



YUNA

CV.青木 麻由子

[優娜（ユウナ）]……優娜是在12年前，將『罪』打倒的大召喚士布拉斯卡的女兒。由於她自己也身為召喚士，因此為了獲得究極召喚而開始進行旅行，在經過了千辛萬苦之後，終於成功的讓「永遠的那齊節」降臨在蘇比拉

在這之後，她就在比賽德島上，日復一日過著和平的日子。但是有一天，因為看到了1個映象天球，上面照到了彷彿是『他』的人物，因此決定與莉克她們再次展開旅程。現在隸屬於天球獵人・海鷗團的旗下



RIKKU

CV.松本 まりか



[莉克（リュック）]……能夠自由自在操縱機械的阿爾貝德族少女，與優娜是表姊妹的關係。只要看到他父親席德和大哥，就可以立刻明瞭她之所以會具有如此天真性格的原因了。相當怕打雷，不過現在似乎正在努力的克服當中。





PAINE

CV.豊口 めぐみ

[佩茵（パイン）]……就優娜而言，佩茵算是她海鷗團的前輩，由於性格的緣故，她幾乎都不會透露出有關自己的事情，因此關於她過去的經歷，大部分都圍繞著重重的謎團。不過，她與三大勢力的領袖巴拉萊、基普魯與努吉，似乎有著什麼牽連的樣子……。



海鷗團

[1.大哥]……在蘇比拉中，不隸屬於任何一個派系，自行其道的天球獵人，海鷗團的首領。是莉克的哥哥，也是阿爾貝德族的族長，席德的兒子。深深的迷戀著優娜。

[2.達奇]……海鷗團的成員之一，是大哥的好搭檔。雖然有著酷酷的性格，但相當善於唱歌，也不愧是海鷗團的一員，真是讓人意想不到。負責收集蘇比拉各地的情報。

[3.辛拉]……阿爾貝德族的天才少年。從解析天球，到作出新發明都能得心應手，是海鷗團中首屈一指的頭腦派。「～だし」是他的口頭禪。主要是負責介紹導覽的工作。

[4.瑪斯塔]……被大哥撿到之後，就在飛空艇的居住區經營商店。具有相當悠閒的性格，不愧是海培洛族的一份子。會在飛空艇中負責留守的工作。

[5.露芙蘭]……死對頭的天球獵人，露芙蘭一行人的頭頭。雖然說她態度非常強硬，令人難以忍受，但其實她的另一面，卻是個貫徹著「戀愛就要專情」的純情派。

[6.烏諾]……從他粗壯的身軀並不難想像，他是個以深具破壞力的攻擊，使海鷗團多次感到難以應付的露芙蘭一行人幹部。傾慕著「大小姐」露芙蘭。

[7.薩諾]……攜帶著2支手槍，以迅速的連鎖攻擊，讓海鷗團難以應付。雖然說外型像是個1個冷酷、深具才幹的人，但是他失敗的次數，也與烏諾難分軒致。

露芙蘭一行人





過去的伙伴們

[8.露露]……過去曾經與優娜共同展開旅行的保鏢之一。之後與同為保鏢的瓦卡結婚，如今住在比賽德島上，過著寧靜的生活。

[9.瓦卡]……將優娜當成是妹妹一樣，以保鏢的身份共同與她展開旅程。後來跟露露結婚，現在馬上就要作爸爸了。雖然過得相當幸福，但似乎有什麼煩惱的樣子

[10.奇馬利]……以隆索族長老的身份，領導著年輕人們，過去曾經是優娜的保鏢。與同族的伙伴進行修行時，把額頭上的角折斷了。

the Spira

[11.基普魯]……機械派的領導者，是阿爾貝德族的青年。率領著走向與青年同盟、新艾波恩黨路線相異的勢力，以開創出嶄新的局面。



[12.巴拉萊]……年輕的新艾波恩黨議長。陳舊的「艾波恩的教義」現今仍根深蒂固的遺留在蘇比拉，為了改變這點，他正持續摸索著改善艾波恩寺院基本體制的方法。





[13.努吉]……對抗新艾波恩黨的激進勢力「青年同盟」的領導者。過去曾經置身於討伐隊之中，由於在跟『罪』作戰時受傷，所以手腳都是義肢。

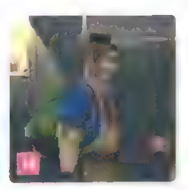
三大勢力

[14.托布里]……開啟幻光河事件的謎之發起者。似乎雇用了許多海培洛族部下的樣子。

[15.歐亞卡商人]……在蘇比拉各地進行買賣的步行商人。身為第23代的現在店主，似乎在瑪卡拉尼亞擁有1個店面……

[16.多娜]……曾經是召喚士。現在正在「波爾特＝奇力卡」修築自己的居所，似乎為了某件事情而跟戀人巴爾鐵洛在吵架的樣子。

[17.巴爾鐵洛]……以多娜的戀人身份，來當她的保鏢。現在隸屬於新艾波恩黨，似乎這就是他們小倆口吵架的原因。





[18.伊薩爾]……曾經在優娜的前方，阻擋了她的去路的原召喚士。目前正在過去所企圖到達的地方，札那爾坎特遺蹟中工作著。

[19.露奇露]……在青年同盟中，以僅次於努吉的實力者身份為人熟知。她的動作舉止，都深受許多部下所傾慕。

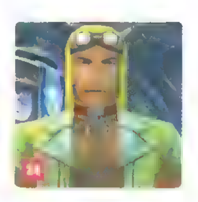
[20.艾爾瑪]……過去曾隸屬於究傑討伐隊。現在則因傾慕露奇露，而投身於青年同盟之中。現在似乎率領著一群年輕人們

[21.庫拉斯可]……隸屬於青年同盟之下，怯懦的青年。擁有著能與路行鳥心靈相通的特技。現在隸屬於青年同盟之下。








[22.馬羅達]……伊薩爾的弟弟，原本是他的保鏢。現在雖然似乎隸屬於青年同盟之下，但實際上卻是採取自由不干涉的立場。

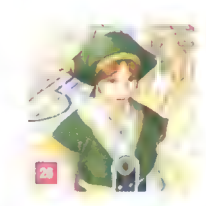
[23.帕傑]……伊薩爾、馬羅達的弟弟。原本也一起在當保鏢。現在則是與太郎和小花，一起組成了天球獵人・孩子團。

[24.林恩]……在蘇比拉各地展開連鎖經營的旅行公司老闆，經營的守法深受大家的肯定。這次會開發出什麼新的旅遊呢？

[25.席德]……阿爾貝德族的族長。現在擔任將觀光客運送到札那爾坎特遺蹟的工作。是莉克與大哥的親生父親。

the Spira

[26.潔林達]……過去曾經是四處傳播「艾波恩的教義」的巡迴僧目前則是在魯卡的電視台中，以訪談主持人的身份活躍中。



[27.那達拉]……持續在比卡涅爾沙漠中進行挖掘工作，是個阿爾貝德族的女性。與同為機械派的基普魯，感情非常的融洽。

[28.梅臣]……突然出現的謎之老人，似乎擁有著許多關於蘇比拉狀況的知識。他的特色就在於「話往往會非常的長」。





[29.貝克雷姆]……被青年同盟派遣到比賽德島上的男子。無論做什麼事，都對優娜採取著挑戰的態度，不知原因到底是什麼？


explain of system
1
P22
P26
P30
P38
P42
P46
P58



系統關鍵字 | System Keywords

System Keywords

在正式進行系統解說之前，就先來為各位玩家說明幾個基礎的用語吧！因為這些都是在遊戲中重要的關鍵字，對初次接觸的玩家而言，自然是非看不可，若是想要更進一步瞭解『FFX-2』的玩家，希望各位也能將這些關鍵字記清楚。

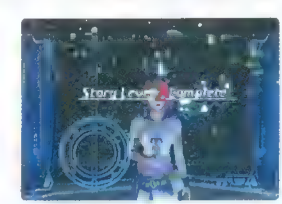
『FFX-2』是個進行許多的旁支故事，並以小故事所交織出的廣大故事，而讓劇情進行下去的RPG。

在故事進行的過程之中，常會遭遇到需要進行2擇1的重要場面。因此若是只玩1次，並不能看到遊戲中所有的插曲。雖然說要是只以過關為目標，就沒有將所有的旁支故事都玩透的必要，但如此一來，就無法理解到這個壯闊故事的來龍去脈。因此若想要完全品味『FFX-2』裡所有的故事，還得持續玩上好幾次才能辦到呢！

故事等級

故事等級（以下以SLv來代表）是將主要故事進展大致區分開來的分界，以小說而言就像是「章」的意義。在整個遊戲之中，有著從SLv1到5共5個等級，而故事就沿著這5階段來發展。在各自的SLv之中，必須達成特殊的條件，才能進入下1個SLv。

隨著SLv的進展，不僅僅是發生的事件會有所改變，連寶箱內所裝的寶物也會有所變化，出現的怪物也會更加強悍。因此就算是在同1個地點，也會隨著SLv的進展，而能夠體會到世界上微妙的變化。



SLv必須循序漸進的完成！

地區

在『FFX-2』之中，有著比賽德島、魯卡等15個區域，而這些區域就被稱為「地區」。在地區之間，玩家可以利用飛空艇來自由地進行移動。

由於各個地區並沒有進行順序可言，因此玩家可以自由自在地在世界各地進行探索。以各式各樣的情報為基礎，專心進行「獵取天球」的任務，是個不錯的作法，不過以觀光的心情一心一意的在蘇比拉中自由遊歷，也沒什麼不好。由於遊戲中的故事可說是隨處可見，因此最好還是慢慢的環遊各地為宜。



用粉紅色光棒來選擇所要前往的地區

系統關鍵字

System Keywords

A-Link

在進行地區選擇時所顯示的「Active-Link」（以下以A-Link表示），是SLv進行的大致目標。只要順著這個連結來進行，就能以最短的路線來抵達結局。但是並沒有強制規定一定得照著它來進行遊戲。



[illegible]



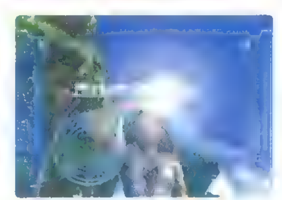
[illegible]

任務

在各SLv之中的各個地區，都準備了各式各樣的事件，來等待玩家的造訪。在這些事件之中，與故事進展有著密切關係的，就被稱為「任務」。只要能夠成功的達成任務，就能讓故事繼續進展下去。



畫面顯示達成任務的條件之後，任務就開始了



[illegible]

無任務

如果所造訪的地區沒有任何任務存在，就會以「No Missions！」來表示，但如果造訪這個地區，也有可能會引發事件。換句話說，雖然沒有任務，但這並不表示這邊不會發生事件。因此有著「No Missions！」標示的地區，最好還是親自造訪一趟。

順帶一提，在故事初期的SLv1～2中，任務之外的事件可說是層出不窮，最好能特別注意一下。



雖然是「無任務！」，但卻有事件發生！

達成率

『FFX-2』中是以「達成率」當作遊戲完成度的顯示指標。達成率這項指標，會隨著體驗各式各樣的事件，以及收集到道具的數量而增加，最高能夠達到100%的境界。

不過在進行遊戲的過程當中，也會遇到分歧的狀況，因此如果只有將遊戲過關1次的話，是很難達成100%的。若想要以達成率100%為目標，就必須多玩幾次遊戲，將尚未體驗過的事件全數達成才行。



在第2輪以後的遊戲中達到100%的達成率吧！

各式各樣的結局

『FFX-2』裝載著許多的旁支故事，且擁有深具可塑性的遊戲方式，讓人能夠充分享受樂趣。而除了這些優點之外，這款遊戲還準備了數種的故事結局。

要是不去注意細微的部分，只是追著故事主線而進行，雖然也能看到結局，但這只會是結局的其中之一。為了要能夠達成隱藏的「真正結局」，就必須慢慢的掌握住整個故事的進展。

若是想要見到所有的結局，就好好的熟讀本書第3章的「故事攻略」這部分吧！



在天球中所顯示的人物，其真正的身份是？

系統關鍵字

System Keywords

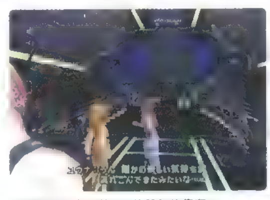
「換裝」可使伴隨著殺伐的戰鬥場面，增添不少美妙的色彩。優娜、莉克與佩茵3人，在換上擁有各式各樣能力的17套服裝時，相信各位玩家必定會為她們的魅力而拜倒在石榴裙下。

不過，為了要能夠進行換裝，有些東西可是不可或缺的。那就是「服裝天球」及「效果配置盤」這2樣東西。

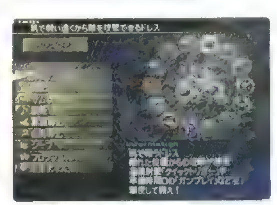
當某套服裝中所隱藏的故事，與優娜深深埋藏在心底的思念合而為一時，就能見到故事有著讓人意想不到的發展……。

服裝天球

只要將它設置在效果配置盤裡面，就能換成特定的服裝，因此是相當特殊的天球。在某些服裝上，還留存著服裝根源的意念，似乎會對穿上這套服裝的人帶來一些影響的樣子。



受到服裝天球影響而不停跳舞的優娜



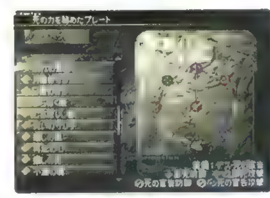
把全部17種服裝天球全部收集起來吧！

效果配置盤

為了要設置「服裝天球」所必須的配置盤。要是沒有效果配置盤的話，服裝天球就完全無法發揮出它的力量。

效果配置盤不僅是發揮服裝天球力量的媒介，本身也具備著特殊的裝備效果。換句話說，也可以將「效果配置盤」視為是配件的1種。

效果配置盤通常是作為達成任務的獎勵而獲得，不過由於它的種類相當豐富，因此想要全數收集齊全，可說是相當困難的一件事。甚至比看到結局還要困難唷！

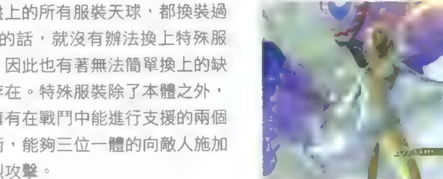


效果配置盤的種類，總而言之就是豐富

特殊服裝

「特殊服裝」是各角色所擁有，專屬於自己的服裝天球。相較於一般的服裝天球，它們可說是隱藏了前者完全無法相提並論的能力。

但是這些特殊服裝並不能設置在「效果配置盤」上。而且只要在一場戰役當中，不先將設置在效果配置盤上的所有服裝天球，都換裝過1次的話，就沒有辦法換上特殊服裝，因此也有著無法簡單換上的缺點存在。特殊服裝除了本體之外，還擁有在戰鬥中能進行支援的兩個護衛，能夠三位一體的向敵人施加強烈攻擊。



優娜的特殊服裝「百花仙子」

特殊技巧

這是各服裝天球原本所具有的能力，隨著所穿著的服裝不同，所能學到的特殊技巧也會有所差異。若是在某個服裝天球上，有玩家想要學到的特殊技巧，那麼只要穿上它來進行戰鬥，並且在戰鬥中賺取AP賺取，等AP達到了規定值，就能使用這項特殊技巧了。

特殊技巧的種類可說是相當豐富，從伶俐的小技巧，到令人驚愕的必殺技都有。若是讓角色學會她使用的服裝上的所有特殊技巧，就能夠造就出個性獨特的隊伍。因此如果可以的話，最好能夠儘可能的，多精通一些特殊技巧。



歌姬的特殊技巧「黑暗之舞」

系統關鍵字　System Keywords

隨著進入戰鬥場面而被導入的，就是以即時方式展開戰鬥的「ATB系統」。望文生義，由於戰鬥是隨著真實世界的時間進行的，因此要是考慮了太久的時間，就會不斷遭受敵人的攻擊，所以在戰鬥中必須擁有瞬間的判斷力，以及洞燭機先的戰略考量。

以這個ATB系統為基礎，再加上了換裝與特殊技巧的戰鬥，在一開始也許會讓玩家感到有點困惑。不過只要習慣了以後，這種運用戰術的有趣程度，一定會讓各位沈迷其中的。

待機時間與準備時間

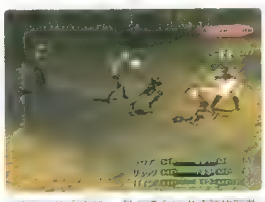
在ATB系統當中，無論是誰在從事行動時，都需要有待機時間與準備時間。在綠色的ATB計量表從空變成集滿的這段時間，就是所謂的「待機時間」，在待機中該角色無法進行任何行動。待機時間的長短是由ATB計量表的長度來表示，其長度會因速度或技巧而有所變化。

要是待機計量表已經集滿，就能選擇想做的行動。使用攻擊、魔法，或是道具等等，在遊戲中，幾乎所有的行動都被設定「準備時間」。在對敵人施加威力強大的攻擊之前，它也會有著恰如其份的準備時間，最好能早點體認這件事。


3人在攻擊上的相互配合相當重要

連鎖

毫無中斷的連續給予敵人損傷，就能讓損傷倍增的「連鎖」，是在ATB系統中才會出現的技巧。將隊伍全員的攻擊時機湊在一起來攻擊敵人，就能夠讓破壞力倍增。積極的在戰鬥中運用連鎖吧！

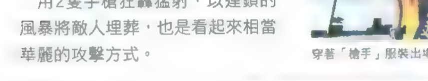

速度很快的「盜賊」，是件適合追求連鎖的服裝


將技巧的準備時間一起納入考量來達成連鎖吧！

神速扳機

槍手所擁有的攻擊系特殊技巧。神速扳機與通常攻擊有所不同，只要玩家在一定的時間之內連按R1鈕，就能夠連續進行攻擊。

用2隻手槍狂轟猛射，以連鎖的風暴將敵人埋葬，也是看起來相當華麗的攻擊方式。



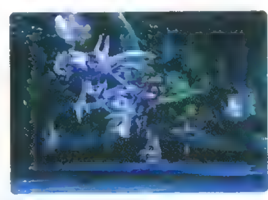

穿著「槍手」服裝出場的優娜


在時間之內拼命射擊，努力賺取連鎖吧！

攻擊時機

配合著敵人進行攻擊的時機，掌握住它進行攻擊的前一瞬間先行進行攻擊，這就是所謂的「反擊」。就算是對手已經開始展開攻擊動作，但只要在攻擊打中我方之前，我方所施加的攻擊先行打中敵人，最後的結果就是我方並不會被對手的攻擊打中。所以ATB可說是個以攻擊時機為命脈的攻擊方法。

但是當我方進行攻擊時，也會受到敵人如法炮製的反擊，因此在使用準備時間較長的攻擊時，會很容易遭到反擊，這點希望各位多加留心。


要成功的使出反擊相當困難。

故事系統 ｜ Story System

Story System

『FFX-2』這個遊戲，有著能夠一邊自由選擇旁支故事，一邊讓故事進展下去的獨特風格。為了要能完全享受所有的故事內容，因此玩家最好能夠充分瞭解樹立了遊戲基礎的故事系統。

在『FFX-2』中基本的故事系統，就是先從15個地區中，自由選擇想去之處，然後在這許多的地區中，一邊進行任務，一邊使故事有所進展。

故事的縱軸與橫軸

在各個地區之中，都有著從遊戲開始一直到結束，都持續進行著的單一故事，這個故事我們就將它稱為「插曲」。在15個地區中，各地區所獨自擁有的插曲，可說是本遊戲的「縱軸」，而將各個插曲相互串連起來的A-Link，就是遊戲的「橫軸」了！

被A-Link所串連起來的插曲，就會使這個地區產生更高一級的故事情節，這樣也就形成了『FFX-2』的主軸故事。基本上，只要跟隨著A-Link的指示來進行遊戲，最後一定能夠抵達故事的結局。

由於將幾個旁支故事串連在一起，就能編織成主軸故事，因此隨著選擇前往地區的順序，以及達成A-Link任務的狀況，就會使故事的展開產生變化。若是將「No Missions！」的地區也一併包含其中，把所有的地區全數都繞過1次的話，就能夠知道在本作之中的「隱藏故事」。



用A-Link串連起各個插曲。



故事系統

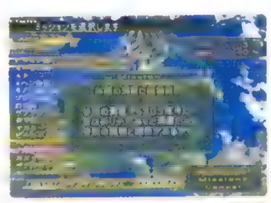
Story System

A-Link是大致的指標

除了有A-Link的地區之外，其它地區也會有任務存在。是否有將這些任務達成，也會影響到後續故事的發展。

另外，在A-Link之外的任務與事件當中，也能獲得像是效果配置盤或配件等等，對推進遊戲進展而言相當貴重的道具。

最好能體認到「A-Link只是為了使大致的故事有所進展，所設計出的指標」這點，並且利用本遊戲的自由度，到各地區去逛逛吧！這樣一來，搞不好會有什麼新發現哦！


在A-Link之外也會有任務

事件與任務

發生在蘇比拉這塊土地上，各式各樣偶發變故的總稱，就被叫做「事件」。在事件之中，從與故事展開有所關連的大變故，到甚至連旁支故事都還稱不上的一點點小變故都有。基本上，這些事件可分成好幾種。

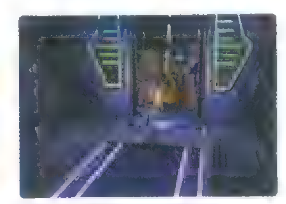
第1種就是「任務」。具體的決定了達成條件之後，隨著畫面顯示出來的「Mission Start！」開始進行，只要能滿足達成條件，就會顯示出「Mission Complete！」。為了讓故事有所進展所必要的事件，幾乎都是屬於這個類型的事件。在任務之中，會對故事展開有著重大影響的，就會有「A-Link」的作用與標示。



第2種是強制型的事件。這些事件多半有著樸素的內容，而且在任務中也不會顯示出來，雖然規模不像事件那麼大，但是若不先將它達成，常常會無法使故事繼續進行下去。像是開場事件的「跟飛空艇內所有成員交談」與SLv2的「將亞人種的樂團運進電梯中」等等，都是屬於這種類型的事件。

除了這些之外，也有完全不會影響遊戲進行的事件類型，「小遊戲」就是這種類型的事件。


各式各樣的任務，留待玩家來執行


將指定對象運進電梯之後會怎樣呢？

戰鬥難易度

在選擇地區時，畫面下方所顯示的★數目，其意義就是會出現在這個地區的敵人強度。由於此項評價是相對的，因此只要隊伍的等級提升，就算是相同的地區，★的數量也會減少。


在SLv1時，瑪卡拉尼亞之森的難易度是5顆★


隨著角色的等級提升，★數目也跟著減少

任務中斷

當任務開始進行之後，要是難易度很高，玩家無法順利達成，也能中斷任務的進行。當玩家日後重新進行被中斷的任務時，有可能從中斷的地方繼續進行，也可能回到最初的地方從頭再來，到底會是哪1種，端視任務的性質而定。不過無論是哪1種，都不會對故事進行造成什麼重大影響

若是覺得角色的等級太低，或是希望能先拿到更為有利的服裝再來等等，只要覺得現在進行的任務過於困難的話，就不要勉強下去，先去執行別的任務吧！


實力不足的狀態之下，就不要過於勉強了

故事系統 Story System

任務的成功與失敗

在進行任務之前，它的達成條件就已經被設定好了，只要能夠滿足這些條件，任務就算是圓滿達成。

但是若沒有滿足這些條件的話，又會怎樣呢？舉例來說，在SLv1的卡卡賽特山中，若是沒有辦法在限制時間以內到達山頂，就沒有辦法取得放在那邊的寶箱，除此之外，對故事的進行倒是沒什麼太大的影響。同樣位於SLv1，在幻光河護衛行李的任務，雖然說就算是失敗，也不會成為遊戲結束的狀態，但是，由於在此處會出現無法從其它地方得到的寶物，因此就會對遊戲達成率造成影響了。

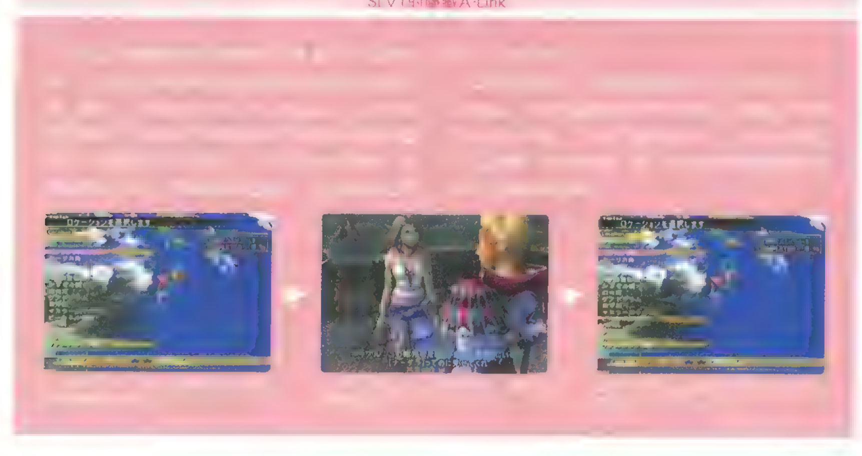


新的A-Link發生條件

隨著達成特定的任務與事件，故事的進展狀況就會有所變化，有時也會出現新的A-Link。

會成為A-Link發生條件的事件，通常都是在那些「已經有著A-Link」以外的地區，因此若在遊戲時只跟隨A-Link來前進，有些事件與故事進展，玩家就會永遠無法體驗到。如果各位玩家希望能夠挖掘到埋藏在深處的故事真相，無論有沒有A-Link，是不是任務，最好都能將所有的地區親自走過。


故事隨時都在變化



故事系統

Story System

故事的分歧

在事件當中所發生的選項，有時也會大幅改變故事的進展。其中最具代表性的，就是到底要將在奇力卡島所奪取到的天球交給新艾波恩黨，還是青年同盟這件事。無論將天球交給何者，都會使故事的展開有著微妙的變化，可說是一大分歧點。

要是所選擇的是青年同盟，那麼新艾波恩黨眾人的反應就會有所改變，所能得到的道具也會有所不同。像這樣隨著所選擇的選項，而產生分歧的情況，在之後還會發生許多次。



到底要將天球交給誰，正是讓人煩惱的地方

到下1個SLv去

只要前去各個SLv有著A-Link的地區，再將所指定的任務完成，這個SLv就會結束，而能前進到下1個SLv中。

換句話說，要是先將有A-Link的地區走完，就沒有機會前往別的地區，也因此無法遇到在這些地區所發生的事件。

因此，最好能技巧性的將有A-Link的地區放在後頭，先去其它的地區走1遍，看看各個插曲的展開，並拿到一些只有在那邊才能得到的重要道具。


到下1個SLv之前，還有沒有未完成的事件？

青年同盟與新艾波恩黨，到底要將天球還給哪一方？像是這樣重大的分歧等等，只有玩過一次遊戲，就沒有辦法看到沒選擇的那邊，所發生的插曲。雖然不管選擇何者都不會使故事有太大的改變，但就所有的插曲而言，要是沒有看到雙方的狀況，就沒有辦法清楚來龍去脈。

因此，不要只看到1次結局就將遊戲束之高閣，以第2輪、第3輪來繼續玩下去吧！無論在故事或攻略上，無法在1次遊戲中就徹底體驗完全的深度，正是『FFX-2』所擁有的特色。

插曲的結束與達成

在SLv5中，各地區的插曲都將落幕。

請注意一下此時所顯示的文字吧！要是顯示的是「Episode End」，就是代表「雖然插曲結束了，但是一定還有什麼事件尚未完成」的證據。要是能滿足必要條件，那麼所顯示出的將會是「Episode Complete」。

在前往所有的地區，將所有的插曲都達成，讓達成率達到100%之前，『FFX-2』可說是並沒有真正的結束呢！


以「Episode Complete」為目標吧！

角色系統 Character System

Character System

形成角色特性的因素，並不侷限於被設定好了的能力值而已，身上所穿著的服裝、所學會的特殊技巧，以及裝備的配件等等因素，也共同塑造出優娜她們這些角色的特性。

每套服裝都隱藏著特殊能力，而優娜、莉克、佩茵只要進行換裝的動作，就會立即改變她們的特性。另外的意義，就是為了將服裝天球穿戴在身上所必須的「效果配置盤」，以及各個服裝所能習得的「特殊技巧」等等，都是能塑造出角色特性的重要要素。

隨著能將上述事項發揮出來的程度，玩的方式與遊戲難易度，也都會因此而有相當大的改變。由於角色系統可說是本遊戲的核心，因此就好好的徹底瞭解一番吧！

因服裝而改變的特性

在除去了服裝天球之後，各個角色之間在特性上的差異，就只有「提升等級的速度」而已了。3人的基本能力值，只要等級相同，數值也會一模一樣。換句話說，角色的特性其實是由服裝來決定的。順帶一提，若是只有進行換裝，而未裝備其餘東西，那麼只要穿著相同的服裝，也會有相同的能力。

特性上的差異，也會受到各個服裝所能習得的特殊技巧所影響。由於各角色有各自的獨特服裝，因此若能先精通這些服裝的特殊技巧，就能區分出3人在特性上的差異。



效果配置盤的效果

所謂的「效果配置盤」，是用來設置服裝天球以進行換裝的東西。它與配件之間的差異，就在於只要擁有1枚效果配置盤，就能讓複數的角色以「共用」方式，全數將它裝備起來

因此，只要事先將複數的服裝天球設置在效果配置盤上，再將效果配置盤裝備起來，就能在戰鬥中換裝成這個配置盤上已經設置好了的服裝天球。順著這個系統，對應著敵人的弱點來設置服裝天球，就會使得戰鬥的方法有所變化。

在效果配置盤中，也有設定「只要將它裝備起來，就能強化能力或得到特殊技巧」的裝備效果

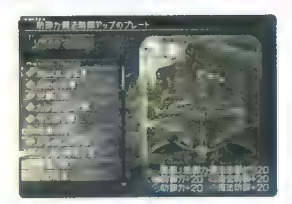
只要能夠充分理解效果配置盤的構造與效果，就能使戰鬥的幅度一下子增廣許多，就算遇到了乍看之下覺得可能打不過的敵人，也一定能夠找到對付它的方法。



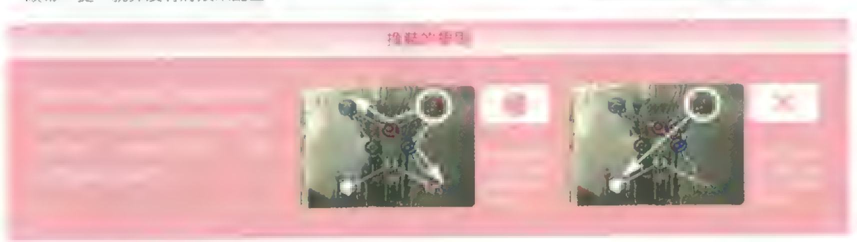
效果配置盤的裝備與變更方式

與配件相同，效果配置盤在戰鬥中是無法進行變更的，另外已經被設置好的服裝天球，也沒有辦法在戰鬥中換成別種。因此一定要在戰鬥之前，就先將效果配置盤及服裝天球設置好。

順帶一提，就算沒有將效果配置盤上的所有「孔」都用服裝天球填滿，也一樣能夠將它給裝備起來，不過在這樣的狀況下，就不能換裝成特殊服裝。因此最好能將效果配置盤上的所有孔，都裝設服裝天球。



選擇效果配置盤是戰鬥的要點



角色系統

Character System

以極大破壞力自豪的特殊服裝，算是相當特別的1種服裝天球。

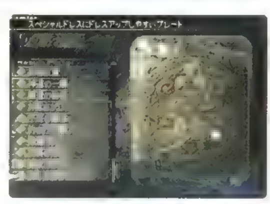
優娜、莉克、佩茵都各自擁有專用的特殊服裝，而且每個人都無法穿上或使用其它角色的特殊服裝。

另外若想換裝成特殊服裝，就必須在1次戰鬥中，將設置在效果配置盤上所有的服裝天球都換裝過1遍，才能換裝成特殊服裝。因此，對於孔數較多的效果配置盤而言，想換裝成特殊服裝就會顯得比較困難。

若想迅速換裝成特殊服裝的話？

為了要換裝成特殊服裝，效果配置盤上的孔數可說是越少越好，越少就能越輕鬆的換裝成功。

請注意一下孔數最少的效果配置盤「不惑者」。這個效果配置盤完全沒有任何裝備效果，但是由於它盤面上僅僅只有2個孔，因此只要進行過1次換裝的動作，就能接著換成特殊服裝了。這個效果配置盤簡直可以說是針對想換裝成特殊服裝所設計的。



若用這個的話就能輕鬆換成特殊服裝。

孔的數目與特殊服裝的能力



角色系統 | Character System |

為了組成戰力均衡的隊伍，3個角色最好能夠各自穿著不同的服裝，以學得相異的特殊技巧。

就像是讓優娜成為歌姬與槍手，莉克成為盜賊與賭徒，而佩茵就成為戰士與狂戰士這樣，在一開始就先將個人所負責的服裝給分好。緊接著，最好是讓這3個人能夠網羅到所有服裝的特殊技巧。當然，要是能夠讓所有的角色，將所有服裝中的特殊能力全都學到，那就再好不過了，不過這似乎是個不切實際的夢想。

各式各樣的特殊技巧

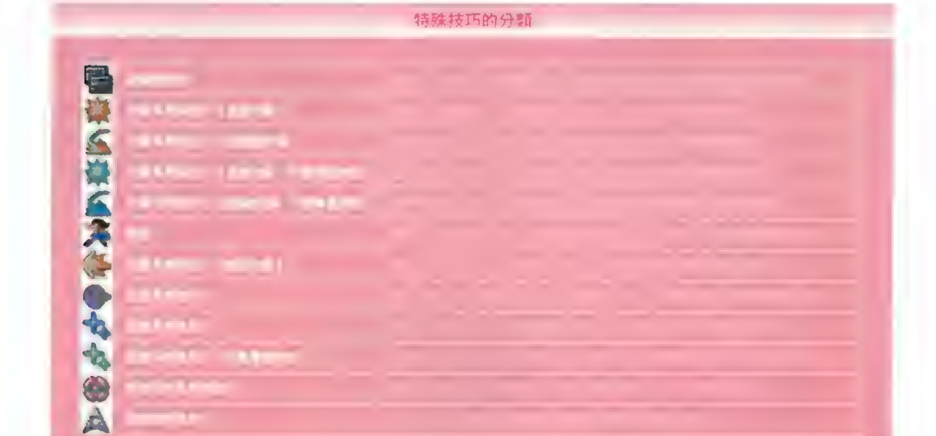
在特殊技巧中算是最便利的，就是能自動發揮出效果的「自動型特殊技巧」。自動型特殊技巧與其它技巧的相異之處，就在於它具有不需消耗MP的優點，因此對珍惜MP型的玩家來說，一定是非常具有魅力的。但由於它的發動條件是早已設定好的，因此也無法在想使用的時候就用出來。

主要的特殊技巧分類，如下方的表所示。由於只要運用特殊技巧名稱前方的那個圖示，就能大致的瞭解這個技巧的類別，因此在決定學習特殊技巧的次序時，就利用這些圖示來進行參考吧！



將便利的自動型特殊技巧精通吧！

特殊技巧的分類



隨著習得特殊技巧所造成的戰鬥指令變化

角色系統

Character System

習得特殊技巧與AP

為了要學到特殊技巧，首先要選擇服裝天球，再從能在這個服裝天球中學到的特殊技巧一覽中，選出1個特殊技巧。維持著這個狀態，在戰鬥裡將敵人打倒，只要在戰鬥中有使用任何的特殊技巧，就能獲得AP。只要累積的AP超過了習得所需的AP，這項特殊技巧就算是已經學會了。

習得特殊技巧所必須的AP會隨著技巧而有所不同，只要看一下特殊技巧名稱右邊所顯示的「○/△」，就立刻能夠瞭解。○是這個時點已經獲得的AP值，而△則是精通此技巧所需要的AP值。



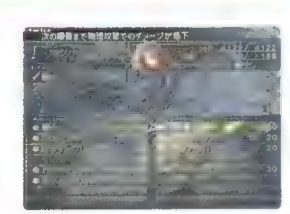


新增的特殊技巧與它的秘密

在精通了特定的特殊技巧之後，有時也會顯示出新增的隱藏特殊技巧。

在上級的特殊技巧當中，也有「要先精通○○的特殊技巧，才能去學習這項特殊技巧」的設定。

像是戰士的特殊技巧「重力劍」，就是1個極佳的例子，它的習得條件將在下方的欄位中為各位介紹。特殊技巧的習得順序，在第2章有著詳盡的解說，因此關於其他特殊技巧的詳細情況，請至第2章的部分進行參考。



最初在特殊技巧的欄位中，所顯示的技巧相當少

Character System

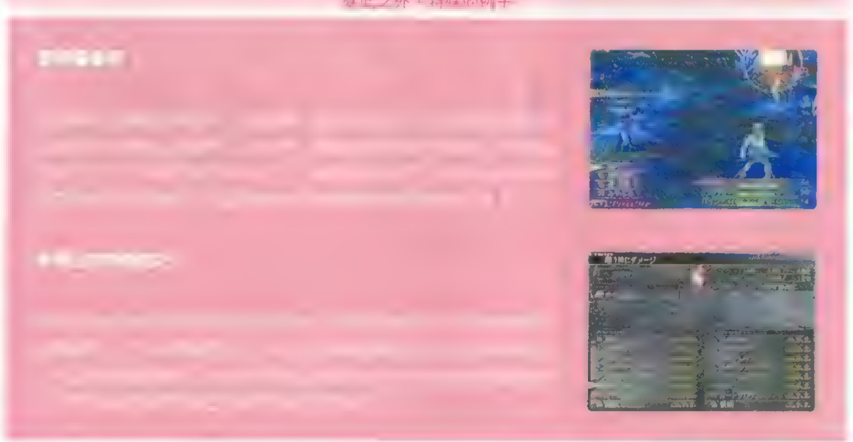
具有特別學習方式的特殊能力

在特殊技巧當中，也有著就算將其它的特殊技巧全數精通，也不會顯示出來，因而無法輕鬆習得的特殊技巧。歌姬的「魔法之舞」與「魔防之舞」這2項特殊技巧，可說是這種特殊技巧的代表。這2項技巧，就算將已經顯示出來的所有特殊技巧全數精通，也不會顯示出來

為了學習這種類型的隱藏特殊技巧，就必須要去獲得某個道具才行，像這種擁有特殊習得條件的特殊技巧，除了上述2種之外，在其餘服裝中也有幾個。



除此之外，特殊的例子



只要將配件裝在身上，就能提昇自己的能力，或是將特殊的能力附加在自己身上。配件所產生的效果，可分為「能夠提升能力值」、「能在身上附加屬性攻擊或屬性防護」、「能夠防止狀態異常」、「能夠使用自動型特殊技巧」、「能夠讓已經習得的特殊技巧，在其它的服裝上使用」，以及「有著特殊的效果」6種。能同時裝備的數量是2件。希望各位玩家能夠一邊利用配件來補強原本不足的能力，一邊利用其便利的效果。

選擇配件的方法

是要補強原本不足的能力呢？還是要將自己的優點進一步的提昇？最好能像這樣一邊進行戰略面的考量，一邊選擇所要裝備的配件。當然，不只是要考慮各角色單獨的狀況，更要將整個隊伍的戰力均衡列入考量，這樣一來，選擇裝備時就會更為周全了。隨著穿著服裝的改變，也一定要對配件進行調整

效果配置盤也與配件一樣，只要將它裝備起來，就能夠提昇自己的能力。效果配置盤再加上2個配件，就用這3者來強化隊伍的能力吧！



能取得先制權的「衝刺鞋」是戰鬥的必備品

各角色的狀態，能夠透過裝備畫面來進行確認。在畫面中所顯示出來的項目總共有18種，除了角色的能力值之外，也有正在穿著中的服裝天球、能夠使用的指令以及自動型特殊技巧、所裝備著的配件與效果配置盤，以及現在的EXP與升級所需的EXP這些項目。由於只要運用［L1］、［R1］鈕，就能夠切換所顯示的角色，因此最好能比對一下3個人的狀態，以確認隊伍全體的均衡程度，並讓隊伍的構成不會太過於極端。

不易成長的能力值

角色所擁有的各能力值，會隨著等級的提升而有所成長。但是在這些能力之中，有的能力比較容易成長，也有相當難以成長的能力。容易成長的能力就是HP、MP與攻擊力等等，每次升級時所上昇的數值，都會讓人不禁瞪大眼睛。

相對來說，成長緩慢的能力，就是速度、回避、命中與運氣4種。這些能力的成長速度非常的緩慢，幾乎要升了10級才會提升1點左右。因此，像「盜賊」這種速度與運氣基本值高的服裝，可說是相當的彌足珍貴。



速度值很高的盜賊，是個常會很有用的服裝。

能力值畫面的各項目

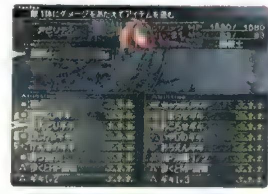
角色系統

System Keywords

能力值與服裝天球

正如在P30曾經提到過的一樣，只要等級相同，3個人的能力值也會一模一樣。但是，隨著所選擇的服裝天球種類，在HP、MP、攻擊力、防禦力、速度、回避、魔力、魔法防禦、命中，以及運氣這10種與戰鬥有著直接關係的能力值上，也會產生相當大的變化，這就是各服裝天球的特性。

但是，在服裝天球中也有例外。像是穿著特殊服裝這樣的特別服裝時，就剛好不能吻合上面的說法，在穿著特殊服裝的狀況下，隨著角色的成長，各個角色的能力值，就會漸漸區分出彼此的特性。



也有像調教士這種3人能力有所差異的服裝。

只要狀況一樣的話……



有變化的服裝

特殊服裝、調教士與布偶士這3者，是會隨著各角色而產生不同變化的服裝天球。關於能力值的差異，對原本就是屬於不同服裝天球的特殊服裝而言，是想當然爾的事，但是使用著相同的服裝天球，卻會在能力值上產生差異的調教士與布偶士，其實也可說是一種特殊的服裝天球。

其實從外表就能看出差異了，調教士所豢養的寵物種類都不同，而布偶士所穿著的布偶也是不一樣的。對特殊服裝而言，更是立刻就能知道它們之間的差異。詳細的資料，請參照第2章的部分。



每個角色成為調教士時所豢養的寵物都不同。

運用「透視術」這個特殊技巧來觀察自己



把握能力的傾向

像是「雖然不怕物理攻擊，但對魔法攻擊就完全不行」、「雖然能力值低，但是能用的特殊技巧多」這樣，在各個服裝天球的特性上，必然會共同存在著優點與缺點。

特別是在各個能力值上，必然會在某處有著「罩門」這樣的缺點存在。

確實理解各能力所代表的意義，並將各服裝的使用傾向牢記在腦海中吧！只要能隨著所遭遇到敵人的性質與戰鬥狀況，隨機應變的進行換裝，一定可以讓我方在戰鬥中獲得優勢的。



發揮各服裝的特徵來進行戰鬥吧！

Sys 指令系統 ─ Command System

Command System

為了在[illegible]
什麼都重要的天球，為了達成這些目標所不可或缺的，就是「指令」。先體會8種指令，再著手去獵取天球，正是身為天球獵人的第1步。

在戰鬥以外所能使用的主要指令，包含了「道具」、「白魔法」、「裝備」、「效果配置盤」、「特殊技巧」、「配件」、「服裝天球」，與「設定」這8項，而各個項目之中，也都設置了複數的內容。

雖然說無論其中哪個都只是基本的指令，但是若不將這些指令及其下所包含的階層選單都確實掌握起來，那就會不太好。就算是一般不大常會注意到的設定等等，只要能將設定改成適合自己的習慣，就能夠讓遊戲更順暢的進行下去

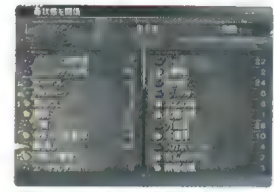

戰鬥外使用指令一覽表

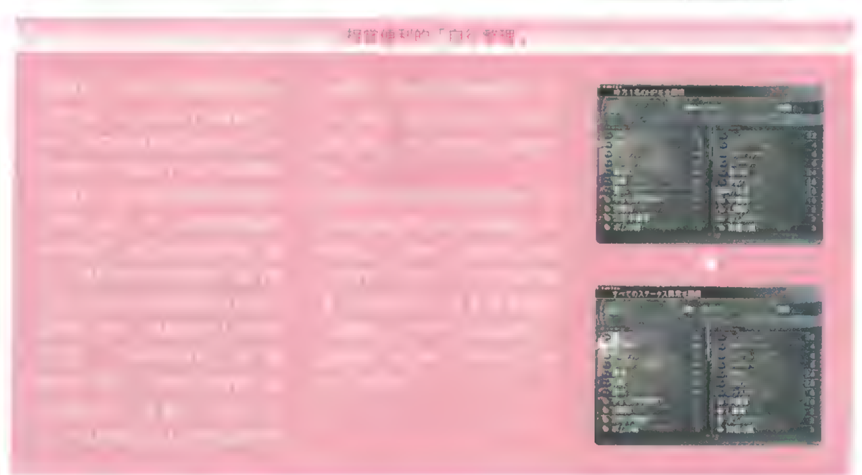
Command System

更換列表排列次序來有效的進行戰鬥

在基本設定中，道具是依照回復系、攻擊系、支援系的順序來進行排列的。

屬於道具指令之下的「整理」指令，可分為「自行整理」及「自動」2種，「自行整理」就如其名，各道具所要放的位置，是由玩家自由決定的。若是將常用的道具及緊急時所必須的道具，放在易於使用的位置，就能讓使用上更方便。另外只要選擇「自動」，就會回復到遊戲初期所設定的狀態下。在配置陷入一片混亂，不知如何是好的時候，就利用它來進行整理吧！





在行動場所上使用白魔法！

白魔法這個指令，也能夠在行動場所上使用。使用這個指令之後，就會自動讓使用白魔法的角色立刻換裝成白魔導士，使之能夠使用白魔導士的特殊技巧，然後在這個指令使用完之後，又會再度換裝成原本的服裝。但此時能夠使用的白魔法，僅限於白魔導士已經習得的特殊技巧

白魔法這個指令，只要掌握使用訣竅，就會相當方便。為了活用這個指令，最好還是儘可能的，將所有白魔導士的特殊技巧都精通吧！



裝備畫面

「裝備」是會對戰鬥產生相當大影響的因素，要是不重視這點，就會在戰鬥中陷入苦戰，甚至可能造成全滅的下場。因此希望各位玩家能夠慎重的選擇裝備，以避免以上的悲劇發生。

玩家所能任意決定的裝備部分，包括「效果配置盤」、「服裝天球」及「配件」這3種。換句話說，在前作『FFX』中的武器概念，在本作中已蕩然無存，而攻擊力等的能力，則是以服裝天球為中心所決定的。在這些裝備品中，配件能夠同時在身上裝備2個，而剩下的效果配置盤與服裝天球，都只能夠裝備1件。

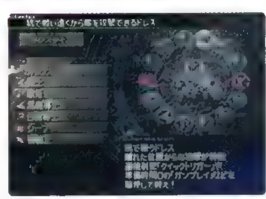


效果配置盤・特殊技巧・服裝天球

「效果配置盤」這個指令，除了能選擇效果配置盤之外，也能夠進行服裝天球的設置。沒有配置服裝天球的效果配置盤，是無法將它裝備在身上的。

「特殊技巧」則能夠看到現在所擁有的服裝天球上，所具有的特殊技巧一覽，並且能決定想要學習的特殊技巧。另外，由於在上面也能瞭解到成長率的狀況，因此以它來當能力成長的目標也不錯。

「服裝天球」則是會顯示出現在所擁有的服裝天球數量，以及它們的說明。


服裝天球的說明能當作戰鬥時的參考。

「設定」包含了「換裝」、「ATB」、「游標」、「說明」及「字幕」等，是個能設定遊戲系統的指令。

在各個項目之中，玩家能夠自由的進行調整，使之合乎自己的喜好。在設定中最為重要的，就是「ATB」與「游標」。由於這兩項因素與戰鬥有直接關連，最好能設定成自己喜歡的狀態。另外，對初次接觸的玩家而言，最好將「說明」調成ON的狀態，才能看到相關的說明。而「震動」、「字幕」及「音效」，就只要設定成自己喜歡的狀態就行了。

換裝

「換裝」的設定項目有「通常」、「精簡」與「OFF」3種選擇，玩家可依自己的喜好來進行切換。

設定成「通常」時，假設由黑魔導士換裝成戰士，就會有從卸下黑魔導士的服裝天球，到穿上戰士的服裝天球為止的全部換裝場景。若是設定成「精簡」，就只會顯示出換上戰士服裝的那段換裝場景。若是設定成「OFF」，除了初次換上的服裝之外，其餘的換裝都不會有任何的特殊鏡頭，而會立刻換裝完畢。


換裝選項為「OFF」時，就不會有換裝場景。

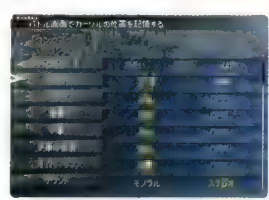
指令系統

Command System

ATB模式的切換

身為戰鬥基礎的「ATB」，其設定項目有著「即時」與「等待」兩個選項。「即時」是在選擇指令時，時間仍然會不停流逝的模式。而「等待」則是當玩家正在進行「道具選擇」及「攻擊對象選擇」時，時間會暫時停止的模式。

另外也能針對「ATB速度」來進行設定，能夠從「慢」、「普通」與「快」這3個階段來進行選擇。在還沒有習慣「ATB」的時候，就維持在「即時」，但是將速度設定成「慢」，這樣就能迅速掌握訣竅了。



「ATB」與「ATB速度」的選項是分開的。

游標的記憶

「游標」準備了「記憶」與「初期」2種設定方式。

「記憶」就是能記住之前所選的項目為何，讓游標停留在那邊，若希望在戰鬥中能夠重複進行特定的動作時，會顯得相當有效。由於在道具列表之中，也會記得之前所選擇的道具，因此在頭目戰之前，就事先選擇回復系的道具，讓游標停留在那裡，也是1種使用方式。若是每個角色都將游標記憶在合適的位置的話，就能讓戰鬥更為有利。

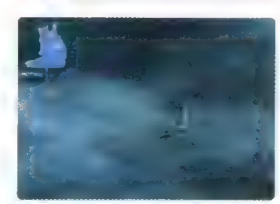
至於「初期」則是一直將游標設置在各初期設定項目的最上面那1格。



初學玩家調成「記憶」會使戰鬥更加順利。

說明

「說明」會在各式各樣的戰鬥場景中，從畫面左上方給予玩家協助，就像是個可靠的伙伴。從各選單的解說、到魔法或道具等等，幾乎網羅了所有的項目。特別是在道具說明的部分，更是說明了各道具的特徵及效果，因此相當珍貴。當玩家用「盜賊」的「偷竊」等特殊技能，偷到了未知的道具時，只要立刻使用這項功能，一定能夠有所幫助。由於這部分也是以ON／OFF的方式來設定，因此對所有狀況都瞭若指掌的玩家，用OFF的狀態來進行遊戲也是可以的。



若調成「OFF」，在使用前都不會知道它的效果。

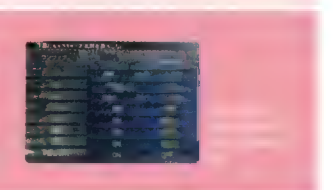
導覽地圖

顯示在畫面右上角的導覽地圖，也能夠透過設定，來切換「顯示／不顯示」。

若是對導覽地圖的顯示感到厭煩的玩家，以OFF來將它關掉也沒有關係，但是無法確實掌握地形的新進玩家，可能會連自己到底面朝哪裡也搞不清楚。另外由於導覽地圖上也會顯示出記錄天球及重要地點的圖示，可作為進行遊戲時的參考，因此最好還是讓導覽地圖顯示出來。

顯示了各式各樣圖示的導覽地圖。

為了使遊戲能舒適的進行



動作系統 | Action System

Action System

在行動場所上所進行的移動與行動，是遊戲基本中的基本。以「跑步」、「走路」、「交談」為開端，而能衍生出許多其他的行動。雖然對初學者來說，這並不算是困難的，不過為求周全，最好還是再確認1次比較好。

在行動場所上進行移動時，也多多少少需要動作遊戲般的操作。不只是角色的移動而已，也有像是「跑步」、「走路」、「跳躍移動」、「向下跳」、「攀爬」等多采多姿的動作表現。在各個地區也必須要運用這些動作，來使遊戲進行下去。

隨著地圖的不同，有時也會遭遇相當複雜的地形，讓人不知要從何前進的地方，此時最好能試試看所有能用的動作，一定會在某個地方，有著能夠爬上去的牆壁，或是能夠跳過去的裂縫。

走路、跑步

在行動場所、地下迷宮或街上移動時，所進行的「跑步」與「走路」這些動作，是在遊戲進行中基本的操作方式。「跑步」的操作方式，是在優娜停止的狀態下，只要運用方向鈕或是左類比搖桿，在按下按鈕的同一瞬間，畫面上的優娜就會開始跑了起來。在想要使用「走路」的時候，只要稍微的移動左類比搖桿，優娜就會慢慢的開始移動。隨著優娜的移動，視點會自動的進行切換，只要將方向鈕固定在最初所輸入的方向，就能夠維持一樣的移動方向。


雖然優娜總是輕快的跑著，但其實也能用走的。



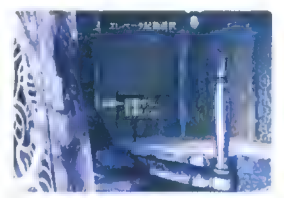


動作系統

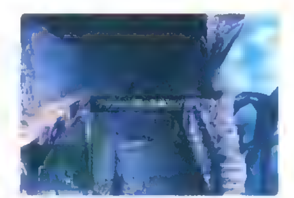
Action System

交談、調查、撿拾

「交談」、「調查」與「撿拾」的動作，全部都是以○鈕來進行。由於有效的範圍僅限於優娜的正面，因此必須要以正面朝向目標來進行才可以。在沒有辦法成功進行動作時，就稍微移動一下再試試看吧！



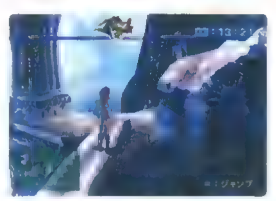
「調查」，[illegible]會出現不同的視窗



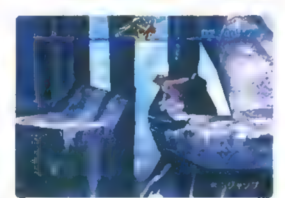
「撿拾」。主要是針對寶箱來使用

跳躍

只要在跑過特定地點時，適時按下⊗鈕，就能進行「跳躍」。其實也不一定非要抓準時機，一直按住×鈕也是可以的。在需要連續進行跳躍的地方，一直按住⊗鈕的方式，還是比較能確實進行跳躍。



在不知要用何種動作的地點，畫面右下會有提示。



若是失敗的話，優娜就會步履蹣跚[illegible]搖搖欲墜。

向下跳

「向下跳」也與「跳躍」一樣，是運用⊗鈕來進行的。除了能夠從樓梯或是高處跳下去之外，也能在出人意料之外的地方使用。另外，在遇到了能夠跳過的高低差時，若不按下⊗鈕，也有可能可以跳下去。



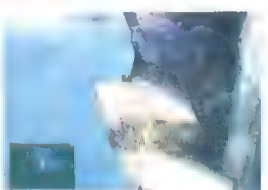
運用「跳躍」，就能跳到另一邊



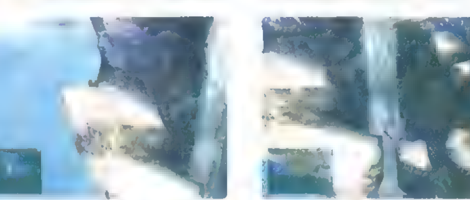
若持續向前走就能跳到下面。

攀爬

「攀爬」是運用⊗鈕來進行的。看到似乎可以爬的地方，就靠近它來按按看吧！與「向下跳」一樣，有時也能在出人意料之外的地方攀爬。跟「跳躍」一樣，只要一直按住×鈕不放，就能連續的進行攀爬



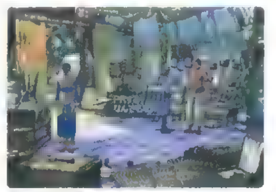
在「卡卡賈特山」時，總而言之就攀爬吧。



不知該去哪裡時，就緊按×鈕不放吧！

特別的□鈕

□鈕只有在進行遊戲中的小遊戲，像是「公司PR」或「找媳婦」等等，能夠進行特殊對話的狀況下才會用到。按下□鈕來跟他人進行對話，就會跳出一個視窗，從視窗中的內容，來選擇想要跟這些人說的話。



由□鈕[illegible]



[illegible]「找媳婦」這件事

動作系統 Action System

在行動場所的畫面上，由於視點會移動，因此很容易就會對移動方向與所在位置失去掌握。在這樣的時候，畫面左上角所顯示的「導覽地圖」就會相當的有幫助。

導覽地圖所顯示的，是行動場所的鳥瞰圖。因此對於有著高低差的地形，會比較難以掌握，但對於掌握現在位置，以及地圖的大致形狀上，可說是相當有幫助。

在導覽地圖上，會顯示出記錄天球的位置，以及通向別的區域之連結等等，有各式各樣的情報。

確認地形狀況

雖然說在導覽地圖上所顯示的，是相當粗略的地形，不過它仍是為了要前進到街、地下迷宮，以及行動場所的重要路標。為了能夠善加利用導覽地圖，最好能夠對顯示出之記號的真正意涵，好好的理解清楚。


三人一起進行移動的場景有點稀奇


也調查一下商店的場所吧！

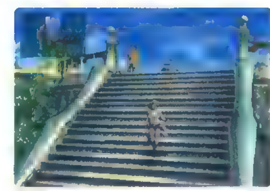


與其他地區的連結

舉例來說，像是魯卡與米漢街道，這些能藉由飛空艇來前往的地區，理應是各自獨立的區域。不過，就算是不透過廣域地圖，也能夠靠著步行來在這兩個區域間移動。

隨著在無意中前往到別的地區，有時也會在沒有心理準備的狀況下，突然就要開始進行任務。

各個地區的詳細地圖，刊載在第三章的部分，因此請各位能夠多加留心，在沒有必要的狀況下，最好不要任意進入其他的地區為宜。


注意地圖的範圍來進行移動吧！

動作系統

Action System

海鷗團的大本營，也是其移動手段的「飛空艇攝爾夏斯」。它是台有著深紅色機體、與摩托車似的外型，讓人印象深刻的飛空艇。在甲板上閃耀著海鷗的徽章「歐娜」。

在飛空艇的內部，則有艦橋、居住區、動力室、與甲板四個地方能進行移動。

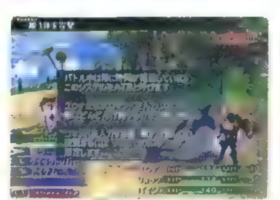
在艦橋裡，有大哥、達奇、與辛拉三個人。在這邊跟達奇講話，就會進到「地區選擇畫面」，能讓各位來自行決定想要去的地方。另外，在居住區中，瑪斯塔也開了一間商店，能夠在那邊輕鬆的進行購物。

艦橋

在艦橋裡面，左邊靠遠處的位置上是達奇，中間是大哥，而右邊靠近門的則是辛拉。跟達奇說話的話，就能選擇要前往的地區；若是跟辛拉說話的話，就能從他那邊聽到有關遊戲的詳細指導。



決定了要去的地方，就跟達奇講吧，



辛拉的指導可說是相當的親切並且周到。

居住區與動力室

在居住區裡，除了能在瑪斯塔的商店中購買道具，也能進行休憩。在動力室裡擺放著寶箱。由於遊戲開始之後所擁有的道具很少，因此最好能確實的取得這些道具。寶箱內的道具，會隨著SLv的進展而補充。

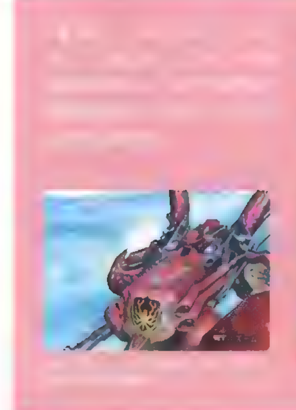


動力室相當的暗，千萬不要遺漏了寶箱唷，



與瑪斯塔交談之後，就會顯示出選項。

飛空艇地圖





戰鬥系統　Battle System

Battle System

在『FFX-2』的戰鬥場面之中，擁有以ATB為首、相當多的獨創系統。若是沒有對這些要素有著深刻的理解，並有效的將它們妥善運用的話，就沒有辦法讓戰鬥能有效率的展開。

以「即時」的方式來進行戰鬥的ATB系統，只要行動的時機稍有耽擱，就有可能會因此而決定勝敗。接下來敵人會採取怎樣的行動？而我方又要以怎樣的行動來因應？這些行動又會有什麼優點與缺點？關於這些要點，若是不確實的好好掌握是不行的。

在此將為各位玩家介紹一些關於戰鬥的初步知識，以及非學會不可的基本技巧等等。無論如何，最好能早些習慣戰鬥的操作方式，不浪費一丁點時間，流暢的來進行戰鬥。

戰鬥的種類

戰鬥是從遭遇到敵人時開始進行。通常來說，在行動場所移動時，會偶然的引發隨機遭遇戰鬥。此外，像是SLv1中露芙蘭一行人的戰鬥員一樣，能在行動場所上直接確認其存在的敵人。在這種狀況下，只要移動時不接觸到敵人，就能將戰鬥回避掉。

除了上述兩種發生模式之外，還有一種是只要到特定的場所，進行特定的行動後，就會強制開始進行戰鬥的事件型戰鬥。無論是哪一種模式，只要戰鬥開始之後，接下來的戰鬥方式就完全一樣了。



戰鬥系統

Battle System

戰鬥畫面的情報

在戰鬥畫面之中，顯示了隊伍狀態以及能使用的指令等等，在戰鬥中不可或缺的情報。在ATB系統下沒有充足的時間，因此最好能在一瞬間就掌握住在這個畫面上所顯示的訊息，並立刻決定好下一個行動。



在戰鬥中，已被預設會顯示的情報包括了解說、ATB狀態、指令、換裝鈕，以及隊伍的狀態這五種。隨著所選擇的指令，也能顯示出更為詳盡的情報。另外，戰鬥的狀況也能以更為細緻的動畫來表現

戰鬥畫面中所顯示的情報

戰鬥系統

Battle System

以即時方式來進行戰鬥的ATB，可説是戰鬥場面的基礎。相較於單純的指令選擇式戰鬥，雖然ATB多少需要一些習慣的時間，但是這些時間所能換到的，卻是能享受到深具戰略性的戰鬥。再加上換裝、特殊技巧、配件、以及效果配置盤這些只有在『FFX-2』才有的要素交織在一起，使得戰鬥的深度又再一次的提升。

關於戰鬥竅門的解説，就留到第二章再見分曉，在這邊就先為各位來解説一下ATB系統的基礎知識。

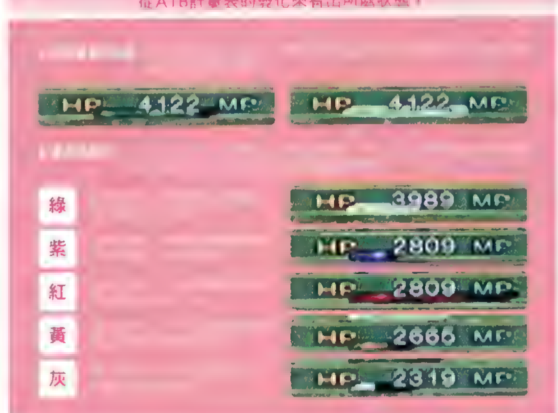
ATB計量表

計量表會有長度與顏色上的變化。雖然説一開始ATB計量表相當的長，但由於這會隨著「速度」的能力參數而有所變化，因此只要提升速度，計量表就能越變越短。

計量表的顏色，則是顯示角色的ATB狀態，在綠色時就代表「待機中」，若是計量表還沒有集滿，就沒有辦法輸入指令。

在綠色的計量表集滿之後下達指令，計量表的顏色就會變成代表「準備中」的紫色。準備時間是由所使用的特殊技巧與道具來決定，準備時間的長短，會反映在計量表的長度之上。

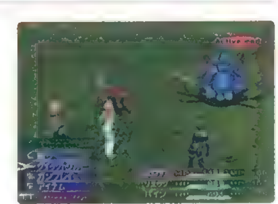
從ATB計量表的變化來看出所處狀態！



行動順序的交換

基本上，在戰鬥中的行動次序是依照集滿ATB計量表的順序來決定。因此速度較快的角色，行動的機會就會增多。但是，只要按下Ⓐ鈕，就能先跳過已經集滿到待機狀態的角色，而進一步的將角色行動順序交換。

利用交換行動順序的方法，就能只利用特定的角色來進行攻擊。雖然説在通常的戰鬥當中很少用到，不過在想要優先學會必要AP相當高的特殊技巧時，這就會成為相當有用的機能了。


計量表集滿的話，就能交換行動的順序了。

Wait mode



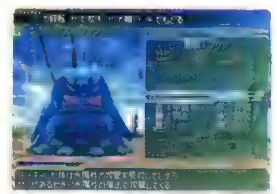
怪物對炎、水、雷、冰、重力、聖這六個屬性，分別有著不同的適應性。而隨著適應性不同，而會對各個屬性的攻擊產生弱點、減半、無效、吸收、以及通常等五種耐受程度。要是怪物對某項屬性的耐受程度是弱點的話，以此種屬性的魔法等來攻擊，就能給予相當大的損傷，反過來要是以耐受程度為無效或吸收的屬性來攻擊，就完全沒有辦法造成損傷。

因此，最好還是針對敵人對屬性的耐受程度，來選擇有效的攻擊，如此就能在戰鬥中佔到優勢了。

瞭解屬性對應性的方式

怪物對屬性的耐受程度，能夠藉由其攻擊方式等等來得知。舉例來說，會使用火焰術系魔法的怪物，通常冰屬性的攻擊為其弱點。但是，若想要徹底了解的話，就利用「識破（みやぶる）」與「透視術（ライブラ）」等特殊技巧，來確實得知敵人的耐受程度。

幾乎所有的怪物，都對某些屬性有著「對屬性的耐受程度」，但是其中也有完全不受任何屬性影響的怪物。在這樣的狀況下，無論是何種攻擊都一樣能造成損傷，搞不好戰鬥起來還比較輕鬆也說不一定。



用「透視術」調查怪物對各個屬性的耐受程度。

6種屬性與5種的耐受程度

在怪物向我方施加過來的攻擊中，也有著能引起異常狀態的特殊攻擊。陷入了異常狀態的角色，就會顯示出這項異常狀態的圖示。由於「狀態呈現異常」這樣的狀況對戰鬥而言相當不利，若是不盡可能迅速的回復是不行的。

異常狀態的種類，全部一共有38種，各自的回復方式都多少有所不同。另外透過道具以及效果配置盤的效果，也可以防止角色陷入異常狀態。將預防以及迅速的回復放在心上吧！

狀態異常的回復方式

在戰鬥中能夠回復的異常狀態，幾乎都能藉由「萬能藥」或白魔法「狀態回復術」來進行回復。

而例外的異常狀態就是「無法戰鬥」與「死亡宣告」。無法戰鬥可以藉由「不死鳥之尾」或「復活術」來進行回復，不過死亡宣告就無法利用道具或魔法來回復。要讓死亡宣告回復，除了在被宣告的倒數結束之前，就將敵人全數殲滅之外別無他途。雖然也能透過「逃跑」等脫離戰鬥的方式來回復死亡宣告，不過這算不上是什麼好方法。



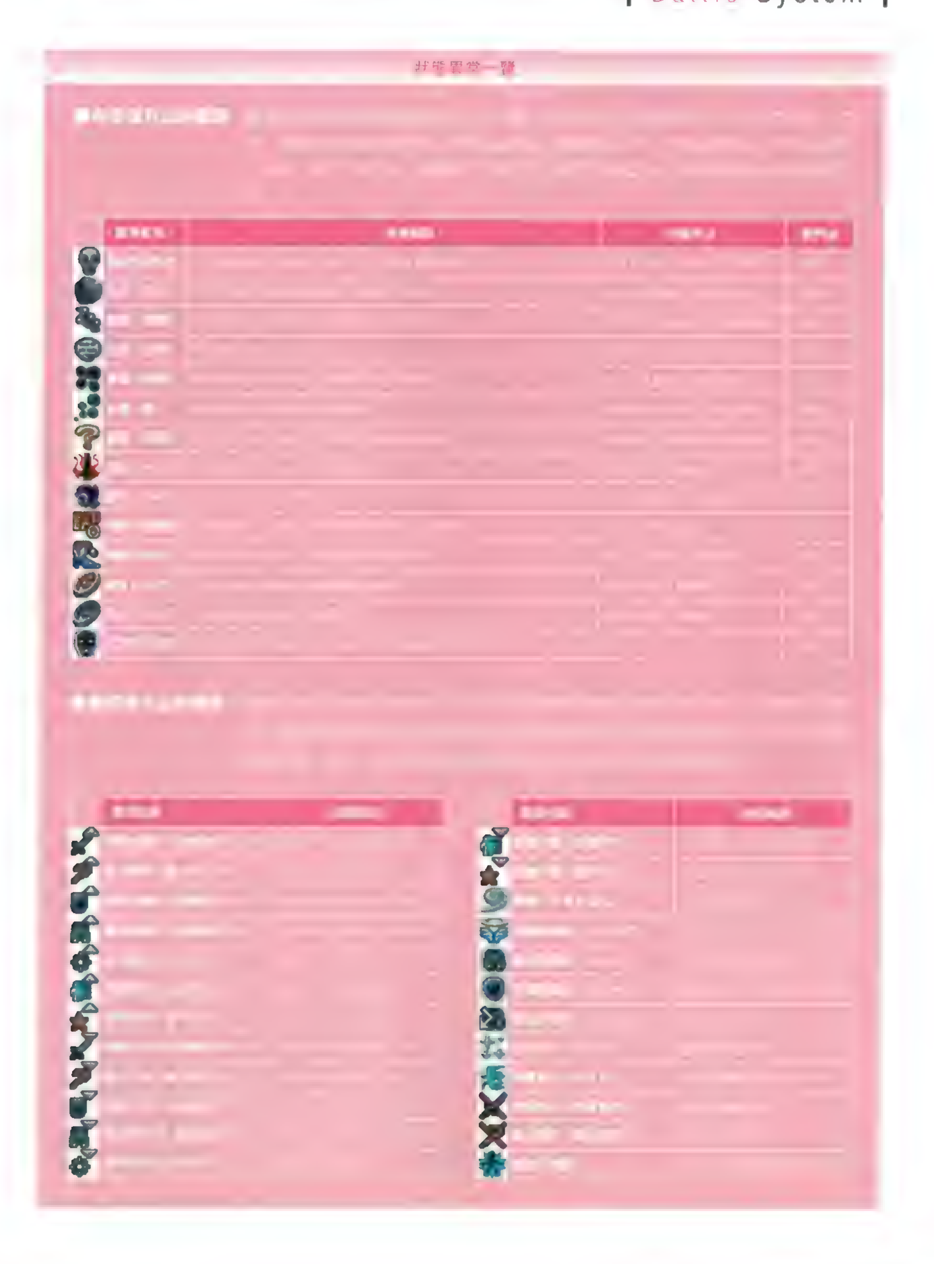
基本上只要使用「萬能藥」，就沒問題了

狀態異常的預防方式

透過配件以及一部份的效果配置盤，可以達到防禦異常狀態的效果。其中尤其是從地下貝貝爾最下層得到的「緞帶」，只要是被分類為「有回復方法的異常狀態」，它都可以全部防禦住，是件相當優良的配件。







隨著毫無中斷的連續給予敵人損傷，損傷就能越來越大的就是「連鎖（チェイン）」系統。成功的連續給予敵人損傷的話，就會在畫面中顯示出「〇chain！」。〇中的數字代表成功連鎖的次數。若是全員都以「神速扳機」攻擊，最多也有可能會超過30連鎖以上。

為了要達成連鎖，隊伍的攻擊時機需要集中在一起。在以威力較大的攻擊進行連鎖時，等ATB的待機計量表集滿之後，最好能夠將攻擊方法的準備時間先考慮進去，再將技巧施展出來。

輕鬆達成連鎖的技巧

「神速扳機」這項攻擊方式，不僅自身就能夠造成連鎖，而且由於攻擊時間相當長的緣故，也很容易讓其他角色的攻擊一併連鎖起來。在槍手攻擊之後，以速度快的角色進行攻擊，就能有效的達成連鎖。



用「神速扳機」來達成連鎖。



接著再用行動敏捷的盜賊來進行連鎖！

怪物的攻擊也會有連鎖唷！



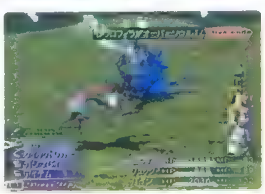
在打倒一定數量的相同種族怪物後，要是接著再出現屬於這個種族的敵人，牠就會呈現「超靈（オーバーソウル）」的狀態。呈現超靈狀態的敵人，其能力會大幅提昇，變成相當強大的敵人。

超靈所產生的變化還不僅如此，攻擊的方法、能使用的魔法，在打倒之後能獲得的經驗值與基爾，能夠偷到的道具等，幾乎可說是徹頭徹尾的改變了。要是怪物成為「超靈」的話，最好將牠當成是出現了其他的強敵，而不要以之前的印象小看它，盡可能的慎重作戰為宜。

也有不會「超靈」的敵人

在怪物之中，身上沒有「魂」這項東西存在的機械系與魔族系等怪物，就不會呈現「超靈」的狀態。

到底何種怪物會呈現超靈狀態，可以在第五章的怪物資料與「辛拉的怪獸字典」中進行確認。



呈現「超靈」狀態的敵人相當強力。



辛拉舉起雙手的怪物就是OS對象。

Battle System

在戰鬥當中，左下角所顯示的指令視窗裡，陳列著目前的狀況下，這個角色能夠選擇的指令。指令的內容會隨著服裝天球的種類、特殊技巧的習得狀況，以及所裝備的配件等而產生相當大的變化。就算是身為基本指令的「戰鬥」，也不是全服裝共通的指令，只有「逃跑」與「道具」這兩項指令，才是無論何種服裝都能夠使用的指令。除此之外，用L1進行的「DressUP」與用R1來擊發的「神速扳機」等，也都是在戰鬥中能夠使用的指令。

指令會隨特殊技巧而變化

雖說是相同的服裝，但隨著所習得的特殊技巧，主要指令也會有所變化。持續進行戰鬥，習得特殊技巧的話，指令就會越來越豐富。另外，隨著配件等的效果，也會在戰鬥中追加新的指令。



Lv1戰士的指令



Lv99戰士的指令

逃跑

在選擇指令時按下方向鈕的右鈕，就能選擇「逃跑」。在戰鬥中選擇了「逃跑」之後，這個角色就會從戰鬥畫面逃脫出去，之後也不會再參加這場戰鬥。除了在事件型隨機遭遇戰鬥中，與遇到之頭目型怪物進行的戰鬥之外，「逃跑」可說是成功率100%的指令。由於只要讓尚未陷入無法戰鬥狀態的所有角色，全都從戰鬥中逃開，戰鬥就會自動終了，因此若是出乎意料之外的，遇到了實力有明顯差距的強敵，而有全滅的危險時，就趕緊死心逃走吧！



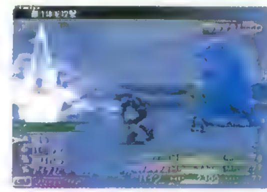
還沒有辦法對抗敵人之前，就乾脆的逃走吧！

換裝

在戰鬥中，利用L1鈕來叫出效果配置盤，就能進行更換服裝的動作。服裝改變之後，能力與指令都會產生相當大的變化。希望各位能夠好好的把握住各個服裝的特徵，針對戰鬥的目的來進行換裝吧！



歌姬的所有能力都相當低



對魔法防禦力不佳的狂戰士

效果配置盤的固有特殊技巧



對通常的特殊技巧而言，一般都只需要選擇想下達的指令就能夠發動，不過在眾多特殊技巧中，也有像道具射手的「合成彈」、賭徒的「賄賂」這種，需要再進一步的輸入指令之特殊技巧。

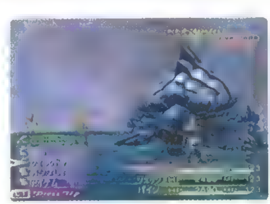
為了讓各位在初次使用這些特殊技巧時不會感到困惑，在此就將清楚的解説這些特別的特殊技巧之操作方式。

由於幾乎沒有在操作上相當困難的特殊技巧，因此希望各位能了解這些特殊技巧之效果，並精熟其使用的方法。

「神速扳機」的指令

槍手的「神速扳機」，是個只要在技巧發動後的限制時間以內，連續的按R1鈕，就能以所按的次數來進行攻擊的一項特殊技巧。在準備時間結束的同時，顯示隊伍狀態的欄位之上，就會顯示出倒數時間，從這一瞬間開始，就趕快連按R1鈕吧！

「神速扳機」這個特殊技巧，最多能夠提升到Lv3，隨著等級的提升，限制時間就會越變越長。而一旦限制時間變長了，不僅是「神速扳機」的連射數量會變多，其他角色的攻擊，也能更容易的來產生連鎖效果。


若是Lv3的話，最多能夠射10發以上。

「合成彈」的指令

在要擊發「合成彈」時，必須先選出兩個要進行合成的道具。這個合成的順序相當重要，就算是使用相同的材料，但合成的次序不同，也會使得合成結果有所變化。關於合成道具的詳細，請各位參照第五章的「合成彈」資料。


合成的可能方式，總共有4624種之多！


合成出來的道具，效果相當的強大！

「賄賂」與「丟錢」

賭徒的「賄賂（わいろ）」，是個將基爾交給怪物，以回避戰鬥的特殊技巧，隨著所付出的金額，有時也會從敵人那邊得到道具。

侍的「丟錢（錢投げ）」，則是丟出身上所攜帶的基爾，隨著丟出的金額來對敵人造成損傷多少的特殊技巧。

在選擇這兩項指令之後，都會出現輸入使用基爾數量的視窗。輸入的金額少，效果自然也會比較小，對「賄賂」而言，也會有失敗的可能。為了不要白費金錢，最好還是輸入適當的金額吧！


「賄賂」成功之後，有時也能獲得道具。



只要將出現在戰鬥場面上的怪物全數殲滅，就能在戰鬥中取得勝利，而進到結果畫面。反過來要是隊伍裡的三人，全都陷入無法戰鬥的狀況，則我方就在戰鬥中敗北。

在戰鬥中敗北後，就會不由分説的使遊戲結束。在隊伍等級不高的時候，應該多少會有著被全滅、而使遊戲結束的經驗吧！

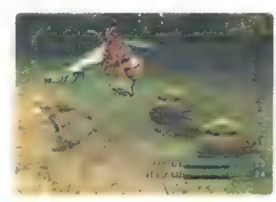
運用飛空艇前進到各個地區之前，一定得事先確認好畫面下方所顯示的戰鬥難易程度，希望各位不要勉強去難度較高的地區。只要是兩顆星以下的地區，基本上不大容易會被全滅。

用「逃跑」來避免全滅

正如之前所説，遊戲結束的條件就是隊伍全滅。在隊伍的全體成員HP都呈現0的狀態時，就確定全滅了。

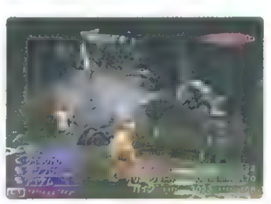
不過反過來説，只要其中有一個人利用「逃跑」來脱離戰鬥的話，就算是其他兩個人的HP都是0也沒有關係，雖然是在戰鬥中敗北，但不會使遊戲結束。

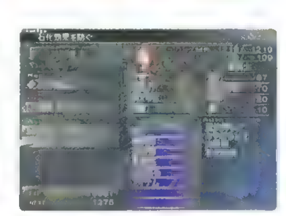
正如P53也有提到過，在與事件型怪物以外的敵人戰鬥時，使用「逃跑」這項指令的成功率是100%。為了從生死關頭的窮地逃出，這可説是最後的手段了。


若是瀕臨全滅的話，就趕快逃跑吧！

事實上，遊戲結束

除了隊伍全員陷入無法戰鬥的狀態之外，也有稱為「事實上遊戲結束」這樣的狀況存在。這就是能行動的角色，都已經陷入石化或是停止的狀態。要是沒有能夠進行回復的角色的話，就只有等著被全滅了……

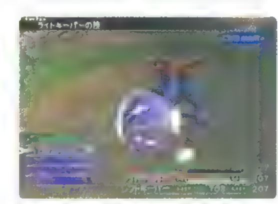

要注意具有讓我方石化之攻擊手段的敵人


最好至少有一人裝備了防禦石化的道具。

以特殊服裝進行戰鬥

在換裝成「特殊服裝」的狀況下，其餘的兩人將會從戰鬥中脱離。在這種狀態下，要是身著特殊服裝的角色陷入無法戰鬥的狀況，也不會就此在戰鬥中敗北，而是會讓剩下的兩人重新回到戰鬥之中，再繼續進行戰鬥。

順帶一提，雖然説特殊服裝有著像是「左守衛」與「右守衛」這樣的援護角色，但只要角色本體陷入了無法戰鬥的狀態，就算左右的援護仍完好無缺，也還是會將全體當成無法戰鬥。反過來説，要是左右的援護陷入了無法戰鬥的狀態，則戰鬥還是能持續進行。





戰鬥系統

Battle System

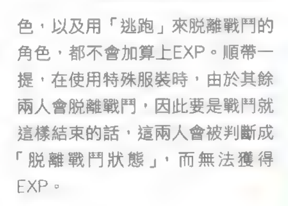
在戰鬥中獲得勝利，或者是從戰鬥逃跑的狀況下，戰鬥就會終了，接著就會進入顯示出戰鬥結果的「結果畫面」。能夠在這個畫面中進行確認的，包括了在戰鬥中所獲得的EXP、基爾、道具，以及各個角色現在的等級、到現在為止所獲得的EXP，以及要升到下一級所需要的EXP這些情報。

畫面上的EXP，代表在本戰鬥中所獲得的EXP，會加算到各個角色身上（除去無法戰鬥以及逃走的角色）。另外，基爾以及道具，並不會分到各個角色手上，而是隊伍的全體一起來獲得。

EXP與基爾

由於進行戰鬥所能獲得的EXP與基爾，是根據怪物來進行設定的，因此它們會隨著敵人的種類以及數量而有所改變。基本上，敵人越強，能獲得的EXP與基爾自然也就會越多。

在戰鬥中陷入「無法戰鬥」的角色，以及用「逃跑」來脫離戰鬥的角色，都不會加算上EXP。順帶一提，在使用特殊服裝時，由於其餘兩人會脫離戰鬥，因此要是戰鬥就這樣結束的話，這兩人會被判斷成「脫離戰鬥狀態」，而無法獲得EXP。



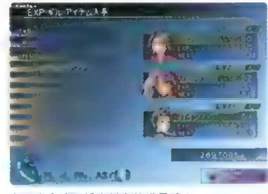


希望各位能夠有效率的賺取EXP。

掉落道具

所謂的「掉落道具」，就是指怪物掉下來的道具。有時在戰鬥終了後，能夠撿到被我方打倒的怪物所掉落下來的道具。雖然說怪物會掉落下來的道具種類，已經事先被決定好了，但是其中的「哪種道具」與「掉下幾個」這些要素，仍然具備著相當高的隨機性，不到戰鬥終了是無法知道的。

順帶一提，用「偷竊」與「劫物攻擊」所能奪得的道具、使用「賄賂」所能得到的道具，其與敵人會掉落的道具，各自都有著不同的種類。



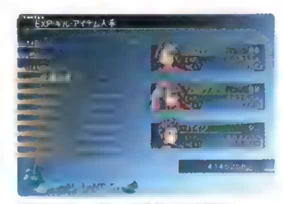
有時也會掉下相當稀有的道具唷！

EXP的獲得

只要累積了一定量的EXP，角色的等級就會提升，而各個能力值也會有所上昇。在現在的EXP之下，顯示著進到下一級還需要多少的EXP。升級所需要的EXP，隨著不同的角色而有所出入。優娜的成長較慢。



初期成長很快的莉克。



在遊戲後半，等級上的差異也並不明顯

為了多賺取一些EXP



雖然說隨著裝備配件等東西，也能夠提升角色的能力值。不過，提升能力的基礎，不管怎麼說還是「升級」這件事。隨著在戰鬥中打倒敵人所獲得的EXP，只要將它累積起來，就能夠讓角色的等級提升。

隨著等級的提升，攻擊力、防禦力等的各個能力都會有所成長，也讓角色能越來越強。但是，隨著等級提升而能上昇的，只有角色的基本能力而已。與服裝有關的特殊技能之學得，就與EXP和等級沒有任何關係。

服裝的能力值變化

隨著等級的提升，換上各套服裝所呈現出的能力值也會大幅的變化。因此，隨著等級越來越高，各項能力上的差異也會因此而形成各個服裝的特徵，在敵人變強了的戰鬥當中，換裝就能產生相當大的效果。



Lv99戰士的能力狀態。攻擊力相當的高。



Lv99的盜賊。命中與運氣可說是無懈可擊的高。

角色別升級所需之EXP值

優娜
莉克
佩茵

1400000 1300000 1200000 1100000 1000000 900000 800000 700000 600000 500000 400000 300000 200000 100000 0

Lv10 Lv20 Lv30 Lv40 Lv50 Lv60 Lv70 Lv80 Lv90 Lv99

Sys 其他的系統 | Other Systems |

Other Systems

『FFX-2』的世界觀，是由精細的種種設定，緻密的交織而成。世界觀不是僅限於能夠看到的造型，而是由「天球破解」、「水鬥球」等等的娛樂開始，以各式各樣的小道具建構出這整個世界。

在蘇比拉裡，存在著各式各樣的種族與文化。除了出場人物的思考模式與行動，這些與故事有直接關連的設定之外，隨著眾人身上的裝飾，以及建築物的設計，以至於被雕刻在建築物上的文字等各式各樣的設定，雕塑出一個完成度相當高的世界觀。

雖然說以上的細部設定跟『罪』與艾波恩的教義、召喚士的存在這些故事基礎無關，但是卻相當的引人入勝。在這邊，就要將構築了蘇比拉世界的這些系統，介紹給各位來賞玩。

蘇比拉的娛樂

說到蘇比拉最受歡迎的運動項目，當然是非「水鬥球」莫屬。而另外也有一項受歡迎的遊戲，那就是「天球破解」。這兩大娛樂都能在魯卡來盡情享受。只要親自玩過一次，就能理解到蘇比拉的人們，他們的嗜好到底是怎樣。



讓人覺得是走在流行尖端的「天球破解」



想要享受水鬥球的樂趣，得等到SLv5之後

天球與機械

雖然說蘇比拉在過去的時候，「禁止使用機械」的艾波恩教義擁有相當大的影響力，但如今它的影響力也漸漸的式微。過去只有路行鳥在上面行走的「米漢街道」，現在氣墊船盡情奔馳於其上，隨處也都能看到機械的蹤影。在沙漠之上，挖掘古代機械零件的行動也蓬勃的展開。天球又再一次的與機械融合在一起，而成為了通信天球這樣的發明之濫觴。很明顯的，世界已經有著很劇烈的變化了。現今的蘇比拉，可說是處於過去的歷史，以及未來嶄新時代的交叉點之上。



奔馳在街道上的氣墊船。這就是變化的象徵

在蘇比拉裡，有著蘇比拉文字、艾波恩文字，以及阿爾貝德文字三種語文，而這些文字會在街上的招牌，以及塗鴉風格的油漆彩繪中用到，來擔任「創造出彷彿置身異世界一般的氛圍」這樣的任務。

在這些語言中，由於深具特色而最被頻繁運用的，就是阿爾貝德語。雖然說也是有以文字方式呈現在眼前，但多半還是從跟大哥和達奇的對話當中來聽到的。只要能夠取得全部26本的阿爾貝德語字典，精通阿爾貝德語的話，就能夠將不明瞭的阿爾貝德族之間的對話，全部都翻譯出來

「ロンタルキセイモフ！」

若想要瞭解阿爾貝德語，就得將阿爾貝德語字典收集完全　只要能夠一本一本的將字典收集齊全，字幕中的阿爾貝德語也會漸漸被翻譯出來　獲得字典的方式可說是包羅萬象，有的只要跟大哥與達奇聊聊天就能取得，但也有要在比卡涅爾沙漠中才能挖掘到的字典。總而言之就把全部的26本字典通通收集齊全吧！順帶一提，上面所示的阿爾貝德語「ロンタルキセイモフ」，是「來翻譯看看吧！」的意思

由於阿爾貝德語跟日語的母音相同，要是習慣了之後，說不定不用字典也能瞭解到它的意義



阿爾貝德語←→日語翻譯表


explain of battle 2
○槍手
○魔槍士
○道具射手
○戰士
○侍 P70
P72
○狂戰士 P74
○歌姬
○白魔導士
○盜賊
○調教士（優娜）
○調教士（莉克）
○調教士（佩茵）
○賭徒
○布偶士（優娜）
P112



Drs 服裝天球介紹 | Dressphere Style No.1

槍手【ガンナー】

以華麗的射擊動作向敵人進行攻擊的槍手，是優娜的標準服裝。這套服裝所具備的攻擊性特殊技巧豐富多樣，且由於這些技巧都是從遠距離來進行的射擊，所以在戰鬥中，絲毫不需要在戰場上移動，就能夠流暢並且迅速的向敵人施加攻擊。









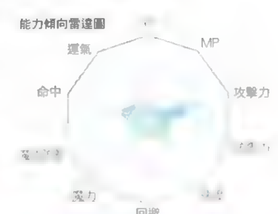
獲得場所／遊戲一開始就已擁有

劃破深沉黑夜 閃光的槍彈

「以超群的命中率將敵人射成蜂窩！」

能夠對應各種不同狀況的萬能型服裝

槍手的最大魅力，不管怎麼說還是在「命中率高」這點。由於其命中精確度，在全部服裝當中算是數一數二的高，因此在和鳥或蜂系等等、回避能力相當優越的飛行類型敵人戰鬥時，可說是再適合也不過了。而攻擊力、速度等能力，相較於全數服裝，也有平均以上的水準，所以無論在怎樣的局面下，都能以攻擊要角的身份活躍。但是，因為在防禦上稍微有點不足，最好能利用效果配置盤或是配件的追加效果，來提升防禦力會比較好唷！



	Lv1	Lv5	Lv10	Lv20	Lv30	Lv40	Lv50	Lv60	Lv70	Lv80	Lv90	Lv99
HP	121	286	485	862	1211	1531	1822	2085	2319	2525	2702	2837
MP	19	27	36	51	66	78	90	99	108	114	120	123
攻擊力	13	20	29	46	60	75	87	100	111	122	131	137
防禦力	12	16	21	30	36	43	47	52	55	58	59	58
速度	50	50	51	53	54	55	56	57	57	58	59	57
回避	2	2	3	4	5	5	5	5	6	6	6	4
魔力	10	13	17	24	31	37	44	51	57	62	68	73
魔法防禦	12	16	21	30	36	43	47	52	55	58	59	58
命中	120	120	121	123	124	126	127	128	129	130	132	131
運氣	11	12	13	15	17	18	20	21	22	23	24	24

用高速連打的神速扳機強敵也能輕鬆的擊倒！

雖然說槍手擁有充實的遠距離攻擊特殊技巧，但最值得注目的，還是指令型特殊技巧其中之一的「神速扳機」。這是個在一定的時間之內連按R1鈕，就能以按的次數來連續攻擊的強力特殊技巧，雖然射中一發的攻擊力不高，但從第二發之後就會產生連鎖，並會隨著次數來增加對敵人所造成的傷害量。要是學會了「自動型特殊技巧」中的「神速扳機Lv.2」「Lv.3」的話，所能輸入的時間就會增加，因此最好能優先學會這些技巧。

精通全數技巧所需的總AP （800）

指令型特殊技巧

戰鬥
神速扳機
變化槍
道具

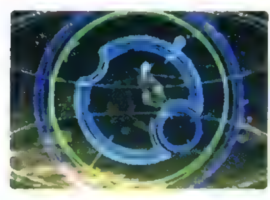
特殊技巧名	消費MP	中文名稱＆效果	必要AP
戦う	—	戰鬥。對1隻敵人進行攻擊	Master
クイックトリガー	—	神速扳機。在一定時間內連按R1鈕來連續射擊（約1.8秒）	Master
パワーショット	8	威力射擊。給予1隻敵人損傷	20
→ハートショット	8	穿甲射擊。給予1隻敵人無視其防禦力的損傷	30
→リバースショット	8	反應射擊。攻擊1隻敵人，其防禦力越高損傷就越大	60
マジックショット	8	魔法射擊。給予1隻敵人魔法性損傷	20
→メンタルショット	8	精神射擊。給予1隻敵人MP的損傷	30
→クォーターショット	8	四分之一射擊。使1隻敵人的HP成為1/4	40
→レベルショット	12	等級射擊。攻擊1隻敵人，損傷會與自己的等級相對應	40
バーストショット	12	轟炸射擊。給予1隻敵人必殺一擊的損傷	60
→マルチショット	8	多向射擊。給予全體敵人損傷	80
→マルチバースト	36	多向轟炸。給予全部敵人必殺一擊的損傷	120
暗闇防御	—	防禦黑暗。能夠防禦黑暗的效果	30
→睡眠防御	—	防禦睡眠。能夠防禦睡眠的效果	30
クイックトリガーLv.2	—	神速扳機Lv.2。延長「神速扳機」的輸入時間（約2.2秒）	80
→クイックトリガーLv.3	—	神速扳機Lv.3。延長「神速扳機」的輸入時間（約2.6秒）	150

服裝天球介紹 Dressphere Style No.2

魔槍士【魔銃士】

藉著從怪物身上學到的技巧，來成為自己攻擊手段的「魔槍彈」，以及對特定種族的敵人，能發揮強大效果的10種「驅除彈（退治彈）」來進行戰鬥，是個驅除怪物的專家。若能運用「識破」這個特殊技巧來調查敵方的弱點，就能使作戰更有利的進行下去。











獲得場所／SLv1／「保護運送車！」任務

學會怪物技巧來進行戰鬥！

「以豐富的MP，毫不吝嗇的使用「驅除彈」！」

要如何彌補防守上的缺陷
正是要點之所在

魔槍士與槍手一樣，擁有豐富的攻擊系特殊技巧。但身為戰鬥系服裝所必須具備的攻擊力、防禦力、及回避都稍低，因此無法充分的勝任主要戰力。HP的成長幅度也不是很高，所以最好是能針對HP與防禦力，以配件等進行補強，來一邊進行戰鬥。攻擊力不足的方面，只要能夠依照怪物的種族來活用「驅除彈」，就能彌補了，因此完全不需擔心。不管哪種驅除彈，所耗用的MP都很少，所以不需節省MP，積極的運用來戰鬥吧！



	Lv1	Lv5	Lv10	Lv20	Lv30	Lv40	Lv50	Lv60	Lv70	Lv80	Lv90	Lv99
HP	108	250	421	747	1050	1331	1588	1823	2036	2225	2392	2523
MP	41	53	69	98	126	153	179	204	227	250	271	288
攻擊力	16	24	34	52	69	84	99	112	125	135	145	152
防禦力	9	12	17	25	31	36	41	45	48	50	51	51
速度	51	51	52	53	55	56	56	58	58	59	60	59
回避	1	1	2	3	4	4	5	5	5	4	5	4
魔力	29	36	45	61	76	90	102	115	125	135	143	149
魔法防禦	45	49	54	63	71	78	83	89	92	95	97	97
命中	118	118	119	120	122	123	124	125	126	126	127	127
運氣	8	8	9	10	11	11	12	12	12	12	12	11

運用特殊技巧中的「識破」
來調查出敵人的弱點

使用支援系特殊技巧的「識破」，就能夠在戰鬥中，針對目標怪物的能力資料進行調查。在「識破」中所顯示的情報，包括了怪物目前的HP、對六大屬性的耐受程度、對狀態變化攻擊的防禦狀況等許多資料，適於用來找出敵人的弱點。若是能夠將其活用在與怪物首次遭遇以及頭目戰上，不用說一定是能讓戰鬥變得更為有利。當然在識破中也會將怪物的種族名也顯示出來，所以在確認對怪物有效的「驅除彈」上也相當便利。

精通全數技巧所需的總AP （350）

指令型特殊技巧

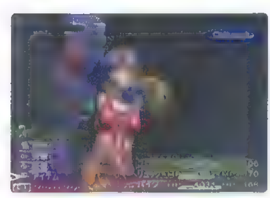
戰鬥
魔槍彈
驅除彈
識破
道具

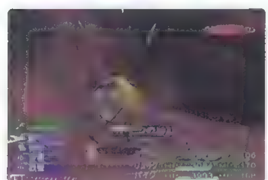
特殊技巧名	消費MP	中文名稱＆效果	必要AP
戦う	—	戰鬥。對1隻敵人進行攻擊	Master
魔銃弾	—	魔槍彈。運用裝填著怪物技巧的子彈來攻擊	Master
みやぶる	—	識破。調查1隻敵人的情報	Master
ヘルム割り	3	破盔。給予頭盔系敵人4倍於「戰鬥」的損傷	20
對空彈	3	對空彈。給予鳥、蜂系敵人4倍於「戰鬥」的損傷	20
→邪封彈	3	封邪彈。給予邪鬼、邪眼系敵人4倍於「戰鬥」的損傷	20
狼狩り	3	獵狼。給予狼系敵人4倍於「戰鬥」的損傷	20
アンチプリン	3	反布丁。給予布丁系敵人4倍於「戰鬥」的損傷	20
→反屬性彈	3	反屬性彈。給予元素系敵人4倍於「戰鬥」的損傷	20
トカゲ撃ち	3	射蜥蜴。給予蜥蜴系敵人4倍於「戰鬥」的損傷	20
→ドレイクキラー	3	地龍殺手。給予地龍系敵人4倍於「戰鬥」的損傷	20
解体弾	3	解體彈。給予機械系敵人4倍於「戰鬥」的損傷	20
→機人退治	3	驅除機人。給予機兵與機士系敵人4倍於「戰鬥」的損傷	20
退治彈Lv.2	—	驅除彈Lv.2。使用「驅除彈」所需的準備時間減少40%	30
みやぶるLv.2	—	識破Lv.2。對於「識破」的對象，可以旋轉其身體	20
→みやぶるLv.3	—	識破Lv.3。也能以我方成員為對象來進行「識破」	100

Drs 服裝天球介紹　Dressphere Style No.3

道具射手【アイテムシューター】

道具射手是個專精於使用各式各樣道具的服裝。將兩種道具組合起來，以引發出強力效果的「合成彈」，是個不但能為我方的補助與回復進行支援，作為攻擊手段也能發揮出優異效果的特殊技巧，因此在能在所有場面下大大的活躍。



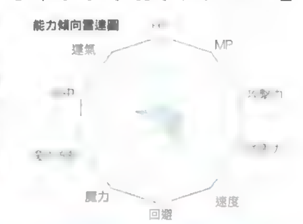

獲得場所　SLv2　「驅走逃竄的怪物！」任務

要用道具的話就交給我辦吧！

「能鞏固防禦、也能進行戰鬥的支援角色」

能力上的不利之處就以
多彩的特殊技巧來彌補

看了右邊的能力傾向表後就能清楚的知道，道具射手在所有能力上都相當的低，因此運用裝備來強化能力是不可或缺的。特別是針對魔法攻擊可說是毫無招架之力，因此以具備提升魔法防禦、或是自動魔法防禦術的配件來強化魔法防禦，再進一步利用「防衛時刻」等等有著優異防禦效果的效果配置盤，將防禦力與魔法防禦同時提升，就能讓戰鬥更加的容易。是個適合以「也能戰鬥的支援角色」這樣的立場，來進行運用的服裝。



	Lv1	Lv5	Lv10	Lv20	Lv30	Lv40	Lv50	Lv60	Lv70	Lv80	Lv90	Lv99
HP	118	267	447	788	1102	1390	1652	1887	2096	2278	2435	2553
MP	15	21	29	42	54	65	75	84	92	98	104	107
攻擊力	14	21	29	44	57	70	81	92	103	112	120	125
防禦力	11	14	19	26	32	38	42	45	48	51	52	52
速度	50	50	51	52	53	55	55	56	57	57	58	58
回避	1	1	2	3	4	4	4	5	5	5	5	4
魔力	3	5	8	12	17	20	23	26	27	28	29	29
魔法防禦	2	4	6	10	14	17	21	24	27	30	33	35
命中	117	117	118	119	121	121	123	123	124	124	124	124
運氣	9	9	10	11	12	12	13	13	13	13	13	12

有了道具效果兩倍
就能確實的輔助同伴

雖說學會了指令型特殊技巧「秘藏」中的「究極回復劑」與「聖靈藥」這兩項後會非常便利，但由於精通兩者需要付出相當多的時間與精力，最好還是先別理它們，等到以後再學。首先還是先學會「道具Lv.2」等的自動型特殊技巧吧！學會了這些技巧之後，在戰鬥中就能以更快的速度使用道具，而且還能讓效果變成兩倍，可說是良好技巧。若能在一開始就先將這些技巧精通，也就是意味著能夠在更多地方活躍。

[illegible]

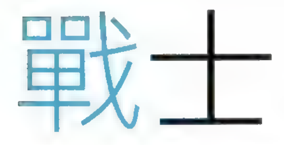
指令型特殊技巧

戰鬥
合成彈
秘藏
道具

特殊技巧名	消費MP	中文名稱＆效果	必要AP
戦う	—	戰鬥。對1隻敵人進行攻擊	Master
合成弾	—	合成彈。合成2個道具以發揮出各式各樣的效果	Master
ポーション	—	回復劑。使用所暗藏的回復劑	10
→ハイポーション	—	高等回復劑。使用所暗藏的高等回復劑	40
→メガポーション	—	究極回復劑。使用所暗藏的究極回復劑	120
→エクスポーション	—	超回復劑。使用所暗藏的超回復劑	160
万能薬	—	萬能藥。使用所暗藏的萬能藥	2[illegible]
→魔除薬	—	驅魔藥。使用所暗藏的驅魔藥	20
→エーテル	—	魔力回復劑。使用所暗藏的魔力回復劑	400
→エリクサー	—	聖靈藥。使用所暗藏的聖靈藥	999
フェニックスの尾	—	不死鳥之尾。使用所暗藏的不死鳥之尾	30
→メガフェニックス	—	高級不死鳥。使用所暗藏的高級不死鳥	200
アイテムLv.2	—	道具Lv.2。使用「道具」的準備時間縮減為一半	30
薬の知識	—	藥的知識。回復道具所回復的HP、MP量成為兩倍	40
6属性の知識	—	6屬性的知識。使擁有炎、冰、雷、水、重力、聖屬性道具的效果成為兩倍	80
→無属性の知識	—	無屬性的知識。使無屬性道具的效果成為兩倍	100

※無屬性的知識要等到藥的知識、6屬性的知識兩者均已經精通（Master）之後才能學到

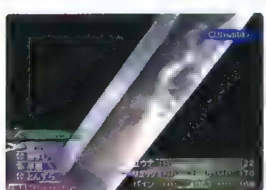
服裝天球介紹 | Dressphere Style No.4



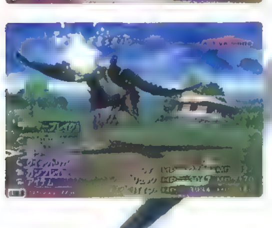
戰士【戰士】

以超群的攻擊力與防禦力自豪的戰士，是物理攻擊的專家。這套服裝在遊戲一開始時就已經擁有，是佩茵的標準服裝。特殊技巧「劍技」，能夠使出附加6大屬性的攻擊，以及使敵人能力下降的破壞系攻擊，因此其存在意義相當重大。











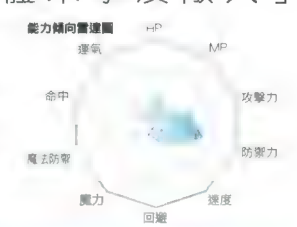
獲得場所／遊戲一開始就已擁有

用多彩的劍技將敵人打倒！

「以優異的攻擊力與強韌的肉體來擊潰敵人」

是要進一步的提升攻擊力
或是鞏固防守來成為盾牌

戰士在以物理攻擊為主體的服裝之中，算是在能力的構成上缺陷最少的服裝，也因此能夠隨著玩家的籌畫，以各式各樣的風格活躍在戰役之中。其中最值得推薦的，是將攻擊力這項長處進一步的強化，來成為不給敵人任何反擊機會的一擊必殺型戰士。另外，將弱點的魔法防禦提升，培育成能對應各式各樣情況的「萬能型戰士」，也相當能期待它的活躍。希望各位能隨著隊伍的編成，以及怪物出現傾向，來靈活的運用這套服裝。



	Lv1	Lv5	Lv10	Lv20	Lv30	Lv40	Lv50	Lv60	Lv70	Lv80	Lv90	Lv99
HP	149	332	558	1002	1434	1856	2267	2667	3056	3434	3801	4122
MP	18	27	38	58	76	94	110	124	138	150	160	168
攻擊力	16	25	36	57	75	93	109	124	137	150	160	168
防禦力	75	80	86	95	104	111	117	123	127	129	131	132
速度	48	48	49	50	51	52	53	53	54	54	55	54
回避	3	3	4	5	6	6	7	7	7	7	7	6
魔力	12	15	18	24	29	34	38	44	47	51	54	56
魔法防禦	4	5	6	8	10	11	12	13	13	14	14	13
命中	100	100	101	102	103	103	104	104	104	104	104	103
運氣	10	10	11	12	13	13	14	14	14	14	14	13

對應著敵人的弱點
來妥善運用屬性攻擊

雖然說就算不使用「劍技」，戰士仍然能發揮其優異的攻擊力，但是附加了6大屬性的攻擊，能夠將破壞力再進一步的提升，使其成為成更強力的攻擊。在早期就趕快去精通這些屬性攻擊，來讓攻擊更有威力吧！另外，在6個屬性的攻擊中，重力屬性的「重力劍」，需要等到「炎之劍」、「冰之劍」、「閃電劍」、「水之劍」四項全數精通之後才能夠習得。要是能接著再將「重力劍」精通的話，就能習得聖屬性的「石中劍」了！

精通全數技巧所需的總AP　（710）

指令型特殊技巧

戰鬥
劍技
突擊
鐵壁
道具

特殊技巧名	消費MP	中文名稱＆效果	必要AP
戦う	—	戰鬥。對1隻敵人進行攻擊	Master
鐵壁	—	鐵壁。在下次行動前敵人的物理攻擊所造成的損傷減少	20
→突擊	—	突擊。為我方全員施加狂暴術、快速術、魔法防禦術、物理防禦術	100
→ピンチにプロテス	—	危機時物理防禦術。陷入危機時會施加物理防禦術在身上	20
フレイムタン	4	炎之劍。給予1隻敵人炎屬性的損傷	20
アイスブランド	4	冰之劍。給予1隻敵人冰屬性的損傷	20
サンダーブレード	4	閃電劍。給予1隻敵人雷屬性的損傷	20
アクアセイバー	4	水之劍。給予1隻敵人水屬性的損傷	20
→クラビティソード	6	重力劍。給予1隻敵人重力屬性的損傷	60
→エクスカリバー	24	石中劍。給予1隻敵人聖屬性的損傷	120
パワーブレイク	4	力量破壞。給予1隻敵人損傷並使其攻擊力下降	Master
アーマーブレイク	4	肉體破壞。給予1隻敵人損傷並使其防禦力下降	30
→ディレイアタック	10	延遲攻擊。給予1隻敵人損傷並使敵人行動遲緩	100
→ディレイバスター	16	超延遲攻擊。給予1隻敵人損傷並使敵人行動相當遲緩	120
マジックブレイク	4	魔法破壞。給予1隻敵人損傷並使其魔力下降	30
→メンタルブレイク	4	精神破壞。給予1隻敵人損傷並使其魔法防禦下降	30

※「重力劍」需要等到「炎之劍」、「冰之劍」、「閃電劍」、「水之劍」四項全都精通（Master）後才能夠習得。

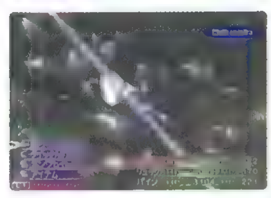
Drs 服裝天球介紹 | Dressphere Style No.5

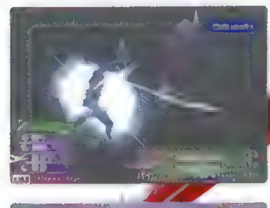


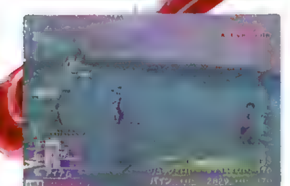
侍【サムライ】

揮舞著巨大的太刀，將敵人一刀兩斷的東洋風格攻擊型服裝。除了超群的攻擊力之外，還有叫做「奧義」的特殊技巧，進行全體攻擊、即死攻擊、造成MP損傷等等，有許多具特殊效果的攻擊方式。在戰役中所能發揮的戰鬥能力，可說是非常的高











獲得場所　SLv3　「驅離奇力卡寺院的怪物！」任務

來見識一下一擊必殺的奧義！

「以瞬間的一擊斬斷敵人的孤高武士」

要如何去克服
與生俱來的不耐打

雖然乍看之下，侍的能力似乎相當平均，但是在實際的戰鬥中來看，就能發現它雖然是以進行物理攻擊為主的戰鬥系服裝，但防禦力與HP偏低，與強敵作戰時，也常常會陷入苦戰的局面。在選擇裝備時，最好能將焦點放在防禦力與HP上，一方面選擇能提高防禦力的效果配置盤，另外再選具有提升HP效果的「鐲子」系配件等，這樣就能充分的強化弱點。因為回避與攻擊力的優異程度在平均之上，所以不須優先來進行補強。



	Lv1	Lv5	Lv10	Lv20	Lv30	Lv40	Lv50	Lv60	Lv70	Lv80	Lv90	Lv99
HP	116	267	451	808	1151	1478	1791	2088	2370	2637	2889	3104
MP	20	31	44	68	91	114	135	154	173	191	207	221
攻擊力	17	25	36	55	74	91	107	123	137	150	162	171
防禦力	32	33	35	38	41	44	47	49	51	54	56	57
速度	54	54	55	56	57	58	58	59	59	60	60	59
回避	10	10	11	12	13	13	14	14	14	14	14	13
魔力	18	22	28	38	48	56	64	73	80	87	95	100
魔法防禦	35	37	40	45	50	54	58	62	65	67	71	72
命中	102	102	103	105	106	107	108	109	109	110	110	109
運氣	12	12	13	14	15	15	16	16	16	16	16	15

是以一擊必殺的魅力為優先
還是要先提升作戰的效率

無論是怎樣的強敵，也不管敵人還剩多少HP，都能夠一擊將之打倒的「斬鐵」，是身為侍不可或缺的特殊技巧。若想要學習這項技巧，不先將「光彈」、「修練」、「真・斬鐵」這三個特殊技巧精通是不行的，而達成的代價就是能換得十分強力的技巧。但是，遺憾的是這個技巧幾乎無法適用在頭目身上，因此在以故事為優先來進行遊戲的狀況下，最好還是先學會從「無雙」到「疾風」這四項支援系特殊技巧，來有效率的進行作戰為宜。

精通全部技巧所需的總AP值（[illegible]）

指令型特殊技巧

戰鬥
奧義
丟錢
斬鐵
道具

特殊技巧名	消費MP	中文名稱＆效果	必要AP
戦う	—	戰鬥。對1隻敵人進行攻擊	Master
銭投げ	—	丟錢。消費基爾來進行攻擊	20
明鏡	16	明鏡。對1隻敵人進行攻擊，自己的HP越少傷害越大	Master
破魔	4	破魔。給予1隻敵人MP的損傷	30
・斷道	10	斷道。取消1隻敵人正準備中的行動	30
・・醒夢	10	醒夢。使1隻敵人的能力上昇、下降無效化	40
光彈	12	光彈。給予1隻敵人損傷	40
・霸彈	18	霸彈。給予全體敵人損傷	60
・・ピンチにクリティカル	—	危機時必殺一擊。在陷入危機時攻擊一定會是必殺一擊	80
・修練	10	修練。隨著打倒敵人的數量而增加給予敵人的損傷	60
・・真・斬鐵	32	真・斬鐵。在一瞬間打倒全體敵人，也有可能會失敗	100
・・・斬鐵	—	斬鐵。在一瞬間打倒1隻敵人，也有可能會失敗	140
無雙	10	無雙。使自己的攻擊力與命中率上升	20
・堂々	12	堂堂。為自己施加魔法防禦術、物理防禦術	30
・・一新	16	一新。回復自身的異常狀態以及HP	40
・・・疾風	20	疾風。使自己的回避率提升並有快速術的效果	60

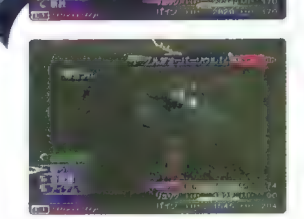
Drs 服裝天球介紹 | Dressphere Style No.6

黑暗騎士【ダークナイト】

黑暗騎士為遊戲初期就能得到的服裝天球，但確有其他服裝望塵莫及的超高防禦力。除了兼具驚異的耐打程度、與戰士並駕齊驅的攻擊力之外，還能自由操縱可以進行多種魔法屬性攻擊的「妖術」，實在是個具有多樣攻擊方式的「超」攻擊系服裝。







獲得場所　SLv2　「闖入貝貝爾大作戰！」任務

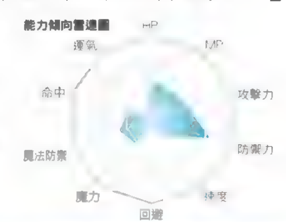
以黑暗之力來將敵人[illegible]碎！

「攻擊、防禦、魔法這三者得而兼之的黑暗騎士」

與其考慮將弱點補強
不如以更加提升威力為目標

只要試著作戰看看就能明瞭，在黑暗騎士身上，沒有真正像是弱點的弱點存在。雖然在能力上，運氣與回避偏低讓人特別關注，但由於防禦力相當高，也就算不上是大問題了。因此在黑暗騎士的狀況下，與其將弱點補強，不如以「更為便於運用」為目標來進行策劃。依循傳統慣例，來提升攻擊力與防禦力也不壞，但使用有「劫物攻擊」或「治癒術」之特殊技巧的效果配置盤，來進一步的拓展行動方式，也會相當的有意思唷！

能力傾向雷達圖



	Lv1	Lv5	Lv10	Lv20	Lv30	Lv40	Lv50	Lv60	Lv70	Lv80	Lv90	Lv99
HP	231	462	748	1311	1862	2402	2931	3448	3953	4448	4931	5355
MP	88	101	117	147	176	203	229	254	278	300	321	338
攻擊力	18	27	39	60	80	99	116	131	144	156	167	175
防禦力	98	103	109	118	126	133	139	144	148	150	151	151
速度	36	36	37	38	39	40	41	41	42	42	43	42
回避	0	0	1	2	3	3	4	4	4	4	4	3
魔力	17	23	31	44	56	67	77	86	94	100	105	109
魔法防禦	65	68	73	80	86	91	96	99	102	104	106	105
命中	100	100	101	102	103	104	104	105	105	105	106	105
運氣	8	8	9	10	11	11	12	12	12	12	12	11

先去學會那五個
自動型特殊技巧吧

雖然黑暗騎士能夠學會相當多的強力特殊技巧，但是從「防禦中毒」開始，所能學會的那五項自動型特殊技巧，最好還是一開始就將其精通。學會之後，幾乎就能夠防禦大部分的狀態異常攻擊，因此不僅在一般的戰鬥中，連進行頭目戰時，也會格外的有利。另外，「暗黑」雖然能進行非常強力的全體攻擊，但是所要付出的代價卻是要消耗HP，為了讓它的使用更加便利，最好盡早將能吸收敵人HP的「吸血術」精通為宜。

精通全數技巧所需的總AP （490）

指令型特殊技巧

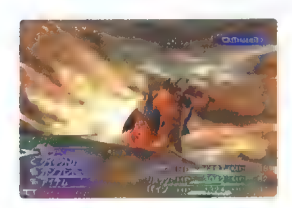
戰鬥
暗黑
妖術
陪葬
道具

特殊技巧名	消費MP	中文名稱＆效果	必要AP
戦う	—	戰鬥。對1隻敵人進行攻擊	Master
暗黒	—	暗黑。消費HP來給予全體敵人損傷	Master
ドレイン	8	吸血術。從1隻敵人那邊吸收HP	20
グラビデ	10	重力術。使全體敵人的HP成為3/4	20
→コンフュ	12	混亂術。使1隻敵人陷入混亂狀態	30
→ブレイク	20	石化術。使1隻敵人陷入石化狀態	40
バイオ	16	生化術。使全體敵人陷入中毒狀態	30
→死の宣告	18	死亡宣告。給予1隻敵人死亡宣告，使其倒數成為0時就無法戰鬥	20
→デス	24	即死術。在一瞬間打倒1隻敵人，也有可能會失敗	50
→暗黒の空	80	暗黑之空。給予全體敵人損傷	100
みちづれ	—	陪葬。能給予1隻敵人大傷害但同時自己也從戰鬥中消失	20
毒防御	—	防禦中毒。能夠防禦中毒的效果	30
→石化防御	—	防禦石化。能夠防禦石化的效果	30
→混亂防御	—	防禦混亂。能夠防禦混亂的效果	30
カース防御	—	防禦詛咒。能夠防禦詛咒的效果	30
→即死防御	—	防禦即死。能夠防禦即死的效果	40

服裝天球介紹 Dresspheres Style No.7

狂戰士 【バーサーカー】

混合了兇暴的肉食獸以及經千錘百鍊的格鬥家這樣獨特的風格，以絕頂威力來進行作戰的攻擊型服裝。狂戰士的特點在於擁有在全服裝中屬於頂級的超高HP，再加上攻擊力、回避、速度也都相當優異，可說是專門進行物理攻擊的服裝。











獲得場所　SLv3　「確保旅行公司的安全！」任務

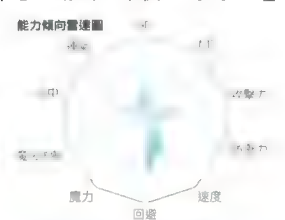
華麗又帥氣的把敵人打飛！

「專精物理攻擊的武鬥派服裝」

想要發揮優異的能力
就得從補強防禦面開始

若是只考慮到攻擊面，狂戰士的能力可說是無懈可擊，但是在防禦面上的貧弱程度，卻讓人絲毫無法體會它是屬於攻擊型服裝。特別是在魔法防禦方面，就算到了99級也只有5，簡直是跟沒有一樣。在遊戲中期以後，因為會出現許多以強力魔法攻擊的敵人，所以有必要來進行重點強化的工作。先裝配以「防衛時刻」為首之防禦效果高的效果配置盤，並常常裝備上提升魔法防禦的配件，如此一來就能安心的作戰了！

能力傾向雷達圖



	Lv1	Lv5	Lv10	Lv20	Lv30	Lv40	Lv50	Lv60	Lv70	Lv80	Lv90	Lv99
HP	179	441	763	1393	2003	2593	3163	3713	4243	4753	5243	5667
MP	15	22	30	44	58	70	82	92	102	110	118	123
攻擊力	18	27	39	59	78	96	112	126	139	150	160	166
防禦力	24	24	25	26	28	28	29	30	30	30	31	30
速度	58	58	59	61	62	64	64	66	66	68	69	68
回避	13	13	14	15	16	17	18	18	19	19	19	19
魔力	1	1	2	3	4	4	5	5	5	5	5	4
魔法防禦	1	1	2	3	4	5	5	5	6	6	6	5
命中	102	102	103	104	105	106	106	107	107	108	108	107
運氣	11	11	12	13	14	15	15	15	16	16	16	15

學會了「反擊」之後
戰鬥步調就更加的迅速了

在狂戰士的特殊技巧當中，最引人注目的就是「回避反擊」。本技巧在遭受到敵人的物理攻擊時，能夠以相當高的機率來回避，並且自動的向敵人反擊，可說是個相當便利的特殊技巧。但是，想要學到「回避反擊」，不先精通「反擊」與「魔法反擊」這兩項是不行的。除了這兩個技巧所需的AP，要是再將「回避反擊」所需的AP一併計算的話，總共需要880的AP！因此建議各位玩家在一開始的時候，還是先學會其他的特殊能力為上策。

指令型特殊技巧

戰鬥
狂暴術
猛鬪
毅力
道具

特殊技巧名	消費MP	中文名稱＆效果	必要AP
戦う	–	戰鬥。對1隻敵人進行攻擊	Master
バーサク	–	狂暴術。提升攻擊力，但無法輸入指令	Master
ぶちかます	6	全力一擊。使1隻敵人的HP成為1/2	20
・着かえたい防御	–	防禦更換服裝。能夠防禦「更換服裝」的效果	20
・つっこむ	6	橫衝直撞。能給予1隻敵人大傷害但命中率低	30
・かっとばす	8	擊飛。在一瞬間打倒1隻敵人，也有可能會失敗	40
・ガッツ	–	毅力。使自己最大的HP成為兩倍	80
うちけす	8	消去。給予1隻敵人損傷並使魔法防禦術、物理防禦術、魔法反彈術無效化	30
・びびらせる	8	嚇阻。給予1隻敵人損傷並使其命中、回避下降	40
・いあつする	8	威懾。給予1隻敵人損傷並施加遲緩術	50
じわじわ	10	慢慢地。給予1隻敵人損傷並使其中毒	30
・シメる	10	勒緊。給予1隻敵人對應其HP的損傷	60
・オートリジェネ	–	自動活力術。自動的施加活力術在自己身上	80
カウンター	–	反擊。受到物理攻擊後會進行反擊	180
・魔法カウンター	–	魔法反擊。受到魔法攻擊後會進行反擊	300
・回避カウンター	–	回避反擊。受到物理攻擊後會先閃避而後再進行反擊	400

Drs 服裝天球介紹 | Dressphere Style No.8

歌姬【歌姬】

運用可愛的歌舞表演來媚惑怪物，藉此來對戰鬥進行支援的獨特服裝，雖然沒有能夠直接對敵人造成傷害的特殊技巧，但取而代之的是擁有各式各樣的支援系特殊技巧，在扮演「支援隊伍的重要成員」這個角色上相當優秀。缺點是不耐打。











獲得場所　開場事件　露芙關出場事件時

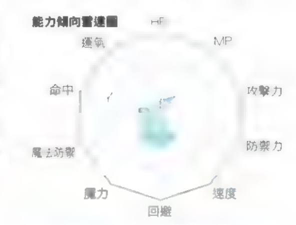
以勁歌熱舞來為大家進行支援

「為蘇比拉帶來一道光柱的美妙歌聲」

徹底的鞏固好守備
專心扮演支援的角色

歌姬這個職業，基本上跟戰鬥沒什麼關連，而其HP、攻擊力與防禦力等等的能力也都相當低。尤其是關於物理防禦的能力，無論提升多少等級，幾乎都不會有所增長。在這樣的狀況下，就有徹底進行強化的必要。在配件與效果配置盤方面，要隨時在身上裝著在目前所能得到的最佳裝備，接著再以手鐲系的配件，也將HP的上限一併提升。要是拿到了強力的配件，將效果配置盤換成附有特殊技巧的類型也是不錯的方式。

能力傾向雷達圖



	Lv1	Lv5	Lv10	Lv20	Lv30	Lv40	Lv50	Lv60	Lv70	Lv80	Lv90	Lv99
HP	86	197	333	597	850	1092	1323	1544	1754	1953	2141	2301
MP	39	52	68	98	126	152	176	198	218	236	252	263
攻擊力	3	4	5	7	9	10	12	13	14	16	17	17
防禦力	3	4	5	7	9	10	12	13	14	15	16	16
速度	51	52	53	55	57	58	59	60	60	61	61	60
回避	8	8	9	10	11	11	12	12	12	11	11	10
魔力	18	24	32	46	59	72	84	95	105	115	124	130
魔法防禦	33	35	37	41	45	48	52	55	58	62	65	67
命中	96	96	97	98	99	99	100	100	100	101	101	100
運氣	7	7	8	9	10	11	11	11	12	12	12	11

唱呀唱呀認真的唱
讓我方能力大幅的提升！

在歌姬的特殊技巧當中，屬於「歌唱」部分的技巧，在戰鬥當中其效果能夠累加，而且能一直持續到戰鬥結束為止。無論是哪首歌都具備著能提升我方能力的效果，因此只要反複的使用，就能夠讓整個隊伍的能力飛躍般的提升。因為是相當便利的特殊技巧，消耗的MP也少，因此最好能率先將它們學起來。

另外，在下表當中所列出的「魔法之舞」與「魔防之舞」這兩項，需要先得到「魔導舞蹈大全上・下卷」之後才能夠學到。

精通全數技巧所需的總AP（740）

指令型特殊技巧

舞蹈
歌唱
道具

特殊技巧名	消費MP	中文名稱＆效果	必要AP
くらやみダンス	—	黑暗之舞。在舞蹈中敵方全員會陷入黑暗的狀態	Master
ちんもくダンス	—	沉默之舞。在舞蹈中敵方全員會陷入沈默的狀態	20
マジカルダンス*	—	魔法之舞。在舞蹈中我方全員都不會消耗掉MP	20
マバリアダンス*	—	魔防之舞。在舞蹈中我方全員都不會受到魔法的損傷	20
おやすみダンス	—	安眠之舞。在舞蹈中敵方全員會陷入睡眠的狀態	80
→カーニバルダンス	—	祭典之舞。在舞蹈中我方全員的最大HP變成兩倍	80
→ファイナルダンス	—	最後之舞。在舞蹈中我方全員的攻擊必定是必殺一擊	160
ブレーキダンス	—	遲緩之舞。在舞蹈中敵方全員會陷入緩慢的狀態	60
→アクセルダンス	—	加速之舞。在舞蹈中我方全員會呈現快速的狀態	120
→ストップダンス	—	停止之舞。在舞蹈中敵方全員會陷入停止的狀態	120
應援の歌	4	應援之歌。使我方全員的攻擊力提升	10
→ディフェンスソング	4	防禦之歌。使我方全員的防禦力提升	10
神秘のメロディ	4	神秘的旋律。使我方全員的魔力提升	10
→退魔のしらべ	4	退魔的調子。使我方全員的魔法防禦提升	10
フォーカスチャント	4	聚焦。使我方全員的命中提升	10
→マタドールの歌	4	鬥牛士之歌。使我方全員的回避提升	10

※在特殊技巧名的後方有附加*記號的，需要先得到「魔導舞蹈大全上・下卷」之後才能夠學到。

服裝天球介紹 | Dressphere Style No.9

黑魔導士

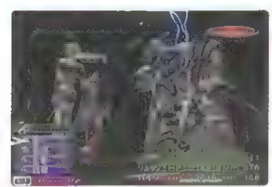
【黑魔導士】

運用以攻擊為主的「黑魔法」來進行戰鬥的服裝。在「黑魔法」中有著炎、冰、雷、水四種屬性魔法，而各個屬性中依威力大小不同，而有三個階段的魔法。另外，對敵人之魔法攻擊的耐受程度也很高，就算遭到少許魔法攻擊也不用擔心就是其魅力











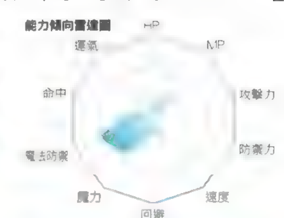
獲得場所　開場事件　「與露芙蘭一行人比賽！」任務

魔法攻擊的話就交給吧！

「魔力增高黑魔法就更加的強力！」

在長處與短處這兩面上
衡量一下如何提升威力

黑魔導士之所以容易陣亡，主要的原因就在於HP與防禦力兩者都很低。因此最好能夠在一開始，就先將這個弱點彌補。就黑魔導士而言，最好是能裝備一些提升HP與防禦力之效果高的配件，使其耐打程度提高。接著再將黑魔導士的優點，強大的魔力，利用「魔力充沛」這個效果配置盤來做進一步的強化。由於這個效果配置盤在進行換裝時，必定也會順帶提升魔力，因此就能夠讓魔法攻擊的效果，變得更加有威力。



	Lv1	Lv5	Lv10	Lv20	Lv30	Lv40	Lv50	Lv60	Lv70	Lv80	Lv90	Lv99
HP	100	207	338	593	837	1071	1294	1507	1710	1902	2084	2239
MP	52	69	90	130	169	206	242	277	311	343	374	400
攻擊力	4	5	6	8	10	12	13	15	16	17	19	19
防禦力	3	4	5	7	9	11	12	14	15	16	18	18
速度	49	49	50	51	52	53	53	54	54	54	55	54
回避	2	2	3	4	5	5	6	6	6	6	6	5
魔力	34	42	51	68	84	99	112	126	137	148	157	164
魔法防禦	108	112	116	124	132	139	146	154	160	167	173	178
命中	97	97	98	99	100	101	101	102	102	103	103	102
運氣	8	8	9	10	11	12	12	12	13	13	13	12

先學會MP吸收
來確保自身的生命線

在運用黑魔導士作戰時，瓶頸所在就是MP的消耗速度很快。只要連續的使出強力的魔法，轉眼之間MP立刻見底的情況也屢見不鮮。在這樣的情況下，「MP吸收」就相當有用。在戰鬥中使用這項技巧，就能吸收敵人的MP，並將吸收的MP用來補充自己的MP。而且MP被吸收的敵人，要是MP值小於攻擊所必需耗用的MP時，也會無法進行攻擊，若巧妙的使用這項技巧，就能用來封住敵人的攻擊。可說是必須最先學會的特殊技巧。

精通全數技巧所需的總AP（680）

指令型特殊技巧

黑魔法
集中
MP吸收
道具

特殊技巧名	消費MP	中文名稱＆效果	必要AP
ファイア	4	火焰術。對1隻敵人進行炎屬性的魔法攻擊（效果小／可攻擊全體）	Master
ファイラ	12	強火焰術。對1隻敵人進行炎屬性的魔法攻擊（效果中／可攻擊全體）	40
→ファイガ	24	超火焰術。對1隻敵人進行炎屬性的魔法攻擊（效果大 可攻擊全體）	100
ブリザド	4	冰凍術。對1隻敵人進行冰屬性的魔法攻擊（效果小／可攻擊全體）	Master
ブリザラ	12	強冰凍術。對1隻敵人進行冰屬性的魔法攻擊（效果中／可攻擊全體）	40
→ブリザガ	24	超冰凍術。對1隻敵人進行冰屬性的魔法攻擊（效果大 可攻擊全體）	100
サンダー	4	閃電術。對1隻敵人進行雷屬性的魔法攻擊（效果小／可攻擊全體）	Master
サンダラ	12	強閃電術。對1隻敵人進行雷屬性的魔法攻擊（效果中／可攻擊全體）	40
→サンダガ	24	超閃電術。對1隻敵人進行雷屬性的魔法攻擊（效果大 可攻擊全體）	100
ウォータ	4	水球術。對1隻敵人進行水屬性的魔法攻擊（效果小／可攻擊全體）	Master
ウォタラ	12	強水球術。對1隻敵人進行水屬性的魔法攻擊（效果中／可攻擊全體）	40
→ウォタガ	24	超水球術。對1隻敵人進行水屬性的魔法攻擊（效果大 可攻擊全體）	100
集中	—	集中。使自己的魔力提升	10
→MP吸收	—	MP吸收。從1隻敵人那邊吸收MP	10
→黑魔法Lv.2	—	黑魔法Lv.2。使用「黑魔法」所需的準備時間減少30%	40
→黑魔法Lv.3	—	黑魔法Lv.3。使用「黑魔法」所需的準備時間減少50%	60

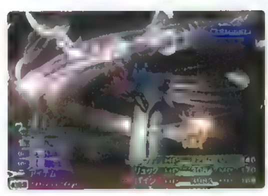
服裝天球介紹 | Dressphere Style No.10

白魔導士

【白魔導士】

專精於回復HP與治療狀態異常，並且能在戰鬥當中，為我方提供支援，可說是重要的支援服裝。有著優異的魔力，在頭目戰等等與強大敵人戰鬥時，其存在就更格外的可靠，但是防禦力與HP都很低，有著不耐打這項弱點存在。











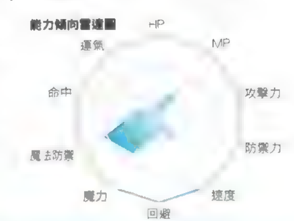
獲得場所　SLv1　「找出瓦卡！」任務

操控著白魔法治癒的天使

「以白的魔力為同伴進行縝密支援」

能課題在於克服弱點與補強MP這兩方面

雖然白魔導士在對我方進行支援這點上相當有用，但是因為自身不耐打，單單為了替自身回復就自顧不暇的狀況也常會出現。因此在這邊最好能先利用配件來補強HP，再以效果配置盤來加強防禦力，以補強弱點為方針來調整自身的裝備。接著，另一個配件最好是能夠選擇如「銀手環」等等，具有提升MP效果的配件。這樣一來就能在戰鬥中，減輕從敵人那邊所受到的傷害，因此而產生的餘裕，就可以專心來支援整個隊伍了。



	Lv1	Lv5	Lv10	Lv20	Lv30	Lv40	Lv50	Lv60	Lv70	Lv80	Lv90	Lv99
HP	103	214	350	613	865	1105	1334	1552	1759	1954	2138	2294
MP	47	63	83	119	154	187	219	249	277	304	329	350
攻擊力	5	6	7	9	11	13	14	16	17	18	20	20
防禦力	8	9	10	12	14	15	17	18	19	20	21	21
速度	50	50	51	52	53	54	54	55	55	55	56	55
回避	3	3	4	5	6	7	7	7	8	8	8	7
魔力	29	37	47	64	80	94	108	120	131	140	149	154
魔法防禦	111	115	120	129	138	146	155	163	171	179	187	194
命中	98	98	99	100	101	102	102	103	103	103	104	103
運氣	8	8	9	10	11	12	12	12	13	13	13	12

學會「強治癒術」「狀態回復術」後就能成為強大的後援角色了！

若只藉著最初就已習得的「治癒術」，還無法充分成為隊伍中的回復要員。首先還是要先學會「強治癒術」與「狀態回復術」，使自身的回復能力再上一層樓。若敵人變強的話，先學「超治癒術」、「魔法防禦術」、「物理防禦術」再來作戰也不錯。另外，因為白魔導士沒有在戰鬥中補給MP的特殊技巧，所以在效果配置盤上的服裝配置，最好是能緊鄰擁有「偷MP」的盜賊，或是有「MP吸收」的黑魔導士，在MP不夠時，就運用換裝的方式來補給。

精通全數技巧所需的總AP（730）

指令型特殊技巧

祈禱
精神
白魔法
道具

特殊技巧名	消費MP	中文名稱＆效果	必要AP
祈る	－	祈禱。回復我方全員的HP	Master
元氣	－	精神。回復自己的HP	20
→白魔法Lv.2	－	白魔法Lv.2。使用「白魔法」所需的準備時間減少30%	40
→白魔法Lv.3	－	白魔法Lv.3。使用「白魔法」所需的準備時間減少50%	60
ケアル	4	治癒術。回復我方1名成員的HP（效果小／可回復全員）	Master
ケアルラ	10	強治癒術。回復我方1名成員的HP（效果中／可回復全員）	40
→ケアルガ	20	超治癒術。回復我方1名成員的HP（效果大／可回復全員）	80
→リジェネ	40	活力術。使我方1名成員的HP逐漸回復	80
→フルケア	99	完全治癒術。回復我方1名成員的異常狀態、HP全回復	80
エスナ	10	狀態回復術。回復我方1名成員的異常狀態	20
→デスペル	12	消魔術。使施在1隻敵人身上的魔法效果無效化	30
レイズ	18	復活術。回復我方1名成員無法戰鬥的狀態	30
→アレイズ	60	超復活術。回復我方1名成員無法戰鬥的狀態、HP全回復	160
シェル	10	魔法防禦術。減輕我方全員所受的魔法損傷	30
→プロテス	12	物理防禦術。減輕我方全員所受的物理損傷	30
→リフレク	14	魔法反彈術。使我方全員成為能反彈魔法的狀態	30

服裝天球介紹 | Dressphere Style No.11

盜賊【シーフ】

活用俊敏的機動力，從敵人之處偷得道具的「盜賊」，是莉克的標準服裝。除了能偷取道具之外，也具備著能夠從敵人那邊偷取基爾與HP，甚至於幹勁與時間等等，有各式各樣東西的偷竊特殊技巧，常能活躍在戰場上。是個泛用性高的服裝。

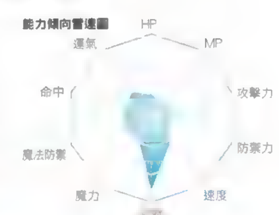
獲得場所 遊戲一開始就已擁有

三不五時都能獲得寶物

「以敏捷的動作來支配整個戰鬥吧！」

徹底的提升攻擊力
以成為強襲型的戰士

有著全部服裝中最高的回避力，與屬於頂級的速度，若想將這樣的特長發揮的淋漓盡致，最好還是讓以進行物理攻擊為主軸，以強襲型服裝來運用。在配件方面，只要選擇兩個能大幅提昇攻擊力的配件，就能夠確保擁有與戰士相匹敵的攻擊力。關於防禦方面，防禦力的不足只要靠超高的回避就能夠充分的補強，因此就算不特別注意也無妨，要是擔心的話就用防禦系的效果配置盤來強化。由於魔法防禦也相當的優秀，因此不太需要補強。



	Lv1	Lv5	Lv10	Lv20	Lv30	Lv40	Lv50	Lv60	Lv70	Lv80	Lv90	Lv99
HP	114	287	497	896	1267	1611	1928	2217	2479	2714	2921	3084
MP	35	44	55	74	92	108	123	136	147	157	165	170
攻擊力	8	15	24	39	53	66	78	89	99	107	115	121
防禦力	7	11	16	24	32	39	45	51	57	61	65	68
速度	57	57	58	60	62	63	64	65	66	67	67	67
回避	15	16	17	19	21	22	24	25	26	27	29	29
魔力	11	15	21	32	43	52	62	70	77	84	91	96
魔法防禦	36	40	45	54	62	69	76	81	85	89	93	95
命中	107	107	108	110	112	112	114	115	116	116	117	117
運氣	22	23	24	26	28	30	31	33	34	36	37	37

學會「先驅」「先制」的話
戰鬥的展開就能輕鬆愉快

要是能夠精通自動型特殊技巧中的「先驅」與「先制」的話，在戰鬥開始的同時，就能夠以相當高的機率來對敵人進行先制攻擊，一下就能在戰鬥中取得優勢。要習得這兩個技巧所需的AP並不高，一開始就先將它們學會吧！另外，特殊技巧中的「偷MP」相當便利，因此最好能早點學會。要是能將「偷MP」與具備著「治癒術」等回復魔法的效果配置盤搭配起來，盜賊也能夠兼任支援的角色，這樣一來隊伍戰力的均衡，無疑是更加的安定。

精通全數技巧所需的總AP（1060）

指令型特殊技巧

戰鬥
偷竊
快手
全體逃跑
道具

特殊技巧名	消費MP	中文名稱＆效果	必要AP
戦う	—	戰鬥。對1隻敵人進行攻擊	Master
ぬすむ	—	偷竊。從1隻敵人身上偷取道具	Master
ギルをぬすむ	2	偷基爾。從1隻敵人身上偷取基爾	30
→HPをぬすむ	10	偷HP。從1隻敵人身上吸收HP	60
・MPをぬすむ	—	偷MP。從1隻敵人身上吸收MP	60
・心をぬすむ	12	偷心。使1隻敵人陷入狂暴的狀態	160
・やるきをぬすむ	18	偷幹勁。讓1隻敵人從戰鬥中逃亡	160
・必ずぬすむ	20	必偷。必定能從1隻敵人身上偷得道具	120
・いいものぬすむ	20	偷好東西。從1隻敵人身上偷取稀有的道具	140
時間をぬすむ	10	偷時間。使1隻敵人陷入停止的狀態	100
とんずら	—	全體逃跑。使我方全員從戰鬥中逃亡	10
さきがけ	—	先驅。戰鬥開始之後立即就能行動	40
→先制	—	先制。提升先制攻擊的機率	60
アイテムハント	—	撿道具。使敵人掉落道具的可能性上升	60
・スロウ防御	—	防禦遲緩術。能夠防禦緩慢的效果	20
・ストップ防御	—	防禦停止術。能夠防禦停止的效果	40

※在學會「偷基爾」之後，「偷HP」、「偷心」、「必偷」這三者會同時出現。



服裝天球介紹 Dressphere Style No.12

調教士

【調教士(優娜)】

與寵物共同作戰的服裝。寵物的種類以及所能學會的特殊技巧，會因角色而異，在優娜的狀況下，她的伙伴是擅長進行六大屬性攻擊的可代格。順帶一提，這個可代格，跟之前曾為我方召喚獸的「保鏢」的寵物，看起來還真是神似呢……。

獲得場所／SLv3 「阻止隆索的出兵！」任務

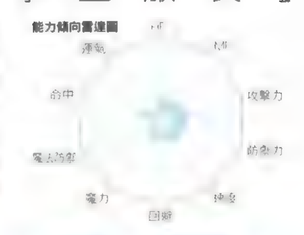
用屬性攻擊將敵人殲滅吧！

「能力均衡的物理攻擊型服裝」

更加的提升攻擊力
成為超攻擊型可代格！

雖然說3個調教士的能力都相當均衡，但是在優娜身為調教士的狀況時，與其餘兩人相較起來，攻擊力勝過她們不少。由於這套服裝中特殊技巧的構成，也與能力傾向搭配得相當完美，所以在選擇配件方面，最好能夠藉由重視攻擊力的組合，來將「攻擊力」這個長處，發揮到最大的極限。但是，若僅僅是這樣，在魔法防禦與回避上面仍然會讓人有些不安，因此最好選擇那些同時能強化防禦力與魔法防禦兩者的效果配置盤，努力的強化防禦這方面的能力。

能力傾向雷達圖



	Lv1	Lv5	Lv10	Lv20	Lv30	Lv40	Lv50	Lv60	Lv70	Lv80	Lv90	Lv99
HP	131	312	531	948	1337	1697	2028	2331	2605	2851	3068	3239
MP	34	45	58	81	104	124	143	161	177	191	204	214
攻擊力	18	26	35	53	69	85	99	113	126	139	150	159
防禦力	30	33	37	43	48	53	57	59	61	63	64	63
速度	47	47	48	49	51	52	53	54	55	55	57	56
回避	4	4	5	6	7	7	8	8	8	8	8	7
魔力	13	17	23	33	41	49	55	61	66	68	70	70
魔法防禦	14	16	19	24	29	33	35	38	41	42	42	43
命中	100	100	101	103	104	105	106	107	107	108	109	108
運氣	7	7	8	9	10	10	11	11	11	11	11	10

先學會回復系特殊技巧之後
再去著手進行屬性攻擊吧

雖然說單看特殊技巧的種類，就可以發現它是個能夠應付各種狀況，均衡度相當好的構成。但由於在防禦面上的能力全都偏低，因此回復系特殊技巧就格外的不可或缺。優先將「回復可代格」、「健康可代格」、「走路可回復HP」，以及「走路可回復MP」這四項特殊技巧給精通後，戰鬥就能更輕鬆了。

雖然「可代格加農」，是個無論敵人還剩下多少HP，都能夠一擊將它消滅的強力特殊技巧，但是因為它失敗的可能性也很高，最好還是要慎選運用這項技巧的時機。

精通全數技巧所需的總AP (870)

指令型特殊技巧

戰鬥
可代格
道具

特殊技巧名	消費MP	中文名稱＆效果	必要AP
戦う	－	戰鬥。對1隻敵人進行攻擊	Master
神聖コダイゴ	18	神聖可代格。給予1隻敵人聖屬性的損傷	Master
火炎コダイゴ	4	火焰可代格。給予1隻敵人炎屬性的損傷並有時使敵人陷入黑暗狀態	Master
冰結コダイゴ	4	冰凍可代格。給予1隻敵人冰屬性的損傷並有時會附加停止術	40
電擊コダイゴ	4	電擊可代格。給予1隻敵人雷屬性的損傷並有時會附加狂暴術	40
激流コダイゴ	4	激流可代格。給予1隻敵人水屬性的損傷並有時使敵人陷入睡眠狀態	40
コダイゴキャノン	5	可代格加農。在一瞬間打倒1隻敵人，也有可能會失敗	80
→コダイゴの宣告	6	可代格的宣告。給予1隻敵人損傷及死亡宣告	80
→おいで！	24	來！。呼叫同伴來給予1隻敵人損傷	100
回復コダイゴ	10	回復可代格。回復我方1名成員的HP	30
→健康コダイゴ	10	健康可代格。回復我方1名成員的異常狀態	40
歩くとHP回復	－	走路可回復HP。能夠一邊走邊逐漸回復自己的HP	20
→歩くとMP回復	－	走路可回復MP。能夠一邊走邊逐漸回復自己的MP	20
→MP消費1／2	－	MP消費1/2。使用特殊技巧所耗用的MP成為1/2	200
コダイゴLv.2	－	可代格Lv.2。使可代格的準備時間減少30%	80
→コダイゴLv.3	－	可代格Lv.3。使可代格的準備時間減少50%	100

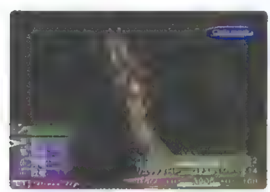


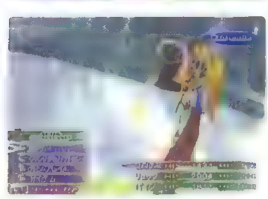
服裝天球介紹 | Dressphere Style No.13

調教士

【調教士(莉克)】

與寵物共同進行作戰的服裝。莉克的伙伴是個具有猴子般外型的「吱吱」，牠擅長的攻擊方式，都具備了能造成敵方狀態異常的追加效果。若使用能將我方攻擊力與防禦力兩者一併提升的「加油的吱吱」，也能以支援角色的身份，活躍在戰場之上。









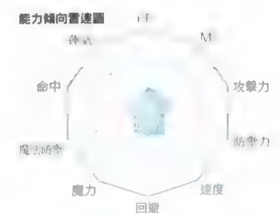
獲得場所 SLv3 「阻止隆索的出兵！」任務

用擾亂戰術 限制敵人的行動

「深具魅力的特殊能力層出不窮的吱吱」

用快速術來增加行動的次數
使用起來的方便度也能大幅提昇

在莉克身為調教士的狀況之下，因為她有著相當多具備了追加效果的攻擊系特殊技巧，再加上運用「加油的吱吱」也能夠支援整個隊伍，因此與其強化攻擊力，不如增加行動的次數，才能讓戰鬥更有效率。最值得推薦的裝備是效果配置盤中的「街道之風」與配件中的「倍速手環」等等，具備著「快速術」效果的裝備。另外，由於在戰鬥之中消耗MP的機會也很多，因此建議玩家最好事先就裝備上「金手環」等等MP提升系的配件。



	Lv1	Lv5	Lv10	Lv20	Lv30	Lv40	Lv50	Lv60	Lv70	Lv80	Lv90	Lv99
HP	131	312	531	948	1337	1697	2028	2331	2605	2851	3068	3239
MP	34	45	58	81	104	124	143	161	177	191	204	214
攻擊力	10	18	27	43	58	72	85	97	108	117	126	133
防禦力	12	15	19	25	32	36	42	45	49	51	53	55
速度	53	53	54	55	57	58	60	61	62	63	64	64
回避	5	5	6	7	8	8	9	9	9	9	9	8
魔力	17	21	27	38	47	56	64	71	77	83	89	91
魔法防禦	20	22	24	29	33	36	40	43	44	46	48	49
命中	100	100	101	103	105	106	108	109	110	111	113	112
運氣	7	7	8	9	10	10	11	11	11	10	10	9

累積「加油的吱吱」的效果
來大幅提昇整個隊伍的戰力

調教士莉克所具備的特殊技巧中，那些雖然消耗的MP不多，但效果卻可以不停累加上去的技巧數量很多，真是相當的方便。其中能提升我方全員攻擊力與防禦力的「加油的吱吱」，只要反覆的使用來累加起來，就能讓能力不停的提升。是個在進行頭目戰或與強大隊手作戰時所不可或缺的特殊技巧。

另外，使用「搶錢過來吱吱」與「搶東西過來吱吱」的話，就能在進行通常攻擊之外，再另外偷到道具與基爾，這樣一來就能讓戰鬥的樂趣更加廣闊了。

精通全數技巧所需的總AP（870）

指令型特殊技巧

戰鬥
吱吱
道具

特殊技巧名	消費MP	中文名稱＆效果	必要AP
戦う	—	戰鬥。對1隻敵人進行攻擊	Master
ちゃっかりギキ	12	搶錢過來吱吱。給予1隻敵人損傷並從敵人處偷得基爾	Master
めかくしギキ	8	遮起來吱吱。給予1隻敵人損傷並使敵人陷入黑暗狀態	Master
だまらせギキ	8	給他閉嘴吱吱。給予1隻敵人損傷並使敵人陷入沈默狀態	80
ぶんどりギキ	12	搶東西過來吱吱。給予1隻敵人損傷並從敵人處偷得道具	Master
[illegible]	3	氣死他吱吱。給予1隻敵人損傷並施加狂暴術	[illegible]
→いしわるギキ	8	煩死他吱吱。給予1隻敵人損傷並取消其準備中的行動	100
→あつまれ！	24	集合！。呼叫同伴來給予1隻敵人損傷	100
げんきのギキ	10	有精神的吱吱。回復我方1名成員的HP	[illegible]
→いやしのギキ	10	治療的吱吱。回復我方1名成員的異常狀態	40
おうえんギキ	[illegible]	加油的吱吱。使我方1名成員的攻擊力、防禦力提升	Master
歩くとHP回復	—	走路可回復HP。能夠一邊走邊逐漸回復自己的HP	[illegible]
→歩くとMP回復	—	走路可回復MP。能夠一邊走邊逐漸回復自己的MP	20
→MP消費1／2	—	MP消費1/2。使用特殊技巧所耗用的MP成為1/2	200
ギキLv.2	—	吱吱Lv.2。使吱吱的準備時間減少30%	[illegible]
→ギキLv.3	—	吱吱Lv.3。使吱吱的準備時間減少50%	100

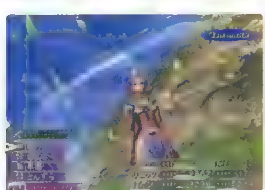
服裝天球介紹 Dressphere Style No.14

調教士

【調教士(佩茵)】

與寵物共同進行作戰的服裝。佩茵的寵物「芙羅里」，是隻像大雉般的鳥，牠擁有著許多支援與回復系的特殊技巧。另外也有著強力的攻擊系特殊技巧，能造成敵人的狀態變化。取代白魔導士的角色來加入隊伍中，必定能夠在戰場上十分的活躍。











獲得場所 SLv3 「阻止隆索的出兵！」任務

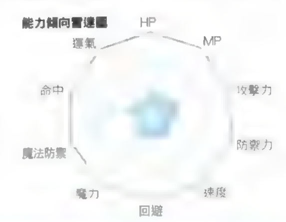
也精通回復的使者

「具備了有威脅性的攻擊能力，為白魔導士的進化型」

容易不夠用的MP
就用配件來確實補強

在這套服裝的能力中，魔法防禦偏低的狀況非常明顯，但是其餘的各項能力，多半都還能維持在平均等級的水準。因此除了非做不可的補強弱點之外，其餘的能力要選擇何者來進行提升，最好還是依照隊伍編成的狀況再來決定。但是，在讓她專心擔任回復角色的狀況下，最好別忘了讓她裝備那些具有強大提升MP效果的配件。雖然說在芙羅里的特殊技巧中，無論是那個技巧，所耗用的MP都不多，但是由於所擁有的MP也算不上是豐富，若不進行補強就無法向上突破。

能力傾向雷達圖



	Lv1	Lv5	Lv10	Lv20	Lv30	Lv40	Lv50	Lv60	Lv70	Lv80	Lv90	Lv99
HP	131	312	531	948	1337	1697	2028	2331	2605	2851	3068	3239
MP	34	45	58	81	104	124	143	161	177	191	204	214
攻擊力	14	22	32	50	66	82	96	110	123	135	147	155
防禦力	31	33	37	42	47	51	54	57	58	60	61	60
速度	51	51	52	53	55	56	57	58	58	60	60	60
回避	4	4	5	6	7	7	8	8	8	8	8	7
魔力	19	23	29	40	48	57	63	70	75	80	83	83
魔法防禦	18	20	22	27	30	34	38	40	43	45	47	48
命中	103	103	104	106	108	109	110	112	113	114	115	115
運氣	11	11	12	13	14	15	15	16	16	16	16	15

攻擊與回復兩者
都具備著強力的特殊技巧

在芙羅里所具備的特殊技巧中，最引人注目的就是回復系的特殊技巧「芙羅里痊癒」。雖然說它是個在初期狀況下，就已經精通了的特殊技巧，但是它卻有著能回復我方全員1000以上HP的強大效果。再加上所耗用的MP也不多，用來取代白魔導士的地位可說是綽綽有餘。另外芙羅里具備的攻擊系特殊技巧也很優秀，不但有著只要成功就能一擊必殺的「芙羅里搬運」與「芙羅里死亡術」，也有著能進行石化攻擊的「芙羅里石化」，可說是聚集了相當多強力的攻擊技巧。

精通全數技巧所需的總AP（900）

指令型特殊技巧

戰鬥
芙羅里
道具

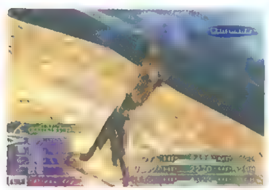
特殊技巧名	消費MP	中文名稱＆效果	必要AP
戦う	—	戰鬥。對1隻敵人進行攻擊	Master
フロリーキャリー	8	芙羅里搬運。在一瞬間打倒1隻敵人，也有可能會失敗	Master
フロリーポイズン	4	芙羅里毒擊。給予1隻敵人損傷並使敵人陷入中毒狀態	40
→フロリーストーン	16	芙羅里石化。給予1隻敵人損傷並使敵人陷入石化狀態	60
→フロリーデス	20	芙羅里死亡術。在一瞬間打倒1隻敵人，也有可能會失敗	60
→カモン！	24	快去！。呼叫同伴來給予1隻敵人損傷	100
フロリーアクセル	10	芙羅里加速。回復我方1名成員的HP並施加快速術	60
→フロリーカート	10	芙羅里守備。回復我方1名成員的HP並施加物理防禦術	60
→フロリーシールド	10	芙羅里盾。回復我方1名成員的HP並施加魔法防禦術	60
フロリーヒール	10	芙羅里痊癒。回復我方全員的HP	Master
フロリーリカバー	10	芙羅里回復。回復我方1名成員的異常狀態	40
歩くとHP回復	—	走路可回復HP。能夠一邊走邊逐漸回復自己的HP	20
→歩くとMP回復	—	走路可回復MP。能夠一邊走邊逐漸回復自己的MP	20
→MP消費1／2	—	MP消費1/2。使用特殊技巧所耗用的MP成為1/2	200
フロリーLv.2	—	芙羅里Lv.2。使芙羅里的準備時間減少30%	80
→フロリーLv.3	—	芙羅里Lv.3。使芙羅里的準備時間減少50%	100

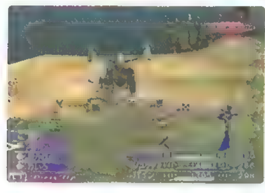
Drs 服裝天球介紹 | Dressphere Style No.15 |

賭徒【ギャンブラー】

靠著自身所擁有的強運，藉由骰子與轉輪來進行戰鬥的服裝。會因運氣好壞來左右結果的特殊技巧相當的多，也因此難以安定的給予敵人傷害，不過要是學會了「絕對重擊」，就算是通常攻擊，也能發揮出強大的效果。使用「賄賂」的話，也能跟敵人進行交易唷！











獲得場所 SLv3／在天球破解大會中獲得優勝

勝敗就交給骰子決定

「深具魅力的自動型特殊技巧就是強力的秘訣！」

利用強化攻擊力的裝備
以達到損傷值界限為目標！

在學習到「絕對重擊」之後，賭徒就會擁有相當高的攻擊能力。最好是能針對這個特點精益求精，讓攻擊力徹底的強化，使它以成為「一擊必殺」的攻擊型服裝為目標，這樣也會相當的有意思。要是將等級給提升起來，要達到損傷值界限的9999損傷，也將不會是遙不可及的夢想。但是，要是僅僅只配戴那些重點強化攻擊的裝備，必然會使防禦力的部分有所不足，因此像「冠軍腰帶」等等，能同時提升攻擊力與防禦力兩者的配件，真是再適合賭徒不過了。

能力傾向雷達圖



	Lv1	Lv5	Lv10	Lv20	Lv30	Lv40	Lv50	Lv60	Lv70	Lv80	Lv90	Lv99
HP	112	249	415	726	1011	1270	1503	1710	1891	2046	2176	2270
MP	43	56	73	104	133	161	188	213	237	260	281	298
攻擊力	11	16	23	36	48	60	72	83	94	106	117	125
防禦力	24	24	25	26	27	27	28	28	28	29	29	28
速度	52	52	53	55	56	57	58	59	59	60	60	59
回避	3	3	4	5	6	6	7	7	7	7	7	6
魔力	16	20	26	37	47	56	65	74	82	91	99	104
魔法防禦	37	38	40	43	46	48	51	53	55	58	60	61
命中	120	120	121	123	124	125	125	126	126	126	126	124
運氣	18	19	21	24	27	29	32	34	36	38	40	41

以「絕對重擊」與
「EXP2倍」來提升威力！

「賭徒」這個服裝的最大魅力所在，就是它擁有著許多便利的「自動型特殊技巧」。在這些技巧當中，希望各位能夠最先將其學會的，就是「EXP2倍」與「絕對重擊」這2個特殊技巧。要是學會了這兩者，賭徒就能飛一般的變強起來。特別是「絕對重擊」，有著時常能讓損傷倍增的效果，所以要是能在事先就將攻擊力給提升起來的話，就能夠在戰鬥當中發揮出驚人的效果。雖然說要學會它需要花不少工夫，但是這個特殊技巧的優異程度來說，以這樣的代價相當值得。

[illegible]

指令型特殊技巧

戰鬥
賭博
誘惑
幸運
道具

特殊技巧名	消費MP	中文名稱＆效果	必要AP
戰う	–	戰鬥。對1隻敵人進行攻擊	Master
わいろ	–	賄賂。付出基爾使敵方撤退	40
トゥーダイス	4	二顆骰子。以2個骰子來決定攻擊的次數。對1隻敵人	20
・フォーダイス	8	四顆骰子。以4個骰子來決定攻擊的次數。對全體敵人	100
・ピンチにMP消費0	–	瀕死時MP消費0。在陷入危機時使用特殊技巧不需要消耗MP	30
アタックスロット	–	攻擊轉輪。施展出物理攻擊系特殊技巧的轉輪	Master
マジックスロット	–	魔法轉輪。施展出魔法攻擊系特殊技巧的轉輪	·0
・アイテムスロット	–	道具轉輪。施展出道具攻擊系特殊技巧的轉輪	80
・ランダムスロット		亂數轉輪。能發揮出各式各樣效果的轉輪	120
幸運	8	幸運。使自己的運氣提升	·0
・おすそわけ	8	分享。使我方全員的運氣提升	40
・絶対クリティカル	–	絕對重擊。使「戰鬥」等的攻擊一定能成為必殺一擊	160
ゆうわく	–	誘惑。使全體敵人陷入混亂狀態	60
EXP2倍	–	EXP2倍。使獲得的EXP成為2倍	8·
・ギル2倍	–	基爾2倍。使獲得的基爾量成為2倍	100
・アイテム2倍	–	道具2倍。使獲得的道具數量成為2倍	100

服裝天球介紹 Dressphere Style No.16

布偶士【きぐるみ士（優娜）】

布偶士是隱藏著驚人威力的「海鷗團秘藏服裝」。服裝的外型與所能學會的特殊技巧，會因人而異，在優娜的狀況之下，是擁有豐富的支援與回復系特殊技巧的莫古利型服裝。由於它也能使用出已經學會的「劍技」與「妖術」，可以盡情享受多采多姿的攻擊方式。









獲得場所／？？？

治癒能力相當優越的究極服裝

「以究極的『布偶魔法』來守護整個隊伍」

以強力的提升魔力裝備來增強回復魔法的威力

雖然說布偶士的全數能力幾乎都遠遠超出其他服裝一大截，就算不裝備配件也相當的強力。但是在莫古利的狀況之下，由於使用回復系特殊技巧的機會很多，所以魔力要是不高的話就無法突破困境。要是裝備了「魔粉」等等的強力配件，就能進一步的提升「布偶魔法」的效果，這樣一來就能讓這套服裝更容易運用了！另外，在效果配置盤方面，最推薦的就是能使用「劫物攻擊」的「尋寶」與附加了「先驅」的「街道之風」等等的效果配置盤。



	Lv1	Lv5	Lv10	Lv20	Lv30	Lv40	Lv50	Lv60	Lv70	Lv80	Lv90	Lv99
HP	171	492	886	1651	2386	3092	3767	4413	5029	5615	6172	6647
MP	104	128	156	211	264	315	364	410	455	498	538	572
攻擊力	21	29	38	56	72	88	102	116	130	142	154	163
防禦力	130	131	132	135	137	139	140	142	142	144	144	143
速度	54	55	56	58	60	61	62	64	65	66	67	66
回避	10	10	11	13	15	15	17	18	18	19	20	19
魔力	32	40	50	68	84	99	112	123	132	139	145	149
魔法防禦	110	111	113	117	120	123	124	127	128	130	130	130
命中	120	120	121	123	124	126	127	128	129	130	131	130
運氣	15	15	16	17	18	18	19	19	19	18	19	18

來體驗一下究極的回復魔法「全體莫古治癒術」吧！

雖然說布偶士身上所匯聚的特殊技巧，無論哪1個都很強力，絲毫沒有無用的技巧。但是在其中最好能夠優先學會的，還是回復系特殊技巧的「全體莫古治癒術」。它是個能夠一口氣將隊伍全員的HP與狀態異常，全部都回復的究極回復魔法。能回復HP的量也相當高，把它給精通之後，其他的回復魔法可以說是毫無用武之地。雖然說能防止一切狀態異常的「緞帶」也深具魅力，不過因為習得它所需要的AP是999之多，先將其它的技巧全都學完之後再來學也無妨。

精通全數技巧所需的總AP（1599）

指令型特殊技巧

布偶魔法
劍技
妖術
道具

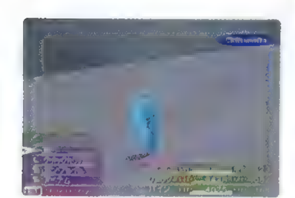
特殊技巧名	消費MP	中文名稱＆效果	必要AP
戦う	—	戰鬥。對1隻敵人進行攻擊	Master
モグチャージ	—	莫古集氣。回復我方1名成員的MP	40
モグケアル	10	莫古治癒術。回復我方1名成員的異常狀態以及HP	Master
モグリジェネ	18	莫古活力術。在我方的1名成員身上施加快速術與活力術	Master
モクウォール	18	莫古防壁。為我方1名成員施加魔法防禦術、物理防禦術	Master
モクアレイズ	40	莫古超復活術。回復我方1名成員無法戰鬥的狀態並使HP、MP全回復	Master
モグケアルジャ	15	全體莫古治癒術。回復我方全員的異常狀態以及HP	40
モグリジェネジャ	24	全體莫古活力術。在我方全員身上施加快速術與活力術	40
モグウォールジャ	24	全體莫古防壁術。為我方全員施加魔法防禦術、物理防禦術	40
モグアレイズジャ	60	全體莫古超復活術。回復我方全員無法戰鬥的狀態+HP、MP全回復	40
モグビィーム	99	莫古光線*。給予1隻敵人損傷	80
リボン	—	緞帶*。能夠防止一切的異常狀態	999
オートシェル	—	自動魔法防禦術。一直維持著施有魔法防禦術的狀態	80
→オートプロテス	—	自動物理防禦術。一直維持著施有物理防禦術的狀態	80
剣技	—	劍技。戰士的特殊技巧	80
妖術	—	妖術。黑暗騎士的特殊技巧	80

※在特殊技巧名的後方，有附加*記號的技巧，需要先學會戰士的特殊技巧「危機時物理防禦術」之後才能夠學到。

Drs 服裝天球介紹 | Dressphere Style No 17

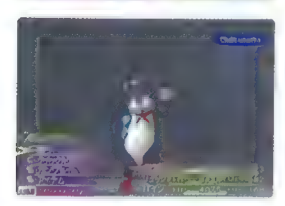
布偶士【きぐるみ士（莉克）】

布偶士是隱藏著驚人威力的「海鷗團秘藏服裝」。莉克所使用的凱特西型服裝，除了能使用屬於「黑魔法」系統之下的「布偶魔法」之外，也能夠巧妙的運用出已經習得的「狂戰士」與「白魔導士」之特殊技巧。與其他的布偶相較之下，在運氣上的能力偏低為其特徵所在

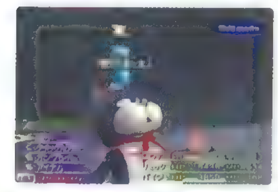


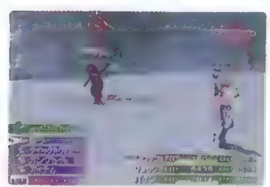


獲得場所／？？？



力與術均登峰造極 莉克專用的服裝





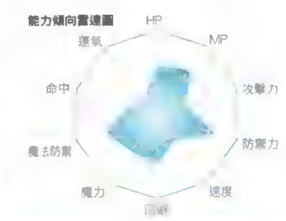




「以絕大的魔力，將所有的敵人全都粉碎！」

以MP提升加上自然回復
使「布偶魔法」能讓你用到爽

莉克這套布偶士服裝，並沒有能夠用來回復MP的特殊技巧，一旦持續地進行戰鬥下去，有很高的可能性會將MP給耗盡。因此在這邊藉著「古文手環」等等提升MP效果相當強大的配件，來補強MP才是上上之策。如果能再進一步的裝備「誘人香水」這個只要走路，就能慢慢回復HP與MP的配件的話，一方面也能夠減少使用「魔力回復劑」的需求，因此像是MP見底之類的事情就不會那麼容易發生。如此就能盡情使用強力的「布偶魔法」，想用幾次就用幾次了！



	Lv1	Lv5	Lv10	Lv20	Lv30	Lv40	Lv50	Lv60	Lv70	Lv80	Lv90	Lv99
HP	195	512	901	1657	2383	3080	3748	4386	4955	5574	6124	6594
MP	105	129	158	214	268	320	369	417	462	506	547	582
攻擊力	21	28	37	54	69	84	98	111	123	135	147	155
防禦力	130	131	132	135	136	138	139	141	141	142	142	141
速度	53	54	55	57	59	60	62	63	64	65	66	66
回避	10	10	11	13	15	15	17	18	18	19	20	19
魔力	37	45	55	72	88	103	116	127	136	144	151	156
魔法防禦	115	117	119	124	128	132	134	137	139	142	143	143
命中	118	118	119	120	122	123	125	125	127	127	129	128
運氣	14	14	15	16	17	17	18	18	18	18	18	17

以強烈的「布偶魔法」
來粉碎一切的敵人！

在最初就已經習得的「凱特火焰術」等攻擊魔法，是在黑魔法的效果之外，又另外附加了中毒與石化效果的強化版，因此在進行戰鬥時，具有相當的實用性。別吝惜MP，爽快的運用它來進行戰鬥吧！在這邊就一起把「白魔法」給學起來，順便也可以兼任輔助同伴的工作。但是在這邊所能習得的「白魔法」，由於它完全屬於副視窗指令之下，因此要是不先學會在白魔導士的「白魔法」之下所屬的那些特殊技巧，在戰鬥中就無法使用出來，這點希望各位玩家特別注意。

精通全數技巧所需的總AP（2249）

指令型特殊技巧

戰鬥
布偶魔法
猛闖
白魔法
道具

特殊技巧名	消費MP	中文名稱&效果	必要AP
戦う	—	戰鬥。對1隻敵人進行攻擊	Master
ケットファイア	12	凱特火焰術。給予全體敵人炎屬性的損傷並有時會使敵人陷入中毒&石化狀態	Master
ケットサンダー	12	凱特閃電術。給予全體敵人雷屬性的損傷並有時會使敵人陷入中毒&石化狀態	Master
ケットブリザド	12	凱特冰凍術。給予全體敵人冰屬性的損傷並有時會使敵人陷入中毒&石化狀態	Master
ケットウォータ	12	凱特水球術。給予全體敵人水屬性的損傷並有時會使敵人陷入中毒&石化狀態	Master
パワーイレイサー	12	力量消除攻擊。使全體敵人的攻擊力下降	40
アーマーイレイサー	12	裝甲消除攻擊。使全體敵人的防禦力下降	40
マジックイレイサー	12	魔法消除攻擊。使全體敵人的魔力下降	40
メンタルイレイサー	12	精神消除攻擊。使全體敵人的魔法防禦下降	40
スピードーイレイサー	12	速度消除攻擊。使全體敵人的回避下降	40
星から來た友人	48	外星來的朋友*。在一瞬間打倒全體敵人，也有可能會失敗	80
リボン	—	緞帶*。能夠防止一切的異常狀態	999
オートシェル		自動魔法防禦術。一直維持著施有魔法防禦術的狀態	80
• オートプロテス	—	自動物理防禦術。一直維持著施有物理防禦術的狀態	80
あばれる	—	猛闖。狂戰士的特殊技巧	80
白魔法	—	白魔法。使用白魔法	80

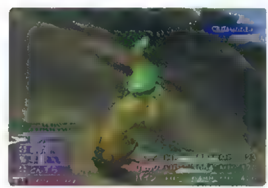
※在特殊技巧名的後方，有附加*記號的技巧，需要先學會戰士的特殊技巧「危機時物理防禦術」之後才能夠學到

服裝天球介紹　Dressphere Style No.18

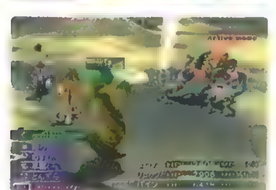
布偶士【きぐるみ士（佩茵）】

布偶士是隱藏著驚人威力的「海鷗團秘藏服裝」。佩茵的布偶服裝，是做成「唐貝利」的外型，而它在攻擊力上的能力，可說是能凌駕狂戰士一般的高。具有著各式各樣追加效果的「布偶劍法」這一系列劍術，稱它為「最強的劍技」也一點都不為過。











獲得場所／？？？

以多采多姿的攻擊來支配整場戰鬥

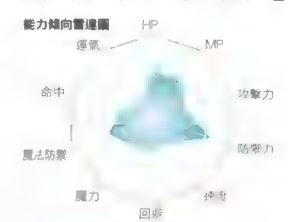




「具有豐富變化以物理攻擊自傲的服裝」

選擇附加價值高的裝備品
以發揮出其優異的攻擊力

佩茵的布偶雖然有著優異的攻擊力，但是它在速度、回避，以及魔法防禦這幾個能力方面，就相對的較其他布偶士來得低。不過雖然說是偏低，但這也是在以布偶士為基準的狀況下才會這樣說，實際上在戰力的部分，並不會感到任何的不安。因此不如就下足工夫，來發揮它超群的攻擊力，這樣也能夠對提升整個隊伍的戰力產生貢獻。舉例來說，像是能為「戰鬥」附加上特定屬性的「一閃」系配件，或是具備了「先驅」這個特殊技巧的裝備等等，都是值得推薦的組合。



	Lv1	Lv5	Lv10	Lv20	Lv30	Lv40	Lv50	Lv60	Lv70	Lv80	Lv90	Lv99
HP	179	492	876	1623	2342	3032	3693	4326	4930	5506	6053	6521
MP	86	110	139	192	240	282	320	352	379	400	416	426
攻擊力	23	31	41	60	76	93	108	123	138	150	162	172
防禦力	128	129	130	133	134	137	138	139	140	141	141	140
速度	50	51	52	54	56	57	59	61	62	62	63	63
回避	5	5	6	8	10	10	11	12	12	13	14	12
魔力	23	30	39	55	70	83	96	107	116	124	132	137
魔法防禦	108	109	110	115	118	120	123	125	127	128	129	130
命中	122	122	124	126	128	130	132	133	135	136	138	137
運氣	15	15	16	17	18	19	19	20	20	20	20	19

一直可以用到遊戲終盤
的仙人掌機關槍！

在佩茵的布偶士服裝所具備著的攻擊系特殊技巧中，無論是哪個都隱藏著令人大吃一驚的強大攻擊力。在這些技巧當中最為強力的，就是運用自己手上的仙人掌玩偶(？)來進行攻擊的「仙人掌機關槍」。雖然說需要消耗的MP高達99，並且從下達指令到發動特殊技巧之間所耗費的時間也有點長，但它所能造成的損傷，放在所有的物理攻擊裡來看，可說是鶴立雞群般遠遠超出其他技巧。由於很早就可以開始加以習得，因此是個推薦各位玩家務必優先習得的特殊技能。

精通全數技巧所需的總AP（1399）

指令型特殊技巧

戰鬥
布偶劍法
奧義
黑魔法
道具

特殊技巧名	消費MP	中文名稱＆效果	必要AP
戦う	—	戰鬥。對1隻敵人進行攻擊	Master
トンベリ暗黒斬り	10	唐貝利暗黑斬。給予1隻敵人損傷並使敵人陷入黑暗狀態	Master
トンベリ黙れ斬り	10	唐貝利沉默斬。給予1隻敵人損傷並使敵人陷入沈默狀態	Master
トンベリ眠り斬り	10	唐貝利睡眠斬。給予1隻敵人損傷並使敵人陷入睡眠狀態	Master
トンベリ暴れ斬り	10	唐貝利狂暴斬。給予1隻敵人損傷並施加狂暴術	Master
トンベリ猛毒斬り	10	唐貝利猛毒斬。給予1隻敵人損傷並使敵人陷入中毒狀態	Master
トンベリ石化斬り	10	唐貝利石化斬。給予1隻敵人損傷並使敵人陷入石化狀態	Master
トンベリ止め斬り	10	唐貝利停止斬。給予1隻敵人損傷並施加停止術	Master
トンベリ四重斬り	10	唐貝利四重斬。給予1隻敵人損傷並使其攻擊力、防禦力、魔力、魔法防禦下降	Master
トンベリ一發斬り	10	唐貝利一擊斬。在一瞬間打倒1隻敵人，也有可能會失敗	Master
サボテンマシンガン	99	仙人掌機關槍*。給予1隻敵人大損傷	80
リボン	—	緞帶*。能夠防止一切的異常狀態	999
オートシェル	—	自動魔法防禦術。一直維持著施有魔法防禦術的狀態	80
→オートプロテス	—	自動物理防禦術。一直維持著施有物理防禦術的狀態	80
奧義	—	奧義。侍的特殊技巧	80
黑魔法	—	黑魔法。使用黑魔法	80

※在特殊技巧名的後方，有附加*記號的技巧，需要先學會戰士的特殊技巧「危機時物理防禦術」之後才能夠學到

服裝天球介紹　Dressphere Style No.19

百花仙子【フロラフルル】

百花仙子擁有壓倒性強度的魔力，是優娜專用的特殊服裝，擔任護衛的左守衛與右守衛兩者，都擅長以魔法來進行攻擊與支援的任務，它也能夠以極為強力的「亂舞」系特殊技巧連續攻擊全體敵人，除了破壞力之外，其視覺上的效果也有值得一看的價值！



獲得場所　SLv2　「取得戰鬥服！」任務（究傑寺院）

美貌與威力兩者兼具的服裝

百花仙子

百花仙子的特長，在於它擁有多樣化的攻擊手段。從物理攻擊的「戰鬥」開始，接著是對應著炎、冰、雷、水、無這五個屬性的「亂舞」系特殊技巧，最後進行壓軸的則是最強的魔法攻擊「大亂舞」，可說是具備了一切類型的攻擊。如此一來，就算對那些有著特定的屬性防禦，或是魔法無效的敵人，也都能輕鬆的應對。另外，只要使用「魔法護盾」與「物理護盾」，就能夠完全的防禦住敵人的攻擊。但這些技巧的效果只能維持一定的時間，所以希望能有效的來活用它們。

特殊技巧名	消費MP	效果	必要AP
戦う	—	戰鬥。對1隻敵人進行攻擊	Master
ライブラ	—	透視術。調查1隻敵人的情報	4
ヒート亂舞	—	熱亂舞。對全體敵人進行炎屬性的連續魔法攻擊	Master
アイス亂舞	—	冰亂舞。對全體敵人進行冰屬性的連續魔法攻擊	Master
エレキ亂舞	—	雷亂舞。對全體敵人進行雷屬性的連續魔法攻擊	Master
アクア亂舞	—	水亂舞。對全體敵人進行水屬性的連續魔法攻擊	Master
バリア	36	魔法護盾完全防禦住對自己而來的魔法攻擊	20
・シールド	36	物理護盾完全防禦住對自己而來的物理攻擊	20
[illegible]亂舞	[illegible]	[illegible]	[illegible]
・大亂舞		大亂舞。給予全體敵人大損傷	30
オールレイズ	70	全復活術。回復我方全員無法戰鬥的狀態	8
リボン	—	緞帶。能夠防止一切的異常狀態	Master
HP2倍	—	HP2倍。使自己最大HP成為2倍	20
・HP3倍	—	HP3倍。使自己最大HP成為3倍	30
HP限界突破	—	HP突破界限*。使自己的HP能成長到超過9999以上	20
ダメージ限界突破	—	損傷值突破界限*。能夠給予敵人9999以上的傷害	20

右守衛

「右守衛」是負責護衛百花仙子的守衛者，擅長於進行回復與支援的工作。回復魔法中的「白之寶蓮」，是個不需耗用MP，就能夠大幅回復我方全員HP的特殊技巧。雖然說相當的便利，但是無法針對特定部分來集中進行回復，則是其缺陷所在。在此最好能在戰鬥開始之後，就運用「硬種子」與「硬葉」來增強我方的防禦，也減輕因受到敵人攻擊，而造成的損傷。另外，要是學會了「最後之右」之後，也能夠針對1隻敵人攻擊並造成重大的損傷。

特殊技巧名	消費MP	效果	必要AP
ホワイトポーレン	—	白之寶蓮。回復我方全員的HP	Master
ホワイトハニー		白色蜂蜜。使我方全員的HP逐漸的回復	10
・ラッシュフロラ	—	百花開。為我方全員施加快速術	20
ハードシーズ	—	硬種子。減輕我方全員所受的魔法傷害	Master
ハードリーフ	—	硬葉。減輕我方全員所受的物理性傷害	Master
ミラーペタル	—	鏡花瓣。使我方全員成為能反彈魔法的狀態	Master
フロラボム	—	百花爆彈。給予全體敵人損傷並使其攻擊力下降	Master
フルルボム		仙子爆彈。給予全體敵人損傷並使其防禦力下降	10
・マジカルフロラボム		魔法百花爆彈。給予全體敵人損傷並使其魔力下降	10
・マジカルフルルボム		[illegible]	10
・ラストライト	—	最後之右。給予1隻敵人損傷	20
[illegible]		緞帶。能夠防止一切的異常狀態	Master
HP2倍		HP2倍。使自己最大HP成為兩倍	20
・HP3倍	—	HP3倍。使自己最大HP成為三倍	30
HP限界突破	—	HP突破界限*。使自己的HP能成長到超過9999以上	20
ダメージ限界突破	—	損傷值突破界限*。能夠給予敵人9999以上的傷害	20

左守衛

「左守衛」是負責護衛百花仙子的守衛者。與右守衛可說是2個極端， 它所擁有的特殊技巧，幾乎全部都是由攻擊系的特殊技巧組成。這些攻擊系的特殊技巧，除了能造成敵人的損傷之外，多半都還能使敵人陷入狀態異常的狀況。因此若是能夠針對敵人的弱點來使用技巧的話，就算面對強敵也能夠以良好的效率進行作戰。其中最值得多加關注的就是「死亡花瓣」與「石化打擊」這兩項，兩者都是只要成功就能夠一擊將敵人給解決的特殊技巧。

特殊技巧名	消費MP	效果	必要AP
ドリームポーリン	—	夢之寶蓮。給予全體敵人損傷並使敵人陷入睡眠狀態	Master
マッドシーズ	—	發狂種子。給予全體敵人損傷並施加狂暴術	Master
スティッキーハニー	—	粘人蜂蜜。給予全體敵人損傷並施加緩慢術	Master
ハーフデスペタル	—	半死花瓣。使全體敵人的HP成為1/2	Master
[illegible]	—	[illegible]	[illegible]
・デスペタル	—	死亡花瓣。在一瞬間打倒1隻敵人，但有可能會失敗	10
[illegible]	—	[illegible]	Master
ハードハニー	—	超粘蜂蜜。給予全體敵人損傷並施加停止術	20
・パニックフロージョン	—	混亂打擊。給予全體敵人損傷並使敵人陷入混亂狀態	10
・[illegible]フロージョン	—	石化打擊。給予全體敵人損傷並使敵人陷入石化狀態	10
ラストレフト	—	最後之左。給予1隻敵人損傷	20
リボン	—	緞帶。能夠防止一切的異常狀態	Master
HP2倍	—	HP2倍。使自己最大HP成為兩倍	20
→HP3倍	—	HP3倍。使自己最大HP成為三倍	30
HP限界突破	—	HP突破界限*。使自己的HP能成長到超過9999以上	20
ダメージ限界突破	—	損傷值突破界限*。能夠給予敵人9999以上的傷害	20

※在特殊技巧名的後方，有附加*記號的技巧，需要先各自得到「拂曉的水瘤」與「黃昏的水瘤」之後才能夠學到。

服裝天球介紹 Dressphere Style No.20

機械高手【マキナマズル】

隱藏著強大機械力量的「機械高手」，是莉克專用的特殊服裝。乍看之下雖然像是隻野獸，但其實是由機器構成的機械兵器，全身上下都裝載了各式各樣的武器。它所具備的強力攻擊手段種類繁多，但是相對的，能用在防禦方面的特殊技巧就屈指可數了。



獲得場所 SLv2 「調查綠洲」任務

運用機械力量作戰的戰鬥機器

機械高手

由於在初期狀態之下，機械高手的HP稍微偏低，所以最好能在一開始就先將自動型特殊技巧的「HP2倍」給精通，一口氣讓HP倍增。此外在相同的理由之下，為了預防左右兩部分陷入無法戰鬥的狀況，「再生」這項技巧也最好能夠早早就將它給學會。基本上，機械高手的攻擊力很高，在通常的戰鬥中只要用「戰鬥」就已經綽綽有餘，但是在進行頭目戰以及與多數敵人作戰時，使用能進行全體攻擊的「金剛杵」會相當便利。雖然準備時間長，但破壞力驚人。

特殊技巧名	消費MP	效果	必要AP
戦う	—	戰鬥。對1隻敵人進行攻擊	Master
リバイバル	—	再生。回復我方1名成員無法戰鬥的狀態	10
デスミサイル	12	死亡飛彈。在一瞬間打倒1隻敵人，也有可能會失敗	Master
バイオミサイル	12	生化飛彈。給予1隻敵人損傷並使敵人陷入中毒狀態	Master
ブレイクミサイル	12	石化飛彈。給予1隻敵人損傷並使敵人陷入石化狀態	Master
バーサクミサイル	12	狂暴飛彈。給予1隻敵人損傷並施加狂暴術	10
・ストップミサイル	12	停止飛彈。給予1隻敵人損傷並施加停止術	10
・コンフュミサイル	12	混亂飛彈。給予1隻敵人損傷並使敵人陷入混亂狀態	10
ショックウェーブ	36	衝擊波。給予全體敵人損傷	20
・ショックストーム	36	衝擊風暴。給予全體敵人損傷並使敵人行動遲緩	20
・ヴァジュラ		金剛杵。給予全體敵人損傷	30
リボン		緞帶。能夠防止一切的異常狀態	Master
HP2倍		HP2倍。使自己最大HP成為2倍	20
・HP3倍	—	HP3倍。使自己最大HP成為3倍	30
ダメージ限界突破	—	損傷值突破界限*。能夠給予敵人9999以上的傷害	20
HP限界突破	—	HP突破界限*。使自己的HP能成長到超過9999以上	20

粉碎器R

粉碎器R是對機械高手進行援護的右側部分。在粉碎器R身上，具有著各式各樣的強力攻擊技巧，在這些攻擊技巧中都隱含了不同的追加效果，但由於粉碎器R自身的防禦力與魔法防禦偏低，因此而無法充分發揮出這些攻擊系特殊技巧威力的狀況也屢見不鮮。因為在粉碎器R身上，無法利用配件等等的方式來進行補強，所以對應之道就是得優先學會「HP2倍」與「HP3倍」這兩個特殊技巧。只要如此的提升HP上限，就不必再為了受到攻擊而擔心受怕了！

特殊技巧名	消費MP	效果	必要AP
榴彈	12	榴彈。給予1隻敵人損傷	Master
スリプル彈	12	睡眠彈。給予1隻敵人損傷並使敵人陷入睡眠狀態	10
・スロウ彈	12	慢速彈。給予1隻敵人損傷並施加緩慢術	10
・反パワー彈	12	反力量彈。給予1隻敵人損傷並使其攻擊力下降	10
・反アーマー彈	12	反裝甲彈。給予1隻敵人損傷並使其防禦力下降	10
スキャン	—	掃瞄。調查1隻敵人的情報	10
シェルター	10	魔法防禦產生器。為我方全員施加魔法防禦術	20
→プロテクター	10	物理防禦產生器。為我方全員施加物理防禦術	20
HPリペア	—	HP回復。回復我方1名成員的HP	Master
MPリペア	—	MP回復。回復我方1名成員的MP	Master
ホーミングレイ	—	追蹤雷射。給予1隻敵人損傷	Master
リボン	—	緞帶。能夠防止一切的異常狀態	Master
HP2倍	—	HP2倍。使自己最大HP。生命點數成為2倍	20
・HP3倍	—	HP3倍。使自己最大HP。生命點數成為3倍	30
ダメージ限界突破	—	損傷值突破界限*。能夠給予敵人9999以上的傷害	20
HP限界突破	—	HP突破界限*。使自己的HP。生命點數能成長到超過9999以上	20

打擊器L

打擊器L是對機械高手進行援護的左側部分。打擊器L這個部分也與粉碎器R相同，因為不耐打而成為瓶頸的狀況相當多，因此最好能優先學會「HP2倍」與「HP3倍」這兩個特殊技巧，來確保HP的充足程度。在打擊器L的狀況下，由於它擁有能夠累加效果的支援系特殊技巧「攻擊」與「防禦」，因此相當適合擔任支援的角色。它主要以這兩個技巧來為我方進行援護，並從事回復的工作。特別是在對付需要長期抗戰的頭目時，這兩項技巧可說是極為貴重的寶物。

特殊技巧名	消費MP	效果	必要AP
榴彈	12	榴彈。給予1隻敵人損傷	Master
ブライン彈	12	盲目彈。給予1隻敵人損傷並使敵人陷入黑暗狀態	10
・サイレス彈	12	沉默彈。給予1隻敵人損傷並使敵人陷入沉默狀態	10
・反マジック彈	12	反魔法彈。給予1隻敵人損傷並使其魔力下降	10
・反メンタル彈	12	反精神彈。給予1隻敵人損傷並使其魔法防禦下降	10
ブースター	30	推進器。為我方全員施加快速術	2
オフェンス	10	攻擊。使我方1名成員的攻擊力提升	20
・ディフェンス	10	防禦。使我方1名成員的防禦力提升	20
HPリペア	—	HP回復。回復我方1名成員的HP	Master
MPリペア	—	MP回復。回復我方1名成員的MP	Master
ホーミングレイ	—	追蹤雷射。給予1隻敵人損傷	Master
リボン	—	緞帶。能夠防止一切的異常狀態	Master
HP2倍	—	HP2倍。使自己最大HP成為2倍	20
・HP3倍	—	HP3倍。使自己最大HP成為3倍	30
ダメージ限界突破	—	損傷值突破界限*。能夠給予敵人9999以上的傷害	20
HP限界突破	—	HP突破界限*。使自己的HP。生命點數能成長到超過9999以上	20

※在特殊技巧名的後方，有附加*記號的技巧，需要先各自得到「機器推進器」與「機器反應器」之後才能夠學到。



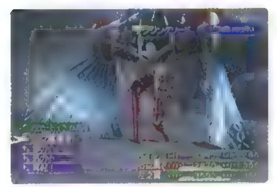
服裝天球介紹 | Dressphere [illegible]21

斬騎王【斬騎王】



斬騎王隱藏著偉大騎士的[illegible]，是佩尚專用的特殊服裝。身為本體的斬騎王，有著不負此名的超群攻擊力，擅長將其發揮於物理攻擊之上。左右兩側的翼，各自擅長於使用魔法攻擊及用魔法去支援，由於專精的領域相異，因此易於針對戰局變化來靈活使用，是這套服裝的特點。





獲得場所／SLv1／瑪卡拉尼亞之森

寄宿著騎士魂魄的刀刃服裝

斬騎王

相較於HP，斬騎王的MP值可說是極端的低，但因為在斬騎王的特殊技巧之中，完全沒有需要消耗MP的技巧，因此這點並沒有擔心的必要。玩家不如多加注意那些聚集一大排的攻擊系特殊技巧。在這些技巧當中，除了「恐怖！」與「舞劍」之外，發動特殊技巧所需要的準備時間可說是趨近於零，也因此能夠以迅速的攻擊一口氣將敵人殲滅。由於只要進行攻擊就一定能施展出必殺一擊的技巧「打擊！」格外地強力，希望各位玩家能夠盡早學會為宜。

特殊技巧名	消費MP	效果	必要AP
戦う	—	戰鬥。對1隻敵人進行攻擊	Master
猛火！	—	猛火！。給予1隻敵人炎屬性的損傷	Master
冰結！	—	冰凍！。給予1隻敵人冰屬性的損傷	Master
水沒！	—	水淹！。給予1隻敵人水屬性的損傷	Master
雷光！	—	雷光！。給予1隻敵人雷屬性的損傷	Master
弱体！	—	弱化！。使1隻敵人的HP成為1/4	10
・打擊！		打擊！ 對1隻敵人必定會施展出必殺一擊	20
・致命		致命 在一瞬間打倒1隻敵人，也有可能會失敗	20
[illegible]！		光榮！。給予1隻敵人聖屬性的損傷	20
・恐怖！		恐怖 給予1隻敵人損傷並使其陷入混亂 行動遲緩	20
・[illegible]	—	舞劍 給予全體敵人損傷	30
[illegible]	—	緞帶。能夠防止一切的異常狀態	[illegible]
HP2倍	—	HP2倍。使自己最大HP成為2倍	20
・HP3倍	—	HP3倍 使自己最大HP成為3倍	30
ダメージ限界突破		損傷值突破界限*。能夠給予敵人9999以上的傷害	20
HP限界突破	—	HP突破界限*。使自己的HP、生命點數能成長到超過9999以上	20

右之翼

對斬騎王進行支援的翼。相對於斬騎王的物理攻擊，它則以稱為「右之翼援術」的強力魔法攻擊來戰鬥。雖然說這些魔法攻擊全都只能造成1隻敵人的損傷，但是這8種魔法都各自具備著相異的追加效果，能讓敵人陷入不同的狀態異常狀況。因此只要能巧妙的針對弱點來攻擊，也能夠順利封住敵人的行動。另外，由於右之翼也具備著「體力！」、「氣力！」、「再起！」這些回復系特殊技巧，因此也能期待它對應不同狀況，而以攻擊、補助、回復的多重身份活躍在戰場上。

特殊技巧名	消費MP	效果	必要AP
猛毒！	12	猛毒！。給予1隻敵人損傷並使敵人陷入中毒狀態	Master
暗闇！	12	黑暗！。給予1隻敵人損傷並使敵人陷入黑暗狀態	Master
沈默！	12	沉默！。給予1隻敵人損傷並使敵人陷入沈默狀態	Master
石化！	12	石化！。給予1隻敵人損傷並使敵人陷入石化狀態	10
睡眠！	12	睡眠！。給予1隻敵人損傷並使敵人陷入睡眠狀態	Master
暴走！	12	暴走！。給予1隻敵人損傷並施加狂暴術	10
・混亂！	12	混亂！ 給予1隻敵人損傷並使敵人陷入混亂狀態	10
停止！	12	停止！。給予1隻敵人損傷並施加停止術	10
体力！	—	體力！。回復我方1名成員的HP	Master
氣力！	—	氣力！。回復我方1名成員的MP	Master
再起！	—	再起！。回復我方1名成員無法戰鬥的狀態	10
リボン	—	緞帶。能夠防止一切的異常狀態	Master
HP2倍	—	HP2倍。使自己最大HP成為2倍	20
・HP3倍	-	HP3倍 使自己最大HP成為3倍	30
ダメージ限界突破		損傷值突破界限*。能夠給予敵人9999以上的傷害	20
HP限界突破		HP突破界限* 使自己的HP、生命點數能成長到超過9999以上	20

左之翼

左之翼是對斬騎王進行支援的翼。在斬騎王之中，左之翼可說是相當的獨特。在它的特殊技巧之中，沒有任何一個是為了攻擊敵人而存在。在「左之翼援術」中能使用的特殊技巧，多半是針對我方或是敵方造成能力變化的支援系魔法。而且這些支援系特殊能力的效果，只要自身不陷入無法戰鬥的狀態，在戰鬥過程中都能一直持續下去。再加上效果也能累加起來，因此可說是相當的方便。特別是在進行頭目戰等必定會陷入長期戰的戰役中，更是格外有用。

特殊技巧名	消費MP	效果	必要AP
増強！	12	增強！。使我方全員的攻擊力提升	Master
堅守！	12	堅守！。使我方全員的防禦力提升	Master
非力！	16	無力！。使全體敵人的攻擊力下降	Master
軟弱！	16	軟弱！。使全體敵人的防禦力下降	Master
非才！	16	無能！。使全體敵人的魔力下降	10
・柔弱！	16	柔弱！。使全體敵人的魔法防禦下降	10
加速！	38	加速！。為我方全員施加快速術	10
看破！	—	看破！。調查1隻敵人的情報	10
体力！	—	體力！。回復我方1名成員的HP	Master
氣力！	—	氣力！。回復我方1名成員的MP	Master
再起！	—	再起！。回復我方1名成員無法戰鬥的狀態	10
リボン	—	緞帶。能夠防止一切的異常狀態	Master
HP2倍	—	HP2倍。使自己最大HP成為2倍	20
・HP3倍	—	HP3倍 使自己最大HP成為3倍	30
ダメージ限界突破	—	損傷值突破界限*。能夠給予敵人9999以上的傷害	20
HP限界突破	—	HP突破界限*。使自己的HP、生命點數能成長到超過9999以上	20

※在特殊技巧名的後方，有附加*記號的技巧，需要先各自得到「常勝之秘傳」與「不敗之秘傳」之後才能夠學到。

戰鬥的技巧 Battle Technics

Battle Technics

『FFX-2』的魅力之一，就是在於它戰鬥的自由度相當高，而這點也為人所稱頌。但是相對的在這種系統之下，也有著不少需要高度戰略的狀況。在此將詳細的為各位玩家介紹使戰鬥能進行的更為有利的各式技巧。

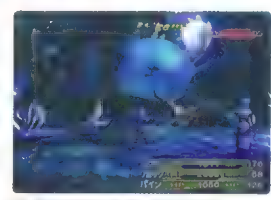
戰局會隨時有所變化 留意這點來進行戰鬥

在『FFX-2』之中，由於一切的戰鬥都是遵循著ATB系統來進行，因此只要一旦進入了戰鬥之中，就會讓人絲毫沒有多餘的時間去思考戰略，或是選擇要下達的指令。但是如果不能即時看清敵人的強度，以及我方隊伍所處的狀況，並運用指令下達現在所要進行的動作，就無法成功的在戰場上生存下去。由於在進行這些判斷的同時，敵人仍然會毫不留情的攻擊過來，因此希望各位玩家，最好能夠盡可能迅速的選擇出所要下達的指令。另外，在使用特殊技巧時，技巧發動並產生出效果所需要的準備時間也得一併考慮進去。就算是能迅速的判斷出狀況，並下達指令，要是所選擇之特殊技巧的準備時間很長的話，等到它發動的時候，狀況可能已經截然不同，這樣子的例子也是屢見不鮮呢！



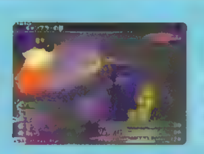
好好掌握對於所有局面都十分有效的「連鎖攻擊」吧！

在短時間內連續以攻擊命中敵人，就能夠給予敵人比一般還多的損傷，而這也就是所謂的「連鎖攻擊」。在遊戲初期的階段，其實就已經能使出連鎖攻擊了；只要將一次能進行2回攻擊的盜賊之「戰鬥」，以及槍手的「神速扳機」這兩者給組合起來，就能夠達成連鎖。要是在這裡能夠將第3位角色的攻擊給串連起來的話，就能夠給予敵人相當顯著的大損傷。只要能夠掌握好使用的時機，想要刻意的讓連鎖發生並不會很困難，可以盡情地運用連鎖攻擊！


從連續攻擊的第1擊開始就會產生連鎖







在進行特殊技巧間的連攜時要特別注意各自的準備時間

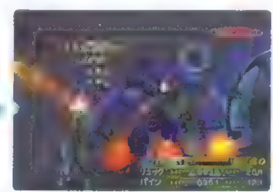
在企圖進行強力的連鎖攻擊時，有時也會有難以將各個特殊技巧給串連與連攜起來的情況產生。特別是針對複數的特殊技巧進行連攜時，若是沒有確實掌握各項特殊技巧的準備時間，最後往往會導致各個技巧各行其政，完全連攜不起來而成為散發的攻擊。事先決定好身為連續攻擊核心的那一個特殊技巧，再串連起神速扳機等等準備時間為零的攻擊，可說是為了達成連鎖攻擊最確實的一種方法。



想要以隊伍的連攜攻擊來達成連鎖的狀況下，要先輸入準備時間最長的特殊技巧，而對於要接著與其進行連攜的攻擊，就一邊看著這個ATB計量表，一邊衡量它的輸入時機會比較好




黑暗騎士的「暗黑之空」發動之後……


就立刻輸入指令執行「神速扳機」。開始射擊吧！

只要一直使用下去 就能讓戰鬥更為有利

在支援系特殊技巧當中，有著「提昇○○的攻擊力」等等能造成特定能力變化的技巧。若是在戰鬥中針對相同的對象連續使用這些技巧，就能夠將這些技巧所產生的效果給累加起來。順帶一提，能力值增減的幅度，會依特殊技巧不同而有所出入，但是累加的上限與下限則已經被決定好分別是10與負10。另外，這些效果只要不陷入無法戰鬥的狀態，就能一直持續到戰鬥終了為止，因此在頭目戰等等的長期戰中，將效果累加會更有利。





也有效果只能維持一段時間的特殊能力

雖然說那些會造成能力值變化的特殊技巧，效果能夠一直持續到戰鬥結束為止，但是並不是所有的特殊技巧，都是像那些技巧一樣。在所有的技巧中，也有著只要經過一定的時間，所產生的效果就會自動消失的技巧。特別是「對施加此項技巧之對象的能力狀態產生影響」這種類型的特殊能力，可說是幾乎沒有例外的全都被設定了效果的持續時間。在這一頁之中，就將為各位玩家來解說所謂「特殊技巧與時間」之間的關連所在。

隨著特殊技巧的不同效果的持續時間也會有差異

能夠影響對方狀態的特殊技巧，其效果多半都會在經過一段時間之後就會消失。在進行頭目戰時常常會使用的「物理防禦術」與「活力術」等等，其實都是屬於這種類型的技巧。在右手邊就是一個例子，白魔導士所使用的「活力術」僅僅經過了25秒左右，它的效果就消失了。這個持續的時間，會依特殊技巧的不同而有所出入，但是在基本上，強力的特殊技巧傾向於有著較短的持續時間。另外，會計算持續時間的僅限於使用「即時模式」的時候，在「等待模式」中，時間的計算也會停止下來。

狀態異常的效果也有特定的持續時間

在各項特殊技巧的效果中，被設定了持續時間的並不僅限於「支援」或「回復」這類正向的特殊技巧。會引發混亂或是中毒等異常狀態這些負面的特殊技巧，也同樣的被設置了效果持續時間。關於狀態異常所能維持的時間，由於這項異常狀態是因為使用某些殊技巧而產生，所以就算是相同的異常狀態，也會隨著造成狀態異常的特殊能力不同而產生在效果持續時間上的差異。另外，在非常稀少的幾個戰鬥例子中，也存在著半永久性，效果不會消失的特殊技巧。



瞭解了行動模式之後 對付起來也變的容易

在敵人之中，會常常使用一些令玩家相當困擾的難纏攻擊方式的敵人不在少數。尤其是那些會導致狀態異常的技巧，由於一旦陷入異常狀態，行動就會被限制住，要是一個不小心也有可能會招致全滅的下場。為了不要讓這種悲慘的事情發生，在戰鬥中就得確實的觀察敵人動向。若是有必要的話，就使用「識破」這項特殊技巧來將敵人的行動模式與弱點、對付方式等等的情報給牢牢的記在腦中。



要是掌握了敵人的行動模式的話，要找出它的對應之道就很容易了



也有在超靈狀態下 會改變行動模式的敵人

「超靈」能夠讓怪物的能力飛一般的大幅提昇。而且不僅在能力上有所提升，某些敵人在「超靈」之後所呈現出的攻擊模式跟變身前的模式截然不同。由於在打倒敵人之後獲得的道具，以及所能偷到的道具也會隨之變化，因此在遇到一些小兵的狀況下，要是它變身成「超靈」的狀態，可說是相當值得慶幸的。但是對那些本來就已經很強的敵人而言，一旦超靈就會產生重大的威脅。要是覺得應付不來的話，就毫不猶豫的先逃開，再以特殊服裝來應戰吧！



呈現「超靈」狀態的敵人，先將它



戰鬥的技巧

Battle Technics

對應所面臨的戰鬥場面來靈活的選擇配件

配件是少數能夠用來補強服裝弱點的裝備品之一。由於能同時在身上裝備兩個配件的緣故，因此最好能將一個固定用來補強服裝的能力，而另一個就視敵人與事件等等狀況，臨機應變的調整身上所裝的配件。例如那些「狀態防禦系」的配件，只要能觀察敵人的攻擊方式並作出相對應的選擇，必然能夠確實的讓戰鬥更加有利。仔細考慮隊伍正在移動當時的地區，其敵人出現的傾向，最後選擇合適的配件吧！



為了戰鬥常勝不敗所進行的配件選擇

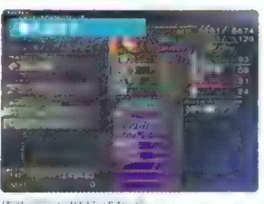
若是將能夠防禦住多種異常狀態的變化，以及讓特定能力大幅度上昇的配件裝備在身上，單單如此就能夠讓裝備者的死亡率大幅下降。將隊伍戰力的均衡一併考慮進去，選擇適當的配件吧！







時常具備著「先驅」與「快速」的效果





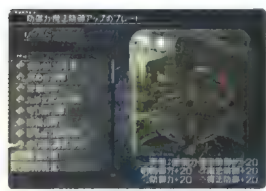


擁有配件所沒有的特殊效果……

運用效果配置盤來強化能力也相當的重要。但效果配置盤上的一部份效果，並不是隨著裝備就能產生，因此基本上在考慮如何補強能力值時，最好能將效果配置盤與配件的裝備效果合併起來一起考量。另外在效果配置盤中，也有能夠使用「劫物攻擊」或「究極破壞術」這種特殊之技巧的配置盤。最好也將「門」的效果，以及換裝成特殊服裝一起考慮進來，選擇所要裝備的配件盤。

仔細考慮與服裝和配件的搭配組合方式

在選擇所要裝備的效果配置盤時，最好能夠將各個角色各自所使用的服裝，以及與服裝搭配一併裝備起來的配件，全都合併一起進行考量並決定出合適的組合。雖然能夠裝備的配件數量不可能超過現在所擁有的數量，但是只要有一枚效果配置盤，就能讓三個人一起共用。因此首先要將「想在隊伍編成中使用的配件數量」，與「現在所持有的配件數量」進行比較，而數量不夠的部分就利用效果配置盤的效果補齊。運用配置盤所附加的特殊技巧來進行補強，也是一種可行的方式。



「堅守的勇者之六」這個效果配置盤，能將防禦力與魔法防禦兩者均提升20

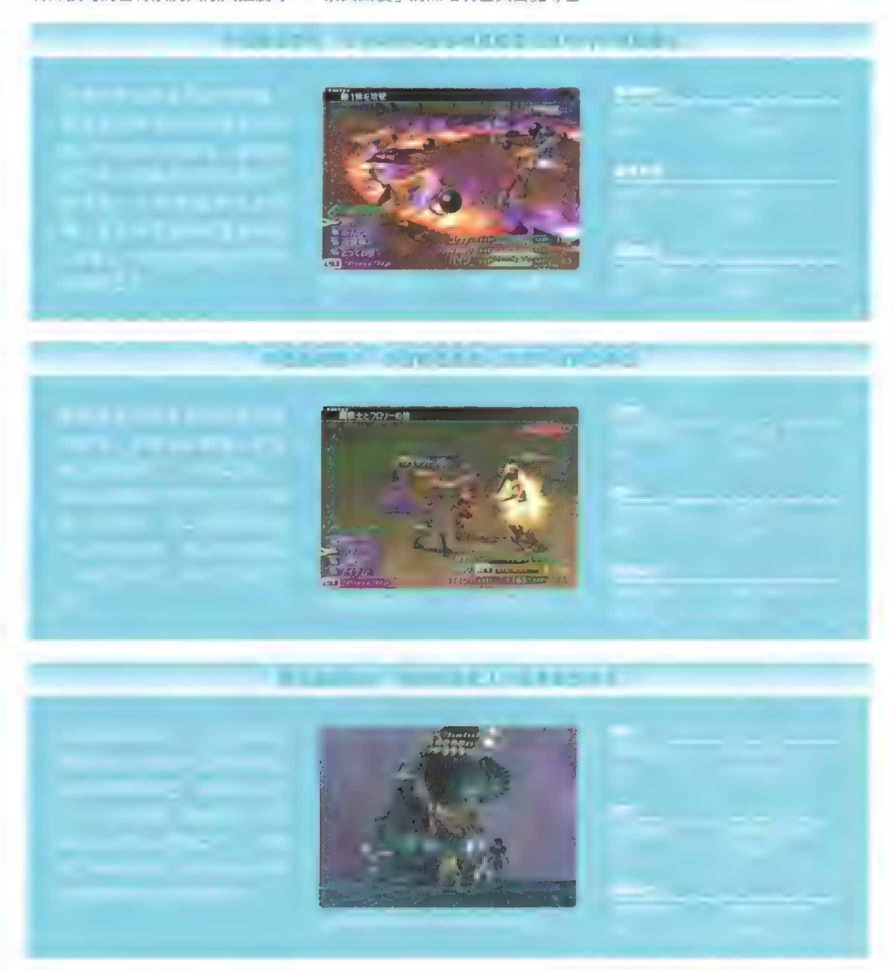




戰鬥的技巧 | Battle Technics |

依情況來進行編成
兩者組成方能合適的任務

決定隊伍要如何進行編成時，首先得先針對各個角色的成長狀態、特殊技巧的習得狀況與敵人強度等等進行考量，再設定一個明確的「主題」，並以此為準繩用心的進行編成動作。舉例來說，覺得「敵人真是強呀」的時候，就以「重視防禦與回復」的黑暗騎士與白魔導士為中心來編成隊伍，像這樣的方式來應對面臨到的問題。以下將介紹本書推薦的編成範例，各位玩家務必好好地參考一番。



B01 特殊技巧解說 Battle Ability

Battle Ability

在『FFX-2』的遊戲之中，準備了許多各自具有獨特風格的特殊技巧，想要將這些技巧全數精通並巧妙的運用，可說是相當困難的任務。由此開始的這個部分，就將要為各位玩家介紹本書深具自信並且推薦出的各種方便又有趣的特殊技巧。

學會敵人所使用的技巧 將它活用在戰場上！

說到象徵魔槍士這套服裝的特殊技能，無庸置疑的非「魔槍彈」莫屬。所謂的「魔槍彈」是運用敵人技巧來進行戰鬥，可說是十分吻合「魔槍士」之名的一項特殊技巧。

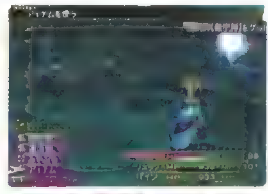
在剛剛獲得「魔槍士」服裝天球的狀態下，雖然說已經精通了「魔槍彈」這項技巧，但可惜的是，要是在這樣的狀態下進行戰鬥，將無從得知能夠使用什麼樣的技巧。之所以會如此的原因在於「魔槍彈」是個需要先親身體驗過那些可以學會的敵人技巧之後，才能一個一個體會出來的特殊技巧。但是在這些能學會的敵人技巧當中，也存在有隱藏著驚人攻擊力的技巧，若是想要親身體驗它，必須將自己的命給賭下去才行。不過為了不辱魔槍士之名，希望玩家們都能夠以蒐集全部的「魔槍彈」為目標。

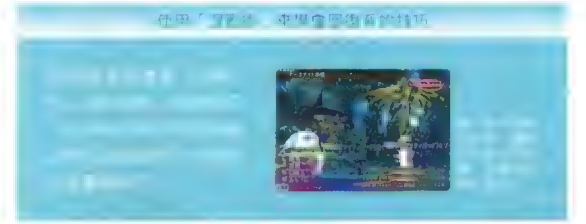


魔槍彈總共有16種 小心別錯過習得時機唷！

「魔槍彈」總共有16種，但是能學到這些技巧的敵人與狀況，並沒有什麼一致性可言。因此想要進行收集的話，可說是相當花工夫的一項任務。除了將各個SLv中所能學會的技巧，一個一個陸續學會之外別無他法。由於對於某些技巧而言，只要特定的事件或是SLv一旦結束，會使用這項技巧的敵人就再也不會出現，因此也有些完全不可能再去學會某項技巧的例子。為了避免一不留神就漏掉了該學的技巧，希望各位玩家能夠一邊參考以下的資料一邊進行收集。







戰鬥的技巧 Battle Ability

匯聚了直接攻擊系特殊能力的「攻擊轉輪」

「攻擊轉輪」的魅力就在於隨著所轉出的結果而發動的特殊技巧，其特點是無論何者都隱藏著超群的攻擊力。無論怎麼看，其中最為強烈的就是在湊成「777」時所發動出來的「真・斬鐵」。運用這個將敵人一掃而空與一般侍在使用其「真・斬鐵」時所產生的快感，多多少少有些差異。各位玩家一定要試著去湊湊看。

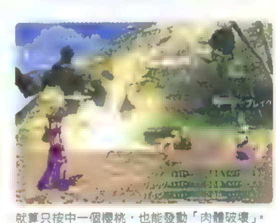
●「攻擊轉輪」效果一覽

圖案	效果
[櫻桃]	肉體破壞（アーマーブレイク）
[櫻桃] [櫻桃]	一斬（一斬）
[櫻桃] [櫻桃] [櫻桃]	全力一擊（ぶちかます）
[劍] [劍]	力量破壞（パワーブレイク）
[劍] [劍] [劍]	超延遲攻擊（ディレイバスター）
[頭盔] [頭盔]	破魔（破魔）
[頭盔] [頭盔] [頭盔]	霸彈（霸彈）
[拳] [拳]	擊飛（かっとばす）
[拳] [拳] [拳]	威壓（いあつする）
BAR BAR BAR	石中劍（エクスカリバー）
7 7 7	真・斬鐵（真・斬鐵）





習慣了的話「靠眼力按中」也沒想像中困難。



就算只按中一個櫻桃，也能發動「肉體破壞」。

能夠使出究極魔法「究極破壞術」的「魔法轉輪」

被稱為是傳說中究極魔法的「究極破壞術」，有可能在使用「魔法轉輪」時發動出來。但是由於發動的條件是要湊成「777」，因此要是不靠眼力來按的話，就相當難以湊成功。另外，只要湊成3個BAR，也能發動出黑暗騎士最強的特殊技巧「暗黑之空」，試著去挑戰看看的話，所能獲得的回報可說是十分的高唷！

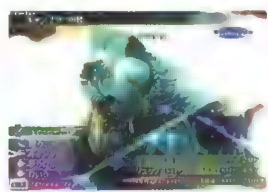
●「魔法轉輪」效果一覽

圖案	效果
[櫻桃]	強治癒術（ケアルラ）
[櫻桃] [櫻桃]	生化術（バイオ）
[櫻桃] [櫻桃] [櫻桃]	核融術（フレア）
[杖] [杖]	狀態回復術（エスナ）
[杖] [杖] [杖]	自動復活術（リレイズ）
[石] [石]	石化術（ブレイク）
[石] [石] [石]	重力術（グラビデ）
[帽] [帽]	強閃電術（サンダラ）
[帽] [帽] [帽]	超火焰術（ファイガ）
BAR BAR BAR	暗黑之空（暗黑の空）
7 7 7	究極破壞術（アルテマ）





白魔導士×3的「自動復活術」也相當有用唷！



破壞力超乎想像的究極魔法「究極破壞術」。

戰鬥的技巧

Battle Ability

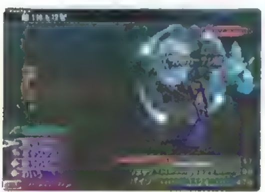
「道具轉輪」無論是支援、回復都很適合！

對應著所轉出來的結果，而發動出各式各樣道具效果的「道具轉輪」。只要看看右邊的效果一覽就能明白，在能發動的道具中聚集了許多效果強大的稀有道具。另外，在道具轉輪所能發動的道具效果中也有很多像是「強力防護改」與「最終聖靈藥改」等等原創的超強力道具，使用這個轉輪的樂趣可説是遠遠地超越群倫。

●「道具轉輪」效果一覽

	光之簾幕改（光のカーテン改）
	百萬魔力回復劑（メガエーテル）
	至高魔石（至高の魔石）
	月之簾幕改（月のカーテン改）
	強力防護（マイティガード）
	魔力回復劑（エーテル）
	最終聖靈藥（ラストエリクサー）
	L爆彈（L爆彈）
	聖之魔石（聖なる魔石）
	強力防護改（マイティガード改）
777	最終聖靈藥改（ラストエリクサー改）

「道具轉輪」的轉輪內容


就算只按中一個櫻桃，所產生的效果也相當強力


「強力防護改」能在頭目戰中發揮其威力

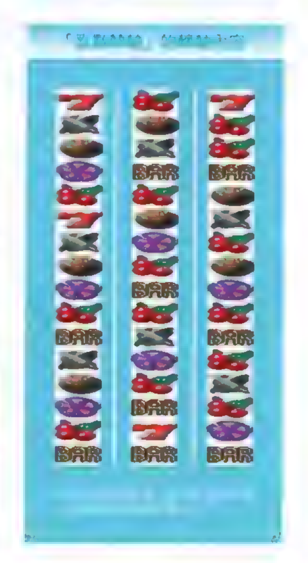
會發生何事也無從得知深具威脅的「亂數轉輪」

混雜著各式各樣特殊技巧以及道具效果的「亂數轉輪」，隨著轉出的結果而能得到的效果差異可説是相當大，果然充滿著會發生何事也無從得知的樂趣在其中。雖然説湊成「777」之後所能發動的「恭喜！」相當難以達成，但是仍然希望各位玩家能夠透過自己的雙眼，親自體驗一下它的效果。

●「亂數轉輪」效果一覽

	回復劑（ポーション）
	精神破壞（メンタルブレイク）
	超冰凍術（ブリザガ）
	[illegible] 全員（ケアル 全員）
	深夜的嘶吼（真夜中の叫び）
	珍貴手榴彈（プレミア手榴彈）
	黑暗物質（ダークマター）
	高等回復劑（ハイポーション）
	全部破壞（フルブレイク）
	究極回復劑（メガポーション）
777	恭喜！（オメデトウ！）

「亂數轉輪」的轉輪內容

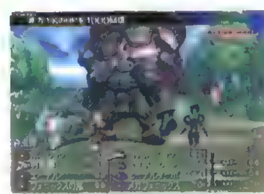



無論哪種圖案，湊成3個後所發揮的效果都很強力


最值得推薦的是斬騎王×3的「全部破壞」。

將道具彼此組合起來 以發揮出未知的效果

將兩項道具進行合成以產生出各式各樣效果的「合成彈」，其中光是效果的種類就有50種以上，若是要計算所有可能的組合方式，一下就輕而易舉的超過4000種模式。另外，合成彈所產生的效果不光僅限於通常的道具與特殊技巧，無論在攻擊、支援、回復上都有著極為強力的「合成彈」原創效果。因此要是能夠善加運用「合成彈」的話，無論在任何狀況下都能以隊伍重心的身份活躍在戰場之上。主要的「合成彈」組合模式，將會刊載在P528之後，好好地參考並找出自己所喜歡的效果吧。



「合成彈」會使用到兩項道具。試試看各式各樣的道具組合吧！



「合成彈」的效果也有因選擇兩項道具的順序而產生變化的例子

本書極力推薦的「合成彈」就是這些！

戰鬥的技巧 | Battle Ability

隨著所持金額的狀況
也能大大活躍於道日戰中

「丟錢」是個將身上所持的基爾給丟出去以造成敵人傷害的特殊技巧，也是侍的固有技巧。由於在以「丟錢」進行攻擊時必然會損失大量的基爾，因此有許多玩家會對是否要運用這個技巧感到猶豫，但是在實際的戰鬥中，「丟錢」使用起來相當便利。最大的魅力所在就是其所給予的損傷量不會受到敵人能力所左右。只要使用的金額相同，無論敵人的強度或是種族如何，所給予的損傷量都是固定的。只要依照金額就可以任意地調整所給予的損傷，如此一來「丟錢」就能做為更確實的攻擊手段。



在與具有壓倒性防禦力的敵人作戰時，只要使用「丟錢」就能確實給予敵人損傷。

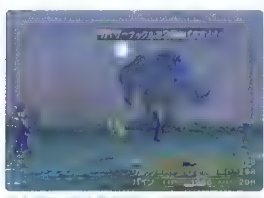


想要一擊給予敵人9999的損傷[illegible]以上的基爾。努力的存錢吧，加油！



也能得到道具一石二鳥的
戰鬥回避術

賭徒的特殊技巧「賄賂」，是個付給敵人基爾來讓它們離開的獨特技巧。若是成功的話，在離開時還會給予我方道具，因此把它當成一種交易也不壞。由於其中也有會給予強力配件的敵人，希望各位務必試試看

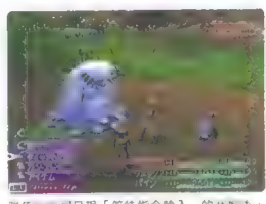




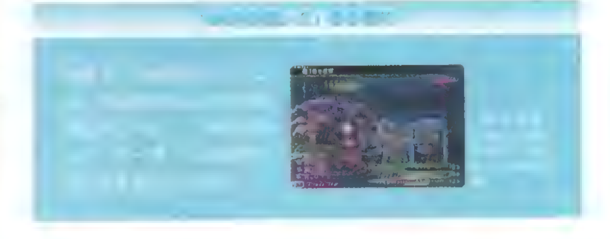
戰鬥的技巧　Battle Ability

以3人同時[illegible]神速扳機
來[illegible]

想要讓戰鬥更為熱烈、有趣的話，最值得推薦的方式是以隊伍全員都是槍手的佈陣來進行冒險。而在戰鬥中使用的特殊技巧，當然是非「神速扳機」莫屬囉！以這樣的編成進入戰鬥的話，就先將各角色的行動時機全都調成一致，再讓三個人同時施展出「神速扳機」。接下來只要專心的快速連打R1鈕，敵人就會被猛烈的十字砲火給好好照顧一番。對於連射速度很快的玩家來說想要超越40連鎖也不無可能，不過敵人在這之前幾乎都會先被掛掉。一旦品嚐過這種爽快的感覺後，肯定會讓人想戒也戒不掉。


隊伍[illegible]都呈現「等待指令輸入」的狀態後，迅速輸入「神速扳機」的指令。


三人同時進行「神速扳機」的爽快感滿分。讓敵人置身於槍林彈雨之中。

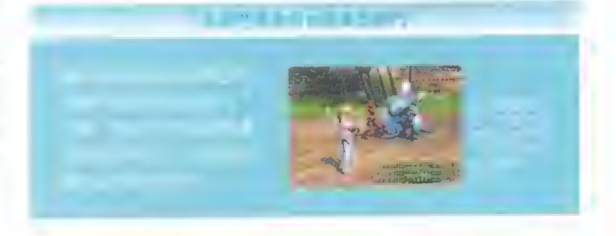


[illegible]

使用戰士的支援系特殊技巧「突擊」，就會為隊伍全員施加上「物理防禦術」、「魔法防禦術」、「快速術」的支援效果。並且，隊伍全員還會進一步呈現「狂暴術」的狀態，一心一意的對敵人進行攻擊，轉移成正如技巧名稱一樣的「突擊」模式。在這段期間內，隊伍能夠發揮出極高的戰鬥能力，但同時完全無法輸入任何的指令，因此也無法進行回復的行動。要是隨意的使用這項技巧，也有可能反而讓自己面臨危機。想要一口氣決勝負的時候再用出這個技巧，才是正確的使用方式


進入「突擊」狀態[illegible]能力會變高，但代價是無法自行輸入指令


「快速術」的效果大約10秒之後就會消失，而「狂暴術」的效果則會持續60秒





特殊技巧一覽 Ability List

在本遊戲中出現的特殊技巧，若將各服裝中重複的部分一併算入，總共有432種特殊技巧。在此將全數的特殊技巧，依照各自不同的類別進行分類。而更為詳盡的特殊技巧解說也會一併地在此呈現給各位玩家來參考。

特殊技巧名	消費MP	必要AP	對應服裝	指令類別	特殊技巧效果
光榮（榮光）[1]	[2]	[3]	[illegible] [4]	[illegible] [5]	給予1隻敵人聖屬性的損傷 [6]

[1] 特殊技巧名：特殊技巧的名稱。
[2] 消費MP：使用此特殊技巧所需耗用的MP。不需耗費MP就能使用的特殊技巧，是以「－」記號來顯示。
[3] 必要AP：為了Master（習得）此項特殊技巧所需要的AP。在初期狀態下已經習得完成的特殊技巧，將以「Master」來顯示。
[4] 對應服裝：能用此特殊技巧的服裝天球。
[5] 指令類別：顯示此特殊技巧在指令視窗中是屬於哪一個指令底下。也有直接用特殊技巧名當成指令名的情況。
[6] 特殊技巧效果：對於此特殊技巧更為詳盡的解說。對於那些會造成狀態變化等等，效果的持續時間已經被設定好了的特殊技巧，也會大致的將其持續的時間顯示出來。

攻擊系特殊技巧（直接攻擊　不需準備時間）

特殊技巧名	消費MP	必要AP	對應服裝	指令類別	特殊技巧效果
光榮（榮光）	－	[illegible]	[illegible]	[illegible]	給予1隻敵人聖屬性的損傷
弱化（弱体）	－	[illegible]	[illegible]	[illegible]	使1隻敵人的HP成為1/4
[illegible]	－	Master	[illegible]	[illegible]	給予1隻敵人水屬性的損傷
打擊（打擊）	－	[illegible]	[illegible]	[illegible]	對1隻敵人必定會施展出必殺一擊
[illegible]	－	Master	道具射手	[illegible]	對1隻敵人進行攻擊
[illegible]	－	Master	布偶士(佩茵)	[illegible]	對1隻敵人進行攻擊
[illegible]	－	Master	布偶士(優娜)	[illegible]	對1隻敵人進行攻擊
[illegible]	－	Master	布偶士(莉克)	[illegible]	對1隻敵人進行攻擊
[illegible]	－	Master	[illegible]	[illegible]	對1隻敵人進行攻擊
[illegible]	－	Master	侍	[illegible]	對1隻敵人進行攻擊
[illegible]	－	Master	[illegible]	[illegible]	對1隻敵人進行攻擊
[illegible]	－	Master	[illegible]	[illegible]	對1隻敵人進行攻擊
[illegible]	－	Master	[illegible]	[illegible]	對1隻敵人進行攻擊
[illegible]	－	Master	黑暗騎士	[illegible]	對1隻敵人進行攻擊
[illegible]	－	Master	調教士(佩茵)	[illegible]	對1隻敵人進行攻擊
[illegible]	－	Master	調教士(優娜)	[illegible]	對1隻敵人進行攻擊
[illegible]	－	Master	調教士(莉克)	[illegible]	對1隻敵人進行攻擊
[illegible]	－	Master	[illegible]	[illegible]	對1隻敵人進行攻擊

特殊技巧一覽

Ability List

特殊技巧名	消費MP	必要AP	對應服裝	指令類別	特殊技巧效果
戰鬥（戦う）	–	Master	機械高手	戰鬥	對1隻敵人進行攻擊
戰鬥（戦う）	–	Master	魔槍士	戰鬥	對1隻敵人進行攻擊
戰鬥（戦う）	–	Master	狂戰士	戰鬥	對1隻敵人進行攻擊
致命！（致命！）	–	20	斬騎王	斬騎劍術	在一瞬間打倒1隻敵人，也有可能會失敗
冰凍！（冰結！）	–	Master	斬騎王	斬騎劍術	給予1隻敵人冰屬性的損傷
猛火！（猛火！）	–	Master	斬騎王	斬騎劍術	給予1隻敵人炎屬性的損傷
雷光！（雷光！）	–	Master	斬騎王	斬騎劍術	給予1隻敵人雷屬性的損傷

攻擊系特殊技巧（直接攻擊）

特殊技巧名	消費MP	必要AP	對應服裝	指令類別	特殊技巧效果
肉體破壞（アーマーブレイク）	4	30	戰士	劍技	給予1隻敵人損傷＋使其防禦力下降2
冰之劍（アイスブランド）	4	20	戰士	劍技	給予1隻敵人水屬性的損傷
水之劍（アクアセイバー）	4	20	戰士	劍技	給予1隻敵人水屬性的損傷
集合！（あつまれ！）	24	100	調教士(莉克)	吱吱	呼叫同伴來給予1隻敵人損傷
威壓（いあつする）	8	50	狂戰士	猛鬪	給予1隻敵人損傷＋緩慢術（效果持續時間：約85秒）
煩死他吱吱（いじわるギキ）	8	100	調教士(莉克)	吱吱	給予1隻敵人損傷＋取消其準備中的行動
消去（うちけす）	8	30	狂戰士	猛鬪	給予1隻敵人損傷＋魔法防禦術、物理防禦術、魔法反彈術無效化
石中劍（エクスカリバー）	24	120	戰士	劍技	給予1隻敵人聖屬性的損傷
來！（おいで！）	24	100	調教士(優娜)	可代格	呼叫同伴來給予1隻敵人損傷
氣死他吱吱（おこらせギキ）	8	100	調教士(莉克)	吱吱	給予1隻敵人損傷＋狂暴術（效果持續時間：約55秒）
火焰可代格（火炎コダイゴ）	4	Master	調教士(優娜)	可代格	給予1隻敵人炎屬性的損傷＋偶爾使敵人陷入黑暗狀態
擊飛（かっとばす）	8	40	狂戰士	猛鬪	在一瞬間打倒1隻敵人，也有可能會失敗
快去!（カモン！）	24	100	調教士(佩茵)	芙羅里	呼叫同伴來給予1隻敵人損傷
[illegible]	[illegible]	20	斬騎王	[illegible]	[illegible]
重力劍（グラビティソード）	6	60	戰士	劍技	給予1隻敵人重力屬性的損傷
激流可代格（激流コダイゴ）	4	40	調教士(優娜)	可代格	給予1隻敵人水屬性的損傷＋偶爾使敵人陷入睡眠狀態
可代格加農（コダイゴキャノン）	5	80	調教士(優娜)	可代格	在一瞬間打倒1隻敵人，也有可能會失敗
可代格的宣告（コダイゴの宣告）	6	80	調教士(優娜)	可代格	給予1隻敵人損傷＋死亡宣告
閃電劍（サンダーブレード）	4	20	戰士	劍技	給予1隻敵人雷屬性的損傷
勒緊（シメる）	10	60	狂戰士	猛鬪	給予1隻敵人對應其HP的損傷
修練（修練）	10	60	侍	奧義	隨著所打倒敵人的數量而增加給予敵人傷害的程度
慢慢地（じわじわ）	10	30	狂戰士	猛鬪	給予1隻敵人損傷＋使敵人陷入中毒狀態
神聖可代格（神聖コダイゴ）	18	Master	調教士(優娜)	可代格	給予1隻敵人聖屬性的損傷

特殊技巧一覽

Ability List

特殊技巧名	消費MP	必要AP	對應服裝	指令類別	特殊技巧效果
醒夢（醒夢）	10	40	侍	奧義	使1隻敵人的能力上昇・下降無效化
給他閉嘴吱吱（だまらせギキ）	8	80	調教士(莉克)	吱吱	給予1隻敵人損傷＋使敵人陷入沈默狀態
舞劍（ダンシングソード）	－	30	斬騎王	舞劍	給予全體敵人損傷
斷道（斷道）	10	30	侍	奧義	取消1隻敵人正準備中的行動
搶錢過來吱吱（ちゃっかりギキ）	12	Master	調教士(莉克)	吱吱	給予1隻敵人損傷＋從敵人處偷得基爾
橫衝直撞（つっこむ）	6	30	狂戰士	猛鬪	能給予1隻敵人大傷害但命中率低
延遲攻擊（ディレイアタック）	10	100	戰士	劍技	給予1隻敵人損傷＋使敵人行動遲緩
超延遲攻擊（ディレイバスター）	16	120	戰士	劍技	給予1隻敵人損傷＋使敵人行動相當遲緩
電擊可代格（[illegible]）	4	40	調教士(優娜)	可代格	[illegible]
二顆骰子（トゥーダイス）	4	20	賭徒	賭博	以兩個骰子來決定攻擊的次數（對1隻敵人）
[illegible]	[illegible]	Master	布偶士(佩茵)	布偶劍法	[illegible]
唐貝利暗黑斬（トンベリ暗黒斬り）	10	Master	布偶士(佩茵)	布偶劍法	給予1隻敵人損傷＋使敵人陷入黑暗狀態
唐貝利一擊斬（トンベリ一撃斬り）	10	Master	布偶士(佩茵)	布偶劍法	在一瞬間打倒1隻敵人，也有可能會失敗
唐貝利四重斬（トンベリ四重斬り）	10	Master	布偶士(佩茵)	布偶劍法	給予1隻敵人損傷＋使其攻擊力、防禦力、魔力、魔法防禦各下降3
唐貝利石化斬（トンベリ石化斬り）	10	Master	布偶士(佩茵)	布偶劍法	給予1隻敵人損傷＋使敵人陷入石化狀態
唐貝利沉默斬（トンベリ黙れ斬り）	10	Master	布偶士(佩茵)	布偶劍法	給予1隻敵人損傷＋使敵人陷入沈默狀態
唐貝利停止斬（トンベリ止め斬り）	10	Master	布偶士(佩茵)	布偶劍法	給予1隻敵人損傷＋停止術（效果持續時間：約50秒）
唐貝利睡眠斬（トンベリ眠り斬り）	10	Master	布偶士(佩茵)	布偶劍法	給予1隻敵人損傷＋使敵人陷入睡眠狀態
唐貝利猛毒斬（トンベリ猛毒斬り）	10	Master	布偶士(佩茵)	布偶劍法	給予1隻敵人損傷＋使敵人陷入中毒狀態
破魔（破魔）	4	30	侍	奧義	給予1隻敵人MP的損傷
力量破壞（パワーブレイク）	4	Master	戰士	劍技	給予1隻敵人損傷＋使其攻擊力下降2
嚇阻（びびらせる）	8	40	狂戰士	猛鬪	給予1隻敵人損傷＋使其命中下降5、回避下降10
冰凍可代格（氷結コダイゴ）	4	40	調教士(優娜)	可代格	給予1隻敵人冰屬性的損傷＋偶爾會附加停止術
四顆骰子（フォーダイス）	8	100	賭徒	賭博	以四個骰子來決定攻擊的次數（對全體敵人）
全力一擊（ぶちかます）	6	20	狂戰士	猛鬪	使1隻敵人的HP成為1/2
炎之劍（フレイムタン）	4	20	戰士	劍技	給予1隻敵人炎屬性的損傷
芙羅里搬運（フロリーキャリー）	8	Master	調教士(佩茵)	芙羅里	在一瞬間打倒1隻敵人，也有可能會失敗
芙羅里石化（フロリーストーン）	16	60	調教士(佩茵)	芙羅里	給予1隻敵人損傷＋使敵人陷入石化狀態
芙羅里死亡術（フロリーデス）	20	60	調教士(佩茵)	芙羅里	在一瞬間打倒1隻敵人，也有可能會失敗
芙羅里毒擊（フロリーポイズン）	4	40	調教士(佩茵)	芙羅里	給予1隻敵人損傷＋使敵人陷入中毒狀態
搶東西過來吱吱（ぶんどりギキ）	12	Master	調教士(莉克)	吱吱	給予1隻敵人損傷＋從敵人處偷得道具
魔法破壞（マジックブレイク）	4	30	戰士	劍技	給予1隻敵人損傷＋使其魔力下降2
陪葬（みちづれ）	－	20	黑暗騎士	陪葬	能給予1隻敵人大傷害但同時自己也從戰鬥中消失

特殊技巧一覽

Ability List

特殊技巧名	消費MP	必要AP	對應服裝	指令類別	特殊技巧效果
明鏡（明鏡）	15	Master	侍	奧義	對1隻敵人進行攻擊（自己的HP越少傷害越大）
遮起來吱吱（めかくしギキ）	8	Master	調教士(莉克)	吱吱	給予1隻敵人損傷＋使敵人陷入黑暗狀態
精神破壞（メンタルブレイク）	4	30	戰士	劍技	給予1隻敵人損傷＋使其魔法防禦下降2

攻擊系特殊技巧（遠距離攻擊　不需準備時間）

特殊技巧名	消費MP	必要AP	對應服裝	指令類別	特殊技巧效果
神速扳機（クイックトリガー）	—	Master	槍手	神速扳機	在一定時間內連按「R1」來進行連續攻擊（約1.8秒）
四分之一射擊（クォーターショット）	8	40	槍手	變化槍	使1隻敵人的HP成為1/4
戰鬥（戦う）	—	Master	槍手	戰鬥	對1隻敵人進行攻擊
轟炸射擊（バーストショット）	12	60	槍手	變化槍	對1隻敵人施展出必殺一擊
穿甲射擊（ハードショット）	8	30	槍手	變化槍	給予1隻敵人無視其防禦力的傷害
威力射擊（パワーショット）	8	20	槍手	變化槍	給予1隻敵人損傷
魔法射擊（マジックショット）	8	30	槍手	變化槍	給予1隻敵人魔法損傷
多向射擊（マルチショット）	8	80	槍手	變化槍	給予全體敵人損傷
多向轟炸（マルチバースト）	36	120	槍手	變化槍	對全體敵人施展出必殺一擊
精神射擊（メンタルショット）	8	30	槍手	變化槍	給予1隻敵人MP的損傷
反應射擊（リバースショット）	8	60	槍手	變化槍	對1隻敵人進行攻擊（對方的防禦力越高傷害越大）
等級射擊（レベルショット）	12	40	槍手	變化槍	對1隻敵人進行攻擊（自身的等級越高傷害越大）

攻擊系特殊技巧（遠距離攻擊）

特殊技巧名	消費MP	必要AP	對應服裝	指令類別	特殊技巧效果
石化打擊（アッシュフローション）	—	10	左守衛	左守衛術	給予全體敵人損傷＋使敵人陷入石化狀態
暗黑（暗黒）	—	Master	黑暗騎士	暗黑	消費HP來給予全體敵人損傷
反布丁（アンチプリン）	3	20	魔槍士	驅除彈	給予布丁系敵人4倍於「戰鬥」的損傷
金剛杵（ヴァジュラ）	—	30	機械高手	金剛杵	給予全體敵人損傷
獵狼（狼狩り）	3	20	魔槍士	驅除彈	給予狼系敵人4倍於「戰鬥」的損傷
解體彈（解体弾）	3	20	魔槍士	驅除彈	給予機械系敵人4倍於「戰鬥」的損傷
驅除機人（機人退治）	3	20	魔槍士	驅除彈	給予機兵與機士系敵人4倍於「戰鬥」的損傷
光彈（光弾）	12	40	侍	奧義	給予1隻敵人損傷
混亂飛彈（コンフュミサイル）	12	10	機械高手	機器主義	給予1隻敵人損傷＋使敵人陷入混亂狀態（效果持續時間，約55秒）
沉默彈（サイレス弾）	12	10	打擊器L	左機器主義	給予1隻敵人損傷＋使敵人陷入沈默狀態
寂靜之白（サイレントホワイト）	—	Master	左守衛	左守衛術	給予1隻敵人損傷＋使敵人陷入沈默＆黑暗狀態
仙人掌機關槍（サボテンマシンガン）	99	80	布偶士(佩茵)	布偶劍法	給予1隻敵人大損傷

特殊技巧一覽

Ability List

特殊技巧名	消費MP	必要AP	對應服裝	指令類別	特殊技巧效果
斬鐵（斬鐵）	–	140	侍	斬鐵	在一瞬間打倒1隻敵人，也有可能會失敗
封邪彈（邪封彈）	3	20	魔槍士	驅除彈	給予邪鬼・邪眼系敵人4倍於「戰鬥」的損傷
衝擊波（ショックウェーブ）	36	20	機械高手	機器主義	給予全體敵人損傷
衝擊風暴（ショックストーム）	36	20	機械高手	機器主義	給予全體敵人損傷＋使敵人行動遲緩
真・斬鐵（真?斬鐵）	32	100	侍	奧義	在一瞬間打倒全體敵人，也有可能會失敗
停止飛彈（ストップミサイル）	12	10	機械高手	機器主義	給予1隻敵人損傷＋停止術（效果持續時間：約40秒）
睡眠彈（スリプル彈）	12	10	粉碎器R	右機器主義	給予1隻敵人損傷＋使敵人陷入睡眠狀態
慢速彈（スロウ彈）	12	10	粉碎器R	右機器主義	給予1隻敵人損傷＋緩慢術（效果持續時間' 約80秒）
丟錢（錢投げ）	–	20	侍	丟錢	消費基爾來進行攻擊
對空彈（對空彈）	3	20	魔槍士	驅除彈	給予鳥・蜂系敵人4倍於「戰鬥」的損傷
死亡飛彈（デスミサイル）	12	Master	機械高手	機器主義	在一瞬間打倒1隻敵人，也有可能會失敗
射蜥蜴（トカゲ撃ち）	3	20	魔槍士	驅除彈	給予蜥蜴系敵人4倍於「戰鬥」的損傷
地龍殺手（ドレイクキラー）	3	20	魔槍士	驅除彈	給予地龍系敵人4倍於「戰鬥」的損傷
狂暴飛彈（バーサクミサイル）	12	10	機械高手	機器主義	給予1隻敵人損傷＋狂暴術（效果持續時間：約50秒）
超粘蜂蜜（ハードハニー）	–	20	左守衛	左守衛術	給予全體敵人損傷＋停止術（效果持續時間：約40秒）
生化飛彈（バイオミサイル）	12	Master	機械高手	機器主義	給予1隻敵人損傷＋使敵人陷入中毒狀態
霸彈（霸彈）	18	60	侍	奧義	給予全體敵人損傷
混亂打擊（パニックフロージョン）	–	10	左守衛	左守衛術	給予全體敵人損傷＋使敵人陷入混亂狀態（效果持續時間　約55秒）
反裝甲彈（反アーマー彈）	12	10	粉碎器R	右機器主義	給予1隻敵人損傷＋使其防禦力下降3
反屬性彈（反屬性彈）	3	20	魔槍士	驅除彈	給予元素系敵人4倍於「戰鬥」的損傷
反力量彈（反パワー彈）	12	10	粉碎器R	右機器主義	給予1隻敵人損傷＋使其攻擊力下降3
反魔法彈（反マジック彈）	12	10	打擊器L	左機器主義	給予1隻敵人損傷＋使其魔力下降3
反精神彈（反メンタル彈）	12	10	打擊器L	左機器主義	給予1隻敵人損傷＋使其魔法防禦下降3
盲目彈（ブライン彈）	12	10	打擊器L	左機器主義	給予1隻敵人損傷＋使敵人陷入黑暗狀態
仙子爆彈（フルルボム）	–	10	右守衛	右守衛術	給予全體敵人損傷＋使其防禦力下降1
石化飛彈（ブレイクミサイル）	12	Master	機械高手	機器主義	給予1隻敵人損傷＋使敵人陷入石化狀態
百花爆彈（フロラボム）	–	Master	右守衛	右守衛術	給予全體敵人損傷＋使其攻擊力下降1
破盔（ヘルム割り）	3	20	魔槍士	驅除彈	給予頭盔系敵人4倍於「戰鬥」的損傷
追蹤雷射（ホーミングレイ）	–	Master	打擊器L	追蹤雷射	給予1隻敵人損傷
追蹤雷射（ホーミングレイ）	–	Master	粉碎器R	追蹤雷射	給予1隻敵人損傷
魔法仙子爆彈（マジカルフルルボム）	–	10	右守衛	右守衛術	給予全體敵人損傷＋使其魔法防禦下降1
魔法百花爆彈（マジカルフロラボム）	–	10	右守衛	右守衛術	給予全體敵人損傷＋使其魔力下降1
最後之右（ラストライト）	–	20	右守衛	最後之右	給予1隻敵人損傷

特殊技巧一覽 Ability List

特殊技巧名	消費MP	必要AP	對應服裝	指令類別	特殊技巧效果
最後之左（ラストレフト）	－	20	左守衛	最後之左	給予1隻敵人損傷
榴彈（榴彈）	12	Master	打擊器L	左機器主義	給予1隻敵人損傷
榴彈（榴彈）	12	Master	粉碎器R	右機器主義	給予1隻敵人損傷

攻擊系特殊技巧（魔法攻擊）

特殊技巧名	消費MP	必要AP	對應服裝	指令類別	特殊技巧效果
MP吸收（MP吸收）	－	10	黑魔導士	MP吸收	從1隻敵人那邊吸收MP
裝甲消除攻擊（アーマーイレイサー）	12	40	布偶士(莉克)	布偶魔法	使全體敵人的防禦力下降4
冰亂舞（アイス亂舞）	－	Master	百花仙子	百花魔法	對全體敵人進行冰屬性的連續魔法攻擊
水亂舞（アクア亂舞）	－	Master	百花仙子	百花魔法	對全體敵人進行水屬性的連續魔法攻擊
暗黑之空（暗黒の空）	80	100	黑暗騎士	妖術	給予全體敵人損傷
水球術（ウォータ）	4	Master	黑魔導士	黑魔法	對1隻或是全體敵人進行水屬性的魔法攻擊（效果小）
超水球術（ウォタガ）	24	100	黑魔導士	黑魔法	對1隻或是全體敵人進行水屬性的魔法攻擊（效果大）
強水球術（ウォタラ）	12	40	黑魔導士	黑魔法	對1隻或是全體敵人進行水屬性的魔法攻擊（效果中）
電亂舞（エレキ亂舞）	－	Master	百花仙子	百花魔法	對全體敵人進行雷屬性的連續魔法攻擊
黑暗！（暗闇！）	12	Master	右之翼	右之翼援術	給予1隻敵人損傷＋使敵人陷入黑暗狀態
重力術（グラビデ）	10	20	黑暗騎士	妖術	使全體敵人的HP成為3/4
凱特水球術（ケットウォータ）	12	Master	布偶士(莉克)	布偶魔法	全體敵人水屬性傷害＋偶爾使敵人陷入中毒&石化狀態
凱特閃電術（ケットサンダー）	12	Master	布偶士(莉克)	布偶魔法	全體敵人雷屬性傷害＋偶爾使敵人陷入中毒&石化狀態
凱特火焰術（ケットファイア）	12	Master	布偶士(莉克)	布偶魔法	全體敵人炎屬性傷害＋偶爾使敵人陷入中毒&石化狀態
凱特冰凍術（ケットブリザド）	12	Master	布偶士(莉克)	布偶魔法	全體敵人冰屬性傷害＋偶爾使敵人陷入中毒&石化狀態
混亂術（コンフュ）	12	30	黑暗騎士	妖術	使1隻敵人陷入混亂狀態（效果持續時間：約55秒）
混亂！（混亂！）	12	10	右之翼	右之翼援術	給予1隻敵人損傷＋使敵人陷入混亂狀態（效果持續時間：約55秒）
閃電術（サンダー）	4	Master	黑魔導士	黑魔法	對1隻或是全體敵人進行雷屬性的魔法攻擊（效果小）
超閃電術（サンダガ）	24	100	黑魔導士	黑魔法	對1隻或是全體敵人進行雷屬性的魔法攻擊（效果大）
強閃電術（サンダラ）	12	40	黑魔導士	黑魔法	對1隻或是全體敵人進行雷屬性的魔法攻擊（效果中）
死亡宣告（死の宣告）	18	20	黑暗騎士	妖術	給予1隻敵人死亡宣告
柔弱！（柔弱！）	16	10	左之翼	左之翼援術	使全體敵人的魔法防禦下降2
睡眠！（睡眠！）	12	Master	右之翼	右之翼援術	給予1隻敵人損傷＋使敵人陷入睡眠狀態
粘人蜜蜂（スティッキーハニー）	－	Master	左守衛	左守衛術	全體敵人損傷＋緩慢術（效果持續時間：約85～145秒 隨對象不同改變）
速度消除攻擊（スピードイレイサー）	12	40	布偶士(莉克)	布偶魔法	使全體敵人的回避下降10
石化！（石化！）	12	10	右之翼	右之翼援術	給予1隻敵人損傷＋使敵人陷入石化狀態
大亂舞（大亂舞）	－	30	百花仙子	大亂舞	給予全體敵人大損傷

特殊技巧一覽 | Ability List |

特殊技巧名	消費MP	必要AP	對應服裝	指令類別	特殊技巧效果
沉默！（沈黙！）	12	Master	右之翼	右之翼援術	給予1隻敵人損傷＋使敵人陷入沉默狀態
停止！（停止！）	12	10	右之翼	右之翼援術	給予1隻敵人損傷＋停止術（效果持續時間：約40秒）
即死術（デス）	24	50	黑暗騎士	妖術	在一瞬間打倒1隻敵人，也有可能會失敗
死亡花瓣（デスペタル）	–	10	左守衛	左守衛術	在一瞬間打倒1隻敵人，也有可能會失敗
消魔術（デスペル）	12	30	白魔導士	白魔法	使施在1隻敵人身上的魔法效果無效化
夢之香蓮（ドリームボーリン）	–	Master	左守衛	左守衛術	給予全體敵人損傷＋使敵人陷入睡眠狀態
吸血術（ドレイン）	8	20	黑暗騎士	妖術	從1隻敵人那邊吸收HP
軟弱！（軟弱！）	16	Master	左之翼	左之翼援術	使全體敵人的防禦力下降2
半死花瓣（ハーフデスペタル）	–	Master	左守衛	左守衛術	使全體敵人的HP成為1/2
生化術（バイオ）	16	30	黑暗騎士	妖術	使全體敵人陷入中毒狀態
力量消除攻擊（パワーイレイサー）	12	40	布偶士(莉克)	布偶魔法	使全體敵人的攻擊力下降4
熱亂舞（ヒート亂舞）	–	Master	百花仙子	百花魔法	對全體敵人進行炎屬性的連續魔法攻擊
無能！（非才！）	16	10	左之翼	左之翼援術	使全體敵人的魔力下降2
無力！（非力！）	16	Master	左之翼	左之翼援術	使全體敵人的攻擊力下降2
火焰術（ファイア）	4	Master	黑魔導士	黑魔法	對1隻或是全體敵人進行炎屬性魔法攻擊（效果小）
超火焰術（ファイガ）	24	100	黑魔導士	黑魔法	對1隻或是全體敵人進行炎屬性魔法攻擊（效果大）
強火焰術（ファイラ）	12	40	黑魔導士	黑魔法	對1隻或是全體敵人進行炎屬性魔法攻擊（效果中）
超冰凍術（ブリザガ）	24	100	黑魔導士	黑魔法	對1隻或是全體敵人進行冰屬性魔法攻擊（效果大）
冰凍術（ブリザド）	4	Master	黑魔導士	黑魔法	對1隻或是全體敵人進行冰屬性魔法攻擊（效果小）
強冰凍術（ブリザラ）	12	40	黑魔導士	黑魔法	對1隻或是全體敵人進行冰屬性魔法攻擊（效果中）
核融亂舞（フレア亂舞）	64	24	百花仙子	百花魔法	對全體敵人進行無屬性的連續魔法攻擊
石化術（ブレイク）	20	40	黑暗騎士	妖術	使1隻敵人陷入石化狀態
毒葉（ポイズンリーフ）	–	10	左守衛	左守衛術	給予全體敵人損傷＋使敵人陷入中毒狀態
暴走！（暴走！）	12	10	右之翼	右之翼援術	給予1隻敵人損傷＋狂暴術（效果持續時間：約50秒）
魔法消除攻擊（マジックイレイサー）	12	40	布偶士(莉克)	布偶魔法	使全體敵人的魔力下降4
發狂種子（マッドシーズ）	–	Master	左守衛	左守衛術	給予全體敵人損傷＋狂暴術（效果持續時間：約50秒）
精神消除攻擊（メンタルイレイサー）	12	40	布偶士(莉克)	布偶魔法	使全體敵人的魔法防禦下降4
猛毒！（猛毒！）	12	Master	右之翼	右之翼援術	給予1隻敵人損傷＋使敵人陷入中毒狀態
莫古光線（モグビィーム）	99	80	布偶士(優娜)	布偶魔法	給予1隻敵人損傷
誘惑（ゆうわく）	–	60	賭徒	誘惑	使全體敵人陷入混亂狀態（效果持續時間：約60秒）
賄賂（わいろ）	–	40	賭徒	賄賂	付出基爾使敵方撤退

特殊技巧一覧

Ability List

回復系特殊技巧（不需準備時間）

特殊技巧名	消費MP	必要AP	對應服裝	指令類別	特殊技巧效果
祈禱（祈る）	–	Master	白魔導士	祈禱	回復我方全員的HP
精神（元氣）	–	20	白魔導士	精神	回復自己的HP

回復系特殊技巧

特殊技巧名	消費MP	必要AP	對應服裝	指令類別	特殊技巧效果
HP回復（HPリペア）	–	Master	打擊器L	HP回復	回復我方1名成員的HP
HP回復（HPリペア）	–	Master	粉碎器R	HP回復	回復我方1名成員的HP
MP回復（MPリペア）	–	Master	打擊器L	MP回復	回復我方1名成員的MP
MP回復（MPリペア）	–	Master	粉碎器R	MP回復	回復我方1名成員的MP
超復活術（アレイズ）	60	160	白魔導士	白魔法	回復我方1名成員無法戰鬥的狀態＋HP全回復
治療的吱吱（いやしのギキ）	10	40	調教士(莉克)	吱吱	回復我方1名成員的異常狀態
狀態回復術（エスナ）	10	20	白魔導士	白魔法	回復我方1名成員的異常狀態
全復活術（オールレイズ）	70	8	百花仙子	百花魔法	回復我方全員無法戰鬥的狀態
回復可代格（回復コダイゴ）	10	30	調教士(優娜)	可代格	回復我方1名成員的HP
氣力！（氣力！）	–	Master	右之翼	氣力！	回復我方1名成員的MP
氣力！（氣力！）	–	Master	左之翼	氣力！	回復我方1名成員的MP
治癒術（ケアル）	4	Master	白魔導士	白魔法	回復我方1名成員或是全員的HP（效果小）
超治癒術（ケアルガ）	20	80	白魔導士	白魔法	回復我方1名成員或是全員的HP（效果大）
強治癒術（ケアルラ）	10	40	白魔導士	白魔法	回復我方1名成員或是全員的HP（效果中）
健康可代格（健康コダイゴ）	10	40	調教士(優娜)	可代格	回復我方1名成員的異常狀態
有精神的吱吱（げんきのギキ）	10	30	調教士(莉克)	吱吱	回復我方1名成員的HP
再起！（再起！）	–	10	右之翼	再起！	回復我方1名成員無法戰鬥的狀態
再起！（再起！）	–	10	左之翼	再起！	回復我方1名成員無法戰鬥的狀態
體力！（体力！）	–	Master	右之翼	體力！	回復我方1名成員的HP
體力！（体力！）	–	Master	左之翼	體力！	回復我方1名成員的HP
完全治癒術（フルケア）	99	80	白魔導士	白魔法	回復我方1名成員的異常狀態＋HP全回復
芙羅里痊癒（フロリーヒール）	10	Master	調教士(佩茵)	芙羅里	回復我方全員的HP
芙羅里回復（フロリーリカバー）	10	40	調教士(佩茵)	芙羅里	回復我方1名成員的異常狀態
白色蜂蜜（ホワイトハニー）	–	10	右守衛	右守衛術	使我方全員的HP逐漸的回復
白之寶雛（ホワイトポーレン）	–	Master	右守衛	右守衛術	回復我方全員的HP
莫古超復活術（モグアレイズ）	40	Master	布偶士(優娜)	布偶魔法	回復我方1名成員無法戰鬥的狀態＋HP、MP全回復
全體莫古超復活術（モグアレイズジャ）	60	40	布偶士(優娜)	布偶魔法	回復我方全員無法戰鬥的狀態＋HP、MP全回復

特殊技巧一覽

Ability List

特殊技巧名	消費MP	必要AP	對應服裝	指令類別	特殊技巧效果
莫古治癒術（モグケアル）	10	Master	布偶士(優娜)	布偶魔法	回復我方1名成員的異常狀態以及HP
全體莫古治癒術（モグケアルジャ）	15	40	布偶士(優娜)	布偶魔法	回復我方全員的異常狀態以及HP
莫古集氣（モグチャージ）	–	40	布偶士(優娜)	布偶魔法	回復我方1名成員的MP
莫古活力術（モグリジェネ）	18	Master	布偶士(優娜)	布偶魔法	在我方1名成員身上施加快速術與活力術（效果持續時間：快速術約25秒、活力術約35秒）
全體莫古活力術（モグリジェネジャ）	24	40	布偶士(優娜)	布偶魔法	在我方全員身上施加快速術與活力術（效果持續時間：快速術約25秒、活力術約35秒）
活力術（リジェネ）	40	80	白魔導士	白魔法	使我方1名成員的HP逐漸回復（效果持續時間：約25秒／回復4次）
再生（リバイバル）	–	10	機械高手	再生	回復我方1名成員無法戰鬥的狀態
復活術（レイズ）	18	30	白魔導士	白魔法	回復我方1名成員無法戰鬥的狀態

支援系特殊技巧

特殊技巧名	消費MP	必要AP	對應服裝	指令類別	特殊技巧效果
一新（一新）	16	40	侍	奧義	回復自身的異常狀態以及HP
加油的吱吱（おうえんギキ）	12	Master	調教士(莉克)	吱吱	使我方1名成員的攻擊力、防禦力各提升1
應援之歌（應援の歌）	4	10	歌姬	歌唱	使我方全員的攻擊力提升1
分享（おすそわけ）	8	40	賭徒	賭博	使我方全員的運氣提升3
攻擊（オフェンス）	10	20	打擊器L	左機器主義	使我方1名成員的攻擊力提升3
加速！（加速！）	38	10	左之翼	左之翼援術	為我方全員施加快速術（效果持續時間：約20秒）
毅力（ガッツ）	–	80	狂戰士	毅力	使自己最大的HP成為2倍
堅守！（堅守！）	12	Master	左之翼	左之翼援術	使我方全員的防禦力提升2
幸運（幸運）	8	30	賭徒	賭博	使自己的運氣提升10
物理護盾（シールド）	36	20	百花仙子	百花魔法	完全防禦住對自己的物理攻擊（效果持續時間：約10秒）
魔法防禦術（シェル）	10	30	白魔導士	白魔法	減輕我方全員所受的魔法傷害（效果持續時間：約55秒）
魔法防禦產生器（シェルター）	10	20	粉碎器R	右機器主義	為我方全員施加魔法防禦術
疾風（疾風）	[illegible]	[illegible]	侍	奧義	[illegible]
集中（集中）	–	10	黑魔導士	集中	使自己的魔力提升3
神秘的旋律（神秘のメロディ）	4	10	歌姬	歌唱	使我方全員的魔力提升1
增強！（增強！）	12	Master	左之翼	左之翼援術	使我方全員的攻擊力提升2
退魔的調子（退魔のしらべ）	4	10	歌姬	歌唱	使我方全員的魔法防禦提升1
防禦（ディフェンス）	10	20	打擊器L	左機器主義	使我方1名成員的防禦力提升3
防禦之歌（ディフェンスソング）	4	10	歌姬	歌唱	使我方全員的防禦力提升1
鐵壁（鐵壁）	–	20	戰士	鐵壁	減少下次在行動前敵人施加的物理攻擊傷害
堂堂（堂々）	12	30	侍	奧義	為自己施加魔法防禦術、物理防禦術（效果持續時間：約45秒）
突擊（突擊）	–	100	戰士	劍技	施加我方全員狂暴術、快速術、魔法防禦術、物理防禦術（效果持續時間：約60秒，快速術約10秒）

特殊技巧一覽

Ability List

特殊技巧名	消費MP	必要AP	對應服裝	指令類別	特殊技巧效果
狂暴術（バーサク）	—	Master	狂戰士	狂暴術	提升攻擊力，但無法輸入指令（效果持續時間：約55秒）
硬種子（ハードシーズ）	—	Master	右守衛	右守衛術	為我方全員施加魔法防禦術（效果持續時間：約45秒）
硬葉（ハードリーフ）	—	Master	右守衛	右守衛術	為我方全員施加物理防禦術（效果持續時間：約45秒）
魔法護盾（バリア）	36	20	百花仙子	百花魔法	完全防禦住對自己而來的魔法攻擊（效果持續時間：約10秒）
推進器（ブースター）	30	20	打擊器L	左機器主義	為我方全員施加快速術（效果持續時間：約20秒）
聚焦（フォーカスチャント）	4	10	歌姬	歌唱	使我方全員的命中率提升10
物理防禦產生器（プロテクター）	10	20	粉碎器R	右機器主義	為我方全員施加物理防禦術
物理防禦術（プロテス）	12	30	白魔導士	白魔法	減輕我方全員所受的物理性傷害（效果持續時間：約55秒）
芙羅里加速（フロリーアクセル）	10	60	調教士(佩茵)	芙羅里	回復我方1名成員HP並施加快速術（快速術效果持續時間：約35秒）
芙羅里守備（フロリーガード）	10	60	調教士(佩茵)	芙羅里	回復我方1名成員HP並施加物理防禦術（物理防禦術效果持續時間：約40秒）
芙羅里盾（フロリーシールド）	10	60	調教士(佩茵)	芙羅里	回復我方1名成員HP並施加魔法防禦術（魔法防禦術效果持續時間：約40秒）
鬥牛士之歌（マタドールの歌）	4	10	歌姬	歌唱	使我方全員回避率提升10
鏡花瓣（ミラーペタル）	—	Master	右守衛	右守衛術	為我方全員施加魔法反彈術（效果持續時間：約45秒）
無雙（無雙）	10	20	侍	奧義	使自己的攻擊力提升2、命中率提升10
莫古防壁（モグウォール）	18	Master	布偶士(優娜)	布偶魔法	為我方1名成員施加魔法防禦術、物理防禦術（效果持續時間：約40秒）
全體莫古防壁術（モグウォールジャ）	24	40	布偶士(優娜)	布偶魔法	為我方全員施加魔法防禦術、物理防禦術（效果持續時間 約40秒）
百花開（ラッシュフロラ）	—	20	右守衛	右守衛術	為我方全員施加快速術（效果持續時間：約20秒）
魔法反彈術（リフレク）	14	30	白魔導士	白魔法	使我方全員成為能反彈魔法的狀態（效果持續時間：約55秒）

特殊指令系特殊技巧

特殊技巧名	消費MP	必要AP	對應服裝	指令類別	特殊技巧效果
偷HP（HPをぬすむ）	10	60	盜賊	快手	從1隻敵人那邊吸收HP
偷MP（MPをぬすむ）	—	60	盜賊	快手	從1隻敵人那邊吸收MP
道具轉輪（アイテムスロット）	—	80	賭徒	賭博	施展出道具攻擊系特殊技巧的轉輪
攻擊轉輪（アタックスロット）	—	Master	賭徒	賭博	施展出物理攻擊系特殊技巧的轉輪
偷好東西（いいものぬすむ）	20	140	盜賊	快手	從1隻敵人那邊偷取稀有的道具
必偷（かならずぬすむ）	20	120	盜賊	快手	必定能從1隻敵人身上偷得道具
看破！（看破！）	—	10	左之翼	左之翼援術	調查1隻敵人的情報
偷基爾（ギルをぬすむ）	2	30	盜賊	快手	從1隻敵人那邊偷取基爾
偷心（心をぬすむ）	12	160	盜賊	快手	使1隻敵人陷入狂暴狀態（效果持續時間：約55秒）
偷時間（時間をぬすむ）	16	100	盜賊	快手	使1隻敵人陷入停止的狀態
掃瞄（スキャン）	—	10	粉碎器R	右機器主義	調查1隻敵人的情報
全體逃跑（とんずら）	—	10	盜賊	全體逃跑	使我方全員從戰鬥中逃亡

特殊技巧一覽

Ability List

特殊技巧名	消費MP	必要AP	對應服裝	指令類別	特殊技巧效果
偷竊（ぬすむ）	–	Master	盜賊	偷竊	從1隻敵人那邊偷取道具
外星來的朋友（星から來た友人）	48	80	布偶士(莉克)	布偶魔法	在一瞬間打倒全體敵人，也有可能會失敗
魔法轉輪（マジックスロット）	–	70	賭徒	賭博	施展出魔法攻擊系特殊技巧的轉輪
識破（みやぶる）	–	Master	魔槍士	識破	調查1隻敵人的情報
偷幹勁（やるきをぬすむ）	18	160	盜賊	快手	讓1隻敵人從戰鬥中逃亡
透視術（ライブラ）	–	4	百花仙子	透視術	調查1隻敵人的情報
亂數轉輪（ランダムスロット）	–	120	賭徒	賭博	能發揮出各式各樣效果的轉輪

道具系特殊技巧

特殊技巧名	消費MP	必要AP	對應服裝	指令類別	特殊技巧效果
魔力回復劑（エーテル）	–	400	道具射手	秘藏	使用暗藏的魔力回復劑（不消費道具數量）
超回復劑（エクスポーション）	–	160	道具射手	秘藏	使用暗藏的超回復劑（不消費道具數量）
聖靈藥（エリクサー）	–	999	道具射手	秘藏	使用暗藏的聖靈藥（不消費道具數量）
高等回復劑（ハイポーション）	–	40	道具射手	秘藏	使用暗藏的高等回復劑（不消費道具數量）
萬能藥（万能薬）	–	20	道具射手	秘藏	使用暗藏的萬能藥（不消費道具數量）
不死鳥之尾（フェニックスの尾）	–	30	道具射手	秘藏	使用暗藏的不死鳥之尾（不消費道具數量）
回復劑（ポーション）	–	10	道具射手	秘藏	使用暗藏的回復劑（不消費道具數量）
驅魔藥（魔除薬）	–	20	道具射手	秘藏	使用暗藏的驅魔藥（不消費道具數量）
高級不死鳥（メガフェニックス）	–	200	道具射手	秘藏	使用暗藏的高級不死鳥（不消費道具數量）
究極回復劑（メガポーション）	–	120	道具射手	秘藏	使用暗藏的究極回復劑（不消費道具數量）

副視窗指令

特殊技巧名	消費MP	必要AP	對應服裝	指令類別	特殊技巧效果
猛鬪（あばれる）	–	80	布偶士(莉克)	猛鬪	能使用狂戰士的特殊技巧
奧義（奥義）	–	80	布偶士(佩茵)	奧義	能使用侍的特殊技巧
黑魔法（黒魔法）	–	80	布偶士(佩茵)	黑魔法	能夠使用黑魔法
劍技（剣技）	–	80	布偶士(優娜)	劍技	能使用戰士的特殊技巧
合成彈（合成弾）	–	Master	道具射手	合成彈	合成兩個道具以發揮出各式各樣的效果
白魔法（白魔法）	–	80	布偶士(莉克)	白魔法	能夠使用白魔法
魔槍彈（魔銃弾）	–	Master	魔槍士	魔槍彈	運用裝填著怪物技巧的子彈來進行攻擊
妖術（妖術）	–	80	布偶士(優娜)	妖術	能使用黑暗騎士的特殊技巧

特殊技巧一覽　Ability List

舞蹈

特殊技巧名	消費MP	必要AP	對應服裝	指令類別	特殊技巧效果
加速之舞（アクセルダンス）	—	120	歌姬	舞蹈	在舞蹈中我方全員會呈現快速的狀態
安眠之舞（おやすみダンス）	—	80	歌姬	舞蹈	在舞蹈中敵方全員會陷入睡眠的狀態
祭典之舞（カーニバルダンス）	—	80	歌姬	舞蹈	在舞蹈中我方全員的最大HP變成2倍＋回復
黑暗之舞（くらやみダンス）	—	Master	歌姬	舞蹈	在舞蹈中敵方全員會陷入黑暗的狀態
停止之舞（ストップダンス）	—	120	歌姬	舞蹈	在舞蹈中敵方全員會陷入停止的狀態
沉默之舞（ちんもくダンス）	—	20	歌姬	舞蹈	在舞蹈中敵方全員會陷入沈默的狀態
最後之舞（ファイナルダンス）	—	160	歌姬	舞蹈	在舞蹈中我方全員的攻擊必定是必殺一擊
遲緩之舞（ブレーキダンス）	—	60	歌姬	舞蹈	在舞蹈中敵方全員會陷入緩慢的狀態
魔法之舞（マジカルダンス）	—	20	歌姬	舞蹈	在舞蹈中我方全員都不會消耗掉MP
魔防之舞（マバリアダンス）	—	20	歌姬	舞蹈	在舞蹈中我方全員都不會受到魔法的傷害

自動型特殊技巧

特殊技巧名	消費MP	必要AP	對應服裝	指令類別	特殊技巧效果
6屬性的知識（6屬性の知識）	—	80	道具射手	—	擁有炎、冰、雷、水、重力、聖屬性的道具其效果成為2倍
EXP2倍（EXP2倍）	—	80	賭徒	—	使獲得的EXP成為2倍
HP2倍（HP2倍）	—	20	打擊器L	—	使自己最大HP成為2倍
HP2倍（HP2倍）	—	20	斬騎王	—	使自己最大HP成為2倍
HP2倍（HP2倍）	—	20	粉碎器R	—	使自己最大HP成為2倍
HP2倍（HP2倍）	—	20	百花仙子	—	使自己最大HP成為2倍
HP2倍（HP2倍）	—	20	機械高手	—	使自己最大HP成為2倍
HP2倍（HP2倍）	—	20	右之翼	—	使自己最大HP成為2倍
HP2倍（HP2倍）	—	20	右守衛	—	使自己最大HP成為2倍
HP2倍（HP2倍）	—	20	左守衛	—	使自己最大HP成為2倍
HP2倍（HP2倍）	—	20	左之翼	—	使自己最大HP成為2倍
HP3倍（HP3倍）	—	30	打擊器L	—	使自己最大HP成為3倍
HP3倍（HP3倍）	—	30	斬騎王	—	使自己最大HP成為3倍
HP3倍（HP3倍）	—	30	粉碎器R	—	使自己最大HP成為3倍
HP3倍（HP3倍）	—	30	百花仙子	—	使自己最大HP成為3倍
HP3倍（HP3倍）	—	30	機械高手	—	使自己最大HP成為3倍
HP3倍（HP3倍）	—	30	右之翼	—	使自己最大HP成為3倍
HP3倍（HP3倍）	—	30	右守衛	—	使自己最大HP成為3倍
HP3倍（HP3倍）	—	30	左守衛	—	使自己最大HP成為3倍

特殊技巧一覽

Ability List

特殊技巧名	消費MP	必要AP	對應服裝	指令類別	特殊技巧效果
HP3倍（HP3倍）	—	30	左之翼	—	使自己最大HP成為3倍
HP突破界限（HP限界突破）	—	20	打擊器L	—	使自己的HP能成長到超過9999以上
HP突破界限（HP限界突破）	—	20	斬騎王	—	使自己的HP能成長到超過9999以上
HP突破界限（HP限界突破）	—	20	粉碎器R	—	使自己的HP能成長到超過9999以上
HP突破界限（HP限界突破）	—	20	百花仙子	—	使自己的HP能成長到超過9999以上
HP突破界限（HP限界突破）	—	20	機械高手	—	使自己的HP能成長到超過9999以上
HP突破界限（HP限界突破）	—	20	右之翼	—	使自己的HP能成長到超過9999以上
HP突破界限（HP限界突破）	—	20	右守衛	—	使自己的HP能成長到超過9999以上
HP突破界限（HP限界突破）	—	20	左守衛	—	使自己的HP能成長到超過9999以上
HP突破界限（HP限界突破）	—	20	左之翼	—	使自己的HP能成長到超過9999以上
MP消費1/2（MP消費1/2）	—	200	調教士(佩茵)	—	使用特殊技巧所耗用的MP成為1/2
MP消費1/2（MP消費1/2）	—	200	調教士(優娜)	—	使用特殊技巧所耗用的MP成為1/2
MP消費1/2（MP消費1/2）	—	200	調教士(莉克)	—	使用特殊技巧所耗用的MP成為1/2
道具2倍（アイテム2倍）	—	100	賭徒	—	使獲得的道具數量成為2倍
道具Lv.2（アイテムLv.2）	—	30	道具射手	—	減少80%的使用道具準備時間
撿道具（アイテムハント）	—	60	盜賊	—	使敵人掉落道具的可能性上升
走路可回復HP（歩くとHP回復）	—	20	調教士(佩茵)	—	能夠一邊走一邊逐漸回復自己的HP
走路可回復HP（歩くとHP回復）	—	20	調教士(優娜)	—	能夠一邊走一邊逐漸回復自己的HP
走路可回復HP（歩くとHP回復）	—	20	調教士(莉克)	—	能夠一邊走一邊逐漸回復自己的HP
走路可回復MP（歩くとMP回復）	—	20	調教士(佩茵)	—	能夠一邊走一邊逐漸回復自己的MP
走路可回復MP（歩くとMP回復）	—	20	調教士(優娜)	—	能夠一邊走一邊逐漸回復自己的MP
走路可回復MP（歩くとMP回復）	—	20	調教士(莉克)	—	能夠一邊走一邊逐漸回復自己的MP
自動魔法防禦術（オートシェル）	—	80	布偶士(佩茵)	—	一直維持著施有魔法防禦術的狀態
自動魔法防禦術（オートシェル）	—	80	布偶士(優娜)	—	一直維持著施有魔法防禦術的狀態
自動魔法防禦術（オートシェル）	—	80	布偶士(莉克)	—	一直維持著施有魔法防禦術的狀態
自動物理防禦術（オートプロテス）	—	80	布偶士(佩茵)	—	一直維持著施有物理防禦術的狀態
自動物理防禦術（オートプロテス）	—	80	布偶士(優娜)	—	一直維持著施有物理防禦術的狀態
自動物理防禦術（オートプロテス）	—	80	布偶士(莉克)	—	一直維持著施有物理防禦術的狀態
自動活力術（オートリジェネ）	—	80	狂戰士	—	自動的施加活力術在自己身上
詛咒防禦（カーズ防御）	—	30	黑暗騎士	—	能夠防禦詛咒的效果
回避反擊（回避カウンター）	—	400	狂戰士	—	受到物理攻擊後會先閃避過攻擊而後再進行反擊
反擊（カウンター）	—	180	狂戰士	—	受到物理攻擊後會進行反擊
更換服裝防禦（着がえたい防御）	—	20	狂戰士	—	能夠防禦更換服裝的效果

特殊技巧一覧

Ability List

特殊技巧名	消費MP	必要AP	對應服裝	指令類別	特殊技巧效果
吱吱Lv.2（ギキLv.2）	—	80	調教士(莉克)	—	使吱吱的準備時間減少30%
吱吱Lv.3（ギキLv.3）	—	100	調教士(莉克)	—	使吱吱的準備時間減少50%
基爾2倍（ギル2倍）	—	100	賭徒	—	使獲得的基爾量成為2倍
神速扳機Lv.2（クイックトリガーLv.2）	—	80	槍手	—	延長威力射擊所能輸入的時間（約2.2秒）
神速扳機Lv.3（クイックトリガーLv.3）	—	150	槍手	—	延長威力射擊所能輸入的時間（約2.6秒）
藥的知識（藥の知識）	—	40	道具射手	—	回復道具所回復HP・MP的量成為2倍
防禦黑暗（暗闇防御）	—	30	槍手	—	能夠防禦黑暗的效果
黑魔法Lv.2（黑魔法Lv.2）	—	40	黑魔導士	—	使用黑魔法所需的準備時間減少30%
黑魔法Lv.3（黑魔法Lv.3）	—	60	黑魔導士	—	使用黑魔法所需的準備時間減少50%
可代格Lv.2（コダイゴLv.2）	—	80	調教士(優娜)	—	使可代格的準備時間減少30%
可代格Lv.3（コダイゴLv.3）	—	100	調教士(優娜)	—	使可代格的準備時間減少50%
混亂防禦（混亂防御）	—	30	黑暗騎士	—	能夠防禦混亂的效果
先驅（さきがけ）	—	40	盜賊	—	戰鬥開始之後立即就能行動
白魔法Lv.2（白魔法Lv.2）	—	40	白魔導士	—	使用白魔法所需的準備時間減少30%
白魔法Lv.3（白魔法Lv.3）	—	60	白魔導士	—	使用白魔法所需的準備時間減少50%
防禦睡眠（睡眠防御）	—	30	槍手	—	能夠防禦睡眠的效果
停止術防禦（ストップ防御）	—	40	盜賊	—	能夠防禦停止的效果
遲緩術防禦（スロウ防御）	—	20	盜賊	—	能夠防禦緩慢的效果
石化防禦（石化防御）	—	30	黑暗騎士	—	能夠防禦石化的效果
絕對重擊（絶對クリティカル）	—	160	賭徒	—	使攻擊一定能成為必殺一擊
先制（先制）	—	60	盜賊	—	提升先制攻擊的機率
即死防禦（即死防御）	—	40	黑暗騎士	—	能夠防禦即死的效果
驅除彈Lv.2（退治弾Lv.2）	—	30	魔槍士	—	使用驅除彈所需的準備時間減少40%
損傷值突破界限（ダメージ限界突破）	—	20	打擊器L	—	能夠給予敵人9999以上的傷害
損傷值突破界限（ダメージ限界突破）	—	20	斬騎王	—	能夠給予敵人9999以上的傷害
損傷值突破界限（ダメージ限界突破）	—	20	粉碎器R	—	能夠給予敵人9999以上的傷害
損傷值突破界限（ダメージ限界突破）	—	20	百花仙子	—	能夠給予敵人9999以上的傷害
損傷值突破界限（ダメージ限界突破）	—	20	機械高手	—	能夠給予敵人9999以上的傷害
損傷值突破界限（ダメージ限界突破）	—	20	右之翼	—	能夠給予敵人9999以上的傷害
損傷值突破界限（ダメージ限界突破）	—	20	右守衛	—	能夠給予敵人9999以上的傷害
損傷值突破界限（ダメージ限界突破）	—	20	左守衛	—	能夠給予敵人9999以上的傷害
損傷值突破界限（ダメージ限界突破）	—	20	左之翼	—	能夠給予敵人9999以上的傷害
毒防禦（毒防御）	—	30	黑暗騎士	—	能夠防禦中毒的效果

特殊技巧一覽

Ability List

特殊技巧名	消費MP	必要AP	對應服裝	指令類型	特殊技巧效果
[illegible]	—	[illegible]	[illegible]		在陷入危機時使用特殊技巧不需要消耗MP
[illegible]		[illegible]	[illegible]		在陷入危機時攻擊一定會是必殺一擊
[illegible]		[illegible]	[illegible]		在陷入危機時會施加物理防禦術在身上
[illegible]	—	[illegible]	調教士(佩茵)	—	使芙羅里的準備時間減少30%
[illegible]	—	[illegible]	調教士(佩茵)	—	使芙羅里的準備時間減少50%
[illegible]		[illegible]	[illegible]		受到魔法攻擊後會進行反擊
[illegible]	—	[illegible]	[illegible]		對於識破的對象，可以旋轉其形體進行觀察
[illegible]		[illegible]	[illegible]		也能以我方成員為對象來進行識破
[illegible]	—	[illegible]	道具射手	—	使得無屬性的道具，效果成為2倍
[illegible]	—	[illegible]	布偶士(佩茵)	—	能夠防止一切的異常狀態
[illegible]	—	[illegible]	布偶士(優娜)	—	能夠防止一切的異常狀態
[illegible]		[illegible]	布偶士(莉克)	—	能夠防止一切的異常狀態
[illegible]	—	Master	[illegible]		[illegible]
[illegible]		Master	[illegible]		能夠防止一切的異常狀態
[illegible]		Master	[illegible]		能夠防止一切的異常狀態
[illegible]		Master	[illegible]		能夠防止一切的異常狀態
[illegible]	—	Master	[illegible]		能夠防止一切的異常狀態
[illegible]		Master	[illegible]		能夠防止一切的異常狀態
[illegible]		Master	[illegible]		能夠防止一切的異常狀態
[illegible]		Master	[illegible]		能夠防止一切的異常狀態
[illegible]	—	Master	[illegible]		能夠防止一切的異常狀態

3

explain of story



Map 故事攻略的看法　explain of story

explain of story

名為『explain of story』的本章，是把Story Level（故事等級）的攻略情報及劇情上的標示以地區為單位來刊載，首先來說明一下各頁的看法以及各圖示所代表的意義。



故事等級解說的看法

1 Story Lv：表示該頁所介紹的故事等級。

2 地區：表示各個可移動的地區名，以及相對應的頁數。

3 地區一覽

a 地區：各地區的名稱。

b A-Link：即時連結的發生狀況。在該SLv開始時同時發生的用「○」，需達成特定條件後才會接上的用「●」做記號。

c 任務：標明一切任務之有無。

d 任務內容：在遊戲中所述的任務內容與目的。

e 過關條件：在遊戲中所述的完成任務必要條件。

f 注釋：A-Link的發生條件。

4 劇情導覽：在進入新的故事等級前，先行介紹的預備知識。

故事攻略的看法

explain of story



故事攻略的看法

1 地區：載明地區名稱和即時連結、任務等情報。

2 任務情報：載明任務名稱與過關條件。

3 MONSTER LIST：載明出現敵人名稱一覽。

4 攻略地圖：載明該地區的詳細地圖。寶箱之類的配置直接標記在地圖上。

5 重要道具：載明可取得的效果配貨盤(RP)、重要物品（重）、服裝天球（服）。

6 圖示一覽：正式圖示與特定員使用的圖示一覽。

7 重點攻略：解說在遊戲中應該注意的重點。POINT對應著地圖上的圖示。

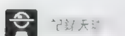
8 事件＆情報：載明該地區發生的事件或商品一覽表、價格表、或頭目戰的情報。

地圖上圖示一覽

POINT 1 重點。編號為對應攻略文章內的各欄解說。

BOSS 頭目。

START 該地圖開始地點。



記錄天球

寶箱。含有台座上要放的道具名稱



商店。有時會沒有店面，只有售貨員。



在各層之間移動的裝置，或是轉送裝置



氣墊船、機車之類的交通工具搭乘站。





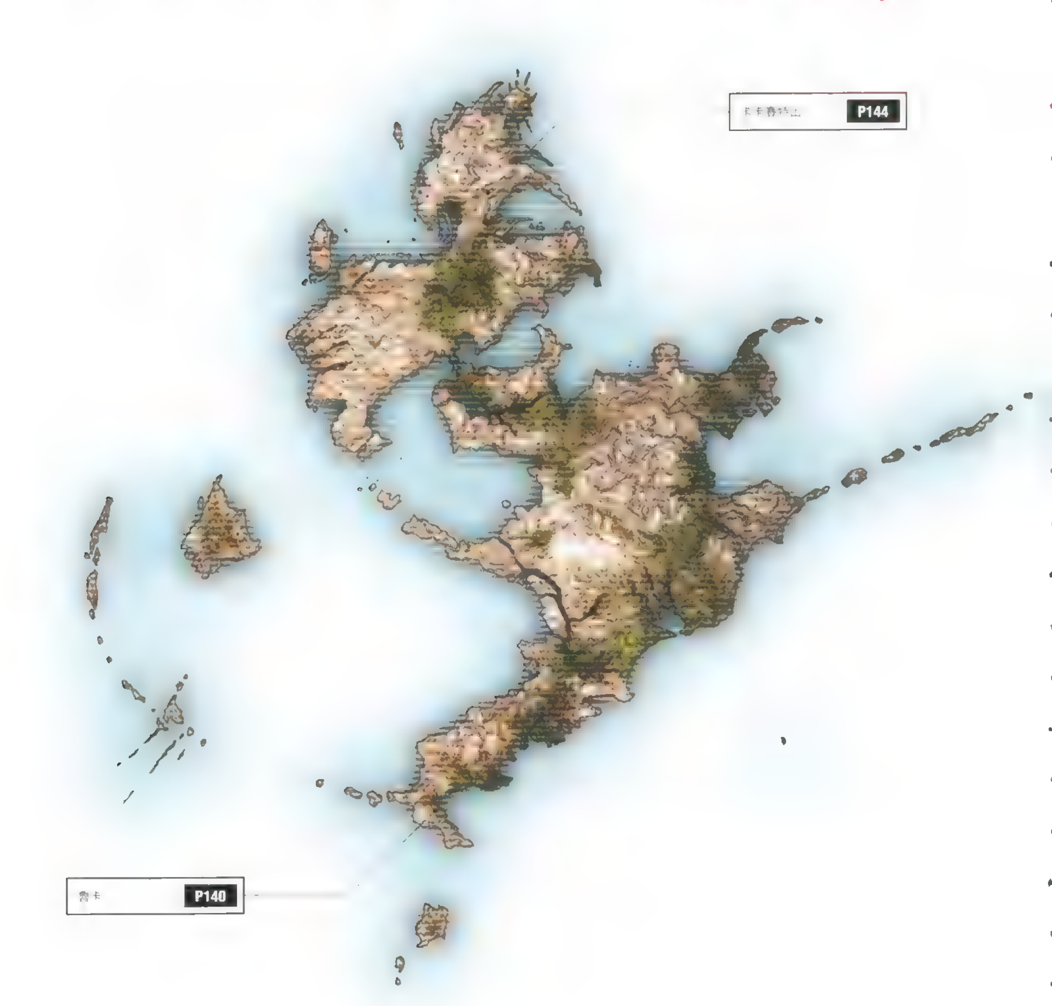
有牆壁或柵欄的禁止通行之處，會暫時出現在特定的SLv中。

陸行鳥之羽。在SLv2的米漢街道MAP介紹中會用到。



[illegible]MAP介紹中會出[illegible]

Opening Event
Contents Map



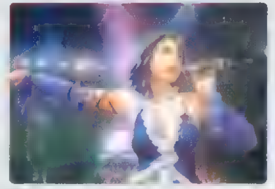
Opening Event Location LIST

地區	A-Link	任務	任務內容	過關條件
飛空艇（飛空艇）				
ビサイド島（比賽德島）	—			
キーリカ島（奇力卡島）	—			
ルカ（魯卡）	—	●	從露芙蘭那邊搶回效果配置盤	從露芙蘭那邊搶到效果配置盤
ミヘン街道（米漢街道）	—	—		
キノコ岩街道（蘑菇岩街道）	—			
ジョゼ寺院（究傑寺院）	—	—		
幻光河（幻光河）	—			
グアドサラム（葛亞德沙拉姆）	—			
雷平原（雷之平原）	—			
マカラーニャの森（瑪卡拉尼亞之森）				
ビーカネル砂漠（比卡涅爾砂漠）	—	—		
ベベル（貝貝爾）		—		
ナギ平原（那香平原）	—	—		
ガガゼト山（卡卡賽特山）	○	●	目標是比露芙蘭一行人更快爬到山頂上！但不知露芙蘭一行人會用怎樣的手段來阻礙喔	先抵達遺跡山頂上
ザナルカンド遺跡（札那爾坎特遺蹟）	—			

※在魯卡的事件結束後之後，一直到完成卡卡賽特山的任務為止，都不能自由移動

「從開頭動畫起就有不斷的驚奇！」

在優娜完成了「永遠的那齊節」後，蘇比拉的狀況也迎向戲劇性的變化。使用機械的事被認同，人們的生活更加便利了。此外艾波恩寺院的絕對權力也廢止了，新勢力紛紛崛起。看到開頭動畫時，有玩過前作的人，想必會為了那過大的差異而吃驚吧。這就是在迎向「永遠的那齊節」後，蘇比拉世界所呈現出的新風貌。而接下來的故事就要交給玩家本身。不論前方等待的是怎樣的結局，那一切也全都是屬於『FFX-2』的故事。



[illegible]統有常識的開頭動畫、

Map ルカ（魯卡）　Opening Event　Active link / Mission

[任務名稱]　奪取效果配置盤'
[過關條件]　從露芙蘭那邊搶到效果配置盤

MONSTER LIST

安諾
男戰鬥員
女戰鬥員
薩諾
？？？？
露芙蘭/BOSS

POINT 3

POINT 2

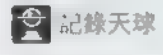
POINT 1

START

ITEM LIBRARY

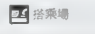
Mark


重要道具　RP「超步者」　服「歌姬」


記錄天球


寶箱


商店


搭乘場


升降裝置

「從假優娜那裏搶回效果配置盤吧！」

POINT 1. 如何與『？？？？』作戰？

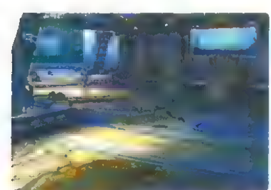
與打扮成優娜模樣開演唱會的『？？？？』加上男戰鬥員×2戰鬥。因為『？？？？』會使用「極度張力（ハイテンション）」來回復同伴的體力，所以就先打倒她吧。



使用莉克的「偷竊」來取得「便宜的手榴彈」，然後再拿來用的話，就能輕鬆打倒敵人了

POINT 2. 如何與戰鬥員作戰？

在追擊逃亡的『？？？？』時，會出現男女戰鬥員擋路。就算想把他們全打倒，但其實他們的數量是無限的。所以不要勉強打，儘快脫身吧。



男戰鬥員與女戰鬥員會……三地登場，儘可能避免接觸到他們，向前推進。

POINT 3. 露芙蘭一行人登場！

在追擊『？？？？』時，這次從後面出現了形跡可疑的二人組，烏諾與薩諾。正當莉克與佩茵被追上時，優娜在兩人面前華麗地登場，優・莉・佩終於齊聚一堂。

薩諾擅長使用槍的連鎖攻擊。為了避免受到不必要的傷害，就先集中攻擊打倒薩諾吧。使用佩茵的直接攻擊與優娜的神速扳機的話，應該不會花太多工夫就能打倒。烏諾雖然會使用強力的攻擊，但花的準備時間也較長，因此應該是不太會構成威脅的。不過因為他的防禦力較高，因此並不像薩諾那樣容易打倒。還有，從烏諾身上可以偷到「鐵鐲子」，從薩諾身上可以偷到「銀框眼鏡」。

在打倒烏諾、薩諾之後，終於要跟假優娜『露芙蘭』開打了。打這場戰鬥的重點，是要讓優娜換裝成『歌姬』，使用「黑暗之舞」奪去露芙蘭的視覺，然後讓佩茵和莉克在這段時間中攻擊就好。如果體力方面有餘裕時，就再把「銀手環」偷過來吧。



歌姬・優娜在跳「黑暗之舞」時，我方幾乎是完全不會受到傷害的

這種地方居然也有莫古利!?

在追擊假優娜時，往港口的棧橋那邊走，會發現有莫古利躲在木箱陰影中。在碰到莫古利時按下〇鈕，就可以恢復所有體力

此外，有沒有找到過這個莫古利，也會對之後的事件造成一些變化。



Map 飛空艇（飛空艇） Opening Event Active link / Mission

[任務名稱] 無
[過關條件] 無

MONSTER LIST
無

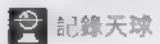
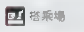
不死鳥之尾×4

POINT 2
POINT 1
POINT 4
POINT 3

ITEM LIBRARY

Mark

重要道具 RP「攻擊方陣」 ■「阿爾貝德語字典」

 記錄天球  寶箱  商店  搭乘場  升降裝置

「天球獵人海鷗團　全員集合！」

POINT 1. 去找大哥說話

優娜一行人為了搶回效果配置盤，回到飛空艇上。在與露芙蘭戰鬥後，優娜仍然不斷地跳著舞，這似乎是受到服裝天球的影響。

在事件過後，就可以在飛空艇內自由移動了。首先去找在駕駛艙的大哥（アニキ）說話吧。因為大哥只會說阿爾貝德語，所以要用練過阿爾貝德語的優娜來與他說話，才能看到事件。在事件結束後，會得到「阿爾貝德語字典」。

POINT 3. 接下來的任務是什麼？

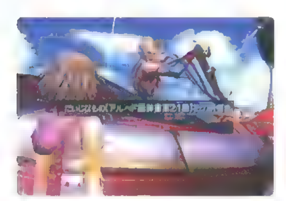
即使與在艦橋上的所有人都交談過，下一個任務還是不會開始。因此也有必要去探索飛空艇上的其它地方。首先，由於動力室中準備有四個寶箱，所以就先去取得它們吧。在居住區有海培洛族的『瑪斯塔』在，可以向他購買道具。由於在序盤時的資金不足，所以只先買下人數份量的「解毒劑」就好。還有，與瑪斯塔交談過後，再前往艦橋的話，下一個任務就會開始了。

POINT 4. 與辛拉交談

辛拉（シンラ）是阿爾貝德族的天才少年。他會給玩家一些在遊戲操作上的指導。看過「效果配置盤的使用方法」後，可以得到RP「攻擊方陣」



指導內容有換裝的方去與技能的裝備方式等等重要的操作說明



與阿爾貝德族交談時所需要的「阿爾貝德語字典」共有26卷

POINT 2. 也別忘了與達奇說話

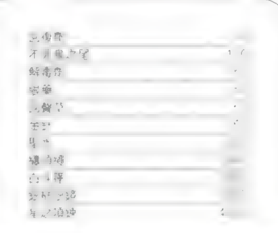
在駕駛艙左側，有與大哥從小一起長大的達奇（ダチ）。同樣誘發與達奇的會話事件，也一樣可以得到「阿爾貝德語字典」。



沒有與在艦橋的所有船員和瑪斯塔交談完畢的話，下一個事件是不會開始的

飛空艇內的商品一覽表

商店位於飛空艇內的居住區中。在這裏除了有賣回復道具之外，還有賣幾種配件。其中具有防範黑暗狀態效果的「銀框眼鏡」，是穿上直接攻擊系服裝的角色最好要載上的配件。如果資金充裕的話，最好馬上購入。

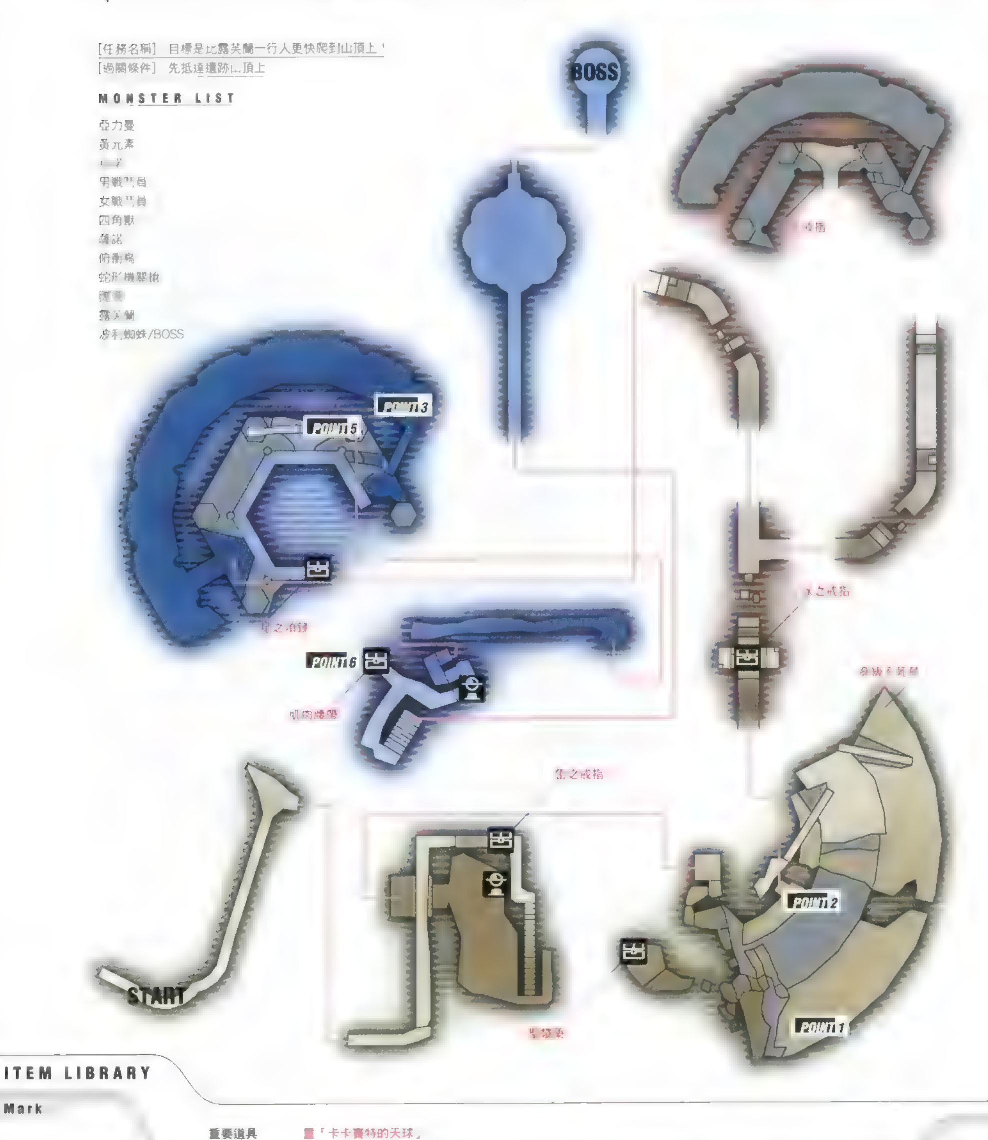


商品	價格
[illegible]	[illegible]
[illegible]	1[illegible]
解毒劑	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]

<< INFORMATION

SHOP

Map ガガゼト山（卡卡賽特山） Opening Event Active link / Mission



ITEM LIBRARY

Mark

重要道具 「卡卡賽特的天球」

記錄天球 寶箱 商店 搭乘場 升降裝置

「往卡卡賽特山遺跡頂端追趕露芙蘭一行人」

POINT 1. 與露芙蘭一行人之戰

依據發現天球下落的情報，海鷗團連忙趕往卡卡賽特山。當走到POINT 1.的地方時，會與從後面追過來的露芙蘭一行人交戰。露芙蘭的「音速千摺扇（ソニックハリセン）」是相當棘手的招式。這招本身的傷害值並不高，但麻煩的是可以傷到所有同伴，因此要時時注意大家的HP才行。

烏諾與薩諾的攻擊都是以直接攻擊為主。在這裏也使用「黑暗之舞」的話，他們就不算具有威脅的敵人了。



跳「黑暗之舞」的話，烏諾、薩諾的攻擊就不足為懼了。先從露芙蘭開始打起吧

POINT 2. 薩諾來擋路

薩諾會出現在這個地方擋住去路，不過他不算是太強的敵人。為了避免浪費不必要的時間，使用「便宜的手榴彈」等來快速打倒他吧。

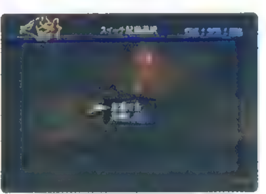
POINT 3. 烏諾來擋路

就快要到山頂了，結果這回烏諾跑出來礙事。因為蟒蛇形槍的攻擊傷害力較大，所以儘早打倒它比較好。

POINT 4. 取得炎之戒指

要取得在這個地方的「炎之戒指」，需要在有限的時間內儘快行動

首先，一進入遺跡內，就去起動在十字路左右牆壁上的開關。然後用滑行把在半路上的柱子撞下來，這麼一來原本不能通過的地方就可以跳過去了。光是裝備上「炎之戒指」就可以使用火焰術，同時受到炎屬性攻擊時傷害會減半。在這個時候可以說是相當貴重的配件。一定要拿到它喔。



沒有啟動左右兩邊的開關，是沒辦法走到寶箱所在位置的

POINT 5. 跳躍的地方

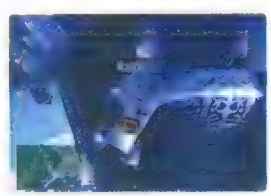
在前往山頂的路上，要從什麼地方起跳是很容易令人搞混的。在下圖中的位置上按住✕鈕的話，就可以到達到往上的通路上了。



只要知道從什麼地方跳的話，就可以再縮短一點時間了

POINT 6. 時間到了的話

即使沒在時限內追到露芙蘭一行人也不會使遊戲結束的。只是會拿不到在記錄天球前的寶箱（肌肉腰帶）而已。



沒趕上時間的話，寶箱會成為已打開的狀態，拿不到裏面的東西了

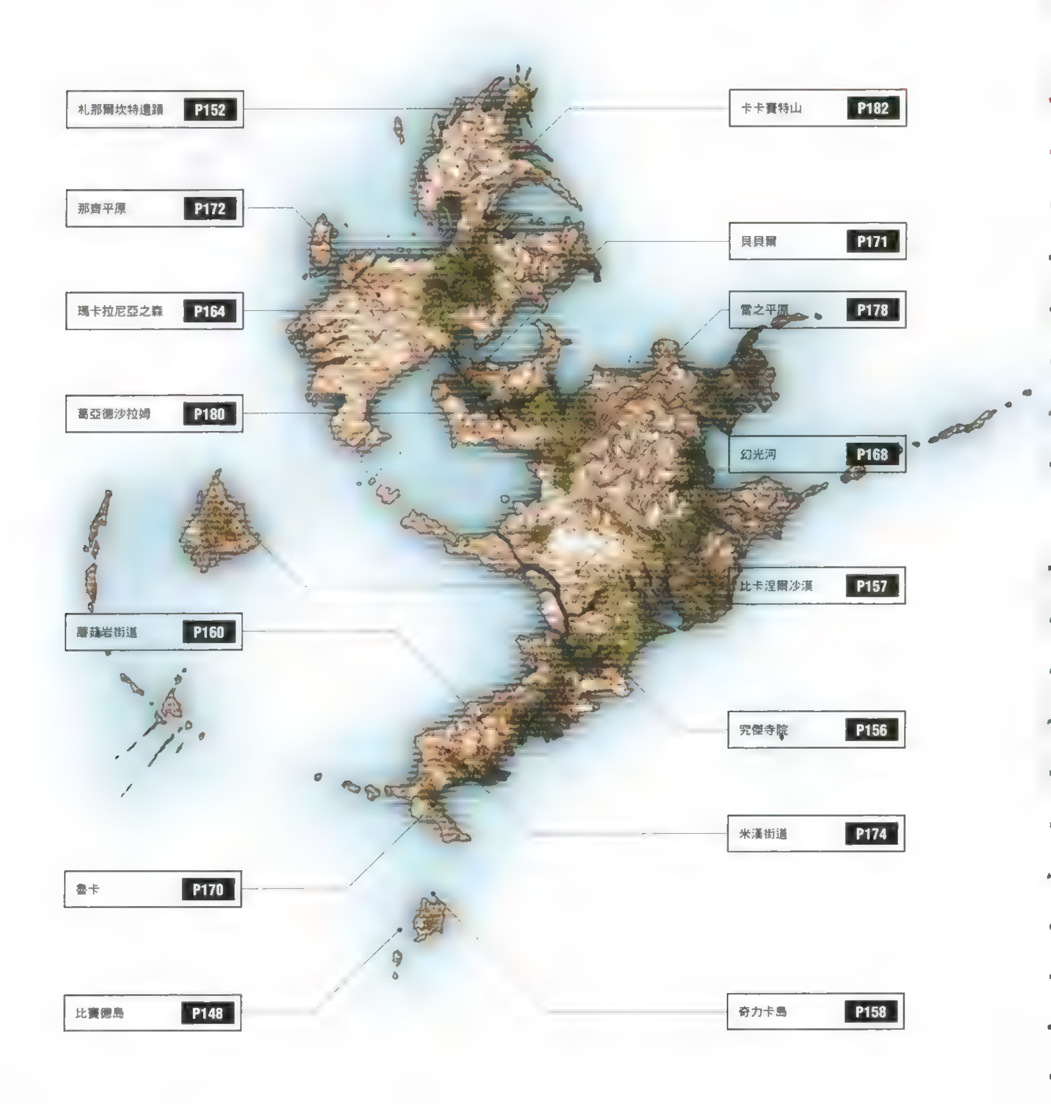
BOSS／與波利蜘蛛之戰

首先要注意的是，中了「黏糊糊（ネバネバ）」攻擊時，會無法動彈。在HP少的時候被定住動作是很糟糕的事。由於波利蜘蛛的弱點是炎屬性，所以讓裝備上「炎之戒指」的角色連發火焰術的話，就可以在最小的損傷下打倒牠了。



使用戰士的「肉體破壞」，以火焰術為中心來攻擊

Story Lv1 Contents Map



Story Lv1 Location LIST

地區	A-Link	任務	任務內容	過關條件
飛空艇（飛空艇）	—	—		
ビサイド島（比賽德島）	○	○	樣子不太對勁的瓦卡前往謎之洞窟？向村人打聽情報，找出洞窟吧！說不定還可以順便拿到寶物？	找到瓦卡＆取得寶物？
キーリカ島（奇力卡島）	●	○	突破森林與參拜道路的路檢，奪取新艾波恩黨藏起來的很棒的天球吧！	奪取很棒的天球
ルカ（魯卡）	—	○	假優娜在魯卡開演唱會時，真的優娜在那段時間中做了什麼！在那個舞臺後面的真相，即將明朗化！	回顧演唱會的全部經過
ミヘン街道（米漢街道）	—	—		
キノコ岩街道（蘑菇岩街道）	—	○	青年同盟的警備人力不足，去幫忙消滅蘑菇岩街道的怪物[illegible]	抵達同盟本部的[illegible]
ジョゼ寺院（究傑寺院）	—	—		
幻光河（幻光河）	—	○	盜賊把東西偷走了，馬上去搶回來吧！被逃掉的話，東西也拿不回來喔！	護衛到幻光河為止
グアドサラム（葛亞德沙拉姆）	—	—		
雷平原（雷之平原）	—	—		
マカラーニャの森（瑪卡拉尼亞之森）	—	○	找出欠債不還逃之夭夭的歐亞卡商人！歐亞卡商人的動作比他外表給人的印象還快喔！	追捕歐亞卡商人
ビーカネル砂漠（比卡涅爾砂漠）	●	○	砂漠挖出那達拉要的零件並帶回去！	挖出零件帶回去
ベベル（貝貝爾）	—	—		
ナギ平原（那霧平原）	—	—		
ガガゼト山（卡卡賽特山）	—	—		
ザナルカンド遺跡（札那爾坎特遺蹟）	○	○	[illegible]搶先了！	[illegible]

※奇力卡島的A-Link[illegible]札那爾坎特遺蹟的任務完成後會出現[illegible]

「掌握往各地的相繫路徑」

從序盤就可以利用飛空艇攝爾夏斯萊自由前往目的地。就連以前召喚士之旅中的終點札那爾坎特遺蹟，也在一瞬間即可抵達。雖然這樣應該就十分方便了，不過再用上一點小技巧的話，移動起來會更加輕鬆。

那個方法就是「掌握往各地的相繫路徑」。比方說，若是有事要去米漢街道的北方出口的話，與其從米漢街道北上，不如從蘑菇岩街道南下比較快。其它也有一些諸如此類的地方，最好把它們記起來。



了解[illegible]連的關係，是最有效率的

Map ビサイド島（比賽德島） Story Lv1 Active link / Mission

[任務名稱] 找出瓦卡！
[過關條件] 找到瓦卡＆取得寶物？

MONSTER LIST

傭兵
叢林狼
半魚人
沙雷特
陸行鳥
鐵巨人
藍布丁
[illegible]
火龍/BOSS

ITEM LIBRARY

Mark


重要道具 無

 記錄天球  寶箱  商店  搭乘場  升降裝置

POINT 4

START

ITEM LIBRARY

Mark

重要道具 無

 記錄天球 寶箱  商店  搭乘場  升降裝置

POINT3

1000基爾

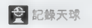
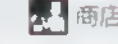
BOSS

POINT5

ITEM LIBRARY

Mark

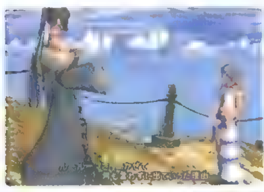
重要道具 服「白魔導士」 重「比賽後的天球」 RP「防守圓陣」

 記錄天球
 寶箱
 商店
 搭乘場
 升降裝置

「尋找著某物的瓦卡 人到底在哪裏？」

POINT 1. 瓦卡與露露

瓦卡與露露在兩年前的大戰中擔任護衛一職。進入兩人位於比賽德村中的家裏後，就會發生事件。也可以看到導致這事件發生的關鍵天球。



對於默不作聲出[illegible]露露[illegible]
了[illegible]

POINT 2. 90萬基爾的鑰匙

這裏的商店居然有賣售價高達90萬基爾的鑰匙。在這個時候幾乎完全無法買下。這個鑰匙到底是用來開什麼的呢？

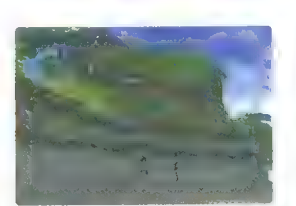


在[illegible]要存到90萬就像作夢一樣，未來總有[illegible]

POINT 3. 解開數字暗號

在露露家借宿一晚後，次日早晨時瓦卡就不見了，尋人任務也就此開始。根據村人的情報，得知瓦卡人在島上的一個洞窟裏面。為了進入這個洞窟，必須在入口處輸入正確的四位數字才行。首先在比賽德島上四處繞繞，找出這個數字再說吧

基本上只要調查導覽地圖上粉紅色的地方就好。比賽德村附近的三叉路、位於三叉路前方的遺跡柱子上面，這兩個應該很快就能找到吧。第三個在海灘前，從有小孩子在的地方沿著山壁往上爬就能找到。這前面還有兩個寶箱，也別忘了一併拿到手。最後一個在海灘前面的某座崖上。四個全都找到後，接下來就只剩前往洞窟的行動了。



在海灘上有兩個小孩子在的地方按○鈕，就可以跳上去、爬上山崖了

POINT 4. 橋下的寶箱

在比賽德村與海灘相連的道路途中有座橋，可以從左側走下去。在這裏有寶箱存在，裏面裝的是「陸行鳥之羽×2」，別忘了過來拿。



[illegible]有同伴附加上快速術的效果，在序盤時是依[illegible]的道具

POINT 5. 洞窟深處有什麼？

在比賽德洞窟與瓦卡交談後，可以在洞窟內自由行動。往右邊走，就會再出現要輸入密碼的地方，但是在目前這個階段還無法進去。



不管輸入什麼[illegible]

與火龍之戰

除了HP高達980之外，還會使用強力的全體攻擊「烈焰吐息（フレイムブレス）」。所以隊伍中最好有一個專門回復的人在。由於牠的弱點是冰屬性，所以用戰士的「冰之劍」或黑魔法「冰凍術」來主攻會比較有效率。



一被「烈焰吐息」攻擊到，就要馬上回復所有人的HP

Map ザナルカンド遺跡（札那爾坎特遺蹟） Story Lv1 Active link / Mission

[任務名稱]　獲得寶藏天球
[過關條件]　獲得寶藏天球，

MONSTER LIST

傑可
上級男戰鬥員
上級女戰鬥員
蜥蜴形槍
那斯倚輸
貝西摩斯
白元素
秘寶守衛/BOSS

POINT 2

POINT 3

POINT 1

START

ITEM LIBRARY

Mark

重要道具　無

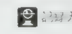
記錄天球　 寶箱　 商店　 搭乘場　 升降裝置

ITEM LIBRARY

Mark

重要道具 無



不死鳥之尾

POINT5

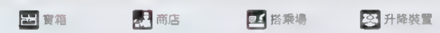
BOSS

POINT6

ITEM LIBRARY

Mark

重要道具　RP「再起之心」　■「壞掉的天球」



 記錄天球　 寶箱　 商店　 搭乘場　升降裝置

「許多人來到這回憶之地……其理由為何？」

POINT 1. 與伊薩爾再會

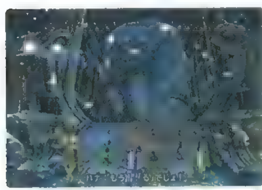
即使想往艾波恩聖堂（エボン＝ドーム）走，也會被一位女性攔下，說「請到高臺上觀賞風景」，所以老實地爬上後面的高臺吧。在這裏可以見到前召喚士伊薩爾。



伊薩爾[illegible]出他在席德底下工作的事，[illegible]克似乎並不知道這件事的樣子

POINT 2. 孩子團登場！

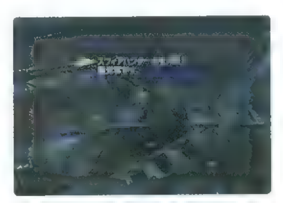
在走向艾波恩聖堂的入口處時，不知哪裏來的小孩子們在討論著關於提示的事。跟在他們後面的話，會發現這是伊薩爾弟弟帕傑（パッセ）所率領的孩子團。



[illegible]的孩子團[illegible]到底具有什麼樣的意義呢！

POINT 3. 與露芙蘭一行人的戰鬥員作戰

與帕傑他們交談過後，再往前走，馬上會發現一個正用無線電確認暗號的可疑傢伙。他所說的暗號似乎是「さ」的樣子。莉克看到出現在那裏的猴子，大叫「暗號是猴子（さる）」的一瞬間，戰鬥就開始了。此戰的對手有上級戰鬥員與蟒蛇形槍，他們的HP都不高，所以用戰士的直接攻擊即可輕鬆打倒。之後還會再跟戰鬥員打兩次，不過只有在艾波恩聖堂入口處的上級女戰鬥員因為會使用魔法，所以稍微棘手了一點而已。



在第[illegible]，不管選哪個都會開打，不過敵人本身並不算太強

POINT 4. 猴子之戀

在艾波恩聖堂的考驗之室中，除了可以看到因為找到寶箱而興奮的孩子團之外，還會發現正在戀愛中的猴子。與這些猴子戀情有關的事件，會在SLv2中正式展開

POINT 5. 席德的選項

把觀光客帶來札那爾坎特遺蹟的主使者席德，人就在祈禱者的房間中。在會話中出現選項時，一定要選「多得很（おおあり）」才行。



在會話中出現選項[illegible]「多得很（おおあり）」，會對今後的事件造成變化

POINT 6. 暗號的答案是什麼？

當走到艾波恩聖堂的魔天時，會響起不知從何而來的聲音。聲音指示要把暗號「猴子（さる）」再加上一個字。答出正確答案後，伊薩爾會送「再起之心」。



[illegible]是裝備上，[illegible]使用[illegible]的好用東西

與秘寶守衛之戰

負責守護天球的秘寶守衛，光是HP就超過2800，直接攻擊威力也相當驚人。而且當牠的HP變少時，還會使用全體攻擊「達摩克雷斯光子（ダモクレスフォトン）」炎、冰、雷、水這些屬性是牠的弱點，所以就用這些屬性的黑魔法來與牠戰鬥吧



[illegible]

Map ジョゼ寺院（究傑寺院） Story Lv1 Active link / Mission

[任務名稱] 無
[過關條件] 無

MONSTER LIST

阿加瑪
金元素
小雷特
[illegible]
[illegible]

START

「與機械派領導人基普魯接觸」

POINT 1. 注意金元素

出現在究傑街道上的怪物中，最需要小心的就是阿加瑪與金元素了。阿加瑪會用「毒牙（ポイズンファング）」使人中毒。金元素會吸收雷屬性攻擊，同時炎、冰屬性攻擊對牠無效。

POINT 2. 基普魯到哪裏去了？

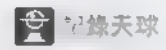
在究傑寺院可進行挖掘者的登錄。一開始時會有人在排隊，等一陣子後就可以到櫃台去登記了。在寺院中見過基普魯後，他從寺院中消失，不過到通往寺院的參道上就可以找到他了，快追過去吧。


基普魯就站在究傑街道的橋上。

ITEM LIBRARY

Mark

重要道具　重「介紹書」

 記錄天球
 寶箱
 商店
 搭乘場
 升降裝置

Map ビーカネル砂漠（比卡涅爾沙漠） Story Lv1 Active link / Mission

[任務名稱] 挖掘阿爾貝德機械的零件
[過關條件] 挖出零件帶回去

MONSTER LIST

安拉・曼由
殺人狼
陸行鳥
飛眼
夫里姆斯魯斯
震球地龍



「在比卡涅爾沙漠裡開始挖掘囉」

POINT 1. 莉克當嚮導

到達比卡涅爾沙漠後，以前曾經住在這裏的莉克當起了嚮導。她會自顧自地前進，所以要跟好。過一陣子後會發現迷路了，不過馬上就會被在此地挖掘的人給救出來。

POINT 2. 挖掘道具吧！

等了一陣子後，出去探索的那達拉就會回來。馬上與她交談，把從基普魯那裏拿到的「介紹書」轉交給她，這麼一來就可以開始挖掘了。為了挖掘那達拉要的零件，首先去汽墊船那裏吧。



黃色的・印是目標零件的所在位置。

ITEM LIBRARY

Mark

重要道具　RP「沉寂暗夜」

 記錄天球　 寶箱　 商店　 搭乘場　 升降裝置

キーリカ島（奇力卡島） Story Lv1 Active link / Mission

[任務名稱] 奪取很棒的天球！
[過關條件] 奪取很棒的天球

MONSTER LIST

警備黨員
陸行鳥
防禦者
同盟偵察員
同盟戰士
咬人黃蜂
原型奇麥拉
防衛黨員
紅元素
零式機士/BOSS

BOSS
POINT 3
POINT 4
POINT 1
POINT 2
START
不死鳥之尾

ITEM LIBRARY

Mark

重要道具　RP「水之怪物」　寶「很棒的天球」

 記錄天球　 寶箱　 商店　 搭乘場　 升降裝置　 無法通行

「在奇力卡島有著「很棒的天球」的情報！」

POINT 1. 前召喚士多娜

在波爾特＝奇力卡，住著前召喚士多娜（ドナ）與原本是她保鏢的巴爾鐵洛（バルテロ）。但多娜是青年同盟的人，巴爾鐵洛是新艾波恩黨的人，兩人的情況有點不太對。



離開家的巴爾鐵洛。兩年前感情很好的兩人，目前正在冷戰中。

POINT 2. 尋找居巢猴

與在這個地方的女性交談，就會觸發尋找在奇力卡森林中的「居巢猴（すごもりざる）」事件。不過，就算先不理會此事件，以後還是可以回來繼續進行的。



悄悄住在森林中的居巢猴。尋找到一定數量後，有著令人驚喜的獎品在等待著

POINT 3. 用偷聽來得到暗號

到達森林深處時，這裏也依然有新艾波恩黨派的士兵在，無法自由探索。首先往記錄天球前方的十字路左邊走，往右側近處的狹窄小路裏面前進吧。

在這個地方可以從新艾波恩黨兵那裏偷聽到暗號。當士兵數量為奇數時，暗號是「木雕猴子（きぼりのさる）」。當士兵數量為偶數時，暗號是「爬樹猴子（きのぼりさる）」。因為在參道上須要回答暗號，所以在回答時要配合士兵的數量來作答，小心別搞錯了數量而回答錯誤喔。

POINT 4. 要小心防禦者

出現在奇力卡之森的怪物中，防禦者的不僅是HP高、還會使用相當強力的攻擊。如果我方角色們的等級太低，會有被全滅的可能性



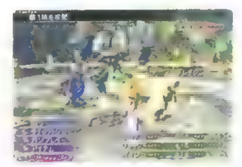
因為牠的防禦力很高，很難傷害到牠。一旦遇上的話，直接選擇逃跑也是個方法。



五次的暗號全都回答正確的話，可以得到效果首盤「水之怪物」

與零式機士之戰

零式機士是奇力卡寺院的秘密兵器，攻擊力與防禦力都很優秀，免不了會有一場苦戰。首先用戰士的「肉體破壞」來削減它的防禦力，在這段時間中，一個人負責用歌姬的「黑暗之舞」來迴避掉直接攻擊。接著再全員一口氣集中攻擊。



當務之急是用肉體破壞來削減它的防禦力、也別忘了要做好回復工作

Map キノコ岩街道（蘑菇岩街道） Story Lv1 Active link / Mission

[任務名稱]　驅離蘑菇岩的怪物！
[過關條件]　到達同盟本部升降機前

MONSTER LIST

陰險蟾
叢林狼
唐貝利
紅丸素





ITEM LIBRARY

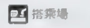
Mark

重要道具　無









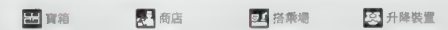
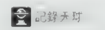




ITEM LIBRARY

Mark

重要道具 畫「亞卡吉天球9」 RP「炎之戰鬼」



記錄天球

寶箱

商店

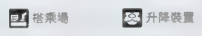
搭乘場
升降裝置

POINT5

ITEM LIBRARY

Mark

重要道具　RP「毒蝕之眼」

 記錄天球
 寶箱
 商店
 搭乘場
 升降裝置

「在前往青年同盟本部途中，看到眼熟的人物!?」

POINT 1. 消滅怪物

在要前往青年同盟本部時，去和在蘑菇岩街道的牙伊巴魯（ヤイバル）談談。根據他所言，要去本部的話，似乎必須要先消滅怪物才行。

POINT 2. 小心濃霧

在到達青年同盟本部前為止，必須一邊消滅怪物一邊往前進。根據庫拉斯可（クラスコ）的解釋，當霧越濃時（畫面越暗），敵人的出現率也會大幅上升。當隊伍的等級夠高時，敵人多些應該也是沒問題的。不過，如果隊伍等級不高時，就千萬不可以硬來。當霧濃的時候，最好先暫時停止走動，站在原地靜靜等待霧散再說。還有，烏諾與薩諾會走在前面，不過這與任務的進行並無關聯。

POINT 3. 要小心唐貝利

在這裏會出現拿著菜刀的「唐貝利」。牠的HP高達9999，攻擊也很強力。除非等級已練到相當高，不然還是逃為上策吧。

POINT 4. 地下有什麼在？

匆匆往前走的烏諾與薩諾，會在走到一半時轉往與青年同盟本部不同方向的地方。而他們要前去的地方，似乎是蘑菇岩街道的谷底。當然，從他們的行動可以推測出那裏一定有某種秘密存在，所以馬上追過去看看吧。走了一段路之後，會發現他們似乎對著某個像門的東西嵌入天球。走近之後，他們會掉落某種東西而逃之夭夭。之後登場的馬羅達（マロータ）會說「別靠近這個洞窟」……。

POINT 5. 取得「毒蝕之眠」

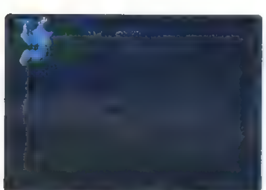
在青年同盟本部旁邊，其實有個可以進入的地方。在這個地方放了個寶箱，裏面裝着效果配置盤「毒蝕之眠」。別忘了去拿它喔。



光是裝備上它，就可以使用「睡眠[illegible]」與「生化術」了。也具有防禦毒的效果。

POINT 6. 與庫拉斯可交談

在任務結束後，再次回到蘑菇岩街道，就可以與對現狀不滿的庫拉斯可交談了。他似乎在為某事傷腦筋的樣子，那就是好像他想與陸行鳥一起奔跑的樣子。



霧一旦變濃，就站在原地不要動吧。等霧散了再伺機向前進

馬上去撿起烏諾和薩諾掉落的東西，那就是「亞卡吉天球9」



庫拉斯可不太能接受自己被拋下的現況。聽聽他的請求吧

從梅臣那邊取得情報

在青年同盟本部前，與露奇露（ルチル）的會話事件結束後，梅臣（メイチェン）會解說這兩年來蘇比拉的狀況，從「真實運動」的活動發生、努吉（ヌージ）參加的事、以及天球獵人的事，他會解說各式各樣的事情。



梅臣會[illegible]

Map マカラーニャの森(瑪卡拉尼亞之森) Story Lv1 Active link / Mission

[任務名稱] 追尋歐亞卡商人！
[過關條件] 找到歐亞卡商人

MONSTER LIST

庫西.去克提奴斯
金元素
沙雷特
[illegible]鳥
[illegible]
每剧
巨大膠體
白元素
紅元素

POINT 3

POINT 2

START

ITEM LIBRARY

Mark

重要道具 無

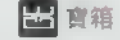
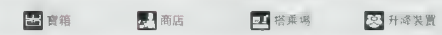
 記錄天球  寶箱  商店  搭乘場  升降裝置

POINT 1

ITEM LIBRARY

Mark

重要道具 RP「不感者」 服「新騎王」

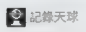
 記錄天球  寶箱  商店  搭乘場  升降裝置

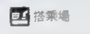
POINT4

ITEM LIBRARY

Mark

重要道具 RP「冰之女王」




「無處可去的葛亞德族與另一人」

POINT 1. 與特瓦梅爾交談

從記錄天球所在的位置，往右邊的通路走，可以打聽到有個無處可去的葛亞德族在這裏的情報。除了他之外，也會有好幾個人提到葛亞德族的情報。前往POINT 1.的地方，會遇見在前作也有出場的葛亞德族人特瓦梅爾（トワメル）。他似乎認為蘇比拉之所以會大亂，責任都在他身上的樣子。還有，即使會話告一段落後，也不要就這樣回去。與他多交談幾次，就可以得到佩茵的特殊服裝。



除了可以拿到[illegible]的特殊服裝「龍騎士」之外，還可一併取得[illegible]「不死者」

POINT 2. 光之道是近路

瑪卡拉尼亞之森的構造非常複雜，有時候打著打著搞不好就迷路了。位於記錄天球左邊的光之道，是通往旅行公司的近路。

POINT 3. 出現強力的敵人

出現在瑪卡拉尼亞之森的敵人，說是SLv1中最強的也不過份。其中深海周和巨大膠體更是必須要特別注意的怪物。深海周會使用叫做「歪曲（ディストレーション）」的全體攻擊，可以一口氣打掉我方成員大約200左右的HP，一不小心就有被全滅的可能性。而巨大膠體除了很難用物理的方式傷到牠之外，還會變更屬性攻擊過來，如果遇上這兩個敵人的話，不妨考慮一下逃走似乎會比較好吧。

POINT 4. 尋找歐亞卡商人！

到達瑪卡拉尼亞旅行公司後，阿爾貝德族的人會圍住那裏，然後會發現正在逃跑的歐亞卡商人，接著就會發生追他的任務。因為他跑得非常快，所以要用跑的追上他是不可能的事，所以就先走光之道，到有記錄天球的那個地方去吧。在半路上應該可看到歐亞卡商人在下面跑的身影，接著走右邊的路，再往十字路上方走，就可以逮到逃往這裏來的歐亞卡商人了。然後就可以決定要怎麼處置他了。



是要把他交給阿爾貝德族呢？還是掩護他？在這裏的選擇會對今後的展開造成變化。

歐亞卡商人的商品一覽表

歐亞卡商人搭乘上飛空艇後，會在居住區開始營業。這裏是設計成歐亞卡商人欠的債，會隨購入金額而減少的方式來幫他還債。雖然他只有賣回復劑與解毒劑之類的基本道具，不過賣的價格會比一般便宜2%。

商品	價格
回復劑	49
高等回復劑	490
不死鳥之尾	98
解毒劑	49
眼藥	49
回聲草	[illegible]
金針	49
[illegible]	[illegible]

Map 幻光河（幻光河） Story Lv1 Active link / Mission

[任務名稱] 保護運送車！
[過關條件] 護送到幻光河岸為止

MONSTER LIST

阿加瑪
四角獸
塔克巴
陸行鳥
小偷
藍布丁
原型奇麥拉
[illegible]



ITEM LIBRARY

Mark

重要道具 RP「日輪護符」 服「魔槍士」

記錄天球 寶箱 商店 搭乘場 升降裝置

「使幻光河熱鬧起來的托布里」



POINT 1. 傷腦筋的托布里!?

在幻光河看到許多喜氣洋洋的人們，優娜一副打從心底感到開心的模樣。在人們之中有個匆匆忙忙動來動去的人物，他的名字叫托布里（トーブリ）。自稱是正為了要在這裏舉辦一個大活動而奮鬥的發起人。而負責為他運送活動所需物資的海培洛族手下，卻到現在都還沒抵達。莉克與佩茵以「這不是天球獵人的工作」為理由拒絕他，但無法對有麻煩的人置之不理的優娜卻接受了他的委託。

POINT 3. 從小偷手中守住貨物！

從與托布里交談的地方，向著通往究傑街道的路往下走，就可以看到在求救的海培洛族人。他們似乎遇上了麻煩，在為最近出現在此地的小偷而傷腦筋的樣子。平安地把他護送到托布里身邊去吧。

一開始的小偷會從幻光河南岸的方向出現，在搶走行李後，會朝究傑街道的方向跑掉。為了能馬上逮到他，最好是埋伏在行李車後面。第二個小偷的出現＆逃走路線也一樣。不過這次會一次出現兩個，所以跟其中一個打時，另一個會趁隙溜掉。所以在行李車附近打完一個後，馬上直直向下追過去。因為對方會跑成S型，所以應該可以用最短距離的直線跑法追上他。

最後的小偷會以前後挾擊的方式登場。首先在行李車前方等著，先打倒來自前方的小偷。戰鬥後，另一個正好也靠過來，不過可以及時進入戰鬥打敗他。守住所有行李，平安送達的話，可以取得「日輪護符」。



長舌咕噪的托布里。他打算讓幻光河更加熱鬧的目的真能達成嗎…？

POINT 2. 注意塔克巴！

出現在幻光河南岸的敵人中，最需要注意的就是塔克巴。「輪舞刀（ブレードロンド）」的招式大約可造成100左右的傷害。一定要帶著回復道具才好。



離開海培洛族之後，就可以明白小偷的位置。被搶的話，馬上追上去吧

如果沒在這個事件中遇上托布里的話？

如果沒引發這個在幻光河發生的事件，讓劇情繼續下去的話，那麼在奇力卡島的「奪取很棒的天球！」任務中，就會遇上托布里。而且和他在一起的部下並不是海培洛族的人，而是一些不知打哪來的愉快傢伙。



沒有在幻光河遇過托布里時，他會和三個亞人一起登場

Map ルカ（魯卡） Story Lv1 Active link / Mission

[任務名稱] 優娜演唱會的真象！
[過關條件] 回顧整個演唱會的過程

MONSTER LIST

無

START

月之簾幕×2

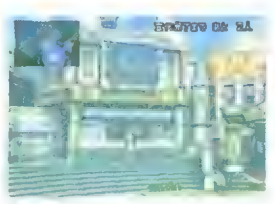
POINT 1

POINT 2

「優娜演唱會的真相即將揭曉！」

POINT 1. 剩下的兩人在哪裏？

來到魯卡後，揭曉優娜演唱會（ユウナライブ）真相的任務就開始了。在任務中會發生優娜打扮成莫古利的模樣分汽球給十個人的事件。其中有兩個在房子中的人比較難找到。



在圖片上的位置按○鈕，窗子就會打開。

POINT 2. 取得「雷之魔獸」

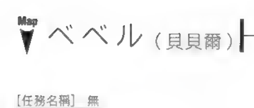
在任務結束後，再進到魯卡一趟。在POINT 2.的地方有個放了效果配置盤「雷之魔獸」的寶箱在。裝備上它除了可吸收雷屬性的攻擊之外，還可以使用「閃電術」，是個優秀的東西。

ITEM LIBRARY

Mark

重要道具 RP「治癒之風」 RP「雷之魔獸」

 記錄天球  寶箱  商店  搭乘場  升降裝置



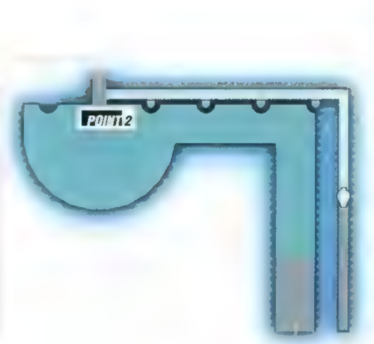
ベベル(貝貝爾) Story Lv1 Active link / Mission

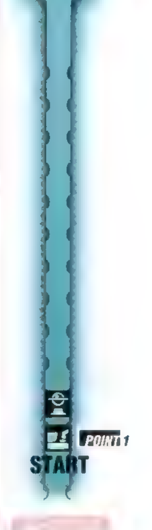
[任務名稱] 無
[過關條件] 無

MONSTER LIST

無







「新艾波恩黨的根據地貝貝爾。這裏到底有些什麼？」

POINT 1. 搭乘移動平台

新艾波恩黨的本部設置在貝貝爾。有不少人至今仍相信著艾波恩的教義，稱呼優娜為大召喚士。還有，在記錄天球附近有個可以用移動平台送人到入口處的人物在，別忘了利用。

POINT 2. 與巴拉萊會面

來到新艾波恩黨本部前時，優娜突然提議要回去。原因似乎是裏面有個以前曾經被叫去相親的人在，會覺得尷尬。但是，從門中出來的人卻是新議長巴拉萊（バラライ）。

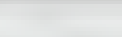


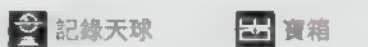
從門中出來的是名叫巴拉萊的人物。

ITEM LIBRARY

Mark

重要道具 無











記錄天球 寶箱 商店 搭乘場 升降裝置



Map ナギ平原（那齊平原） Story Lv1 Active link / Mission

[任務名稱] 無
[過關條件] 無

MONSTER LIST

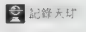
亞力曼
[illegible]獸
俯衝鳥
陸行鳥
那斯荷輪
咬人黃蜂
巨大膠體
野狼

POINT 1
POINT 2
POINT 3
START

ITEM LIBRARY

Mark

重要道具　　「那齊優待通行證」

 記錄天球  寶箱  商店  搭乘場  升降裝置

「過去被選擇用來與『罪』交戰之地，現在也……」

POINT 1. 進不去遺跡

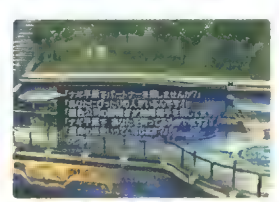
那齊平原的這個設施，在『FFX』中原本是用來做怪物訓練場的。但是在目前這個階段即使想進去，也只會出現「漂散著令人不快的氣息……」的訊息，而無法進入。



裡面到底有著什麼實在是令人非常在意，但依目前的狀況是無法進入的。

POINT 2. 幫兒子找媳婦

在那齊平原旅行公司旁邊的商店前，被拜託「幫內向的兒子找媳婦」。把蘇比拉走透透，為他來找出理想的對象吧。



用口鈕交談，找出最佳選項。關於這個事件的詳情，請參照P396

POINT 3. 來好好地玩小遊戲吧

大約400年前，召喚士甘道夫（ガンドフ）選擇了那齊平原做為與『罪』交手的地方。日後這裏也是許多召喚士修行的神聖場所。但是在優娜打倒『罪』之後，這個地方所具有的意義也日漸薄弱的樣子。目前已經完全轉變成遊樂場所在地了。

那齊平原有青空公司與銀色公司兩個派系的存在，各自經營著許許多多的遊樂場（小遊戲）。想要在這裏玩，必須先購買點數才行。用10基爾可以買1點。還有，其實兩家公司的小遊戲內容都一樣，此外還有必須靠著PR來使公司成長的系統。不同的是用點數可交換到的道具不同，所以要先估量好，再決定要去PR哪間公司。不過，其實要PR的公司是隨時可以更改的。只是在這種狀況下，持有的PR點數是會減半的。所以還是儘可能集中在一間公司比較好。小遊戲的詳細攻略法，請參照P379的解說。



每個小遊戲都做得很嚴謹。只不過，要小心因為太沈迷而花太多錢喔

那齊平原的商品一覽表

在那齊平原的商店中，非買不可的東西就是「銀手環」了。它具有使裝備者MP提升40%的效果。像白魔導士和黑魔導士這類以魔法為主要戰法的角色是不用說，就連MP原本就少的戰士裝備上，也會很有效果喔。

商品	價格
回復藥	[illegible]
不死鳥之尾	[illegible]
解毒劑	[illegible]
眼藥	[illegible]
回聲草	[illegible]
金針	[illegible]
聖水	[illegible]
鐵鐲子	500
銀手環	[illegible]
護腕	[illegible]
護身符	[illegible]

<<< INFORMATION SHOP

Map ミヘン街道（米漢街道） Story Lv1 Active link / Mission

[任務名稱] 無
[過關條件] 無

MONSTER LIST

- [illegible]
- 四角獸
- 相塔克
- 俯衝鳥
- 鐵巨人
- 飛眼
- 普魯普雷亞
- 灰布丁
- 野狼

START
POINT1
POINT2
POINT3
POINT4
不死鳥之尾×2

ITEM LIBRARY

Mark

重要道具　無

 記錄天球　 寶箱　 商店　 搭乘場　升降裝置

便宜的手榴彈×2

不死鳥之尾×2

ITEM LIBRARY

Mark



重要道具



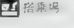
記錄天球



寶箱



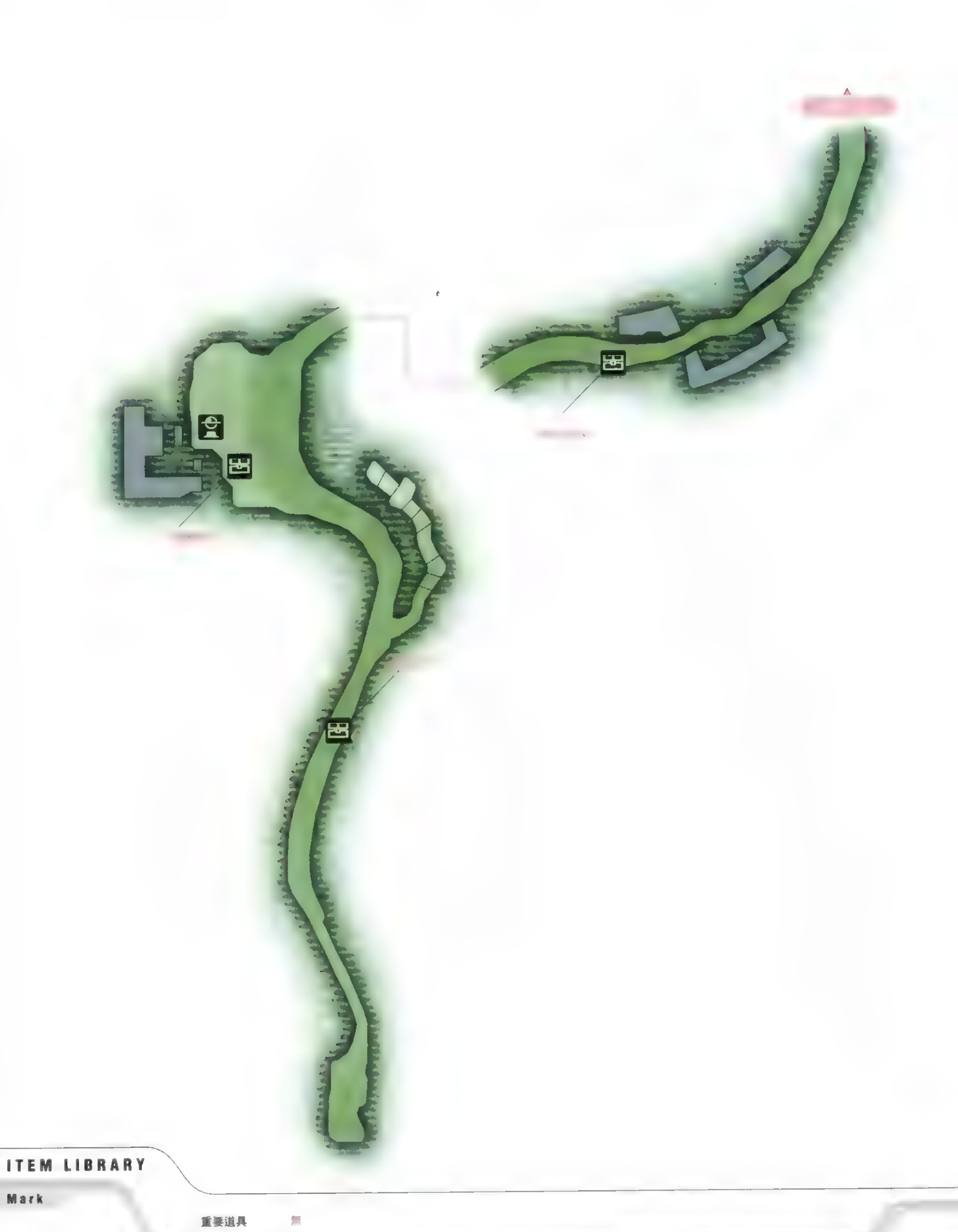
商店



搭乘場



升降裝置



ITEM LIBRARY

Mark

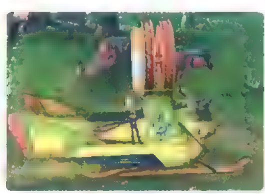
重要道具 無

記錄天球 寶箱 商店 搭乘場 升降裝置

「英雄們曾走過的米漢街道現在也……」

POINT 1. 搭乘氣墊船

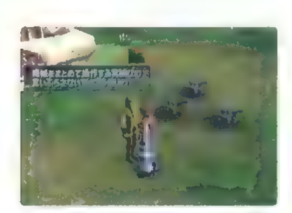
以前利用陸行鳥來移動的米漢街道，現在則運用氣墊船做為交通工具了。可搭乘的地點有米漢街道南側、旅行公司前、街道北側三個地方。



走起來很漫長的米漢街道，靠著搭氣墊船就可以很快地移動。

POINT 2. 一起操作機械的人

這裏有著正在練習如何同時操作機械的人在。雖然不知道委託人是誰，不過總有種可疑的氣氛。似乎也會對之後的事件有所影響的樣子。



似乎是受某人委託，在做同時操作機械的實驗。這件事之後會有意外的發展……。

POINT 3. 小心相塔克

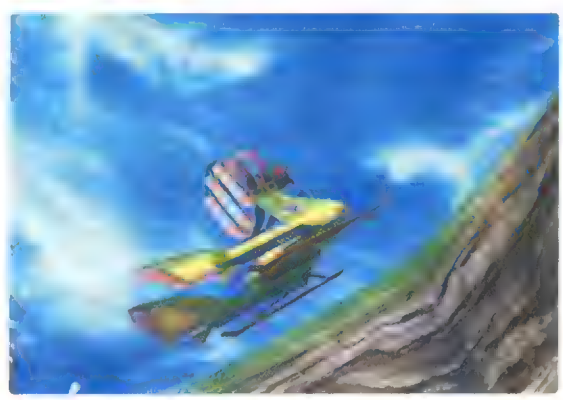
在漫長的米漢街道上，會出現許多種怪物，其中最需要注意的，是出現在南側的相塔克。比起其它怪物，牠的HP與攻擊力都較高，而且還會使用「音速爆發（ソニックブーム）」來做全體攻擊。由於牠並沒有顯著的弱點，因此必然會有一場苦戰。特別是當牠一旦超靈的話，就會更難以對付了。

要用戰士之類的物理性攻擊來打倒牠可以說是幾近不可能的。要記住，儘量使用連鎖來對付牠。打倒牠之後可拿到不少經驗值。

POINT 4. 氣墊船翻船！

從街道北口搭乘氣墊船去旅行公司的話，就會發生氣墊船翻船事件。

當優娜她們搭乘的氣墊船抵達旅行公司的瞬間，居然翻落山崖。負責管理氣墊船的女性對駕駛員生氣地說「都是因為你沒有好好停住的緣故！」，但是原因真的只是操作失誤的關係嗎？似乎還有其它原因的樣子。這個事件還會與之後的其它事件有所關聯。



氣墊船意外翻落崖下，這個意外的背後似乎並不單純

米漢街道的商品一覽表

在SLv1的米漢街道，會發生的任務並不多，所以只是把它當做一個通過點的人應該不少吧。不過，最好別忘了去買下在旅行公司販賣的「頭冠」。這是可提升魔力與魔法防禦力5的配件。

商品	價格
回復藥	50
不死鳥之尾	100
解毒劑	50
眼藥	50
回聲草	50
金針	[illegible]
聖水	[illegible]
鐵鐲子	500
銀手環	500
鐵手套	[illegible]
頭冠	[illegible]

<<< INFORMATION

SHOP

雷平原（雷之平原） Story Lv1 Active link / Mission

[任務名稱] 無
[過關條件] 無

MONSTER LIST

歐裘
金元素
陸行鳥
防禦者
比可凱特
低等地龍
紅元素

POINT 3
POINT 4
POINT 1
POINT 2
START

ITEM LIBRARY

Mark

重要道具 無

記錄天球 寶箱 商店 搭乘場 升降裝置

「曾經是蘇比拉一大難關的雷之平原如今……」

POINT 1. 要注意較暗的畫面

經年累月雷雲密佈低垂的雷之平原。比起其它地方，畫面暗了不少，很容易就會看漏寶箱，因此走在這裏時別忘了仔細盯著畫面前進。

POINT 2. 莉克克服恐懼

在前作中要閃避落雷來前進的雷之平原，靠著那齊節的到來，阿爾貝德族在此地設立了避雷塔，因此不必再怕被雷劈中，可以自由行走了。

說起打雷，那正是莉克原本最害怕的一件事了，不過她似乎已經克服了那恐懼。採用的方法也是最原始的，就是在這裏住了一個禮拜，直到她習慣為止。那份執著令人忍不住想低頭致敬。還有，因為仙人掌石碑的封印已被解開，所以只是普通的背景而已。



第一次造訪雷之平原時，會發生優娜回憶的事件。在此可聽到莉克的事

POINT 3. 防禦者是強敵

出現在雷之平原北部的防禦者，是擁有極高防禦力的敵人，用物理攻擊很難對他造成比較大的傷害。而且當牠使出特殊攻擊「身體壓迫（ボディプレス）」時，HP較低的同伴甚至會有很高的機會陷入無法戰鬥的狀況。唯一的戰法就是讓戰士用肉體破壞，同時注意HP，做好回復的工作。不過如果真的很難傷到牠的話，那還是逃為上策吧。另外，從牠身上可偷到使一名同伴復活的「不死鳥之尾」。

POINT 4. 這個地方到底有什麼？

從雷之平原南部沿著右邊的牆壁走，應該會在導覽地圖上看到一個像是入口的地方吧。但是，在目前的階段下還不能走過去。等以後劇情進度到了的時候自然就能進去了，目前暫時不用理它。

另外在北部，有著提供旅人休息場所的建築物，不過在已經有避雷塔而不用害怕被落雷打到的現在，似乎已經沒有人再去利用它的樣子了。但在那附近有寶箱，別忘了過去拿。



如其名，防禦者的強，在遊戲序盤是令人咋舌不已的



<<< INFORMATION

SHOP

雷之平原的商品一覽表

位於雷之平原中央的旅行公司有販賣道具的商店。這裏有賣兩種附加上雷屬性的配件。其中「雷之戒指」除了可使雷屬性傷害減半之外，還可以使用「閃電術」，是推薦必買的一個配件。

商品	價格
回復劑	50
不死鳥之尾	[illegible]
解毒劑	50
眼藥	[illegible]
回聲草	50
金針	[illegible]
聖水	300
雷之一閃	3000
雷之戒指	3000

Map グアドサラム（葛亞德沙拉姆） Story Lv1 Active link / Mission

[任務名稱] 無
[過關條件] 無

MONSTER LIST

無

POINT 1
POINT 2
POINT 4
START
POINT 3

ITEM LIBRARY

Mark

重要道具 無


記錄天球

寶箱

商店

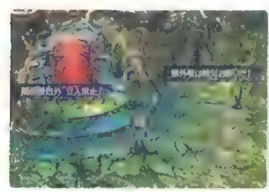
搭乘場

升降裝置

「與異界相連的葛亞德沙拉姆如今……」

POINT 1. 無法進入露芙蘭秘密基地

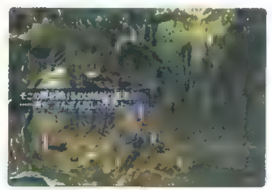
露芙蘭一行人是海鷗團在天球獵人這一行上的競爭對手，而她們的根據地就在這個葛亞德沙拉姆裡面。但是因為在大門前有警衛守著，所以進不去。



露芙蘭一行人的大本營。[illegible]進去的話，會被警戒中的戰鬥員趕出來。

POINT 2. 什麼時候才能打開這房間？

在這裏有扇打不開的門。雖然目前還進不去，不過隨著劇情的推進，以後就可以進去了。這裏到底隱藏著什麼樣的秘密呢？



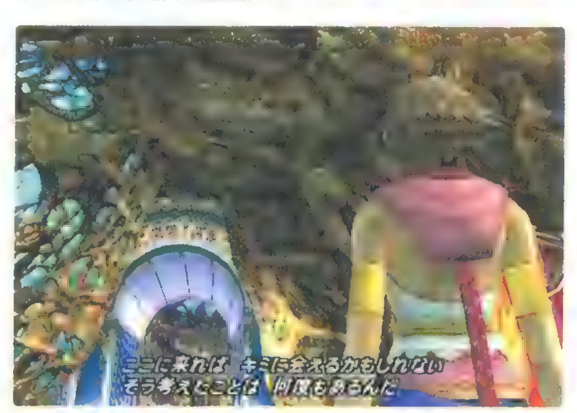
緊閉的門後到底有些什麼呢？這個秘密日後才會揭曉！

POINT 3. 情報屋的存在

蘇比拉各地的天球獵人群集於此地，使得葛亞德沙拉姆的風貌一變，成為三教九流、龍蛇混雜之地。而這類人會聚集的地方，就是情報屋了。與情報販子交談後會出現「情報呢？（情報は？）」與「休息一下（休むところ）」兩個選項。關於新情報方面，在目前這個階段並沒有什麼值得一提的，不過如果選休息的話，也只會得到「請自便（自由に休んでいけ）」的回應。但是，在這之後SLv中，卻可以得到賺錢的情報以及與秘密洞窟有關的情報。因此有空時不妨來這露露臉。

POINT 4. 在異界前……

葛亞德沙拉姆在轉變成如今這種天球獵人的城市前，原本是人們認知中最靠近異界的市街。但是，由於葛亞德族現在已經不在這裡了，因此誰也不再靠近異界了。還有，當優娜走到異界的入口附近時，會發生事件。說不定「他」會在這個地方？那也就是說……。優娜就在這個地方反覆地自問自答著，然後腳步遲疑地走近了過去。似乎心情很複雜的樣子。



[illegible]中的場所，[illegible]優娜會[illegible]的情緒，是可以理解的

葛亞德沙拉姆的商品一覽表

就像店中的客人所說的「這裏的商品挺不妙的」，這裏賣的配件是幾乎都是貴得嚇人的那種。使攻擊附加上毒屬性的「毒衝擊」、以及附加上沈默效果的「沈默衝擊」，其價格都高達15000基爾，不過卻是推薦必買的配件。

商品	價格
回復藥	[illegible]
解毒藥	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
金針	[illegible]
聖水	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	5000
[illegible]	10000
毒衝擊	15000
沈默衝擊	15000

<<< INFORMATION

SHOP

Map ガガゼト山（卡卡賽特山） Story Lv1 Active link / Mission

[任務名稱] 無
[過關條件] 無

POINT 1
POINT 2
POINT 3
POINT 4
START

MONSTER LIST

原型奇麥拉
灰布丁
白牙

ITEM LIBRARY

Mark

重要道具 無

 記錄天球  寶箱  商店  搭乘場 升降裝置

「為年輕隆索族人的行動感到苦惱的奇馬利」

POINT 1. 奇馬利的苦惱

奇馬利＝隆索（キマリ＝ロンゾ）在優娜小時候就以保鏢身份守著她長大。而現在的他，則是統率隆索族的長老。

優娜一行人本來只是過來看看老朋友，但發現隆索族的人似乎也各有煩惱的樣子。年輕的隆索族人，一直到現在都還對葛亞德族懷有恨意，而且那個恨意還隨著時間的累積而不斷的增大。當然，是有奇馬利盯著他們，不讓他們有所行動，但是那又能持續到什麼時候呢？



成為長老的奇馬利沒有什麼精神。雖然他說的很少，不過看得出來是在為年輕人的事煩惱。

POINT 2. 要注意白牙

白牙會出現在卡卡賽特山的山頂附近。牠會使用一擊就令人無法戰鬥的「殺人牙（キラーファング）」。要儘量在牠使出這招前打倒牠。

POINT 3. 無法前往遺跡

在一開始的事件中去過的卡卡賽特遺跡，是位於卡卡賽特山更上方的地方。在之前的事件中是用飛空艇直接飛去山頂附近，所以可以爬上去。但是這回是從山腳的地方開始，而且擅自亂爬隆索族的聖山會招致隆索族人的反感，因此目前想進入卡卡賽特遺跡似乎是不可能的樣子。

之後，等劇情進展到需要進入聖山時，總是會有進去的機會。

POINT 4. 隆索的選項

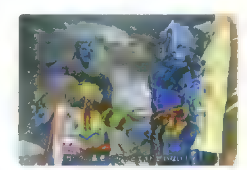
與奇馬利交談後，會出現選項，這選項不止在與他的會話中會出現，與其他隆索族年輕一輩的人交談時也會出現。當然，在這時所做的選擇會對今後的展開產生重大的影響。因此在回答時，儘量以隆索族的將來為考量來回答會比較好。還有，與加力克（ガリク）會話時，不管選哪個選項都不會得到太好的反應。不過，有誠意的回應，應該還是能傳達到他的心中才是。



對優娜採取挑釁態度的加力克，希望能快點找到打動他的方法

隆索族的兩個小孩在哪裏？

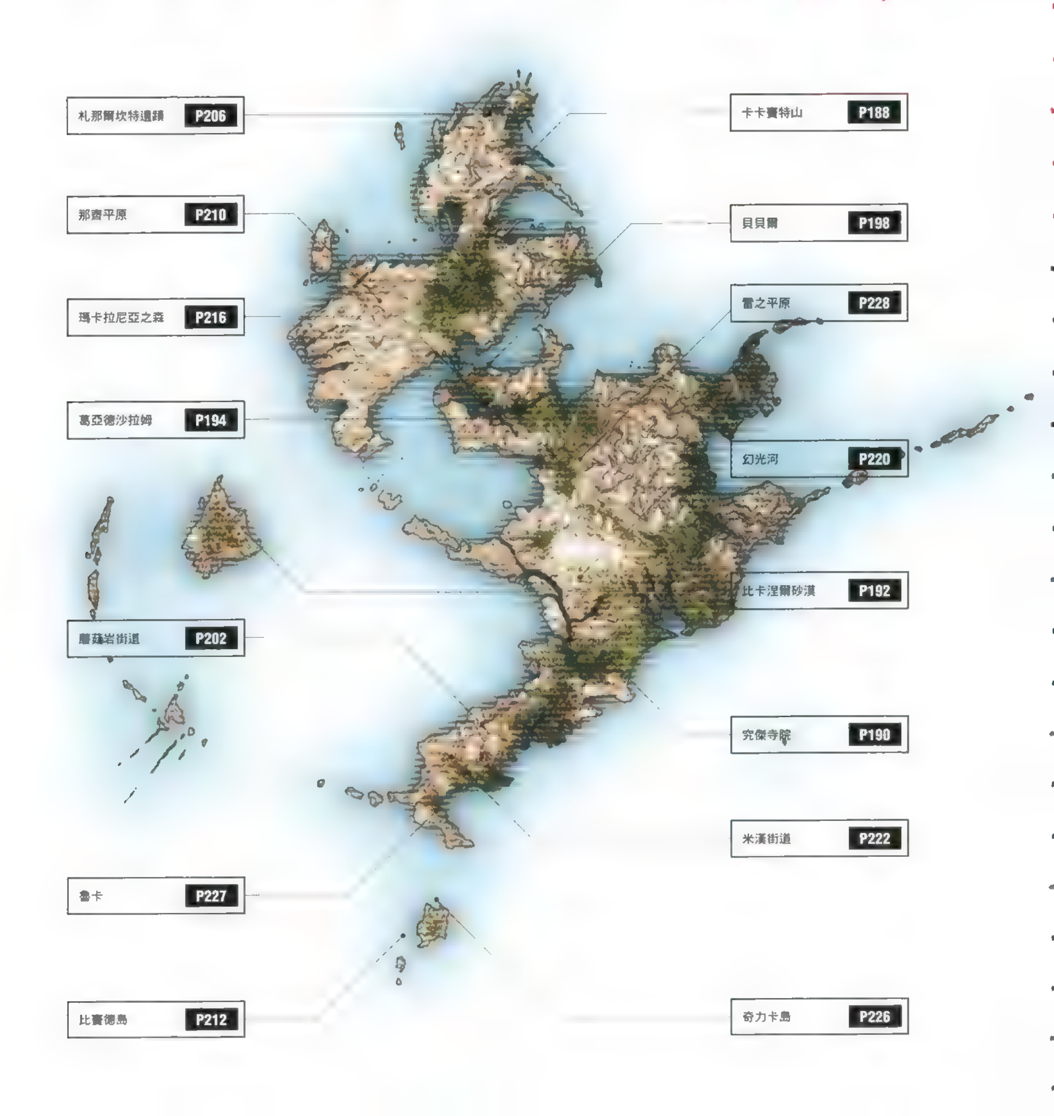
加力克為了隆索族兩個小孩不見的事責備著奇馬利。為了奇馬利著想，還是快想辦法把兩個不知在哪裏的小孩找出來吧。如果忘了這件事，會在之後的劇情發展中產生嚴重的後果。



要喚起隆索族未來的孩子們，到底往哪裏去了呢？

Story Lv2

Contents Map



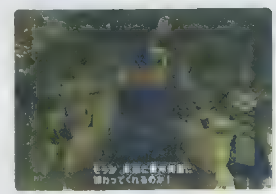
Story Lv2 Location LIST

地區	A-Link	任務	任務內容	過關條件
飛空艇（飛空艇）		—	露芙蘭一行人搶走了海鷗團秘藏的天球，去把天球搶回來吧。為了潛入秘密基地，搶露芙蘭一行人[illegible]的戰鬥服	取得3人份的女子戰鬥服
ビサイド島（比賽德島）	—	○	用射擊遊戲打倒怪物，在時限內抵達海邊！你能賺到足夠的分數，超越克拉斯打出的最高分數嗎！	得到高於【500】的分數，到海邊去
キーリカ島（奇力卡島）	—	—		
ルカ（魯卡）				
ミヘン街道（米漢街道）		○	幫希布里去抓陸行鳥！遵從托克的指示追捕陸行鳥吧	捕獲陸行鳥？
キノコ岩街道（蘑菇岩街道）		○	把海鷗團當成敵人的青年同盟好戰份子襲擊而來，打倒他們到同盟本部去吧	抵達通往本部的昇降機
ジョゼ寺院（究傑寺院）	○	○	把落在露芙蘭一行人手上的天球華麗地搶過來，順便也把戰鬥服搶回來！	發現重要的天球
幻光河（幻光河）		○	向幻光河南岸和北岸的人們用口鈴宣傳並賣出門票，以高價賣出[illegible]的票，多出來的差額就是自己的[illegible]	向托布里報告結果
グアドサラム（葛亞德沙拉姆）	●	○	潛入露芙蘭一行人的秘密基地，把被偷走的天球搶回來！	發現被偷的天球
	—	○	注意露芙蘭的反應，用心按摩！	使露芙蘭滿意
雷平原（雷之平原）	—			
マカラーニャの森（瑪卡拉尼亞之森）	—	○	找出躲在林中某處的冬加和普庫塔庫！他們變身成蝴蝶，只要從蝴蝶環中通過，他們就會復原	見到冬加與普庫塔庫
ビーカネル砂漠（比卡涅爾砂漠）	—	○	在那達拉的要求下，趁勢調查綠洲。喚敵來礙事的傢伙不用多說，一律給他好看	調查綠洲後回去
ベベル（貝貝爾）	●	○	維格納槍[illegible]在新艾波恩黨總部貝貝爾的地下某處，搭昇降機到地下去吧！	發現維格納槍！
ナギ平原（那吉平原）	—	○	消滅盤據在遺蹟中的怪物吧！總之全幹掉就對了！	趕走遺蹟內的怪物
ガガゼト山（卡卡賽特山）	—	○	為了潛入露芙蘭一行人的秘密基地，把戰鬥服弄到手吧！	取得戰鬥服
ザナルカンド遺跡（札那爾坎特遺蹟）	—	○	猴子們也到了戀愛的季節了，幫樂園中的猴子找到牠們的另一半吧！說不定會有什麼好事發生	提示[illegible]猴子的名字

※葛亞德沙拉姆的A-Link是在完成飛空艇的任務後，貝貝爾的的A-Link是在完成葛亞德沙拉姆的任務後才會出現

「蘇比拉的勢力均衡狀態」

看過蘇比拉各地的情況後，應該就可以掌握住在這個階段時各勢力的狀況了。首先是有不少成員在過去曾經參與過「米漢行動」的青年同盟。還有保留了艾波恩之名，以新教義繼續傳道的新艾波恩黨，這兩大勢力的掘起。在劇情上，玩家會面對到要選邊站的選擇，不過這個選擇對整個劇情而言並不致於會造成太大的變化，因此在做選擇時不必想太多。不同的只有可取得的效果配置盤不一樣而已。另外在蘇比拉還存在著另一個可自在操作機械的勢力，叫做機械派。



不管要選站在誰哪邊，都別說不要。

飛空艇（飛空艇） Story Lv2 Active link / [illegible]

[任務名稱] 為潛入露芙蘭的秘密基地做準備
[過關條件] 取得3人份的女子戰鬥服

MONSTER LIST

無

不死鳥之尾×5

POINT 1

POINT 2

POINT 3

POINT 4

ITEM LIBRARY

Mark



重要道具 RP「突擊時刻」








記錄天球　寶箱　商店　搭乘場　升降裝置

「在奇力卡島取得「很棒的天球」！」

POINT 1. 解析天球

「很棒的天球」在奇力卡寺院之前遭搶。大哥與莉克興奮不已，辛拉斜眼看著兩人，但還是馬上開始解析。而播放出來的是令人驚愕的機械兵器。



當大哥與莉克意見一致時，「準不會有好事」，辛拉這樣嘀咕著

POINT 2. 動力室的寶箱？

在動力室有四個寶箱。這些寶箱的內容物會隨SLv的上升而補充。因為這裏面全是些能派上用處的回復性道具，所以別忘了來回收喔。



可以在這裏補充到魔力回復劑及不死鳥之尾這類能派上用場的道具

POINT 3. 優娜的舞蹈

看過天球內容的海鷗團，受到意料之外的影像所造成的震撼。為了使優娜轉換一下沈重的心情，大哥提議優娜開演唱會。優娜同意，馬上就在甲板上開即席演唱會。開心地唱歌跳舞的優娜，在之後想起了在天球中的影像，不由自主地大叫了起來。無視於眾人眼光的優娜，一個人跑回了居住區。睡着後的優娜作的夢是……。

POINT 4. 將天球歸還

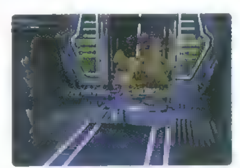
最後的決定是把搶來的天球還回去。問題是要還新艾波恩黨還是青年同盟？優娜說她會服從領隊的命令，但大哥卻叫她自己做決定。也就是說，最後是要由玩家來決定把天球還到哪邊。新艾波恩黨總給人一種可疑的感覺，但青年同盟給人的感覺又像隨時會失控。要選擇哪邊呢？這也許是個相當傷腦筋的問題吧……。



在飛空艇甲板上[illegible]演唱會，可以[illegible]優娜[illegible]

根據選擇的事件會……

在SLv1時，沒去過幻光河的情況下，會在奇力卡遇到托布里。把奇力卡的任務完成後，托布里會一起搭上飛空艇。樂團團員也會和托布里一起搭上電梯，這樣就可以得到珍貴配件「狗急跳牆」。



「狗急跳牆」在遇到危機時可以發揮出極大效果。可以的話，一定要弄到手

Map ガガゼト山（卡卡賽特山）Story Lv2 Active link / Mission

[任務名稱] 取得戰鬥服
[過關條件] 取得戰鬥服

START

POINT2

POINT1

BOSS

POINT4

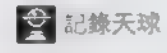
MONSTER LIST

亞力曼
黃布丁
[illegible]
蟒蛇型加農砲
相塔克
塔克巴
特級男戰鬥員
特級女戰鬥員
比可凱特
飛眼
原型奇麥拉
灰布丁
白牙
烏諾/BOSS

ITEM LIBRARY

Mark

重要道具 ［寶箱］「戰鬥服」 RP「堅如岩石」

 記錄天球
 寶箱
 商店
 搭乘場
 升降裝置

「前往卡卡賽特山尋找戰鬥服」

POINT 1. 攀爬山崖

面對矗立於此祈禱者山崖，可以看到露芙蘭一行人在上面，馬上追過去吧。要爬山崖時按住×鈕，把左類比搖桿推向想爬的方向即可。

POINT 2. 可動岩石的寶箱

往山崖上爬，會看到配置有寶箱的可動岩石。以前造訪卡卡賽特遺跡時，莉克曾經說過「這裏有可動岩石」，她指的就是這個。要取得這些寶箱，其實是需要一些技巧的。平時按住方向鈕來移動時，優娜會用跑的。但是，如果只輕推左類比搖桿，就可以慢慢地走過去了。用這個狀態慢慢走近岩石，在快要被絆倒的地方跳過去，就可以移動到岩石上了。

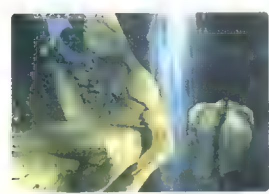
POINT 3. 卡卡賽特山的敵人傾向

要到祈禱者的斷崖為止的這段路程，其實可以不必爬山，直接用轉移裝置到達目的地前面即可。到這裏為止，應該是不太會遇上敵人的吧。但是一旦開始爬山崖，就會出現許多兇猛的敵人。像是擁有一擊必殺之術「殺人牙」的白牙、以及HP高的相塔克都是棘手的敵人。不過好在山崖上就有記錄天球，可以在它附近戰鬥賺經驗值。

POINT 4. 在溫泉取得戰鬥服

爬上祈禱者的山崖後，往記錄天球裏面走，可以發現正在悠哉泡溫泉的露芙蘭一行人。莉克見狀馬上提議搶走她們的戰鬥服。優娜雖然覺得這樣做太過份，但也別無他法而下定去搶衣服的決心。接著與出現在那裏的烏諾開打。

其實這個事件還可以從更上面的山崖衝下來引發。不過不管怎樣引發，在搶完戰鬥服後都一樣要與烏諾戰鬥。



慢慢地走近寶箱，在出現要摔倒的動作時按下×鈕



露芙蘭一行人正在悠哉地泡溫泉，這時候會搶走戰鬥服她們也不會知道

與烏諾之戰

與烏諾對決。這回他的HP比以前高很多，攻擊力也大幅上昇。必殺技「大回轉投法」，是一次可以造成約300左右傷害值的強力招式。使用戰士的肉體破壞來削減他的防禦力，然後再集中攻擊吧。



大回轉投法是準備時間很長的招式。趁他在準備時儘量多打他幾下吧。

ジョゼ寺院（究傑寺院） Story Lv2 Active link / Mission

[任務名稱] 取得戰鬥服！
[過關條件] 發現重要的天球

MONSTER LIST

阿加瑪
金ㄦ素
沙雷特
陸行鳥
同盟鬥士
同盟指揮官
同盟偵察員
同盟戰士
同盟遊俠
特級男戰鬥員
特級女戰鬥員
咬人黃蜂
穿孔蟲
烏諾/BOSS
薩諾/BOSS

回聲草×2
不死鳥之尾×2
START
POINT 1
POINT 2
POINT 3
POINT 4
BOSS

ITEM LIBRARY

Mark

重要道具　服「百花仙子」　衣「戰鬥服」

 記錄天球
 寶箱
 商店
 搭乘場
 升降裝置

「在究傑街道發現可疑人影」

POINT 1. 前往究傑街道吧

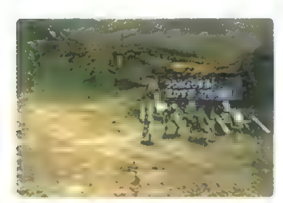
從究傑寺院往參拜道路走去，會看到穿著奇怪戰鬥服的人跑過去的身影。跟在他們後面追上去，會發生某個事件。



和平時沒兩樣的究傑寺院，不過在參拜道路上見到了眼熟的戰鬥服。快追上去吧。

POINT 2. 無法搭機車

在究傑街道，可以搭機車從這一頭通向那一頭。平時會用很快的速度把人送過去的機車，但在這個事件中卻無法利用。似乎是被露芙蘭那伙人包下來了。



就算想坐機車，也會被拒絕。只好用走的了…雙腿萬能

POINT 3. 關於「百花仙子」

在究傑街道上有著服裝天球「百花仙子」，看到了就馬上撿起來吧。這是優娜專用的特殊服裝。裝備上這服裝的話，會出現左守衛和右守衛。兩個守衛主要都是以魔法來攻擊。在這些魔法中，又以可以給予所有敵人無屬性傷害的「核融亂舞」最強。使用可以完全防禦物理攻擊的「物理護盾」魔法的話，應該能使今後的戰鬥輕鬆不少。

POINT 4. 出現在究傑街道上的敵人

出現在究傑街道上的敵人中最需要注意的，就是「特級男戰鬥員＆特級女戰鬥員」這組合了。特級男戰鬥員的攻擊時機快，會用直接攻擊一直造成傷害。特級女戰鬥員基本上會使用「冰凍術」之類的魔法攻擊全體，但偶爾也會用「強水球術」來攻擊單體，所以HP較少時需要注意。首先集中攻擊特級女戰鬥員，先打倒她再說吧。



右守衛的「白之直道」可以回復我方全員的H　即使MP為　也可以使用

與烏諾＆薩諾之戰

此戰除了要跟烏諾＆薩諾打之外，還會再加上特級女戰鬥員。要注意薩諾的連鎖攻擊「彈雨」。被連鎖起來的傷害是很大的。烏諾的「大回轉投法」挨起來也跟以前一樣痛。在戰鬥時要時時注意HP狀態。



被　彈雨」和「大回轉投法」連續打到的話，應該一下子就會瀕死了

Map ビーカネル砂漠（比卡涅爾砂漠） Story Lv2 Active link / Mission

[任務名稱] 調查綠洲
[過關條件] 調查綠洲後回去

MONSTER LIST

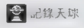
安拉・曼由
殺人狼
陸行鳥
那斯荷輪
飛眼
夫里姆斯魯斯
電球地龍
薩諾/BOSS
特級女戰鬥員/BOSS



ITEM LIBRARY

Mark

重要道具 服「機械高手」 RP「防衛時刻」 [illegible]「戰鬥服」

 記錄天球
 寶箱
 商店
 搭乘場
 升降裝置

「接受那達拉的委託前往綠洲」

POINT 1. 到綠洲去吧

優娜一行人為了尋找戰鬥服，來到了比卡涅爾沙漠。這時那達拉向她們提出委託。似乎是在綠洲出現了可疑人物的樣子。難道……？



那達拉在挖掘前先委託優娜她們去調查綠洲。馬上搭乘墊船過去吧。

POINT 2. 打不開的寶箱

有個寶箱被放在挖掘紮營地。但是目前這個寶箱上了鎖，打不開。所以先把這個寶箱的所在位置記起來就好。



要到SLv5，得到「砂漠的鑰匙」之後，才能打開這寶箱。

POINT 3. 關於「機械高手」

在綠洲可以取得服裝天球「機械高手」，這是莉克專用的特殊服裝。可以組裝上打擊器L及粉碎器R兩個強力的機械，缺點是防禦系的技巧過少，不過相對的在攻擊力上充滿了魅力。其中可對全體敵人造成大傷害的「衝擊波」不但在頭目戰鬥時很好用，在對付高防禦力的敵人時也是非常有效的一個攻擊技巧。此外，「掃瞄」是可以了解敵人特性的好用技巧。

POINT 4. 要注意殺人狼

在比卡涅爾沙漠挖掘時會遇上的殺人狼，會使用一擊必殺的「殺人牙」。所以為了避免隊伍中有人因為中了「殺人牙」而全滅，一旦有人趴下就馬上使用「不死鳥之尾」或「復活術」來復活吧。

另外，在南部挖掘時會出現的飛眼也是棘手的敵人。會使用「遲緩的目光」使我方行動遲緩化。由於牠並沒有顯著的弱點，因此選擇動作快的盜賊用物理攻擊連鎖來對付牠吧。



機械高手的攻擊是飛彈。先確定敵人的弱點屬性，再選出合適的飛彈去轟牠

與薩諾之戰

在綠洲要跟薩諾與兩名特級女戰鬥員對戰。首先，先把會使用魔法的特級女戰鬥員打倒再說吧。因為薩諾會使用「彈雨」，所以有必要注意一下HP的狀態。用戰士的「延遲攻擊」或「肉體破壞」來作戰吧。



用封住速度的「延遲攻擊」來對付薩諾，是很有效果的。

グアドサラム（葛亞德沙拉姆）Story Lv2 Active link / Mission

[任務名稱] 東西被偷就要偷回來！
[過關條件] 發現被偷的天球

[任務名稱] 為露芙蘭按摩！
[過關條件] 使露芙蘭滿意

MONSTER LIST

眼鏡蛇型格林機槍
特級男戰鬥員
特級女戰鬥員
烏諾/BOSS
薩諾/BOSS
露芙蘭/BOSS

POINT 1
START

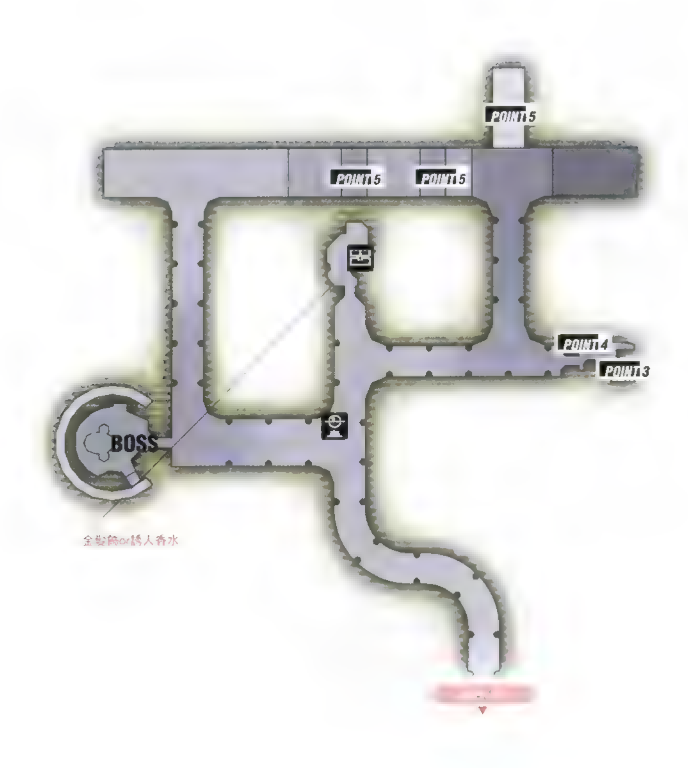
ITEM LIBRARY

Mark

重要道具 無

記錄天球  寶箱  商店  搭乘場  升降裝置

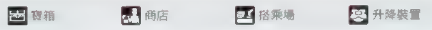
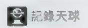
POINT 2



ITEM LIBRARY

Mark

重要道具 RP「治癒之光」 ■「亞卡吉天球10」 ■「合體的天球」


 記錄天球  寶箱  商店  搭乘場 升降裝置

「衝進葛亞德沙拉姆的露芙蘭的秘密基地去吧！」

POINT 1. 換上戰鬥服

收集到3人份的戰鬥服後，就換上它準備出擊了。接下來就只剩前往達奇那裏，並衝入葛亞德沙拉姆了，在進入前要先做好準備喔。

POINT 2. 按摩的訣竅

打扮成戰鬥員潛入後，會被烏諾及薩諾叫去幫露芙蘭按摩。這個按摩是一種小遊戲，會視成功的次數而得到不同的道具。成功一次可以在裏面的地方得到「金髮飾」，再挑戰成功後，可以拿到的是「誘人香水」。

按摩的訣竅是，首先先選擇四個角的其中之一。當顯示為藍色時，就選擇在對角線上的另一邊就好。當顯示為綠色時，則再選旁邊的格子。

POINT 3. 取得亞卡吉天球

從暗門進入秘密地點，往裏面走可以走到烏諾與薩諾的房間。在這裏有「亞卡吉天球10」，別忘了將它取得。

POINT 4. 與烏諾＆薩諾之戰

在房間中拿了「亞卡吉天球10」之後，烏諾＆薩諾會跑過來開打。他們的HP比之前多了一些，不過基本上攻擊方式還是沒變。在戰鬥時要注意由烏諾的「大回轉投法」和薩諾的「彈雨」連鎖起來的技巧。由於這兩人都怕魔法攻擊，因此隊中如果有黑魔導士就可以在作戰上變得輕鬆許多。

如果這樣還是陷入苦戰，那就使用已經取得的特殊服裝試試看吧。戰鬥之後，別忘了到記錄天球那裏做好回復的工作。

POINT 5. 解除保全陷阱

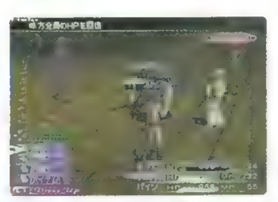
在打完烏諾＆薩諾後，保全陷阱就會啟動。兩人連忙逃之夭夭。在這個事件發生後，只要沒有解除保全裝置，就沒辦法再回到地上。也因為如此，還是先去找出可以解除它的開關吧。

從房間出去後向右轉，會有一個需要用跳躍來跳過去的縫隙。但是千萬不要在這裏跳，先向下走過去看看，應該就能找到解除的開關了。至於另一個開關則在旁邊的縫隙中，也一併過去將它解除掉吧。

要解除第3個開關，則有必要故意去發動保全裝置。想要前往第3個解除開關的所在地點，必須先用某個方法找出隱藏通路才行。等按下所有開關後，就會出現通往隱藏房間的新的通路



重點是一開始時從四個角落開始下手。由她的反應來找下一個按的地方



可以給予敵人必殺一擊的「轟炸射擊」也是有效的攻擊手段



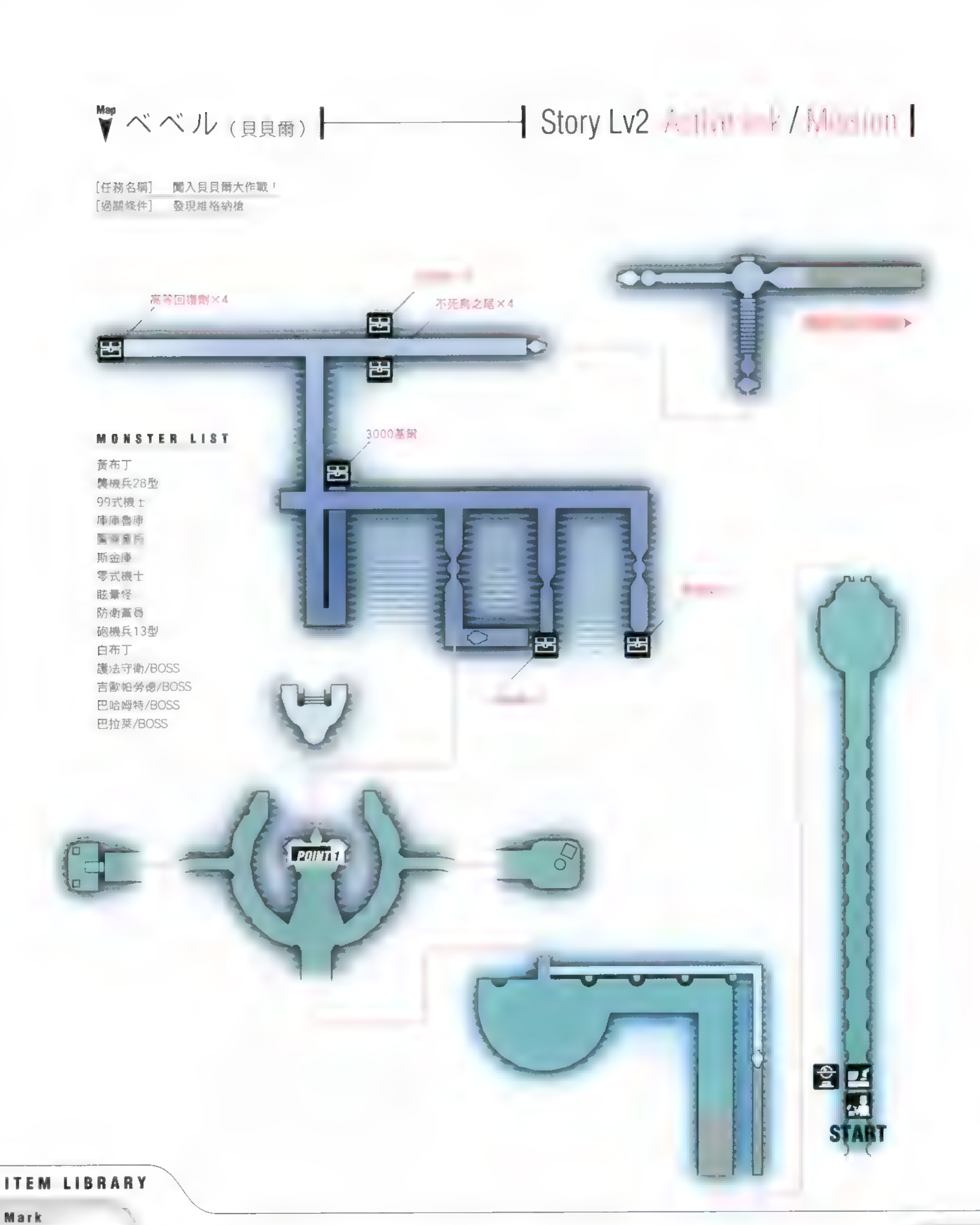
故意去碰追過來的尖刺，就可以前往能夠解除開關的地方去了

與露芙蘭、烏諾＆薩諾之戰

當露芙蘭一行3人齊聚一堂時，就滿足了使用「再會颶風」的條件。要封住這招的訣竅，就是趕緊先打倒一個人再說。首先先對付HP較少的薩諾吧。又由於這3人的弱點都是害怕魔法攻擊，所以黑魔導士在此相當能派上用場。



使用一般戰法的話，強烈的連續攻擊「再會颶風」就會被施展出來



ITEM LIBRARY

Mark

重要道具 無

記錄天球 寶箱 商店 搭乘場 升降裝置

POINT 4

魔力回復劑×4

POINT 3

ITEM LIBRARY

Mark

重要道具 RP「踐踏者」



記錄天球

寶箱

商店

搭乘場
升降裝置

POINT 6

POINT 5

POINT 2

ITEM LIBRARY

Mark

重要道具 服「黑暗騎士」



記錄天球

寶箱

商店

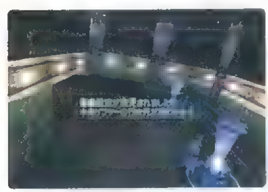
搭乘場

升降裝置

「在貝貝爾地下伸展開來的廣闊迷宮」

POINT 1. 從中央昇降機下去

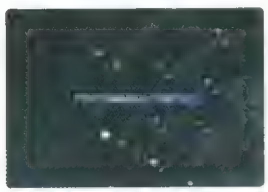
要前往貝貝爾地下，必須利用昇降機下去才行。按下在右側房間內的開關，接著進入左邊房間內處碰裝置，就可以到地下去了。



面朝昇降機按下手邊的開關是下降，碰左邊的開關是上升

POINT 2. 切換牢獄的開關

活動牢獄的這個地方是可以爬上去的。朝較低的位置用跳的跳上去也可以。接下來利用與莉克的連攜來調整寶箱位置吧。



[illegible]

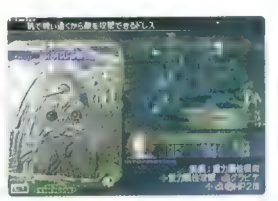
POINT 3. 解除封鎖模式的方法

如果要從封印設施再往下走，就不得不先將封鎖模式給解除才行。雖然全部一共有6個開關存在，不過其實只要按下亮著藍色燈的地方就可以往地下前進了。雖然也有其它的入口以及可供進入的方法，不過必須經過一些相當複雜的手續。

首先，按下3個亮紅燈的開關就會出現立足點。接著再陸續按下藍燈開關往目的地的場所前進。也就是以「紅燈讓立足點出現→藍燈可以幫助往目的地移動」這樣的步驟來反覆地製造出立足點並前進。

POINT 4. 別忘了寶箱

在這裏有寶箱存在，裏面放著效果配置盤「踐踏者」。因為有寶箱在的地方畫面很小，所以一不小心就很容易忽略過去。別忘了去拿喔。



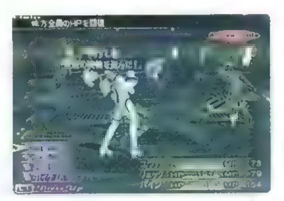
裝備上之後可吸收重力屬性的攻擊，而且通過所有的門後，HP會變成2倍

POINT 5. 別忘了「黑暗騎士」

在記錄天球前面有個寶箱，這裏面裝著服裝天球「黑暗騎士」，所以一定要拿到手。為了拿到它，必須去操作在前面的昇降機並且按下開關。首先，先搭上3個昇降機中的右邊那個，然後從前面的洞回來，再搭上中間那個昇降機。接著有開關的地方就會露出來，不用說當然先去按下它。然後用相同的方法也按下左邊的開關，這麼一來通往寶箱的路就開了。還有，沒有3個昇降機在的話，是到不了有開關的地方去的。

POINT 6. 與巴拉萊之戰

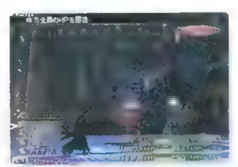
在這裏要跟新艾波恩黨的議長巴拉萊對戰。他可以使出給予全員傷害的「一閃」，被打到會很痛。而且攻速又快，要是沒做好回復工作，有被全滅的危險。在戰鬥時別忘了要做好回復工作。



從巴拉萊那裡可以偷得「退魔手環」。為了接下來的旅程，是相當有必要取得到手的配件

與巴哈姆特之戰

與召喚獸巴哈姆特之戰。在倒數計時後出現的「百萬核融術」與可造成全員傷害的「脈衝攻擊」非常具有威脅性。由於牠的HP高達8000，免不了又是一場長期戰。使用可削減防禦力的「肉體破壞」和特殊服裝來戰鬥吧。



當倒數計時快結束時，馬上用「祈禱」之類的來回復吧

Map キノコ岩街道（蘑菇岩街道） Story Lv2 Active link / Mission

[任務名稱] 強行突破青年同盟'
[過關條件] 抵達通往本部的昇降機

MONSTER LIST

陰險龍
叢林狼
同盟突擊手
同盟鬥士
同盟指揮官
同盟騎士
同盟遊俠
唐貝利
睡著的歐袋
紅元素
艾爾瑪/BOSS

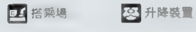




ITEM LIBRARY

Mark

重要道具　無

 紀錄天球　 寶箱　 商店　 搭乘場　升降裝置



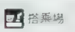
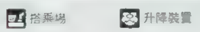




ITEM LIBRARY

Mark

重要道具 RP「[illegible]之鏡」 置「[illegible]天球」

 記錄天球  寶箱  商店  搭乘場 升降裝置

米斯里魯鐲子

ITEM LIBRARY

Mark

重要道具 無

記錄天球 寶箱 





「血氣方剛的青年同盟人們」

POINT 1. 把天球還給新艾波恩黨的話…

把天球還給敵對勢力新艾波恩黨的話，就會被好戰的青年同盟攻擊。因此不戰勝他們的話，就到不了本部。

POINT 2. 在歐裘附近要慢慢走

在蘑菇岩街道的山谷間道路上，有2隻「睡著的歐裘」等在那裏。牠們的一般攻擊會追加毒效果，攻擊力也頗高。而且還會令人陷入只能使用換裝指令的「更換服裝」狀態。由於牠們的HP也相當高，所以還是儘量避免與牠們起衝突比較好。

還有，在靠近這兩隻怪物時，只要用走的就不會與牠們開打了。因此就以輕推左類比搖桿的方式慢慢走過去吧。



在歐裘附近用跑的就會進入戰鬥。儘量用走的從旁邊通過吧。

POINT 3. 與青年同盟戰鬥！

在抵達青年同盟的這一路上，合計起來非得要跟好戰份子們對打個4次才行。在敵人之中，同盟騎士是個HP與攻擊力都較高的對手，所以最好優先將之打倒。至於其它敵人，基本上只會用直接攻擊，所以應該不難對付。

在昇降機前有艾爾瑪在那裏等著，接下來便會進入強制戰鬥。艾爾瑪和其它敵人比較起來明顯不同，是相當強勁的敵人。使用「肉體破壞」削減掉防禦力之後，再一口氣用威力大的招式攻擊吧。

POINT 4. 別小看唐貝利

儘管唐貝利出現的機率很小，不過其HP高達9999卻帶來相當大的威脅。在Lv還很低的時候，我們根本就不是牠的對手。所以一覺得有危險就快逃吧。



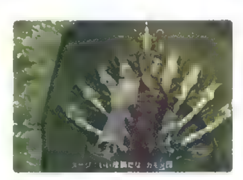
連續被「菜刀」砍中就會有全滅的危險。如果Lv很低時，還是快逃吧。



用來使防禦力下降的「肉體破壞」非常好用。是與艾爾瑪對打時必備的招式。

在谷底見到努吉

在前往青年本部途中，會從達奇那裏得到情報，說是探測到微弱的天球波。看來在谷底似乎有什麼東西存在的樣子。匆匆趕往一看，發現青年同盟領導人努吉就站在封印洞窟前。從他的手中可以取得「亞卡吉天球7」。



努吉為什麼會在這種地方？看來這個洞窟似乎有什麼秘密。

Map ザナルカンド遺跡（札那爾坎特遺蹟） Story Lv2 Active link /

[任務名稱] 隱密的任務
[過關條件] 提示：注意猴子的名字

MONSTER LIST

亞諾雷
傑可
那斯荷輪
貝西摩斯
白元素

START

POINT 4

ITEM LIBRARY

Mark

重要道具













梅彥（ウメヒコ）

1000基尔

鞘（サヤ）

POINT 2

扭子（キンコ）

ンタノスケ

刀（カタナ）

夢太郎（ユメタロウ）

光之簾幕

POINT 1

POINT 3

月奈月亮（ルナルナ）

手榴彈×2

冬（フユ）

寅美（トラミ）

夜郎（ヨルオ）

ITEM LIBRARY

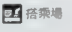
Mark

重要道具 無


記錄天球


寶箱


商店


搭乘場


升降裝置 猴子

安眠（アンミン）
不死鳥之尾×2
春（ハル）
赤美（アカミ）
上姫（ウエヒメ）
金太（キンタ）
櫻（サクラ）
朝子（アサコ）

ITEM LIBRARY

Mark

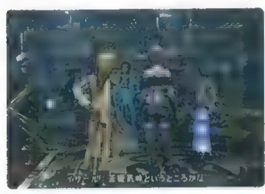
重要道具 無



「札那爾坎特遺蹟正有大量的猴子在戀愛」

POINT 1. 伊薩爾的苦惱

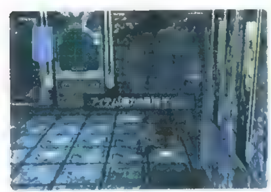
札那爾坎特遺蹟還是一樣因觀光客而熱鬧著。但不知為何伊薩爾卻露出苦惱的表情。似乎是因為猴子，導致觀光客的人數正在減少當中。



露出苦惱表情的伊薩爾。說是最近席德也很少露臉了之類的……。

POINT 2. 回收寶箱

託猴子增加的福，艾波恩聖堂中除了伊薩爾之外，沒有其它人在。與SLv1時不同，寶箱裏的東西還留在那裏，所以去把它們全部回收吧。



艾波恩聖堂內一片靜悄悄地，因為沒有敵人出沒，所以可以慢慢回收寶箱。

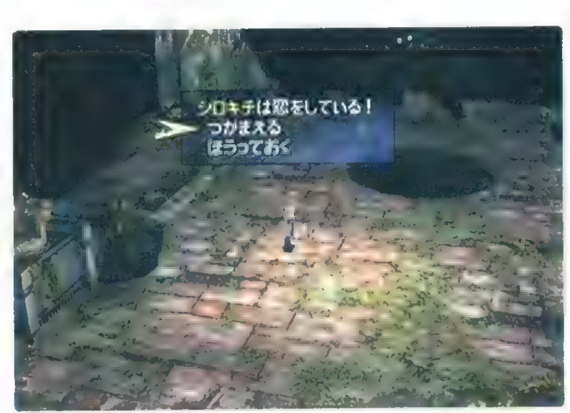
POINT 3. 隱密的任務

與伊薩爾會話後，「隱密的任務」就開始了。既然猴子增加會使觀光客減少，那乾脆利用這個狀況，使猴子繼續增加，讓札那爾坎特遺蹟恢復成以往的平靜模樣如何？就是這樣的想法引發了這個任務。而這個任務的內容就是要把相戀的兩隻猴子配成一對。要一一記住猴子的名字，不過也有會移動的猴子在，所以有些麻煩。完成任務後可得到「法師之魂」。

POINT 4. 怪物的傾向

出現在札那爾坎特遺蹟中的怪物，跟SLv1時相比並沒有太大變化。只新追加了亞諾魯而已。這個敵人比起同種族的傑可，HP要高達兩倍以上，由於牠還會使用「毒牙」，因此最好裝備上防毒的配件之後再來應戰。

此外，比較難對付的還有貝西摩斯。牠的攻擊力相當高，如果裝備的是HP較少的服裝的話，有時候被攻擊個幾次就會瀕臨死亡了……。幸好一次只會出現1隻，真是不幸中的大幸。



由名字可推測出猴子的戀愛對象。一一調查哪隻猴子要配哪隻吧

札那爾坎特遺蹟的商品一覽表

在艾波恩聖堂入口處，有人在販賣道具。在販賣的幾個配件之中，最為推薦購買的是「護身面紗」。這是個可以使魔法防禦提升20的好東西。如果能夠給魔法防禦較低的戰士裝備，應該會很有效果。

商品	價格
回復劑	50
不死鳥之尾	100
解毒劑	50
眼藥	50
回聲草	50
金針	50
聖水	300
鐵鐲子	500
銀手環	500
米斯里魯護手	1000
護身面紗	1000

<<< INFORMATION
SHOP



[任務名稱] 驅走遺蹟的怪物！
[過關條件] 趕走遺蹟內的怪物

MONSTER LIST

亞美特
亞力曼
老鷹
[illegible]
庫爾女王
斯金庫
俯衝鳥
陸行鳥
那斯荷輪
咬人黃蜂
巨大膠體
白布丁
野狼
藍元素/BOSS

不死鳥之尾×2

POINT 1
POINT 2
POINT 3
POINT 4
BOSS

ITEM LIBRARY

Mark

重要道具 服「機械高手」 RP「街道之風」 RP「力的追求者」 RP「勇者的騎行」

 記錄天球
 寶箱
 商店
 搭乘場
 升降裝置

「從飛空艇下來的庫拉斯可奔向的目標是……」

POINT 1. 突然跑掉的庫拉斯可

為了尋找自己的歸屬之地，因而和優娜一行人一起搭上飛空艇的庫拉斯可，在飛空艇抵達那齊平原時，就一溜煙地跑掉了。他到底要去哪裏呢？



一溜煙跑掉的庫拉斯可。會出現要不要追他的選項。當然選「要（はい）」。

POINT 2. 與利安和艾德碰面

在SLv1時，如果曾經在卡卡賽特山遇上「利安與艾德不見了」的事件的話，這時就可以在那齊平原上見到他們倆了。他們似乎正在尋找如何治療角的方法。



在旅行公司附近會遇到從卡卡賽特山上跑下來的隆索族小孩。

POINT 3. 要小心庫爾的「重擊」

找到庫拉斯可的地方，是在盤據著許多怪物的洞窟當中。一旦發現他遇上了麻煩之時，就伸出手幫他一把。

從遺跡中看起來似乎有大量的怪物存在，不過其實大部份都只是幻影，實際上要打的怪物只有6隻。由於幻影怪物會面朝實體所在的方向，因此應該很容易就可以辨認出正確的目標在哪裏。在這幾場戰鬥中，最需要注意的敵人是庫爾。牠會使用可使一個人陷入無法戰鬥狀態的「重擊」。

POINT 4. 陸行鳥牧場開設

等完成了此地的任務之後，就可以在這個地方開設『陸行鳥牧場』了。這麼一來，今後就可以培育及派遣陸行鳥，同時也可以開始來抓之前那些只要一遇到就老是逃跑的陸行島了。

要想捕捉陸行鳥，必需要先持有「基薩爾的蔬菜」。雖然這個東西可以從庫拉斯可那裏拿到，但是僅僅只能拿到對應戰鬥次數的數量。所以如果把它用在除了捕捉陸行鳥之外的其他用途上，可是會一下子就用光的喔。



陸行鳥牧場終於開設。關於陸行鳥牧場的內容，在P416有詳細解說。

與藍元素之戰

這場戰鬥要跟3隻藍元素對打。它們會使用「超水球術」之類的水屬性魔法。需要注意的是，牠們的殺傷力比平時出現的藍元素來的高出許多。與水屬性相反的雷屬性是它們的弱點屬性。不妨以黑魔導士的「強閃電術」及戰士的「閃電劍」為主來作戰吧。



注意被敵人給減掉的HP，用雷屬性攻擊給予對方傷害

Map ビサイド島（比賽德島） Story Lv2 Active link / Mission

[任務名稱] 挑戰！射擊遊戲
[過關條件] 得到高於【500】的分數，接著到海岸去

MONSTER LIST

車輛
叢林狼
半魚人
[illegible]雷特
陸行鳥
鐵巨人
巴哀特
藍布丁
普魯普雷亞
低等地龍

ITEM LIBRARY

Mark

重要道具 無

記錄天球  寶箱  商店  搭乘場  升降裝置

POINT 2

POINT 1

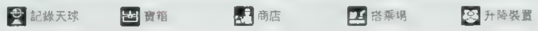
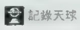
POINT 3

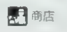
START

ITEM LIBRARY

Mark

重要道具 無



記錄天球

寶箱

商店

搭乘場

升降裝置

ITEM LIBRARY

Mark

重要道具 RP「[illegible]」


 記錄天球
 寶箱
 商店
 搭乘場
升降裝置

「不知為何愛頂撞優娜的男人貝克雷姆」

POINT 1. 名叫貝克雷姆的男人

當野牛隊的眾人正在練習水鬥球比賽時，前往到那裏去的人是青年同盟的貝克雷姆。這個男人不知道為什麼對優娜總是擺著一副挑釁的態度。



貝克雷姆對於優娜打招呼的樣子大發脾氣。他那太過高傲的態度，令其它成員也愕然。

POINT 2. 取得防壁戒指

在前往海灘的路上，可以撿到「防壁戒指」。這是在遇上危機時，會自動附加上魔法防禦術和物理防禦術的好用配件，一定要把它拿到手喔。



放著「防壁戒指」的寶箱在橋下，一不小心就會忽略過去了。

POINT 3. 在射擊遊戲中獲勝

這是向對優娜抱有敵對意識的貝克雷姆挑戰的任務。必須藉著射擊遊戲在時限內得到500分以上的分數，並抵達終點。每打倒1個敵人就會加算分數，但是當優娜HP變成0時就算是GAME OVER失敗。想要賺取較高的分數，就要利用連鎖的方式來打倒敵人。此外在打倒敵人時也可以得到彈藥的補充。彈藥一共分為有好幾種，其各自有不同的特性，務必要抓住它們的特徵。關於這方面，在P362有洋細解說。

POINT 4. 比賽德島的敵人

在比賽德島的洞窟中，有新敵人低等地龍出現，而且大部分的情況下，牠都會和相當難對付的敵人庫爾一起出現。牠的特徵是動作看起來很溫吞，實際上的攻速卻很快。

低等地龍會使用可造成全體傷害的「吐息」攻擊，所以最好一定要裝備上可減輕炎屬性傷害的配件。沉默與詛咒攻擊對牠無效，當然炎屬性攻擊也一樣沒什麼威力可言。但是由於牠對冰屬性攻擊的抗性很弱，所以用「冰之劍」來攻擊就沒問題了。



為了避免連鎖被中斷，要儘量避免接觸到跑過來的敵人。

<<< INFORMATION SHOP

比賽德島的商品一覽表

在比賽德島的商店中，除了回復道具外，還販賣著擁有水屬性效果的配件。其中的「水之戒指」除了可使水屬性攻擊傷害減半外，還可以使用「水球術」。如果在資金充裕的情況下，最好能夠把它買下來喔。

商品	價格
回復藥	50
不死鳥之尾	100
解毒劑	50
眼藥	50
回聲草	50
金針	50
聖水	300
水之一閃	[illegible]
水之戒指	[illegible]

Map マカラーニャの森（瑪卡拉尼亞之森）Story Lv2 Active link /

[任務名稱]　尋找樂團團員！
[過關條件]　見到冬加與普庫塔庫

MONSTER LIST

庫西法克提奴斯
金元素
雷特
啄木鳥
家毒周
毒周
巴赤特
巨大膠體
藍布丁
白元素
紅元素

POINT5

POINT6

START

ITEM LIBRARY

Mark

重要道具　RP「離別宣言」

 記錄天球　 寶箱　 商店　 搭乘場　 升降裝置

POINT 2

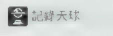
POINT 2

POINT 4

ITEM LIBRARY

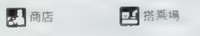
Mark

重要道具











POINT 3

ITEM LIBRARY

Mark

重要道具 無


 記錄天球
 寶箱
 商店
搭乘場
升降裝置

「尋找四散在瑪卡拉尼亞之森中的樂團團員」

POINT 1. 海培洛族的委託

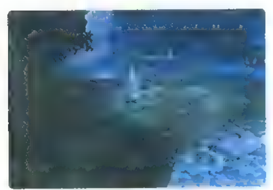
一抵達瑪卡拉尼亞之森，就會看到似乎正遇上什麼麻煩的海培洛族人。原來是托布里正要尋找在幻光河開演唱會的樂團團員。聽聽他的請求吧。



在森林入口處發現遭遇到麻煩的海培洛族。被委託去幫忙找樂團團員

POINT 2. 兩個小孩就在附近

與在天球之泉的貝萊交談後，得知亞人種的樂團團員全都變成了蝴蝶。全部一共有5人，而其中2人似乎就在泉水的入口附近。



畫面黑黑的看不太清楚，不過2人就在附近。只要跳進蝴蝶環中，就會變成亞人種出現

POINT 3. 普庫塔庫的所在位置

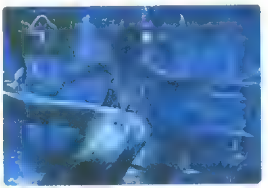
首先，第一個亞人種普庫塔庫就在神聖之泉的前面。從瑪卡拉尼亞之森的記錄天球往右邊的路走，在十字路的地方往下走，應該很容易就能找到。

另一個冬加則在光之道上。不妨在有寶箱的T字型路附近仔細找找吧。

還有，儘管找到冬加與普庫塔庫之後，就算完成任務了。但是其實還有其它3個亞人種藏在這裏。為了今後著想，還是先將其他3個人也給找出來再說吧。

POINT 4. 從樹枝上跳躍

亞人種的小孩其中之一，就躲在POINT 4.的地方。但是因為他在樹枝的另一頭，光用走的話是沒辦法碰到他的。所以按╳鈕從樹上跳入蝴蝶環中吧。



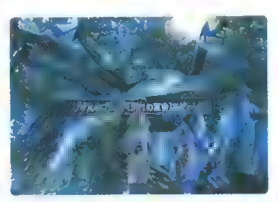
在這個地方按×鈕就可以飛跳下去。這麼一來就可以遇到另一個亞人種了

POINT 5. 新追加的敵人

在SLv1中，曾經出現過最強等級的敵人就在瑪卡拉尼亞之森。在SLv2時，這個傾向也還是一樣沒有改變，存在的強力敵人正在這裏等著。此外，在P167也曾經介紹過的深海周和巨大膠體，也依舊是棘手的對手。最好先把等級提昇到一定程度後再來攻擊他。此外在旅行公司附近則是出現了新怪物藍布丁。它擅長水球系的魔法，同時會吸收水屬性攻擊。而弱點當然就是相反的雷屬性了。

POINT 6. 別忘了拿回禮

完成尋找樂團團員的任務之後，如果馬上回飛空艇的話，即使以後再回來也拿不到海培洛族所送的回禮了。所以在上飛空艇前，一定要先來拿回禮。務必要記得在去跟他們見一次面喔。



可以得到的禮物是效果配置盤的「離別宣言」只要裝備上就可以使用「即死術」。

找到所有人的話……

其實在這個任務中，光找到冬加與普庫塔庫之後，就算成功地完成任務了。但是在找到他們倆人之前，如果還有找到另外3個亞人種的話會比較好喔。因為在這裏如果把5個人全找到的話，等到SLv3之後再來瑪卡拉尼亞之森就會得到某樣好東西。



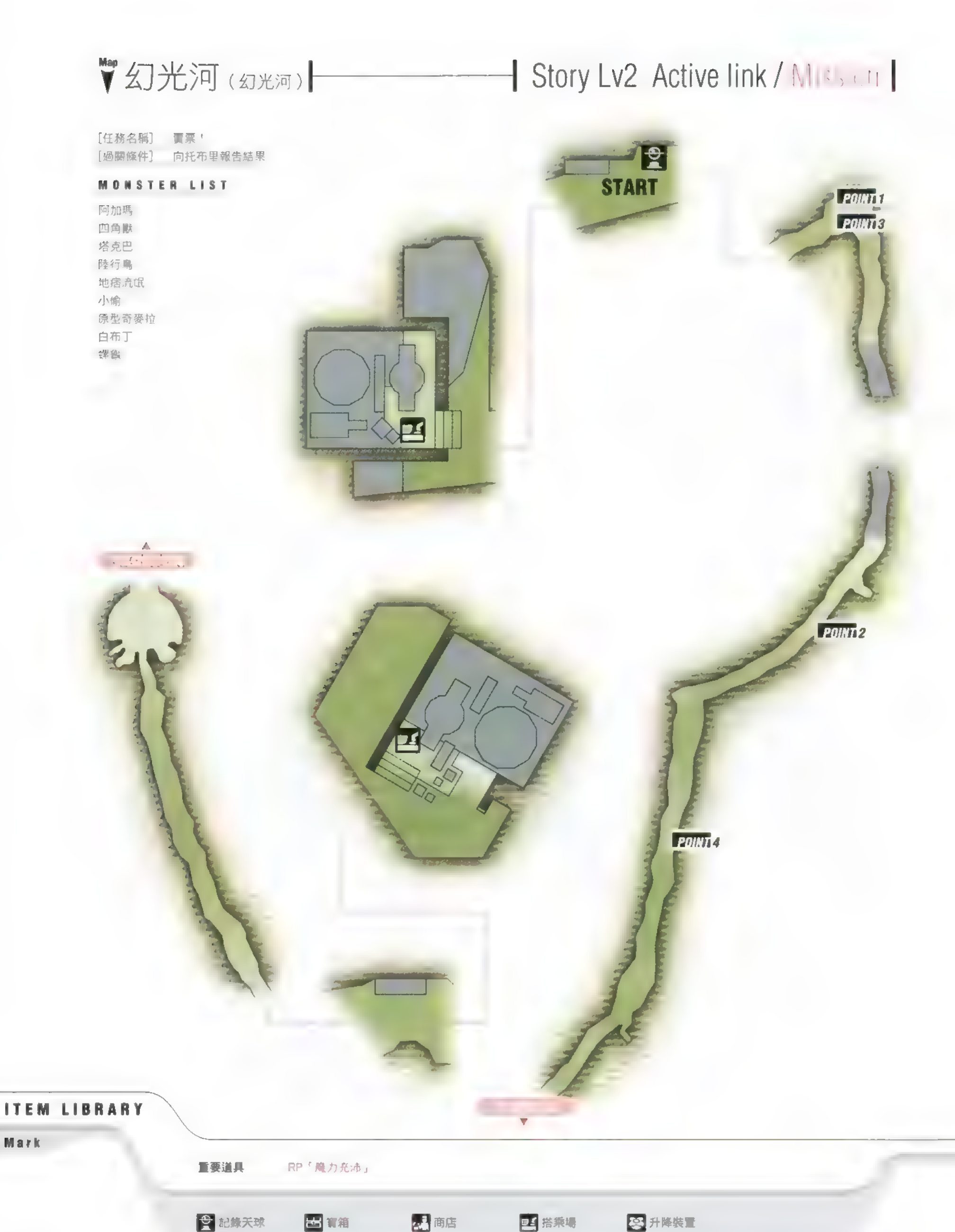
把亞人種全部給找出來。而回報的禮物會在SLv3中會揭曉

幻光河（幻光河） Story Lv2 Active link /

[任務名稱] 賣票
[過關條件] 向托布里報告結果

MONSTER LIST

阿加瑪
四角獸
塔克巴
陸行鳥
地痞流氓
小偷
原型奇麥拉
白布丁
蝶蝕



ITEM LIBRARY

Mark

重要道具 RP「魔力充沛」

「因為票賣不掉而傷腦筋的托布里」

POINT 1. 傷腦筋的托布里

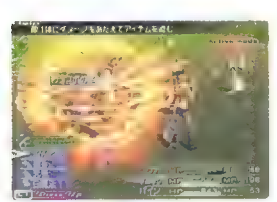
幻光河即將在近期內舉行由托布里主辦的演唱會。但是看起來門票預售的狀況不佳。在此就助托布里一臂之力吧。



除了托布里之外，也有其它在為賣票的事傷腦筋的海培洛族。助他們一臂之力吧

POINT 2. 要注意地痞流氓

地痞流氓通常與小偷一起出現，是個會使用「陸行鳥之尾」施加快速術再攻擊過來的棘手敵人。因此最好先打倒他再說。



會先提昇「速度」之後再攻擊過來的地痞流氓先集中攻擊打倒他吧

POINT 3. 門票熱賣中

對於前去幫托布里賣票的優娜她們來說，一張價格500或1000基爾的票，如果能用更高的價碼賣出去，那多出來的差額就會落入自己的口袋囉，所以儘量賣貴一點吧。不過要是賣的太貴的話，可是有可能會賣不出去的喔。而賣票的訣竅是，首先先用○鈕與人對話，試著尋找對這個活動有興趣的人。只要是期待著這個活動的人，就會願意用較高的金額來買票。最後，玩家們務必要注意如果賣出去的票少於6張，是拿不到效果配置盤的。

POINT 4. 超靈的敵人

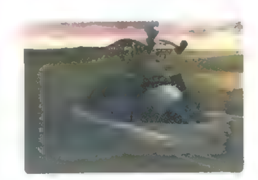
進度差不多已經進行到SLv2中盤，也應該有不少怪物開始超靈了。對優娜一行人來說，到目前為止可以輕鬆打倒的怪物一旦超靈，就會一下子變成強敵。而在其中最棘手的就是塔克巴。一旦牠超靈後，HP會提升到超過3000，而且攻擊力也隨之上昇不少。有時甚至是只要挨上一記「輪舞刀」就有可能陷入瀕死狀態。因為牠的弱點是炎屬性，所以使用戰士的「炎之劍」來對付牠吧。



把所有票賣光可以得到「魔力充沛」與「肌肉腰帶」

蘇比拉的偶像修帕夫

「修帕夫」是被當作渡過幻光河使用的交通工具，牠的體型非常巨大，但是個性也非常溫和，因而在蘇比拉相當受到歡迎。實際上在幻光河附近也可以找到因為看見修帕夫而興奮不已的小孩子。除此之外，在其他地方也會有機會目睹到牠。



說起幻光河就令人想起修帕夫渡船。與其巨大的外形不相稱，是非常溫和的生物



Map ミヘン街道（米漢街道） Story Lv2 Active link / Mission

[任務名稱] 陸行鳥！
[過關條件] 捕獲陸行鳥？

MONSTER LIST

[illegible]
[illegible]
四角獸
相塔克
俯衝鳥
鐵巨人
飛眼
[illegible]
灰布丁
野狼
食陸行鳥獸/BOSS

解毒劑×3

POINT 2

不死鳥之尾×3

1000基爾

POINT 3

回復劑×3

START

POINT 1

ITEM LIBRARY

Mark

重要道具 無

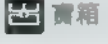
 記錄天球
 寶箱
 商店
 搭乘場
 升降裝置
陸行鳥之羽

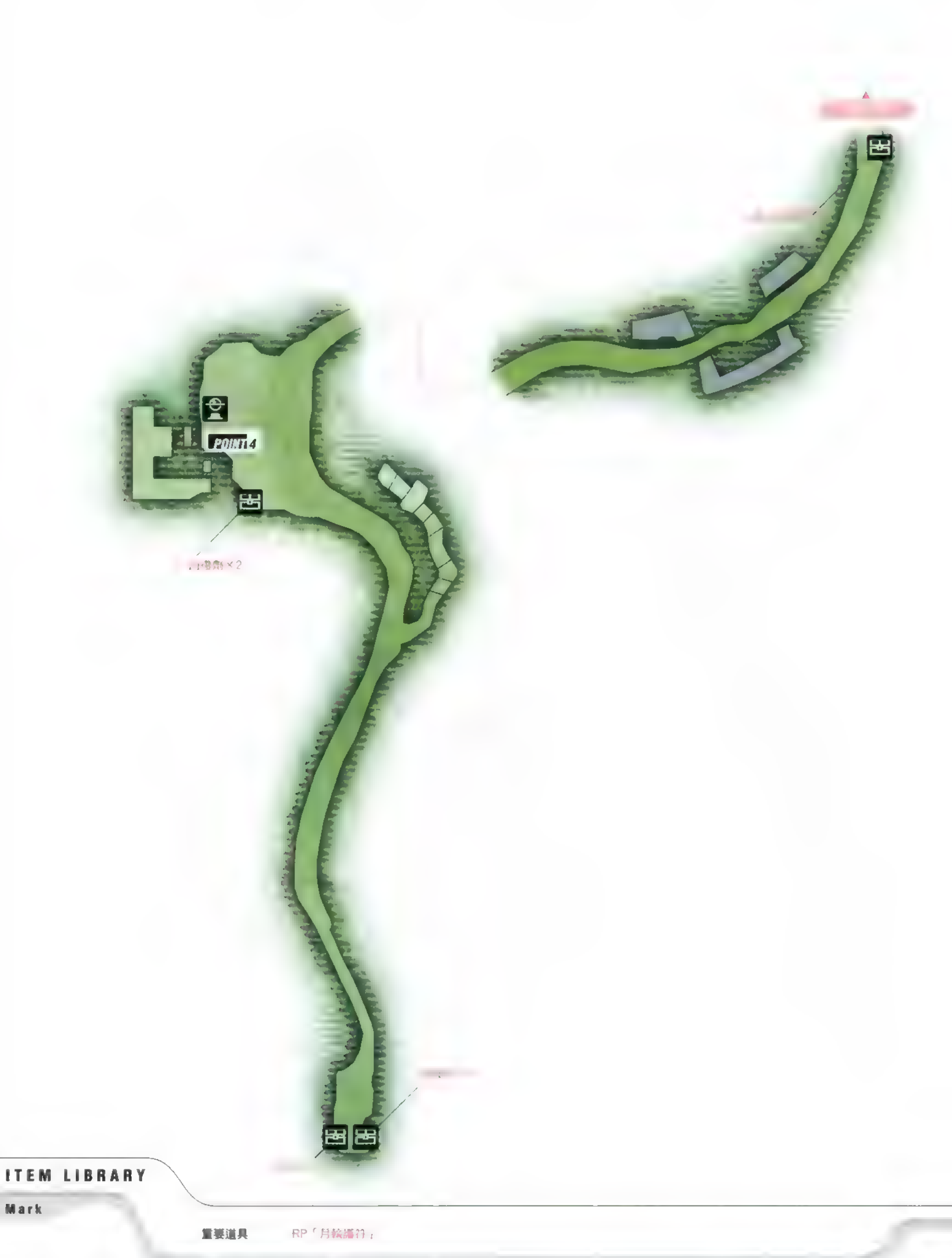
ITEM LIBRARY

Mark

重要道具 無



記錄天球  寶箱  商店  搭乘場 升降裝置  陸行鳥之羽



ITEM LIBRARY

Mark

重要道具

記錄天球 寶箱 商店 搭乘場 升降裝置 陸行鳥之羽

「尋找不見了的陸行鳥……」

POINT 1. 聽聽希庫理的委託

來到米漢街道的旅行公司時，會發現一名少女在尋找陸行鳥。她就是期待著優娜的那齊節的希庫理。由於最近米漢街道皆使用氣墊船為主要的交通工具，再加上天敵的出現，所以使得陸行鳥全跑得不見蹤影。就在談論這件事時，突然有陸行鳥從旁邊跑過。於是就為了希庫理優娜一行人趕忙啟程去抓陸行鳥了。

一開始時是跟在莉克後面去追蹤陸行鳥。在一路上有很多陸行鳥的羽毛掉在地上可以撿，所以就邊追邊撿吧。不過要注意，當距離莉克4秒以上的時候追陸行鳥的活動就會重來。還有，羽毛一共有21根，全部撿到的話，可以取得「陸行鳥之羽」喔。

POINT 2. 封鎖街道吧

要將逃往右、中、左其中一條路的陸行鳥給捕捉回來。因為逃走的方向是隨機的，所以在這裡只好賭一賭運氣了。不過在第4次之後，陸行鳥的集中力會下降，這時就可以知道牠逃亡的方向了。



一開始只能靠直覺來決定，不過第4次之後看頭的方向應該就可以知道了。

POINT 3. 使用氣墊船

陸行鳥似乎並不願意乖乖被抓的樣子，但是用跑的也不可能追得上牠，所以在此就請氣墊船的駕駛員來幫忙吧。還有，必須要交談2次之後他才肯幫忙喔。

POINT 4. 希庫理有危險！

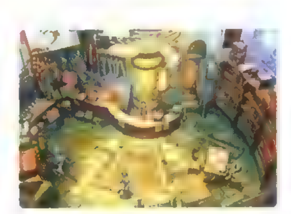
正當好不容易終於要抓住陸行鳥時，這回換成希庫理遇到危險了。馬上趕去救希庫理吧。時間限制為1分鐘。還有，當這個事件開始時，在旅行公司前的記錄天球會暫時消失，不過在救了希庫理之後會再出現。因為之後有場頭目戰鬥在等著我們，所以一定要把握機會回復HP。

前往新道南部，就會看到希庫理的身影，而在她旁邊有著食陸行鳥獸在。這個部分只要在時限內到達地點就好了。然而事前如果有見過庫拉斯可的話，那麼時限還會延長成2分30秒。如果沒在時限內抵達，就有可能會拿不到效果配置盤「月輪護符」。不過因為時間算是很充裕了，所以不必心急也無所謂。

撿到的羽毛在8根以下時，拿到的是「金色沙漏」，9～15根是「陸行鳥之尾」



只交談一次他是不會肯幫忙的。試著再交談一次，這才終於可以去抓陸行鳥了。



在任務過關後，來到旅行公司會與某人擦肩而過。這對之後的故事可以說相當重要

<< INFORMATION

BOSS

與食陸行鳥獸之戰

與嗜食陸行鳥的食陸行鳥獸之戰。牠的HP既高，腕力也驚人，所以整體來說物理攻擊方面的能力相當強。有時連續挨個2、3下可能就會陷入無法戰鬥的狀態了，所以務必要切實地做好回復工作。因為牠的弱點是炎屬性，所以用黑魔法的「超火焰術」來進行攻擊吧。



牠對炎屬性的攻擊很弱。用「超火焰術」或「炎之劍」來打吧。

Map キーリカ島（奇力卡島）　Story Lv2 Active link / Mission

[任務名稱]　無
[過關條件]　無

MONSTER LIST

無



「持續動亂中的波爾特＝奇力卡」

POINT 1. 禁止進入街道

一提到在奇力卡島取得的「很棒的天球」，如果之前選擇把它還給新艾波恩黨，那麼聽到這個消息的人們就會集中到街道處。看來他們是把海鷗團給當成敵人了，所以要阻止優娜她們進入。


青年同盟的人集合了起來，並阻止其他人的侵入。

POINT 2. 那還給青年同盟的話呢？

那麼如果是把天球還給青年同盟的話情況又會變得如何呢？其實在這個選擇之下也一樣無法進入街道，理由是「現在一切都亂哄哄地」。

也就是說在進行到下個SLv之前，只好先放棄探索這裏了。

ITEM LIBRARY

Mark

重要道具　無

記錄天球　 寶箱　 商店　 搭乘場　 升降裝置　無法通行

Map 魯卡（ルカ） Story Lv2 Active link / Mission

「任務之稿」 無
「歐際隊件」 無

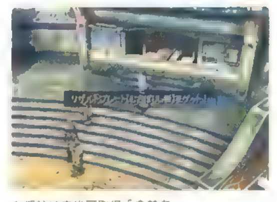
MONSTER LIST
無

START
光之簾幕 × 2
POINT 1
POINT 2

「海鷗團之名響徹蘇比拉？」

POINT 1. 潔林達的採訪

在魯卡的潔林達，正在做蘇比拉各地狀況的報告。除了多半由原討伐隊隊員組成的青年同盟，以巴拉萊為新議長的新艾波恩黨，以及由基普魯率領的機械派。海鷗團也開始成為人們認知中的新勢力了。


在採訪結束後可取得「貪婪者」。

POINT 2. 可以玩天球破解了

在SLv1時只能玩練習賽的天球破解，到了SLv2時，終於可以開始對戰了。對手從正好可以用來入門練習的對象甚至是到很難以獲勝的強勁對手，可以說是一應俱全。首先先找出適合自己等級的對手來挑戰吧。

ITEM LIBRARY
Mark

重要道具 RP「貪婪者」

 記錄天球
 寶箱
 商店
 搭乘場
 升降裝置

Map 雷平原（雷之平原）　Story Lv2 Active link / Mission

[任務名稱]　無
[過關條件]　無

MONSTER LIST

亞美特
歐裘
金元素
陸行鳥
防禦者
比可凱特
雷球地龍
低等地龍
紅元素



ITEM LIBRARY

Mark

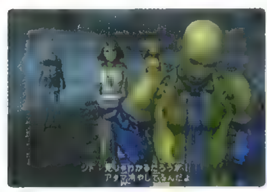
重要道具　RP「武士之譽」

記錄天球　寶箱　商店　搭乘場　升降裝置

「阿爾貝德族正在調整避雷塔」

POINT 1. 發現垂頭喪氣的席德

在札那爾坎特遺蹟遇見席德時如果選了「多得很（おおあり）」，就會在這裏遇見垂頭喪氣的席德。看來因為優娜的怒氣而使得他正在認真地反省著。



雖然口氣很衝，但是是真的在反省了。他一個人躲在沒人的雷之平原反省中。

POINT 2. 亞美特是強敵

出現在雷平原的亞美特，由於身上覆蓋著硬殼，所以比較不畏懼物理性的攻擊，但相反的對魔法攻擊就相當沒有抵抗力。只不過當牠被魔法打到後，會使出「硬殼反擊」。



因為用魔法後牠會反擊，所以要打亞美特還是用物理攻擊比較好

POINT 3. 來調整避雷塔吧

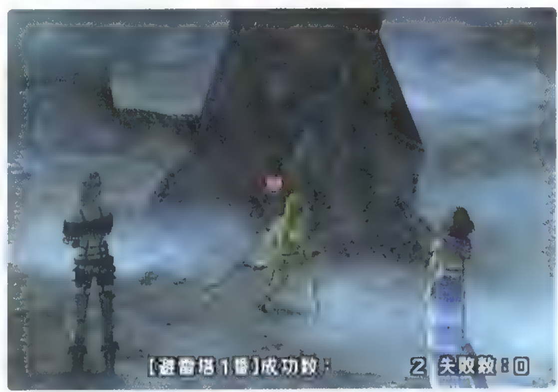
聽說避雷塔最近狀況不太好，因而阿爾貝德族正在努力地調整當中，不過似乎因為人手不足，正在傷腦筋的樣子。所以來到雷之平原後，就和正在調整避雷塔的阿爾貝德族人對話，並且幫忙調整避雷塔吧。

調整避雷塔是一種小遊戲，有分成照顯示依序按下按鈕的「記憶型」，在落下中按下對應發光物按鈕的「動體視力型」，以及迅速按下顯示按鈕的「瞬發型」三種。其詳細訣竅請參考P412。

POINT 4. 10號塔在哪裏？

在對阿爾貝德族提出「幫忙（手伝う）」的表示之後，導覽地圖上就會出現綠色的■。從最南邊的1號塔到最北邊的9號塔都很容易就可以找到，但10號塔卻特別地難找。探究其原因，原來是只有這座塔沒有顯示在導覽地圖上的關係。

至於10號塔的地點則是在7號塔附近稍微向北走再左轉的地方。等到10個避雷塔都調整完畢之後，再到旅行公司去就可以收到謝禮。謝禮是效果配置盤「武士之譽」。



避雷塔全部一共有10座。隨著避雷塔編號的增加，遊戲難度也隨之增加

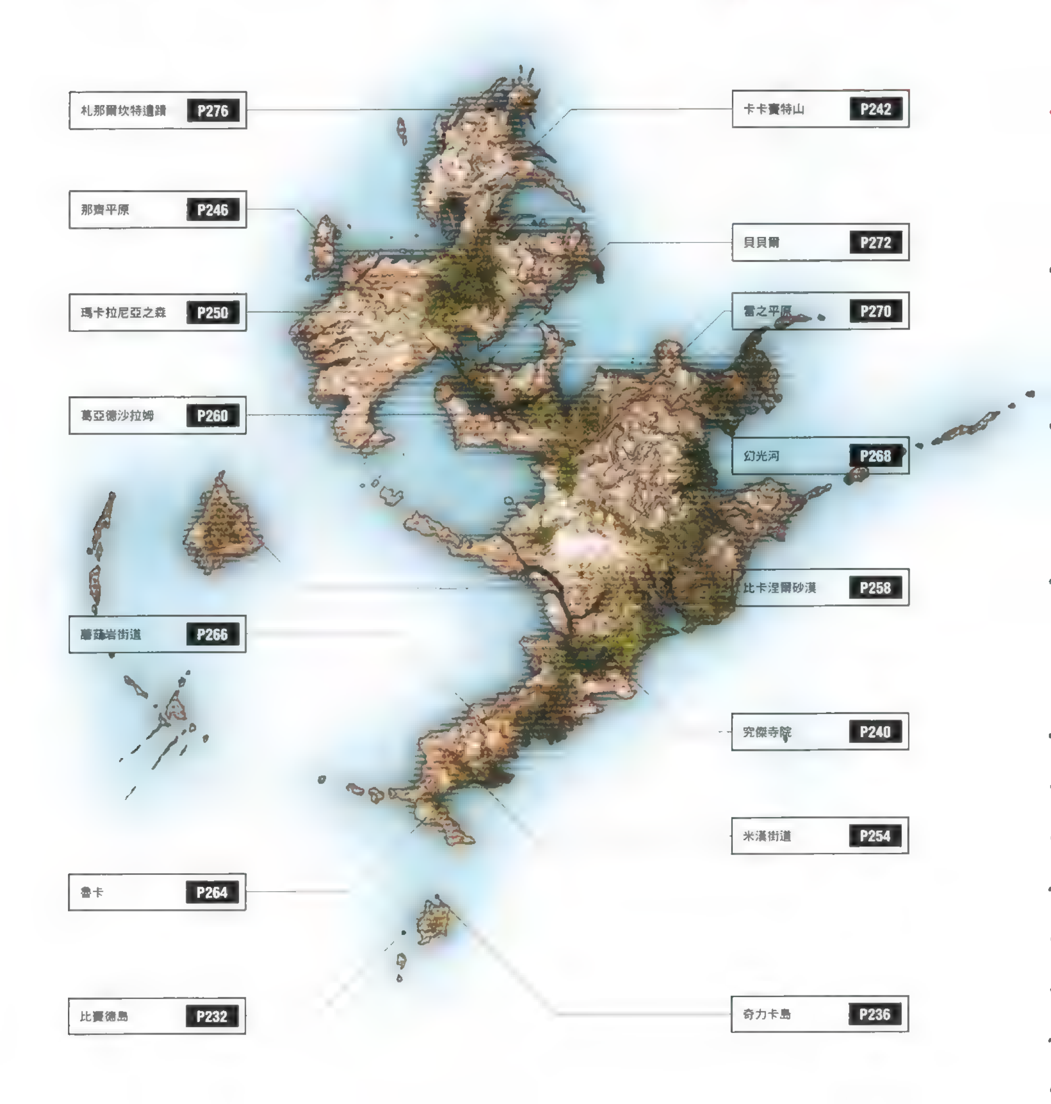
SLv3之後也可以來調整避雷塔

調整避雷塔是相當需要毅力的工作，想要全部調整到完美更是需要如此。而這個小遊戲即使到SLv3之後也是可以前來調整的。還有，即使沒有調整到最完美的狀態也同樣可以拿到效果配置盤，只不過會對今後事件中的寶箱內容造成影響。詳細請參照P413。



只要將避雷塔全部都加以適當調整，就有機會可以取得效果配置盤。

Story Lv3
Contents Map



Story Lv3 Location LIST

地區	A-Link	任務	任務內容	過關條件
飛空艇（飛空艇）	—			
ビサイド島（比賽德島）	—	○	[illegible]	除去出現的怪物
キーリカ島（奇力卡島）	○	○	把奇力卡寺院中冒出的怪物一掃而盡，解決緊急事態！	除去出現的怪物
ルカ（魯卡）	—	—		
ミヘン街道（米漢街道）	—	○	失控的機械開始攻擊街道上的人們！解決失控的機械，使街道恢復和平！	破壞13組失控的機械
キノコ岩街道（蘑菇岩街道）	—	—		
ジョゼ寺院（究傑寺院）	●	○	消滅出現在究傑寺院中的怪物！似乎是很難纏的對手喔！	除去出現的怪物
幻光河（幻光河）	—	—		
グアドサラム（葛亞德沙拉姆）	—	—		
雷平原（雷之平原）	—	—		
マカラーニャの森（瑪卡拉尼亞之森）	—	○	驅逐襲擊而來的怪物，保住旅行公司！沒有中途回復的空閒，要撐住連續的戰鬥！	連續打贏5場！
ビーカネル砂漠（比卡涅爾砂漠）	—	○	[illegible]	發現【10個守門仙人掌】
ベベル（貝貝爾）	○	—		
ナギ平原（那齊平原）	—	○	[illegible]	阻止怪物繼續出現
ガガゼト山（卡卡賽特山）	—	○	憎恨葛亞德族的加力克終於決定出兵！就算要用暴力，也要在卡卡賽特山頂上阻止他	阻止加力克出兵
ザナルカンド遺跡（札那爾坎特遺蹟）	—	—		

※究傑寺院的A-Link，必須在達成比賽德島、奇力卡島的任務之後才會出現。

「為什麼寺院會出現怪物呢？」

在飛空艇上響起的警報聲，是來自蘇比拉各地的求救信號，SLv3就是在這種突如其來的緊急狀況中開始的。在SLv2的最後曾經與巴哈姆特對峙過，不過曾經玩過『FFX』的讀者，應該會知道巴哈姆特是召喚獸。從這邊開始，劇情就會突然變得比較嚴肅。不過雖然說是緊急狀況，但卻並沒有時間限制。因此可以鉅細靡遺地把蘇比拉全繞1遍。因為有很多事件只存在於SLv3中，所以最好能儘量各地走透透，把它們全部看過。



救援是很重要，不過還是有到處逛逛的時間



[任務名稱] 驅離寺院的怪物！
[過關條件] 除去出現的怪物

MONSTER LIST

沃爾夫拉馬遠
庫爾女王
札爾旺
刺地龍
賽法洛塔斯
陸行鳥
巴表特
帕里卡
火龍
共特
馬爾伯洛
A記錄器
R記錄器
S記錄器
瓦爾法/BOSS

POINT 3

POINT 2

ITEM LIBRARY

Mark

重要道具 無

 記錄天球
 寶箱
 商店
 搭乘場
 升降裝置

POINT 4

POINT 1

魔力之泉×2

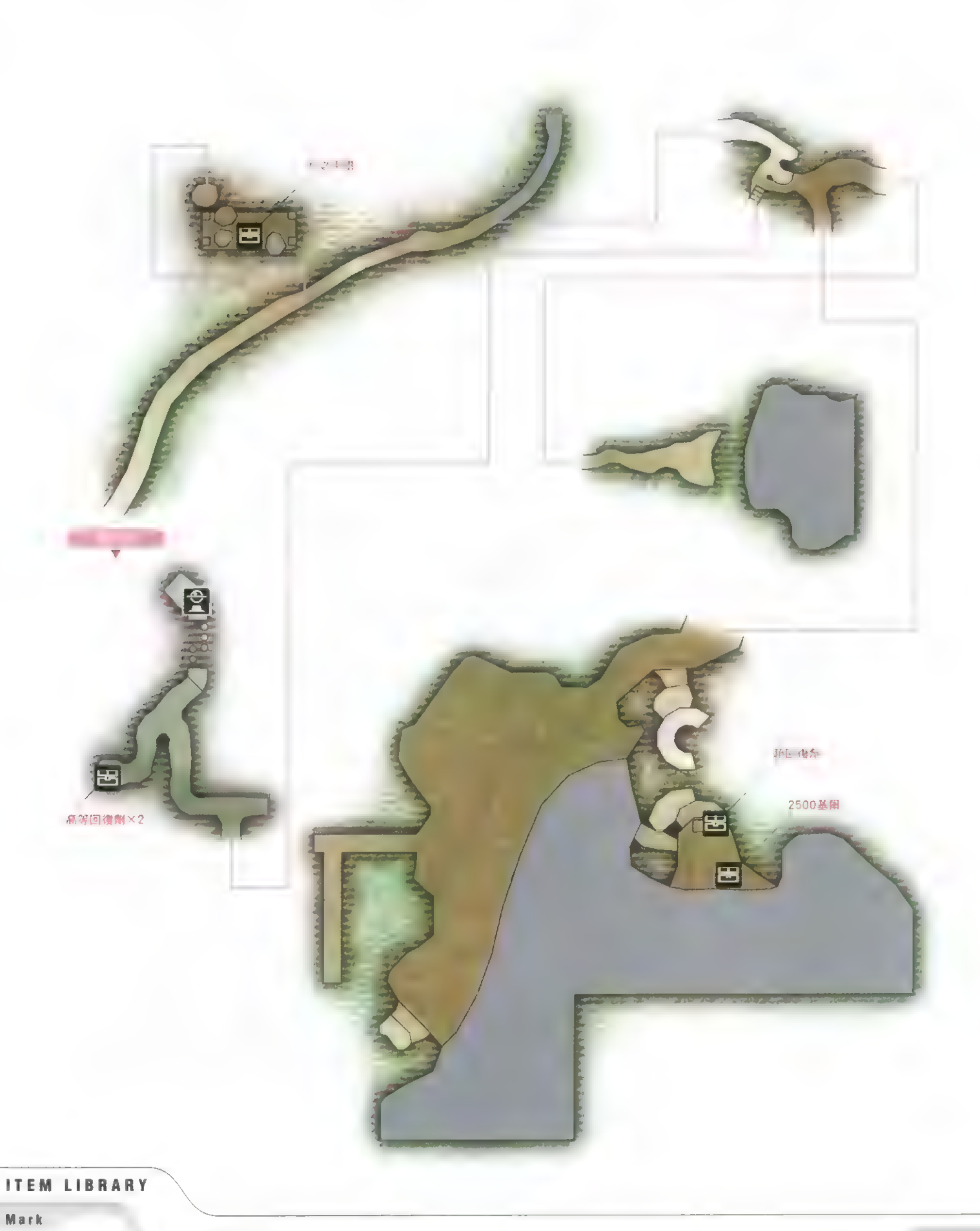
START

ITEM LIBRARY

Mark

重要道具 無

 記錄天球  寶箱   商店 搭乘場  升降裝置



ITEM LIBRARY

Mark

重要道具 無

寶箱 商店 搭乘場 升降裝置

「比賽德寺院到底發生了什麼事？」

POINT 1. 貝克雷姆的不滿

來自比賽德的SOS，根據露露的說法，似乎是寺院中出現了怪物，急急忙忙的衝進裏面一看，發現正想在寺院中放火的貝克雷姆。



為了阻止怪物出現，貝克雷姆打算放火燒了寺院，趕快進去裡面阻止他吧！

POINT 2. 鑰匙賣光了？

在比賽德商店內賣價高達90萬基爾的鑰匙已經賣光沒貨了。不過以後還是有辦法取得，所以不必擔心。



到底是誰買走了賣價高達90萬基爾的鑰匙呢？

POINT 3. 設置通訊天球

在露露家打聽到情報，正要到寺院去的時候，看到辛拉蹲在地上不知在調整什麼。從那個裝置中傳來應該在飛空艇上的大哥的聲音。原來這是辛拉的新發明「通訊天球」。

把通訊天球設置在各地的話，即使不到那個地方去，也可以隨時掌握當地的狀況，因此是很方便的東西，它同時也會在之後的劇情發展上，扮演著非常重要的角色。

POINT 4. 射擊遊戲試煉

在寺院的任務結束後，再次造訪就可以向「射擊遊戲試煉」挑戰了。這與S_v2時的射擊遊戲有點不太一樣，首先是視點變成3D畫面，並且會以強制捲軸的方式前進，另外過關後可升級的條件也不見了，是單純以射擊分數來定高下的形式。難度相當高，想要過關可不是件容易的事。詳細的攻略方法，請參照P362的說明。



大哥在通訊天球上看到[illegible]，不過[illegible]不[illegible]樣

與瓦爾法戰鬥

與『FFX』中，優娜首次成功召喚的瓦爾法的戰鬥。牠會使用造成全體傷害的「熱線射擊」，或是削減MP的「音速之翼」。因為MP會很容易被大量削減，所以最好多帶點回復道具。裝備上戰士等HP較高的服裝，會打得比較輕鬆。



一[illegible]力的全體攻擊打到，就要馬上回復

Map キーリカ島（奇力卡島） Story Lv3 Active link / Mission

[任務名稱] 驅離寺院的怪物！
[過關條件] 除去出現的怪物

MONSTER LIST

- 鐵甲衛
- 庫爾女王
- 重裝黨員
- 陸行鳥
- 迪瓦
- 同盟突擊手
- 同盟去師
- 同盟騎士
- [illegible]
- 帕里卡
- 穿孔蟲
- 洪特
- R記錄器
- S記錄器
- 依芙利特/BOSS

奧義心得（成功時才有）

POINT 1

2000基爾

月之簾幕×2

魔力之藥×2

不死鳥之尾×2

START

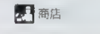
ITEM LIBRARY

Mark

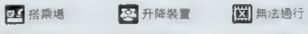
重要道具


記錄大球


寶箱


商店

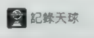

搭乘場


升降裝置 無法通行

ITEM LIBRARY

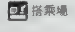
Mark

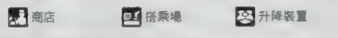
重要道具 無

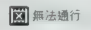
 記錄天球

 寶箱

 商店

 搭乘場

 升降裝置

 無法通行

POINT 2

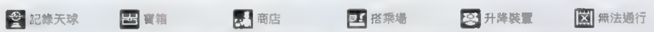
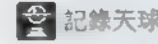
POINT 3

POINT 4

ITEM LIBRARY

Mark

重要道具 服「侍」





「奇力卡寺院也出大事了！」

POINT 1. 突破崗哨吧

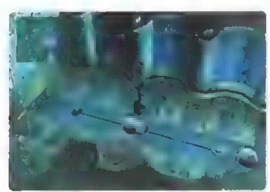
為了前往寺院，必須突破崗哨才行。趁著多娜引開門兵注意力時，按○鈕硬闖吧！成功的話，可以取得「奧義心得」。



[illegible]時機，在門打開的一瞬間衝過去，成功的話就會出現寶箱

POINT 2. 取得服裝天球「侍」

服裝天球「侍」掉落在這個地方。侍是可以使用「丟錢」及「光彈」等特殊技巧的重要服裝，一定要拿到手。



在[illegible]發光物體就是「侍」的服裝天球了[illegible]

POINT 3. 清除迪瓦向前進

因為奇力卡寺院裡是單行道，所以不會迷路，不過在抵達位於最深處的祈禱者之室為止，途中必須和迪瓦打上好幾場仗。迪瓦的HP有3000以上，而且還會使用各式各樣的魔法，是很難應付的對手，不過聖屬性是牠唯一的弱點，可以對牠造成重大傷害。由於在這之後還有頭目戰要打，所以在離開寺院前，最好多準備一些回復道具

POINT 4. 洪特是很討厭的傢伙

出現在寺院中的洪特，在戰鬥一開始時會使用「死亡宣告」，所以戰鬥拖太久會對我方很不利，利用其弱點聖屬性的攻擊，儘快將牠打倒吧！



「死亡宣告」[illegible]，也可以利用[illegible]無效



與迪瓦作戰時，可以使用聖屬性攻擊「石中劍」的戰士會相當好用

與依芙利特戰鬥

炎之召喚獸依芙利特，會使用可對全體造成重大傷害的「隕石直擊」或「地獄之火」。要對付牠，就要使用相對的冰屬性來進行攻擊，炎屬性攻擊會被牠吸收，千萬別用。



依芙利特的攻擊相當強，要隨時注意HP的[illegible]

Map ジョゼ寺院（究傑寺院） Story Lv3 Active link / Mission

[任務名稱] 驅離寺院的怪物！
[過關條件] 除去出現的怪物

MONSTER LIST

阿克歐西利斯
阿加瑪
巨地龍
金元素
斯金庫
陸行鳥
墓碑怪
同盟突擊手
同盟鬥士
同盟法師
同盟騎士
同盟遊俠
帕里卡
穿孔蟲
[illegible]
先蘇鵡
A記錄器
R記錄器
S記錄器
伊克西翁/BOSS

ITEM LIBRARY

Mark

重要道具 RP「不動的防禦」 重「亞卡吉天球2」 重「亞卡吉天球3」

 記錄天球  寶箱  商店  搭乘場  升降裝置

「在究傑寺院戰鬥的優娜，到那裏……」

POINT 1. 寺院出現怪物

機械派的人原本堅持拒絕海鷗團介入，但這時突然發出求救信號，似乎是因為寺院內出現怪物，而且事態還相當嚴重。



機械居然與怪物融合了，似乎出現了很強悍的敵人，槍也完全無法對付

POINT 2. 注意流蘇鵺的攻擊

流蘇鵺擁有蘇比拉最大飛行生物的外號。HP高達10000以上，而且會使用「彈飛」及「石化」攻擊，幸好牠出現的機率並不高。



究傑街道的強敵流蘇鵺，是個沒有特別弱點，又會使用「彈飛」的棘手敵人

POINT 3. 按下祭壇來確保通路

想進入頭目的房間，就要先解除佈在樓梯前的魔法護盾。試煉之間的祭壇就是開關，必須照正確的順序去按才行。由於正確的順序是由亂數決定的，所以只好1個1個去試了。按錯開關的話會出現怪物，對手有墓碑怪、帕里卡、洪特，這幾種怪物的弱點都是聖屬性，用戰士的「石中劍」來對付牠們是很有效果的。

POINT 4. 在異界的深淵中

在頭目戰之後，優娜會因爆炸而跌落異界的深淵。1個人孤零零的在深淵中，而且會發生許多對今後故事展開有重大影響的事件。



變成孤零零1個人的優娜。在這裏按○鈕會有意外的故事發展



這就是位於試煉之間中的祭壇開關。要是按錯的話，就會與怪物發生戰鬥

與伊克西翁戰鬥

伊克西翁與機械融合後變得更強了。因為牠的弱點是水屬性，所以用黑魔法「超水球術」和戰士的「水之劍」來打就行了。雷屬性攻擊會被牠吸收，所以絕對不能用。為了以防萬一，最好讓隊伍的其中1個人專心進行回復。



全體攻擊「托爾之鎚」很強。被這個打到的話要馬上回復

ガガゼト山（卡卡賽特山） Story Lv3 Active link / Mission

[任務名稱] 阻止隆索族出兵
[過關條件] 阻止加力克出兵

MONSTER LIST

阿達曼龜
沃爾夫拉馬達
嘯爾女王
[illegible]
高奇麥拉
剌地龍
死亡凝視
巴西內特
巴利瓦爾哈
比可凱特
貝斯帕
波利蜘蛛
[illegible]
病魔
[illegible]
豺狼
羅可非拉
A記錄器
R記錄器
S記錄器
加力克＝隆索/BOSS
隆索族年輕人/BOSS

POINT 2

POINT 1

START

ITEM LIBRARY

Mark

重要道具 服「調教士」

 記錄天球  寶箱  商店  搭乘場  升降裝置

ITEM LIBRARY

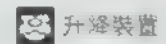
Mark

重要道具 無







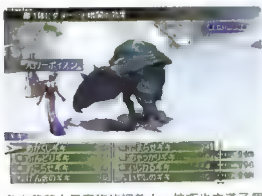



星之項鍊
肌肉腰帶（未取得時）
POINT3
POINT4
ITEM LIBRARY
Mark
重要道具
RP「完全治癒」
記錄天球
寶箱
商店
搭乘場
升降裝置

「卡卡賽特的隆索族的行動有點怪」

POINT 1. 取得服裝天球「調教士」

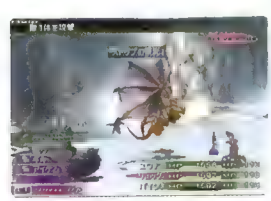
一到卡卡賽特山，馬上就先去找奇馬利交談，以取得服裝天球「調教士」。不過依據在SLv2時與隆索族的談話內容不同，也有可能會拿不到……



各自帶著自己寵物的調教士，技巧也充滿了個性。

POINT 2. 注意死亡凝視

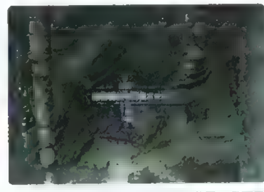
出現在卡卡賽特登山道附近的「死亡凝視」，會使用令人停止動作的「 停止的目光」，這是很討厭的攻擊方式。另外牠並沒有什麼明顯的弱點 。



被停住動作是很麻煩的。當牠與其它敵人一起出現時，最好先打倒死亡凝視。

POINT 3. 把轉移裝置重新打開

因為轉移裝置被破壞了，所以必須慢慢爬上卡卡賽特山。途中遇到轉移裝置時去碰它，被破壞的裝置就會自動修復。

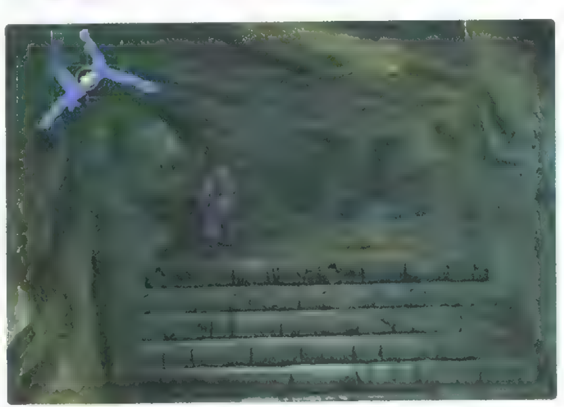


被加力克動過手腳而不能用的轉移裝置，只要再碰觸1次就又可以用了。

POINT 4. 卡卡賽特山上怎麼了？

對葛亞德族抱有敵意的加力克，終於開始採取行動了。為了阻止他，優娜一行人來到卡卡賽特山頂尋找加力克。要去卡卡賽特山頂，必須先通過祈禱者的斷崖，以及之後的洞窟。在前往那裏的一路上，優娜一行人會遇到許多隆索族的年輕人，並與他們交談。

在山頂上的加力克一行人完全聽不進優娜一行人的話，因此只好用力量來阻止他們了。



加力克一行人並沒有在祈禱者的斷崖上，要穿越後面的洞窟才能找到他們

與加力克＝隆索戰鬥

在這裡要與加力克＝隆索和2名隆索族的年輕人進行戰鬥。他們會用「強力防護」來提升自己的能力值，並且用「黑暗」來攻擊我方。如果用眼藥來回復，往往會來不及，因此最好事先裝備「銀框眼鏡」再來挑戰。首先先集中攻擊加力克。



在他們用「強力防護」後，就很難給予他們傷害了

Map ナギ平原（那齊平原）　Story Lv3 Active link / Mission

[任務名稱]　救出觀光客'
[過關條件]　阻止怪物繼續出現

START

MONSTER LIST

阿達曼龜
老鷹
高奇麥拉
札爾旺
陸行鳥
迪瓦
死亡凝視
墓碑怪
巴利瓦爾哈
多變膠體
帕里卡
貝斯帕
[illegible]
白布丁
羅可非拉
紅布丁
野狼
A記錄器
R記錄器
S記錄器
保鏢/BOSS

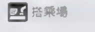
ITEM LIBRARY

Mark

重要道具 


記錄天球

寶箱

商店

搭乘場

升降裝置

高等回復劑 × 2

POINT 4

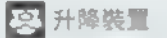
POINT 1

高級不死鳥 × 2

ITEM LIBRARY

Mark

重要道具 無


 記錄天球
 寶箱
 商店
 搭乘場
升降裝置



ITEM LIBRARY

Mark

重要道具　畫「比賽德的鑰匙」　RP「四量之力」

記錄天球　寶箱　商店　搭乘場　升降裝置

「那齊平原谷底也出現了怪物」

POINT 1. 在入口暴跳如雷的優娜

聽說在那齊平原谷底洞窟也出現怪物時，優娜一行人匆匆地趕往現場，發現居然還有人在這種地方玩，優娜雖掩怒火，但還是去救被留在裏面的人。



跑來危險的地方玩才會遇到這種事，在這裡可以看到優娜生氣的模樣。

POINT 2. 無法使用轉移裝置

在洞窟中有轉移裝置存在，但是目前因為故障而無法使用。如果想要修復它，好像必須先找到能源核才行。

POINT 3. 救出留在洞窟裡的人們

被留在洞窟內的觀光客共有15人，即使不救出所有的人，也可以和頭目戰鬥，但是如此一來就沒辦法拿到所有的能源核，因此有些地方會無法用轉移裝置傳送過去，也就拿不到放在那兒的寶箱了。為了取得所有的寶箱，因此最好能以救出所有的人為目標。

救出的方法是很簡單的，只要與人們交談，並且帶他到洞窟入口就行了。只是要救出的人各自都有「要有多少人才願意一起行動」、「喜歡排第幾個」之類的設定條件，因此需要考慮一下對話的順序。照地圖上所示的數字順序去救人吧！有幾個人在獲救後會送能源核當謝禮。

POINT 4. 剩下的2人在哪裏？

被留在洞窟中的觀光客中，有13個人應該很好找，而剩下的2人則在必須用轉移裝置才能進入的房間內，但是在這個階段只能拿到7個能源核，無論如何還是少1個。

剩下的那個能源核，是要與在洞窟外面的人交談才能拿到的，拿到後就馬上去啟動轉移裝置，這麼一來，就可以把剩下的2人救出來了。

還有，在救出途中離開洞窟的話，任務會中斷。先去記錄後，再向頭目挑戰吧！



有1個能源核是要向在洞窟入口處的人拿。



尋找可以啟動轉移裝置的能源核，是此處的過關重點。



照順序計算人數把人救出去，1個個帶出去也沒問題。

POINT 5. 拿到比賽德的鑰匙

在洞窟內繼續救人的話，有人會送比賽德的鑰匙當謝禮，這就是那把賣到90萬基爾的鑰匙。這麼一來，就可以去開在比賽德寺院內的某個寶箱了。

與保鏢戰鬥

帶著叫做大五郎的狗登場的保鏢，他的HP有20000以上，而且沒有明顯的弱點，免不了是個長期戰。他一般都是以「短刀」或「大五郎」來攻擊，不過偶爾會使出把HP、MP都打到只剩1的「斬魔刀」。



被「斬魔刀」打到的話，一下子就會陷入可能全滅的危機，必須馬上進行回復

マカラーニャの森（瑪卡拉尼亞之森） Story Lv3 Active link / Mission

[任務名稱] 確保旅行公司的安全！
[過關條件] 連續打贏6場！

MONSTER LIST

高奇麥拉
金元素
陸行鳥
深海周
迪尼克奇斯
觸手怪
眩暈怪
巴表特
多變膠體
巨大膠體
藍元素
白布丁
A記錄器
R記錄器
S記錄器

START

ITEM LIBRARY

Mark

重要道具 無

 記錄天球
 寶箱
 商店
 搭乘場

升降裝置

POINT 1

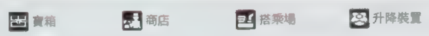
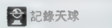
POINT 2

POINT 3

ITEM LIBRARY

Mark

重要道具　服「狂戰士」 RP「劍士的驕傲」 RP「狂風」



記錄天球

寶箱

商店

搭乘場

升降裝置

ITEM LIBRARY

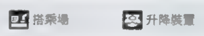
Mark

重要道具



記錄天球

寶箱

商店

搭乘場

升降裝置

「怪物出現在瑪卡拉尼亞旅行公司！」

POINT 1. 旅行公司發生了什麼事？

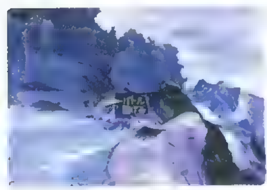
位於瑪卡拉尼亞湖畔的旅行公司出現大量怪物的情報，匆匆趕往那裏之後，發現怪物們正盤踞在旅行公司裡，等待著她們的到來。



佩茵酷酷地問救人的報酬要由誰來支付時，莉克就說由她一手包辦。

POINT 2. 半途而廢會怎樣？

戰鬥共有6連戰，每打完1場就會出現要不要繼續打的選項。但是如果半途而廢的話，還是要再重頭打起，總之一定要連勝6場才行。



每打完1場就會出現要逃還是繼續打的選項，當然也可以逃跑。

POINT 3. 勝利的重點

在戰鬥中出現的敵人，除了有這一帶常見的白布丁和巴表特之外，還有高奇麥拉和眩暈怪之類的敵人。白布丁的弱點是炎屬性，巴表特的弱點是雷屬性，所以使用對應的屬性攻擊，應該就可以輕鬆地打倒牠們了。

問題是高奇麥拉和眩暈怪。前者的HP和攻擊力都很高，而且還會使用全體攻擊「水之吐息」，以及可使我方遭到一擊斃命的「混沌之炎」等招式，因此裝備請採用可使炎屬性傷害無效的「炎神戒指」。另外眩暈怪則擅長「遲緩的目光」等狀態異常攻擊。如果牠和高奇麥拉一起出現時，為了避免演變成長期戰，最好先從牠開始打起。

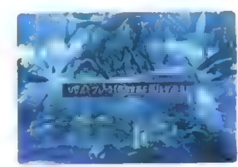
有時在戰鬥中高奇麥拉會超靈，這麼一來原本就很強的敵人就變得更難以招架了。在隊伍全體陷入危機前先換裝成特殊服裝，是戰鬥勝利的秘訣。



高奇麥拉的「混沌之炎」出乎意料之外的強，馬上用不死鳥之尾等道具來回復吧！

取得「狂風」吧

在SLv2的瑪卡拉尼亞之森中，如果有把「變成蝴蝶的亞人種」全找出來的話，就可以拿到效果配置盤「狂風」，裝備之後有速度＋5的效果，而且每通過1次門，速度就會再＋5。



可以增加速度的效果配置盤，最好給黑暗騎士裝備。

Map ミヘン街道（米漢街道） Story Lv3 Active link / Mission

[任務名稱] 阻止失控的機械！
[過關條件] 打倒13組失控的機械

MONSTER LIST

老鷹
佛爾女王
茲
偵察機械
賽法洛塔斯
巴表特
機械遊俠
病毒
紅布丁
A記錄器
R記錄器
S記錄器

高等回復劑×2
高等回復劑×2
POINT 3
POINT 1
START
2000基爾
不死鳥之尾×4

ITEM LIBRARY

Mark

重要道具 無

 記錄天球
 寶箱
 商店
 搭乘場
升降裝置

POINT4

不死鳥之尾×4

POINT2

ITEM LIBRARY

Mark

重要道具 無

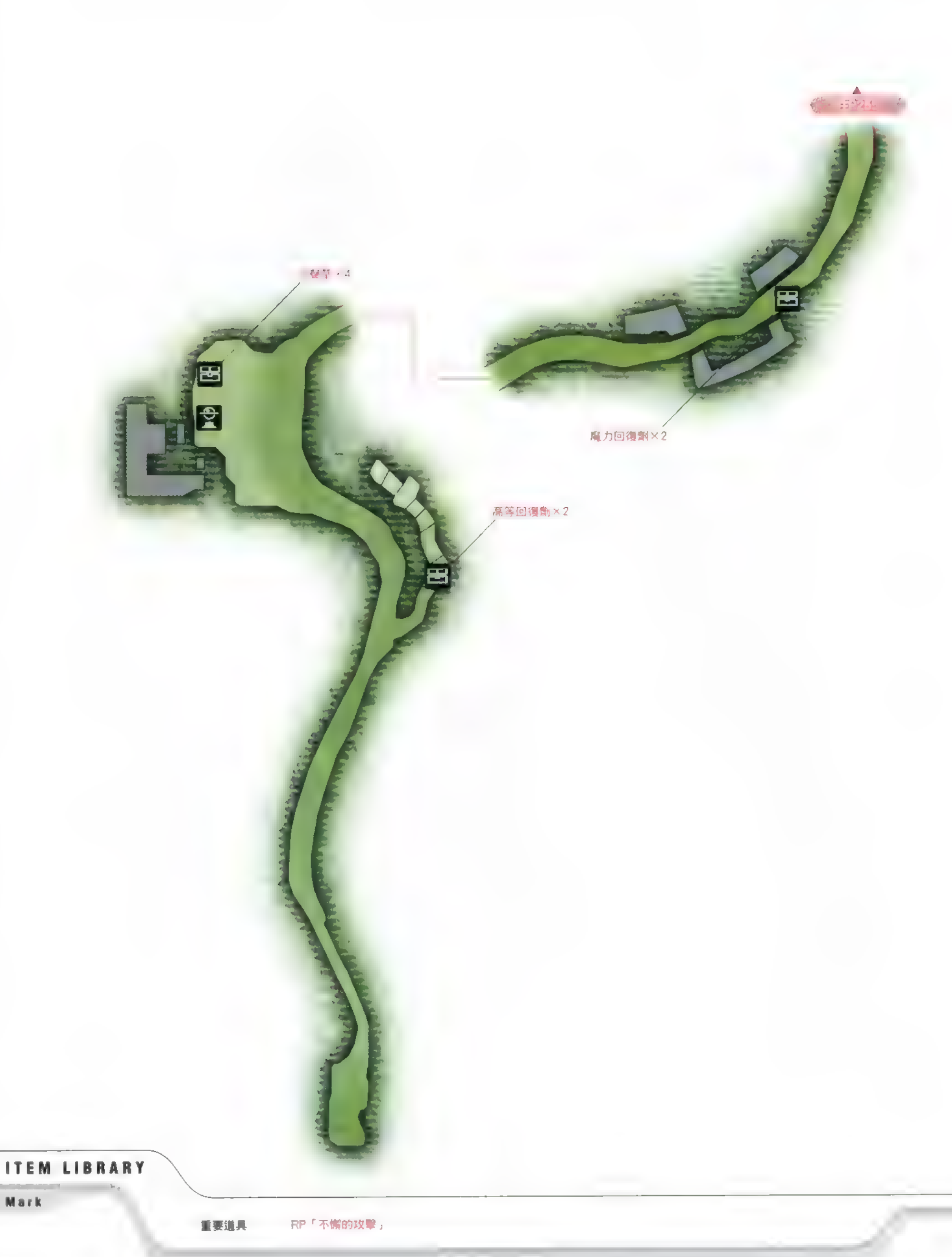








升降裝置



ITEM LIBRARY

Mark

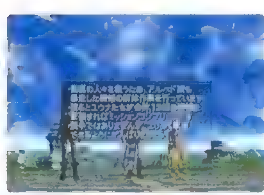
重要道具 RP「不懈的攻擊」

記錄天球 寶箱 商店 搭乘場 升降裝置

「米漢街道的機械失去控制了！」

POINT 1. 阻止機械！

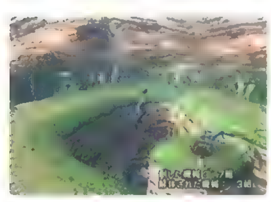
米漢街道正發生機械失控的事件，似乎到處都有人遇上危險的樣子。協助阿爾貝德族的人，一起去阻止失控的機械吧！



這是阿爾貝德族要將失控的機械解體的任務，儘可能打倒多一點的機械吧！

POINT 2. 這個機械要怎麼辦？

在新道北都，距離街道有一段距離的地方也有機械，光用跑的碰不到它，但是也不能因為這樣，就對它置之不理。



靠近後按×鈕跳過去接觸它，就會馬上進入戰[illegible]

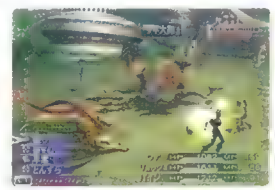
POINT 3. 要打倒多少台才OK？

散佈在米漢街道各處的機械共有13台。由於這邊在打倒，阿爾貝德族那邊的人也在進行拆除，因此要全部由自己來破壞是不可能的。如果單純只求過關的話，只破壞1台就可以了。

但是因為破壞的機械數量，會影響到今後的劇情發展，因此希望玩家能多破壞一些，最好能親自破壞一半以上的機械。另外由於機械會吸收雷屬性，因此要避免使用雷屬性的攻擊。

POINT 4. 注意賽法洛塔斯

出現在米漢街道附近的賽法洛塔斯，會使用「種子大砲」，被這招打到的話，一下子就會陷入危機，不過用它的弱點炎屬性來攻擊，會很有效。



種子大砲的威力很強。用「炎之劍」或「超火焰術」早點打倒它吧！



上面是優娜一行人打倒的數量，下面則是阿爾貝德族拆除的數量。

米漢街道的商品一覽表

到了SLv3時，商店裡販賣的東西也會有所變化，在此推薦玩家購買「金手環」這個配件。由於裝備之後可提升MP60%，因此可說是以魔法為主力的白、黑魔導士的必備配件。

商品	價格
回復藥	50
不死鳥之尾	100
解毒藥	50
眼藥	50
回聲草	50
金針	50
聖水	300
高等回復藥	500
鈦鐲子	3000
金手環	4000
[illegible]腰帶	4000
項環	4000

<<< INFORMATION
SHOP

Map ビーカネル砂漠（比卡涅爾沙漠） Story Lv3 Active link / Mission

[任務名稱] 尋找仙人掌！
[過關條件] 發現[10個守門仙人掌]！

MONSTER LIST

刺客蜂
安拉・曼由
保鏢機械
卡尼斯・馬由爾
基加斯
殺人狼
古克馬茲
砂蟲
茲
陸行鳥
獵鷹
飛眼
夫里姆斯魯斯
電球地龍
機械射擊器
機械獵人
A記錄器
R記錄器
S記錄器

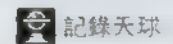
START
POINT 1
POINT 2
POINT 3

ITEM LIBRARY

Mark



重要道具 無


記錄天球

寶箱

商店

搭乘場

升降裝置

「那達拉要拜託的是什麼事？」

POINT 1. 仙人掌自治區

接受那達拉的拜託而前往仙人掌自治區一趟。與班佐一起來到仙人掌自治區的優娜，在那裏看到了意外的景象……。



與班佐一起到仙人掌自治區，想不到他居然可以和仙人掌瑪魯內拉交談！

POINT 2. 挖掘場所增加

一直以來都只能在砂漠西部與南部挖掘，現在則可以去新地方挖掘了，不過新的挖掘場所也有新的強敵出現喔！



新追加了東部與北部的砂漠，這麼一來4個地方全部都可以挖掘了。

POINT 3. 尋找仙人掌

據瑪魯內拉所說，最近砂漠似乎有點怪怪的，為了阻止這件事，必須叫10名仙人掌一起佈下結界才行。但是仙人掌四散在蘇比拉各地……。要找到這些仙人掌，必須參考仙人掌媽媽給的提示，環遊蘇比拉把他們全部找出來。總之無論如何，都要把10個仙人掌帶回來才行。

在SLv3中可以找到的有羅比比安、托梅、羅貝拉、亞雷克、亞羅牙、伊斯拉牙這6個，剩下的則要到SLv5才能找到。順帶一提，關於第1個羅比比安，得到的訊息是他似乎從綠洲出發旅行了，不過實際上他還在綠洲裡。第2個托梅應該在水邊，所以就到比賽德島海灘附近仔細搜搜吧！剩下的請參照P404的小遊戲攻略，那兒會一一詳細介紹他們的所在位置。



找到仙人掌後，就會當場開始進行小遊戲，不過就算輸了也能抓到。

比卡涅爾島的商品一覽表

新增的商品有「高等回復劑」和「炎神戒指」2種。其中「炎神戒指」具有使炎屬性攻擊無效，同時會使裝備者可以使用「強火焰術」。為了日後可能與會採取炎屬性攻擊的怪物作戰，因此最好在此先準備好。

商品	價格
回復劑	50
高等回復劑	500
不死鳥之尾	100
解毒劑	50
眼藥	50
回聲草	50
金針	50
聖水	300
炎之一閃	3000
炎之戒指	3000
炎神戒指	8000

グアドサラム（葛亞德沙拉姆） Story Lv3 Active link / Mission

[任務名稱] 無
[過關條件] 無

MONSTER LIST

阿克歐西利斯
庫爾女王
巴西內特
藍元素

START

ITEM LIBRARY

Mark

重要道具　無


記錄天球


寶箱


商店


搭乘場

升降裝置

POINT 1

POINT 2

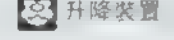
POINT 3

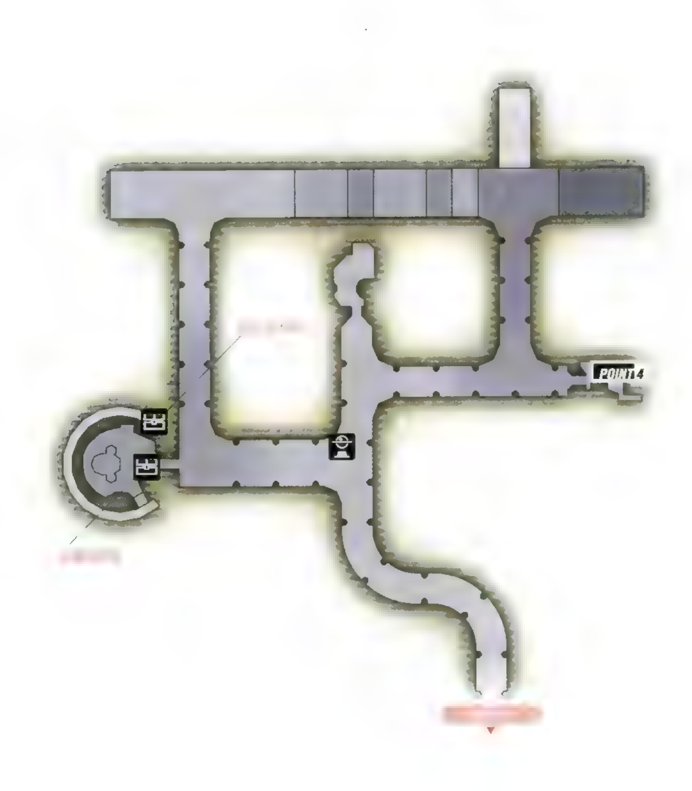
ITEM LIBRARY

Mark

重要道具 無





ITEM LIBRARY

Mark

重要道具




記錄天球


寶箱


商店


搭乘場

升降裝置

「沮喪的露芙蘭。要如何使她打起精神？」

POINT 1. 烏諾與薩諾的模倣秀

前往露芙蘭的大本營，會在接待室遇到行動古怪的烏諾與薩諾，原來他們為了鼓勵露芙蘭，正在練習如何模倣努吉。



烏諾與薩諾扮的努吉實在一點都不像，甚至令人不敢上前與他們說話

POINT 2. 沮喪的露芙蘭

競爭對手來到的話，說不定能使她重新振作……在烏諾與薩諾如此這般的拜託下，來到了露芙蘭的房間裡。但是不管用什麼態度，都無法使她打起精神。



面對莉克挑釁的發言，露芙蘭也沒有反應，看來對露芙蘭而言，努吉果然是非常重要的

POINT 3. 無法進入秘密區域？

露芙蘭的大本營地下有廣大的秘密區域存在，必須按下開關使牆壁上的門打開，才有辦法進去。但是在那裏的戰鬥員說「開關狀況不太好」，所以無法進入。若想進去這裏，就必須先去看到烏諾與薩諾的模倣事件，接著去找露芙蘭，然後再去找烏諾＆薩諾才行。秘密區域有像是「牢獄天球」這樣的重要道具存在。

POINT 4. 梅臣的話

進入秘密區域後，馬上朝烏諾與薩諾的房間出發吧！在這裏可以取得他們倆在SLv2時所拍攝的「地下貝貝爾的記錄」天球。看完這個之後，還可以在櫃子上找到「牢獄天球」。

看完天球的內容後，梅臣會突然冒出來，開始聊起天球播放的內容。等會話結束後，再去和梅臣交談，就可以聽到重要的情報。

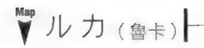


聽完「牢獄天球」的情報之後，再次與他交談，會得到與「你」有關的重要情報！

葛亞德沙拉姆的商品一覽表

葛亞德沙拉姆的商店一向以怪東西多而聞名，到了SLv3時，就已經開始販賣相當不錯的配件。其中推薦一定要買的是「毒衝擊」。這個配件可以使通常攻擊附加上毒屬性，還可以使用「生化術」，推薦給盜賊裝備。

商品	價格
回復藥	50
解毒藥	50
眼藥	50
回聲草	50
金針	50
聖水	100
除魔符	4000
我的最愛	400
馬力戒指	[illegible]
防守戒指	[illegible]
睡眠衝擊	15000
毒衝擊	15000



ルカ（魯卡） Story Lv3 Active link / Mission

[任務名稱] 無
[過關條件] 無

MONSTER LIST

無

START
POINT 3
POINT 4
POINT 2

ITEM LIBRARY

Mark

重要道具 服「賭徒」 RP「尋寶」 RP「白色刻印」


記錄天球


寶箱


商店


搭乘場


升降裝置

「終於舉行天球破解大會了！」

POINT 1. 大會終於要開始了

林恩所發明的新遊戲「天球破解」大會終於開辦了。而且還準備了服裝天球做為優勝獎品。



天球破解大會終於開始了，1個人起勁地以優勝為目標的莉克。

POINT 2. 預賽的對手是誰？

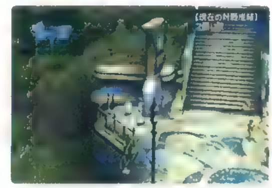
在大會中贏3次就通過預賽，相反的輸3次就敗北。想要確實地通過預賽，重點就在於如何挑選對手。按○鈕交談，看看對方的情報後，再決定對手吧！



重要的是選擇交手的對象，在對戰前請先仔細確認對方的情報

POINT 3. 無法記錄的本戰

在預賽中可以到街道外面的記錄天球記錄，但是贏了3場之後，就要直接進入連續對戰的決賽了。



每對戰1次後就去外面的記錄天球做個記錄，用這種方式來打完預賽吧！

POINT 4. 與辛拉一決勝負

與在場的高手們打過預賽並脫穎而出後，決賽就要開始了，想不到決戰對象竟然是海鷗團的伙伴辛拉！本以為他是來幫忙把服裝天球弄到手的，但是他完全沒那個意思的樣子。看來只好認真的一決勝負了。

說是這麼說，畢竟是能打到決賽的人，因此實力相當不錯，跟預賽對手完全不可同日而語。請參考P350開始的天球破解攻略，來向辛拉挑戰。



決戰對手是同為海鷗團成員的辛拉！環繞著服裝天球的激烈戰鬥，就這樣開始了

活用魯卡劇院

在魯卡有著「魯卡劇院」這個設施。在這裡，玩家可以把之前看過的動畫，利用「影像天球」（映像スフィア）重新觀覽，而曾經聽過的音樂，也可以利用「聲音天球」（音聲スフィア）來聽。影像天球1個2000基爾，聲音天球1個1000基爾，都是必須花錢去買的。



曾經購買過1次的天球，隨時都可以再過[illegible]

Map キノコ岩街道（蘑菇岩街道） Story Lv3 Active link / Mission

[任務名稱] 無
[過關條件] 無

MONSTER LIST

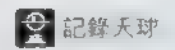
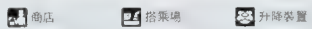
無



ITEM LIBRARY

Mark

重要道具

 記錄天球  寶箱  商店  搭乘場  升降裝置

「捕捉到來自青年同盟本部的SOS訊號！不過……」

POINT 1. 看不到怪物的身影

之前若把天球還給青年同盟，此時就會收到「蘑菇岩街道出現怪物！」的情報，即時連結也會顯示出來，所以趕快過去看看吧！

但是抵達蘑菇岩街道後，卻幾乎完全感受不到有怪物的氣息。而在一行人抱持著疑問的態度前進時，牙伊巴魯會出現並說明原因，原來是他們準備了巨大的機械，來支援機械派的基普魯。



來到現場後，牙伊巴魯會出來解釋，原來怪物已經被擊退了！

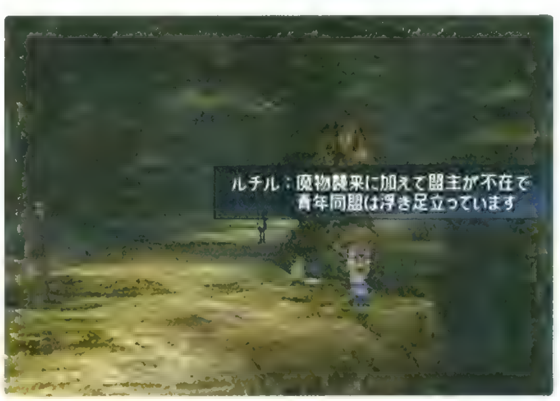
POINT 2. 進不去裡面

由於蘑菇岩街道上放著大大的機械，所以會無法前往青年同盟本部。即使之前把天球還給新艾波恩黨，狀況也會是一樣的。

POINT 3. 盟主不在的青年同盟

根據牙伊巴魯的說法，總之危機是已經過去了的樣子。正打算離開這裡時，青年同盟的露奇露會跑來交談，似乎是盟主努吉不見了，如果知道他在哪裡的話請通知一聲。當下優娜一行人回答不知道，但是答應如果有看到他的話，一定會向她報告。

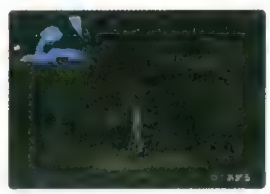
另外會看到辛拉在蘑菇岩街道設置通訊天球。與他交談時，他會說「電波狀況不太好」，然後他就會往青年同盟本部的方向走去。



露奇露說由於盟主不在，所以現在很多人都不知該如何是好。究竟努吉到哪裡去了？

POINT 4. 山崖上的寶箱

從蘑菇岩街道往究傑街道的方向走去，在右邊有個移動平台，上去後會看到寶箱，別忘了去取得哦！



從這個地方用移動平台上去，就可以抵達青年同盟放置補給物資的地方。

青年同盟與機械派的關聯

青年同盟的危機，在機械派的幫忙之下得以平安渡過。不過各組織之間，是從一開始就互有聯繫了嗎？話說回來，青年同盟的成員大多是曾經在『FFX』參加過討伐隊的人，會不排斥使用機械也是理所當然的事。



靠著基普魯幫忙得以平安無事的青年同盟。到底他們是在哪裡搭上線的呢

幻光河（幻光河） Story Lv3 Active link / Mission

[任務名稱] 無
[過關條件] 無

MONSTER LIST

阿克歐西利斯
阿加瑪
混混
陸行鳥
小偷
巴表特
巴利.瓦爾哈
原型奇麥拉
白布丁
[illegible]
A記錄器
R記錄器
S記錄器

POINT 2
START
POINT 1

ITEM LIBRARY

Mark

重要道具 無

記錄天球 寶箱 商店 搭乘場 升降裝置

「傷透腦筋的托布里，有什麼好計策嗎？」

POINT 1. 托布里的苦惱

來到幻光河，會遇上正在舉辦活動的托布里，但是氣氛似乎總是炒不熱的樣子，就連他本人也不知道該怎麼辦才好。



為何氣氛拉抬不起來呢？不了解原因何在的托布里持續的苦惱著。

POINT 2. 失敗的原因是……

經調查後，發現活動熱不起來的原因，似乎是出在「修帕夫沒有出場」。由此可見修帕夫有多受人喜愛。



到處都可打聽到因為沒有修帕夫才熱鬧不起來的情報

POINT 3. 幻光河的敵人傾向

在南岸道路上會出現阿克歐西利斯和巴利瓦爾哈。阿克歐西利斯擅長的攻擊是「毒牙」，偶爾還會使用「石化牙」。牠的弱點是冰屬性，所以用超冰凍術之類的攻擊來對付牠吧！

巴利瓦爾哈的HP和攻擊力都很高，特徵是會吸收炎屬性的攻擊。不過「睡眠術」對牠很有效，不妨多使用看看。

出現在南岸的巴表特，會利用堅硬的外殼來攻擊，但是牠本身並不怎麼可怕，對牠施以其弱點所在的雷屬性攻擊，就能很快將之擺平。

還有，在這之前只要一出現就老是逃跑的陸行鳥，到了這個SLv會突然變得非常好戰，並且會使用「陸行鳥隕石術」等強力招式進行攻擊，看來似乎是因為被「基薩爾的蔬菜」的味道給吸引過來的緣故吧！在陸行鳥中也有會使用「陸行鳥物理防禦術」的，小看牠的話就會變成長期戰。如果可以的話請不要打死牠，儘量抓活的送到陸行鳥牧場去。



歌姬的「安眠之舞」對巴利瓦爾哈也很有效，這樣應該能在最少的損傷下打倒牠

慌慌張張的佩茵

托布里思考著活動為什麼炒不熱的理由，他的結論是「因為缺少名人出場」。而談到名人時，話講到一半的佩茵突然慌慌張張地說要回去了。難道托布里所謂的名人，是指優娜她們嗎？



突然說要回去的佩茵。她似乎很討厭被利用的樣子



雷平原（雷之平原） Story Lv3 Active link / Mission

[任務名稱] 無
[過關條件] 無

MONSTER LIST

亞美特
[illegible]
沃爾夫拉馬達
古克馬茲
陸行鳥
巴表特
穿孔蟲
電球地龍
馬爾伯名
A記錄器
R記錄器
S記錄器

POINT 4
魔力回復劑×3
POINT 3
POINT 2
POINT 1
START

ITEM LIBRARY

Mark

重要道具 無

 記錄天球
 寶箱
 商店
 搭乘場
 升降裝置

「目前依舊在調整中」

POINT1. 仍然可以調整避雷塔

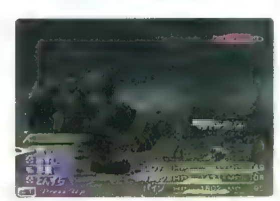
可以調整避雷塔的時機到這個SLv3為止，在接下來的SLv4之後就不能調整了，所以無論如何都要在這個SLv過關。



7號塔和10號塔是最難的，最好用紙筆記下它的出現模式

POINT2. 要小心沃爾夫拉馬達

沃爾夫拉馬達會出現在整個雷之平原上。牠除了HP與防禦力高之外，物理攻擊力也相當強悍。理想的戰法是使牠陷入黑暗狀態，這樣就可以輕鬆的迴避物理攻擊。



HP超過[illegible]0，防禦力也很高，所以無法輕易打倒，先讓牠陷入黑暗狀態再說吧！

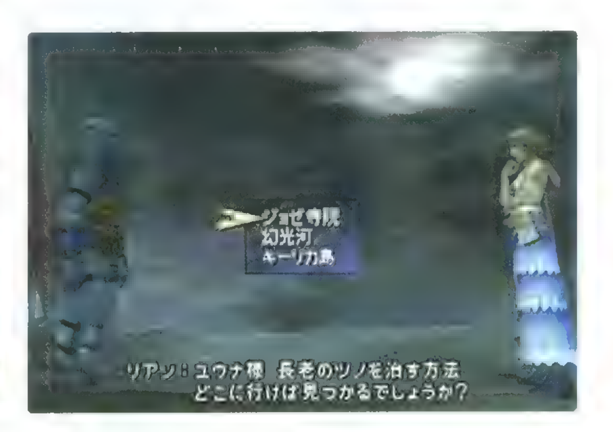
POINT3. 依然垂頭喪氣的席德

在2號避雷塔與3號避雷塔之間，可以找到依然垂頭喪氣的席德。不知道是不是因為打擊太大的緣故，到現在都還沒辦法重新振作起來。受不了的莉克與佩茵氣得要走人，但席德叫住了優娜，他說：「對不起，饒了我吧！」這意料之外的話令大家都瞠目結舌，但是似乎就是他1個人在雷之平原考慮很久後，所做出來的結論了。之後再去與他交談，也只能得到不斷道歉的回應。

POINT4. 發現利安與艾德

在雷之平原北部的休息所，會遇到為了幫奇馬力尋找治角方法，而從卡卡賽特山下來，在蘇比拉進行冒險的利安與艾德。

與艾德交談，他會問之後該去哪兒好，希望能給他一些建議，此時的選項總共有3個，分別是究傑寺院、幻光河與奇力卡島。由於這個選擇會對之後的故事發展產生很大的變化，甚至還會關聯到整個隆索族，要是什麼都沒考慮就隨便選1個，以後說不定會發生不得了的大事，因此選擇時一定要特別小心。



雷之平原的商品一覽表

雷之平原旅行公司中的商店，新追加的商品是賣價8000基爾的「雷神戒指」，這是可以令雷屬性攻擊無效，同時又讓裝備者可以使用「強閃電術」的優秀配件。在與伊克西翁作戰時，最好每個人都戴上1個。

商品	價格
回復劑	50
高等回復劑	500
不死鳥之尾	100
解毒劑	50
眼藥	50
回聲草	50
金針	50
聖水	300
雷之一閃	3000
雷之戒指	3000
雷神戒指	8000

Map ベベル（貝貝爾） Story Lv3 Active link / Mission

[任務名稱] 無
[過關條件] 無

不死鳥之尾×5

POINT 2

POINT 1

START

MONSTER LIST

- 雙機兵71型
- 斯金庫
- 起爆怪
- 巴隆格
- 砲機兵62型
- 白布丁
- 馬爾伯洛
- 護法守衛/BOSS
- 吉歐帕勞德/BOSS

ITEM LIBRARY

Mark

重要道具 無

 記錄天球
 寶箱
 商店
 搭乘場
 升降裝置

陸行鳥之尾×2

POINT3

魔力回復劑×5

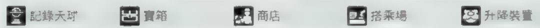
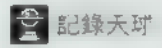
(之前沒拿過才有)

800基爾

ITEM LIBRARY

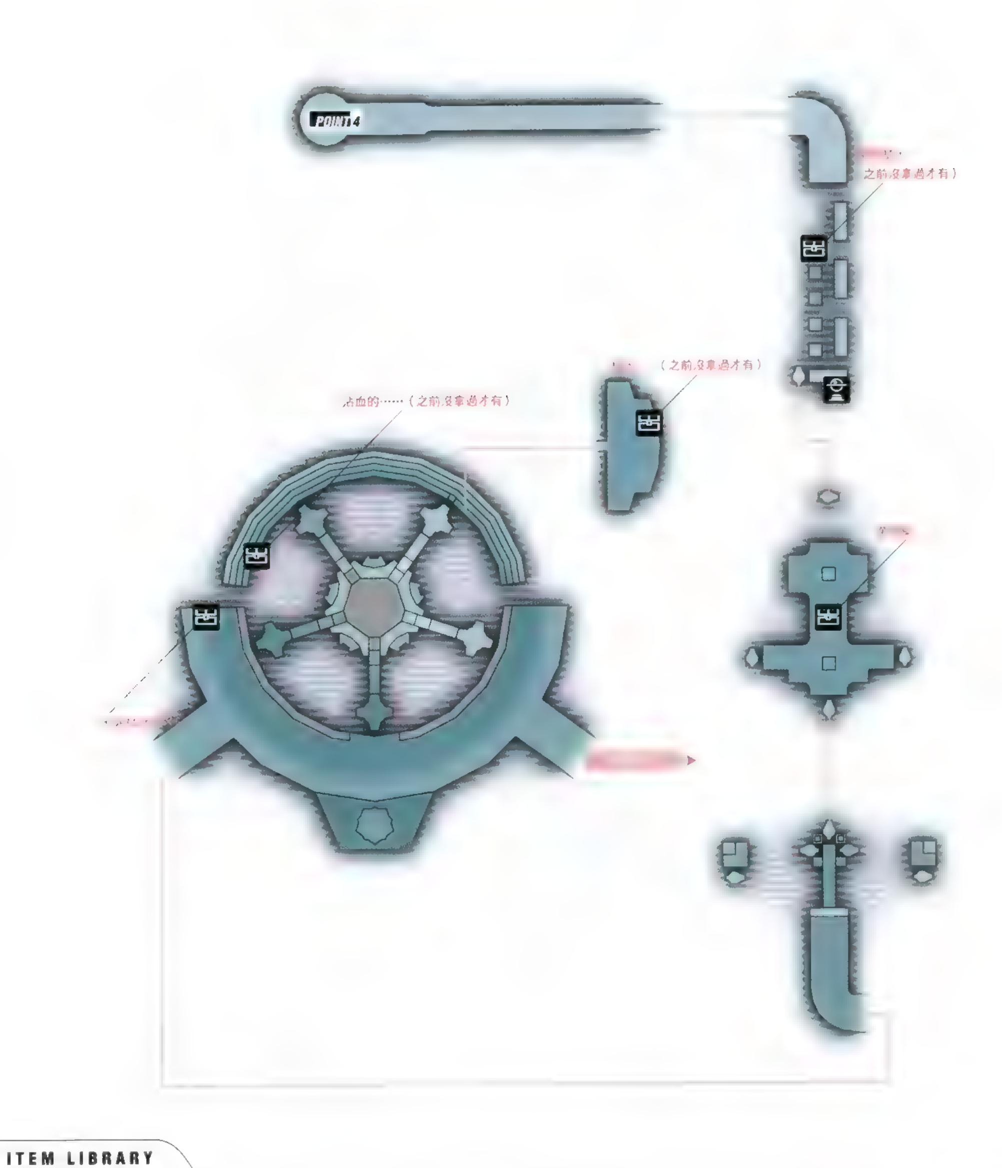
Mark

重要道具




記錄天球 寶箱 商店 搭乘場 升降裝置



ITEM LIBRARY

Mark

重要道具 RP「野性的血統」 重「亞卡吉天球1」

記錄天球 寶箱 商店 搭乘場 升降裝置

「艾波恩黨本部到底發生了什麼事？」

POINT 1. 與帕傑見面後……

巴拉萊失蹤的事令貝貝爾街道也動搖不已。為了求取更進一步的情報而前往貝貝爾的地下，並且在那裡看到帕傑的身影。他似乎是在這裡找到了什麼重要事物的樣子。在對話中選擇「通知他」（知らせてあげて），就可以得知貝貝爾的秘密，同時還會得到效果配置盤「野生的血統」。

另外，這個事件只會發生在把天球還給艾波恩黨，以及究傑寺院A-Link發生之前的狀況下。



若之前把天球還給青年同盟，就會沒辦法進入貝貝爾內，當然也就不會有這事件。

POINT 2. 小心起爆怪

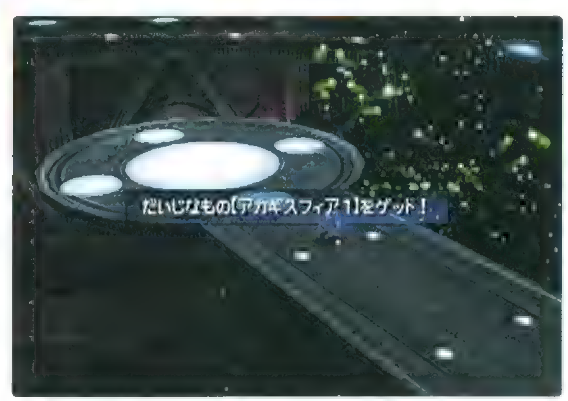
起爆怪會出現在地下貝貝爾，主要是以強火焰術來做魔法攻擊，同時擁有會吸收炎屬性攻擊的特徵。趕快用冰屬性攻擊來對付牠吧！

POINT 3. 基普魯的身影

好一陣子沒來貝貝爾了，結果在這裡看到了機械派領導人基普魯的身影。他要到哪裡去呢？趕快追過去看看吧！



努吉和巴拉萊都失蹤了，去追基普魯說不定可以弄清楚一些事。



戰勝之後，就可以取得在腳下的「亞卡吉天球1」。

POINT 4. 3人的聯繫

跟在基普魯身後追到了地下貝貝爾。經過了封印設施、牢獄深處，甚至前進到曾與巴哈姆特對戰過的地方，在那裡終於見到了這3個人。他們似乎是為了尋求維格納槍才來到這個地方的。

但是，維格納槍察覺這他們3人之後就逃走了，接著3人也追過去，而進入了洞穴中……。

在這個事件過後，就會發生與馬爾伯洛的戰鬥。只要能防範住「臭氣」，就不足為懼了。

什麼時候才能進入裡面？

如果之前把「很棒的天球」還給青年同盟時，就必須先把比賽德島和奇力卡島的A-Link完成，才能進入寺院內。所以別忘了要在前往究傑寺院前，先去完成這2個A-Link喔！



只要把究傑寺院的A-Link完成，就可以進入貝貝爾了

Map ザナルカンド遺跡（札那爾坎特遺蹟） Story Lv3 Active link / Mission

[任務名稱] 無
[過關條件] 無

MONSTER LIST

鐵甲衛
亞諾魯
狂歡妥
古克馬茲
秘寶守衛
病蟲
A記錄器
R記錄器
S記錄器

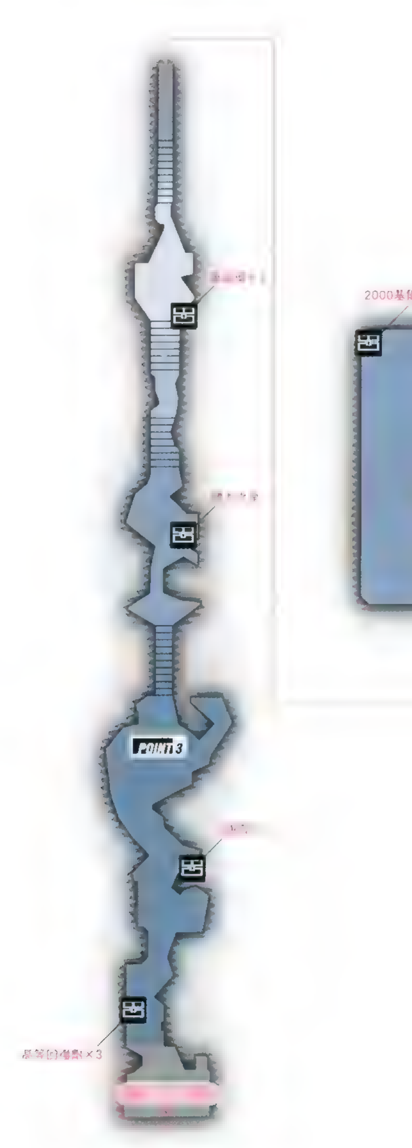
POINT 2
POINT 1
START

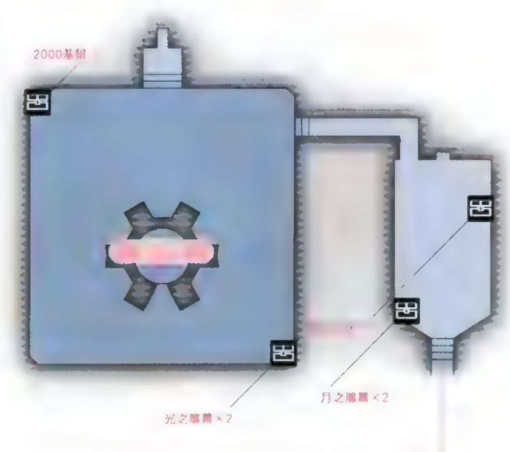
ITEM LIBRARY

Mark

重要道具 無

 紀錄天球
 寶箱
 商店
 搭乘場
升降裝置





ITEM LIBRARY

Mark

重要道具 無






記錄天球 寶箱 商店 搭乘場 升降裝置

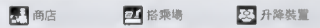
不死鳥之尾×3

POINT 4

ITEM LIBRARY

Mark

重要道具　無



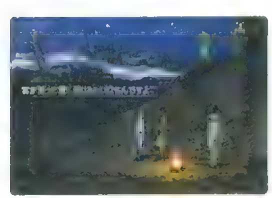


記錄天球　寶箱　商店　搭乘場　升降裝置

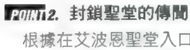
「伊薩爾的苦惱依舊沒完沒了」

POINT 1. 持續減少中的觀光客

雖然怪物出現在各地的寺院中，但艾波恩聖堂倒還沒有這樣的跡象，只是因為猴子增加太多，所以觀光客也少了很多。

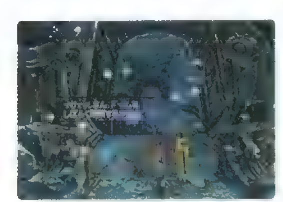


[illegible]的札那爾坎特遺蹟終於沒什麼人了。這全是託猴子的福



POINT 2. 封鎖聖堂的傳聞

根據在艾波恩聖堂入口處的女性所說，伊薩爾似乎打算封鎖聖堂的樣子，理由到底是……？看來只有去找本人問個清楚了。



據[illegible]要封鎖起來了，為了[illegible]因，趕快到裡面去看看吧

POINT 3. 伊薩爾的決定

在艾波恩聖堂內繞了繞，總算找到了伊薩爾。據他所說，這裡並不像其它寺院出現了怪物，但是伊薩爾卻垂頭喪氣的。追問其理由，似乎是因為猴子大增，使得觀光客大為減少，而且席德離開這裡後，就一直沒有再回來……。

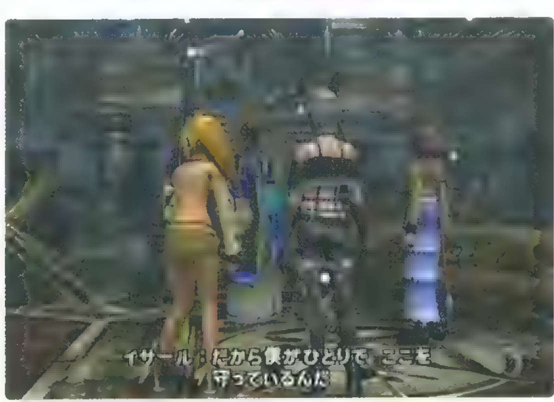
伊薩爾思考著自己1個人能為這個神聖的地方做些什麼。到底他會做出什麼樣的決定呢？

POINT 4. 取得寶箱吧

在祈禱者之室有非常多的寶箱，裡面放著許多像是魔力回復劑等回復道具，當然要1個不留的全部取得囉！



有個寶箱裝著「米斯里魯鐲子」，這是一定要取得的道具。



臉色黯淡的伊薩爾。究竟這個神聖的地方該怎麼辦才好？他從早到晚都在煩惱這個問題

關於艾波恩聖堂

艾波恩聖堂是在『FFX』中和優娜雷斯卡拼死奮戰的地方。當時在這裡得知，為了消去『罪』的究極召喚，其實並沒有辦法用來打倒『罪』。對優娜來說，這裡必然是會令她擁有比別人更多特殊情感的地方。



第1次來訪此地時，可以看到優娜回想2年前的事件

Story Lv4
Contents Map



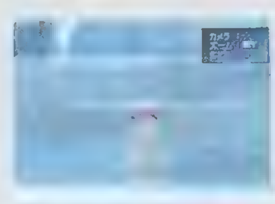
Story Lv4 Location LIST

地點	A-Link	任務	任務內容	過關條件
飛空艇（飛空艇）	—			
ビサイド島（比賽德島）	—	—		
キーリカ島（奇力卡島）	—	—		
ルカ（魯卡）	—	—		
ミヘン街道（米漢街道）	—	—		
キノコ岩街道（蘑菇岩街道）	—	—		
ジョゼ寺院（究傑寺院）	—	—		
幻光河（幻光河）	—	●	為了舉辦演唱會，請幫忙尋找托布里！	發現托布里
グアドサラム（葛亞德沙拉姆）	—	—		
雷平原（雷之平原）	—	●	擊退地下魔物，讓客人可以安心聽歌！	打倒魔物的頭目
マカラーニャの森（瑪卡拉尼亞之森）	—	—		
ビーカネル砂漠（比卡涅爾砂漠）	—	—		
ベベル（貝貝爾）	—	—		
ナギ平原（那吉平原）	—			
ガガゼト山（卡卡賽特山）	—	—		
ザナルカンド遺跡（札那爾坎特遺蹟）	—	—		

※無法自由移動，要照幻光河、雷之平原的順序移動才會發生任務。

「用[illegible]來探索[illegible]的情報」

和遊戲開始時的事件相同，玩家在SLv4裡無法自由選擇移動的地點。只有依照幻光河、雷之平原的順序走，才會出現任務。不過在其它無法移動的地區裡，玩家還是可以使用辛拉的大發明「通信天球」來確認當地的情報。因為「通信天球」已經裝設在SLv3中優娜她們去過的地方，所以玩家可以在飛空艇上探索各地的情況。當然，光是能看到各地的場景，遊戲的充實度也就跟著提昇了不少。所以請玩家可別忘了要把所有的地點都看過一遍喔！



卡卡賽特的溫泉場景一定要看！

Map 飛空艇（飛空艇） Story Lv4 Active link / Mission

〔任務名稱〕無
〔過關條件〕無

MONSTER LIST

無

高等回復劑×8
不死鳥之尾×7

POINT 3

POINT 2
POINT 4

POINT 1

ITEM LIBRARY

Mark

重要道具　　　　重「亞卡吉天球5」

記錄天球　寶箱　商店　搭乘場　升降裝置

「從異界回來的優娜」

POINT 1. 回甲板找佩茵

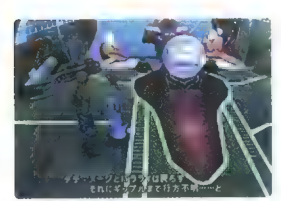
在異界的深淵中，優娜從基普魯和努吉那兒得到了1個天球。趕快讓她到甲板去見佩茵，這樣子就能知道佩茵和異界那3人之間的關係了。



事實終於揭曉，原來基普魯、努吉、巴拉萊3人以前曾經和佩茵是朋友

POINT 2. 記得看通信天球

為了啟動下一個任務，玩家一定要看事先裝設好的通信天球。和辛拉對話，再用通信天球確認蘇比拉的狀況。



看完比賽德島、奇力卡島、蘑菇岩街道、貝貝爾以後，要和夥伴對話

POINT 3. 成為舞蹈大師的秘訣

在雷之平原的演唱會開始以前，請先去居住區練習一下。玩家要配合優娜舞蹈的節奏，按下莉克的畫面上所顯示的按鈕跟著跳。如果節奏配合得好，兩人的跳舞動作就會完全一致。另外，這裡的得分也會影響玩家能得到的配件。49分以下是「珍珠項鍊」、50～99分是「護身銀幣」、100～149分是「炎冰戒指」、150分以上則是「什麼事都沒有」。

POINT 4. 別忘了看通信天球

通信天球可以掌握蘇比拉各地發生的事件。在SLv4裡，玩家只有3個機會去看通信天球。

尋找米漢街道上的犯人、多娜和巴爾鐵洛互相用氣球傳情、以及伊薩爾關閉聖堂等等，這些與劇情有關的重要影像，玩家都能在通信天球上看到。

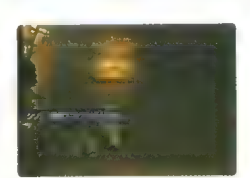
如果忘了去看這些事件的話，這個插曲就不會圓滿達成，所以請一定要用通信天球觀看。



按下莉克的畫面上所顯示的按鈕以符合優娜畫面中的標誌，連續按是最好的方法。

通信天球有幾個？

通信天球設置在蘇比拉各地。為了完成各插曲的劇情，玩家必須在SLv3時把所有的地點都走過1遍。尤其比卡涅爾沙漠和陸行鳥牧場這2個地方很容易忘了去，這點一定要注意。另外，可以設置通信天球的地方總共有20個。



如果忘了設置通信天球，玩家就沒辦法知道當地的狀況了



Story Lv4 Active link / Mission

〔任務名稱〕尋找托布里！
〔過關條件〕發現托布里

POINT 7
POINT 4
POINT 2
POINT 3
POINT 6
POINT 5
POINT 1
START

MONSTER LIST

阿克歐西利斯
阿加瑪
混昆
塔羅馬提
陸行鳥
地痞流氓
小偷
巴表特
巴利瓦爾哈
白布丁
[illegible]
瓦藍
A記錄器
R記錄器
S記錄器

ITEM LIBRARY

Mark

重要道具	RP「黑色紋章」











「在幻光河四處尋找托布里」

POINT 1. 托布里不見了

優娜一行人計畫舉辦1場演唱會，想讓蘇比拉的人們都來聽優娜唱歌，為了請托布里來當演唱會的贊助者，她們來到了幻光河，可是托布里的舉動有點怪怪的……。



比平常更早落地的優娜一行人，不過此時突然出現幾個來找托布里的人

POINT 2. 快去追托布里

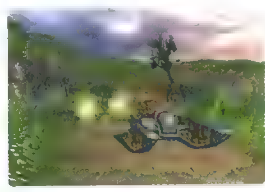
原來有討債的人上門來找托布里要錢了。因為托布里逃走的速度比想像中還快，所以最後還是追丟了，不過現在也只能繼續追蹤下去。



拼命逃跑的托布里。因為只有一條路，就算看不見他也沒關係，繼續往他跑的方向追過去即可

POINT 3. 騎空中機車向前衝

托布里沿著南岸的路往究傑街道方向逃跑，原本以為還差一點就能追上……但在下一瞬間，他卻倒著騎空中機車逃走。看樣子就算快跑也追不上他了。



托布里到底想逃到哪裡？總之先往空中機車移動的方向追去吧！

POINT 4. 佩茵和莉克的情報收集

最後還是把托布里追丟了。沒辦法，只好去修帕夫搭乘場尋找。根據詢問的結果，托布里好像也騎上修帕夫到北邊去了。



莉克和佩茵開始收集情報，在搭乘站可以聽到托布里騎著修帕夫逃走的情報。

POINT 5. 樹上的托布里

沿著幻光河的道路往葛亞德沙拉姆的方向走，會遇到討債的人，看來托布里應該就在這附近。這時只要用腳踢一下樹木，托布里就會從樹上掉下來。

POINT 6. 托布里的反擊

當討債的人以為再一下子就能抓住托布里時，他竟唆使修帕夫往這裡衝過來！先別管那些逃跑的討債人，趕快去追托布里吧！

POINT 7. 終於抓到了

只要抵達葛亞德沙拉姆的入口，就能抓到托布里。聽完優娜的說明後，托布里用2句話答應了她們的請求。場所在雷之平原，而宣傳則由托布里的部下來負責。交給他來辦真的沒問題嗎？



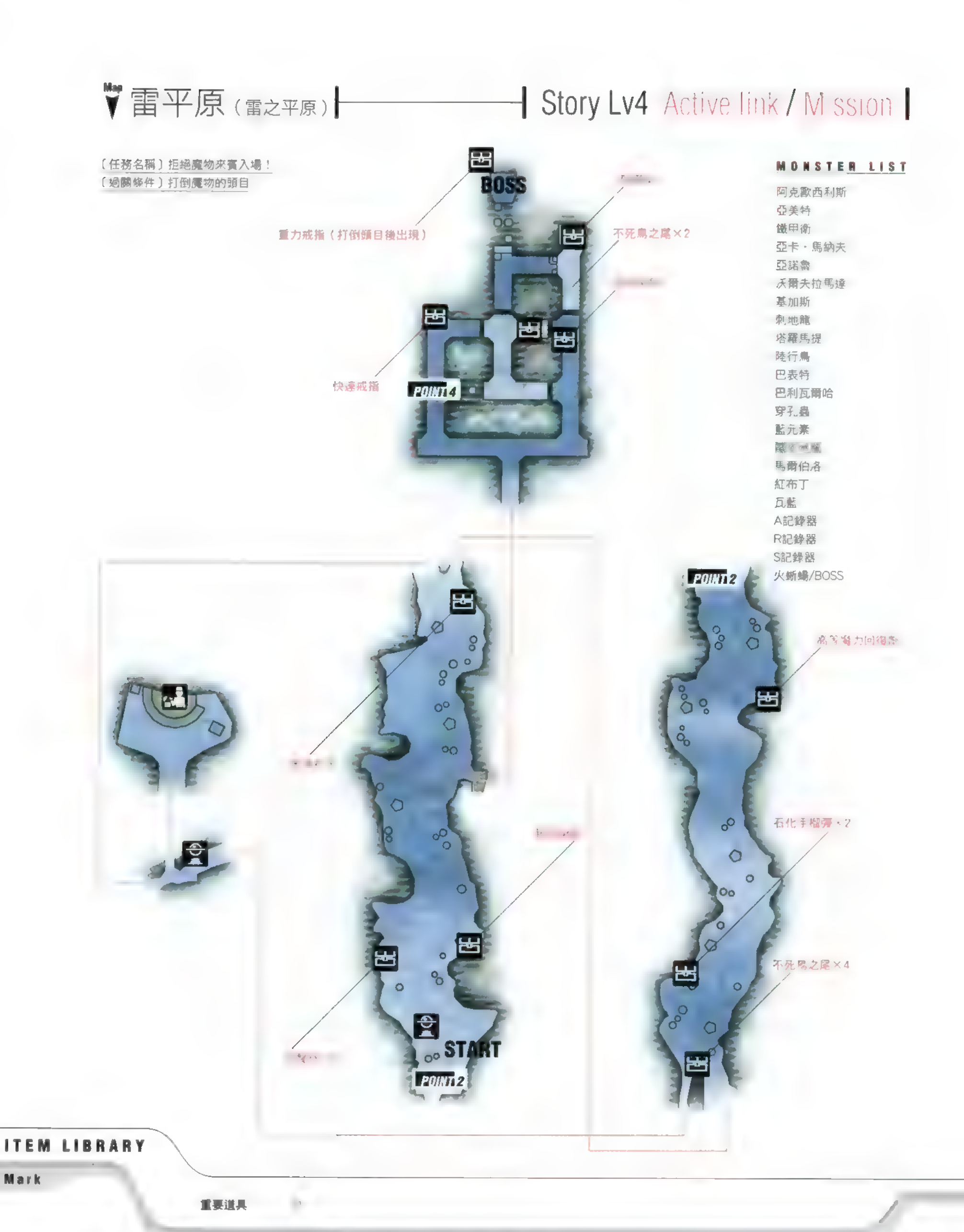
在這裡完成任務的報酬，是衣裝盤「黑色紋章」。

擋住去路的怪物

在尋找托布里時，北岸、南岸的道路都會有魔物出現。其中A、S、R記錄器是很難纏的對手。它們一定會與其它怪物同時出現，而且還會連續發動魔法攻擊。如果變成長期戰，我方的損傷值也會增加，所以請先將它們打倒。



記錄器這種敵人會連續使用魔法來支援其它的敵人



ITEM LIBRARY

Mark

重要道具

記錄天球　寶箱　商店　搭乘場　升降裝置

「怪物出現在演唱會場！」

POINT 1. 神秘的巨大龍

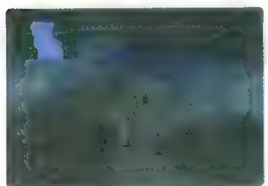
來到雷之平原後，海培洛族卻露出困擾的表情，因為會場出現了巨大的怪物。為了保護客人的安全，就必須將之打倒。



在黑暗洞穴裡的龍。如果不打倒牠，演唱會就無法開始

POINT 2. 本區域無法中途離開

雷之平原南部與葛亞德沙拉姆相連，北部則可通往瑪卡拉尼亞之森，不過進行本任務時，因為邊界有人牆的關係，玩家無法進入其它區域。



玩家無法移動到其它區域，可以通行的地方只有南部、北部，以及旅行公司的區域而已

POINT 3. 要注意亞卡・馬納夫

平原南部新出現的怪物是亞卡・馬納夫。牠不但能使用4種屬性的魔法，還會不斷發動會對全員造成損傷的「死神的標誌」。



亞卡・馬納夫會使用強力的招式和魔法。因為其弱點在聖屬性，所以「石中劍」對牠會很有效

POINT 4. 洞窟裡的攀爬場所

龍逃到雷之平原南部的中央躲起來了，由於入口有海培洛族人，因此很好辨認。另外只要跟海培洛族人說話，所有狀態就會馬上回復。

洞窟內部並不寬敞，但因為只有少數可攀爬的場所通往龍的所在地，而且一旦從不對的地方跳下去就沒辦法再回頭，所以請玩家一面看導覽地圖一面前進。另外這裡也有寶箱，裡面有許多珍貴的道具，所以請儘可能的取得它們。



左側的通路才有可以攀爬的場所，另外如果從右邊跳下去，就沒辦法再爬回去了。

與火蜥蜴戰鬥

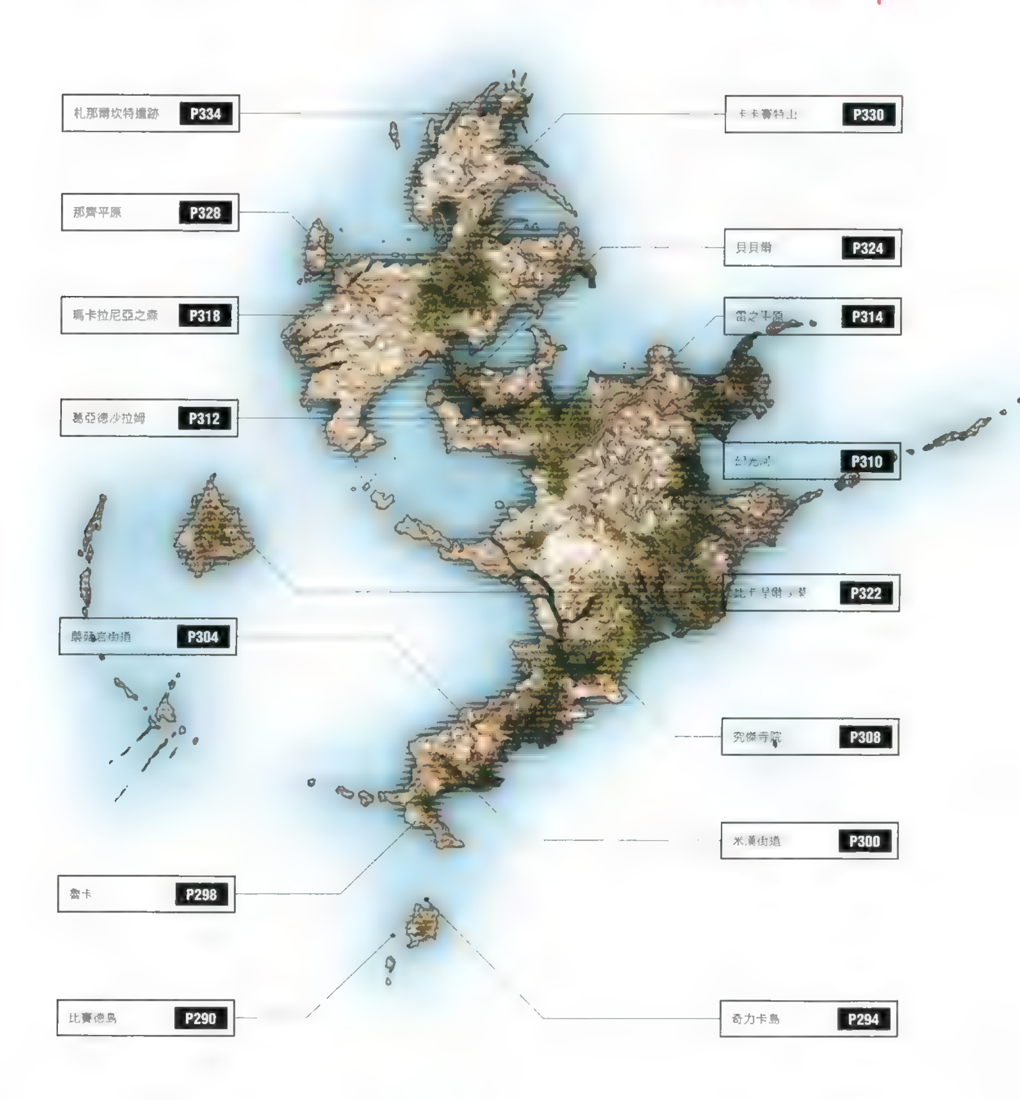
在這裡要與突然出現在雷之平原的龍「火蜥蜴」戰鬥。牠的HP不但超過10000，而且還會發動「烈焰吐息」對全員造成傷害。因為其弱點在冰屬性，所以請用「超冰凍術」和「冰之劍」對抗牠，而裝備炎神戒指，則可減少我方的傷害。



只要裝備了炎神戒指，就不用害怕烈焰吐息了

Story Lv5

Contents Map



Story Lv5 Location LIST

地區	A-Link	任務	任務內容	過關條件
飛空艇（飛空艇）	—	—		
ビサイド島（比賽德島）	○	○	露露和瓦卡的小孩誕生了！名字取好了嗎？	
キーリカ島（奇力卡島）	○	○	新艾波恩黨和青年同盟雖然不再爭鬥……可是新的爭吵卻又發生了！	
ルカ（魯卡）	○	○	水鬥球的球季終於開幕！海鷗團會出場嗎？	
	●	○	追那隻軟綿綿又到處亂飛的不明莫古利吧！	抓到莫古利？
ミヘン街道（米漢街道）	○	○	街道上發生的事件終於真相大白？可別忘了去看事件的結局！	
キノコ岩街道（蘑菇岩街道）	○	○	青年同盟和新艾波恩黨不開戰了，為了解悶他們舉辦了武鬥大會！	
	●	○	打倒青年同盟的野性強者，在武鬥大會上不斷取勝！裁判是露奇露隊長！	要連贏7場！
ジョゼ寺院（究傑寺院）	○	○	機械派趁基普魯不在時作了1台很厲害的機械兵器還要海鷗團過來看……該不會是要去當白老鼠吧？	
	●	○	打倒機械派引以為傲的最強機械兵器，顯示自己的力量！	打倒最強機械兵器！
幻光河（幻光河）	○	○	雷之平原演唱會成功以後，托布里還想舉辦下1場！這回應該會大大的成功……吧？	
グアドサラム（葛亞德沙拉姆）	○	○	在葛亞德沙拉姆附近會聽到奇妙的音樂，演奏者是誰？	
雷平原（雷之平原）	●	○	魔物拿避雷塔的能源當食物還四處作怪！把避雷塔四周的魔物殺光！	擊退所有避雷塔的魔物！
マカラーニャの森（瑪卡拉尼亞之森）	○	○	森林快要消失了，難道眼前的一切都會不見嗎？	
ビーカネル砂漠（比卡涅爾砂漠）	○	○	傳說中沉眠在沙漠底下的魔物突然甦醒，挖掘營地與仙人掌自治區都因此陷入危機。海鷗團出擊！	發現【10個守門仙人掌】！
	●	○	把在世界各地修行的【10個守門仙人掌】帶回仙人掌自治區！仙人掌媽媽對這些守門仙人掌所在地點的提示應該都聽清楚了吧？	發現第10個守門仙人掌！
	●	○	最後的仙人掌近在眼前！藉其他9個仙人掌的力量，把最後1個守門仙人掌帶回來！	打倒熱沙的惡魔！
	●	○	被逼到自治區裡的魔物開始襲擊挖掘營地！現在正是最後決戰的時候！出擊吧！海鷗團！	
ベベル（貝貝爾）	○	○	巴拉萊議長還是不在，不過卻收到殘存黨員開始解散的情報！	
ナギ平原（那齊平原）	○	○	在那齊平原營業的2家公司終於要進行最後決戰！可別忘了去看結果喔！	
ガガゼト山（卡卡賽特山）	○	○	看來奇馬利長老已經成功控制住隆索族了，要不要過去探望一下呢？	
ザナルカンド遺跡（札那爾坎特遺蹟）	○	○	這裡對優娜而言是很重要的地方，決戰前再去瞧一眼吧？	

※只要滿足條件，所有的地點都會呈現有A-Link的狀態。

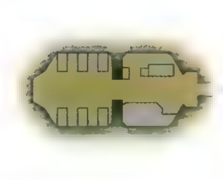
Map ビサイド島（比賽德島） Story Lv5 Active link / Mission

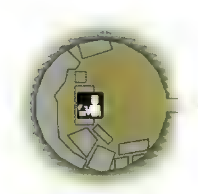
〔任務名稱〕 無
〔過關條件〕 無

MONSTER LIST

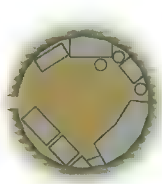
沃爾夫拉馬達
庫爾女王
刺地龍
賽法洛塔斯
陸行鳥
石樹華
巴表特
人龍
馬爾伯各
瓦藍
A記錄器
R記錄器
S記錄器







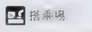




ITEM LIBRARY

Mark

重要道具 無

記錄天球  寶箱  商店  搭乘場  升降裝置

POINT 3

POINT 4

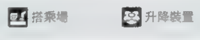
START

ITEM LIBRARY

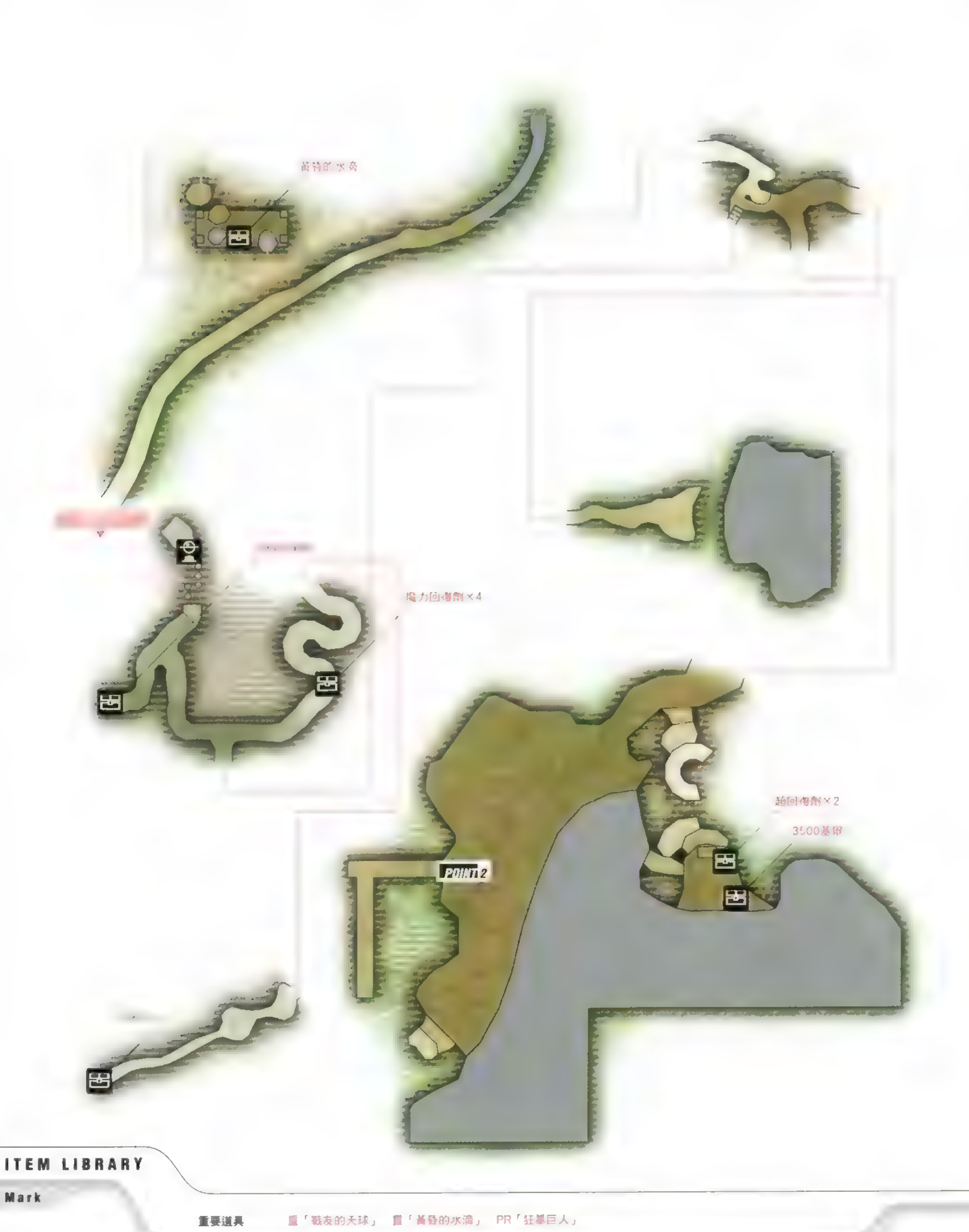
Mark

重要道具 無






記錄天球 寶箱 商店 搭乘場 升降裝置



ITEM LIBRARY

Mark

重要道具　重「戰友的天球」　重「黃昏的水滴」　PR「狂暴巨人」

記錄天球　寶箱　商店　搭乘場　升降裝置

「露露的小孩誕生了！」

POINT 1. 小嬰兒終於生下來了

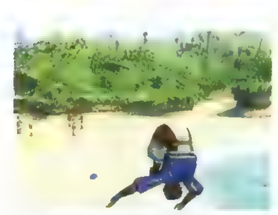
比賽德島傳來1件好消息，露露終於把小孩生下來了。優娜一行人連忙趕到比賽德寺院，並在那裡看到了抱著小孩的露露。



露露的小孩終於誕生，瓦卡也當上了爸爸

POINT 2. 貝克雷姆回到本部

走到海邊，玩家會發現貝克雷姆已經回到青年同盟的本部。與之對話後，他會請優娜把1個天球交給瓦卡，而出現在那個天球上的影像是……。



SLv2中將比賽德島如果過關的話，會發生貝克雷姆把1顆水門球踢回來的事件

POINT 3. 搜索天球的使用方法

在比賽德島被鎖上的寶箱裡有「搜索天球」。按下X鈕找出有反應的地方，然後針對該處進行挖掘，就可以找到埋在地下的天球。仔細看會發現影像中出現了寫著數字的天球，而這個數字就是原本無法進入的比賽德洞窟密碼之1。密碼總共有4個數字，分別藏在村子裡、記錄天球附近、可以看見瀑布的道路上、以及湖的前面。另外因為數字看起來很模糊，所以別把0看成9了。



挖到天球後看著它，並找出寫著數字的天球，這就是洞窟的鑰匙

POINT 4. 注意石板墓

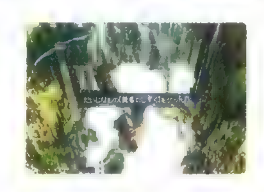
石板墓看起來很像石像，防禦力高是它的特色。因為弱點在水和聖屬性，所以請用「石中劍」等技巧攻擊。偶爾它也會對玩家發動石化攻擊。



防禦力高是其難應付之處，使用「追水球」或「石中劍」攻擊它吧！

把「黃昏的水滴」拿到手

優娜有件特殊服裝叫「百花仙子」，而讓她學會超越損傷極限值技巧的道具就是「黃昏的水滴」。這個道具在比賽德瀑布下方的寶箱內，有了它以後，戰鬥會顯得相當有利，所以一定要拿到手。



Map キーリカ島（奇力卡島） Story Lv5 Active Link / Mission

〔任務名稱〕 無
〔過關條件〕 無

MONSTER LIST

鐵甲衛
軍團女王
護機兵71型
護衛團
塔羅馬提
陸行鳥
突擊黨員
石板墓
穿孔蟲
A記錄器
R記錄器
S記錄器

ITEM LIBRARY

Mark

重要道具 RP「冒危之島」

 記錄天球
 寶箱
 商店
 搭乘場
 升降裝置

POINT 3

ITEM LIBRARY

Mark

重要道具 無



記錄天球

寶箱

商店 搭乘場 升降裝置

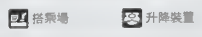
ITEM LIBRARY

Mark

重要道具





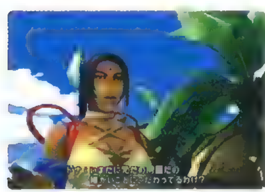


記錄天球 寶箱 商店 搭乘場 升降裝置

「多娜和巴爾鐵洛的愛會有結果嗎？」

POINT 1. 門打開了

有扇門把波爾特＝奇力卡和奇力卡寺院之間的道路堵死了。為了這扇一直都不開的門，許多人聚在這裡抗議著。這時候多娜突然出現並大喝一聲，然後門就打開了。



出現在門前的多娜大喝一聲：「現在已經沒有什麼同盟派或是新艾波恩黨派了吧！」

POINT 2. 別忘了找居巢猴

既然門打開了，優娜也就能到奇力卡之森再度「尋找居巢猴」了。找到13隻以上的居巢猴，並和波爾特＝奇力卡的女性對話，就可以得到1個效果配置盤。



得到的道具是「[illegible]之角」，只要裝備它，就能使用先前已學會的黑暗騎士的「妖術」

POINT 3. 多娜和巴爾鐵洛的結局

一群人強迫打開了門，並朝比賽德寺院前進。

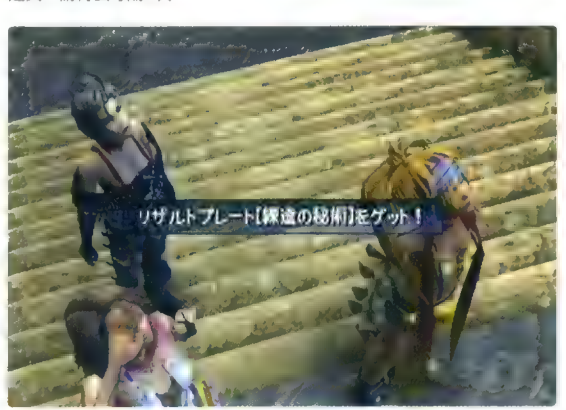
在抵達通往寺院的道路之後沒多久，多娜也到了，看到這種場面的巴爾鐵洛開始大聲叫嚷起來，而大家也在一旁勸他和多娜別再繼續吵了。

就這樣，雖然這2個人從脫離新艾波恩黨和青年同盟以來就持續不斷的爭吵，但這段蘇比拉混亂時期的象徵也在這畫下句點……。從此以後奇力卡的爭端終於結束，我方隊伍也會回到飛空艇裡，但為了收齊道具，請再去寺廟1次。

POINT 4. 把圓鈴拿到手

奇力卡寺院內部有幾個寶箱，其中能一邊走路一邊恢復少許HP的「圓鈴」是很貴重的道具，請一定要拿到手。





多娜和巴爾鐵洛的婚禮事件結束後，玩家會得到效果配置盤「鍛造的秘術」

波爾特＝奇力卡的商品一覽表

波爾特＝奇力卡的商店裡有2個道具一定要買，分別是「唸珠別針」和「玻璃扣子」。前者可以防禦沉默與黑暗，而後者則可防禦毒和睡眠。雖然10000基爾的價格是蠻貴的，但是能同時防止2種狀態異常，正是它們的魅力所在。

商品	價格
回復藥	50
高等回復藥	500
不死鳥之尾	100
解毒藥	50
眼藥	50
回聲草	50
金針	[illegible]
聖水	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
唸珠別針	[illegible]
玻璃扣子	[illegible]

<< INFORMATION

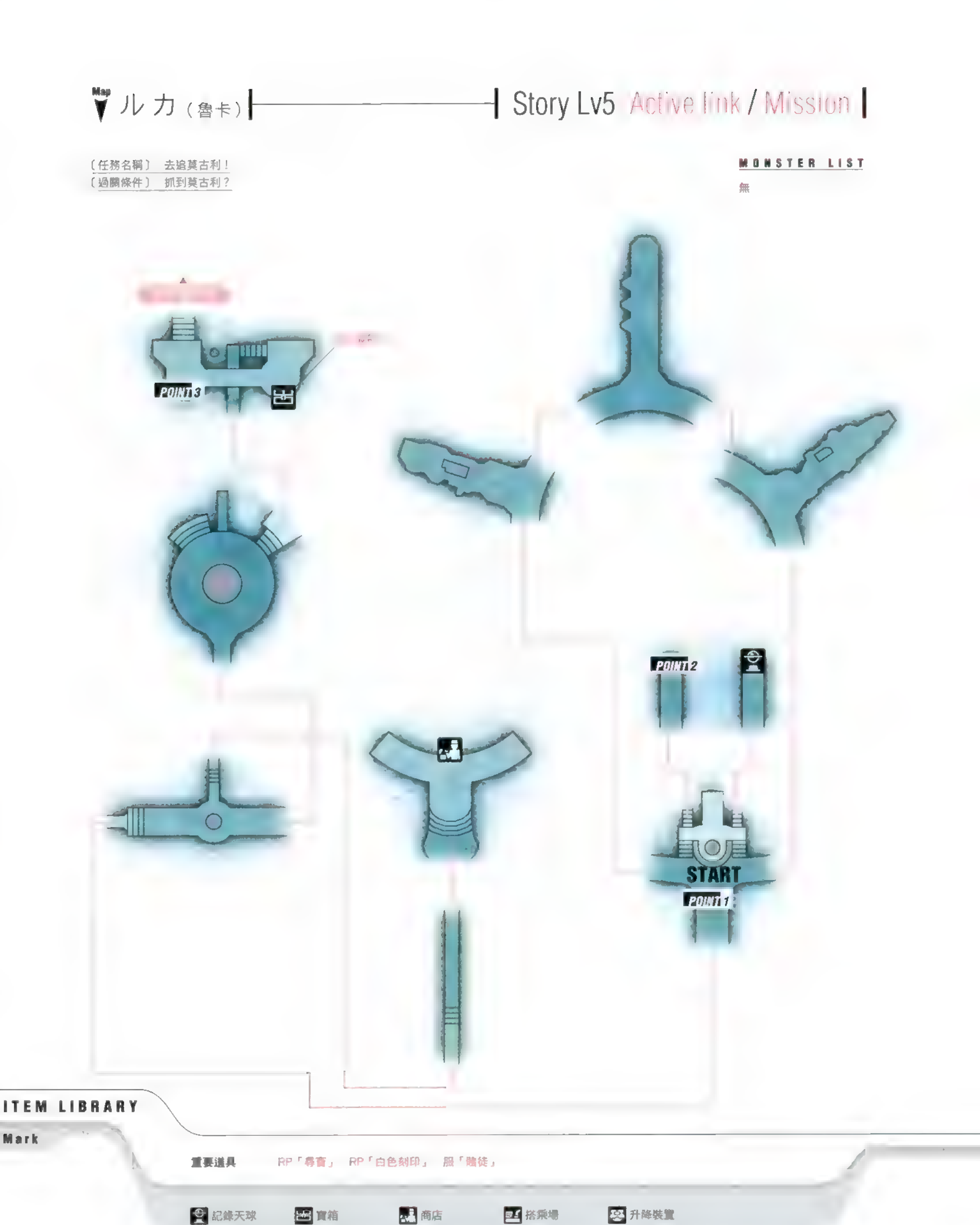
SHOP

Map ルカ（魯卡） Story Lv5 Active link / Mission

〔任務名稱〕 去追莫古利！
〔過關條件〕 抓到莫古利？

MONSTER LIST

無



ITEM LIBRARY

重要道具 RP「尋寶」 RP「白色刻印」 服「賭徒」

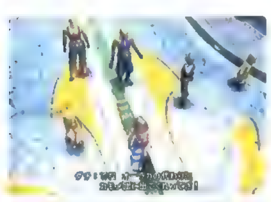
Mark

記錄天球 寶箱 商店 搭乘場 升降裝置

「水鬥球大賽終於要開幕了！」

POINT 1. 蘇比拉世界相當熱門的運動

蘇比拉境內最熱門的運動「水鬥球大賽」終於開幕，而且聽說海鷗團也有出賽權。請玩家一定要以優勝為目標挑戰看看。



代替比賽德野牛隊出賽的海鷗團。優勝獎品是稀有道具。

POINT 2. 強力對手齊聚一堂

走進水鬥球運動場的櫃台後面，會看到許多球員正在進行天球破解，其中也有以前從未經歷過的強力對手。



有實力的堅強對手在此隨時候教，若打倒他們就能得到很多好東西

POINT 3. 優娜曾在這個地方聽過指哨聲

看完水鬥球大賽的開幕儀式後，魯卡的插曲仍然不算完全。因為在魯卡還有另外1個任務等玩家達成。先不要去記錄天球所在的道路，走到靠近米漢街道的地方之後，再朝可以看遍海洋的瞭望台前進，就會突然進入「你」曾經教優娜吹指哨的回憶劇情。

這時候會出現1隻莫古利，一段追莫古利的任務也就此展開。這隻莫古利只有優娜看得見，總之追下去就對了。之後會在發送氣球的地方和往魯卡劇院的三叉路口發生優娜和提達之間的回憶劇情。再繼續追到碼頭，就會發生另1個事件。

莉克說:「每個人都是靠著回憶活下去的。」，優娜也猛點頭表示同意。當然，這時候她們都不知道這段冒險的結局是什麼，不過優娜也領悟到，現在最重要的就是繼續前進。就這樣，一行人在魯卡的插曲終於結束了。



回想起和「你」之間那場冒險的優娜，看來她對那段往事始終無法忘懷

從辛拉手上取得服裝

服裝天球「賭徒」其實是SLv3的天球破解大會優勝獎品 還沒拿到它的人，只要在自由對戰中贏過辛拉，就可得到這套服裝。不過，因為辛拉在這時候又變得更強了，所以玩家也必須要有相當的實力才行。



Map ミヘン街道（米漢街道） Story Lv5 Active link / Mission

〔任務名稱〕 無
〔過關條件〕 無

MONSTER LIST

亞卡・馬納夫
老鷹
寄爾女王
茲
哥去各塔斯
巴表特
瘋獸
巫妖
紅布丁
A記錄器
R記錄器
S記錄器

不死鳥之尾

START

ITEM LIBRARY

Mark

重要道具 重「基督魯的天球」 重「修復手冊」

 記錄天球

 寶箱

 商店

 搭乘場

 升降裝置

ITEM LIBRARY

Mark

重要道具 ▣「常勝之秘傳」



記錄天球

寶箱

商店

搭乘場

升降裝置

陸行鳥之羽



ITEM LIBRARY

Mark

重要道具 無

紀錄天球 寶箱 商店 搭乘場 升降裝置

「米漢街道響起一片警報聲」

POINT 1. 犯人是莉克!?

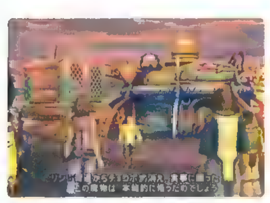
只要完成SLv2～3中的米漢街道任務，而且在SLv4中靠通信天球看完林恩尋找犯人的劇情，玩家就會知道這一連串事件的犯人是誰了。



如果依照2、5、3、4、1、2、5、4、1、3、2的順序觀看通信天球的話，犯人就是莉克。

POINT 2. 也有可能變成這樣

觀看通信天球的順序不同，犯人也會不一樣。食陸行鳥獸是犯人、希庫理是犯人、陸行鳥解放運動家也有可能是犯人。



讓自己肚子挨餓的食陸行鳥獸也可能是犯人…總之有好幾種結果

POINT 3. 沒想到犯人是……

雖然完成這段插曲不需要這段劇情，但是林恩自己也有機會變成犯人。想看這段劇情的人要滿足以下條件。

首先，玩家要在SLv1看到林恩認真操作機械的樣子。在SLv2時，優娜在旅行公司要和林恩擦身而過。在SLv3時，破壞機械的數量要比阿爾貝德族多，然後要看到辛拉丟下通信天球的劇情。最後還要在SLv4中同時滿足「玩弄機械的林恩」、「通信天球電源被切斷」、「被捨棄」等3個條件。



沒想到犯人是林恩。如果發生這個事件，結束後會得到「基普魯的大球」

POINT 4. 騎上陸行鳥吧！

騎陸行鳥在這個地點稍作等待，就可以得到「不死鳥之尾」。再切換1次畫面並繼續留在原地，就能再得到「常勝之秘傳」。



讓佩茵的特殊服裝「斬騎王」損傷值突破界限的重要物品「常勝之秘傳」就在這裡。

米漢街道的商品列表

米漢街道的商店有2種配件是值得去買的。1種是同時提高攻擊力和防禦力各10的「肌肉腰帶」，另1種是同時提高魔力和魔法防禦各10的「頭環」。為了配合服裝的需求，請玩家一口氣買齊所有人的份量。

商品	價格
回復劑	50
高等回復劑	500
不死鳥之尾	100
解毒劑	50
眼藥	50
回聲草	50
金針	50
聖水	300
[illegible]	3000
金手環	4000
肌肉腰帶	4000
頭環	4000

<< INFORMATION

SHOP

Map キノコ岩街道（蘑菇岩街道） Story Lv5 Active link / Mission

〔任務名稱〕 青年同盟武鬥大會！
〔過關條件〕 要連贏7場！

MONSTER LIST

阿克歐西利斯
古克馬茲
[illegible]
同盟法師
同盟士兵
同盟騎士
同盟劍士
同盟大師
石板墓
巫妖
豺狼
A記錄器
R記錄器
S記錄器
艾爾瑪/BOSS
牙伊巴魯/BOSS
露奇露/BOSS





ITEM LIBRARY

Mark

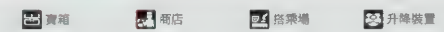
重要道具　無

記錄天球　寶箱　商店　搭乘場　升降裝置

ITEM LIBRARY

Mark

重要道具



記錄天球

寶箱

商店

搭乘場

升降裝置

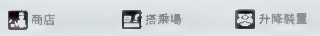
ITEM LIBRARY

Mark


重要道具 重「努吉的天球」






記錄天球 寶箱 商店 搭乘場 升降裝置

「蘑菇岩街道的武鬥大會開始了！」

POINT 1. 和青年同盟的人一決勝負！

如果在SLv2中已經從青年同盟手上要回天球，就能參加青年同盟所主辦的武鬥大會。這場大會在通往青年同盟本部的道路上舉行，一共有7場戰鬥。



要和對自己力量很有信心的青年同盟成員戰鬥，並一路戰到升降機下方。

POINT 2. 與牙伊巴魯戰鬥

第1場戰鬥對抗的是牙伊巴魯和同盟騎士。因為對方戰鬥時會使出全體物理攻擊，請用「物理防禦術」提高防禦力。另外「肉體破壞」對敵方很有效。



初戰的對手並不強，只要先打倒牙伊巴魯就會降低我方的損傷

POINT 3. 與艾爾瑪戰鬥

跟艾爾瑪及同盟士兵×2戰鬥時，如果讓對方使用「小型強力防護」就無法給敵人致命傷害。這時先用「驅魔藥」消除敵技後再開始攻擊會比較好。



艾爾瑪很常使用魔法攻擊，所以要先裝備可提昇魔法防禦的配件。

POINT 4. 與露奇露戰鬥

最後的對手是傳說中青年同盟實力最強的高手露奇露。和前面幾個敵人不同的是，她真的很強。

一進入戰鬥畫面，最好先使出「月之簾幕」、「光之簾幕」提高我方防禦力。雖然露奇露基本上偏好物理攻擊，但是如果不小心讓她發動具有宣告對手死亡效果的「告死劍」就麻煩了。所以與其偏重魔法攻擊，穿上狂戰士或戰士之類的高攻擊力服裝對她發動物理攻擊，還會比較有效。



對方突然使用道具，趕快用「驅魔藥」或「肉體破壞」對付吧！

解除洞窟的封印後……

蘑菇岩街道的谷底有一處被封印的洞窟。想進去裡面就得先拿到所有的「亞卡吉天球」才行。但就算知道了，到目前為止應該還是有幾顆沒拿到。等玩家把所有的亞卡吉天球都拿到之後，請再回到這裡來，因為洞窟裡會發生令人意想不到的事件……。



「亞卡吉天球」是解除封印的鑰匙。剩下來的天球到底藏在哪呢？

ジョゼ寺院（究傑寺院） Story Lv5 Active link / Mission

〔任務名稱〕 挑戰機械派的自信作品！
〔過關條件〕 打倒最強機械兵器！

POINT 3
POINT 4
POINT 1
START
不死鳥之尾×4

MONSTER LIST

阿克歐西利斯
巨地龍
塔羅馬提
陸行鳥
同盟法師
同盟士兵
同盟騎士
同盟劍士
同盟大師
石板墓
穿孔蟲
巫妖
流蘇蟲
A記錄器
R記錄器
S記錄器
試作機/BOSS

ITEM LIBRARY

Mark

重要道具 重「修復之魂」 重「修復大全」 重「回收精神」 重「魔導舞蹈大全下卷」


記錄天球

寶箱

商店

搭乘場

升降裝置

「和究極機械展開對戰！」

POINT 1. 機械派的挑戰書

從究傑寺院機械派那兒聽到「他們已經完成1台最強的機械兵器」的情報，看來機械派的人正在尋找戰鬥對手的樣子，趕快動身前往究傑寺院吧！



自信滿滿的機械派。到底那台機械兵器有多強，只要實際打1場就知道了……

POINT 2. 收集零件讓機械兵器更強

機械派的最高傑作「試作機」的實力，會隨玩家在砂漠中的挖掘成果而變化。如果把S、A、Z等3種類的攻擊、防禦和特殊零件全都找齊的話，它就會變成最強的狀態。



就算打倒低等級的試作機，本任務還是無法完成

POINT 3. 與試作機戰鬥

在所有零件通通找到以後，試作機會強到連機械派的人都無法控制，所以要打倒它相當困難。首先，因為防禦力變化和攻擊力變化都會被試作機防禦下來，所以「肉體破壞」和「力量破壞」對它都無效；再加上它還會發動會對全員造成極大損傷的技巧，所以玩家很容易就會陷入危機。請用其中1名隊員專心擔任回復的工作。

其它2名隊員最好採取物理攻擊。

POINT 4. 修理的方法是？

就算贏過低等級狀態的試作機，只要有道具還是可以把它修好。究傑寺院裡有幾個這種道具，請一定要去找找看。



和究傑寺院左邊的人對話後，就會得到修復道具「修復之魂」。



這就是會對全員造成損傷的技巧「巴提卡爾砲」，請用「物理防禦術」提高防禦力。

通關密語是什麼？

在究傑寺院2樓，阿爾貝德族的人會詢問：「通關密語是什麼？」，只要在SLv4中用通信天球看過究傑寺院，就會知道答案了。如果答對就會得到修復試作機的道具「回收精神」。提示是砂漠裡的「某種生物」。



說到砂漠中的長壽動物……答案應該已經很明顯了。



Map 幻光河（幻光河） Story Lv5 / Mission

〔任務名稱〕 無
〔過關條件〕 無

MONSTER LIST

阿克歐西利斯
混混
塔羅馬提
陸行鳥
地痞流氓
巴表特
巴利瓦爾哈
白布丁
瓦藍
A記錄器
R記錄器
S記錄器

START
POINT 3
POINT 1
POINT 2

ITEM LIBRARY

Mark

重要道具 無

記錄天球 寶箱 商店 搭乘場 升降裝置

「幻光河響起一陣歡樂的旋律」

POINT 1. 音樂會開演了！

托布里主辦的音樂會就要在幻光河開演了，這回來的觀眾好像比以前還要更多。到底是個什麼樣的活動呢？趕快過去看看吧！



來幻光河的人比想像還多，這應該就是托布里音樂會成功舉辦的證明吧？

POINT 2. 魔法對瓦藍是沒用的

瓦藍會出現在幻光河南岸，擅長魔法攻擊的牠，會使用4種屬性的魔法。因為瓦藍的魔法防禦也很高，想打倒牠最好用物理攻擊。



魔法攻擊沒有什麼用，只有物理攻擊可以給予有效的傷害。

POINT 3. 優・莉・佩也要參加音樂會!?

幻光河響起一陣歡樂的旋律，看來這場由托布里主辦的音樂會終於成功了，而且托布里也邀請優娜一行人中途參加這場盛會。雖然佩茵不太想去，但是最後還是上場，而本插曲也就平安達成了。

另外，要看到這場音樂會得先滿足幾個條件。首先，SLv1的護衛運送車任務要完成；而且在SLv2中不但要賣出10張票，還要在瑪卡拉尼亞之森中找到所有的樂團團員；最後還要在卡卡賽特山阻止加力克的瘋狂舉動。只要其中任何1項條件沒有達成，玩家就看不到優娜3人衝進音樂會的英姿。



只要其中1項條件沒有達成，3人就進不了會場，本任務也就到此結束。



優娜她們在修帕夫背上高高興興的參加音樂會，而且以後她們隨時都能到這裡聽音樂。

後來托布里……

托布里終於成功的舉辦了幻光河音樂會。本來以為牠以後會乖一點，但看來還是想錯了。只要優娜一行人去的地方發生有趣的事情，牠馬上就會出現在大家面前，這就是托布里的本性。



托布里並沒有因為舉辦成功而滿足，而且還開始計畫下次的音樂會。

グアドサラム（葛亞德沙拉姆） Story Lv5 Active link / Mission

〔任務名稱〕 無
〔過關條件〕 無

MONSTER LIST

阿克歐西利斯
庫爾女王
巴西內特
藍元素

四屬性戒指
金髮飾or詩人香水
POINT4
水晶球
POINT1
START
屬性戒指
POINT3
巴拉萊的天球
POINT2

ITEM LIBRARY

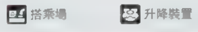
Mark

重要道具 RP「不屈的鬥志」 重「巴拉萊的天球」


記錄天球

寶箱

商店

搭乘場

升降裝置

「葛亞德族人回來了」

POINT 1. 街上出現葛亞德族人的身影

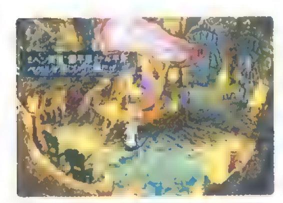
因為害怕隆索族的報復，葛亞德族人曾逃到森林去避難。不過在威脅消失之後，他們又再回到葛亞德沙拉姆來了。



回到葛亞德沙拉姆街的葛亞德族人。這樣一來應該可以安心了

POINT 2. 向情報商人問情報吧

情報商人那邊有個很令人在意的情報。據說蘇比拉中還有尚未發現的遺蹟存在，到底這個遺蹟隱藏在哪裡呢？



情報說那齊平原或米芙街道很可疑，到底秘密隱藏在何處呢？

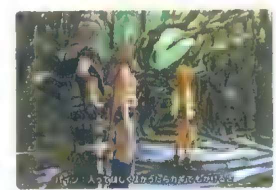
POINT 3. 無法打開的房間

從瑪卡拉尼亞之森回來的特瓦梅爾，在眾人推薦下當上了葛亞德沙拉姆的村長。雖然這個地方曾經一度變成天球獵人之街，但現在終於可以恢復平靜的生活。

在這個事件發生後，原本位於葛亞德沙拉姆左側的「無法打開的房間」現在也能進去了，請記得取得裡面的寶箱。另外，如果玩家在SLv3中遇過利安和艾德，這裡就會有1位少年給優娜效果配置盤。

POINT 4. 露芙蘭一夥人的房間

已經好久沒看到露芙蘭一夥人了。當然玩家可以進去他們的基地，因為沒有人在所以是很安全的，而優娜也接受這個意見到裡面去了。



如果在SLv3中沒能拿到「亞卡吉天球4」，就趁這個機會取得吧！



可以得到「不屈的鬥志」，通過它的門後[illegible]會變成[illegible]，[illegible]棒的物品

葛亞德沙拉姆的商品列表

據說葛亞德沙拉姆的商品來源都很奇怪，而事實證明這些在此地拍賣的配件，由於具有各式各樣效果，因此果然很有價值。其中防止即死效果的「天使耳環」和防止石化效果的「金腳鐲」是一定要買的。

商品	價格
回復劑	50
解毒劑	50
眼藥	50
回聲草	50
金針	50
聖水	300
珍珠項鍊	4000
我的最愛	4000
天使耳環	5000
金腳鐲	5000
沉默衝擊	15000
睡眠衝擊	15000
黑暗衝擊	15000
毒衝擊	15000



Story Lv5 Active link / Mission

〔任務名稱〕 擊退避雷塔的怪物
〔過關條件〕 擊退所有避雷塔的怪物

MONSTER LIST

阿克歐西利斯
亞美特
鐵甲衛
亞卡・馬納夫
突擊機械
亞諾魯
沃爾夫拉馬達
基加斯
殺人機械
刺地龍
塔羅馬提
陸行鳥
巴表特
巴利瓦爾哈
穿孔蟲
藍元素
雷球地龍
機械指揮官
機械打擊器
機械士兵
馬爾伯洛
紅布丁
瓦藍
A記錄器
R記錄器
S記錄器
高奇麥拉/BOSS
渾巴巴/BOSS
機械裝甲車/BOSS



ITEM LIBRARY

Mark

重要道具 無











快速戒指

不死鳥之尾×2

睡眠手榴彈×2

高等魔力回復劑×2

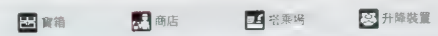
POINT 3

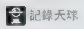
便宜的手榴彈×2

ITEM LIBRARY

Mark

重要道具 RP「堅守的勇氣之光」



 記錄天球  寶箱  商店  搭乘場 升降裝置

盟約之鷹

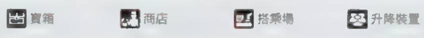
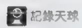
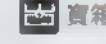
不敗之秘傳

POINT 4

ITEM LIBRARY

Mark

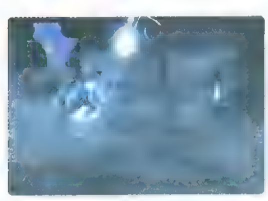
重要道具 RP「盟約之鷹」「不敗之秘傳」


 記錄天球
 寶箱
 商店
 搭乘場
升降裝置

「雷之平原出現大量怪物！」

POINT1. 怪物在避雷塔

有情報說雷之平原在演唱會結束後就出現了許多怪物，看來原因似乎出在辛拉發明的裝置上。趕快去擊退怪物吧！



這就是避雷塔下方的恐怖怪物。為了確保通行者的安全，一定要殺到1隻不留

POINT2. 與奇麥拉戰鬥

避雷塔下方的怪物是高奇麥拉。不但雷屬性攻擊對牠無效，炎和水屬性攻擊也只會造成一半的傷害。請一面進行HP回復，一面以物理攻擊為主和牠戰鬥吧！



超量之後牠的HP就會變成3倍，而玩家也會陷入苦戰，所以時常回復是很重要的

POINT3. 與渾巴巴戰鬥

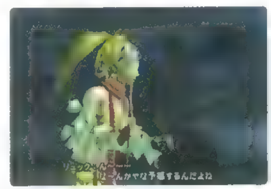
即使打倒避雷塔附近的高奇麥拉，這個任務還不算完成。因為10號塔附近的渾巴巴才是最後的敵人。

渾巴巴可說是號稱蘇比拉最強的恐怖對手，除了物理攻擊外還會使用「超閃電術」。因為雷屬性的攻擊會被牠吸收，所以請勿使用。請玩家先用「肉體破壞」削減防禦力，再以物理攻擊為主和牠戰鬥。

另外，渾巴巴在被打倒的時候會馬上發動「隕石術」，所以請一定要先回復HP。

POINT4. 出現新的洞窟

平安打倒渾巴巴以後，就會發現新的洞窟。雖然莉克非常不想進去，但裡面似乎有很重要的道具，所以別管她，先進去再說吧！



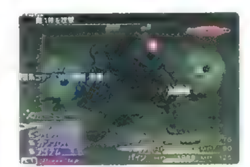
莉克因為有不祥的預感，所以堅決反對進去裡面。到底那是個什麼樣的洞窟呢？



渾巴巴被打倒後會馬上發動「隕石術」，如果被這招打到而無法戰鬥，那先前的努力就等於是白費了

與機械裝甲車戰鬥

在雷之平原的新洞窟裡，出現了1台機械裝甲車與各種記錄器，它不但能吸收雷屬性的攻擊，重力屬性的攻擊對它也沒效。但因為緩慢術對它有用，所以請在戰鬥一開始就詠唱這個技巧。如果無法使用此魔法，也可以用道具。再來就一面削減它的防禦力，一面用物理攻擊把它打倒。



A、S、R記錄器一旦有動作就很麻煩，所以先把記錄器打倒吧

Map マカラーニャの森（瑪卡拉尼亞之森）Story Lv5 Active link / Mission

〔任務名稱〕 無
〔過關條件〕 無

MONSTER LIST

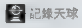
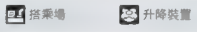
塔羅馬提
陸行鳥
深海周
迪尼克奇斯
巴表特
[illegible]
巨大膠體
藍元素
白布丁
巫妖
瓦藍



ITEM LIBRARY

Mark

重要道具 無

 記錄天球
 寶箱
 商店
 搭乘場
 升降裝置

POINT 2

ITEM LIBRARY

Mark

重要道具



記錄天球

寶箱

商店

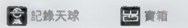
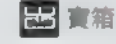
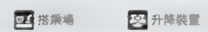
搭乘場

升降裝置

ITEM LIBRARY

Mark

重要道具	RP「希望之光」

 記錄天球　 寶箱　 商店　 搭乘場　 升降裝置

「瑪卡拉尼亞有歐亞卡商人！」

POINT 1. 逐漸消失的森林

因為瑪卡拉尼亞寺院被水淹沒，所以瑪卡拉尼亞之森也逐漸消失，不過原本躲在森林裡的葛亞德族還是平安地回到了自己的村莊。

那麼，還留在那裡的亞人種該不會有事吧？擔心這件事的優娜一行人來到瑪卡拉尼亞，但還是沒辦法阻止森林繼續消失的現象。原本連光都照不太進來的陰暗場所，現在可是充滿了強烈的陽光。

這個地方對優娜而言也是1個充滿回憶的場所，所以優娜對莉克和佩茵說想1個人獨處，之後就走向聖泉……。

另外這個事件發生之後，本任務就算是達成了。

POINT 2. 向歐亞卡商人問好！

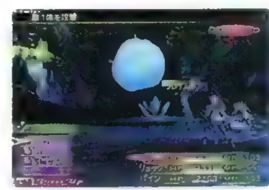
看過瑪卡拉尼亞之森發生的事件後，請再造訪瑪卡拉尼亞。只要走到旅行公司附近，就會發生歐亞卡商人的事件。

優娜她們突然被一陣怒吼聲嚇到，而站在那裡的人正是歐亞卡商人與他的弟弟旺茲。雖然旺茲在前作裡曾經到處追優娜，不過在那之後因為兄弟吵架的關係，他就1個人跑到這裡來了。

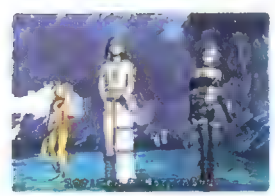
另外，想看旺茲登場的事件，一定要先滿足某些特定的條件才行。

POINT 3. 要注意塔羅馬提

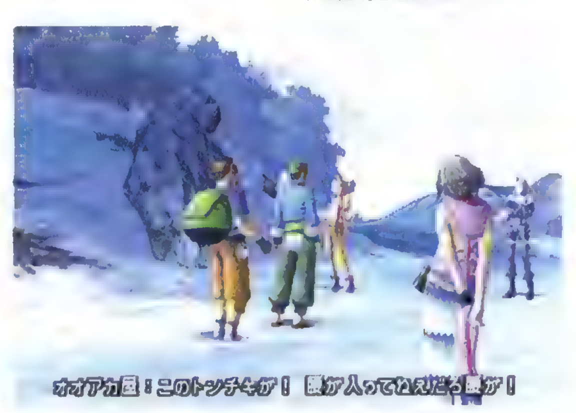
雖然塔羅馬提的HP不多，但牠使用的毒霧攻擊還是相當麻煩。請先裝備「玻璃扣子」或「星之項鍊」防毒吧！



炎和聖屬性是牠的弱點，用戰士服裝的「石中劍」或「炎之劍」會有很大的效果。



想暫時獨處的優娜，大概是因為以前與「你」的重要回憶場所消失了，因而有點寂寞吧！



歐亞卡商人告訴旺茲「打招呼是作生意的基礎」。其實他們兄弟的感情應該很不錯。

歐亞卡商人的商品列表

歐亞卡商人的商品都相當有價值，其中「白魔法心得」可以讓隊員使用已學會的白魔法，雖然50000基爾的價格是貴了點，但還是買齊全體隊員的份會比較好。至於其它能吸收各種屬性攻擊的戒指，在資金足夠的情況下，也請完機儘量購買吧！

商品	價格
妖精耳環	10000
不怠的徽章	10000
護身銀幣	10000
劍技心得	50000
奧義心得	50000
妖術心得	50000
猛鬥心得	50000
黑魔法心得	50000
白魔法心得	50000
烈火戒指	10000
極光戒指	10000
天雷戒指	10000
淨水戒指	10000

Map ビーカネル砂漠（比卡星爾沙漠） Story Lv5 Active link / Mission

［任務名稱］ 尋找仙人掌
［過關條件］ 發現【10個守門仙人掌】！

［任務名稱］ 尋找最後1個仙人掌
［過關條件］ 發現第10個守門仙人掌！

［任務名稱］ 沙漠的最終決戰
［過關條件］ 打倒熱沙的惡魔！

長者之謎

POINT 1

POINT 2

START

POINT 3

POINT 4

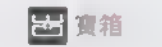
MONSTER LIST

刺客蜂
極陰險蟹
阿霸
老扎爾旺
保鏢機械
卡尼斯・馬由爾
基加斯
殺人狼
古克馬茲
巨洪特
半魚人
半魚人長
札爾旺
沙雷特
砂蟲
茲
塔克巴
陸行鳥
咬人黃蜂
獵鷹
飛眼
夫里姆斯魯斯
重甲沙雷特
電球地龍
機械射擊器
機械獵人
黃蜂后
安拉・曼由/BOSS
札里裘/BOSS
巨大仙人掌/BOSS
塔爾維/BOSS

ITEM LIBRARY

Mark

重要道具 重「砂漠的鑰匙」 RP「成長的約定」 RP「長者之謎」 RP「神速一擊」

 記錄天球
 寶箱
 商店
 搭乘場
 升降裝置

「比卡涅爾沙漠出現惡魔」

POINT 1. 那達拉的邀請

有情報說比卡涅爾沙漠出現了巨大的怪物。趕到現場後，看到的是憂心忡忡的那達拉。看來沙漠的惡魔似乎甦醒了。



為了阻止惡魔的行動，需要借助仙人掌的力量，所以趕快到仙人掌自治區吧！

POINT 2. 尋找其它仙人掌！

要阻止惡魔，就必須找到10個守門仙人掌，也就是說要把所有的仙人掌都找出來，而最後1個就在瑪魯內拉附近。



POINT 3. 仙人掌洞穴的陷阱

為了尋找被壞仙人掌誘拐的芙萊雷，而進入了仙人掌自治區的洞窟裡，但其實這裡隱藏了和其它洞窟不同的陷阱，就算裝上了「退魔手環」，玩家還是要和固定的怪物對戰。另外這個陷阱的內容是，如果無法在限制的時間裡打倒怪物的話，就會回到一開始的地方。雖然這很麻煩，但玩家可以不斷的挑戰。先把途中遇到的寶箱全部取得，然後再以過關為目標吧！

POINT 4. 與巨大仙人掌戰鬥

只要走到洞穴深處，就可以發現芙萊雷。不過那裡卻有一群拒絕長大的仙人掌，而且牠們會組合成巨大仙人掌與我方進行戰鬥。

巨大仙人掌的HP超過20000，而且防禦力變化與攻擊力變化對牠無效。可是牠卻不會主動攻擊，只會對周圍的仙人掌施展超快速術而已。只要先把周圍的仙人掌打倒，再來慢慢對付牠就行了。



安拉・曼由戰

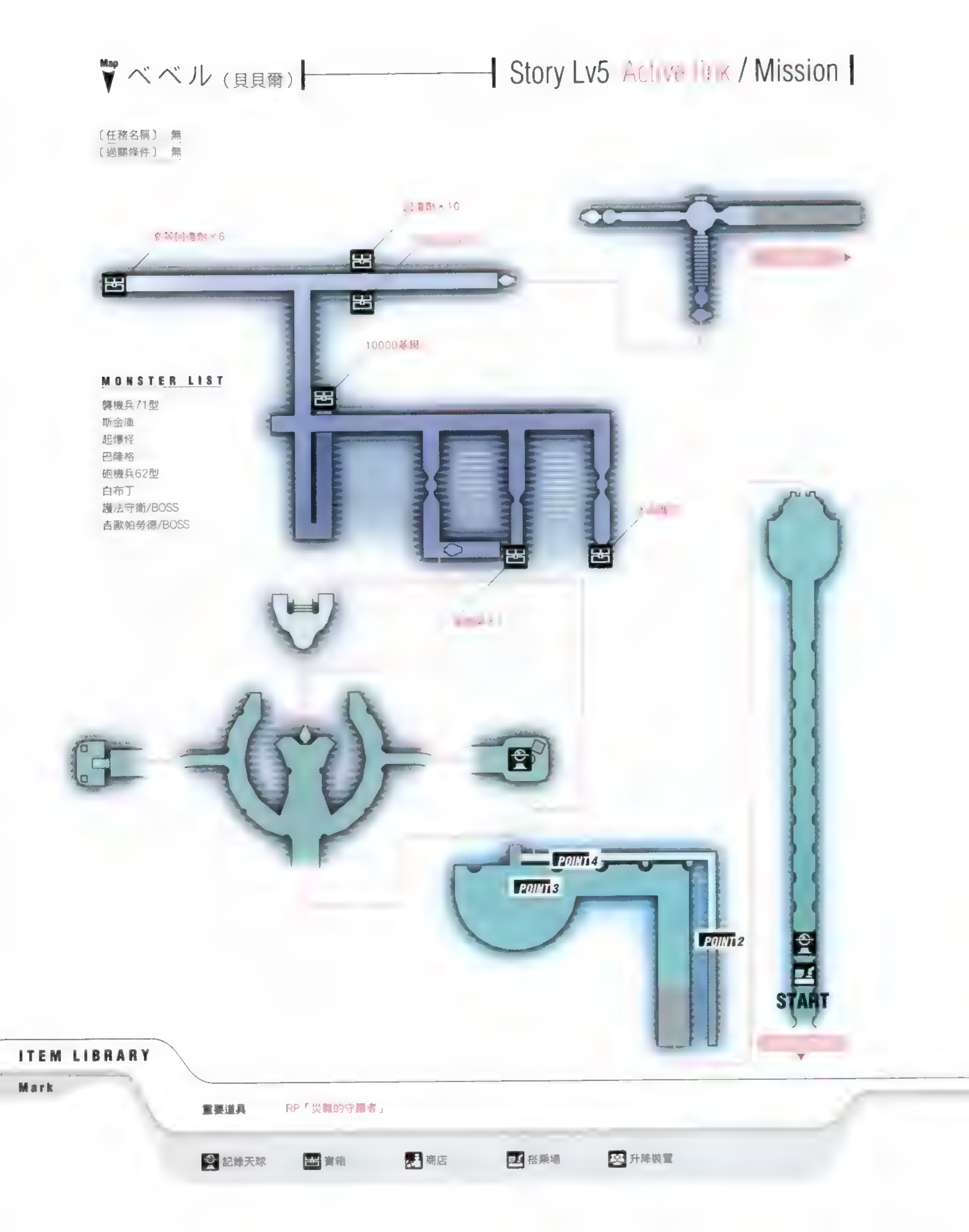
沙漠怪物「安拉・曼由」的HP高達33萬以上，除了發動會對全員造成損傷的「核融術」，還會反覆揮動左右觸手進行直接攻擊和魔法攻擊，如果等級沒有練到非常高的話，就一定會陷入苦戰。請用可以學到「緞帶」這項特殊技巧的「百花仙子」和牠戰鬥吧！



總之牠的攻擊相當強烈，幾乎來不及回復，堪稱最強的敵人

Map ベベル（貝貝爾） Story Lv5 Active link / Mission

〔任務名稱〕 無
〔過關條件〕 無



MONSTER LIST

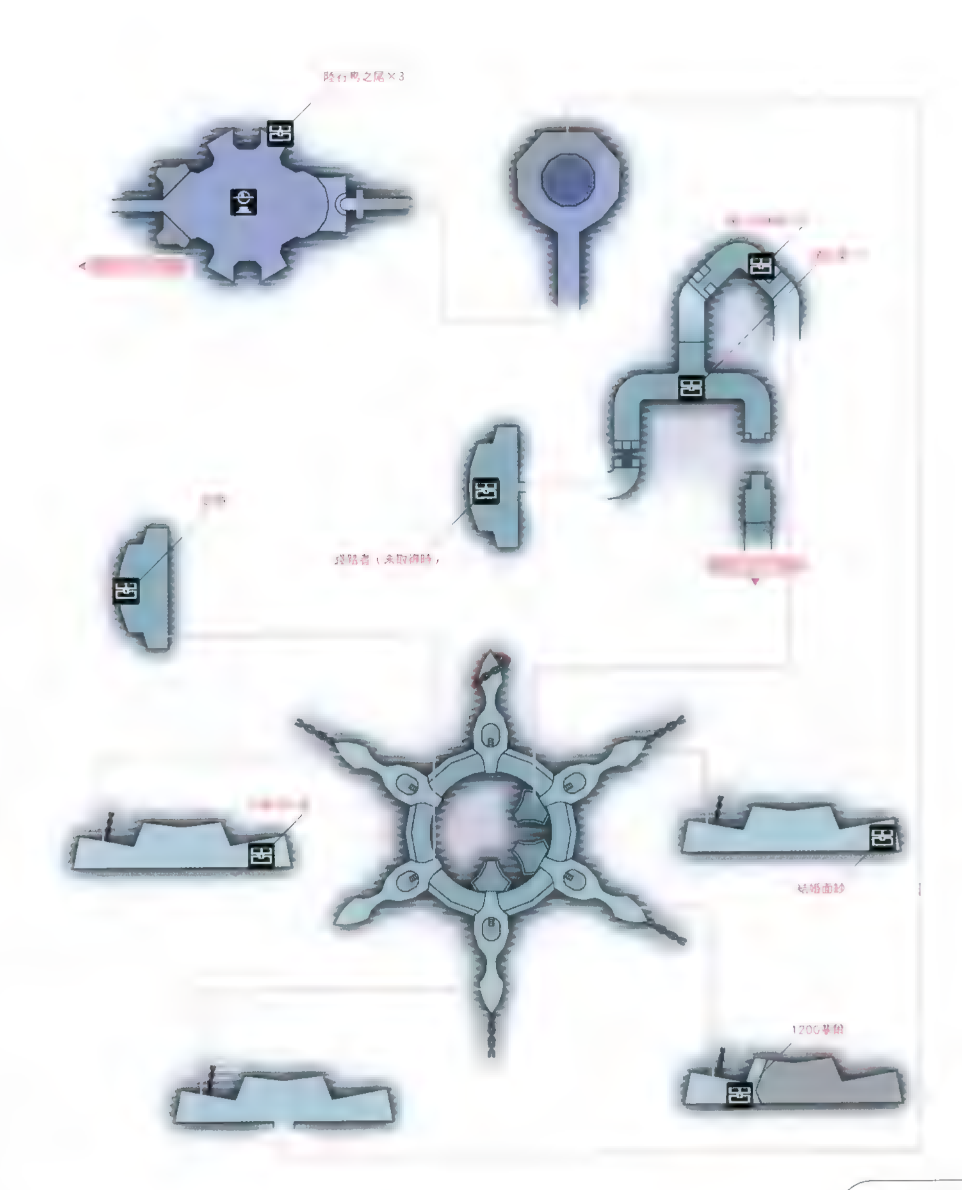
- 雙機兵71型
- 斯金庫
- 起爆怪
- 巴隆格
- 砲機兵62型
- 白布丁
- 護法守衛/BOSS
- 吉歐帕勞德/BOSS

ITEM LIBRARY

重要道具	RP「災難的守護者」

Mark

記錄天球 寶箱 商店 搭乘場 升降裝置



ITEM LIBRARY

Mark

重要道具 無

記錄天球 寶箱 商店 搭乘場 升降裝置

騎士（未取得時）

（未取得時

占血的……（未取得時

ITEM LIBRARY

Mark

重要道具 無


記錄天球 寶箱  商店  搭乘場 升降裝置

「新艾波恩黨終於恢復平靜」

POINT 1. 與馬羅達對話

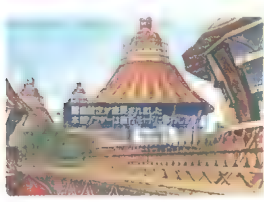
如果在SLv4中沒有用通信天球看到「伊薩爾離開札那爾坎特遺蹟」的事件，那就不會發生馬羅達和孩子團人數變多的事件。



來到貝貝爾之後，看到了原本應該是青年同盟成員的馬羅達

POINT 2. 移動平台的近路

搭乘中央移動平台往上移動，再繼續前進就會來到牆上。於前方的移動平台上按下〇鈕就會切換成自行模式，可以改變想要抵達的地方。



在自行模式下，優娜她們最後會被送到貝貝爾內的準備室裡

POINT 3. 伊薩爾回來了

貝貝爾是新艾波恩黨本部的所在地。不過因為黨主席巴拉萊下落不明，所以目前仍然很混亂。可能是基於這個理由，原本是青年同盟成員的馬羅達和孩子團才會留在這個地方。

不過如果滿足特定條件的話，前召喚士伊薩爾也會回到這裡來，並挺身拯救新艾波恩黨的危機。另外在這個事件結束後，可以得到效果配置盤「災難的守護者」。

POINT 4. 走在牆上的老人

在切換移動平台的模式後，會有1位老人走在牆上。和他對話就能得到貴重的道具，請別忘了去拿。



可同時提高魔力和魔法防禦各20的「睡神頭冠」，請一定要拿到手



孩子團發現的地方是？

在貝貝爾各地到處探索的孩子團，發現了1個可疑的地方，那就是新艾波恩黨本部右側的房間。為什麼這裡會設置魔法陣呢？其實是因為裡頭有個大得驚人的洞窟，等待玩家進去冒險。



魔法陣會通往廣大的地下迷宮，不曉得進去之後有沒有辦法回來？

Map ナギ平原（那齊平原） Story Lv5 Active link / Mission

〔任務名稱〕 無
〔過關條件〕 無

MONSTER LIST

亞卡・馬納夫
阿達曼龜
老鷹
高奇麥拉
札爾旺
塔羅馬提
陸行鳥
迪瓦
死亡凝視
墓碑怪
[illegible]
巴利瓦爾哈
帕里卡
巨大膠體
貝斯帕
洪特
白布丁
巫妖
羅可非拉
紅布丁
瓦藍

拂曉的水滴
雪水閃光
高級不死鳥×2
START
POINT 2

ITEM LIBRARY

Mark

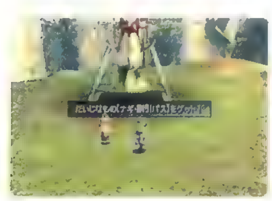
重要道具 RP「綻放的災難」 RP「破團的魂之光輝」 重「納奇自由通行證」 重「納奇優待通行證」 重「拂曉的水滴」

 紀錄天球  寶箱  商店  搭乘場  升降裝置

「那齊平原的龍爭虎鬥終於要結束了」

POINT 1. 得到優待通行證

青空和銀色公司所經營的氣墊船，平常必須支付基爾才能搭乘，不過如果搭乘次數超過10次，就可以得到優待通行證。



要在廣大的那齊平原上移動，有台氣墊船非常重要，若能以優待價搭乘就太棒了。

POINT 2. 注意到陸行鳥了嗎？

要到庫拉斯可在的陸行鳥牧場，相信很多人都以為用走的最快。不過在旅行公司附近有一隻小陸行鳥，只要和牠說話，就可以瞬間移動到牧場。



小陸行鳥隱藏在柵欄裡很難發現，不過和牠說話後就可以直接來到牧場。

POINT 3. 這場公司之間的競爭終於要分勝負了

在SLv5中會發生A-Link到那齊平原的情況。此時公司PR的結果也會發表出來。要完成這段插曲，玩家所支持的公司PR等級就要在5以上。如果在5以下，這段插曲就會在未完成的情況下結束。

另外在結果發表之後，青空、銀色兩家公司會大吵一架，這時托布里就會出現了。在托布里的仲裁下，青空公司和銀色公司將會合併成一家新公司繼續營業。

POINT 4. 新追加的小遊戲

當兩家公司在托布里的斡旋下合併後，就會追加新的小遊戲。先前如果是青空公司勝利的話，新的小遊戲就是以射擊海鷗為目標的「海鷗抓抓樂」；如果是銀色公司贏的話，小遊戲就是調整騎在怪物上的猴子體重的「吃吧吃吧小猴子」。「海鷗抓抓樂」的地點在瑪卡拉尼亞之森，「吃吧吃吧小猴子」則在卡卡賽特山。另外如果雙方公司的PR等級都是5，也就是平手時，兩種小遊戲都會追加，而玩家也就能享受兩方所帶來的樂趣。



在雙方激烈爭辯時，托布里突然出現了！果然有關商業的事情他都相當敏感。

想知道庫拉斯可的狀況嗎？

想知道在陸行鳥牧場裡的庫拉斯可平常在做什麼嗎？玩家可以利用SLv4的通信天球觀察他的狀況。看來能和他最喜歡的陸行鳥在一起，庫拉斯可就很開心了。只是庫拉斯可偶爾也會覺得寂寞，因為優娜都不來找他。



Map ガガゼト山（卡卡賽特山） Story Lv5 Active Link / Mission

〔任務名稱〕 無
〔過關條件〕 無

MONSTER LIST

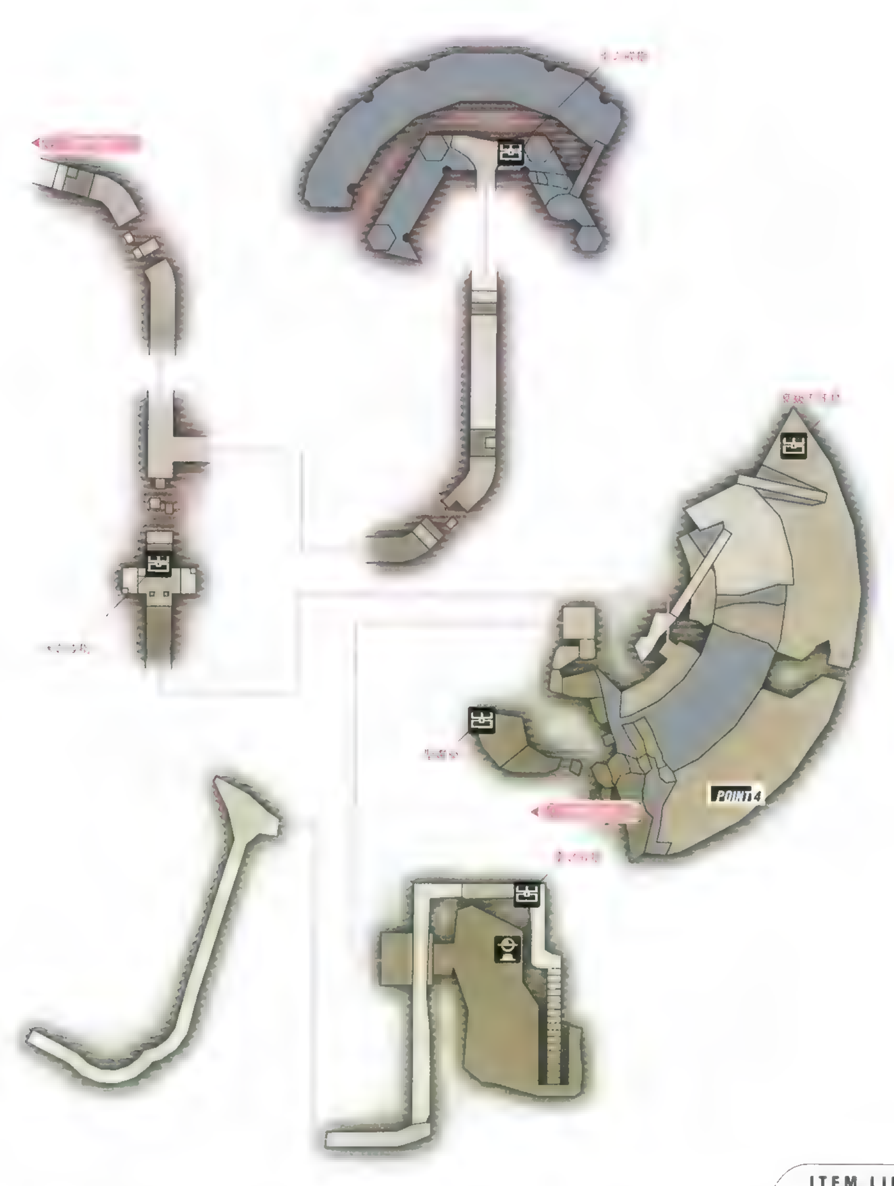
阿達曼龜
沃爾夫拉馬達
傘爾女王
巨地龍
高奇麥拉
刺地龍
死亡凝視
巴西內特
巴利瓦爾哈
波利蜘蛛
電球地龍
病蟲
[illegible]
豺狼
羅可非拉

ITEM LIBRARY

Mark

重要道具 RP「古代的聖獸」 RP「破滅之炎」

 記錄天球  寶箱  商店  搭乘場  升降裝置



ITEM LIBRARY

Mark

重要道具 無

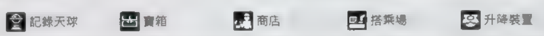
記錄天球 寶箱 商店 搭乘場 升降裝置

POINT 2

ITEM LIBRARY

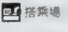
Mark

重要道具



記錄天球

寶箱

商店

搭乘場
升降裝置

「卡卡賽特山的融雪預感」

POINT 1. 利安和艾德回來了

有一天，加力克發誓一定要對葛亞德族報仇，本以為在他輸給優娜之後應該就會改變想法，但是想復仇的念頭一直在他心中徘徊不去。更令人在意的是，原本利安和艾德為了尋找治療奇馬利斷角的方法而外出旅行，但卻遲遲不知去向。不過在跟奇馬利對話後，卻得知了個好消息，那就是他們2人終於回來了。只見他們很快就低頭向奇馬利道歉，而奇馬利也沒有大聲斥責，反倒以溫和的態度迎接他們回來。



下山旅行的兩人終於回來了，經歷冒險後的他們看來成長不少。

POINT 2. 要注意豺狼

卡卡賽特山頂附近會出現豺狼，牠會發動一擊就致人於死地的「殺人牙」。因為石化攻擊對牠很有效，請盡量用這個方法來對付。

POINT 3. 登上聖山的奇馬利

利安和艾德平安回來以後，隆索族應該可以過著平靜的生活，可是奇馬利並不認為事情就這麼解決了。因為年輕隆索族人心中所累積的不滿情緒，到現在還沒化解。

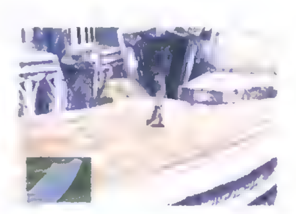
於是奇馬利沿著聖山的山路向上走去。身為長老的他，必須完成肩負隆索族未來的使命。在滿足特定條件的情況下，這段插曲會達成，而卡卡賽特的騷動也會就此告一段落。



轉身背向優娜，並獨自朝聖山走去的奇馬利。這是隆索族長老的使命嗎？

POINT 4. 可以進入遺蹟了

在遊戲開始的劇情裡曾造訪的卡卡賽特山上遺蹟，在SLv5時已經可以自由通行了。如果還有寶箱忘了打開，就趁現在過去拿吧！



今後的奇馬利

在前作中，奇馬利負責保護優娜。而現在的他，則是以隆索族長老的身份，守衛著卡卡賽特山。雖然奇馬利平常不多話，但他還是很擔心年輕的隆索族人，只是這份擔心似乎是不必要的。另外如果滿足特定條件，還可以在此看到奇馬利的石像。



威風凜凜的奇馬利石像，這是仰慕長老的年輕族人特別製作出來的。

Map ザナルカンド遺跡（札那爾坎特遺跡） Story Lv5 Active link / Mission

（任務名稱） 無
（過關條件） 無

MONSTER LIST

鐵甲衛
亞諾魯
狂歐裘
古克馬茲

POINT 2
POINT 4
POINT 1
POINT 3
START

ITEM LIBRARY

Mark

重要道具 無

記錄天球  寶箱  商店  搭乘場  升降裝置

「環繞在回憶之地的寂靜……和猴子」

POINT 1. 猴子變多了！

來到札那爾坎特遺跡的觀光客，看到眼前這片與以往截然不同的光景，應該會大為吃驚吧？因為這裡出現了大量的猴子，而這也是優娜一行人刻意這麼做的。



以前這個地方有許多觀光客，但現在這裡只有猴子

POINT 2. 艾波恩聖堂被關閉了

之前伊薩爾打算要關閉艾波恩聖堂，而這個計畫也已經實行了，所以現在已經無法進入，只好回到記錄天球那裡去。

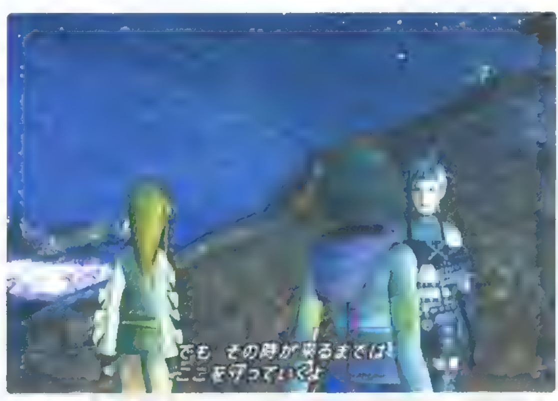


[illegible]

POINT 3. 寂靜的聖地

因為猴子數量急遽增加的關係，參觀札那爾坎特的觀光客也快速的減少，現在已經沒有人到這裡來了。當然，這正是優娜一行人的願望。以自己的力量讓人們不再來這裡，寧願讓更多的猴子情侶在這裡定居，因為她們希望能保存回憶之地的寧靜。

另外在這個事件結束之後，某個人物會出現在優娜一行人面前，從對方口中，玩家可以聽到和故事核心有關的重要資訊。



[illegible]

POINT 4. 注意鐵甲衛

鐵甲衛的全身包著鎧甲，要是被他用整個身體展開物理攻擊，我方角色甚至有可能被打一下就陷入無法戰鬥的狀態。因為「肉體破壞」對他無效，所以請用魔法打倒他。



光用物理攻擊很難對他造成傷害，用魔法攻擊敵門可能會比較好

「回憶之地」的回憶

札那爾坎特遺跡可說是個回憶之地。這裡不但是『FFX』開頭動畫中的場所，也是7個滿懷複雜情感，且都是為了要打倒『罪』的人曾經齊聚一堂的地方。在這裡，玩家應該能夠體會到優娜努力守護此處的心情。



[illegible]

ビサイド寺院の穴（比賽德寺院洞穴）| Story Lv5 Active link / Mission |

〔任務名稱〕 無
〔過關條件〕 無

MONSTER LIST

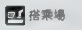
亞耶修馬
亞卡・馬納夫
亞拉斯特
邪非
塔羅馬提
石板墓
紀念碑
巫妖
牛靈
瓦藍
阿尼瑪/BOSS
濕婆/BOSS
多古/BOSS
瑪古/BOSS
拉古/BOSS

POINT 2 BOSS
START POINT 1
POINT 3 BOSS
究極回復劑×2
POINT 4 BOSS

ITEM LIBRARY

Mark

重要道具 RP「不滅之魂」 RP「末日」

 記錄天球
 寶箱
 商店
 搭乘場
 升降裝置

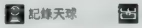
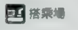
キーリカ寺院の穴（奇力卡寺院洞穴） Story Lv5 Active link / Mission

START
POINT 1
POINT 2
BOSS
BOSS
POINT 3
BOSS
POINT 4

ITEM LIBRARY

Mark

重要道具 RP「不滅之魂」 RP「末日」

 記錄天球
 寶箱
 商店
 搭乘場
升降裝置

Map ジョゼ寺院の穴（究傑寺院洞穴） Story Lv5 Active link / Mission

START
POINT 1
POINT 2
BOSS
POINT 3
BOSS
空寶箱
高等魔力回復劑×2
POINT 4
BOSS

ITEM LIBRARY

Mark

重要道具 RP「不滅之魂」 RP「末日」

 記錄天球
 寶箱
 商店
 搭乘場
 升降裝置

Map アンダーベルの穴（地下貝貝爾洞穴）├─┤ Story Lv5 Active link / Mission

START
POINT 1
BOSS
POINT 2
BOSS
POINT 3
POINT 4
BOSS

ITEM LIBRARY

Mark

重要道具 RP「不滅之魂」 RP「末日」

 記錄天球  寶箱  商店  搭乘場  升降裝置

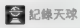
Map ナギ平原谷底の穴（那齊平原谷底洞穴） Story Lv5 Active link / Mission

START
POINT 1
POINT 2
BOSS
BOSS
POINT 3
POINT 4
BOSS

ITEM LIBRARY

Mark

重要道具 RP「不滅之魂」 RP「末日」


記錄天球


寶箱


商店


搭乘場


升降裝置

「終於要跳進洞穴裡了」

POINT 1. 洞穴地圖每個都不一樣

為了要打倒最後的敵人，終於要跳進通往異界的洞穴了。洞穴總共有5個，不論哪1個洞穴最後都會通往同樣的場所，但是每個洞穴的地圖都不一樣，想通過可沒那麼簡單。比方說在奇力卡寺院的洞穴裡，玩家只要一碰到路上的火燄，就會自動退回入口；而那齊平原洞穴則設有空間跳躍裝置，不管走到哪裡都有可能跳離原來的位置；至於究傑寺院洞穴可沒辦法讓隊伍直走到底，途中得隨時把道路開闢出來才行。前進方式最簡單的，應該就是比賽德寺院了。

另外不論在哪個地圖，都必須打3場頭目戰。請先準備大量回復道具，準備萬全之後才跳下去。



究傑寺院洞穴需要自己開闢道路。把3號岩石移到1的方向，1號岩石移到3的方向就行了

POINT 2. 與濕婆戰鬥

以前曾經和優娜並肩作戰的召喚獸溼婆，現在成了敵人。有「冰之女王」別號的她，會吸收冰屬性的攻擊，但因為弱點是炎屬性的關係，所以請用黑魔法「超火焰術」，或是戰士服裝的「炎之劍」等特殊技巧來進行攻擊。另外緩慢術對她也很有效，最好在戰鬥一開始就發動。

敵方攻擊中特別要注意的是「天之一擊」，這會給其中1名隊員造成很大的傷害，所以最好裝備「極光戒指」來防禦。



因為大部份攻擊都是冰屬性，所以只要裝備「極光戒指」，就可以順利將濕婆打倒

POINT 3. 與梅卡斯三姐妹戰鬥

這場戰鬥要對抗梅卡斯三姐妹：拉古、多古、瑪古。戰鬥一開始瑪古就會發動「小型強力防護」以提高其防禦力和魔法防禦力，因此要對她們造成損傷很不容易，這時請用白魔法的「消魔術」或「驅魔藥」解除。首先針對HP較少的拉古集中攻擊，然後再按照多古、瑪古的順序，將她們一一打倒就行了。



瑪古的「小型強力防護」很令人頭痛，一味攻擊會陷入長期戰，請用「驅魔藥」解除防護

POINT 4. 與阿尼瑪戰鬥

以前曾經被西摩亞召喚過的阿尼瑪，現在成了敵人。它的HP比濕婆和梅卡斯三姐妹都多太多了，所以這場戰鬥一定會變成長期戰。尤其那招把所有隊員都拉進地底並造成龐大損傷的「渾沌．D」非常強悍。如果被這招攻擊到的話，所有人都要專心回復HP。

此外，4種屬性的魔法攻擊對阿尼馬都只有一半的效果。它的弱點在聖屬性，請用「石中劍」慢慢削減它的HP吧！

所有洞穴都走過一遍的話……？

和阿尼瑪的戰鬥結束後，就可以抵達異界的深淵，而且不論走哪1個洞穴都可以到達。那麼，如果所有洞穴都走過1遍的話會怎樣呢？玩家會得到效果配置盤「末日」。只要上面的門全都通過，玩家就可以使用「究極破壞術」。



究極魔法「究極破壞術」。想使用它，就一定要有「末日」這個效果配置盤

Map 異界の深淵～異界の核 (異界的深淵～異界之核) ├─┤ Story Lv5 Active link / Mission |

〔任務名稱〕 無
〔過關條件〕 無

MONSTER LIST

- 地蟲
- 亞吉・達哈卡
- 阿達曼巨龜
- 巨大馬爾伯各
- 尖角龍

POINT 4

POINT 3

POINT 2

POINT 1

START

高級不死鳥×2

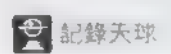
高等魔力回復劑×3

最終聖靈藥×3

ITEM LIBRARY

Mark



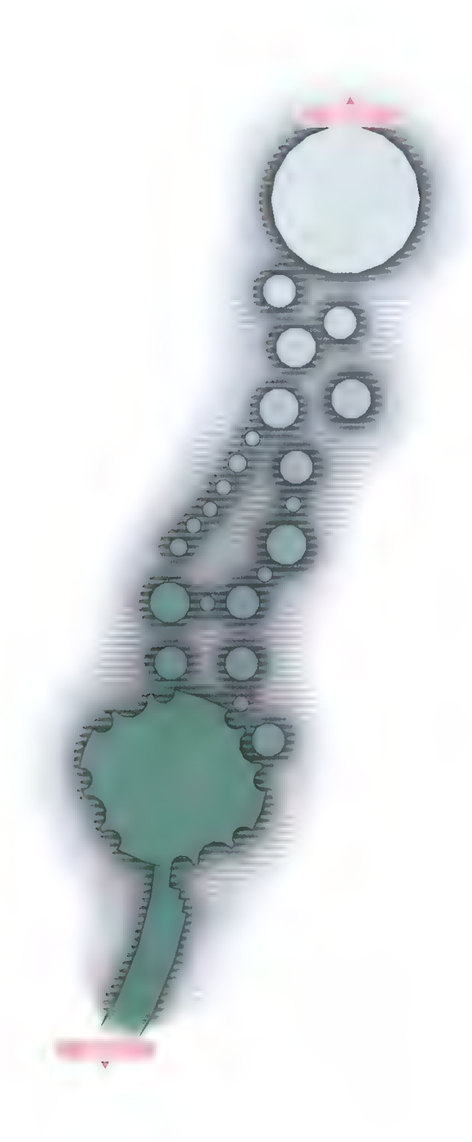













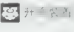
ITEM LIBRARY

Mark

重要道具 無





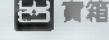


ITEM LIBRARY

Mark



 記錄天球

 寶箱

 商店

 搭乘場

升降裝置

「在最後決戰之前」

POINT 1. 發現露芙蘭一夥人

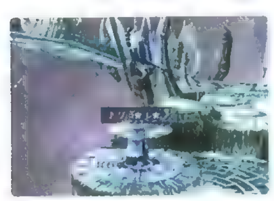
當玩家走到異界的深淵時，露芙蘭一夥人已經在那裡等很久了，而且他們還警告優娜一行人別走到努吉的前方。露芙蘭勇敢的模樣看起來好可愛。



對話之後，玩家可以跟露芙蘭買回復道具。先在這裡作好必要的準備吧！

POINT 2. 避免無意義的戰鬥

只要碰到魔法護盾，就會出現強力的怪物，如果等級過低就很有可能會被全滅。不過輸入音符可以解除魔法護盾，如此一來就可以避免戰鬥了。



走到有音符的場所，再輸入正確的音符順序，這樣就能解除魔法護盾了。

POINT 3. 按照順序輸入音符吧

向前走一段路，玩家就會發現坐在牆邊的基普魯，在這裡可以獲得佩茵的天球。雖然佩茵說等會再看也沒關係，不過她還是接受了優娜想馬上看天球的要求。

接下來，為了能繼續向前行進，玩家必須要踏過幾個會發出聲音的地方。首先要到記錄天球旁邊的記錄器，確認音符順序以及發出聲音的場所。只要順序完全正確，就可以面對接下來的最終決戰了。



音符的順序是「SO、MI★、RE★、DO★、SI、LA、SO、FA、MI、FA、SO、DO」

POINT 4. 終於要進行最終決戰了！

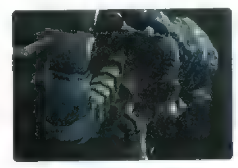
在輸入音符解除魔法護盾後，只要前進就無法回來了，接下來就是和機械兵器維格納槍戰鬥了。而在戰鬥結束之後……



只要前進就無法後退了……3人不禁脫口說出這樣的話，看來最後的決戰終於要開始了！

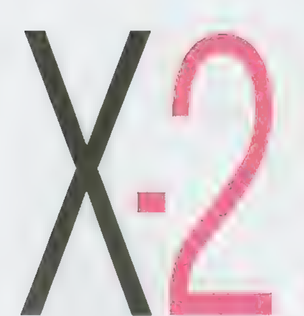
與維格納槍戰鬥

最後的戰鬥終於要開打了！號稱能在一瞬間將蘇比拉滅亡的維格納槍，會發動什麼樣的攻擊呢？若不全力以赴，是很難打倒維格納槍的。而在戰鬥結束之後……



維格納槍終於現身。在這場戰鬥之後，等在那裡的又會是誰……？

<< INFORMATION
BOSS



優娜的旅行和『你』

[illegible]為蘇比拉帶來了和平，可是她自己
[illegible]，但真相究竟為何……？

「從大召喚士搖身一變成為天球獵人」

[一切都是為了『你』]

優娜打倒了破壞蘇比拉的『罪』，使得『永遠的那齊節』出現在蘇比拉。雖然她對這段和平的時光感到欣慰，可是這樣的心情也只維持很短的時間。儘管優娜傾聽1個又1個的人上寺院吐露煩惱與愁思，但不知從何時起，她卻覺得大召喚士的頭銜對自己而言，是個沈重的壓力。就在這時候，曾經以護衛身份和優娜一起冒險的隆索族人奇馬利，把一顆在聖山上發現的天球交給莉克，而天球裡顯示出來的影像卻是……

1名和「你」長得非常相似的少年。看到這段影像的優娜，再也無法壓抑自己的思念了，或許這就是和「你」重逢的機會……想到這裡，優娜立刻採取了行動。就這樣，她開始踏上天球獵人的旅途





蘇比拉人期盼已久的「永遠的那齊節」雖然發生了，可是優娜覺得在自己心裡，那段旅行還沒有結束。



「妳應該活得更像自己一點！」聽到莉克的提議，優娜當場同意，而且還瞞著露露和瓦卡，再度踏上旅途。

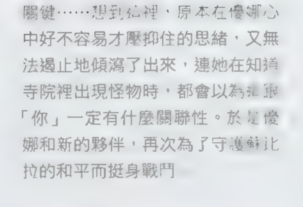
※圖片取自『FFX國際版』的附錄光碟：「永遠的那齊節」

[尋找自己的旅行]

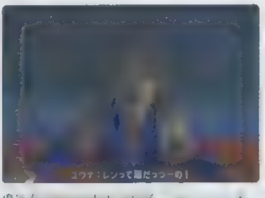
以天球獵人的身份踏上旅途的優娜，每天都過得非常充實。和2年前那次為了得到究極召喚術，而以召喚士的身份前往札那爾坎特的旅行相比，她在心境上有了相當大的變化。在這次的旅行中，她打算重新審視自己，並坦率面對自己的心情。

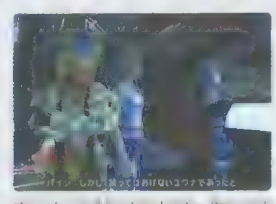
然而，這段愉快的日子並沒有持續多久。因為她在奇力卡島上得到的天球中，不但看到那個和「你」很像的人，而且也目睹了能讓世界為之震撼的機械兵器維格納槍的存在。

當然，一開始她並不覺得2者之間有什麼關係，不過這說不定是可以把所有事件全都連在一起的重要關鍵……想到這裡，原本在優娜心中好不容易才壓抑住的思緒，又無法遏止地傾瀉了出來，連她在知道寺院裡出現怪物時，都會以為這跟「你」一定有什麼關聯性。於是優娜和新的夥伴，再次為了守護斯比拉的和平而挺身戰鬥。









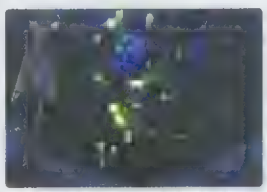
「多重結局和『你』」

[在旅行尾聲所看到的事物]

優娜和維格納槍的戰鬥，可說是攸關蘇比拉生死存亡的最後一戰。她面對的是1台能在一瞬間讓人們導入惡夢世界的兵器，以及在背後操控它的那股強大思念。如果不能阻止它的話，「永遠的那齊節」也將畫下句點。人們的思緒、心情、言語都寄託在優娜心中，也讓她有勇氣向這場戰鬥挑戰。

關於在這場戰鬥之後，優娜和蘇比拉的未來會如何發展的問題，在這裡先賣個關子，請玩家用自己的眼睛去確認，不過有件事還是要說明一下。那就是優娜和「你」有可能會在結局中相見。對1個甘願捨棄大召喚士頭銜而跑去當天球獵人，並在世界各地戰鬥的女人來說，她的故事在此應該可以圓滿結束了。

當玩家看到2人相擁的場景時，相信應該沒人會懷疑他們的未來有多麼幸福吧？







在2人獨處時，優娜將自己的心情一股腦宣洩出來。[illegible]



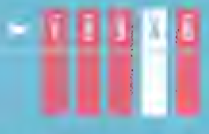
explain of mini-game 4

[第4章]小遊戲攻略



Mini GAME

天球破解



天球破解的规则



STEP1

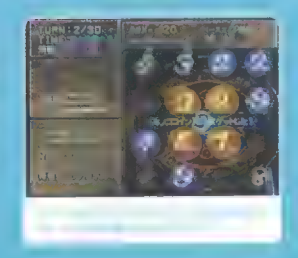


STEP2



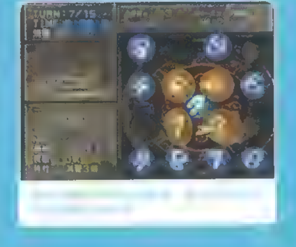
Mini GAME

要上哪去收集代幣呢？



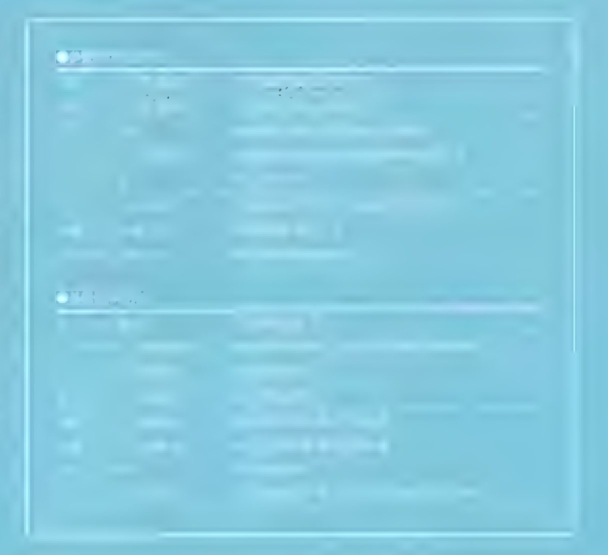


覺得困惑時就看說明畫面



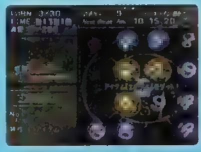
Mini GAME











Mini GAME

基本上要活用枚數連續技





倍數連續技的基本與應用

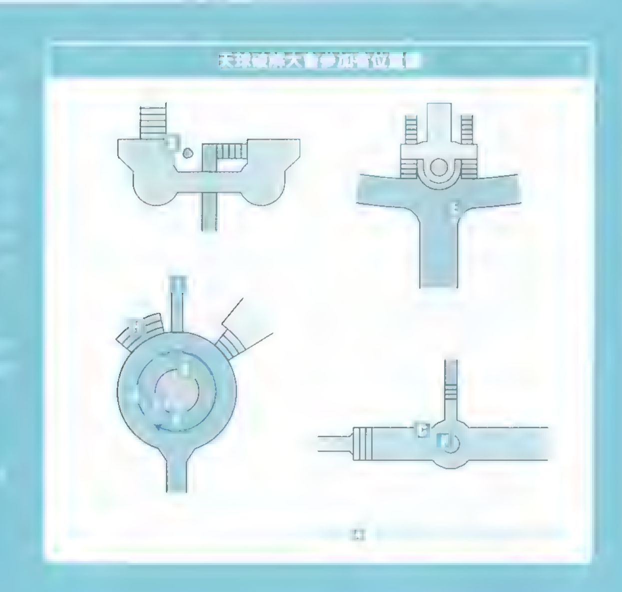




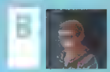


Mini GAME







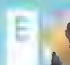












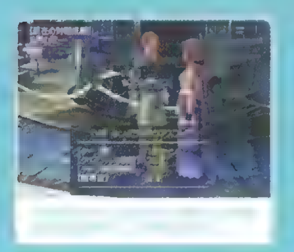




Mini GAME



在决赛以前要赢得很辛苦







Mini GAME

玩到你高興為止



A



B







C





D







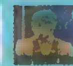
E





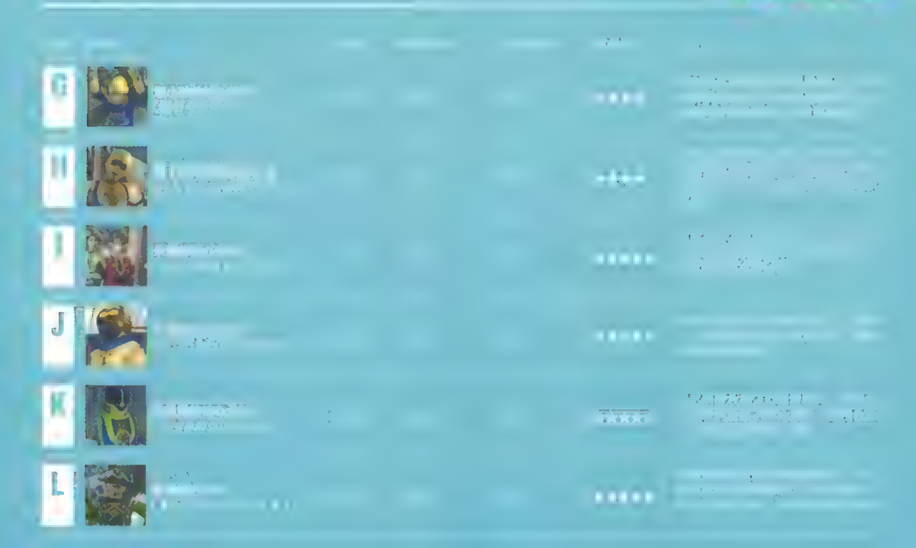
F



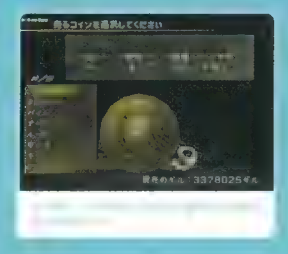




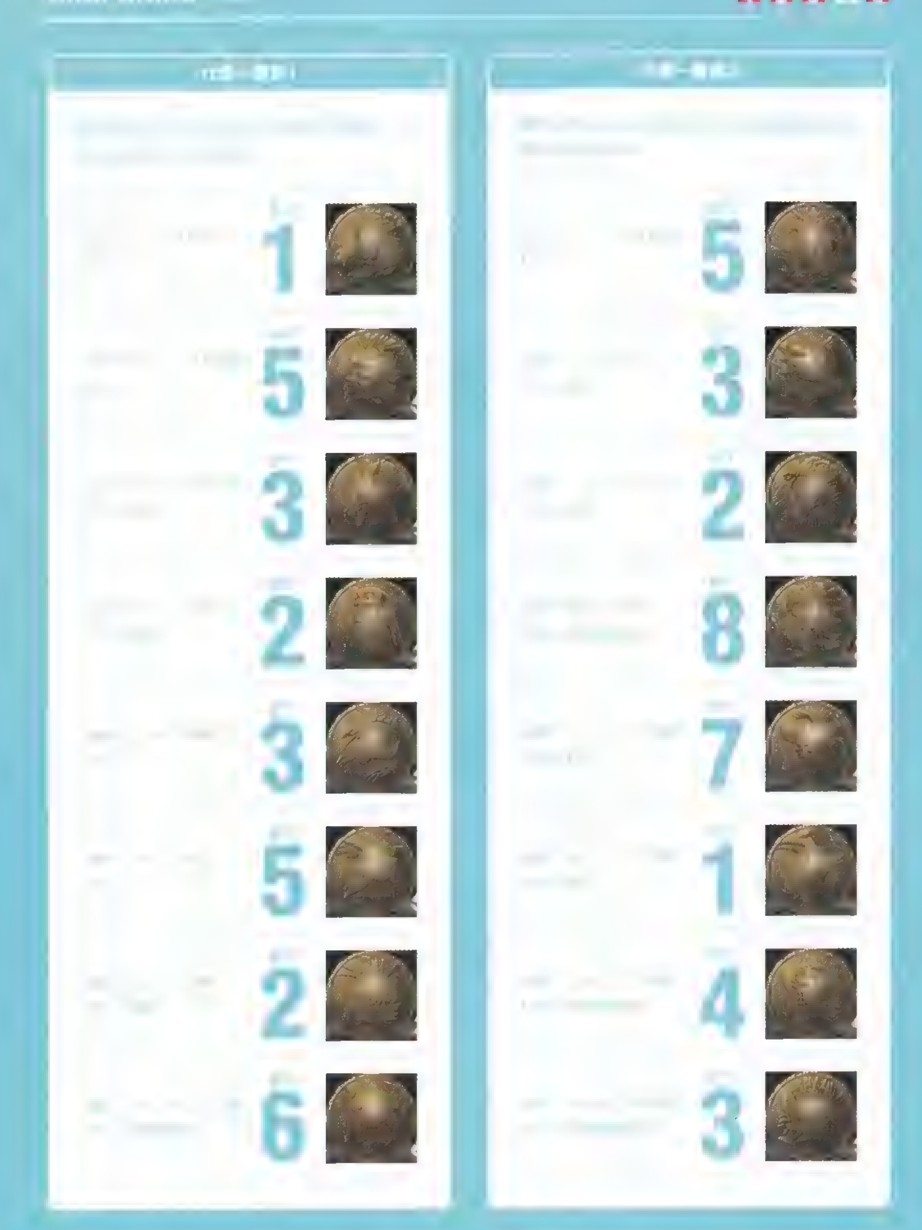
Mini GAME



強者一大堆



Mini GAME



Mini GAME



4

9

3

7

2

5

1

6

8

3

9

7

1

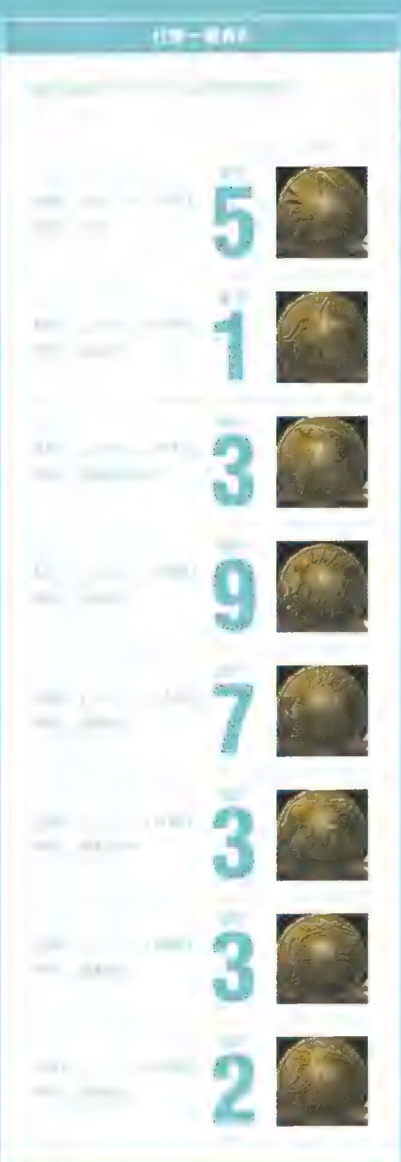
5

2

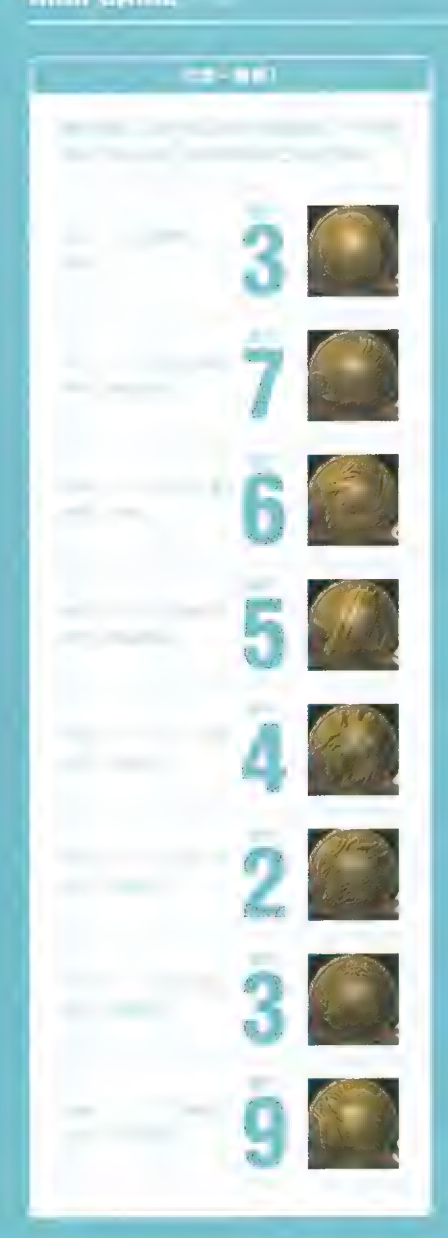
4

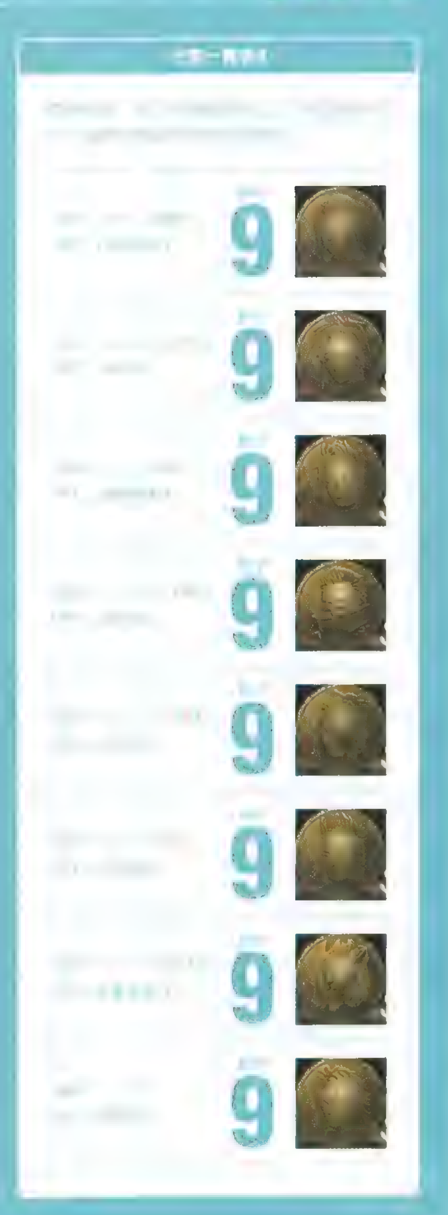
Mini GAME





Mini GAME

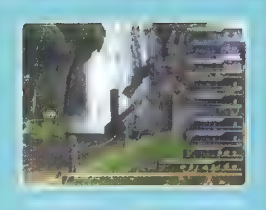




Mini GAME



射擊遊戲



Lv1	Lv2	Lv3
1	2	3



Mini GAME





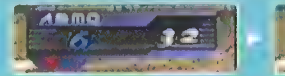
Mini GAME



射擊遊戲的技巧

活用子彈的特性



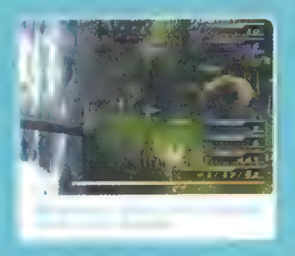






隨時變更目標，不讓敵人逼近







Mini GAME

Lv 1 Lv 2 Lv 3 Lv 4 Lv 5

到視野良好的地方賺分數！





Mini GAME



GOAL

START

Mini GAME





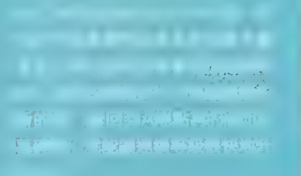
GOAL

START

Mini GAME 小游戏

Lv 1 Lv 2 Lv 3 Lv 4 Lv 5

各Lv攻略/Lv3





GOAL

START

Mini GAME



各Lv攻略/Lv4

注意一開始出現的怪物



GOAL

START

Mini GAME

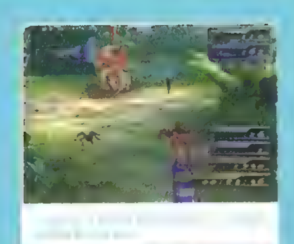


GOAL

START

Mini GAME





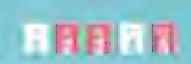
GOAL

START

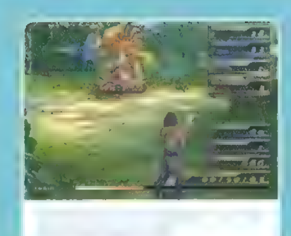
Mini GAME



Mini GAME



各Lv攻略/Lv8



GOAL

START

Mini GAME

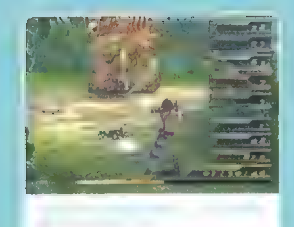


GOAL

START

Mini GAME





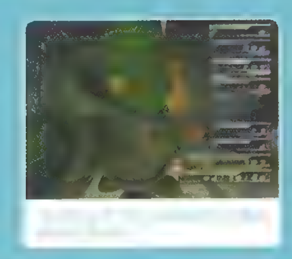
GOAL

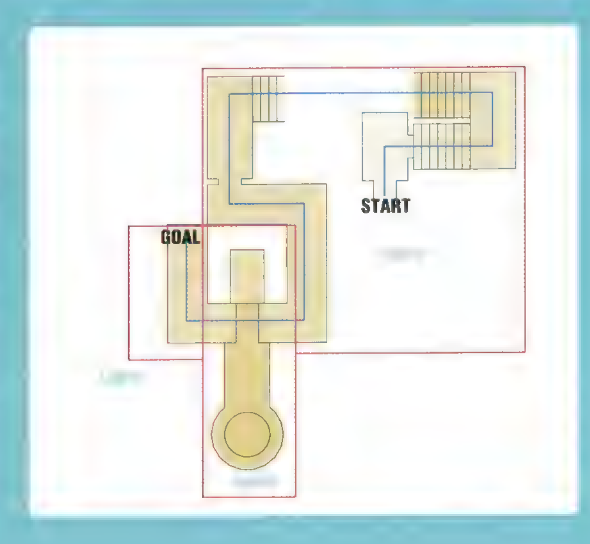
START

Mini GAME

射擊遊戲試煉



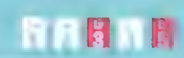


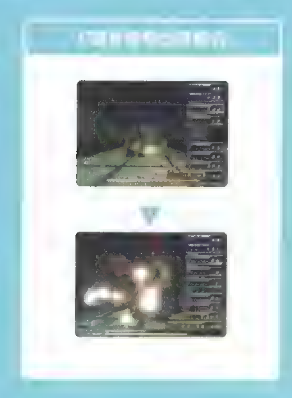


Mini GAME



Mini GAME





Mini GAME





公司PR大戰

在diamond比拉全境大大的PR一番







Mini GAME

光PR就有這麼多好康！





Mini GAME

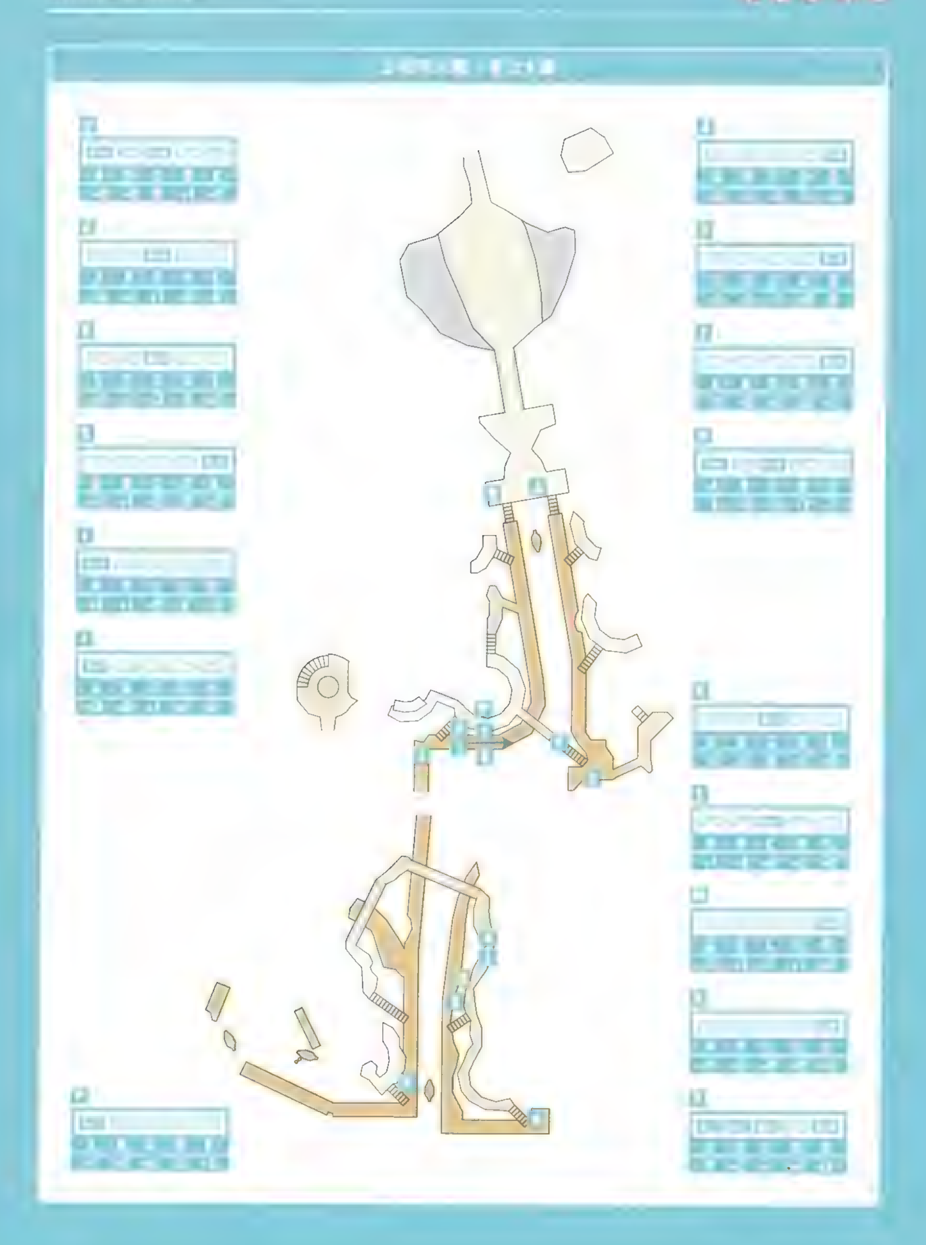


公司PR攻略/攻略的看法

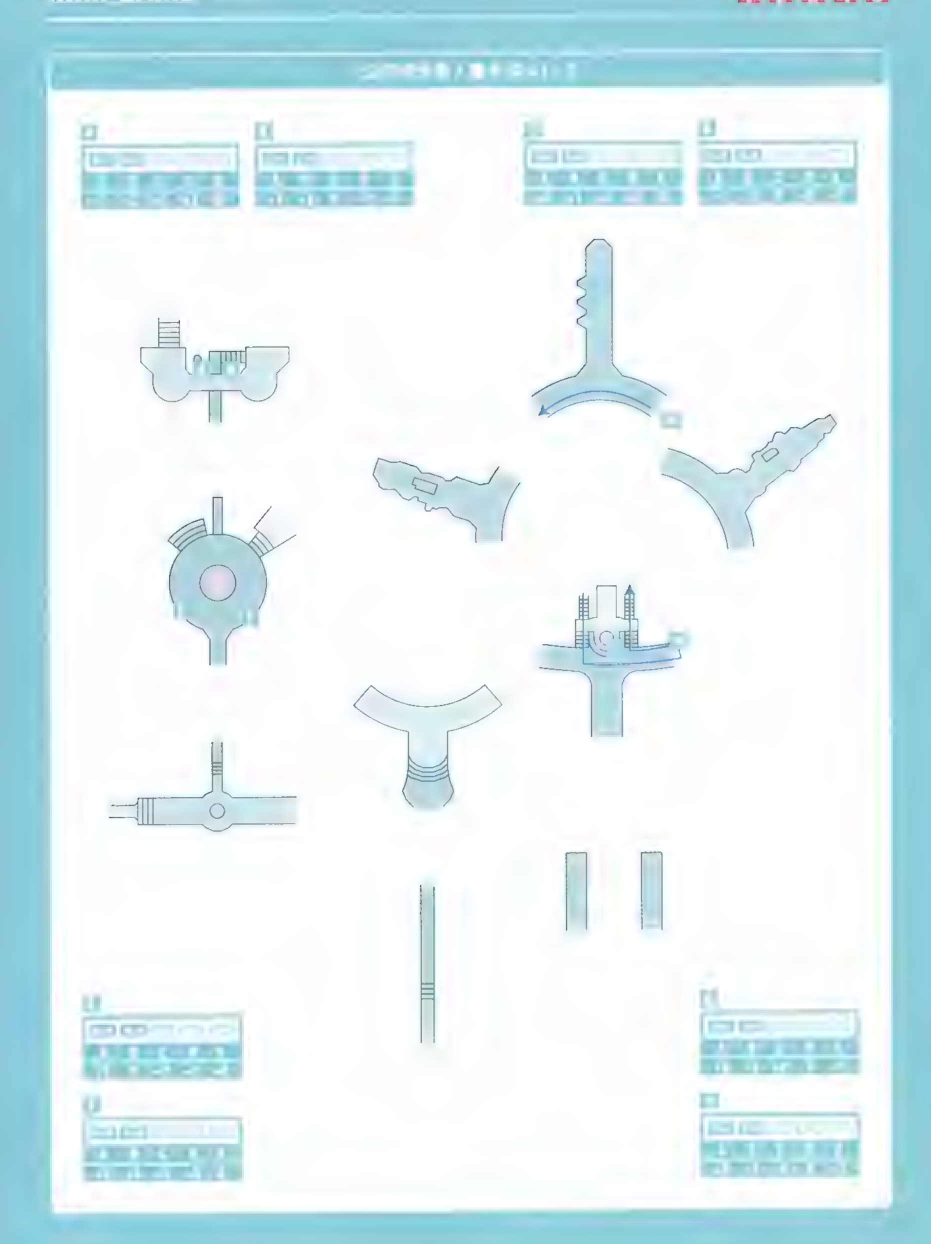
PR效果表的看法

公司PR大賽 / 比賽場地

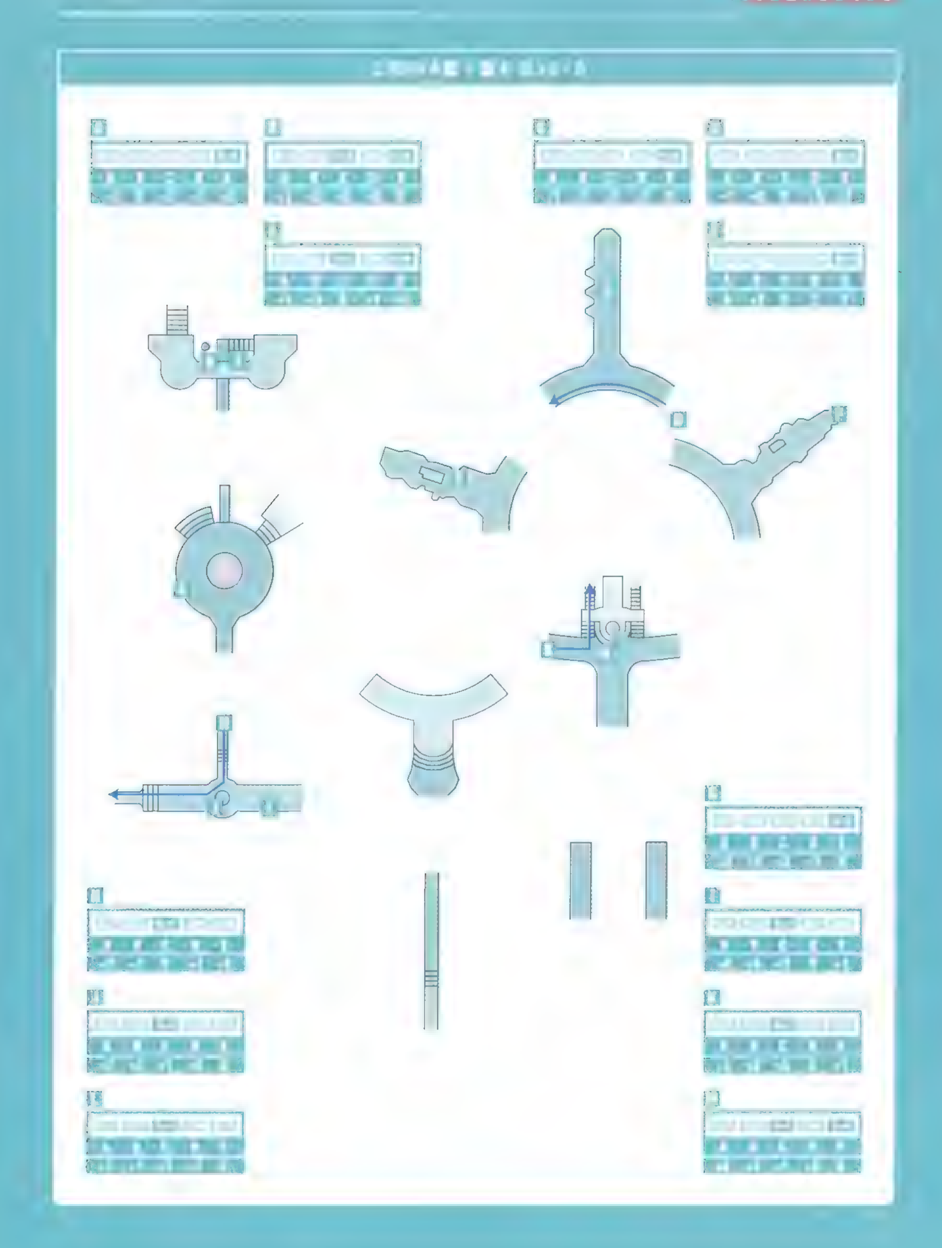
Mini GAME



Mini GAME

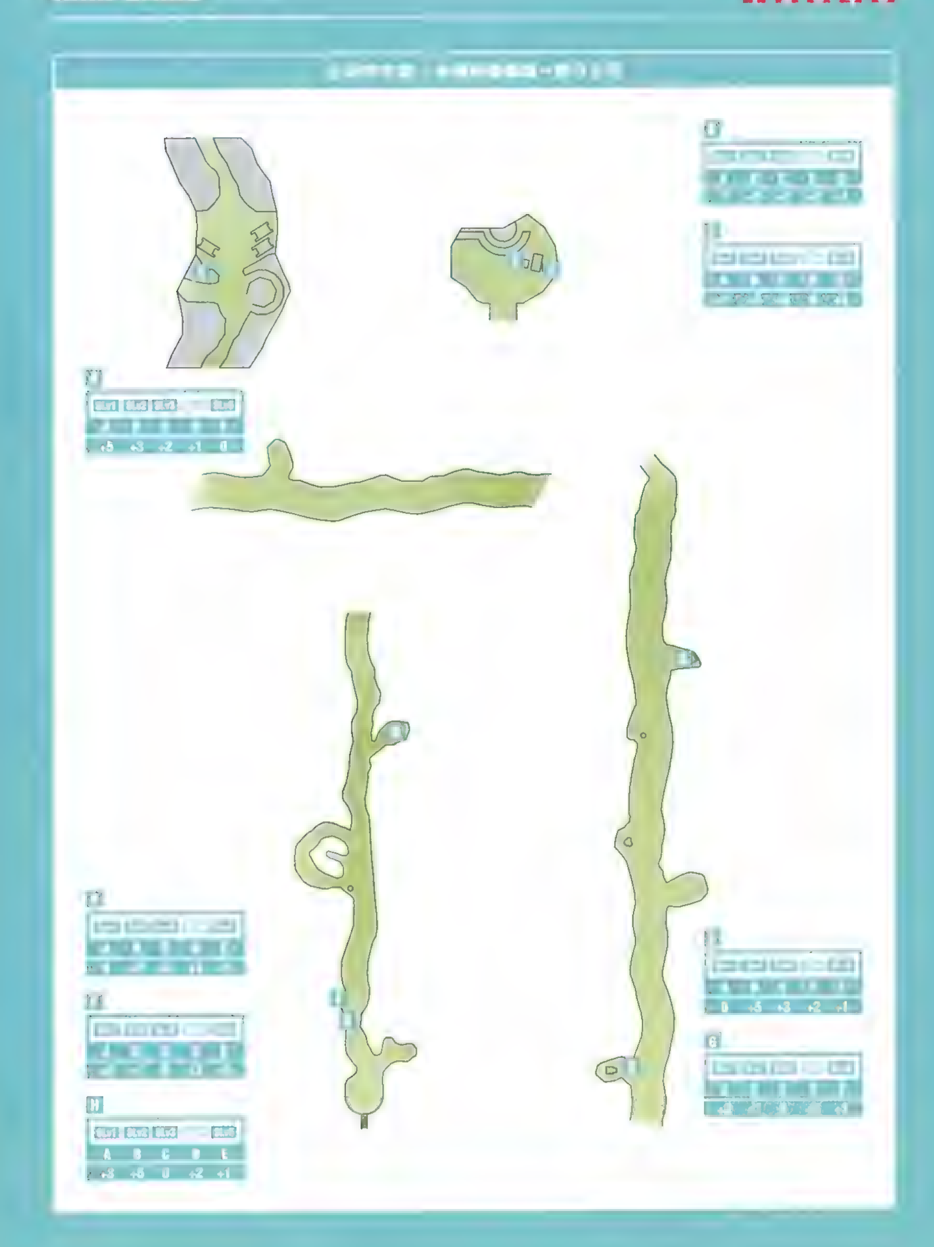


Mini GAME 公司PR大戦

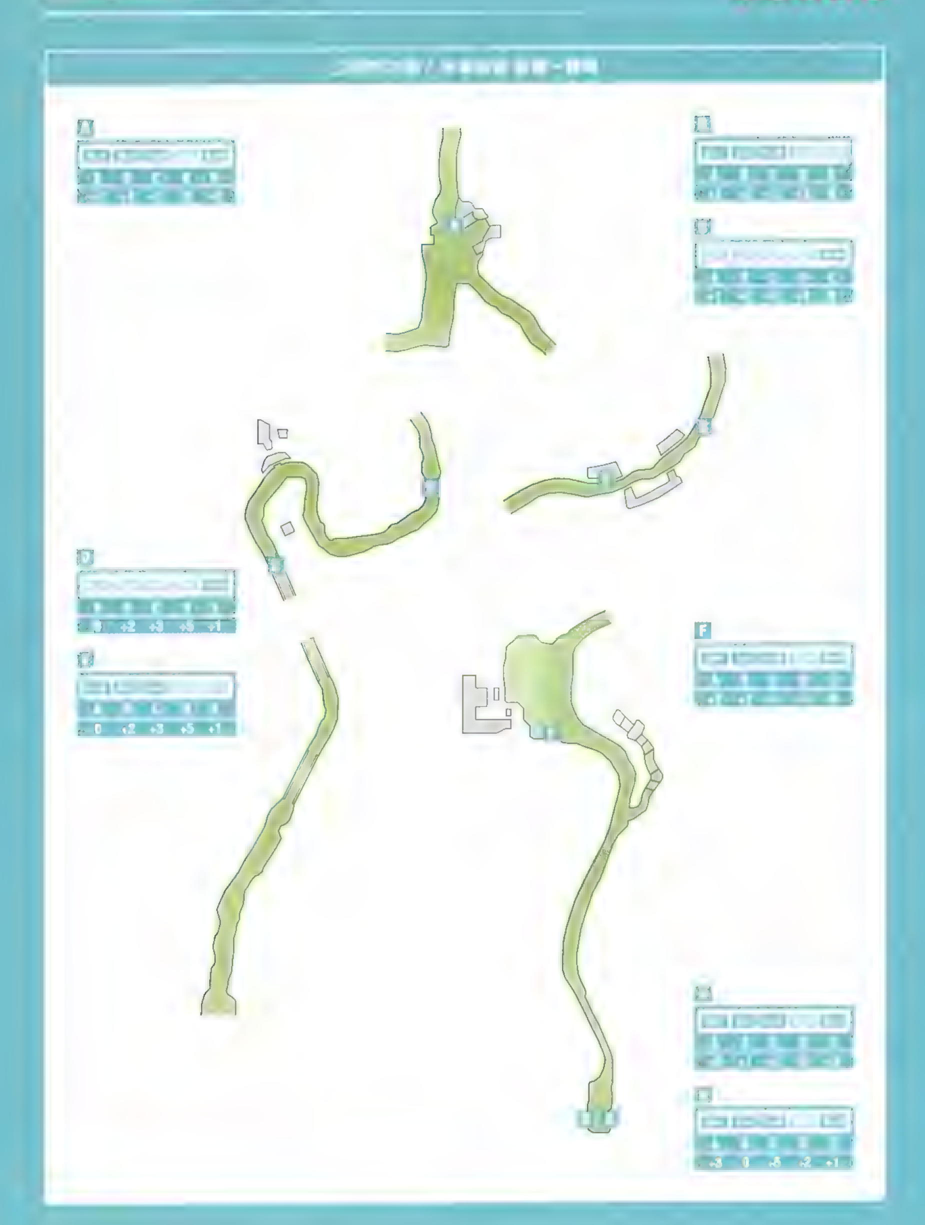


Mini GAME

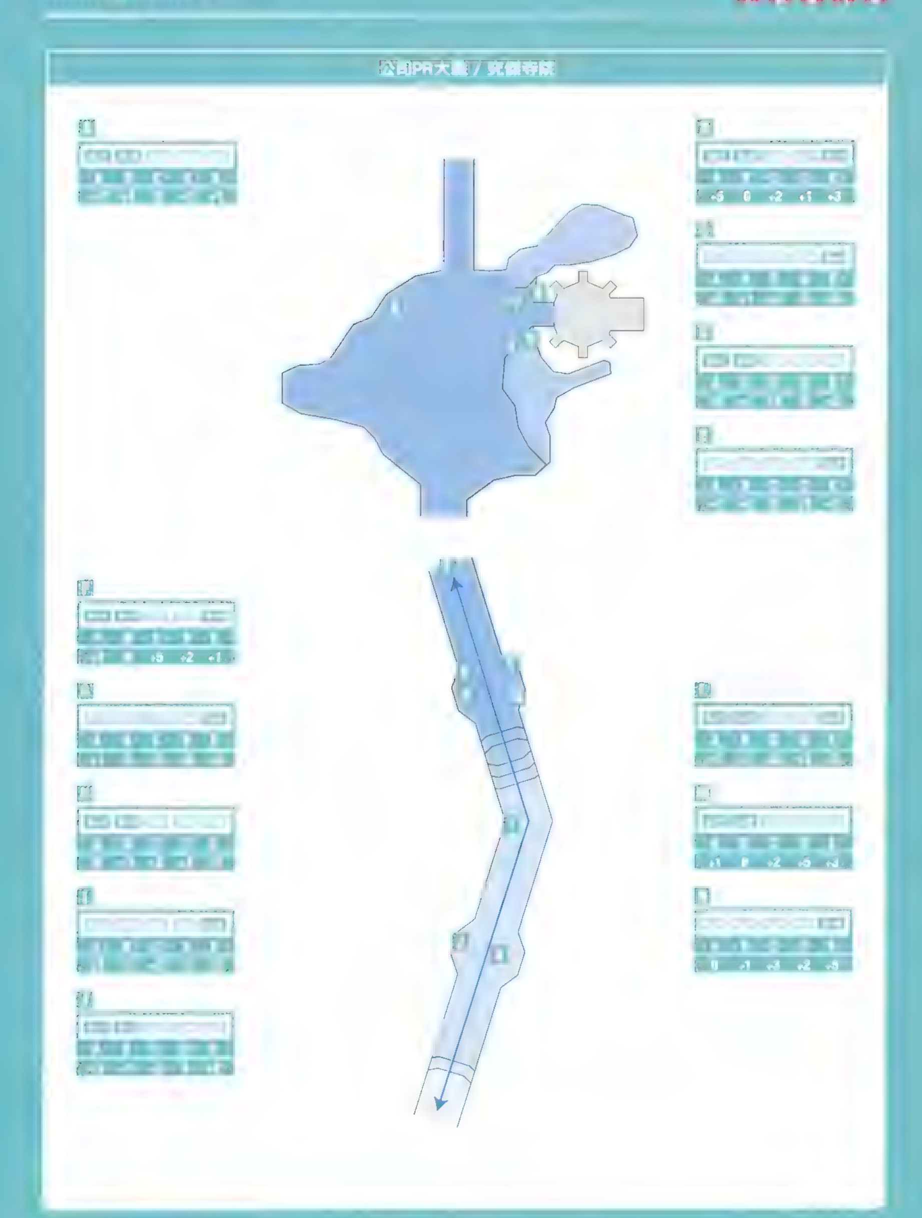
Lv 1 Lv 2 Lv 3 Lv 4 Lv 5



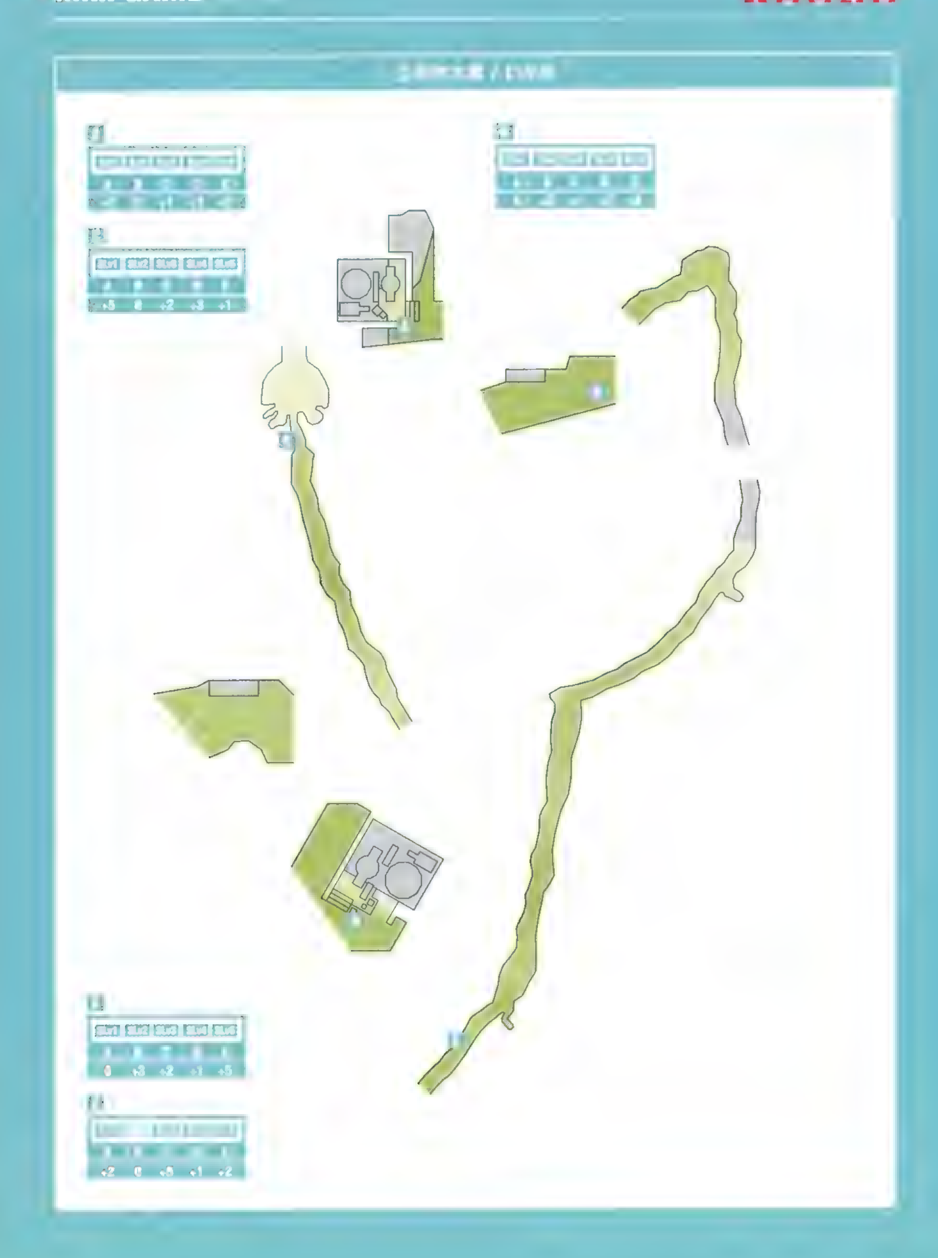
Mini GAME



Mini GAME



Mini GAME



Mini GAME

公司PR大戰 / 葛亞德沙拉姆

公司PR大戰 / 瑪卡拉尼亞之森



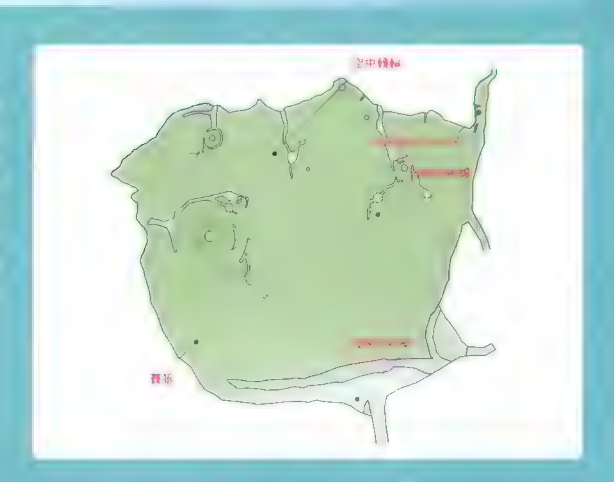
Mini GAME

公司小遊戲



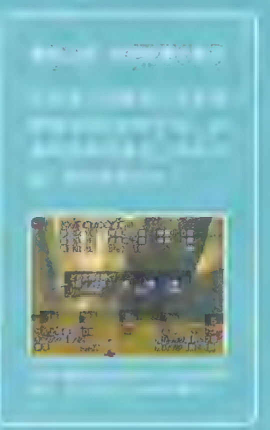
什麼是公司小遊戲？

還有其它的隱藏遊戲



用遊戲點數交換道具





Mini GAME

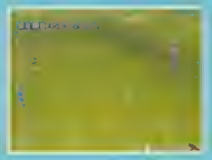
[illegible]兩[illegible]可以拿到前2名



仔細評估能力值



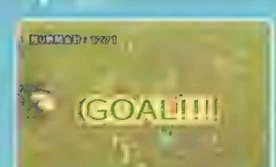
高效率的賺點數方法



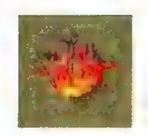
Mini GAME



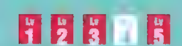






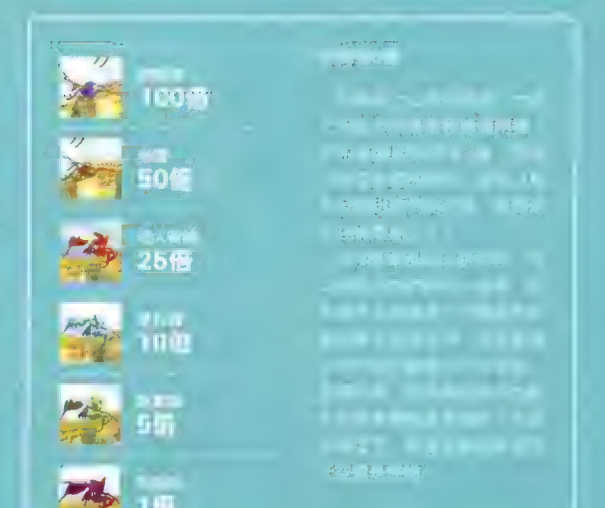






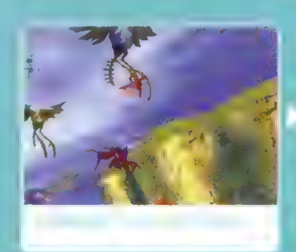
Mini GAME

讓怪物停住不動就能中大獎





記住怪物的出現時機







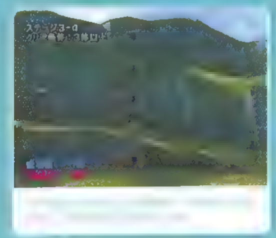
Mini GAME



把真貨打下來！





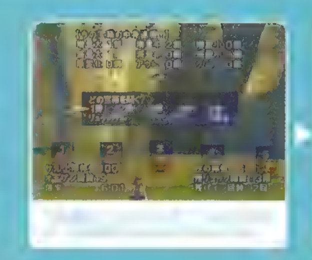


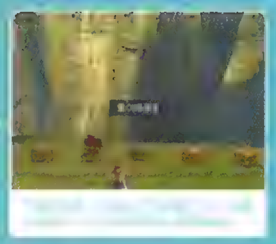
有點複雜的倍率



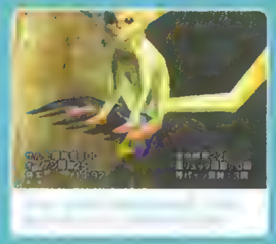
Mini GAME

別讓小猴子消失在畫面上

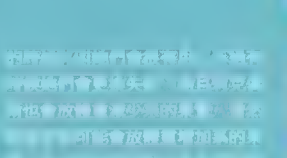




打開次數越多……



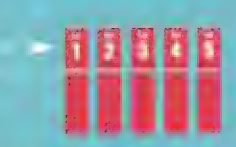
更換寶箱裡的東西





Mini GAME

尋找兒媳婦



「尋找兒媳婦」的遊戲方法

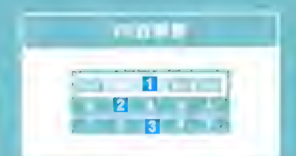




Mini GAME

怎麼看尋找兒嬌嬌效果表

怎麼看尋找兒嬌嬌效果表

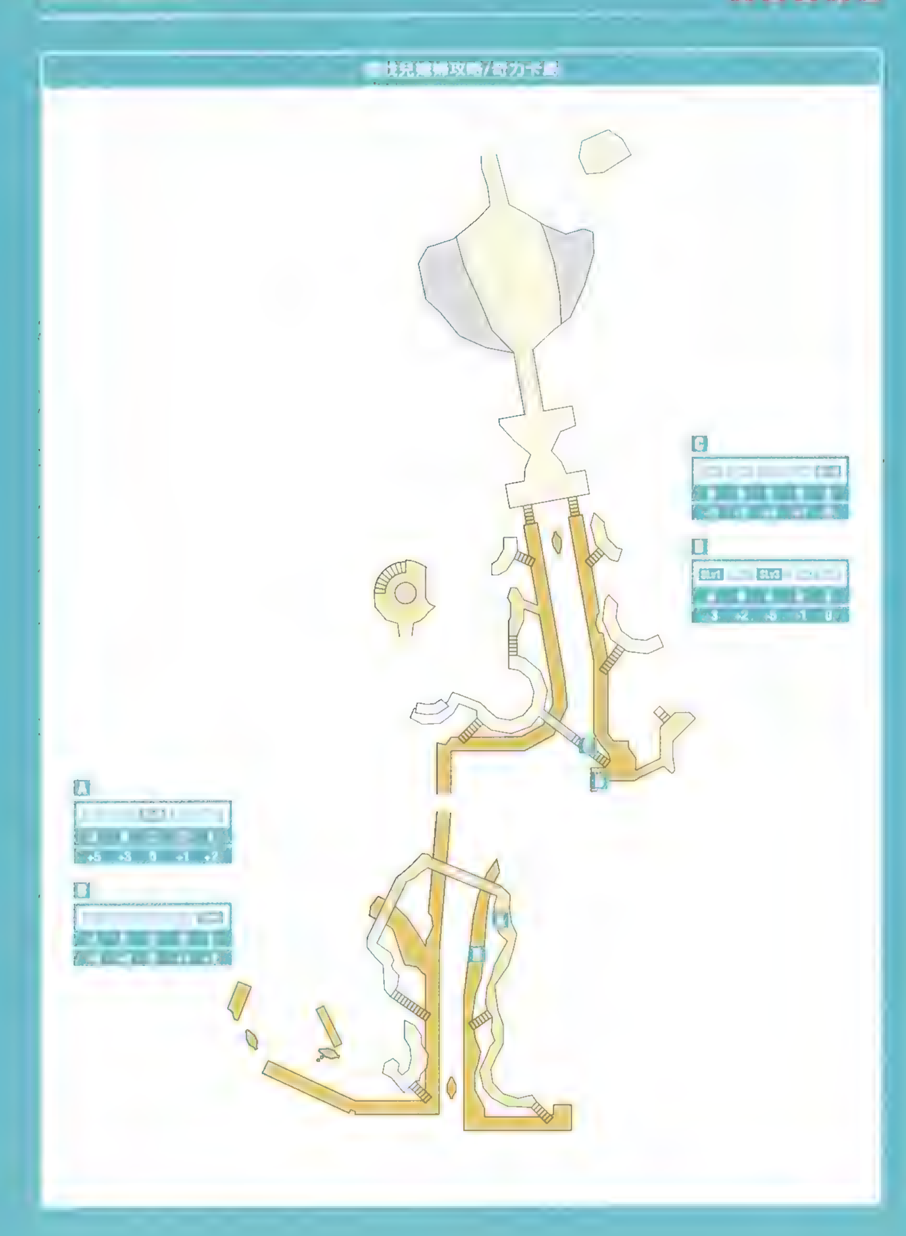


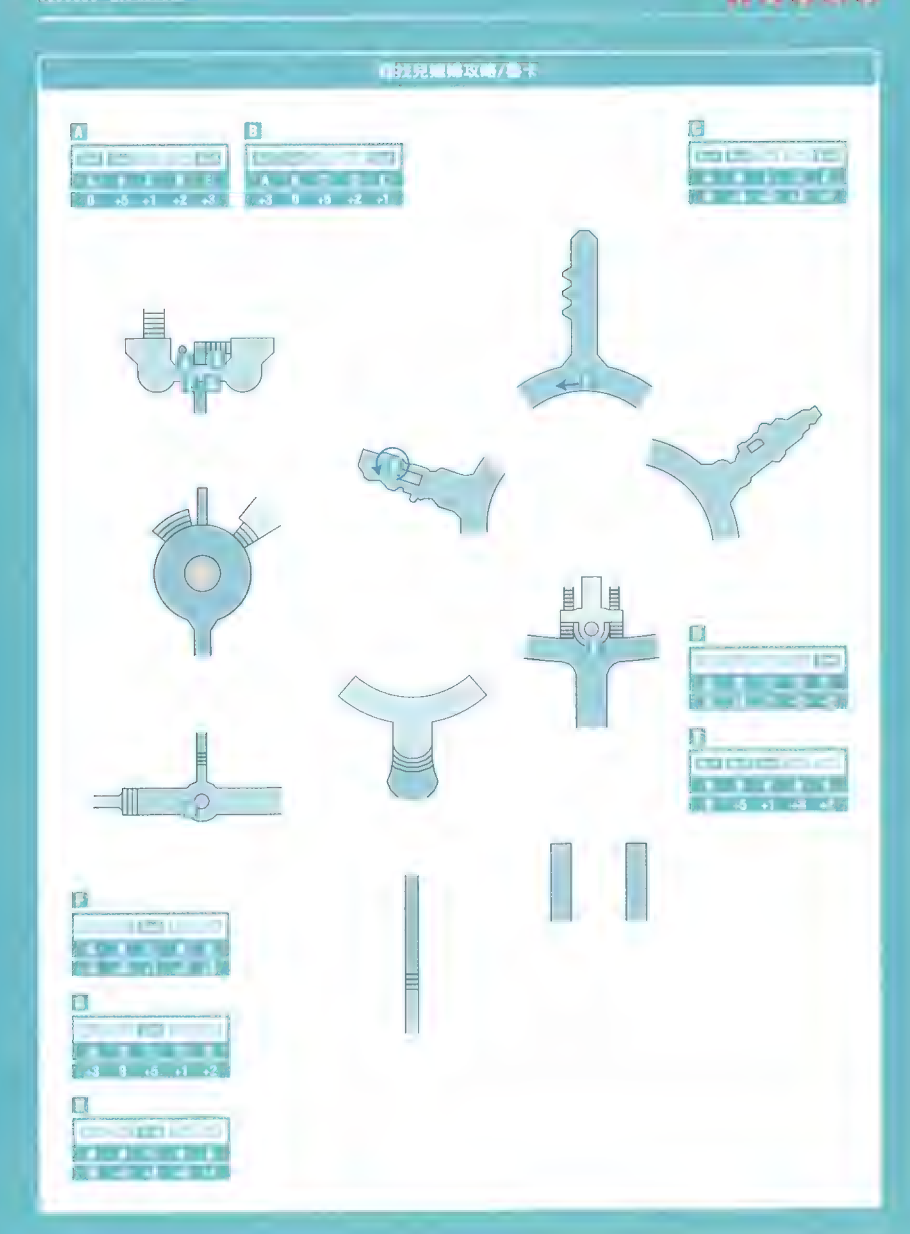
尋找兒嬌嬌攻略/比賽標患

[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
+1	0	+2	+5	+3

A	B	C	D	E
0	+1	+5	+2	+3

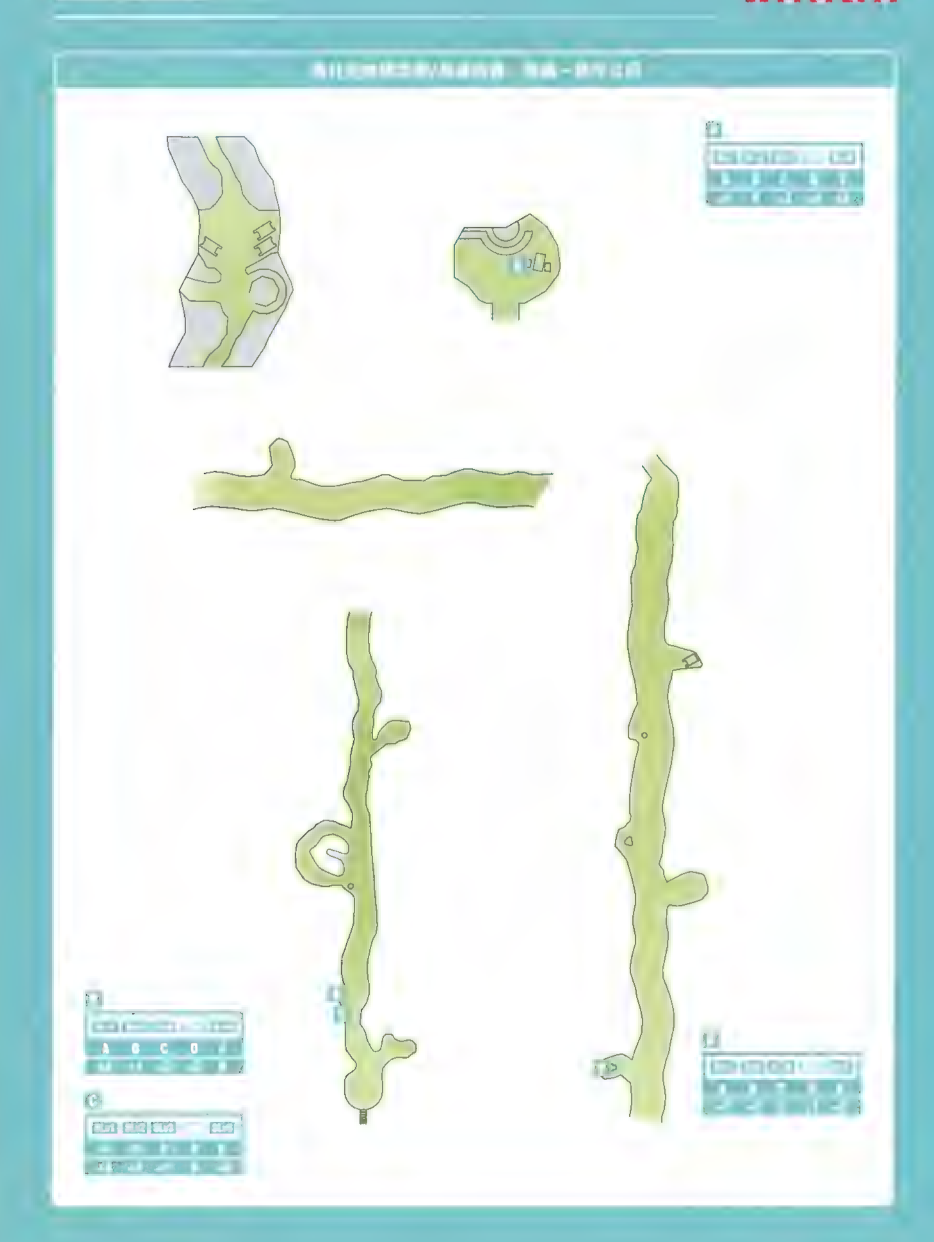
Mini GAME



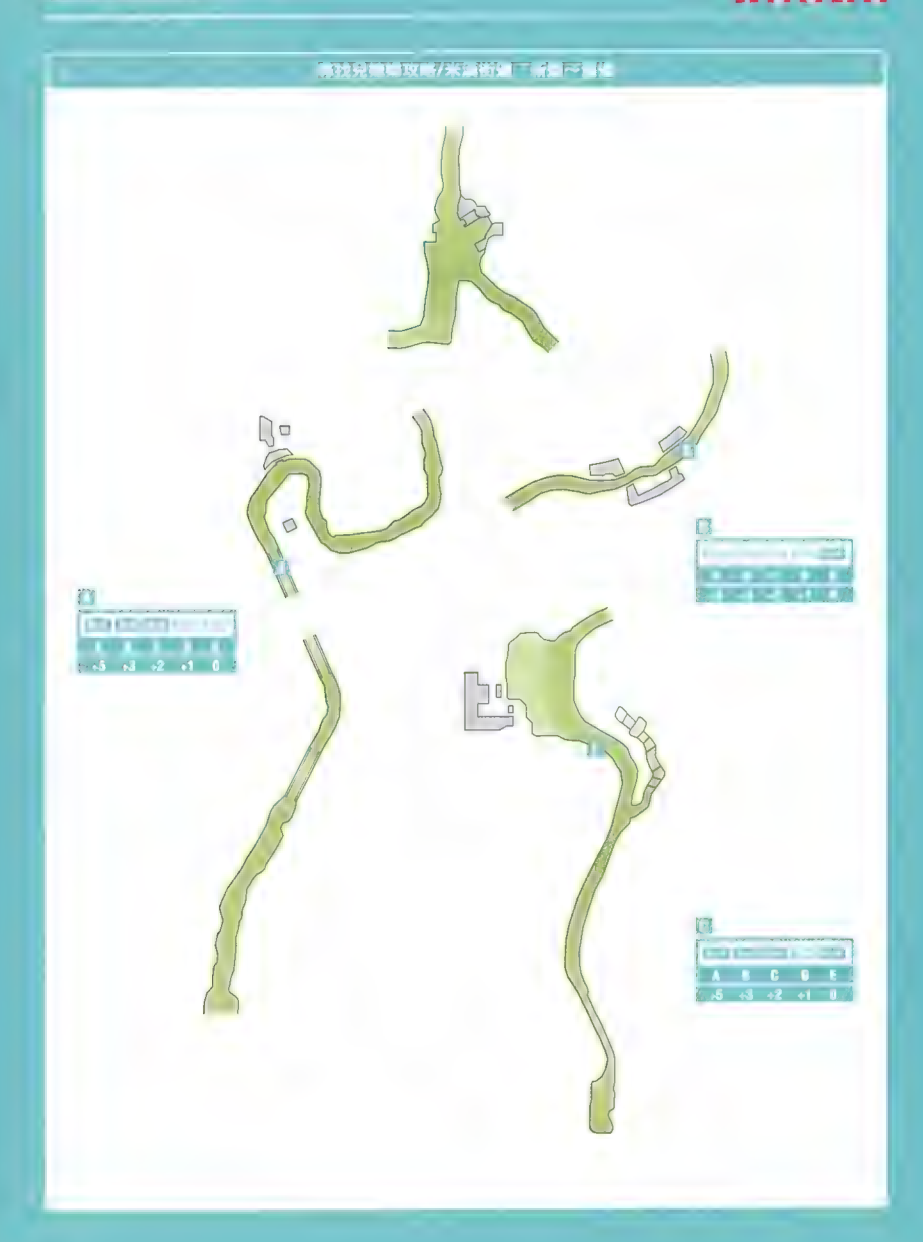


Mini GAME

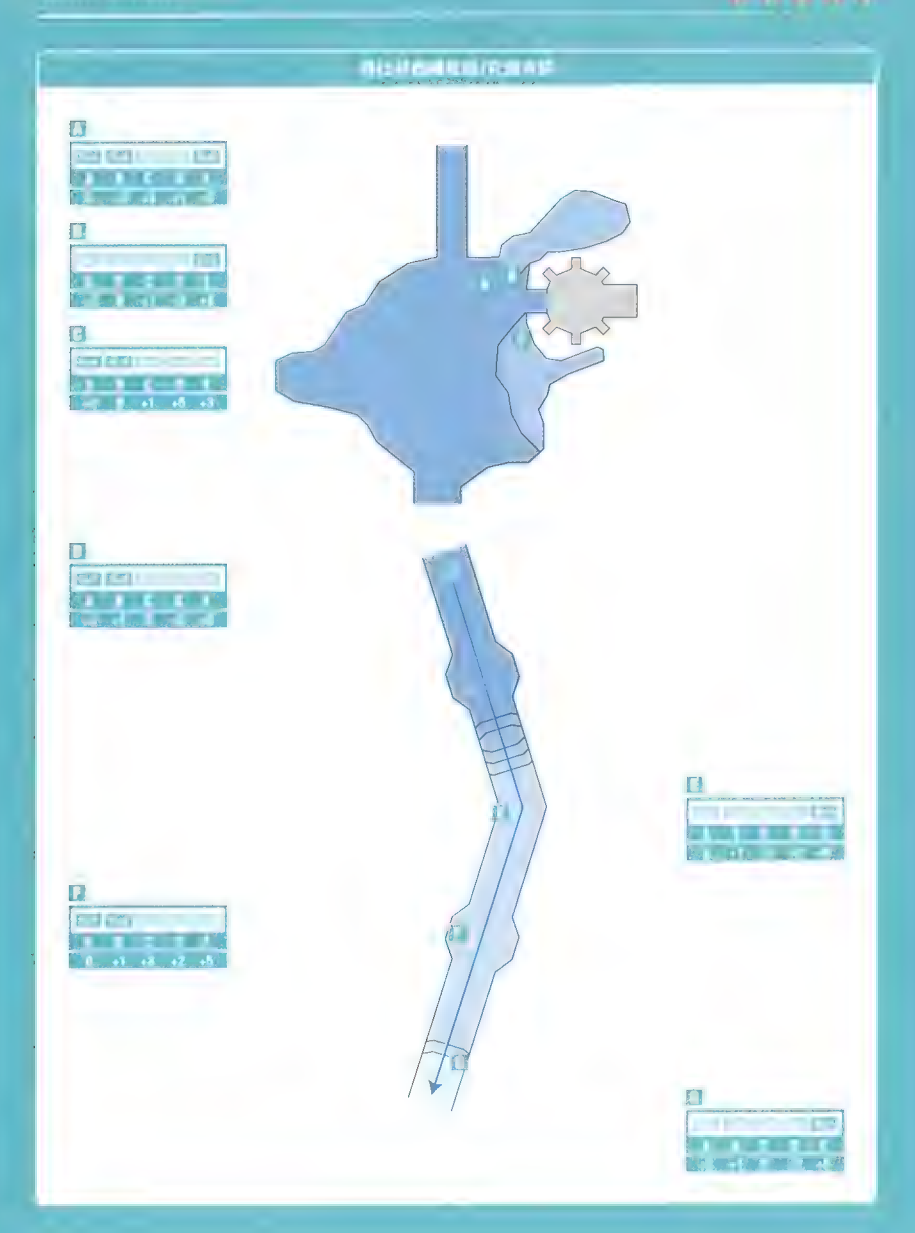
1	2	3	4	5



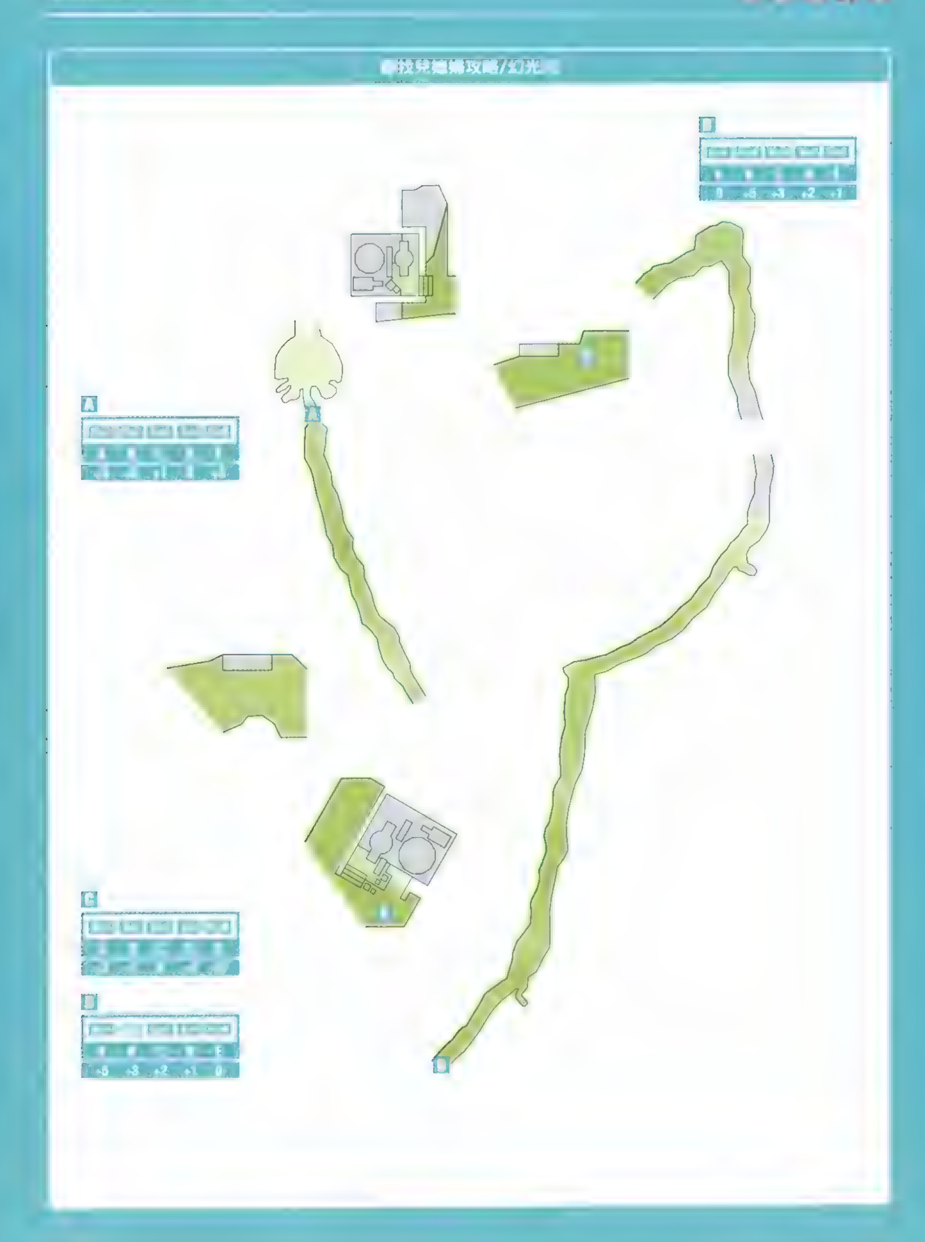
Mini GAME



Mini GAME



Mini GAME



Mini GAME

尋找仙人掌



仙人掌的尋找方法

仙人掌媽媽的提示



發現時還會有新的小遊戲

守門仙人掌的所在地

聽完提示就趕快出發



Mini GAME











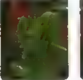


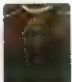






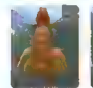




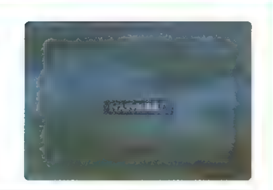


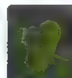
Mini GAME









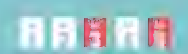



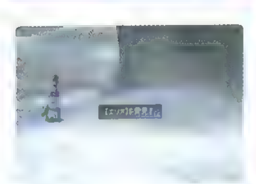







Mini GAME



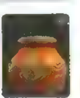






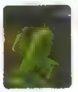














Mini GAME

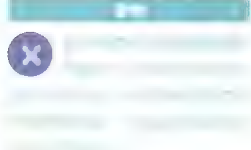
挖掘機械零件

機械零件的挖掘方法

導覽地圖上的標誌

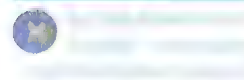
挖掘時的導覽地圖

在挖掘機械零件時，導覽地圖會









Mini GAME

只要肯挖，到處都是寶

目標！挖掘大師



挖掘失敗時該怎麼辦？



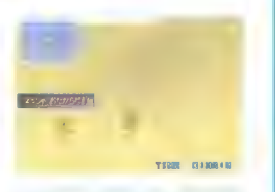




Mini GAME



出現條件：進入故事Lv3就



現條件：西部在故事Lv1

部在故事Lv2追加。

出現條件：故事Lv5以後

出現條件：在故事Lv2裡完

出現條件



Mini GAME









Mini GAME

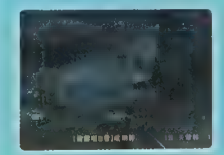
避雷塔的調整



記憶、反應、動態視力!!







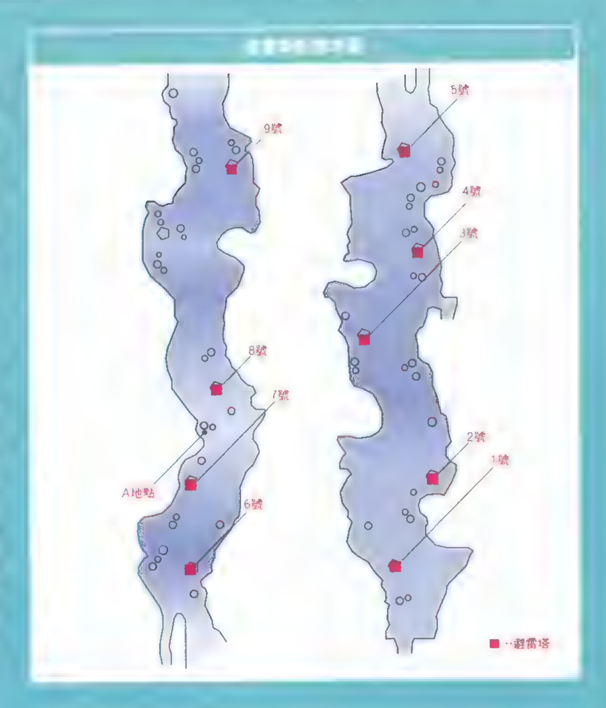
Mini GAME

不在[illegible]上的10號塔之[illegible]

[illegible]

[illegible]結果會影[illegible]內[illegible]!?

[illegible]



●最大輸入次數和寶箱內容的變化

[illegible]

Mini GAME

新的洞窟



新的洞窟的前進方法

打開15面牆！

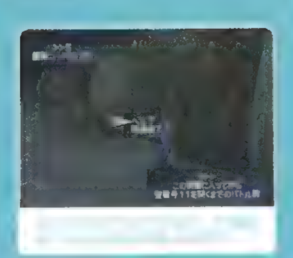
START

計算、計算!!

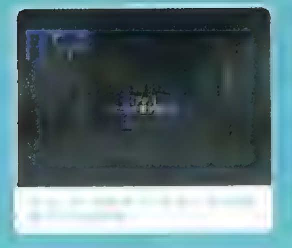


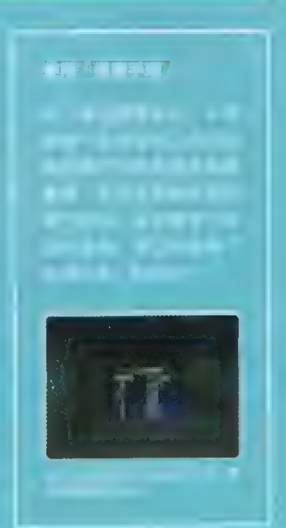


Mini GAME



左上角顯示的情報





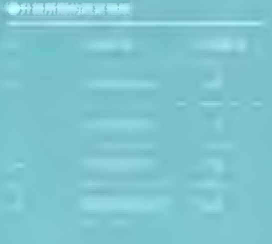
Mini GAME

陸行鳥牧場



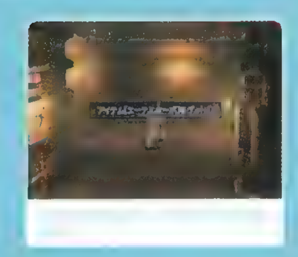
捕捉陸行鳥並加以飼育



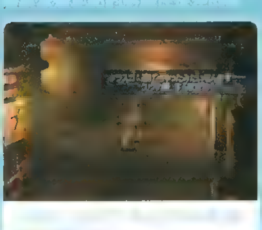


Mini GAME

派遣已成長的陸行鳥



派遣時要先確認屬性





Mini GAME

尋找奇力卡的猴子



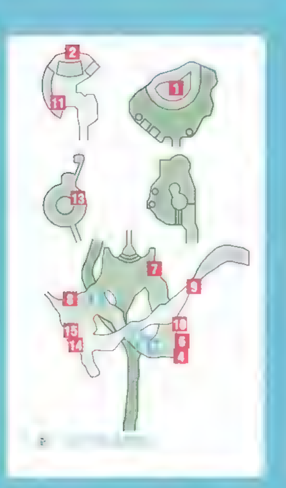


Mini GAME

情報買賣







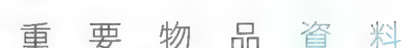


5 Data

[第5章] 資料集



Data #1 重要物品資料



這裡刊載了於遊戲中的事件或故事進行上所不可或缺的各種重要道具，也就是「重要物品（だいじなもの）」，配合各道具的解說，也一起介紹能夠取得的SLv以及地區，希望能作為探索之際的參考。

道具名稱 1	中文名稱＆輔助解說 2	取得場所 3
アカギスフィア1	亞卡吉天球1。似乎是某種記錄的一部份	SLv3・地下貝貝爾

■重要物品資料的看法
1 道具名稱：道具名稱與圖示。各種圖示的意義如後所述。●重要物品●阿爾貝德語字典●海鷗團所取得的天球●亞卡吉天球●由露芙蘭一行人那裡拿到的天球。
2 中文名稱＆輔助解說：在help欄裡面顯示出的解說。
3 取得場所：記載能取得的SLv以及其場所。若是取得場所不明的物品，則以「？？？」表示。

道具名稱	中文名稱＆輔助解說	取得場所
アカギスフィア1	亞卡吉天球1。似乎是某種記錄的一部份	SLv3・地下貝貝爾
アカギスフィア2	亞卡吉天球2。似乎是某種記錄的一部份	SLv3・異界
アカギスフィア3	亞卡吉天球3。似乎是某種記錄的一部份	SLv3・異界
[illegible]	亞卡吉天球4。似乎是某種記錄的一部份	SLv3以後・露芙蘭的秘密基地
アカキスフィア5	亞卡吉天球5。似乎是某種記錄的一部份	SLv4・飛空艇的動力室
[illegible]	亞卡吉天球6。似乎是某種記錄的一部份	[illegible]
アカキスフィア7	亞卡吉天球7。似乎是某種記錄的一部份	SLv2・蘑菇岩街道的谷底深處
[illegible]	亞卡吉天球8。似乎是某種記錄的一部份	[illegible]
アカキスフィア9	亞卡吉天球9。似乎是某種記錄的一部份	SLv1・蘑菇岩街道的谷底深處
[illegible]	亞卡吉天球10。似乎是某種記錄的一部份	SLv2・露芙蘭的秘密基地
きっかけのスフィア	緣起的天球。使優娜成為天球獵人的緣由	（從一開始就擁有）
カガゼトのスフィア	卡卡賽特的天球。於卡卡賽特遺蹟所發現的天球	SLv1・卡卡賽特遺蹟
壊れたスフィア	壞掉的天球。於札那爾坎特遺蹟發現，裂成兩部分的天球	SLv1・札那爾坎特遺蹟
すんごいスフィア	不得了的天球。被藏在奇力卡寺院裡面的天球	SLv1・奇力卡寺院
ルブランのスフィア	露露芙蘭的天球。芙蘭一行人遺留下來的天球	SLv2・飛空艇
合体したスフィア	合體的天球。將裂成兩部分的天球合體後所成之物	SLv2・露芙蘭的秘密基地
アンダーベベルの記錄1	地下貝貝爾的記錄1。薩諾於地下貝貝爾攝影而成的天球	SLv3・露芙蘭的秘密基地
アンダーベベルの記錄2	地下貝貝爾的記錄2。烏諾於地下貝貝爾攝影而成的天球	SLv3・露芙蘭的秘密基地
牢獄のスフィア	牢獄的天球。薩諾於地下貝貝爾撿到的天球	SLv3・露芙蘭的秘密基地
[illegible]	努吉的天球。從露奇露那裡收受的天球	SLv5・青年同盟本部
[illegible]	基普魯的天球。從林恩那裡收受的天球	SLv5・米濱街道
[illegible]	巴拉萊的天球。於葛亞德沙拉姆所發現的天球	SLv5・葛亞德沙拉姆
パインのスフィア	佩茵的天球。遺留在佩茵的天球攝影機裡的東西	SLv5・異界之核
戰友のスフィア	戰友的天球。貝克雷姆給予我方的天球	SLv5・比賽德海邊
ビサイドのスフィア	比賽德的天球。於比賽德島所發現的天球	SLv1・比賽德島
アルベド語辭書第1卷	阿爾貝德語字典第1卷。可學會阿爾貝德語的「あ・い・う」	SLv1以後・比卡涅爾沙漠等地
アルベド語辭書第2卷	阿爾貝德語字典第2卷。可學會阿爾貝德語的「え・お」	SLv1以後・比卡涅爾沙漠等地
アルベド語辭書第3卷	阿爾貝德語字典第3卷。可學會阿爾貝德語的「か・き」	SLv1以後・比卡涅爾沙漠等地
アルベド語辭書第4卷	阿爾貝德語字典第4卷。可學會阿爾貝德語的「く・け・こ」	SLv1以後・比卡涅爾沙漠等地
アルベド語辭書第5卷	阿爾貝德語字典第5卷。可學會阿爾貝德語的「さ・し」	SLv1以後・比卡涅爾沙漠等地
アルベド語辭書第6卷	阿爾貝德語字典第6卷。可學會阿爾貝德語的「す・せ・そ」	SLv1以後・比卡涅爾沙漠等地

道具名稱	中文名稱＆輔助解說	取得場所
アルベド語辭書第7巻	阿爾貝德語字典第7卷。可以學會阿爾貝德語的「た・ち・つ」	SLv1以後・比卡涅爾沙漠等地
アルベド語辭書第8巻	阿爾貝德語字典第8卷。可以學會阿爾貝德語的「て・と」	SLv1以後・比卡涅爾沙漠等地
アルベド語辭書第9巻	阿爾貝德語字典第9卷。可以學會阿爾貝德語的「な・に」	SLv1以後・比卡涅爾沙漠等地
アルベド語辭書第10巻	阿爾貝德語字典第10卷。可以學會阿爾貝德語的「ぬ・ね・の」	SLv1以後・比卡涅爾沙漠等地
アルベド語辭書第11巻	阿爾貝德語字典第11卷。可以學會阿爾貝德語的「は・ひ・ふ」	SLv1以後・比卡涅爾沙漠等地
アルベド語辭書第12巻	阿爾貝德語字典第12卷。可以學會阿爾貝德語的「へ・ほ」	SLv1以後・比卡涅爾沙漠等地
アルベド語辭書第13巻	阿爾貝德語字典第13卷。可以學會阿爾貝德語的「ま・み」	SLv1以後・比卡涅爾沙漠等地
アルベド語辭書第14巻	阿爾貝德語字典第14卷。可以學會阿爾貝德語的「む・め・も」	SLv1以後・比卡涅爾沙漠等地
アルベド語辭書第15巻	阿爾貝德語字典第15卷。可以學會阿爾貝德語的「や・ゆ・よ」	SLv1以後・比卡涅爾沙漠等地
アルベド語辭書第16巻	阿爾貝德語字典第16卷。可以學會阿爾貝德語的「ら・り」	SLv1以後・比卡涅爾沙漠等地
アルベド語辭書第17巻	阿爾貝德語字典第17卷。可以學會阿爾貝德語的「る・れ・ろ」	SLv1以後・比卡涅爾沙漠等地
アルベド語辭書第18巻	阿爾貝德語字典第18卷。可以學會阿爾貝德語的「わ・を」	SLv1以後・比卡涅爾沙漠等地
アルベド語辭書第19巻	阿爾貝德語字典第19卷。可以學會阿爾貝德語的「ん」	SLv1以後・比卡涅爾沙漠等地
アルベド語辭書第20巻	阿爾貝德語字典第20卷。可以學會阿爾貝德語的「が・ぎ・ぐ・げ・ご」	SLv1以後・比卡涅爾沙漠等地
アルベド語辭書第21巻	阿爾貝德語字典第21卷。可以學會阿爾貝德語的「ざ・じ・ず・ぜ・ぞ」	SLv1以後・比卡涅爾沙漠等地
アルベド語辭書第22巻	阿爾貝德語字典第22卷。可以學會阿爾貝德語的「だ・ぢ・づ・で・ど」	SLv1以後・比卡涅爾沙漠等地
アルベド語辭書第23巻	阿爾貝德語字典第23卷。可以學會阿爾貝德語的「ば・び・ぶ・べ・ぼ」	SLv1以後・比卡涅爾沙漠等地
アルベド語辭書第24巻	阿爾貝德語字典第24卷。可以學會阿爾貝德語的「ぱ・ぴ・ぷ・ぺ・ぽ」	SLv1以後・比卡涅爾沙漠等地
アルベド語辭書第25巻	阿爾貝德語字典第25卷。可以學會阿爾貝德語的「ぁ・ぃ・ぅ・ぇ・ぉ」	SLv1以後・比卡涅爾沙漠等地
アルベド語辭書第26巻	阿爾貝德語字典第26卷。可以學會阿爾貝德語的「っ・ゃ・ゅ・ょ」	SLv1以後・比卡涅爾沙漠等地
戰鬥服S	戰鬥服S。向露芙蘭一行人奪取的戰鬥服	SLv2・於究傑街道、卡卡賽特山、比卡涅爾沙漠中任意一處第一個取得者
戰鬥服M	戰鬥服M。向露芙蘭一行人奪取的戰鬥服	SLv2・於究傑街道、卡卡賽特山、比卡涅爾沙漠中任意一處第二個取得者
戰鬥服L	戰鬥服L。向露芙蘭一行人奪取的戰鬥服	SLv2・於究傑街道、卡卡賽特山、比卡涅爾沙漠中任意一處第三個取得者
紹介状	介紹書。由基普魯所寫，給那達拉的介紹書	SLv1～2・究傑寺院
リペア魂	修復之魂。似乎能夠使用於機械的修理上	SLv5・究傑寺院
リサイクル精神	回收精神。似乎能夠使用於機械的修理上	SLv5・究傑寺院
リペアのすべて	修復大全。似乎能夠使用於機械的修理上	SLv5・究傑寺院
リペアマニュアル	修復手冊。似乎能夠使用於機械的修理上	SLv5・米漢街道
[illegible]	比賽德的鑰匙　雕刻著比賽德花樣的鑰匙	SLv1～2・比賽德島，或者是SLv3・那齊平原
砂漠のカギ	沙漠的鑰匙。在沙漠找到的鑰匙	SLv5・比卡涅爾沙漠
ナギ・割引パス	那齊優待通行證。能以低價利用那齊平原的氣墊船	SLv1以後・那齊平原
ナギ・フリーパス	那齊自由通行證。可以免費利用那齊平原的氣墊船	SLv5・那齊平原
黄昏のしずく	黃昏的水滴。可以讓百花仙子學會「損傷值突破界限」	SLv5・比賽德島
暁のしずく	拂曉的水滴。可以讓百花仙子學會「HP突破界限」	SLv5・那齊平原
マキナブースター	機械增幅裝置。可以讓機械高手學會「損傷值突破界限」	SLv5・蘑菇岩街道
マキナリアクター	機械反應裝置。可以讓機械高手學會「HP突破界限」	？？？
常勝之秘伝	常勝之秘傳。可以讓斬騎王學會「損傷值突破界限」	SLv5・米漢街道
不敗之秘伝	不敗之秘傳。可以讓斬騎王學會「HP突破界限」	SLv5・雷之平原
魔導ダンス大全上巻	魔導舞蹈大全上卷。可以讓歌姬學會「魔法之舞」	？？？
魔導ダンス大全下巻	魔導舞蹈大全下卷。可以讓歌姬學會「魔防之舞」	SLv5・究傑寺院


#2

道　具

此處刊載了於遊戲中探索時所不可缺的道具（アイテム）。由於道具種類很多，效果也有諸多歧異之處，為了不至於在戰鬥中因慌忙而誤用道具，導致無謂的浪費，若能預先利用這裡來熟悉其效果與有效範圍、價格等，應該會有很大的助益。

道具名稱	中文名稱&效果	標準價格（基爾）
キサ　ルの野菜	基薩爾的蔬菜。如果將它給予陸行鳥的話，就會	

■道具資料的看法

1 圖示：此處以圖案來表示該道具屬於何種類別。圖案全部共有三種類型，各種圖示分別代表哪一類的道具就如同以下所敘述的一樣。
回復系道具（回復HP・MP，或是治療各種狀態異常之類）攻擊系道具 輔助系道具（輔助攻擊、防禦之類）
2 道具名稱：此處表示該道具的名字。
3 中文名稱&效果：在help欄裡面所顯示出的關於該道具的解説。
4 標準價格（基爾）　該道具在遊戲中的標準價格，單位是基爾（ギル）。

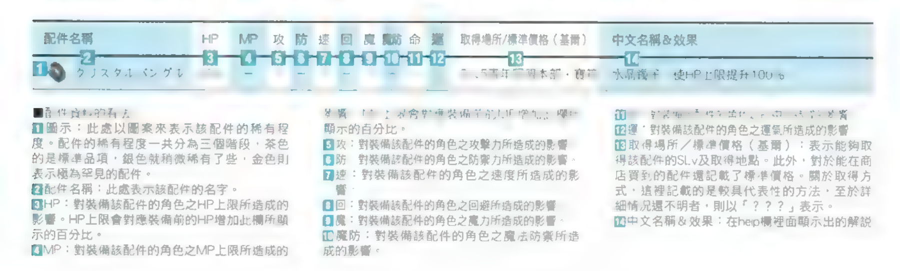
道具名稱	中文名稱&效果	標準價格（基爾）
ポーション	回復劑。使我方一名之HP回復200點	50
ハイポーション	高等回復劑。使我方一名之HP回復1000點	500
エクスポーション	超回復劑。使我方一名之HP完全回復	－
メガポーション	究極回復劑。使我方全員之HP回復2000點	－
エーテル	魔力回復劑。使我方一名之MP回復100點	－
エーテルターボ	高等魔力回復劑。使我方一名之MP回復500點	－
フェニックスの尾	不死鳥之尾。使我方一名無法戰鬥的人回復	100
メガフェニックス	高級不死鳥。使我方所有無法戰鬥的人回復	－
エリクサー	聖靈藥。使我方一名之HP與MP完全回復	－
ラストエリクサー	最終聖靈藥。使我方全員之HP與MP完全回復	－
毒消し	解毒劑。解除中毒狀態	50
金の針	金針。解除石化狀態	50
目薬	眼藥。解除黑暗狀態	50
やまびこそう	回聲草。解除沉默狀態	50
聖水	聖水。解除詛咒、更換服裝、經驗值0之狀態	300
万能薬	萬能藥。解除所有的異常狀態	－
やすもの手榴弾	便宜的手榴彈。對敵方全體造成損傷	－
手榴弾	手榴彈。對敵方全體造成損傷	－
S爆弾	S爆彈。對敵方全體造成損傷	－
M爆弾	M爆彈。對敵方全體造成損傷	－
L爆弾	L爆彈。對敵方全體造成損傷	－
睡眠手榴弾	睡眠手榴彈。對敵方全體造成損傷及睡眠效果	－
沈黙手榴弾	沉默手榴彈。對敵方全體造成損傷及沉默效果	－
暗闇手榴弾	黑暗手榴彈。對敵方全體造成損傷及黑暗效果	－
石化手榴弾	石化手榴彈。對敵方全體造成損傷及石化效果	－
ボムのかけら	爆彈碎片。對敵方單一個體造成炎屬性之損傷	－

道具名稱	中文名稱＆效果	標準價格（基爾）
ボムの魂	爆彈之魂。對敵方單一個體造成炎屬性之損傷	–
炎の魔石	炎之魔石。對敵方全體造成炎屬性之損傷	–
南極の風	南極之風。對敵方單一個體造成冰屬性之損傷	–
北極の風	北極之風。對敵方單一個體造成冰屬性之損傷	–
冷氣の魔石	冷氣魔石。對敵方全體造成冰屬性之損傷	–
電氣玉	電氣之珠。對敵方單一個體造成雷屬性之損傷	–
落雷玉	落雷之珠。對敵方單一個體造成雷屬性之損傷	–
雷の魔石	雷之魔石。對敵方全體造成雷屬性之損傷	–
魚のウロコ	魚鱗。對敵方單一個體造成水屬性之損傷	–
龍のウロコ	龍鱗。對敵方單一個體造成水屬性之損傷	–
水の魔石	水之魔石。對敵方全體造成水屬性之損傷	–
黑の魔石	黑之魔石。使敵方全體的HP剩下四分之三	–
光の魔石	光之魔石。對敵方單一個體造成無屬性之損傷	–
聖なる魔石	聖之魔石。對敵方單一個體造成聖屬性之損傷	–
至高の魔石	至高魔石。對敵方全體造成無屬性之損傷	–
毒の牙	毒之牙。對敵方單一個體造成損傷及中毒效果	–
銀の砂時計	銀色沙漏。使敵方單一個體行動遲緩	–
金の砂時計	金色沙漏。使敵方全體行動遲緩	–
命のロウソク	生命之燭。對敵方單一個體造成死亡宣告的效果	–
異界の影	異界之影。直接打倒敵方單一個體，但也有可能失敗	–
チョコボの尾	陸行鳥之尾。對我方一名施加快速術的效果	–
チョコボの羽	陸行鳥之羽。對我方全員施加快速術的效果	–
月のカーテン	月之簾幕。對我方全員施加魔法防禦術的效果	–
光のカーテン	光之簾幕。對我方全員施加物理防禦術的效果	–
星のカーテン	星之簾幕。對我方全員施加魔法反彈術的效果	–
回復の泉	回復之泉。對我方全員施加活力術的效果	–
魔力の泉	魔力之泉。從敵方單一個體身上吸取MP	–
体力の泉	體力之泉。從敵方單一個體身上吸取HP	–
命の泉	生命之泉。從敵方單一個體身上吸取HP與MP	–
魔除薬	驅魔藥。解除敵方單一個體身上的魔法效果	–
体力の薬	體力之藥。使我方一名之最大HP成為兩倍	–
魔力の薬	魔力之藥。使我方一名之最大MP成為兩倍	–
体力の秘薬	體力之秘藥。使我方全員之最大HP成為兩倍	–
魔力の秘薬	魔力之秘藥。使我方全員之最大MP成為兩倍	–
ツインスターズ	雙星。使我方一名的MP消耗成為0	–
スリースターズ	三星。使我方全員的MP消耗成為0	–
ギザールの野菜	基薩爾的蔬菜。如果將它給予陸行鳥的話，就會……	–
シルキスの野菜	西爾奇斯的蔬菜。如果將它給予陸行鳥的話，就會……	–
ミメットの野菜	米美特的蔬菜。如果將它給予陸行鳥的話，就會……	–
パサーナの野菜	巴沙那的蔬菜。如果將它給予陸行鳥的話，就會……	



配　件　資　料

配件（アクセサリ）是能夠使戰鬥變得對我方有利的重要物品。將配件裝備在身上，就可以提升角色的能力值，或是能夠使用特殊的技能等等，有著各式各樣的好處。在此處就來介紹這些配件的效果及取得場所等相關情報。



■配件資料的看法

1 圖示：此處以圖案來表示該配件的稀有程度。配件的稀有程度一共分為三個階段，茶色的是標準品項，銀色就稍微稀有了些，金色則表示極為罕見的配件。

2 配件名稱：此處表示該配件的名字。

3 HP：對裝備該配件的角色之HP上限所造成的影響。HP上限會對應裝備前的HP增加此欄所顯示的百分比。

4 MP：對裝備該配件的角色之MP上限所造成的影響。MP上限會對應裝備前的MP增加此欄所顯示的百分比。

5 攻：對裝備該配件的角色之攻擊力所造成的影響。

6 防：對裝備該配件的角色之防禦力所造成的影響。

7 速：對裝備該配件的角色之速度所造成的影響。

8 回：對裝備該配件的角色之回避所造成的影響。

9 魔：對裝備該配件的角色之魔力所造成的影響。

10 魔防：對裝備該配件的角色之魔法防禦所造成的影響。

11 命：對裝備該配件的角色之命中率所造成的影響。

12 運：對裝備該配件的角色之運氣所造成的影響。

13 取得場所／標準價格（基爾）：表示能夠取得該配件的SLv及取得地點。此外，對於能在商店買到的配件還記載了標準價格。關於取得方式，這裡記載的是較具代表性的方法，至於詳細情況還不明者，則以「？？？」表示。

14 中文名稱＆效果：在help欄裡面顯示出的解說。

配件名稱	HP	MP	攻	防	速	回	魔	魔防	命	運	取得場所／標準價格（基爾）	中文名稱&效果
アイアンバングル	+20%	—	—	—	—	—	—	—	—	—	SLv1、2札那爾坎特遺蹟商店等等／500	鐵鐲子，使HP上限提升20%
チタンバングル	+40%	—	—	—	—	—	—	—	—	—	SLv3、5米漢街道商店等等／3000	鈦鐲子，使HP上限提升40%
ミスリルバングル	+60%	—	—	—	—	—	—	—	—	—	SLv3札那爾坎特遺蹟・寶箱	米斯里魯鐲子，使HP上限提升60%
クリスタルバングル	+100%	—	—	—	—	—	—	—	—	—	SLv5青年同盟本部・寶箱	水晶鐲子，使HP上限提升100%
銀の腕輪	—	+40%	—	—	—	—	—	—	—	—	SLv1、2札那爾坎特遺蹟商店等等／500	銀手環，使MP上限提升40%
金の腕輪	—	+60%	—	—	—	—	—	—	—	—	SLv3、5米漢街道商店等等／4000	金手環，使MP上限提升60%
ルーンの腕輪	—	+100%	—	—	—	—	—	—	—	—	SLv5瑪卡拉尼亞之森・寶箱	古文手環，使MP上限提升100%
リストバンド	—	—	+10	—	—	—	—	—	—	—	SLv1、2那齊平原商店／1000	護腕，使攻擊力提升10
パワーリスト	—	—	+20	—	—	—	—	—	—	—	SLv3、5那齊平原商店／6000	強力護腕，使攻擊力提升20
ハイパーリスト	—	—	+30	—	—	—	—	—	—	—	SLv5究傑寺院・寶箱	超強護腕，使攻擊力提升30
パワーグローブ	—	—	+40	—	—	—	—	—	—	—	SLv3在比卡涅爾沙漠東部挖掘	強力手套，使攻擊力提升40
カイザーナックル	—	—	+50	—	—	—	—	—	—	—	對超靈狀態的基加斯使用「賄賂」	皇帝指套，使攻擊力提升50
ミスリルの小手	—	—	—	+20	—	—	—	—	—	—	SLv1、2札那爾坎特遺蹟商店／1000	米斯里魯護手，使防禦力提升20
ダイヤの小手	—	—	—	+40	—	—	—	—	—	—	射擊遊戲Lv. 7過關的報酬	鑽石護手，使防禦力提升40
クリスタルの小手	—	—	—	+60	—	—	—	—	—	—	SLv5貝貝爾宮・寶箱	水晶護手，使防禦力提升60
アミュレット	—	—	—	—	—	—	+10	—	—	—	SLv1、2那齊平原商店／1000	護身符，使魔力提升10
タロットカード	—	—	—	—	—	—	+20	—	—	—	SLv3、5那齊平原商店／6000	塔羅牌，使魔力提升20
タリスマン	—	—	—	—	—	—	+30	—	—	—	SLv5雷之平原－新的洞窟・寶箱	驅邪符，使魔力提升30
マジカルパウダー	—	—	—	—	—	—	+40	—	—	—	SLv5雷之平原・寶箱（依調整避雷塔的成功數而定）	魔粉，使魔力提升40

配件名稱	HP	MP	攻	防	速	回	魔	魔防	命	運	取得場所／標準價格（基爾）	中文名稱&效果
[illegible]						—	+50	—			SLv5墓亞德沙拉姆・寶箱（經由事件而得）	水晶球。使魔力提升50
守りのヴェール	—	—	—	—	—	—	—	+20	—	—	SLv1、2札那爾坎特遺蹟商店／1000	護身面紗。使魔法防禦提升20
神秘のヴェール	—	—	—	—	—	—	—	+40	—	—	SLv5雷之平原－新的洞窟・寶箱	神秘面紗。使魔法防禦提升40
誓いのヴェール	—	—	—	—	—	—	—	+60	—	—	SLv3地下貝貝爾・寶箱	結婚面紗。使魔法防禦提升60
[illegible]			+5	+5				—		—	[illegible]	[illegible]
マッスルベルト	—	—	+10	+10	—	—	—	—	—	—	SLv3、5米漢街道商店／4000	肌肉腰帶。使攻擊力・防禦力各提升10
ブラックベルト	—	—	+20	+20	—	—	—	—	—	—	於青空公司以點數交換	黑腰帶。使攻擊力・防禦力各提升20
チャンピオンベルト	—	—	+40	+40	—	—	—	—	—	—	對基加斯使用「賄賂」	冠軍腰帶。使攻擊力・防禦力各提升40
ティアラ	—	—	—	—	—	—	+5	+5	—	—	SLv1、2米漢街道商店／2500	頭冠。使魔力・魔法防禦各提升5
[illegible]							+10	+10			[illegible]	[illegible]
ヒュプノクラウン	—	—	—	—	—	—	+20	+20	—	—	SLv3米漢街道・寶箱	睡神頭冠。使魔力・魔法防禦各提升20
ロイヤルクラウン	—	—	—	—	—	—	+40	+40	—	—	SLv5雷之平原・寶箱（依調整避雷塔的成功數而定）	皇家頭冠。使魔力・魔法防禦各提升40
おまもり	—	—	—	—	—	—	—	—	—	+100	由巨大仙人掌所掉落的	守護符。使運氣提升100
[illegible]			+8	—						—	[illegible]	[illegible]
炎の指輪				—	—	—	+4	—	—	—	[illegible]	[illegible]
[illegible]						—	+6	—	—	—	[illegible]	[illegible]
[illegible]				—	—	—	+10	—	—	—	[illegible]	[illegible]
[illegible]			+8			—		—	—	—	[illegible]	[illegible]
水の指輪				—	—	—	+4	—	—	—	[illegible]	[illegible]
水神の指輪				—	—	—	+6	—	—	—	[illegible]	[illegible]
[illegible]		—	—	—	—	—	+10	—	—	—	[illegible]	[illegible]
雷の一閃	—	—	+8	—	—	—	—	—	—	—	SLv1～5雷之平原商店／3000	雷之一閃。使【戰鬥】與一部份的技巧追加雷屬性的效果
[illegible]		—		—		—	+4	—	—	—	[illegible]	[illegible]
[illegible]		—		—			+6	—	—	—	[illegible]	[illegible]
[illegible]		—		—			+10		—	—	[illegible]	[illegible]
[illegible]		—	+8	—					—	—	[illegible]	[illegible]
[illegible]		—		—			+4		—	—	[illegible]	[illegible]
[illegible]		—		—			+6		—	—	[illegible]	[illegible]
[illegible]		—		—			+10		—	—	[illegible]	[illegible]
重力の指輪	+10	+10		—						—	[illegible]	[illegible]
[illegible]			+0	—					—	—	[illegible]	[illegible]
炎と氷の指輪	—	—	—	—	—	—	+10	+10	—	—	SLv4在「彩排」時獲得100～149分	炎冰戒指。遭到炎・冰兩種屬性攻擊時可回復HP
[illegible]			+0					—		—	[illegible]	[illegible]
[illegible]				—			+0	+10			[illegible]	[illegible]
[illegible]			+12	—		—	+12	—		—	[illegible]	[illegible]

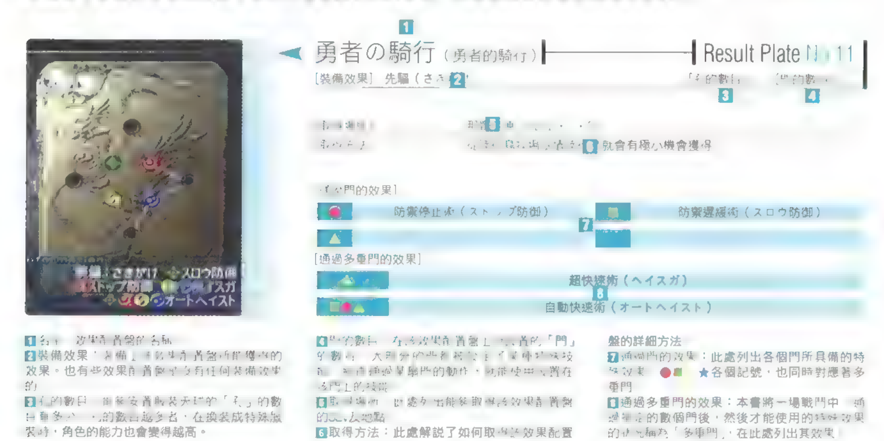
配件名稱	HP	MP	攻	防	速	回	魔	魔防	命	運	取得場所／標準價格（基爾）	中文名稱＆效果
フォーリング	—	—	—	+10	—	—	—	+10	—	—	SLv3露芙蘭的秘密基地・寶箱	四屬性戒指・遭到炎・冰・雷・水四種屬性攻擊時所受的損傷減半
フォーシールド	—	—	—	+15	—	—	—	+15	—	—	對超靈狀態的螺龜使用「賄賂」	四屬性盾・遭到炎・冰・雷・水四種屬性攻擊時不會受到損傷
フォーブレス	—	—	—	+20	—	—	—	+20	—	—	SLv5萬亞德沙拉姆・寶箱	四屬性祝福・遭到炎・冰・雷・水四種屬性攻擊時可回復HP
死の衝撃	—	—	-6	—	—	—	+5	—	—	—	於青空公司以點數交換	死衝擊・使【戰鬥】與一部份的技巧追加即死效果，能使用即死術
石化の衝撃	—	—	-5	—	—	—	+4	—	—	—	對庫庫魯廉使用「賄賂」	石化衝擊・使【戰鬥】與一部份的技巧追加石化效果，能使用石化術
眠りの衝撃	—	—	-5	—	—	—	+3	—	—	—	SLv2～5萬亞德沙拉姆商店／15000	睡眠衝擊・使【戰鬥】與一部份的技巧追加睡眠效果，能使用睡眠術
沈黙の衝撃	—	—	-5	—	—	—	+3	—	—	—	SLv1～5萬亞德沙拉姆商店／15000	沉默衝擊・使【戰鬥】與一部份的技巧追加沉默效果，能使用沉默術
暗闇の衝撃	—	—	-5	—	—	—	+3	—	—	—	SLv5萬亞德沙拉姆商店／15000	黑暗衝擊・使【戰鬥】與一部份的技巧追加黑暗效果，能使用盲目術
毒の衝撃	—	—	-5	—	—	—	+3	—	—	—	SLv1～5萬亞德沙拉姆商店／15000	毒衝擊・使【戰鬥】與一部份的技巧追加中毒效果，能使用生化術
混乱の衝撃	—	—	-5	—	—	—	+5	—	—	—	SLv3～5比卡涅爾沙漠・綠洲商店／15000	混亂衝擊・使【戰鬥】與一部份的技巧追加混亂效果，能使用混亂術
怒りの衝撃	—	—	-5	—	—	—	+5	—	—	—	SLv3～5比卡涅爾沙漠・綠洲商店／15000	憤怒衝擊・使【戰鬥】與一部份的技巧追加狂暴效果，能使用狂暴術
遅れの衝撃	—	—	-5	—	—	—	—	—	—	—	SLv3～5比卡涅爾沙漠・綠洲商店／15000	遲緩衝擊・使【戰鬥】與一部份的技巧追加緩慢效果
停止の衝撃	—	—	-10	—	—	—	—	—	—	—	SLv3～5比卡涅爾沙漠・綠洲商店／15000	停止衝擊・使【戰鬥】與一部份的技巧追加停止效果
天使のイヤリング	—	—	—	+5	—	—	—	+5	—	—	SLv1、2、5萬亞德沙拉姆商店／5000	天使耳環・防止即死效果
金のアンクレット	—	—	—	+4	—	—	—	+4	—	—	SLv1、2、5萬亞德沙拉姆商店／5000	金腳鐲・防止石化效果
ねじりはちまき	—	—	—	+4	—	—	—	+4	—	—	SLv1～5飛空艇商店等等／3000	纏頭繩・防止睡眠效果
ホワイトケープ	—	—	—	+4	—	—	—	+4	—	—	SLv1～5飛空艇商店等等／3000	白斗篷・防止沉默效果
銀ぶちメガネ	—	—	—	+4	—	—	—	+4	—	—	SLv1～5飛空艇商店等等／3000	銀框眼鏡・防止黑暗效果
星のペンダント	—	—	—	+4	—	—	—	+4	—	—	SLv1～5飛空艇商店等等／4000	星之項鍊・防止中毒效果
黒のチョーカー	—	—	—	+4	—	—	—	+4	—	—	SLv3、5比卡涅爾沙漠・綠洲商店／4000	黑項圈・防止混亂效果
やすらぎのポプリ	—	—	—	+4	—	—	—	+4	—	—	SLv3、5比卡涅爾沙漠・綠洲商店／4000	沈靜香瓶・防止狂暴效果
魔よけのおふだ	—	—	—	+4	—	—	—	+4	—	—	SLv3、5比卡涅爾沙漠・綠洲商店等等／4000	除魔符・防止詛咒效果
お気に入り	—	—	—	—	—	+10	—	—	—	+10	SLv3、5萬亞德沙拉姆商店／4000	我的最愛・防止更換服裝的狀態異常
真珠のネックレス	—	—	—	+4	—	—	—	+4	—	—	SLv3、5比卡涅爾沙漠・綠洲商店等等／4000	珍珠項鍊・防止經驗值0的效果
きれいなガラス玉	—	—	—	+4	—	—	—	+4	—	—	SLv3、5比卡涅爾沙漠・綠洲商店／4000	漂亮的彈珠・防止遲緩的效果
光るトンボ玉	—	—	—	+4	—	—	—	+4	—	—	SLv3、5比卡涅爾沙漠・綠洲商店／4000	閃亮的項鍊・防止停止的效果
ビーズのブローチ	—	—	—	+8	—	—	—	+8	—	—	SLv3、5奇力卡島商店／10000	唸珠別針・止沉默及黑暗的效果
ガラスのバックル	—	—	—	+8	—	—	—	+8	—	—	SLv3、5奇力卡島商店／10000	玻璃扣子・防止中毒及睡眠的效果
妖精のピアス	—	—	—	+8	—	—	—	+8	—	—	SLv5瑪卡拉尼亞湖商店／10000	妖精耳環・防止混亂及狂暴的效果
休まずのワッペン	—	—	—	+8	—	—	—	+8	—	—	SLv1～2萬亞德沙拉姆商店／10000	不怠的徽章・防止緩慢及停止的效果
セーフティビット	—	—	—	+12	—	—	—	+12	—	—	SLv5瑪卡拉尼亞湖商店／10000	護身銀幣・防止石化及即死的效果
ウォールリング	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	SLv3萬亞德沙拉姆商店／10000	防壁戒指・陷入危機時自動附加魔法防禦術及物理防禦術
リジェネリング	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	SLv3萬亞德沙拉姆商店／3000	活力戒指・陷入危機時自動附加活力術
ヘイストリング	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	SLv4雷之平原－新的洞窟・寶箱	快速戒指・陷入危機時自動附加快速術
月の腕輪	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	SLv3比賽德寺院・任務過關的報酬	月之手環・隨時處於附加魔法防禦術的狀態

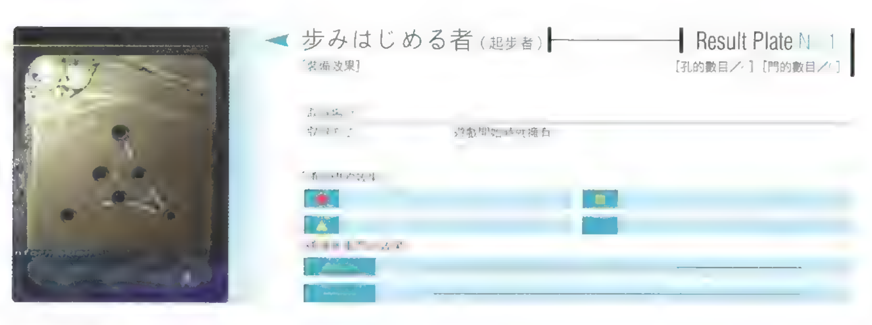
配件名稱	HP	MP	攻	防	速	回	魔	魔防	命	運	取得場所／標準價格（基爾）	中文名稱&效果
光の腕輪	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	SLv2蘑菇岩街道・寶箱	光之手環。隨時處於附加物理防禦術的狀態
星の腕輪	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	SLv3那齊平原－谷底的洞窟・寶箱	星之手環。隨時處於附加魔法反彈術的狀態
守りの腕輪	—	—	—	—	—	—		—	—	—	SLv3、5那齊平原－谷底的洞窟・寶箱	護身手環。隨時處於附加魔法防禦術及物理防禦術的狀態
回復の腕輪	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	由保鏢所掉落的	回復手環。隨時處於附加活力術的狀態
倍速の腕輪		—	—	—	—	—		—	—	—	SLv5「尋找兒媳婦」成功的報酬	倍速手環。隨時處於附加快速術的狀態，能使用超快速術
剣技の心得	—	—	+12	—	—	—	—	—	—	—	SLv5瑪卡拉尼亞湖商店／50000	劍技心得。隨時都能使用變成戰士時學會的【劍技】
奥義の心得	—	—	+12	—	—	—	—	—	—	—	SLv5瑪卡拉尼亞湖商店／50000	奧義心得。隨時都能使用變成侍時學會的【奧義】
あばれるの心得	—	—	+12	—		—		—	—	—	SLv5瑪卡拉尼亞湖商店／50000	猛鬪心得。隨時都能使用變成狂戰士時學會的【猛鬪（あばれる）】
妖術の心得	—	—	—	—	—	—	+12	—	—	—	SLv5瑪卡拉尼亞湖商店／50000	妖術心得。隨時都能使用變成黑暗騎士時學會的【妖術】
黒魔法の心得	—	—		—	—	—	+12	—	—	—	SLv5瑪卡拉尼亞湖商店／50000	黑魔法心得。隨時都能使用變成黑魔導士時學會的【黑魔法】
白魔法の心得	—	—	—	—	—	—	+12	—		—	SLv5瑪卡拉尼亞湖商店／50000	白魔法心得。隨時都能使用變成白魔導士時學會的【白魔法】
剣技の真髄	+10%	—	—	—	+5	—	—	—	—	—	於青空公司以點數交換	劍技真髓。【劍技】的準備時間減少40%
奥義の真髄	+10%	—	—	—	+5	—	—	—		—	SLv3奇力卡島・寶箱（成功來破盤查為取得條件）	奧義真髓。【奧義】的準備時間減少40%
あばれるの真髄	+10%	—	—	—	+5	—	—	—	—	—	SLv5在比卡涅爾沙漠中央部挖掘	猛鬪的真髓。【猛鬪】的準備時間減少40%
妖術の真髄	—	+10%	—	—	+5	—	—	—	—	—	？？？	妖術真髓。【妖術】的準備時間減少40%
白魔法の真髄	—	+10%	—	—	+5	—	—	—	—	—	SLv5於銀色公司以點數交換	白魔法真髓。【白魔法】的準備時間減少40%，能使用吸魔術
黒魔法の真髄	—	+10%	—	—	+5	—	—	—	—	—	於銀色公司以點數交換	黑魔法真髓。【黑魔法】的準備時間減少40%，能使用吸魔術
ダッシューズ	—	—	—	—	+10	—	—	—	—	—	SLv3那齊平原・寶箱	衝刺鞋。在戰鬥剛開始時，就可以馬上行動，並能使用快速術
タマのすず	+15%	—	—	—	—	—	—	—	—	—	SLv5奇力卡寺院・寶箱	圓鈴。在走路的時候HP會一點一點地回復
退魔の腕輪	—	—	—	—	—	—	—	—	—	+10	於青空公司以點數交換	退魔手環。幾乎不會遭遇到敵人
敵よせの腕輪	—	—	+15	—	—	—		—	—	—	SLv2比卡涅爾沙漠・綠洲雙諾戰後	呼敵手環。一旦裝備上，就會較為容易受到魔物襲擊
金のかみかざり	—	—	—	—	—	—	+20	—	—	—	露芙蘭的秘密基地・寶箱	金髮飾。在戰鬥中所消耗的MP會變為1／2
ソウルオブサマサ	—	—	—	—	—	—	+15	—	—	—	SLv2札那爾坎特・任務過關的報酬	法師之魂。雖然MP的消耗量會變為兩倍，不過威力也會提升
リボン	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	SLv3、5地下貝貝爾・寶箱	緞帶。能夠防止所有的狀態異常
なやましげな香水	—	+20%	—	+10	+2	—	+5	+10	—	+10	露芙蘭的秘密基地・寶箱	誘人香水 露芙蘭的秘藏品，雖然稍微有點過於成人取向，但似乎能使心情變為按捺不住的快活
なにごともな〜い	—	—	—	+30	—	—		+30	—	—	SLv4在「彩排」時獲得150分以上	什麼事都沒有 雖然能夠防止所有的狀態異常，無奈卻是個適合每時各樣的裝備
血ぬられた・・	-40%	-40%	+60	—		—	50	-50	—	—	SLv3、5地下貝貝爾・寶箱	沾血的 恐怖的發明品，相傳裝備它的人到力盡倒下為止都會持續不斷地戰鬥
しほりたす	-40%		—	-20		—	+80	—	—	—	SLv3、5地下貝貝爾・寶箱	榨出 遠古大戰的遺產，會使裝備上它的人化身為使用魔法的機械
成功の秘訣	+100%	+100%	—	—		—		—	—	+100	SLv5基亞德拉姆・寶箱	成功秘訣 為托布里座右銘的書，總而言之似乎能夠讓一切以兩倍的步調得手
ミネルバビスチェ	—	+100%	-80	—		—	+100	—	—	—	SLv1幻光河（護衛海培洛族為取得條件）	女神的性感內衣 可以讓魔法的效果增強的性感內衣，然而裝備者無法成長
アダマンタイト	+100%	—	—	+120	-30	—		+120		—	射擊遊戲Lv9過關的報酬	阿達曼礦石 非常堅硬的金屬，擁有了不起的防禦效果，但其重量卻令人感到可悲
属性王	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	？？？	屬性王。所有屬性兼修的稱號，對一切的屬性攻擊，都能夠將其吸收
キューソネコカミ	—	—	—	—		—	—	—	—	—	SLv2飛空艇・使托布里搭乘上電梯	狗急跳牆 看來平凡無奇的珠子，但在陷入危機時，卻會解放出它的力量
ラグナロク	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	SLv5米漢街道・林恩的偵探事件（犯人利克）過關後	諸神黃昏 MP的紋章，拜其所散發的魔力所賜，在戰鬥中消耗的MP會變為0
インビンシブル	—	—	—	—	—	—		—	—	—	奇力卡的青年同盟秘密基地內・寶箱	無敵。攻擊的紋章，能夠使造成的損傷越過9999的界限

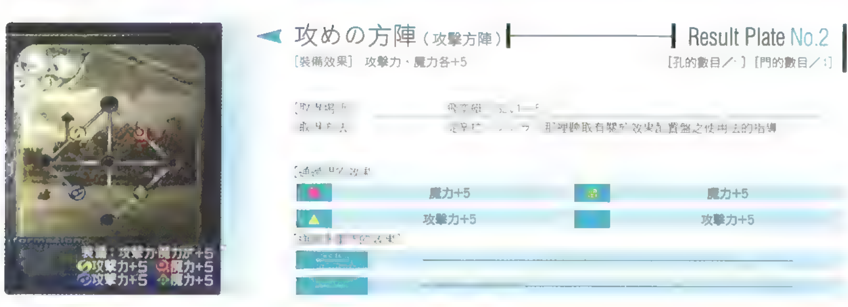


Data #4 效果配置盤資料

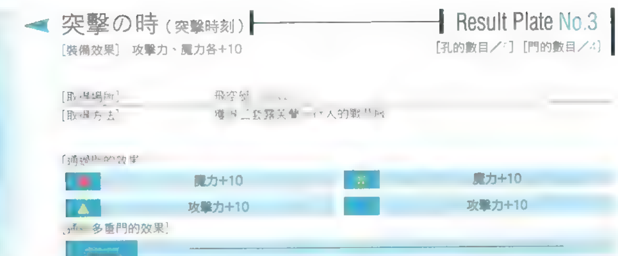
效果配置盤（リザルトプレート）除了裝備在身上就能得到[illegible]效果外，還具備了只要通過「門」就能使用的技能[illegible]，[illegible]各式各樣的功能，[illegible]它們的特長，希望[illegible]把最佳選擇放在心上。

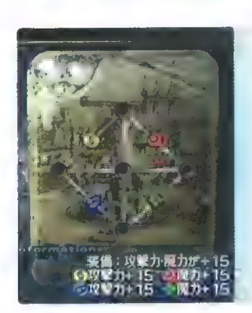


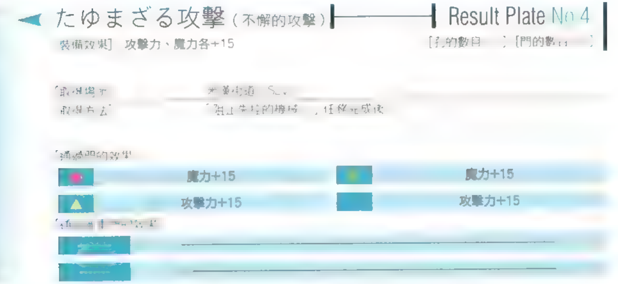




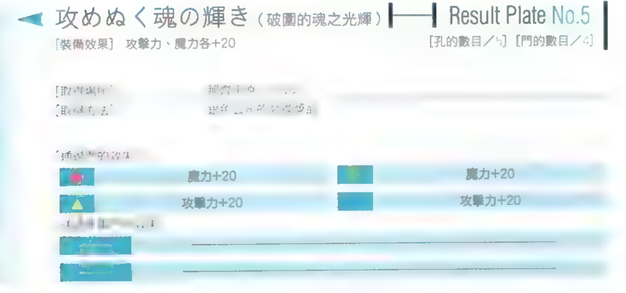

裝備：攻擊力·魔力が+10
攻擊力+10 魔力+10
攻擊力+10 魔力+10


突擊の時(突擊時刻)
Result Plate No.3
[裝備效果] 攻擊力、魔力各+10
魔力+10
魔力+10
攻擊力+10
攻擊力+10

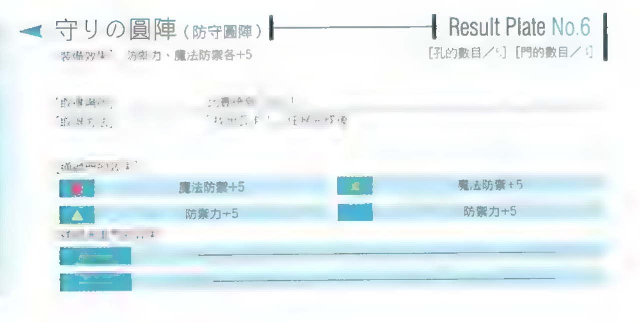

裝備：攻擊力·魔力が+15
攻擊力+15 魔力+15
攻擊力+15 魔力+15


たゆまざる攻擊(不懈的攻擊)
[裝備效果] 攻擊力、魔力各+15
魔力+15
魔力+15
攻擊力+15
攻擊力+15


裝備：攻擊力·魔力が+20
攻擊力+20 魔力+20
攻擊力+20 魔力+20


攻めぬく魂の輝き(破圍的魂之光輝)
Result Plate No.5
[裝備效果] 攻擊力、魔力各+20
魔力+20
魔力+20
攻擊力+20
攻擊力+20


裝備：防御力·魔法防御が+5
防御力+5 魔法防御+5
防御力+5 魔法防御+5


守りの圓陣(防守圓陣)
Result Plate No.6
魔法防禦+5
魔法防禦+5
防禦力+5
防禦力+5



防衛の時（防衛時刻） Result Plate No.7

[裝備效果] 防禦力、魔法防禦各+10

[孔的數目／·] [門的數目／⁝]

[取得場所] 比卡涅爾沙漠（SLv2）
[取得方法] 「調查綠洲」任務完成後

[通過門的效果]

魔法防禦+10	魔法防禦+10
防禦力+10	防禦力+10

[通過多重門的效果]

―
―

ゆるぎなき防御（不動的防禦） Result Plate No.8

[裝備效果] 防禦力、魔法防禦各+15

[孔的數目／·] [門的數目／⁝]

[取得場所] 究傑寺院（SLv3）
[取得方法] 「驅離寺院的怪物！」任務完成後

[通過門的效果]

魔法防禦+15	魔法防禦+15
防禦力+15	防禦力+15

[通過多重門的效果]

―
―

守りぬく勇氣の光（堅守的勇氣之光） Result Plate No.9

[裝備效果] 防禦力、魔法防禦各+20

[孔的數目／·] [門的數目／⁝]

[取得場所] 雷之平原（SLv5）
[取得方法] 「驅離避雷塔的怪物」任務完成後

[通過門的效果]

魔法防禦+20	魔法防禦+20
防禦力+20	防禦力+20

[通過多重門的效果]

―
―

街道の風（街道之風） Result Plate No.10

[裝備效果] 先驅（さきがけ）

[孔的數目／] [門的數目／⁝]

[取得場所] 那齊平原（SLv2・3・5）
[取得方法] 「驅走遺蹟的怪物！」任務完成後

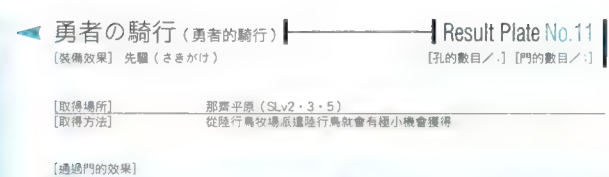
[通過門的效果]

防禦停止術（ストップ防御）	防禦遲緩術（スロウ防御）
快速術（ヘイスト）	

[通過多重門的效果]

危機時附加快速術（ピンチにヘイスト）
―

勇者の騎行（勇者的騎行） Result Plate No.11

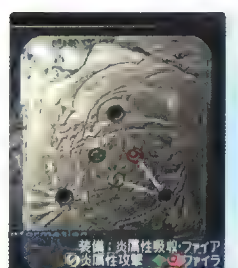


[裝備效果] 先驅（さきがけ） [孔的數目／.] [門的數目／:]

[取得場所] 那露平原（SLv2・3・5）
[取得方法] 從陸行鳥牧場派遣陸行鳥就會有極小機會獲得

[通過門的效果]
防禦停止術（ストップ防御） 防禦遲緩術（スロウ防御）

[通過多重門的效果]
超快速術（ヘイスガ）
自動快速術（オートヘイスト）



炎の戰鬼（炎之戰鬼） Result Plate No.12

[裝備效果] 吸收炎屬性・能使用火焰術（ファイア） [孔的數目／] [門的數目／]

[取得場所] 蘑菇岩街道（SLv1）
[取得方法] 「驅離蘑菇岩的怪物！」任務完成後

[通過門的效果]
炎屬性攻擊

[通過多重門的效果]
強火焰術（ファイラ）
超火焰術（ファイガ）



冰の女王（冰之女王） Result Plate No.13

[裝備效果] 吸收冰屬性・能使用冰凍術（ブリザド） [孔的數目／] [門的數目／.]

[取得場所] 瑪卡拉尼亞之森（SLv1）
[取得方法] 「追尋歐亞卡商人！」任務完成後

[通過門的效果]
冰屬性攻擊

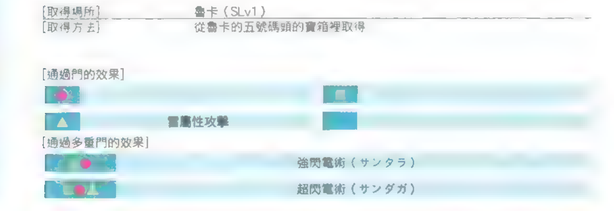
[通過多重門的效果]
強冰凍術（ブリザラ）
超冰凍術（ブリザガ）



雷の魔獸（雷之魔獸） Result Plate No.14

[裝備效果] 吸收雷屬性・能使用閃電術（サンダー） [孔的數目／] [門的數目／]

[取得場所] 魯卡（SLv1）
[取得方法] 從魯卡的五號碼頭的寶箱裡取得



[通過門的效果]
雷屬性攻擊

[通過多重門的效果]
強閃電術（サンダラ）
超閃電術（サンダガ）


水の怪物（水之怪物）
[裝備效果] 吸收水屬性・能使用水球術（ウォータ）
水屬性攻擊
強水球術（ウォタラ）
超水球術（ウォタガ）
裝備：水属性吸収・ウォータ
水属性攻撃
ウォタラ
ウォタガ
ふみにじる者（踐踏者）
Result Plate No.16
[裝備效果] 吸收重力屬性
重力術（グラビデ）
重力屬性攻擊
HP2倍
裝備：重力属性吸収
重力属性攻撃
グラビデ
HP2倍
いにしえの聖獸（古代的聖獸）
Result Plate No.17
[裝備效果] 吸收聖屬性
聖屬性攻擊
神聖術（ホーリー）
裝備：聖属性吸収
聖属性攻撃
四重の力（四重之力）
Result Plate No.18
吸收冰屬性
吸收炎屬性
吸收雷屬性
吸收水屬性
炎属性吸収
水属性吸収
雷属性吸収
氷属性吸収



むしばむ眠り（毒蝕之眠） Result Plate No.19

[裝備效果] 能使用[illegible]、生化術（バイオ） [孔的數目／[illegible]] [門的數目[illegible]]

[取得場所] [illegible]
[取得方法] [illegible]中的寶箱裡

[通過門的效果]

●		■	防禦睡眠
▲	防禦中毒		

[通過多重門的效果]

■●	睡眠攻擊
▲	毒攻擊

静かなる闇夜（[illegible]寂暗夜） Result Plate No.20

[裝備效果] 能使用沉默術（サイレス）、盲目術（ブライン） [孔的數目／[illegible]] [門的數目／4]

[取得場所] [illegible]
[取得方法] [illegible]的零件」任務完成後

[通過門的效果]

●		■	防禦沈默
▲	防禦黑暗（暗闇防御）		

[通過多重門的效果]

■●	沈默攻擊
▲	黑暗攻擊（暗闇攻擊）

呪われし蛇（受詛之蛇） Result Plate No.21

[裝備效果] 防禦更換服裝的狀態異常 [孔的數目／[illegible]] [門的數目／4]

[取得場所] [illegible]
[取得方法] 在射擊遊戲中獲得[illegible]以上

[通過門的效果]

●	石化防禦	■	防禦詛咒（カーズ防御）
▲	石化攻擊		石化術（ブレイク）

[通過多重門的效果]

	―
	―

荒れ狂う巨人（狂暴巨人） Result Plate No.22

[裝備效果] 能使用[illegible]ュ） [孔的數目／[illegible]] [門的數目／4]

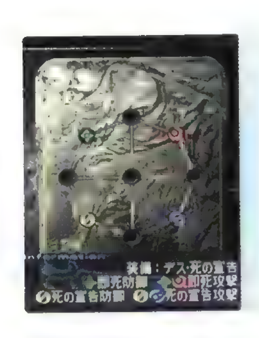
[取得場所] [illegible]
[取得方法] [illegible]

[通過門的效果]

●		■	混亂防禦
▲	防禦狂暴（バーサク防御）		

[通過多重門的效果]

■●	混亂攻擊
▲	狂暴攻擊（バーサク攻擊）



別れの宣告（離別宣言） Result Plate No.23

[孔的數目／] [門的數目／]

[裝備效果] 能使用即死術（デス）、死亡宣告（死の宣告）

[取得場所] 瑪卡拉尼亞之森（SLv2）

[取得方法] 「尋找樂團團員！」任務完成後，從海培洛族那裡取得

[通過門的效果]

防禦即死

防禦死亡宣告（死の宣告防御）

[通過多重門的效果]

即死攻擊

死亡宣告攻擊（死の宣告攻撃）



月輪の守り（月輪護符） Result Plate No.24

[孔的數目／] [門的數目／]

[裝備效果] 能使用魔法防禦術（シェル），危機時附加魔法防禦術

[取得場所] 米漢街道（SLv2）

[取得方法] 「陸行鳥！」任務完成後

[通過門的效果]

自動魔法防禦術（オートシェル）

[通過多重門的效果]



日輪の守り（日輪護符） Result Plate No.25

[孔的數目／] [門的數目／]

[裝備效果] 能使用物理防禦術（プロテス），危機時附加物理防禦術

[取得場所] 幻光河（SLv1）

[取得方法] 「保護運送車！」任務完成後

[通過門的效果]

自動物理防禦術（オートプロテス）

[通過多重門的效果]



きらめく鏡（輝煌之鏡） Result Plate No.26

[孔的數目／] [門的數目／]

[裝備效果] 能使用魔法反彈術（リフレク）、可貫穿敵方的魔法反彈術

[取得場所] 蘑菇岩街道（SLv2）

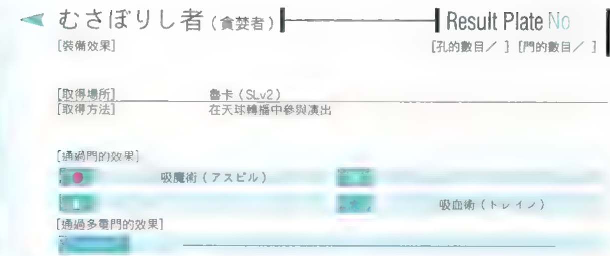
[取得方法] 將「很棒的天球（すんごいスフィア）」還給新艾波恩黨，再將「強行突破青年同盟！」任務完成之後

[通過門的效果]

自動魔法反彈術（オートリフレク）

[通過多重門的效果]





むさぼりし者（貪婪者） Result Plate No

[裝備效果]

[孔的數目／] [門的數目／]

[取得場所] 魯卡（SLv2）

[取得方法] 在天球轉播中參與演出

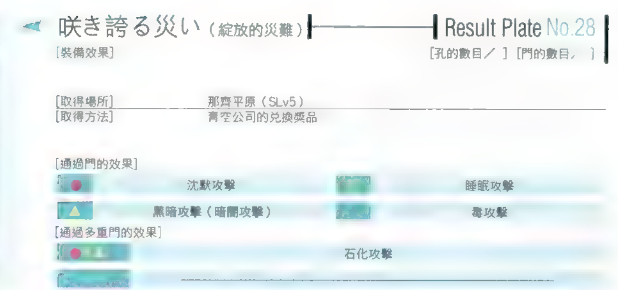
[通過門的效果]

吸魔術（アスピル）

吸血術（トレイン）

[通過多重門的效果]





咲き誇る災い（綻放的災難） Result Plate No.28

[裝備效果]

[孔的數目／] [門的數目／]

[取得場所] 那齊平原（SLv5）

[取得方法] 青空公司的兌換獎品

[通過門的效果]

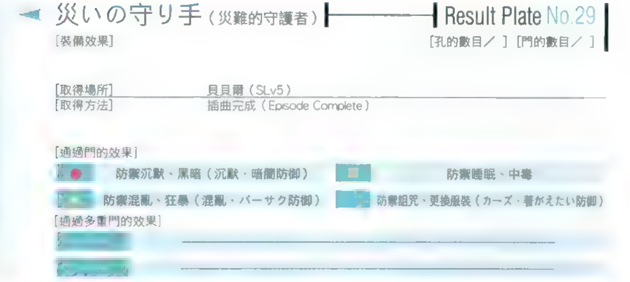
沈默攻擊　睡眠攻擊

黑暗攻擊（暗闇攻擊）　毒攻擊

[通過多重門的效果]

石化攻擊





災いの守り手（災難的守護者） Result Plate No.29

[裝備效果]

[孔的數目／] [門的數目／]

[取得場所] 貝貝爾（SLv5）

[取得方法] 插曲完成（Episode Complete）

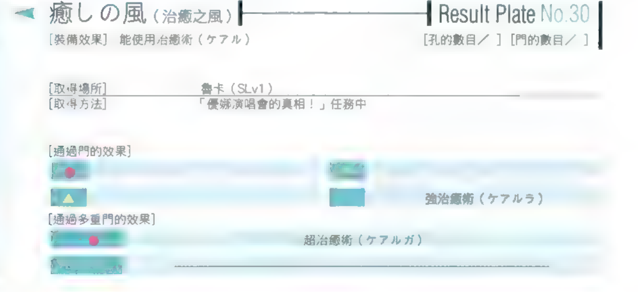
[通過門的效果]

防禦沉默、黑暗（沉默・暗闇防御）　防禦睡眠、中毒

防禦混亂、狂暴（混亂・バーサク防御）　防禦詛咒、更換服裝（カーズ・着がえたい防御）

[通過多重門的效果]





癒しの風（治癒之風） Result Plate No.30

[裝備效果] 能使用治癒術（ケアル）

[孔的數目／] [門的數目／]

[取得場所] 魯卡（SLv1）

[取得方法] 「優娜演唱會的真相！」任務中

[通過門的效果]

強治癒術（ケアルラ）

[通過多重門的效果]

超治癒術（ケアルガ）



再起の心（再起之心） Result Plate No.31
[裝備效果] 能使用復活術（レイズ）、治癒術（ケアル）

癒しの光（治癒之光） Result Plate No.32
完全治癒術（フルケア）

不滅の魂（不滅之魂） Result Plate No.33
強治癒術（ケアルラ）
超治癒術（ケアルガ）

満ちゆく癒し（完全治癒） Result Plate No.34
[裝備效果] 行走時HP會回復、能使用活力術（リジェネ）
超治癒術（ケアルガ）
自動活力術（オートリジェネ）



力の追求者（力的追求者） Result Plate No.35

[裝備效果] 攻擊力+10

[孔的數目／:] [門的數目／:]

	通過時攻擊力+15		通過時攻擊力+15
	通過時攻擊力+15		通過時攻擊力+15

あふれる魔力（魔力充沛） Result Plate No.36

[裝備效果] 魔力+10

[孔的數目／:] [門的數目／:]

成功厥賽托布里（トーブリ）的門

	通過時魔力+15		通過時魔力+15
	通過時魔力+15		通過時魔力+15

[通過多重門的效果]

岩のごとく（堅如岩石） Result Plate No.37

[裝備效果] 防禦力+10

[孔的數目／:] [門的數目／:]

	通過時防禦力+15		通過時防禦力+15
	通過時防禦力+15		通過時防禦力+15

神秘の守り（神秘護符） Result Plate No.38

[裝備效果] 魔法防禦+10

[孔的數目／:] [門的數目

500分以上

	通過時魔法防禦+15		通過時魔法防禦+15
	通過時魔法防禦+15		通過時魔法防禦+15



吹きすさぶ風（狂風） Result Plate No.39

[裝備效果] 速度+5

[孔的數目／:] [門的數目／:]

[取得場所] 瑪卡拉尼亞之森（SLv3）

[取得方法] 在SLv2「尋找樂團團員！」中，找到兩名樂團團員與三名亞人種孩子後完成任務，再於SLv3和亞人種孩子交談三次後，從巨大膠體（ヒュージゲル）處取得

[通過門的效果]

紅	通過時速度+5	綠	通過時速度+5
黃	通過時速度+5	藍	通過時速度+5

[通過多重門的效果]

———

———



希望の光（希望之光） Result Plate No.40

[裝備效果] 運氣+30

[孔的數目／:] [門的數目／:]

[取得場所] 瑪卡拉尼亞之森（SLv5）

[取得方法] 插曲完成（Episode Complete）

[通過門的效果]

紅	通過時運氣+30	綠	通過時運氣+30
黃	通過時運氣+30	藍	通過時運氣+30

[通過多重門的效果]

———

———



劍士の誇り（劍士的驕傲） Result Plate No.41

[裝備效果] 能夠使用已經學會的【劍技】

[孔的數目／] [門的數目／]

[取得場所] 瑪卡拉尼亞之森（SLv3）

[取得方法] 「確保旅行公司的安全！」任務完成後

[通過門的效果]

紅	通過時攻擊力+15	綠	通過時攻擊力+15
黃	通過時攻擊力+15	藍	通過時攻擊力+15

[通過多重門的效果]

【劍技】的準備時間縮短

———



もののふの譽れ（武士之譽） Result Plate No.42

[裝備效果] 能夠使用已經學會的【奧義】

[孔的數目／] [門的數目／]

[取得場所] 雷之平原（SLv2・3）

[取得方法] 將1～10號的避雷塔統統進行調整，而且其中得有五座以上是完全調整好的

[通過門的效果]

紅	通過時攻擊力+15	綠	通過時攻擊力+15
黃	通過時攻擊力+15	藍	通過時攻擊力+15

[通過多重門的效果]

【奧義】的準備時間縮短

———

野性の血脈（野性的血統） Result Plate No.43

[裝備效果] 能夠使用已經學會的【猛鬪（あばれる）】

[孔的數目／] [門的數目／]

[取得場所] 貝貝爾（SLv3）

[取得方法] 若將天球還給新艾波恩黨時，在SLv3開始時，於究傑寺院發生即時連結前，和待在地下貝貝爾的帕傑（パッセ）談話，選擇「知らせてあげて」

[通過門的效果]

	通過時攻擊力+15		通過時攻擊力+15
	通過時攻擊力+15		通過時攻擊力+15

[通過多重門的效果]

【猛鬪（あばれる）】的準備時間縮短

混沌の渦（渾沌之渦） Result Plate No.44

[裝備效果] 能夠使用已經學會的【妖術】

[孔的數目／] [門的數目／]

[取得場所] 奇力卡島（SLv3・5）

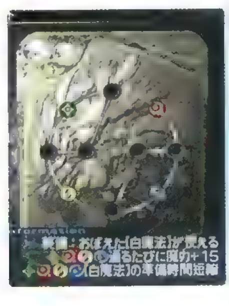
[取得方法] 在奇力卡之森找到所有的「居巢猴（すごもりざる）」，再和船停泊場附近喜歡猴子的女子對話

[通過門的效果]

	通過時魔力+15		通過時魔力+15
	通過時魔力+15		通過時魔力+15

[通過多重門的效果]

【妖術】的準備時間縮短



白き刻印（白色刻印） Result Plate No.45

[裝備效果] 能夠使用已經學會的【白魔法】

[孔的數目／] [門的數目／]

[取得場所] 魯卡（SLv3・5）

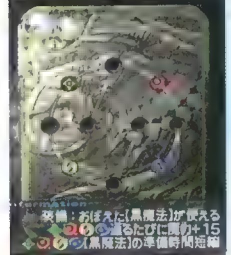
[取得方法] 在SLv3天球破解中的「愛犬的核心天球」戰裡，使用特性為「道具（アイテム）」的代幣，就有極小機會可獲得。在SLv5的自由對戰中也可以獲得

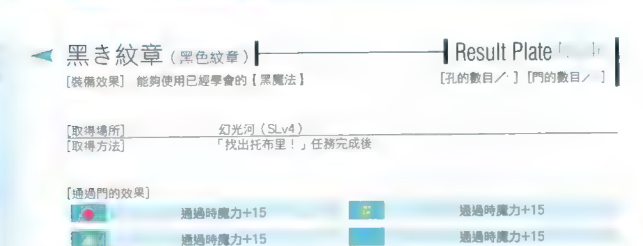
[通過門的效果]

	通過時魔力+15		通過時魔力+15
	通過時魔力+15		通過時魔力+15

[通過多重門的效果]

【白魔法】的準備時間縮短





黑き紋章（黑色紋章） Result Plate

[裝備效果] 能夠使用已經學會的【黑魔法】

[孔的數目／] [門的數目／]

[取得場所] 幻光河（SLv4）

[取得方法] 「找出托布里！」任務完成後

[通過門的效果]

	通過時魔力+15		通過時魔力+15
	通過時魔力+15		通過時魔力+15

[通過多重門的效果]

【黑魔法】的準備時間縮短

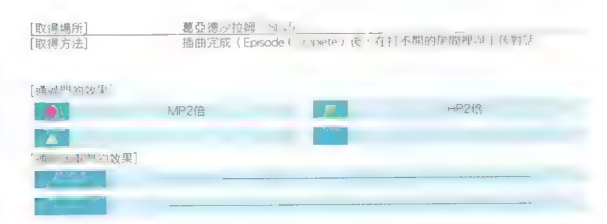

神速の一擊（神速一擊）
Result Plate No.47
[裝備效果]
[孔的數目／] [門的數目／]
[取得場所] 比卡涅爾沙漠（SLv5）
[取得方法] 插曲完成（Episode Complete）
[通過門的效果]
【劍技】的準備時間縮短
【奧義】的準備時間縮短
【猛鬪（あばれる）】的準備時間縮短
[通過多重門的效果]
【剣技】の準備時間短縮
【奥義】の準備時間短縮
【あばれる】の準備時間短縮
練達の秘術（熟練的秘術）
Result Plate No.48
[裝備效果]
[孔的數目／] [門的數目／]
[取得場所]
[取得方法]
[通過門的效果]
【黑魔法】的準備時間縮短
【妖術】的準備時間縮短
【白魔法】的準備時間縮短
[通過多重門的效果]
【黒魔法】の準備時間短縮
【白魔法】の準備時間短縮
【妖術】の準備時間短縮
長者のしるし（長者之證）
Result Plate No.49
[裝備效果] 能使用劫錢攻擊（まきあげる）
[孔的數目／] [門的數目／]
[取得場所]
[取得方法]
鳥到比卡涅爾沙漠中央部以取得鑰匙，再用
裡面的寶箱
[通過門的效果]
基爾2倍
重門的效果]
装備：まきあげる
お寶さがし（尋寶）
Result Plate No.50
[裝備效果] 能使用劫物攻擊（ぶんどる）
[孔的數目／] [門的數目／]
中的「辛拉（シンラ）」戰裡，使用特性為「道具（アイ
有極小機會可獲得，在SLv5的自由對戰中也能獲得
道具2倍
重門的效果]
装備：ぶんどる



不屈の鬥志（不屈的鬥志） Result Plate No.51

[裝備效果]

[孔的數目／] [門的數目／]



[取得場所] 葛亞德沙拉姆
[取得方法] 插曲完成（Episode Complete）後，在打不開的房間裡

[通過門的效果]
MP2倍 HP2倍

[通過多重門的效果]



成長の約束（成長的約定） Result Plate

[裝備效果]

[孔的數目／] [門的數目]



[取得場所]
[取得方法] 進行小遊戲後取得

[通過門的效果]
EXP2倍 AP2倍

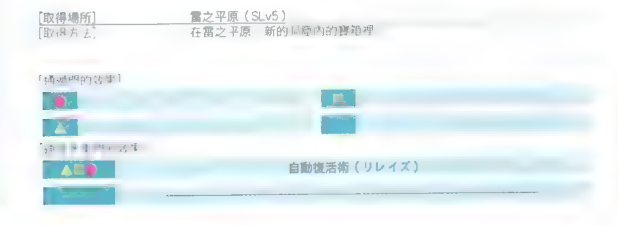
[通過多重門的效果]



約された癒し（盟約之癒） Result Plate No.53

[裝備效果] 能夠使用已經學會的【白魔法】

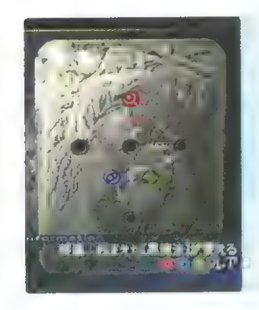
[孔的數目／4] [門的數目／]



[取得場所] 雷之平原（SLv5）
[取得方法] 在雷之平原 新的 內的寶箱裡

[通過門的效果]

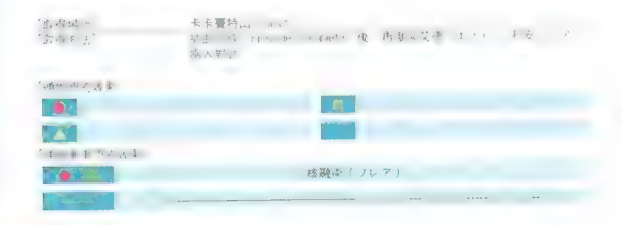
[通過多重門的效果]
自動復活術（リレイズ）



破滅の炎（破滅之炎） Result Plate

[裝備效果] 能夠使用已經學會的【黑魔法】

[孔的數目／] [門的數目]

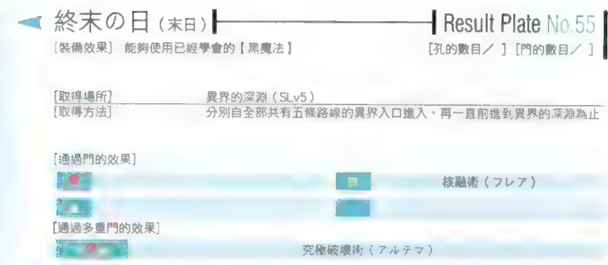


[取得場所] 卡卡買特
[取得方法]

[通過門的效果]

[通過多重門的效果]
核融術（フレア）





終末の日（末日） Result Plate No.55

[裝備效果] 能夠使用已經學會的【黑魔法】

[孔的數目／] [門的數目／]

[取得場所] 異界的深淵（SLv5）

[取得方法] 分別自全部共有五條路線的異界入口進入，再一直前進到異界的深淵為止

[通過門的效果]

核融術（フレア）

[通過多重門的效果]

究極破壞術（アルテマ）



迷わざる者（不惑者） Result Plate No.56

[裝備效果]

[孔的數目／] [門的數目／]

[取得場所] 瑪卡拉尼亞之森、究傑寺院、比卡涅爾沙漠（SLv1・2）

[取得方法] 初次將特殊服裝拿到手時

[通過門的效果]

[通過多重門的效果]



天地の破壊者（天地的破壞者） Result Plate No.57

[裝備效果] HP突破界限（HP限界突破）

[孔的數目／] [門的數目／]

[取得場所] 飛空艇（SLv5）

[取得方法] 超靈後的怪物也包含在內，將怪獸字典全部完成

[通過門的效果]

[通過多重門的效果]

損傷值突破界限（ダメージ限界突破）

銀河天震

Data #5 怪物資

此處列出了幾乎所有會在本作登場的怪物資料，依照日文五十音的順序來排列。在怪物能力的相關資料之外，還有其行動模式或會使用的特技、較有效率的應戰方法等，以期能作為戰鬥時有用的情報。



1 イビリタケ（陰險蕈） 2 Story Level 1、2 5

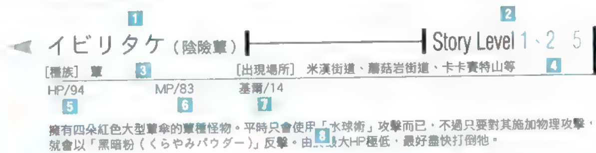
[種族] 蕈 3 [出現場所] 米漢街道、蘑菇岩街道、卡卡賽特山等 4

HP/94 5 MP/83 6 基爾/14 7

擁有四朵紅色大型蕈傘的蕈種怪物。平時只會使用「水球術」攻擊而已，不過只要對其施加物理攻擊，就會以「黑暗粉（くらやみパウダー）」反擊。由 8 最大HP極低，最好盡快打倒牠。

9 [屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	弱點	減半	普通	普通	普通	普通

10 [對特殊效果的防禦]



11

■怪物資料的看法
1 名稱：怪物的名字。以頭目級怪物登場者，在名字後面會列出/BOSS。而成為超靈狀態者，則在名字後面會列出/OS。
2 Story Level ：此處表示該怪物會出現的故事階段（SLv）。
3 種族：該怪物所分類歸屬的種族名稱。
4 出現場所：該怪物主要會出現的地區。當出現地區範圍十分廣泛時，則記載成「幾乎為所有區域」。

5 HP：最大生命點數。當其生命點數成為0的時候就能夠打倒怪物。
6 MP：最大魔力點數。只要花費魔力點數，就能夠使用各式各樣的技能（敵技）。
7 基爾：當打倒該怪物時所能獲得之基爾數量。
8 解說：解說怪物的特徵及其於戰鬥中的行動模式等等。
9 對各種屬性攻擊的耐性：此處將該怪物對6大屬性攻擊的耐性依「普通」、「減半」、「無效」、「吸收」、「弱點」這五種類型來記載。

10 對各種特殊效果的防禦狀況：此處記載該怪物對能夠引發狀態變化的特殊攻擊方式有無防禦能力。若該特殊效果能夠生效，就用淡色，無效的場合則以深色記載對應的項目。
11 對物理／魔法攻擊的防禦狀況：此處記載該怪物是否具備將物理損傷或魔法損傷無效化的能力。若該類損傷能夠生效，就用淡色，無效的場合則以深色記載對應的項目。



？？？？/BOSS Opening Event

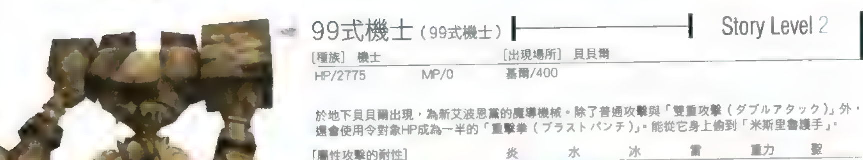
[種族] [出現場所] 魯卡

HP/？ MP/？ 基爾/100

在開場時與兩名男戰鬥員一同出現的假優娜。在施展擁有活力術效果的「極度張力（ハイテンション）」後，就會以「閃電術」造成我方損傷。要是HP所剩無幾的話就利用「回復劑」來回復吧！

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	？	？	？	？	？	？

[對特殊效果的防禦]



99式機士（99式機士） Story Level 2

[種族] 機士 [出現場所] 貝貝爾

HP/2775 MP/0 基爾/400

於地下貝貝爾出現，為新艾波恩黨的魔導機械。除了普通攻擊與「雙重攻擊（ダブルアタック）」外，還會使用令對象HP成為一半的「重擊拳（ブラストパンチ）」。能從它身上偷到「米斯里魯護手」。

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	普通	普通	普通	普通	無效	普通

[對特殊效果的防禦]





99式機士（99式機士）/OS Story Level 2

[種族] 機士 [出現場所] 貝貝爾

HP/6838 MP/0 基爾/800

[illegible]皮恩黨的魔導機械。會依照所遭受攻擊的屬性不同，施展各式各樣的反擊。在SLv2登場，在那時[illegible]使用「偷竊」，則能夠從它身上偷到貴重配件之一的「強力手套」

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	普通	普通	普通	普通	無效	普通

[對特殊效果的防禦]

石化 睡眠 毒 混亂 スロウ 死の宣告

Aレコーダー（A記錄器） Story Level

[種族] 機械 [出現場所] 幾乎為所有區域

HP/624 MP/512 基爾

幾乎會在蘇比拉所有區域出現的謎樣紅色浮遊機械。它一直在蒐集戰鬥情報，會利用四種屬性魔法攻擊過來。在被破壞之前，似乎正向什麼人傳送戰鬥情報

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	普通	普通	普通	吸收	無效	普通

[對特殊效果的防禦]

石化 暗闇 毒 混亂 カーズ ふきとばし リレイズ 死の宣告

Rレコーダー（R記錄器） Story Level

[種族] 機械 [出現場所] 幾乎為所有區域

HP/620 MP/512 基爾/0

[illegible]由於只會用雷屬性魔法，因此只要先裝備「[illegible]」[illegible]（ログ送信）」之後再壞掉

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	普通	普通	普通	吸收	無效	普通

[對特殊效果的防禦]

暗闇 毒 混亂 ふきとばし リレイズ 死の宣告



Sレコーダー（S記錄器） Story Level 3~5

[種族] 機械 [出現場所] 幾乎為所有區域

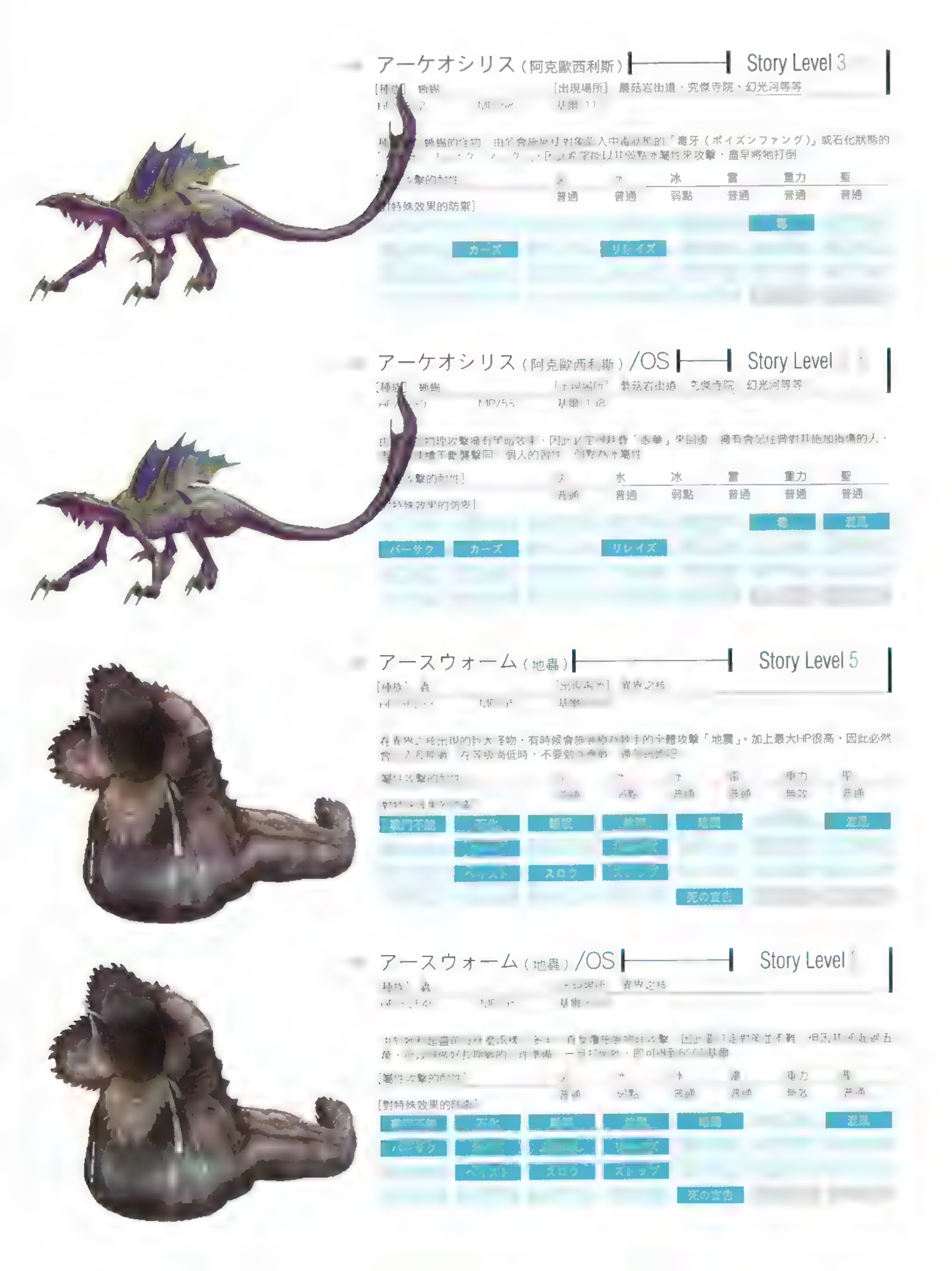
HP/620 MP/512 基爾/0

幾乎會在蘇比拉所有區域出現的謎樣黃色浮遊機械。會使用「生化術」或「遲緩術」之類的狀態異常魔去攻擊過來[illegible]

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	普通	普通	普通	吸收	無效	普通

[對特殊效果的防禦]

暗闇 毒 混亂 ふきとばし 死の宣告



アーケオシリス（阿克歐西利斯） Story Level 3

[出現場所] 蘑菇岩街道、究傑寺院、幻光河等等

「毒牙（ポイズンファング）」或石化狀態的

[屬性攻擊的耐性] 冰 雷 重力 聖

普通 普通 弱點 普通 普通 普通

[對特殊效果的防禦]

毒

カーズ リレイズ

アーケオシリス（阿克歐西利斯）/OS Story Level

[種族] 蜥蜴

蘑菇岩街道 究傑寺院 幻光河等等

水 冰 雷 重力 聖

普通 普通 弱點 普通 普通 普通

毒 混亂

バーサク カーズ リレイズ

アースウォーム（地蟲） Story Level 5

[種族] 蟲

有時候會施展的全體攻擊「地震」。加上最大HP很高，因此必然

重力 聖

無效 普通

戰鬥不能 石化 睡眠 沈默 暗闇 混亂

ヘイスト スロウ ストップ

死の宣告

アースウォーム（地蟲）/OS Story Level

[種族] 蟲

[屬性攻擊的耐性]

重力 聖

無效 普通

[對特殊效果的防禦]

戰鬥不能 石化 睡眠 沈默 暗闇 混亂

バーサク

ヘイスト スロウ ストップ

死の宣告





アーメット（亞美特） Story Level 2-5

[種族] 頭盔　[出現場所] 雷之平原、那齊平原等等

HP/788　MP/21　基爾/74

以堅固的甲殼包覆着全身的怪物，物理攻擊不太能奏效，不過對魔法的抵抗力很弱。以魔法攻擊牠，就會受到其「硬殼反擊（ヘルムカウンター）」，因此希望能使用強力的魔法將牠一擊斃命。

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	普通	普通	普通	普通	普通	普通

[對特殊效果的防禦]

カーズ　リレイズ



アーメット（亞美特）/OS Story Level 2

[種族] 頭盔　[出現場所] 雷之平原、那齊平原等等

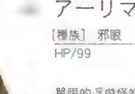
HP/2370　MP/21　基爾/112

雖然超靈之後最大HP增加了，但魔法防禦力極低這點還是沒變。與其用物理攻擊來給予損傷，還不如以黑魔法一口氣消滅牠。要是「魔力回復劑」被牠破壞了，就自認倒楣吧！

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	普通	普通	普通	普通	普通	普通

[對特殊效果的防禦]

バーサク　カーズ　リレイズ





アーリマン（亞力曼） Opening Event以外

[種族] 邪眼　[出現場所] 那齊平原、卡卡賽特山等等

HP/99　MP/15　基爾/20

單眼的浮遊怪物。其特殊攻擊「無光的目光（光なき眼光）」能在造成損傷的同時還令對象陷入黑暗狀態。由於承受此攻擊後，物理攻擊就會變得難以命中，因此趕緊利用「眼藥」等來回復吧！

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	普通	普通	普通	普通	普通	普通

[對特殊效果的防禦]

カーズ　リレイズ



アーリマン（亞力曼）/OS Opening Event以外

[種族] 邪眼　[出現場所] 那齊平原、卡卡賽特山等等

HP/396　MP/15　基爾/38

除了最大HP增為四倍之外，同時也變成會使用「冰凍術」等四種屬性魔法的能手。雖然藉物理攻擊速攻也不錯，不過希望能先偷到其所擁有的道具「不死鳥之尾」。

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	普通	普通	普通	普通	普通	普通

[對特殊效果的防禦]

バーサク　カーズ　リレイズ







アイアンサイド（鐵甲衛） Story Level 3~5

[種族] 鐵甲 [出現場所] 奇力卡之森、雷之平原、札那爾坎特遺蹟等等

HP/8432 MP/1400 基爾/200

由於物理防禦力與最大HP非常高，因此長期戰無可避免。藉普通攻擊就能讓對象的HP成為1，或藉「身體壓迫（ボディプレス）」來造成大損傷等等，為攻擊力也一樣令人無話可說的強敵。

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	普通	普通	普通	普通	無效	普通

[對特殊效果的防禦]

[illegible]	石化	睡眠	[illegible]	暗闇	毒	混亂
バーサク	カーズ		[illegible]			
		[illegible]	[illegible]	攻擊力變化	魔力變化	防禦變化
魔法防禦變化	命中變化	[illegible]	[illegible]	死の宣告		



アイアンサイド（鐵甲衛）/OS Story Level

[種族] 鐵甲 [出現場所] 奇力卡之森、雷之平原、札那爾坎特遺蹟等等

HP/12154 MP/1400 基爾/340

原本就已經是防禦力極高、物理攻擊難以奏效的對手了，何況連攻擊力都更為提升。重力屬性無效這點依然不變。由於免不了要長期戰，因此藉「全體逃跑」等等來溜走也不錯。

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	普通	普通	普通	普通	無效	普通

[對特殊效果的防禦]

[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
バーサク	カーズ		[illegible]			
		[illegible]	[illegible]	攻擊力變化	魔力變化	防禦變化
魔法防禦變化	命中變化	回避變化	[illegible]	死の宣告		



アエーシュマ（亞耶修馬） Story Level 5

[種族] 魔人 [出現場所] 通往異界的道路

HP/8788 MP/9999 基爾/800

在通往異界的道路上現身的魔人，會連續施放黑魔法「核融術」。物理攻擊完全無法生效，因此不倚靠魔法不行。隊伍中如果沒有黑魔導士的話，要打倒他就相當地困難。

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	普通	普通	普通	普通	無效	弱點

[對特殊效果的防禦]

[illegible]	石化	[illegible]	[illegible]	暗闇	毒	混亂
バーサク	カーズ		[illegible]			
		スロウ	ストップ			
				死の宣告	[illegible]	



アカ・マナフ（亞卡・馬納夫） Story Level 4、5

[種族] 魔人 [出現場所] 米漢街道、雷之平原、那齊平原、通往異界的道路等

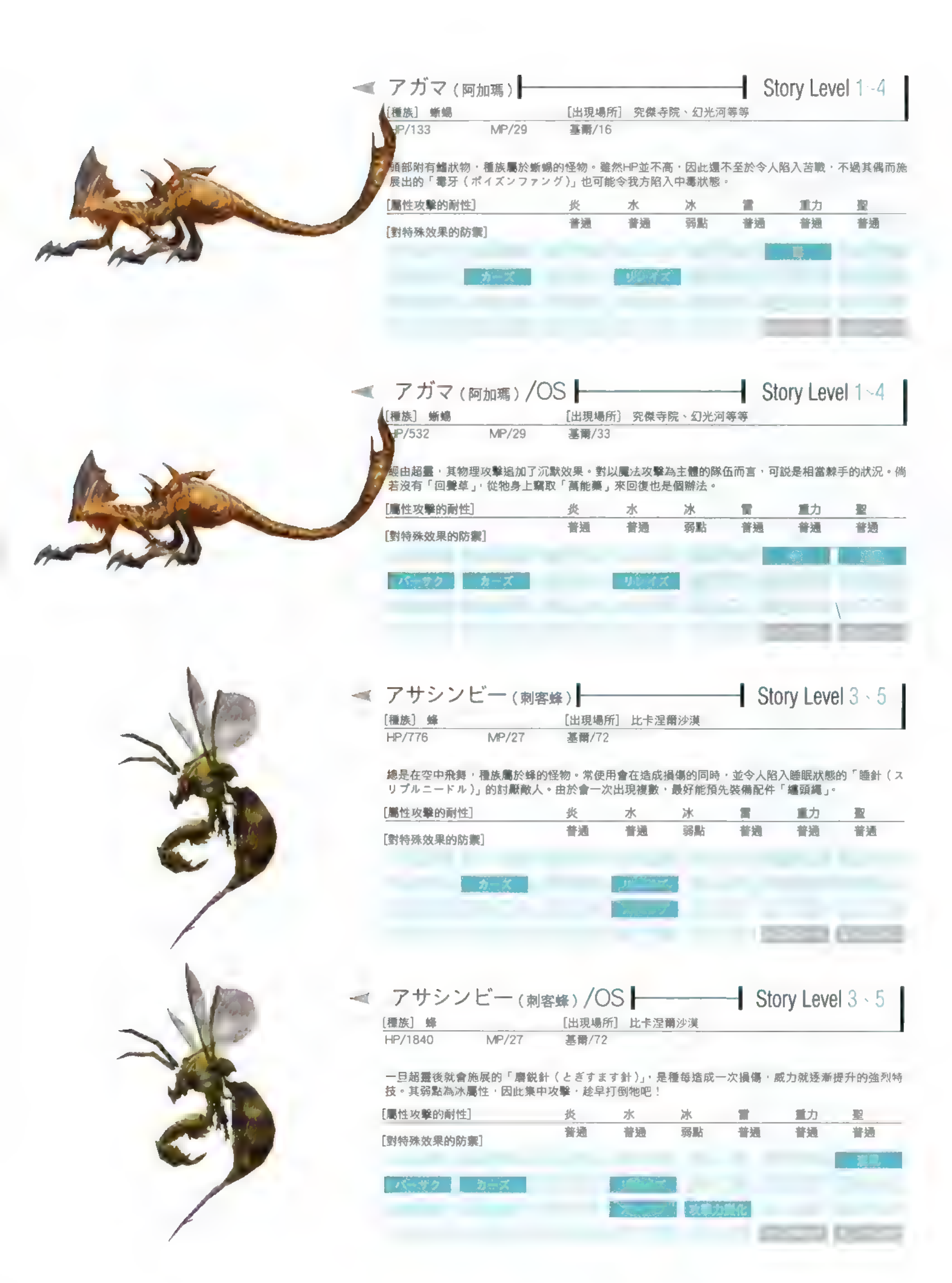
HP/6322 MP/6550 基爾/670

不僅會使用四種屬性魔法，還會施展能引發「遲緩」或「詛咒」等狀態異常的魔法。若是遭受能造成隊伍全員極大損傷的「死神的終結（エンド・オブ・タナトス）」，說不定可能會全滅。

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	普通	普通	普通	普通	無效	弱點

[對特殊效果的防禦]

[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	カーズ		[illegible]			
		スロウ	ストップ			
				死の宣告		



アガマ（阿加瑪） Story Level 1–4

[種族] 蜥蜴　[出現場所] 究傑寺院、幻光河等等

HP/133　MP/29　基爾/16

頭部附有鰭狀物，種族屬於蜥蜴的怪物。雖然HP並不高，因此還不至於令人陷入苦戰，不過其偶而施展出的「毒牙（ポイズンファング）」也可能令我方陷入中毒狀態。

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	普通	普通	弱點	普通	普通	普通

[對特殊效果的防禦]

カーズ　リレイズ

アガマ（阿加瑪）/OS Story Level 1–4

[種族] 蜥蜴　[出現場所] 究傑寺院、幻光河等等

HP/532　MP/29　基爾/33

經由超靈，其物理攻擊追加了沉默效果。對以魔法攻擊為主體的隊伍而言，可說是相當棘手的狀況。倘若沒有「回聲草」，從牠身上竊取「萬能藥」來回復也是個辦法。

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	普通	普通	弱點	普通	普通	普通

[對特殊效果的防禦]

バーサク　カーズ　リレイズ

アサシンビー（刺客蜂） Story Level 3、5

[種族] 蜂　[出現場所] 比卡涅爾沙漠

HP/776　MP/27　基爾/72

總是在空中飛舞，種族屬於蜂的怪物。常使用會在造成損傷的同時，並令人陷入睡眠狀態的「睡針（スリプルニードル）」的討厭敵人。由於會一次出現複數，最好能預先裝備配件「纏頭繩」。

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	普通	普通	弱點	普通	普通	普通

[對特殊效果的防禦]

カーズ

アサシンビー（刺客蜂）/OS Story Level 3、5

[種族] 蜂　[出現場所] 比卡涅爾沙漠

HP/1840　MP/27　基爾/72

一旦超靈後就會施展的「磨銳針（とぎすます針）」，是種每造成一次損傷，威力就逐漸提升的強烈特技。其弱點為冰屬性，因此集中攻擊，趁早打倒牠吧！

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	普通	普通	弱點	普通	普通	普通

[對特殊效果的防禦]

バーサク　カーズ　攻擊力弱化

アサルトマキナ（突擊機械） Story Level 5

[種族] 機械 [出現場所] 雷之平原

HP/4477 MP/0 基爾/180

出現在雷之平原ー新的洞窟。以軀體兩側及背上所附著的手臂為特徵。雖然其偶而施展的「手臂・生化術（アーム・バイオ）」威力並不大，但卻會使人陷入中毒狀態，最好能注意一下。

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	普通	普通	普通	吸收	無效	普通

[對特殊效果的防禦]

アジ・ダハーカ（亞吉・達哈卡） Story Level 5

[種族] 聖獸 [出現場所] 異界之核

HP/146200 MP/869 基爾/1300

異界之核裡為了防止侵入者而出現的聖獸。「屏息的吐息（ブレスレスブレス）」乃威力極大的全體攻擊，等級較低的隊伍恐怕會全滅。順道一提，若成功輸入音階，就可以避免與其交戰。

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	普通	普通	普通	普通	無效	普通

[對特殊效果的防禦]

アジ・ダハーカ（亞吉・達哈卡）/OS Story Level 5

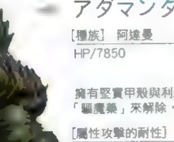
[種族] 聖獸 [出現場所] 異界之核

HP/153510 MP/869 基爾/2000

原本就已經是極頑強的聖獸，在超靈後更是變本加厲地兇惡。不僅HP達到了十五萬以上，而且也沒有稱得上是弱點的地方。若是不使用配件「狗急跳牆」，想打倒牠可說是難如登天。

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	普通	普通	普通	普通	無效	普通

[對特殊效果的防禦]



アダマンタイマイ（阿達曼龜） Story Level 3、5

[種族] 阿達曼 [出現場所] 那齊平原、卡卡賽特山等等

HP/7850 MP/210 基爾/650

擁有堅實甲殼與利爪的巨大龜形怪物。雖然牠偶而會使用的「防禦力提升（防御力アップ）」並無法藉「驅魔藥」來解除，不過由於用「肉體破壞」就能抵銷，因此若有戰士在，便能輕鬆應戰。

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	普通	普通	普通	普通	無效	普通

[對特殊效果的防禦]



アダマンタイマイ（阿達曼龜）/OS　Story Level 3、5

[種族] 阿達曼　[出現場所] 那齊平原、卡卡賽特山等等

HP/8243　MP/210　基爾/1500

經由超靈的過程，牠似乎變得會大量使用全體攻擊。其中特別要提到「阿達曼吐息（アダマンブレス）」，其威力甚至足以使隊伍全員陷入瀕死狀態，因此最好能勤加留心HP所剩餘的數量。

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	普通	普通	普通	普通	無效	普通

[對特殊效果的防禦]

[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	暗闇	毒	混亂
バーサク	カース	[illegible]	[illegible]			
		スロウ	ストップ			
				死の宣告		



アダマントータス（阿達曼巨龜）　Story Level 5

[種族] 阿達曼　[出現場所] 異界之核

HP/14580　MP/270　基爾/1000

於異界之核出現。外型極類似阿達曼龜，不過最大HP卻達兩倍以上，會使用「防禦力提升（防御力アップ）」的討厭怪物。由於連「肉體破壞」都無法奏效，免不了要做一番長期戰。

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	普通	普通	普通	普通	無效	普通

[對特殊效果的防禦]

[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
バーサク	カース	[illegible]	[illegible]			
		スロウ	ストップ	[illegible]	[illegible]	[illegible]
魔法防禦變化	命中變化	回避變化	速變化	死の宣告		



アダマントータス（阿達曼巨龜）/OS　Story Level 5

[種族] 阿達曼　[出現場所] 異界之核

HP/25809　MP/270　基爾/1200

最大HP增為將近兩倍，因此戰鬥必定會長期化。不過與超靈前相較，不僅對物理攻擊的防禦力降低了，而且也不會使用「防禦力提升（防御力アップ）」。以攻擊力較高的服裝來應戰吧！

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	普通	普通	普通	普通	無效	普通

[對特殊效果的防禦]

[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	暗闇	毒	混亂
バーサク	カース	[illegible]	[illegible]			
		[illegible]	[illegible]	攻擊力變化	魔力變化	防禦變化
魔法防禦變化	命中變化	回避變化	速變化			



アニマ（阿尼瑪）/BOSS　Story Level 5

[種族] —　[出現場所] 通往異界的道路

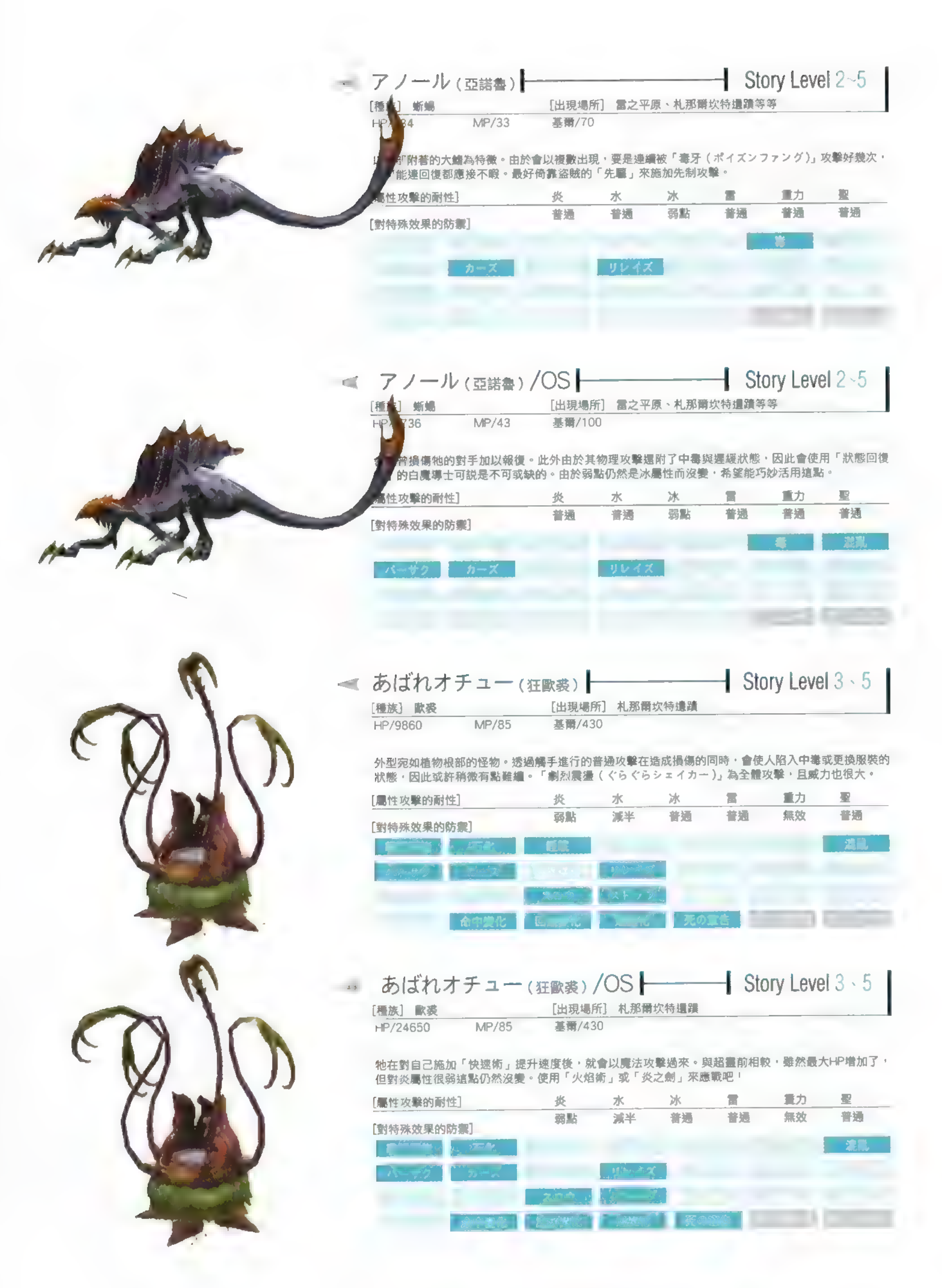
HP/36000　MP/9999　基爾/2000

在通往異界的道路上出現，被鎖鍊捆住的異形怪物。一邊使用普通攻擊或「痛楚（ペイン）」，一邊使用全體攻擊「渾沌・D（カオティック・D）」來對隊伍全員造成大損傷。針對其弱點的聖屬性來攻擊為應戰之道。

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	減半	減半	減半	減半	無效	弱點

[對特殊效果的防禦]

[illegible]	石化	[illegible]	[illegible]	暗闇	毒	混亂
バーサク	カース	[illegible]	[illegible]			
		[illegible]	[illegible]	攻擊力變化	魔力變化	防禦變化
魔法防禦變化	命中變化	回避變化	速變化	死の宣告		



アノール（亞諾魯） Story Level 2~5

[種[illegible]] 蜥蜴　[出現場所] 雷之平原、札那爾坎特遺蹟等等

HP/[illegible]34　MP/33　基爾/70

[illegible]附著的大鱗為特徵。由於會以複數出現，要是連續被「毒牙（ポイズンファング）」攻擊好幾次，[illegible]能連回復都應接不暇。最好倚靠盜賊的「先驅」來施加先制攻擊。

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	普通	普通	弱點	普通	普通	普通

[對特殊效果的防禦]

毒　カーズ　リレイズ

アノール（亞諾魯）/OS Story Level 2~5

[種[illegible]] 蜥蜴　[出現場所] 雷之平原、札那爾坎特遺蹟等等

HP/[illegible]736　MP/43　基爾/100

[illegible]曾損傷牠的對手加以報復。此外由於其物理攻擊還附了中毒與遲緩狀態，因此會使用「狀態回復[illegible]的白魔導士可說是不可或缺的。由於弱點仍然是冰屬性而沒變，希望能巧妙活用這點。

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	普通	普通	弱點	普通	普通	普通

[對特殊效果的防禦]

毒　混亂　バーサク　カーズ　リレイズ

あばれオチュー（狂歐裘） Story Level 3、5

[種族] 歐裘　[出現場所] 札那爾坎特遺蹟

HP/9860　MP/85　基爾/430

外型宛如植物根部的怪物。透過觸手進行的普通攻擊在造成損傷的同時，會使人陷入中毒或更換服裝的狀態，因此或許稍微有點難纏。「劇烈震盪（ぐらぐらシェイカー）」為全體攻擊，且威力也很大。

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	弱點	減半	普通	普通	無效	普通

[對特殊效果的防禦]

睡眠　混亂　命中變化　死の宣告

あばれオチュー（狂歐裘）/OS Story Level 3、5

[種族] 歐裘　[出現場所] 札那爾坎特遺蹟

HP/24650　MP/85　基爾/430

牠在對自己施加「快速術」提升速度後，就會以魔法攻擊過來。與超靈前相較，雖然最大HP增加了，但對炎屬性很弱這點仍然沒變。使用「火焰術」或「炎之劍」來應戰吧！

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	弱點	減半	普通	普通	無效	普通

[對特殊效果的防禦]

混亂



アラースト（亞拉斯特）　Story Level 5

[種族] 邪鬼　[出現場所] 通往異界的道路

HP/2742　MP/650　基爾/330

在通往異界的道路上出沒，頭部與腹部都有臉孔的邪鬼。不會進行物理攻擊，而是藉四種屬性魔法攻擊過來。由於以在異界出現的怪物而言，最大HP極低，因此應該不怎麼費力就能夠打倒牠！

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	弱點	無效	無效	無效	普通	普通

[對特殊效果的防禦]

沈默　混亂



アンラ・マンユ（安拉・曼由）/BOSS　Story Level 1、3、5

[種族] －　[出現場所] 比卡涅爾沙漠

HP/333444　MP/9999　基爾/5000

在比卡涅爾沙漠進行挖掘作業中，有極低機會遭遇到的巨大怪物。其「天地大亂」是能將隊伍全員颳飛的激烈特技。以SLv1程度的等級要打倒太難，因此若偷到「最終聖靈藥」後就逃跑吧！

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	普通	普通	普通	普通	無效	普通

[對特殊效果的防禦]

石化　沈默

イーグル（老鷹）　Story Level 2、3、5

[種族] 鳥　[出現場所] 米濱街道、那齊平原等等

HP/[illegible]735　MP/28　基爾/44

名符其實的鳥系怪物，以既長又銳利的鳥喙為特徵。雖然其物理攻擊不成氣候，但會施展「心靈窺視（マインドピーク）」減少我方MP這點就棘手了。與其他怪物一起出現時，最好能優先打倒牠。

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	普通	普通	普通	普通	普通	普通

[對特殊效果的防禦]





イーグル（老鷹）/OS　Story Level 2、3、5

[種族] 鳥　[出現場所] 米濱街道、那齊平原等等

HP/[illegible]3040　MP/28　基爾/83

由於牠提升了回避率，因此物理攻擊也可能會被閃過。希望能利用槍手的「神速扳機」，來確實地對牠造成損傷。從牠身上可偷到的「高級不死鳥」，為相當貴重的道具。

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	普通	普通	普通	普通	普通	普通

[對特殊效果的防禦]





イエローエレメンタル（黃元素） Opening Event以外

[種族] 元素 [出現場所] 卡卡賽特山

HP/12 MP/120 基爾/24

在空中一邊旋轉一邊飄浮的怪物。要記住牠會吸收雷屬性攻擊。雖然使用其弱點水屬性來攻擊是最上策，但由於最大HP只不過是12而已，就算是用普通攻擊應該也可輕鬆將其打倒吧。

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	無效	弱點	無效	吸收	普通	普通

[對特殊效果的防禦]

バーサク リレイズ



イエローエレメンタル（黃元素）/OS Opening Event以外

[種族] 元素 [出現場所] 卡卡賽特山

HP/48 MP/120 基爾/43

超靈之後最大HP成為四倍，所施展的魔法威力也提升了。然而對其施加物理攻擊後就會「魔力降低（魔力ダウン）」而變得更弱。大概還不至於到需要特地使用水屬性魔法的地步吧。

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	無效	弱點	無效	吸收	普通	普通

[對特殊效果的防禦]

リレイズ



イエロープリン（黃布丁） Story Level 2

[種族] 布丁 [出現場所] 貝貝爾、卡卡賽特山等等

HP/303 MP/322 基爾/42

擁有果凍狀半透明身體的怪物，到MP耗盡為止都會連續不斷地使用魔法。由於雷屬性的攻擊反而會幫牠回復HP，所以不可使用。利用水屬性魔法來對其造成損傷為最佳對策。

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	減半	弱點	減半	吸收	普通	普通

[對特殊效果的防禦]

バーサク カーズ リレイズ



イエロープリン（黃布丁）/OS Story Level 2

[種族] 布丁 [出現場所] 貝貝爾、卡卡賽特山等等

HP/1172 MP/322 基爾/72

雷屬性的攻擊會被牠吸收。冰、炎屬性效果也會減半，因此最好避免使用。由於一旦造成其損傷，牠所施展的魔法威力也會增大，最好藉「強水球術」或「龍鱗」來一口氣將牠收拾掉。

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	減半	弱點	減半	吸收		普通

[對特殊效果的防禦]



イクシオン（伊克西翁）/BOSS — Story Level 3

[種族] ー [出現場所] 究傑寺院

HP/12380 MP/9999 基爾/1800

於究傑寺院與機械融合的怪物。其全體攻擊「氣體電光（エアロスパーク）」為雷屬性的攻擊，因此可以藉著效果配置盤或配件來減輕損傷。由於狀態異常的攻擊對其無效，因此得特別注意。

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	普通	弱點	普通	吸收	無效	普通

[對特殊效果的防禦]

バーサク カーズ ふきとばし ストップ 死の宣告



イビリスギタケ（極險險蕈）— Story Level 5

[種族] 蕈 [出現場所] 比卡涅爾沙漠

HP/4880 MP/128 基爾/48

為險險蕈經由仙人掌的針而產生巨大化的結果。由於其攻擊僅有全體攻擊「似毒粉（どくどくパウダー）」一種而已，不會造成太大損傷。倘若使用黑魔法「即死術」的話，有可能一擊將其打倒。

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	弱點	吸收	普通	普通	無效	普通

[對特殊效果的防禦]

石化 バーサク 死の宣告



イビリスギタケ（極險險蕈）/OS — Story Level 5

[種族] 蕈 [出現場所] 比卡涅爾沙漠

HP/5124 MP/128 基爾/98

經由仙人掌而巨大化、進而又發生超靈狀態。常以四種屬性魔法向我方攻擊過來，但當給予牠某種程度的損傷後，就會使用不偏重屬性的魔法攻擊過來。藉其弱點炎屬性來攻擊牠吧！

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	弱點	吸收	普通	普通	無效	普通

[對特殊效果的防禦]

ストップ



イビリタケ（陰險蕈）— Story Level 1

[種族] 蕈 [出現場所] 米漢街道、蘑菇岩街道、卡卡賽特山等等

HP/94 MP/83 基爾/14

擁有四朵紅色大型蕈傘，屬於蕈種的怪物。平時只會使用「水球術」攻擊而已，不過只要對其施加物理攻擊，就會以「黑暗粉（くらやみパウダー）」反擊。由於最大HP極低，最好能趕快打倒牠

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	弱點	減半	普通	普通	普通	普通

[對特殊效果的防禦]

バーサク カーズ





イビリタケ（陰險蕈）/OS　Story Level 1、2、5

[種族] 蕈　[出現場所] 米漢街道、蘑菇岩街道、卡卡蕾特山等等

HP/376　MP/83　基爾/32

以魔法或「黑暗粉（くらやみパウダー）」為攻擊的主軸。一旦對其造成損傷，牠就會陷入持續隨機亂發魔法的魔法狂暴狀態。此時若用「混亂術」令其混亂，牠就會對自己施加攻擊魔法而自取滅亡。

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	弱點	減半	普通	普通	普通	普通

[對特殊效果的防禦]

カーズ



イフリート（依芙利特）/BOSS　Story Level

[種族] －　[出現場所] 奇力卡島

HP/8820　MP/9999　基爾/1300

出現於奇力卡寺院，身上纏繞著火的怪物。會一邊使用普通攻擊與「隕石直擊（メテオストライク）」，一邊施展「地獄之火（地獄の火炎）」對隊伍全員造成損傷。最好預先裝備可減輕炎屬性損傷的配件。

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	吸收	普通	弱點	普通	無效	普通

[對特殊效果的防禦]

ふきとばし　死の宣告



ヴァルファーレ（瓦爾法）/BOSS　Story Level 3

[種族] －　[出現場所] 比賽德島

HP/8430　MP/9999　基爾/1200

擁有如同鳥一般的巨大雙翼的怪物，在比賽德寺院出現。「音速翼（ソニックウィング）」雖為對單人的攻擊，但由於會令MP減少，故稍嫌棘手。因為魔法「遲緩術」對其有效，務必要善加活用

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	普通	普通	普通	普通	無效	普通

[對特殊效果的防禦]

カーズ　ふきとばし　死の宣告



ウノー（烏諾）/BOSS　Opening Event

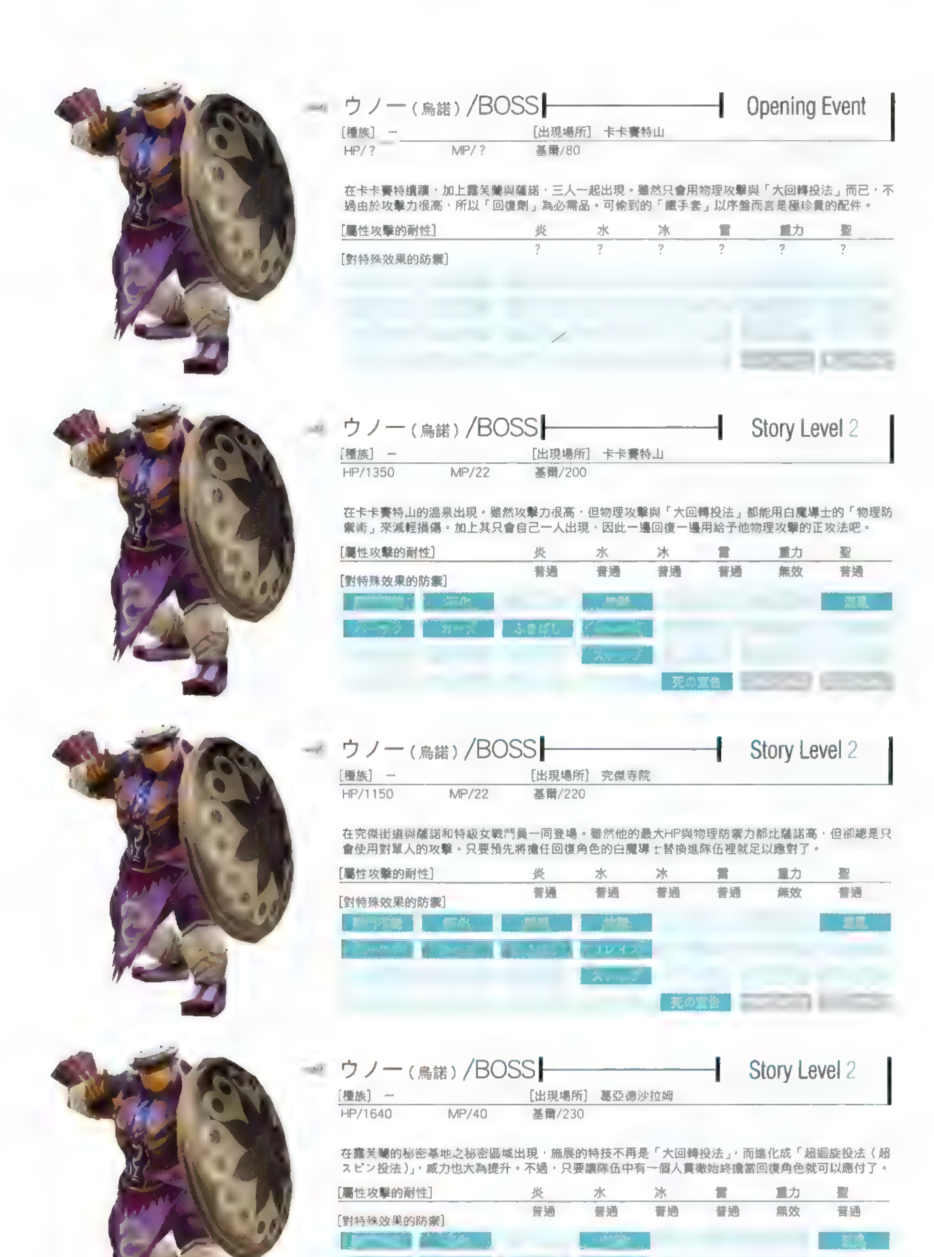
[種族] －　[出現場所] 魯卡

HP/？　MP/？　基爾/60

為露芙蘭一行人之一，裝備著巨大的盾牌。由於他會施展物理攻擊與「大回轉投法」等等，希望能藉「回復劑」來回復我方。順道一提，可以在他身上偷到「鐵鐲子」。

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	？	？	？	？	？	？

[對特殊效果的防禦]



ウノー（烏諾）/BOSS — Opening Event

[種族] —　[出現場所] 卡卡賽特山

HP/？　MP/？　基爾/80

在卡卡賽特遺蹟，加上露芙蘭與薩諾，三人一起出現。雖然只會用物理攻擊與「大回轉投法」而已，不過由於攻擊力很高，所以「回復劑」為必需品。可偷到的「鐵手套」以序盤而言是極珍貴的配件。

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	?	?	?	?	?	?

[對特殊效果的防禦]

ウノー（烏諾）/BOSS — Story Level 2

[種族] —　[出現場所] 卡卡賽特山

HP/1350　MP/22　基爾/200

在卡卡賽特山的溫泉出現。雖然攻擊力很高，但物理攻擊與「大回轉投法」都能用白魔導士的「物理防禦術」來減輕損傷。加上其只會自己一人出現，因此一邊回復一邊用給予他物理攻擊的正攻法吧。

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	普通	普通	普通	普通	無效	普通

[對特殊效果的防禦]

混亂　ふきばし　死の宣告

ウノー（烏諾）/BOSS — Story Level 2

[種族] —　[出現場所] 究傑寺院

HP/1150　MP/22　基爾/220

在究傑街道與薩諾和特級女戰鬥員一同登場。雖然他的最大HP與物理防禦力都比薩諾高，但卻總是只會使用對單人的攻擊。只要預先將擔任回復角色的白魔導士替換進隊伍裡就足以應對了。

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	普通	普通	普通	普通	無效	普通

[對特殊效果的防禦]

混亂　リレイズ　死の宣告

ウノー（烏諾）/BOSS — Story Level 2

[種族] —　[出現場所] 葛亞德沙拉姆

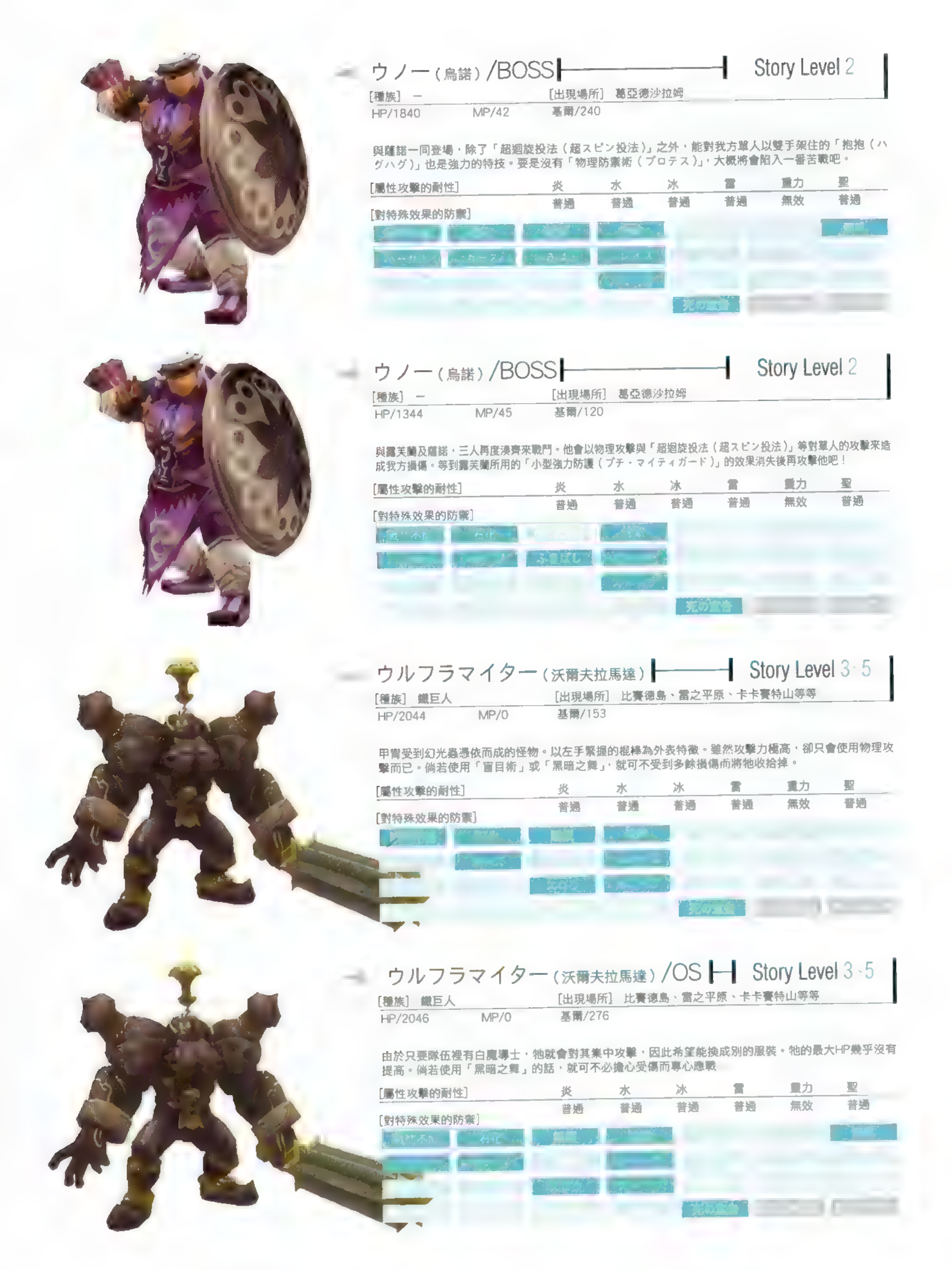
HP/1640　MP/40　基爾/230

在露芙蘭的秘密基地之秘密區域出現，施展的特技不再是「大回轉投法」，而進化成「超迴旋投法（超スピン投法）」，威力也大為提升。不過，只要讓隊伍中有一個人貫徹始終擔當回復角色就可以應付了。

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	普通	普通	普通	普通	無效	普通

[對特殊效果的防禦]

死の宣告



ウノー（烏諾）/BOSS　Story Level 2

[種族] －　[出現場所] 葛亞德沙拉姆

HP/1840　MP/42　基爾/240

與薩諾一同登場，除了「超迴旋投法（超スピン投法）」之外，能對我方單人以雙手架住的「抱抱（ハグハグ）」也是強力的特技。要是沒有「物理防禦術（プロテス）」，大概將會陷入一番苦戰吧。

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	普通	普通	普通	普通	無效	普通

[對特殊效果的防禦]

ウノー（烏諾）/BOSS　Story Level 2

[種族] －　[出現場所] 葛亞德沙拉姆

HP/1344　MP/45　基爾/120

與露芙蘭及薩諾，三人再度湊齊來戰鬥。他會以物理攻擊與「超迴旋投法（超スピン投法）」等對單人的攻擊來造成我方損傷。等到露芙蘭所用的「小型強力防護（プチ・マイティガード）」的效果消失後再攻擊他吧！

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	普通	普通	普通	普通	無效	普通

[對特殊效果的防禦]

ウルフラマイター（沃爾夫拉馬達）　Story Level 3-5

[種族] 鐵巨人　[出現場所] 比賽德島、雷之平原、卡卡賽特山等等

HP/2044　MP/0　基爾/153

甲冑受到幻光蟲憑依而成的怪物。以左手緊握的棍棒為外表特徵。雖然攻擊力極高，卻只會使用物理攻擊而已。倘若使用「盲目術」或「黑暗之舞」，就可不受到多餘損傷而將牠收拾掉。

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	普通	普通	普通	普通	無效	普通

[對特殊效果的防禦]

ウルフラマイター（沃爾夫拉馬達）/OS　Story Level 3-5

[種族] 鐵巨人　[出現場所] 比賽德島、雷之平原、卡卡賽特山等等

HP/2046　MP/0　基爾/276

由於只要隊伍裡有白魔導士，牠就會對其集中攻擊，因此希望能換成別的服裝。牠的最大HP幾乎沒有提高。倘若使用「黑暗之舞」的話，就可不必擔心受傷而專心應戰

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	普通	普通	普通	普通	無效	普通

[對特殊效果的防禦]



エクスペリメント（試作機）/BOSS　Story Level 5

[種族] 機械　[出現場所] 究傑寺院
HP/18324　MP/0　基爾/0

由機械派集結智囊團製作出的最高傑作。由於採用在沙漠中挖掘出的零件，因此其能力或使用的特技都會依循挖掘狀況而有所變化。此外，即使打倒它，只要滿足特定條件，就能再度與其交戰。

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	普通	普通	普通	普通	無效	普通

[對特殊效果的防禦]

戦闘不能	石化	睡眠	沈黙	暗闇	毒	混乱
バーサク	カーズ	ふきとばし	[illegible]			
		[illegible]	ストップ	攻擊力變化	魔力變化	防禦變化
魔法防禦變化	命中變化	回避變化	運變化	死の宣告		



エルダーザルワーン（老札爾旺）　Story Level 5

[種族] 邪鬼　[出現場所] 比卡涅爾沙漠
HP/7520　MP/210　基爾/180



為札爾旺經由仙人掌的針而產生巨大化的結果。是使用四種屬性魔法的能手，而且使用的皆是最高等級的魔法，因此會造成我方大損傷。雖然其最大HP很高，但物理防禦力卻不高。

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	普通	無效	無效	無效	無效	普通

[對特殊效果的防禦]

			沈黙			混乱
バーサク	カーズ		[illegible]			
		スロウ	ストップ		魔力變化	
				死の宣告		

エルマ（艾爾瑪）/BOSS　Story Level 2

[種族] －　[出現場所] 蘑菇岩街道
HP/1640　MP/450　基爾/230

她是青年同盟的隊長，只有在將奇力卡的天球送還給新艾波恩黨的情況下，才會與她戰鬥。雖然最大HP要比一般的同盟戰士來得高，但攻擊力卻沒什麼差異。只要一直用物理攻擊來應戰即可。

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	普通	普通	普通	普通	無效	普通

[對特殊效果的防禦]

戦闘不能	石化		沈黙	暗闇	毒	混乱
バーサク	カーズ	ふきとばし	[illegible]			
		[illegible]	[illegible]			
				死の宣告		



エルマ（艾爾瑪）/BOSS　Story Level 5

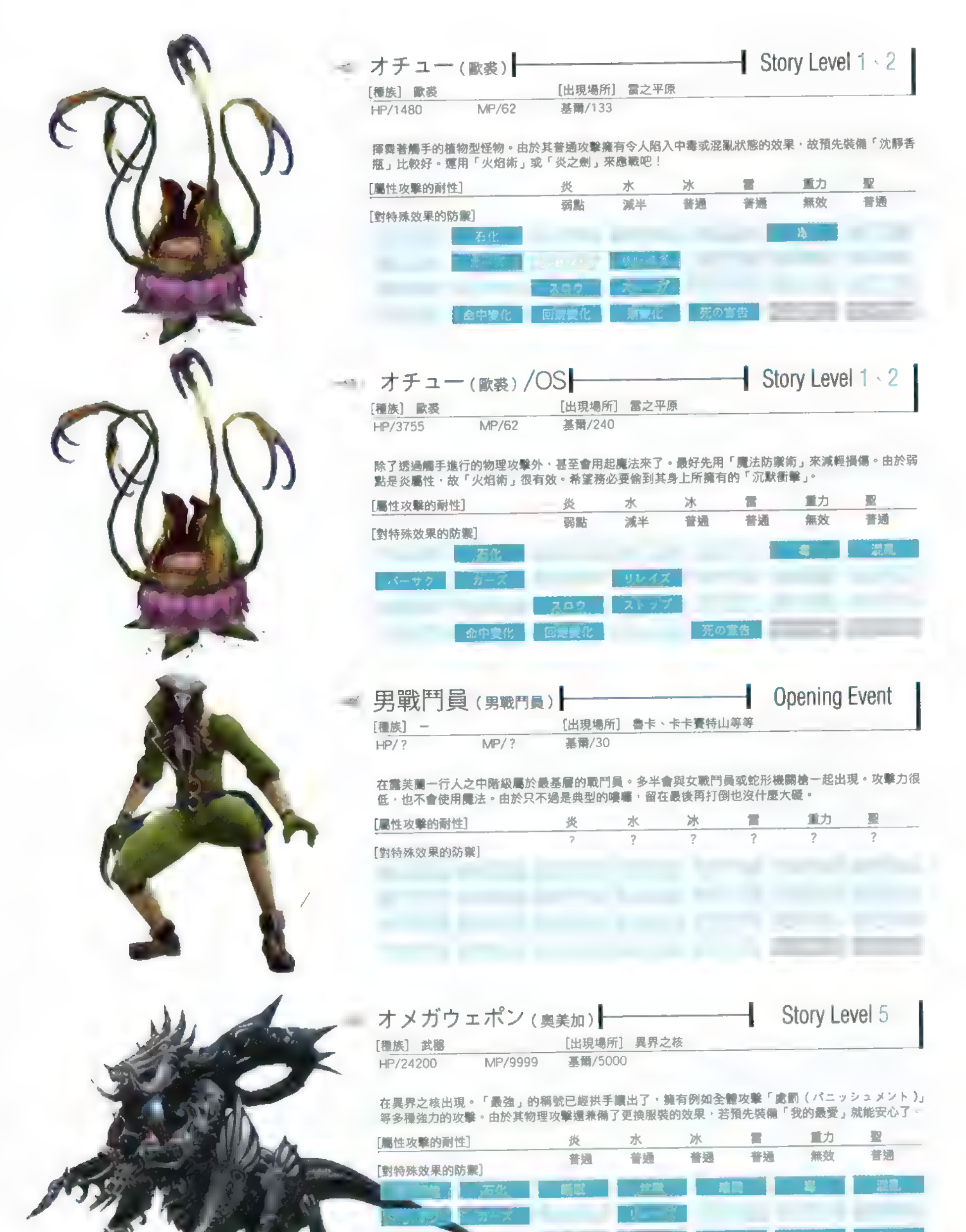
[種族] －　[出現場所] 蘑菇岩街道
HP/4882　MP/870　基爾/500

在青年同盟的武鬥大會中出場。她不僅會施展「小型強力防護（プチマイティガード）」，又會使用各種魔法，能讓人看到比一般同盟戰士更為多采多姿的攻擊模式。只不過攻擊力不怎麼高就是了。

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	普通	普通	普通	普通	無效	普通

[對特殊效果的防禦]

戦闘不能	石化	睡眠	沈黙	暗闇	毒	混乱
バーサク	カーズ	[illegible]	[illegible]			
		スロウ	ストップ			
				死の宣告		



オチュー（歐裘） Story Level 1、2

[種族] 歐裘　[出現場所] 雷之平原

HP/1480　MP/62　基爾/133

揮舞著觸手的植物型怪物。由於其普通攻擊擁有令人陷入中毒或混亂狀態的效果，故預先裝備「沈靜香瓶」比較好。運用「火焰術」或「炎之劍」來應戰吧！

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	弱點	減半	普通	普通	無效	普通

[對特殊效果的防禦]

石化　スロウ　ストップ　命中變化　回避變化　死の宣告

オチュー（歐裘）/OS Story Level 1、2

[種族] 歐裘　[出現場所] 雷之平原

HP/3755　MP/62　基爾/240

除了透過觸手進行的物理攻擊外，甚至會用起魔法來了。最好先用「魔法防禦術」來減輕損傷。由於弱點是炎屬性，故「火焰術」很有效。希望務必要偷到其身上所擁有的「沉默衝擊」。

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	弱點	減半	普通	普通	無效	普通

[對特殊效果的防禦]

石化　毒　混亂　バーサク　カーズ　リレイズ　スロウ　ストップ　命中變化　回避變化　死の宣告

男戰鬥員（男戰鬥員） Opening Event

[種族] －　[出現場所] 魯卡、卡卡賽特山等等

HP/？　MP/？　基爾/30

在露芙蘭一行人之中階級屬於最基層的戰鬥員。多半會與女戰鬥員或蛇形機關槍一起出現。攻擊力很低，也不會使用魔法。由於只不過是典型的嘍囉，留在最後再打倒也沒什麼大礙。

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	？	？	？	？	？	？

[對特殊效果的防禦]

オメガウェポン（奧美加） Story Level 5

[種族] 武器　[出現場所] 異界之核

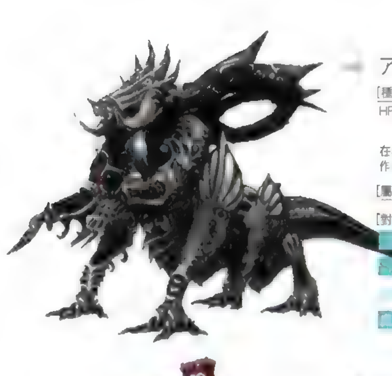
HP/24200　MP/9999　基爾/5000

在異界之核出現。「最強」的稱號已經拱手讓出了，擁有例如全體攻擊「處罰（パニッシュメント）」等多種強力的攻擊。由於其物理攻擊還兼備了更換服裝的效果，若預先裝備「我的最愛」就能安心了。

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	普通	普通	普通	普通	無效	普通

[對特殊效果的防禦]

石化　睡眠　沈默　暗闇　毒　混亂　カーズ　スロウ　攻擊力變化　魔力變化　防禦變化　魔法防禦變化　命中變化　死の宣告



アーメット（亞美特）/OS — Story Level

[種族] 武器　[出現場所] 異界之核

HP/25410　MP/9999　基爾/5000

在本作品中可說是已經被衰弱化了，不過一旦超靈後果然還是又強化不少。由於其會視我方所用的魔法作出特定應對方式，故以物理攻擊為主軸應戰就可以了。也可以試著使用賭徒的「四顆骰子」看看。

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	普通	普通	普通	普通	無效	普通

[對特殊效果的防禦]



女戰鬥員（女戰鬥員） — Opening Event

[種族] —　[出現場所] 魯卡、卡卡賽特山等等

HP/？　MP/？　基爾/30

露芙蘭一行人之中的女戰鬥員。總而言之就是弱。雖然與男戰鬥員不同，會使用魔法，不過倘若在魔法的準備時間中攻擊她的話，很可能在我方還未受到損傷前，她就已經被打倒了。

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	？	？	？	？	？	？

[對特殊效果的防禦]



ガードマキナ（保鏢機械） — Story Level 3、5

[種族] 機械　[出現場所] 比卡涅爾沙漠

HP/2460　MP/0　基爾/40

在一千年前起就持續停運作的機械，以身體兩側的宛如叉子狀的手臂為特徵。動作雖然單調，但會向我方施展物理攻擊，或能夠在造成損傷的同時令人陷入沉默狀態的「手臂・沉默術（アーム・サイレス）」。

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	普通	普通	普通	吸收	普通	普通

[對特殊效果的防禦]

死の宣告



ガグ（加格） — Story Level 5

[種族] 巨人　[出現場所] 異界之核

HP/6433　MP/67　基爾/600

在異界之核出現，擁有四隻手的巨人。當手全部舉起來時，就是準備反擊的姿態，此時要避免用物理攻擊。由於重力屬性的魔法可奏效，因此一見到其進入反擊架勢就換裝成黑暗騎士，也是個不錯的方法

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	普通	普通	普通	普通	弱點	普通

[對特殊效果的防禦]

死の宣告



ガグ（加格）/OS — Story Level 5

[種族] 巨人 [出現場所] 異界之核
HP/16300 MP/67 基爾/600

原本是以物理攻擊為主軸的四隻手巨人，但卻變得會使用魔法對我方攻擊了。重力屬性的魔法可奏效，因此若用黑暗騎士的「重力術」或「黑之魔石」來對其造成損傷即可輕鬆打倒。

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	普通	普通	普通	普通	弱點	普通

[對特殊效果的防禦]
カーズ　死の宣告

ガトリングコブラ（眼鏡蛇型格林機槍）— Story Level 2

[種族] 火蛇 [出現場所] 基亞德沙拉姆
HP/252 MP/0 基爾/40

由露芙蘭一行人所開發的支援機器。以附著在頭部的機關槍向我方攻擊。並不會太頻繁施展「全自動射擊（フルオート射擊）」。雖然其最大HP與蟒蛇型加農砲大致相同，不過掉落的基爾金額卻有所不同。

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	普通	普通	普通	普通	普通	普通

[對特殊效果的防禦]
カーズ　リレイズ　死の宣告



カニス・マヨル（卡尼斯・馬由爾）— Story Level 3、5

[種族] 狼 [出現場所] 比卡涅爾沙漠
HP/943 MP/8 基爾/67

總是垂著長舌的狼族怪物。雖然最大HP低，不過會併用普通攻擊與「攻擊力提升（攻擊力アップ）」。此外還會用「詛咒牙（カーズファング）」令人陷入無法換裝的詛咒狀態。用物理攻擊趕快將牠打倒吧。

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	普通	普通	普通	普通	普通	普通

[對特殊效果的防禦]
カーズ　リレイズ



カニス・マヨル（卡尼斯・馬由爾）/OS — Story Level 3、5

[種族] 狼 [出現場所] 比卡涅爾沙漠
HP/2458 MP/8 基爾/93

會連續對我方攻擊五回。由於如此一來極易造成連鎖攻擊，故以「物理防禦術」或「光之簾幕」等等來減輕損傷吧！此外試著用能讓攻擊力提升的「狂暴術」也是個方法。

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	普通	普通	普通	普通	普通	普通

[對特殊效果的防禦]
バーサク　カーズ　リレイズ



ガリク=ロンゾ（加力克=隆索）/BOSS　Story Level 3

[種族] ー　[出現場所] 卡卡賽特山

HP/6880　MP/238　基爾/90

隆索族的戰士，會與隆索族年輕人一起出現。除了物理攻擊以外，還會以「盲目術」令我方陷入黑暗狀態。由於要是他用「強力防護（マイティガード）」援護敵方全體就會極為棘手，要集中攻擊優先打倒他。

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	普通	普通	普通	普通	無效	普通

[對特殊效果的防禦]

スロウ　ストップ　死の宣告



ギガース（基加斯）　Story Level 3-5

[種族] 巨人　[出現場所] 雷之平原、比卡涅爾沙漠等等

HP/2290　MP/22　基爾/180

主要在比卡涅爾沙漠出現的巨人。由於一旦對其施加物理攻擊，他就會舉起雙手擺出反擊架勢，因此要特別注意。順道一提，使用賭徒的「賄賂」，就能得到「冠軍腰帶」，真是划算。

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	普通	普通	普通	普通	弱點	普通

[對特殊效果的防禦]

睡眠　暗闇　混亂

バーサク　カーズ　リレイズ

ストップ



ギガース（基加斯）/OS　Story Level

[種族] 巨人　[出現場所] 雷之平原、比卡涅爾沙漠等等

HP/9360　MP/22　基爾/600

雖然原本是喜歡將對手痛毆擊倒的怪物，但在超靈後似乎變得會使用魔法攻擊了。不過因為「沉默術」能奏效，故利用「沉默手榴彈」讓他無法詠唱魔法也不錯。

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	普通	普通	普通	普通	弱點	普通

[對特殊效果的防禦]

睡眠　暗闇　混亂

バーサク　カーズ　リレイズ

ストップ



キャノンバイパー（蟒蛇型加農砲）　Story Level 2

[種族] 火蛇　[出現場所] 卡卡賽特山

HP/256　MP/0　基爾/20

會與上級男戰鬥員或上級女戰鬥員一同出現，露芙蘭一行人的支援機器。以附著在頭部的機關槍向我方攻擊。由於一旦使用「全自動射擊（フルオート射撃）」就會削減我方大量HP，因此要優先打倒它。

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	普通	普通	普通	普通	普通	普通

[對特殊效果的防禦]

戰鬥不能　石化　睡眠　毒

カーズ　リレイズ

死の宣告



クアトロホーン（四角獸）/OS Story Level 1、2

[種族] 角獸 [出現場所] 米漢街道、幻光河、卡卡賽特山等等

HP/752 MP/0 基爾/72

即使超靈之後，也依然不變地只是反覆藉由身體衝撞發出物理攻擊。倘若使用「黑暗之舞」或「黑暗手榴彈」，物理攻擊就難以命中我方，可讓牠的大部分攻擊都變得無效。

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	普通	普通	普通	普通	普通	普通

[對特殊效果的防禦]



クィーンクァール（庫爾女王） Story Level 2、3、5

[種族] 庫爾 [出現場所] 比賽德島、奇力卡島、米漢街道、卡卡賽特山等等

HP/3270 MP/1340 基爾/330

為庫爾的一種，不過所有能力值都變得更高了。除了善於使用四種屬性魔法以外，還會藉「必死重擊（キルブラスト）」來解決對手。順帶一提，牠擁有好幾種魔槍士能夠學會的特技。

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	普通	普通	普通	普通	無效	普通

[對特殊效果的防禦]

バーサク
スロウ
死の宣告

クィーンクァール（庫爾女王）/OS Story Level 2、3、5

[種族] 庫爾 [出現場所] 比賽德島、奇力卡島、米漢街道、卡卡賽特山等等

HP/12480 MP/1400 基爾/610

會以四種屬性魔法對我方進行攻擊。由於與超靈前相同，都只會以藉由魔法攻擊，因此應對方法也不變。若是能令其陷入沉默狀態的話，牠就什麼都做不了，之後就只要反覆物理攻擊就行了。

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	普通	普通	普通	普通	無效	普通

[對特殊效果的防禦]

バーサク

グクマッツ（古克馬茲） Story Level 3、5

[種族] 妖蛇 [出現場所] 蘑菇岩街道、比卡涅爾沙漠、札那爾坎特遺蹟等等

HP/3720 MP/140 基爾/173

在黑色龐大的軀體上擁有如鐮刀般的手，為妖蛇種族的怪物。在物理攻擊的空檔會施展「石化之眼（石化之眼）」。為了防止隊伍全員陷入石化狀態，希望能讓一個人身上裝備「金腳鐲」。

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	普通	普通	弱點	普通	無效	普通

[對特殊效果的防禦]



グクマッツ（古克馬茲）/OS　Story Level 3、5

[種族] 妖蛇　[出現場所] 蘑菇岩街道、比卡涅爾沙漠、札那爾坎特遺蹟等等

HP/13820　MP/140　基爾/340

與平時不同，變得較常施展「石化之眼（石化の眼）」為其特徵。若使用「金針」來回復牠就會來破壞道具。還是藉「狀態回復術」或「萬能藥」來迅速解除，用冰屬性一口氣打倒牠吧！

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	普通	普通	弱點	普通	無效	普通

[對特殊效果的防禦]

石化　睡眠　毒　混亂
バーサク　カーズ　リレイズ
スロウ　攻擊力變化　魔力變化
死の宣告

ククルカン（庫庫魯康）　Story Level 2

[種族] 妖蛇　[出現場所] 貝貝爾

HP/3220　MP/85　基爾/86

獨眼的白色妖蛇，以宛如鐮刀般的雙手為其特徵。不太會施展能讓單人石化的「石化之眼（石化の眼）」。由於能從牠身上學到魔槍彈「震天」，倘若有餘裕的話等到牠施展出此特技來也可以。

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	普通	普通	弱點	普通	普通	普通

[對特殊效果的防禦]

カーズ　リレイズ
スロウ　攻擊力變化　魔力變化



ククルカン（庫庫魯康）/OS　Story Level 2

[種族] 妖蛇　[出現場所] 貝貝爾

HP/9480　MP/85　基爾/140

會頻繁地施展「石化之眼（石化の眼）」。即使想使用「金針」來進行回復，也有時會受到牠的破壞。最好能夠讓隊伍其中一人的身上裝備「金腳鐲」。

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	普通	普通	弱點	普通	普通	普通

[對特殊效果的防禦]

バーサク　カーズ　リレイズ
スロウ　攻擊力變化　魔力變化

クシファクティヌス（庫西法克提奴斯）　Story Level 1、2

[種族] 古代魚　[出現場所] 瑪卡拉尼亞之森

HP/773　MP/0　基爾/30

會在瑪卡拉尼亞之森出現，臉部兩側擁有大型角的古代魚。其最大HP之高，在SLv1能對戰的怪物裡面可算是頂級的了。在等級尚低時，別忘了在應戰的同時將逃跑這檔事也納入考量中。

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	普通	普通	普通	弱點	弱點	普通

[對特殊效果的防禦]

石化　睡眠
カーズ　リレイズ



キラーハウンド（殺人狼） Story Level

[種族] 狼　[出現場所] 比卡涅爾沙漠

HP/202　MP/0　基爾/18

形態像是狼般的怪物，有時會以集團出現。除了物理攻擊之外還會施展「殺人牙（キラーファング）」被此特技打到會變成無法戰鬥的狀態，可說是一擊必殺的技巧。在牠施展此技前若沒打倒牠就危險了。

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	普通	普通	普通	普通	普通	普通

[對特殊效果的防禦]

カーズ　リレイズ



キラーハウンド（殺人狼）/OS Story Level 1~3、5

[種族] 狼　[出現場所] 比卡涅爾沙漠

HP/818　MP/0　基爾/34

超靈後的殺人狼不僅攻擊力提高了，還會頻繁地施展四連續攻擊，可說是極為強力不可輕侮的敵人。希望能善用「力量破壞」，儘早將牠斬殺。

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	普通	普通	普通	普通	普通	普通

[對特殊效果的防禦]

混亂　バーサク　カーズ　リレイズ

キリングマキナ（殺人機械） Story Level 5

[種族] 機械　[出現場所] 雷之平原

HP/4222　MP/0　基爾/180

在雷之平原－新的洞窟內徘徊的古代機械。多半會與突擊機械等等一同出現。其「手臂．停止術（アーム・ストップ）」會令對象成為停止狀態。由於它會吸收雷屬性攻擊，千萬別使用。

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	普通	普通	普通	吸收	無效	普通

[對特殊效果的防禦]

毒　混亂　バーサク　カーズ　スロウ　ストップ　死の宣告



キングタコーバ（大王塔克巴） Story Level 5

[種族] 刀鋒　[出現場所] 比卡涅爾沙漠

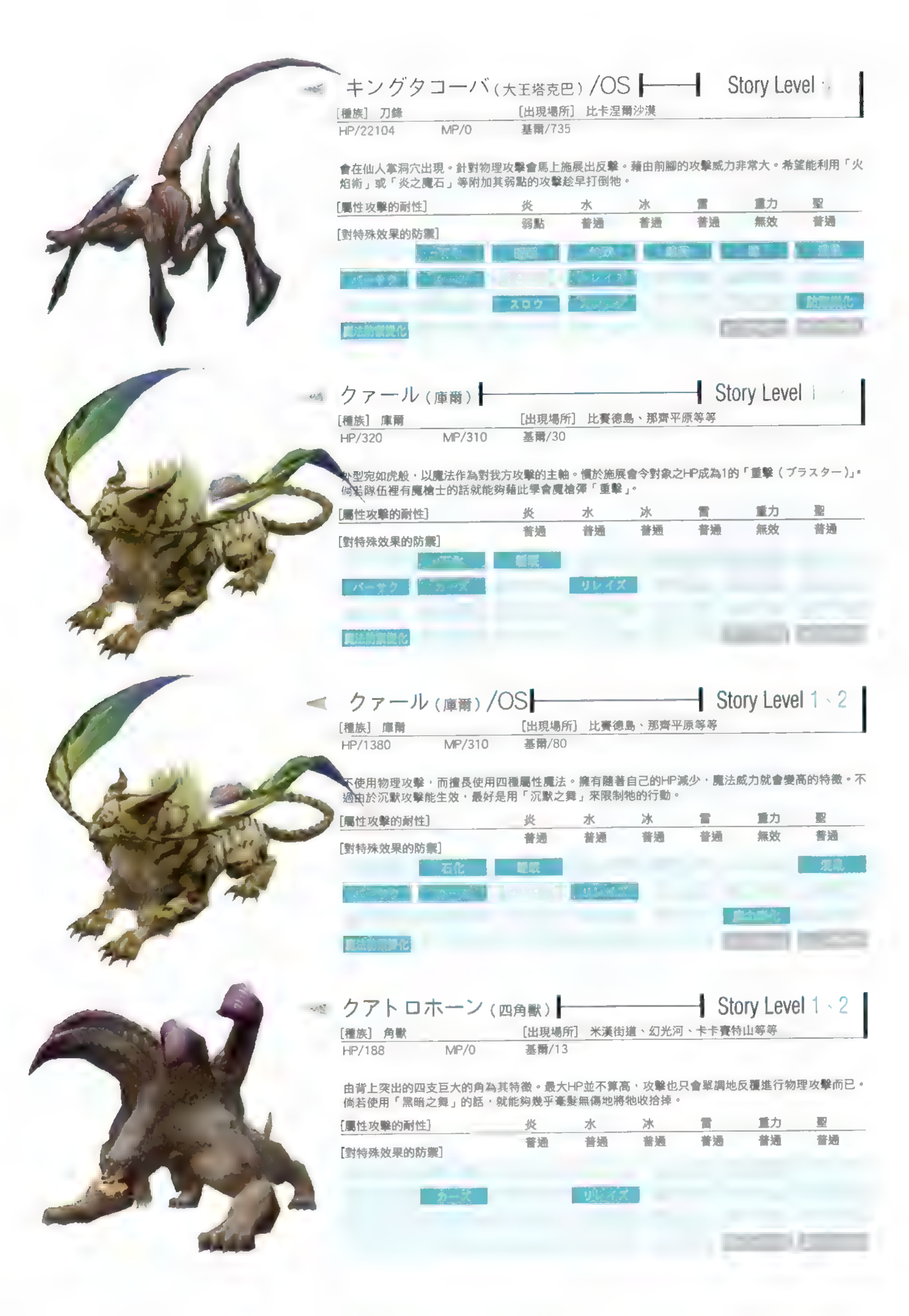
HP/18004　MP/0　基爾/300

為塔克巴經由仙人掌的針而產生巨大化的結果。雖然其最大HP要比其他巨大化的怪物來得高，不過由於「輪舞刀（ブレードロンド）」乃針對單人的攻擊，因此只要回復時機上確的話，就不至於全滅。

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	弱點	普通	普通	普通	無效	普通

[對特殊效果的防禦]

石化　カーズ　スロウ　ストップ　防禦變化　魔法防禦變化　死の宣告



キングタコーバ（大王塔克巴）/OS　Story Level

[種族] 刀鋒　[出現場所] 比卡涅爾沙漠

HP/22104　MP/0　基爾/735

會在仙人掌洞穴出現。針對物理攻擊會馬上施展出反擊。藉由前腳的攻擊威力非常大。希望能利用「火焰術」或「炎之魔石」等附加其弱點的攻擊趁早打倒牠。

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	弱點	普通	普通	普通	無效	普通

[對特殊效果的防禦]

スロウ

クァール（庫爾）　Story Level

[種族] 庫爾　[出現場所] 比賽德島、那齊平原等等

HP/320　MP/310　基爾/30

外型宛如虎般，以魔法作為對我方攻擊的主軸。慣於施展會令對象之HP成為1的「重擊（ブラスター）」。倘若隊伍裡有魔槍士的話就能夠藉此學會魔槍彈「重擊」。

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	普通	普通	普通	普通	無效	普通

[對特殊效果的防禦]

バーサク　リレイズ

クァール（庫爾）/OS　Story Level 1、2

[種族] 庫爾　[出現場所] 比賽德島、那齊平原等等

HP/1380　MP/310　基爾/80

不使用物理攻擊，而擅長使用四種屬性魔法。擁有隨著自己的HP減少，魔法威力就會變高的特徵。不過由於沉默攻擊能生效，最好是用「沉默之舞」來限制牠的行動。

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	普通	普通	普通	普通	無效	普通

[對特殊效果的防禦]

石化　睡眠　混亂

クアトロホーン（四角獸）　Story Level 1、2

[種族] 角獸　[出現場所] 米漢街道、幻光河、卡卡賽特山等等

HP/188　MP/0　基爾/13

由背上突出的四支巨大的角為其特徵。最大HP並不算高，攻擊也只會單調地反覆進行物理攻擊而已。倘若使用「黑暗之舞」的話，就能夠幾乎毫髮無傷地將牠收拾掉。

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	普通	普通	普通	普通	普通	普通

[對特殊效果的防禦]

カーズ　リレイズ

クシファクティヌス（庫西法克提奴斯）/OS　Story Level 1、2

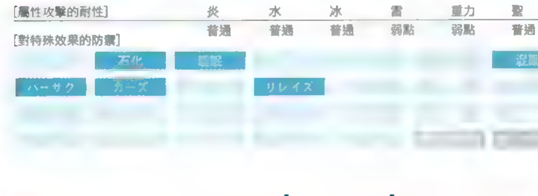
[種族] 古代魚　[出現場所] 瑪卡拉尼亞之森

HP/2892　MP/0　基爾/30

在SLv1中是超頑強的敵人。一旦我方有所行動，牠就會宛如反擊般地靠過來攻擊。使用其弱點「閃電術」與「閃電劍」攻擊牠就行了。偷牠身上的「水之魔石」也是個不錯的主意。

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	普通	普通	普通	弱點	弱點	普通

[對特殊效果的防禦]



石化　睡眠　混亂
バーサク　カーズ　リレイズ

グレータードレイク（巨地龍）　Story Level 3、5



[種族] 地龍　[出現場所] 究傑寺院、卡卡賽特山等等

HP/1819　MP/103　基爾/140

地龍系的怪物，以巨大的角為其特徵。雖然大部分時候都使用物理攻擊，不過少數情況下牠也會吐出會令隊伍全員蒙受損傷的炎屬性吐息。希望能以裝備「炎神戒指」等方法來應對。

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	無效	普通	弱點	普通	普通	普通

[對特殊效果的防禦]

バーサク　カーズ　リレイズ
スロウ

グレータードレイク（巨地龍）/OS　Story Level 3、5



[種族] 地龍　[出現場所] 究傑寺院、卡卡賽特山等等

HP/6658　MP/107　基爾/210

在隊伍中有戰士或黑暗騎士等使劍的角色時，牠會集中對其攻擊。倘若先以「偷時間」令其陷入停止狀態，再用其弱點冰屬性確實造成損傷的話，要打倒牠就不費吹灰之力了

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	無效	普通	弱點	普通	普通	普通

[對特殊效果的防禦]

バーサク　カーズ　リレイズ
スロウ　攻擊力變化

グレートホーント（巨洪特）　Story Level 5



[種族] 異界　[出現場所] 比卡涅爾沙漠

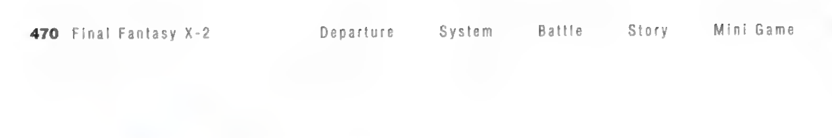
HP/8483　MP/720　基爾/210

為洪特經由仙人掌的針而產生巨大化的結果。會一邊使用魔法一邊誦唱「死亡宣告（死の宣告）」。由於其弱點是聖屬性，因此藉「石中劍」就可以有效對其造成損傷。

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	普通	普通	普通	普通	無效	弱點

[對特殊效果的防禦]

石化　睡眠　沈默　暗闇　毒　混亂
バーサク　カーズ
ストップ
死の宣告





警備党員（警備黨員） Story Level 1、2

[種族] 一　[出現場所] 貝貝爾、奇力卡島等等

HP/223　MP/22　基爾/40

為了防守新艾波恩黨而配置的傭兵。主要以複數出現，或是和防衛黨員一同出現，雖然會以來福槍攻擊，不過卻只能攻擊單一對象。光靠物理攻擊來應戰應該就綽綽有餘了。

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	普通	普通	普通	普通	普通	普通

[對特殊效果的防禦]

カーズ　スロウ



ゲッコー（傑可） Story Level 1、2

[種族] 蜥[illegible]　[出現場所] 札那爾坎特遺蹟

HP/228　MP/10　基爾/18

擁有綠[illegible]的蜥蜴種族怪物。多半會施展伴隨跳躍的物理攻擊，不太常用「毒牙（ポイズンファング）」[illegible]怪物一起出現時，把牠留在後面再對付也沒什麼大礙。

[屬性攻[illegible]耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	普通	普通	弱點	普通	普通	普通

[對[illegible]效果的防禦]

カーズ　リレイズ

ゲッコー（傑可）/OS Story Level 1、2

[種族] 蜥[illegible]　[出現場所] 札那爾坎特遺蹟

HP/911　MP/10　基爾/33

物理攻[illegible]了中毒效果，是不稍微多注意不行的討厭敵人。在複數都成為超靈狀態的場合下，則將「冰凍[illegible]體化來給予牠們損傷吧！身上的「萬能藥」在序盤算是值得一偷的道具。

[屬性攻[illegible]耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	普通	普通	弱點	普通	普通	普通

[對[illegible]效果的防禦]

バーサク　カーズ





ゴーキマイラ（高奇麥拉） Story Level 3、5

[種族] 奇麥拉　[出現場所] 瑪卡拉尼亞之森、雷之平原、那齊平原等等

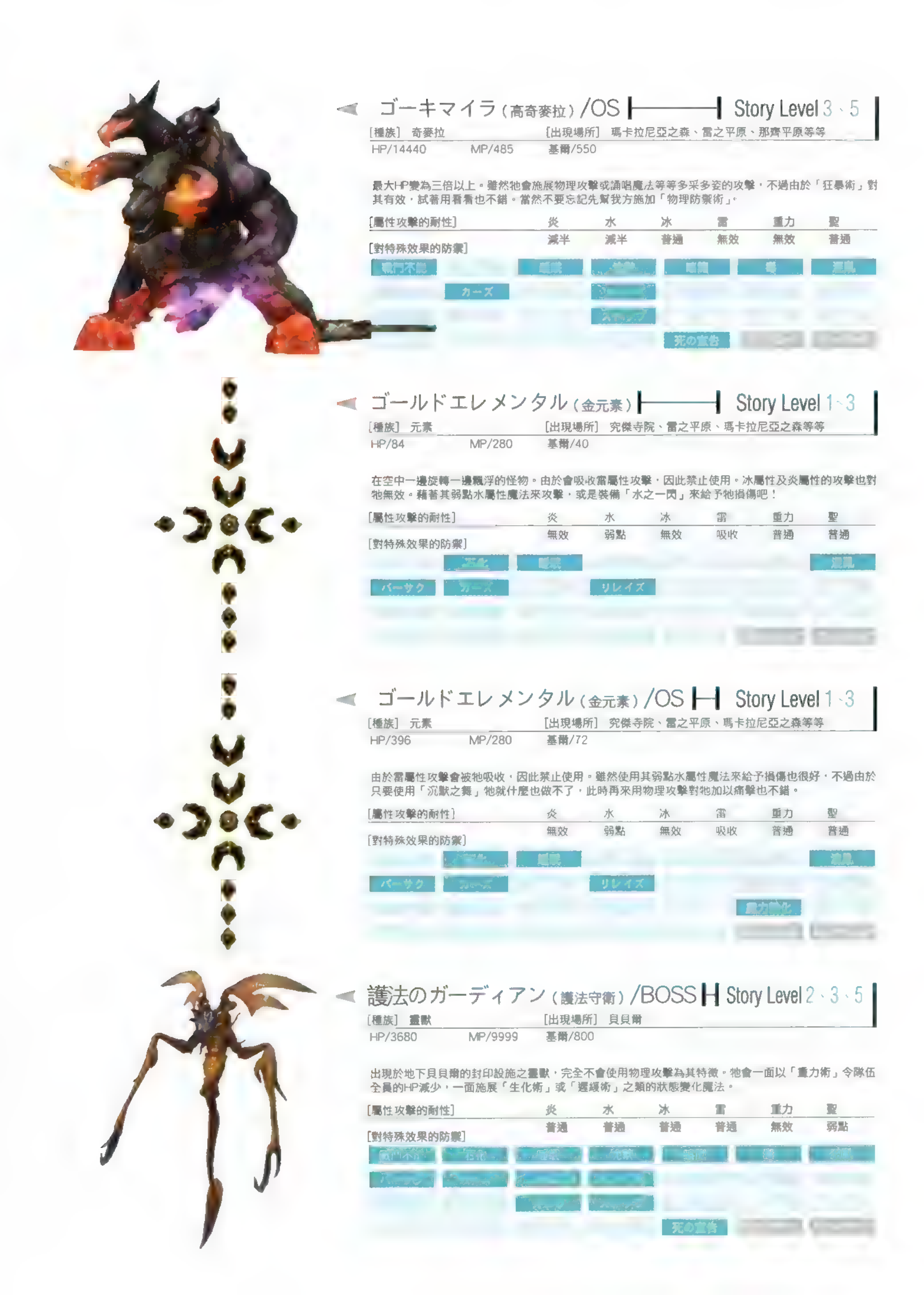
HP/4360　MP/485　基爾/310

會施展物理攻擊、「渾沌之炎（混沌の炎）」、「水之吐息（アクアブレス）」、「超閃電術」。其中尤以物理攻擊可令對象的HP成為1最必須注意，為了以防萬一，還是讓一個人專心負責回復比較好。

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	減半	減半	普通	無效	無效	普通

[對特殊效果的防禦]

カーズ



ゴーキマイラ（高奇麥拉）/OS　Story Level 3、5

[種族] 奇麥拉　[出現場所] 瑪卡拉尼亞之森、雷之平原、那齊平原等等

HP/14440　MP/485　基爾/550

最大HP變為三倍以上。雖然牠會施展物理攻擊或誦唱魔法等等多采多姿的攻擊，不過由於「狂暴術」對其有效，試著用看看也不錯。當然不要忘記先幫我方施加「物理防禦術」。

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	減半	減半	普通	無效	無效	普通

[對特殊效果的防禦]

戰鬥不能　睡眠　毒　混亂　カーズ　死の宣告

ゴールドエレメンタル（金元素）　Story Level 1～3

[種族] 元素　[出現場所] 究傑寺院、雷之平原、瑪卡拉尼亞之森等等

HP/84　MP/280　基爾/40

在空中一邊旋轉一邊飄浮的怪物。由於會吸收雷屬性攻擊，因此禁止使用。冰屬性及炎屬性的攻擊也對牠無效。藉著其弱點水屬性魔法來攻擊，或是裝備「水之一閃」來給予牠損傷吧！

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	無效	弱點	無效	吸收	普通	普通

[對特殊效果的防禦]

睡眠　混亂　バーサク　カーズ　リレイズ

ゴールドエレメンタル（金元素）/OS　Story Level 1～3

[種族] 元素　[出現場所] 究傑寺院、雷之平原、瑪卡拉尼亞之森等等

HP/396　MP/280　基爾/72

由於雷屬性攻擊會被牠吸收，因此禁止使用。雖然使用其弱點水屬性魔法來給予損傷也很好，不過由於只要使用「沉默之舞」牠就什麼也做不了，此時再來用物理攻擊對牠加以痛擊也不錯。

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	無效	弱點	無效	吸收	普通	普通

[對特殊效果的防禦]

睡眠　混亂　バーサク　カーズ　リレイズ

護法のガーディアン（護法守衛）/BOSS　Story Level 2、3、5

[種族] 靈獸　[出現場所] 貝貝爾

HP/3680　MP/9999　基爾/800

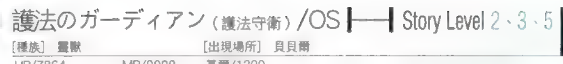
出現於地下貝貝爾的封印設施之靈獸，完全不會使用物理攻擊為其特徵。牠會一面以「重力術」令隊伍全員的HP減少，一面施展「生化術」或「遲緩術」之類的狀態變化魔法。

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	普通	普通	普通	普通	無效	弱點

[對特殊效果的防禦]

死の宣告





護法のガーディアン（護法守衛）/OS Story Level 2、3、5

[種族] 靈獸 [出現場所] 貝貝爾

HP/7864 MP/9999 基爾/1200

雖然平時完全不會使用物理攻擊，不過在超靈之後就會採取毆打攻擊。由於聖屬性為其弱點，因此只要用「石中劍」給予牠損傷就能夠輕鬆打倒牠。

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	普通	普通	普通	普通	無效	弱點

[對特殊效果的防禦]

リレイズ

スロウ ストップ



コヨーテ（叢林狼） Story Level 1、2

[種族] 狼 [出現場所] 比賽德島、蘑菇岩街道等等

HP/74 MP/0 基爾/10

多半會以複數出現，不過只會反覆採取物理攻擊，攻擊力又很弱。若牠與其他怪物同時出現的話，雖說將牠放在後面解決也可以，不過在牠施展「攻擊力提升（攻撃力アップ）」前先打倒牠也不錯。

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	普通	普通	普通	普通	普通	普通

[對特殊效果的防禦]

カーズ リレイズ





コヨーテ（叢林狼）/OS Story Level 1、2

[種族] 狼 [出現場所] 比賽德島、蘑菇岩街道等等

HP/296 MP/0 基爾/30

動作非常敏捷，總是屢屢閃躲過我方的攻擊。由於像「睡眠術」或「安眠之舞」之類，睡眠系的特殊效果對牠很容易生效，因此先讓牠睡著再開戰應該也不錯。

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	普通	普通	普通	普通	普通	普通

[對特殊效果的防禦]

混亂

バーサク カーズ リレイズ



ごろつき（混混） Story Level 3~5

[種族] — [出現場所] 幻光河

HP/1480 MP/45 基爾/250

在幻光河出沒的盜賊。除了以複數出現，還會與地痞流氓一起搭檔成群結隊出現。不僅會用物理攻擊，還會使用「龍鱗」之類的道具進行攻擊，因此可說是相當難纏。

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	普通	普通	普通	普通	普通	普通

[對特殊效果的防禦]

カーズ リレイズ





[種族] －　　[出現場所] 魯卡

HP/？　MP/？　基爾/60

為露芙蘭一行人之一，使用兩挺手槍對我方造成傷害。由於時常會構成連鎖攻擊，因此需要好好注意我方的HP狀態。如果有餘裕的話，希望能從他身上偷到「銀框眼鏡」。

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	？	？	？	？	？	？

[對特殊效果的防禦]





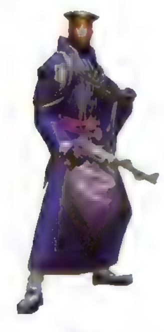
[種族] －　　[出現場所] 卡卡賽特山

HP/？　MP/？　基爾/80

在卡卡賽特遺蹟出現。除了物理攻擊外，還會以「彈雨（弾しぐれ）」對我方連鎖攻擊。在同時交戰的三人中就屬他的最大HP最低，因此頭一個打倒他吧！只要用物理攻擊集中在他身上就可以了。

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	？	？	？	？	？	？

[對特殊效果的防禦]





[種族] －　　[出現場所] 比卡涅爾沙漠

HP/1220　MP/46　基爾/200

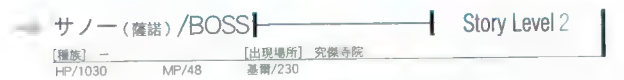
在比卡涅爾沙漠的綠洲遭遇到的敵人。只要先令他陷入黑暗狀態就不必擔心會被其物理攻擊命中，不過「沉默炸彈（サイレスボム）」與「盲目炸彈（ブラインボム）」攻擊與黑暗效果沒有關係，還是會令我方蒙受傷害。

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	普通	普通	普通	普通	無效	普通

[對特殊效果的防禦]

石化　沈默　混亂　バーサク　カーズ　ふきばし　ストップ　死の宣告





[種族] －　　[出現場所] 究傑寺院

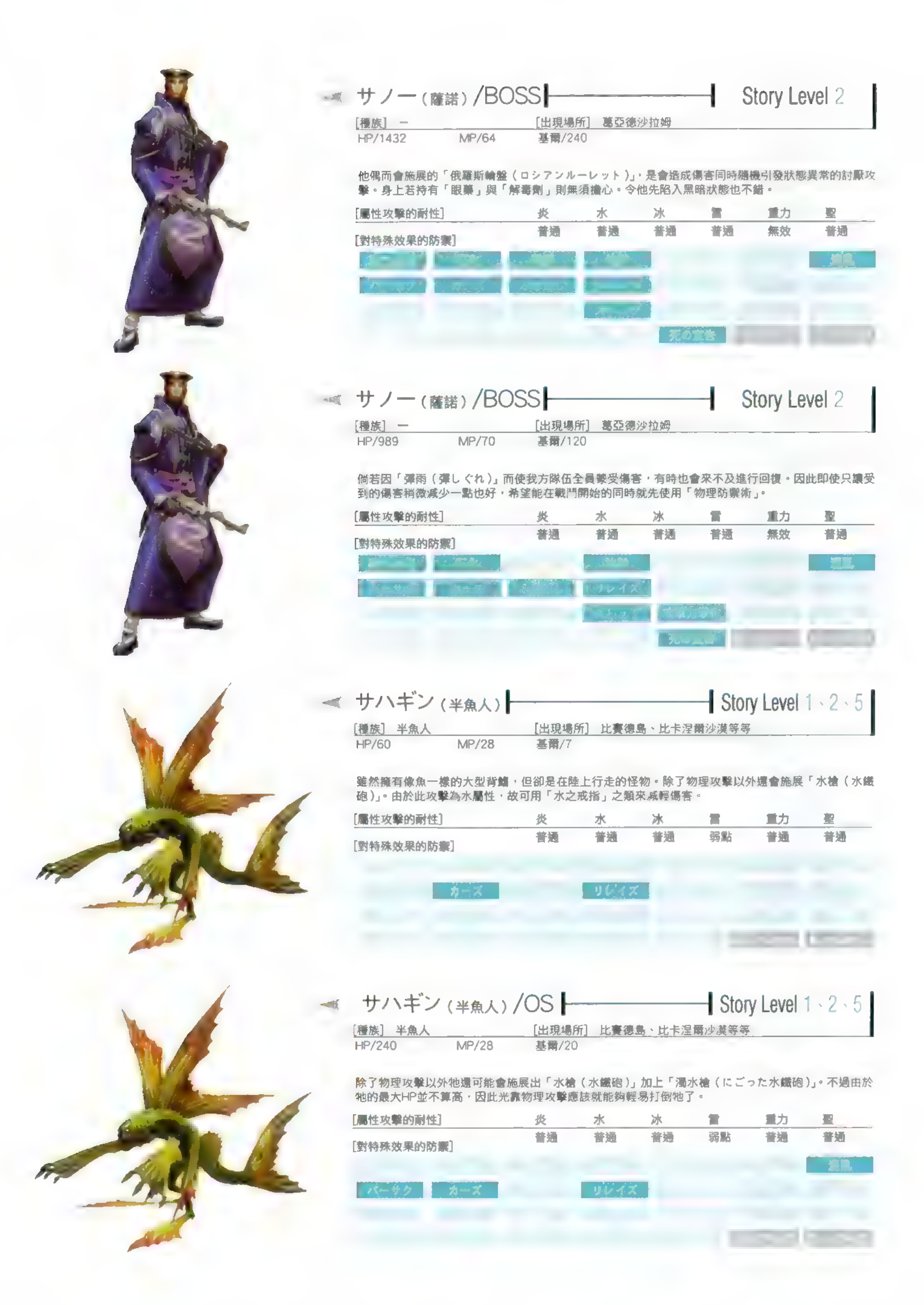
HP/1030　MP/48　基爾/230

在究傑街道與烏諾一同出現。其「彈雨（弾しぐれ）」、「盲目炸彈（ブラインボム）」與「沉默炸彈（サイレスボム）」都是會讓隊伍全員受到傷害的棘手攻擊。雖然他的最大HP很低，不過迴避率高，故物理攻擊也有打不中他的時候

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	普通	普通	普通	普通	無效	普通

[對特殊效果的防禦]

石化　沈默　混亂　バーサク　カーズ　ふきばし　ストップ　死の宣告



サノー（薩諾）/BOSS　Story Level 2

[種族] ー　[出現場所] 葛亞德沙拉姆

HP/1432　MP/64　基爾/240

他偶而會施展的「俄羅斯輪盤（ロシアンルーレット）」，是會造成傷害同時隨機引發狀態異常的討厭攻擊。身上若持有「眼藥」與「解毒劑」則無須擔心。令他先陷入黑暗狀態也不錯。

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	普通	普通	普通	普通	無效	普通

[對特殊效果的防禦]

死の宣告

サノー（薩諾）/BOSS　Story Level 2

[種族] ー　[出現場所] 葛亞德沙拉姆

HP/989　MP/70　基爾/120

倘若因「彈雨（彈しぐれ）」而使我方隊伍全員蒙受傷害，有時也會來不及進行回復。因此即使只讓受到的傷害稍微減少一點也好，希望能在戰鬥開始的同時就先使用「物理防禦術」。

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	普通	普通	普通	普通	無效	普通

[對特殊效果的防禦]

リレイズ

サハギン（半魚人）　Story Level 1、2、5

[種族] 半魚人　[出現場所] 比賽德島、比卡涅爾沙漠等等

HP/60　MP/28　基爾/7

雖然擁有像魚一樣的大型背鰭，但卻是在陸上行走的怪物。除了物理攻擊以外還會施展「水槍（水鐵砲）」。由於此攻擊為水屬性，故可用「水之戒指」之類來減輕傷害。

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	普通	普通	普通	弱點	普通	普通

[對特殊效果的防禦]

カーズ　リレイズ

サハギン（半魚人）/OS　Story Level 1、2、5

[種族] 半魚人　[出現場所] 比賽德島、比卡涅爾沙漠等等

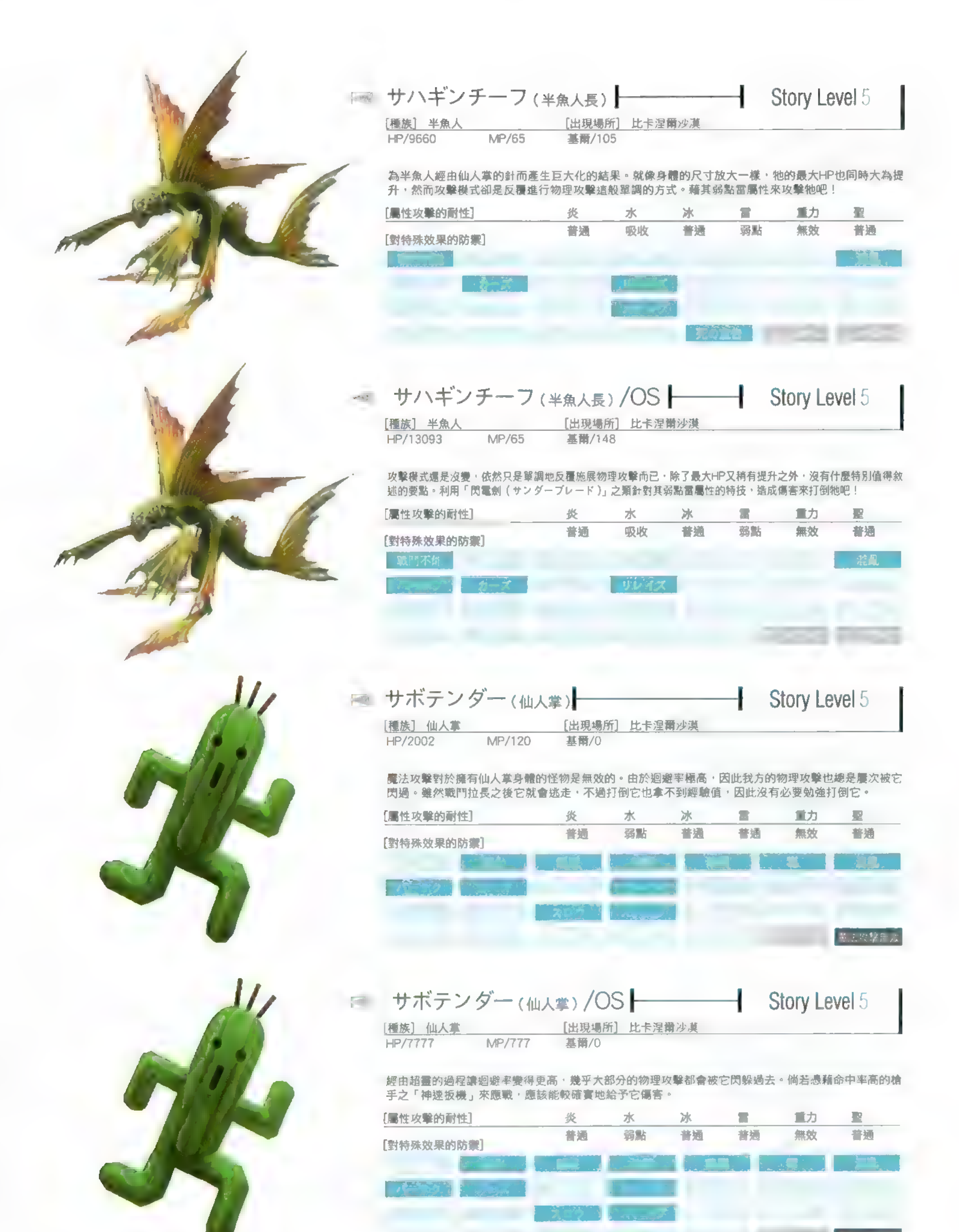
HP/240　MP/28　基爾/20

除了物理攻擊以外牠還可能會施展出「水槍（水鐵砲）」加上「濁水槍（にごった水鐵砲）」。不過由於牠的最大HP並不算高，因此光靠物理攻擊應該就能夠輕易打倒牠了。

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	普通	普通	普通	弱點	普通	普通

[對特殊效果的防禦]

バーサク　カーズ　リレイズ



サハギンチーフ（半魚人長） Story Level 5

[種族] 半魚人 [出現場所] 比卡涅爾沙漠

HP/9660 MP/65 基爾/105

為半魚人經由仙人掌的針而產生巨大化的結果。就像身體的尺寸放大一樣，牠的最大HP也同時大為提升，然而攻擊模式卻是反覆進行物理攻擊這般單調的方式。藉其弱點雷屬性來攻擊牠吧！

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	普通	吸收	普通	弱點	無效	普通

[對特殊效果的防禦]

カーズ

死の宣告

サハギンチーフ（半魚人長）/OS Story Level 5

[種族] 半魚人 [出現場所] 比卡涅爾沙漠

HP/13093 MP/65 基爾/148

攻擊模式還是沒變，依然只是單調地反覆施展物理攻擊而已，除了最大HP又稍有提升之外，沒有什麼特別值得敘述的要點。利用「閃電劍（サンダーブレード）」之類針對其弱點雷屬性的特技，造成傷害來打倒牠吧！

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	普通	吸收	普通	弱點	無效	普通

[對特殊效果的防禦]

戰鬥不能

混亂

カーズ

リレイズ

サボテンダー（仙人掌） Story Level 5

[種族] 仙人掌 [出現場所] 比卡涅爾沙漠

HP/2002 MP/120 基爾/0

魔法攻擊對於擁有仙人掌身體的怪物是無效的。由於迴避率極高，因此我方的物理攻擊也總是屢次被它閃過。雖然戰鬥拉長之後它就會逃走，不過打倒它也拿不到經驗值，因此沒有必要勉強打倒它。

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	普通	弱點	普通	普通	無效	普通

[對特殊效果的防禦]

スロウ

サボテンダー（仙人掌）/OS Story Level 5

[種族] 仙人掌 [出現場所] 比卡涅爾沙漠

HP/7777 MP/777 基爾/0

經由超靈的過程讓迴避率變得更高，幾乎大部分的物理攻擊都會被它閃躲過去。倘若憑藉命中率高的槍手之「神速扳機」來應戰，應該能較確實地給予它傷害。

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	普通	弱點	普通	普通	無效	普通

[對特殊效果的防禦]

スロウ



ザラマンデル（火蜥蜴） Story Level 1

[種族] 龍 [出現場所] 雷之平原
HP/12850 MP/276 基爾/930

棲於雷之平原，怪物的巢窟的最深處。一切藉與魔法相關的攻擊對於這隻擁有6支角的龍都無法奏效。牠會施展「尾部猛擊（テイルスマッシュ）」或「烈焰吐息（フレイムブレス）」這類威力很大的全體攻擊造成我方傷害。

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	普通	普通	弱點	普通	無效	普通

[對特殊效果的防禦]

[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]		毒	[illegible]
	[illegible]		[illegible]			
	[illegible]	[illegible]	[illegible]	攻擊力弱化	魔力弱化	防禦弱化
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]



ザラマンデル（火蜥蜴）/OS Story Level 4

[種族] 龍 [出現場所] 雷之平原
HP/14243 MP/276 基爾/1300

擁有使一切魔法攻擊無效化的身體。常會施展「尾部猛擊（テイルスマッシュ）」之類的全體攻擊。裝備「炎之戒指」來減輕傷害是應付「烈焰吐息（フレイムブレス）」的對策，再用「冰之劍」來攻擊就行了。

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	普通	普通	弱點	普通	無效	普通

[對特殊效果的防禦]

[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]		[illegible]	[illegible]
バーサク	[illegible]		[illegible]			
	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]



ザリチュ（札里裘）/BOSS Story Level 5

[種族] — [出現場所] 比卡涅爾沙漠
HP/5440 MP/9999 基爾/

為安拉・曼由左側的部分，物理攻擊對其無效。其全體攻擊「滅亡的閃光（滅びの閃光）」不只會降低我方能力參數，甚至連MP都會減少。即使打倒牠，經過一定時間後會藉著安拉・曼由的「超復活術」重生。

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	減半	減半	減半	減半	無效	減半

[對特殊效果的防禦]

[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	毒	[illegible]
バーサク	カーズ	[illegible]	[illegible]			[illegible]
		スロウ	ストップ			[illegible]
魔法防禦弱化				死の宣告	[illegible]	[illegible]



ザルワーン（札爾旺） Story Level 3、5

[種族] 邪鬼 [出現場所] 比賽德島、那齊平原、比卡涅爾沙漠等等
HP/583 MP/310 基爾/70

保持盤坐的姿勢緩緩從天而降的邪鬼，其特徵是長長的尾巴。主要擅長使用四種屬性魔法，不會採行物理攻擊。如能先詠唱「魔法防禦術」的話，應該就能減少傷害了。

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	弱點	普通	普通	普通	普通	普通

[對特殊效果的防禦]

			[illegible]			[illegible]
	カーズ		[illegible]			
			ストップ		魔力弱化	
				死の宣告	[illegible]	[illegible]



サレット（沙雷特） Story Level

[種族] 頭盔 [出現場所] 比賽德島、究傑寺院、比卡涅爾沙漠等等

HP/60 MP/4 基爾/10

擁有宛如堅硬甲殼的身體，屬於頭盔種族的怪物。倘若戰局延長，有些狀況下會施展「防禦力提升（防御力アップ）」。不過由於牠只會反覆進行物理攻擊而已，因此留到後面再打倒牠也無妨。

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	普通	普通	普通	普通	普通	普通

[對特殊效果的防禦]

カーズ リレイズ



サレット（沙雷特）/OS Story Level 1、2、5

[種族] 頭盔 [出現場所] 比賽德島、究傑寺院、比卡涅爾沙漠等等

HP/248 MP/4 基爾/32

雖然以強硬堅固的甲殼來採行身體衝撞這點與超靈前並沒有改變，不過會破壞「回復劑」這點可就棘手了。由於牠對所有魔法攻擊都很弱，因此有一名黑魔導士在的話就夠了。

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	普通	普通	普通	普通	普通	普通

[對特殊效果的防禦]

バーサク カーズ リレイズ



サンドウォーム（砂蟲） Story Level 3、5

[種族] 蟲 [出現場所] 比卡涅爾沙漠

HP/12722 MP/42 基爾/340

在比卡涅爾沙漠進行挖掘作業，過一陣子就會出現的巨大怪物。由於其最大HP極高，要打倒牠得費一番功夫。其特殊攻擊「地震」的威力也很大，希望能留心我方隊伍全員的HP狀況。



[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	普通	弱點	普通	普通	無效	普通

[對特殊效果的防禦]

睡眠 暗闇 死の宣告





サンドウォーム（砂蟲）/OS Story Level 3、5

[種族] 蟲 [出現場所] 比卡涅爾沙漠

HP/20558 MP/42 基爾/630

因為牠的最大HP為20000以上，所以必定會陷入長期戰。利用「肉體破壞」降低牠的物理防禦力後，一心一意採用物理攻擊為最上策。用「超水球術」或「水之魔石」也可以給予牠傷害。

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	普通	弱點	普通	普通	無效	普通

[對特殊效果的防禦]

睡眠 暗闇 死の宣告



シヴァ（濕婆）/BOSS　Story Level 5

[種族] 一　[出現場所] 通往異界的道路

HP/14800　MP/9999　基爾/2000

出現於通往異界的道路上。一邊使用普通攻擊與「超冰凍術（ブリザガ）」，一邊施放除了造成傷害外，還伴隨著令人MP減半效果的「天之一擊（天からの一擊）」。可以用炎屬性的攻擊對付她。

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	弱點	普通	吸收	普通	無效	普通

[對特殊效果的防禦]



ジオパラウド（吉歐帕勞德）/BOSS　Story Level 2、3、5

[種族] 吉歐　[出現場所] 貝貝爾

HP/4420　MP/9999　基爾/1000

守護地下貝貝爾的封印設施之怪物，其種族為吉歐。會使用4種屬性魔法，完全不會使用物理攻擊。先用「遲緩術」令牠動作遲緩，再藉物理攻擊來加以擊打，為最佳的應戰方法。

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	普通	普通	普通	普通	無效	弱點

[對特殊效果的防禦]



ジオパラウド（吉歐帕勞德）/OS　Story Level 2、3

[種族] 吉歐　[出現場所] 貝貝爾

HP/6641　MP/9999　基爾/1500

超靈之後就變得會使用直接攻擊。由於「遲緩術」很有效，故可藉「遲緩之舞」令牠動作遲緩並同時給予牠傷害。順帶一提，由牠身上可以偷到貴重的配件「雷水戒指」。

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	普通	普通	普通	普通	無效	弱點

[對特殊效果的防禦]



ジャヒー（邪非）　Story Level 5

[種族] 妖魔　[出現場所] 通往異界的道路

HP/2033　MP/360　基爾/620

出沒於通往異界的道路上。雖然不會使用物理攻擊，但會隨機詠唱「強閃電術（サンダラ）」與「強水球術（ウォタラ）」。其最大HP很低，光靠攻擊力較高的角色的物理攻擊就足以將其打倒。

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	普通	普通	普通	吸收	無效	弱點

[對特殊效果的防禦]



ジャボテンダー（巨大仙人掌）/BOSS　Story Level 5

[種族] 仙人掌　[出現場所] 比卡涅爾沙漠
HP/22222　MP/1111　基爾/0

在仙人掌洞穴最深處與2隻仙人掌一起出現的巨大仙人掌。除了戰鬥開始的同時會使用「超快速術（ヘイスガ）」以外，並不會採取特別引人注目的行動。還是先從仙人掌開始對付吧！

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	普通	普通	普通	普通	無效	普通

[對特殊效果的防禦]



ジャボテンダー（巨大仙人掌）/OS　Story Level

[種族] 仙人掌　[出現場所] 比卡涅爾沙漠
HP/33333　MP/1111　基爾/0

一旦超靈後，它就變得非常好戰。主要藉由魔法對我方施加攻擊。隨着我方給予它的傷害越來越多，其威力也會順應受傷程度而增加，因此務必詠唱「魔法防禦術」。

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	普通	普通	普通	普通	無效	普通

[對特殊效果的防禦]



シャンタク（相塔克）　Story Level 1、2

[種族] 巨鳥　[出現場所] 米漢街道、卡卡賣特山等等
HP/1130　MP/47　基爾/120

巨大的鳥型怪物，特徵是身體內側的紅色。多半採用物理攻擊，不太會施展全體攻擊「音速爆發（ソニックブーム）」。由於牠的最大HP與攻擊力都很高，所以得做好長期戰的心理準備。

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	普通	普通	普通	普通	無效	普通

[對特殊效果的防禦]



シャンタク（相塔克）/OS　Story Level 1、2

[種族] 巨鳥　[出現場所] 米漢街道、卡卡賣特山等等
HP/1187　MP/47　基爾/220

會使用「颶走回復劑（ポーション吹き飛ばし）」這樣惹人厭的技巧。由於牠的最大HP也很高，與其交戰或許也嚐不到什麼甜頭。在逃走之前先偷牠的「高級不死鳥（メガフェニックス）」也不錯。

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	普通	普通	普通	普通	無效	普通

[對特殊效果的防禦]





襲機兵28型（襲機兵28型）　Story Level

[種族] 機兵　[出現場所] 貝貝爾
HP/1270　MP/0　基爾/25

出現於地下貝貝爾。相較於71型，它的最大HP比較低。雖然攻擊方式只是施展普通攻擊，不過由於其攻擊力很高，玩家可能稍過片刻就陷入瀕臨死亡的狀態。兩台一起出現時最好多加留意。

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	普通	普通	普通	普通	普通	普通

[對特殊效果的防禦]

バーサク　カース　ストップ　死の宣告

襲機兵28型（襲機兵28型）　Story Level 3、5

[種族] 機兵　[出現場所] 奇力卡島、貝貝爾等等
HP/3800　MP/0　基爾/94

以單腳獨立，彷彿隨時準備著要施展蹴擊的它，是新艾波恩黨的魔導兵器。在被打倒時施放的「迴旋踢（迴旋踢）」雖然能令一名對象從戰鬥中被踢飛，不過其命中率不怎麼高。

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	普通	普通	普通	普通	無效	普通

[對特殊效果的防禦]

バーサク　カース　ストップ　死の宣告



重裝党員（重裝黨員）　Story Level 5

[種族] －　[出現場所] 奇力卡之森
HP/1722　MP/89　基爾/140

為了守衛新艾波恩黨而配屬於奇力卡之森的僧兵。會使用火炎放射器使我方隊伍全員受到傷害。由於有時候會以複數出現，因此也可能令我方蒙受預期以上程度的傷害。

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	普通	普通	普通	普通	普通	普通

[對特殊效果的防禦]

カース　リレイズ　スロウ　ストップ



上級男戰鬥員　Story Level 1

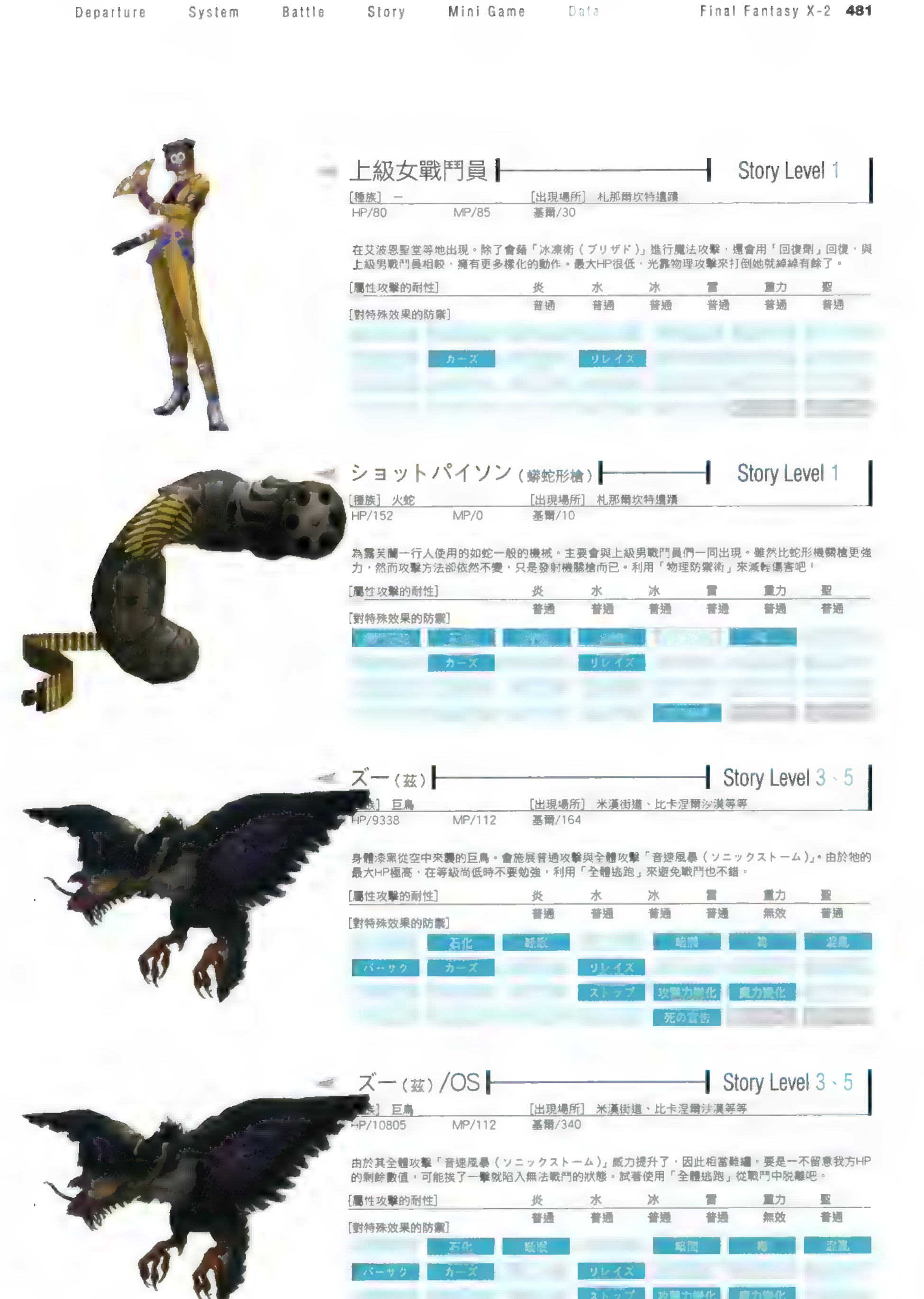
[種族] －　[出現場所] 札那爾坎特遺蹟
HP/120　MP/28　基爾/30

在札那爾坎特遺蹟的艾波恩聖堂出沒，為露芙蘭一行人的戰鬥員。雖然比起男戰鬥員的最大HP要高，也較有攻擊力，不過還是光靠物理攻擊就足以打倒他了。在與蟒蛇形槍一起出現的場合下，稍後再打倒他也可以。

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	普通	普通	普通	普通	普通	普通

[對特殊效果的防禦]

カース　リレイズ



上級女戰鬥員 Story Level 1

[種族] — [出現場所] 札那爾坎特遺蹟
HP/80 MP/85 基爾/30

在艾波恩聖堂等地出現。除了會藉「冰凍術（ブリザド）」進行魔法攻擊，還會用「回復劑」回復，與上級男戰鬥員相較，擁有更多樣化的動作。最大HP很低，光靠物理攻擊來打倒她就綽綽有餘了。

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	普通	普通	普通	普通	普通	普通

[對特殊效果的防禦]
カーズ リレイズ

ショットパイソン（蟒蛇形槍） Story Level 1

[種族] 火蛇 [出現場所] 札那爾坎特遺蹟
HP/152 MP/0 基爾/10

為露芙蘭一行人使用的如蛇一般的機械。主要會與上級男戰鬥員們一同出現。雖然比蛇形機關槍更強力，然而攻擊方法卻依然不變，只是發射機關槍而已。利用「物理防禦術」來減輕傷害吧！

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	普通	普通	普通	普通	普通	普通

[對特殊效果的防禦]
カーズ リレイズ

ズー（茲） Story Level 3、5

[種族] 巨鳥 [出現場所] 米漢街道、比卡涅爾沙漠等等
HP/9338 MP/112 基爾/164

身體漆黑從空中來襲的巨鳥。會施展普通攻擊與全體攻擊「音速風暴（ソニックストーム）」。由於牠的最大HP極高，在等級尚低時不要勉強，利用「全體逃跑」來避免戰鬥也不錯。

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	普通	普通	普通	普通	無效	普通

[對特殊效果的防禦]
石化 睡眠 暗闇 毒 混亂
バーサク カーズ リレイズ
ストップ 攻擊力變化 魔力變化
死の宣告

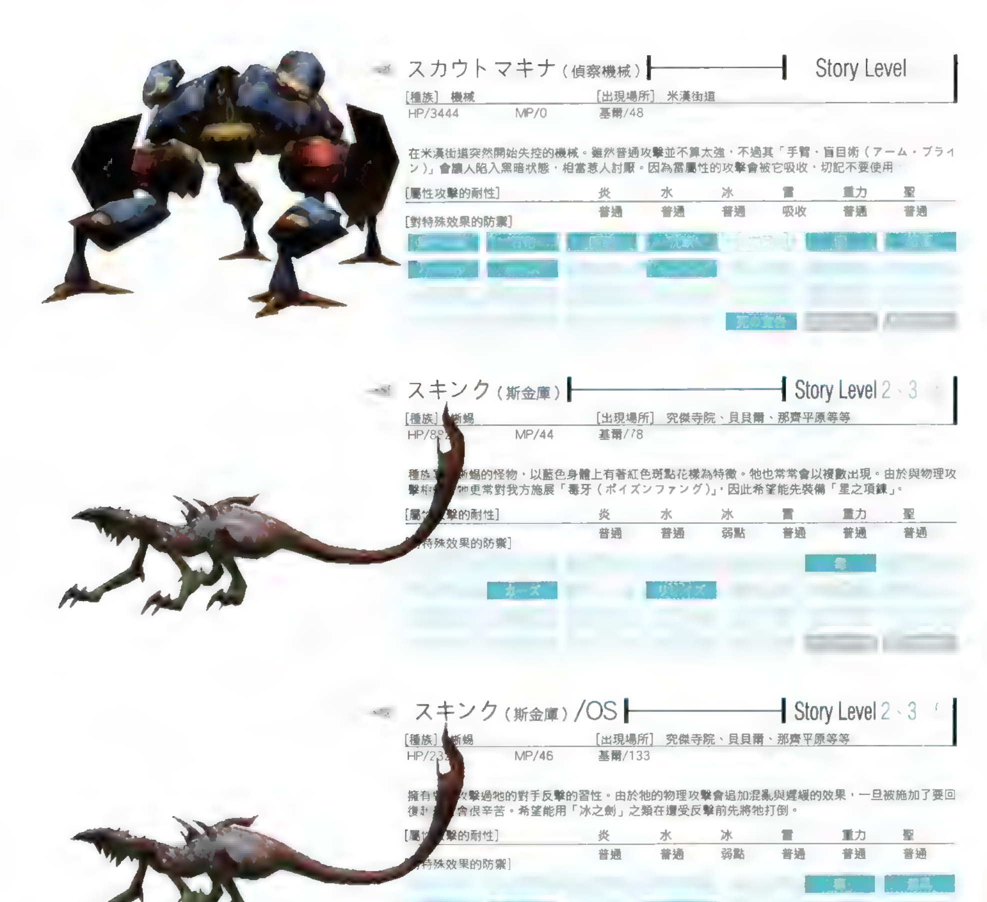
ズー（茲）/OS Story Level 3、5

[種族] 巨鳥 [出現場所] 米漢街道、比卡涅爾沙漠等等
HP/10805 MP/112 基爾/340

由於其全體攻擊「音速風暴（ソニックストーム）」威力提升了，因此相當難纏。要是一不留意我方HP的剩餘數值，可能挨了一擊就陷入無法戰鬥的狀態。試著使用「全體逃跑」從戰鬥中脫離吧。

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	普通	普通	普通	普通	無效	普通

[對特殊效果的防禦]
石化 睡眠 暗闇 毒 混亂
バーサク カーズ リレイズ
ストップ 攻擊力變化 魔力變化
死の宣告



スカウトマキナ（偵察機械）　Story Level

[種族] 機械　[出現場所] 米漢街道

HP/3444　MP/0　基爾/48

在米漢街道突然開始失控的機械。雖然普通攻擊並不算太強，不過其「手臂・盲目術（アーム・ブライン）」會讓人陷入黑暗狀態，相當惹人討厭。因為雷屬性的攻擊會被它吸收，切記不要使用

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	普通	普通	普通	吸收	普通	普通

[對特殊效果的防禦]

死の宣告

スキンク（斯金庫）　Story Level 2、3

[種族] [illegible]蜥蜴　[出現場所] 究傑寺院、貝貝爾、那齊平原等等

HP/8[illegible]　MP/44　基爾/78

種族[illegible]蜥蜴的怪物，以藍色身體上有著紅色斑點花樣為特徵。牠也常常會以複數出現。由於與物理攻擊[illegible]牠更常對我方施展「毒牙（ポイズンファング）」，因此希望能先裝備「星之項鍊」。

[屬[illegible]擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	普通	普通	弱點	普通	普通	普通

[[illegible]特殊效果的防禦]

毒

カーズ　リレイズ

スキンク（斯金庫）/OS　Story Level 2、3

[種族] [illegible]蜥蜴　[出現場所] 究傑寺院、貝貝爾、那齊平原等等

HP/23[illegible]　MP/46　基爾/133

擁有[illegible]攻擊過牠的對手反擊的習性。由於牠的物理攻擊會追加混亂與遲緩的效果，一旦被施加了要回復[illegible]會很辛苦。希望能用「冰之劍」之類在遭受反擊前先將牠打倒。

[屬[illegible]擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	普通	普通	弱點	普通	普通	普通

[[illegible]特殊效果的防禦]

カーズ　リレイズ

スパインドレイク（刺地龍）　Story Level 3、5

[種族] 地龍　[出現場所] 比賽德島、蘑菇岩街道、卡卡賣特山等等

HP/2582　MP/82　基爾/127

地龍系的怪物，在藍色身體上有著黃色的斑點。會隨機施展物理攻擊與冰屬性的「吐息（ブレス）」為其特徵。由於倘若有「冰神戒指」則可不受到其吐息傷害，預先裝備起來就非常方便。

[[illegible]攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	普通	普通	無效	普通	普通	普通

[對特殊效果的防禦]

リレイズ



スパインドレイク（刺地龍）/OS　Story Level 3~5

[種族] 地龍　[出現場所] 比賽德島、蘑菇岩街道、卡卡賽特山等等

HP/8826　MP/103　基爾/208

諸如槍手或道具射手之類，手上持槍的角色都會遭受牠的集中攻擊。因此最好進行換裝，使傷害得以平均分散。由於「停止術」對牠相當有效，希望可以善加活用。

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	普通	普通	無效	普通	普通	普通

[對特殊效果的防禦]

スロウ　攻撃力弱化



セファロタス（賽法洛塔斯）　Story Level 3、5

[種族] 植物　[出現場所] 比賽德島、米漢街道等等

HP/1830　MP/0　基爾/62

常會施展「種子大砲（タネ大砲）」的植物系怪物。偶爾會使用威力強大的「種子機關槍（タネマシンガン）」，務必勤於留意我方HP。倘若隊伍中有魔槍士的話，可以趁機學會魔槍彈「種子大砲（タネ大砲）」。

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	弱點	減半	普通	普通	無效	普通

[對特殊效果的防禦]

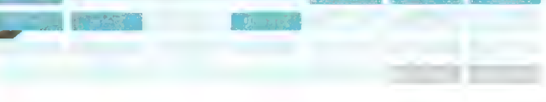


セファロタス（賽法洛塔斯）/OS　Story Level 3、5

[種族] 植物　[出現場所] 比賽德島、米漢街道等等

HP/6075　MP/0　基爾/111

除了「種子機關槍（タネマシンガン）」以外，還會使用減少我方MP的「MP崩毀（MPクラッシュ）」。像「超火焰術」、「炎之劍」之類，針對其弱點的炎屬性攻擊特別有效。



[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	弱點	減半	普通	普通	無效	普通

[對特殊效果的防禦]



ゼロ式機士（零式機士）　Story Level 1、2

[種族] 機士　[出現場所] 貝貝爾、奇力卡島等等

HP/1935　MP/0　基爾/1000

除了使用普通攻擊與「雙重攻擊（ダブルアタック）」以外，還會施展「重擊拳（ブラストパンチ）」造成我方大傷害。由於都是針對單人的攻擊，倘若好好留意各角色的剩餘HP就不會陷入苦戰。

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	普通	普通	普通	普通	無效	普通

[對特殊效果的防禦]

石化



ゼロ式機士（零式機士）/OS　Story Level 1

[種族] 機士　[出現場所] 貝貝爾、奇力卡島等等

HP/4831　MP/0　基爾/1200

新艾波恩黨的魔導機械。其特徵是經過一定時間就會變更模式，令人見識其多采多姿的攻擊。即使不用魔法，單憑物理攻擊也足以打倒它。打倒它之前務必要偷到它身上的「鑽石護手」

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	普通	普通	普通	普通	無效	普通

[對特殊效果的防禦]

石化　睡眠　混亂　リレイズ　ストップ　死の宣告



ダークエレメンタル（黑暗元素）　Story Level

[種族] 元素　[出現場所] 異界之核

HP/433　MP/1028　基爾/410

沒有弱點的元素系怪物，4種屬性魔法全都對它無效。常可以見到它對自己施加「魔法反彈術（リフレク）」，採取令攻擊魔法受到反彈的高度戰術。只能靠物理攻擊打倒它。

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	無效	無效	無效	無效	普通	普通

[對特殊效果的防禦]

石化　睡眠　沈默　毒　混亂　バーサク　カーズ　スロウ　ストップ



ダークエレメンタル（黑暗元素）/OS　Story Level 5

[種族] 元素　[出現場所] 異界之核

HP/983　MP/1028　基爾/800

除了沒有弱點屬性之外，物理防禦力也很高。只要持續用物理攻擊踏實地攻擊它，它就會呈現「魔力降低（魔力ダウン）」狀態，因此即便造成的傷害很低，還是必須用物理攻擊進攻。

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	無效	無效	無效	無效	普通	普通

[對特殊效果的防禦]

睡眠　混亂　バーサク　リレイズ　スロウ



ダイブペッカー（俯衝鳥）　Opening Event以外

[種族] 鳥　[出現場所] 米漢街道、那齊平原、卡卡費特山等等

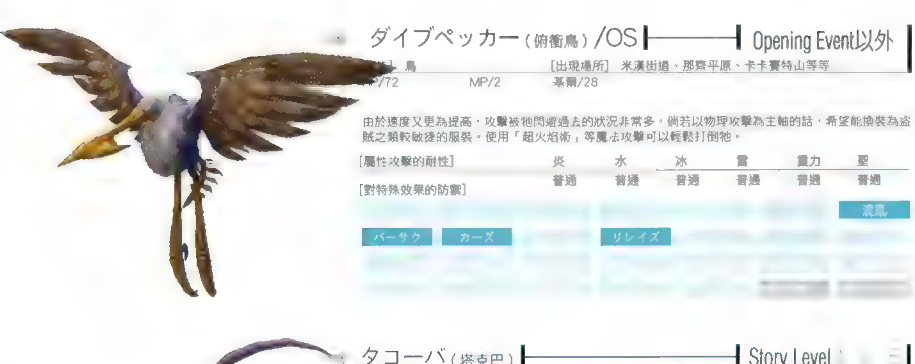
HP/10　MP/2　基爾/12

會用大型的喙攻擊過來的鳥種族怪物。雖然其最大HP只有10，但直接攻擊難以命中牠才是困難之處。換裝成命中率較高的槍手，確實地對牠造成傷害吧！

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	普通	普通	普通	普通	普通	普通

[對特殊效果的防禦]

カーズ　リレイズ



ダイブペッカー（俯衝鳥）/OS — Opening Event以外

[種族] 鳥 [出現場所] 米漢街道、那齊平原、卡卡賽特山等等
HP/72 MP/2 基爾/28

由於速度又更為提高，攻擊被牠閃避過去的狀況非常多。倘若以物理攻擊為主軸的話，希望能換裝為盜賊之類較敏捷的服裝。使用「超火焰術」等魔法攻擊可以輕鬆打倒牠。

[屬性攻擊的耐性]

炎	水	冰	雷	重力	聖
普通	普通	普通	普通	普通	普通

[對特殊效果的防禦]

混亂　バーサク　カーズ　リレイズ



タコーバ（塔克巴） — Story Level

[種族] 刀鋒 [出現場所] 比卡涅爾沙漠、幻光河、卡卡賽特山等等
HP/984 MP/0 基爾/110

用宛如鐮刀的腳造成裂傷的怪物。會從物理攻擊與「輪舞刀（ブレードロンド）」中擇一施展。此特技雖為針對單人的攻擊，但威力非常高。等級較低的角色可能只挨了一擊就陷入無法戰鬥的狀態。

[屬性攻擊的耐性]

炎	水	冰	雷	重力	聖
弱點	普通	普通	普通	無效	普通

[對特殊效果的防禦]

カーズ　リレイズ　防禦變化　魔法防禦變化



タコーバ（塔克巴）/OS — Story Level 1、2、5

[種族] 刀鋒 [出現場所] 比卡涅爾沙漠、幻光河、卡卡賽特山等等
HP/3936 MP/0 基爾/185

用宛如鐮刀的前腳施展的「輪舞刀（ブレードロンド）」威力強大。此外，牠反擊的機率也變高了。由於對HP較少的服裝而言，有可能挨了一擊就陷入瀕臨死亡的狀態，因此要迅速回復。

[屬性攻擊的耐性]

炎	水	冰	雷	重力	聖
弱點	普通	普通	普通	無效	普通

[對特殊效果的防禦]

混亂　バーサク　カーズ　リレイズ　防禦變化　魔法防禦變化



タルウィ（塔爾維）/BOSS — Story Level 5

[種族] — [出現場所] 比卡涅爾沙漠
HP/5440 MP/9999 基爾/

為安拉・曼由右側的部分，一切魔法攻擊對其無法奏效。其全體攻擊「血腥氣息（ちなまぐさい息）」會造成沉默、黑暗、中毒、混亂狀態的傷害。即使打倒牠，經過一定時間又會再度復活。

[屬性攻擊的耐性]

炎	水	冰	雷	重力	聖
普通	普通	普通	普通	無效	普通

[對特殊效果的防禦]

混亂　バーサク　カーズ　スロウ　ストップ　魔法防禦變化　死の宣告





タローマティ（塔羅馬提） Story Level 4、5

[種族] 妖魔　[出現場所] 雷之平原、那齊平原、通往異界的道路等等

HP/1782　MP/999　基爾/280

輕飄飄地浮在空中的妖魔。從身體噴出綠色毒素為其特徵。會一邊使用「強水球術（ウォタラ）」或「超閃電術（サンダガ）」，一邊施放全體攻擊「毒煙霧（ポイズンスモッグ）」。最好以其弱點炎屬性一口氣打倒牠。

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	弱點	普通	普通	吸收	無效	弱點

[對特殊效果的防禦]



チョコボ（陸行鳥） Story Level 1、2

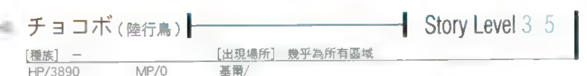
[種族] －　[出現場所] 幾乎為所有區域

HP/366　MP/0　基爾/

在本系列作品中眾所皆知的鳥，幾乎會在蘇比拉所有區域出現。由於在大多數場合下，即使牠出現了也會馬上逃走，因此相當難以打倒。不過就算運氣夠好能打倒牠也拿不到經驗值。

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	普通	普通	普通	普通	無效	普通

[對特殊效果的防禦]



チョコボ（陸行鳥） Story Level 3 5

[種族] －　[出現場所] 幾乎為所有區域

HP/3890　MP/0　基爾/

會隨個體不同施展相異技巧，雖然使用「陸行鳥治癒術（チョコボケアル）」或「陸行鳥物理防禦術（チョコボプロテス）」的類型可以安心，不過也有使用「陸行鳥隕石術（チョコボメテオ）」或「陸行鳥踢（チョコボキック）」的好戰類型

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	普通	普通	普通	普通	無效	普通

[對特殊效果的防禦]

チョコボイーター（食陸行鳥獸）/BOSS Story Level 2

[種族] 食獸　[出現場所] 米漢街道

HP/2350　MP/230　基爾/500

出現在米漢街道，以陸行鳥為主食的怪物。除了物理攻擊以外，還會對我方全體施展4種屬性魔法。由於其弱點是炎屬性，因此預先讓隊伍裡的其中一人成為黑魔導士比較好。

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	弱點	普通	普通	普通	無效	普通

[對特殊效果的防禦]



ディープハイズォ（深海周） Story Level 1、3、5

[種族] 海周 [出現場所] 瑪卡拉尼亞之森

HP/1030 MP/122 基爾/40

比起海周整整大了一圈，身體的顏色也以藍色為特徵。牠並不會採取物理攻擊，而是利用「歪曲（ディストーション）」令我方HP漸漸減少。由於牠的最大HP較高，利用其弱點當屬性來攻擊吧！

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	普通	普通	普通	弱點	弱點	普通

[對特殊效果的防禦]



ディープハイズォ（深海周）/OS Story Level 1、3、5

[種族] 海周 [出現場所] 瑪卡拉尼亞之森

HP/4119 MP/122 基爾/83

雖然牠不會直接攻擊我方，但會誦唱複數的魔法，有必要採取種種應對方式。例如裝備配件「護身面紗」，或是誦唱「魔法防禦術」。由於停止術有效，使用盜賊的「偷時間」吧！

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	普通	普通	普通	弱點	弱點	普通

[對特殊效果的防禦]



ディニクチス（迪尼克奇斯） Story Level 3、5

[種族] 古代魚 [出現場所] 瑪卡拉尼亞之森

HP/1873 MP/0 基爾/88

有巨大的角之古代魚，只會在瑪卡拉尼亞之森出現。一旦戰局被拖長，牠就會施展對HP與MP兩方面都造成傷害的「反聖嬰現象（ラニーニョ）」。最好能在牠使用出來前打倒牠。

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	普通	無效	普通	弱點	弱點	普通

[對特殊效果的防禦]



ディニクチス（迪尼克奇斯）/OS Story Level 3、5

[種族] 古代魚 [出現場所] 瑪卡拉尼亞之森

HP/7792 MP/0 基爾/140

合我方行動來進行攻擊這個特徵仍然保持原樣。然而由於牠會連續施行攻擊，因此對HP較少的服裝害，處境將會比較艱難。「閃電術」與「閃電劍」對牠極有效果。

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	普通	無效	普通	弱點	弱點	普通

[對特殊效果的防禦]



ディフェンダー（防禦者） Story Level 1、2

[種族] 鎧甲　[出現場所] 奇力卡島、雷之平原等等

HP/1240　MP/175　基爾/100

由於其最大HP與物理防禦力都非常高，因此長期戰將無可避免。雖然常會施展針對單人的攻擊「身體壓迫（ボディプレス）」，但卻不會使用全體攻擊。希望能讓一個人專心負責回復任務

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	普通	普通	普通	普通	無效	普通

[對特殊效果的防禦]

戰鬥不能　睡眠　沈默　暗闇　毒

バーサク　カーズ　リレイズ

スロウ　ストップ　防禦變化

魔法防禦變化　死の宣告



ディフェンダー（防禦者）/OS Story Level 1、2

[種族] 鎧甲　[出現場所] 奇力卡島、雷之平原等等

HP/1312　MP/175　基爾/210

不會使用造成單人大傷害的「身體壓迫（ボディプレス）」，改以魔法攻擊為主。雖然最大HP與防禦力都沒什麼增加，但還是必然會陷入長期戰。活用「魔法防禦術」或「月之簾幕」吧！

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	普通	普通	普通	普通	無效	普通

[對特殊效果的防禦]

戰鬥不能　睡眠　沈默　暗闇　毒　混亂

バーサク　カーズ　リレイズ

スロウ　ストップ　防禦變化

魔法防禦變化　死の宣告



ティンダロス（魔狼） Story Level 5

[種族] 狼　[出現場所] 異界之核

HP/3324　MP/12　基爾/315

於異界之核出現，在狼種族中擁有最強的攻擊力。併用物理攻擊與「攻擊力提升（攻擊力アップ）」的同時，還會施展「心靈牙（マインドファング）」減少我方的MP。要是牠變得太強會很難纏，趁早打倒牠吧

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	普通	普通	普通	普通	無效	普通

[對特殊效果的防禦]

睡眠

カーズ　リレイズ

ストップ



ティンダロス（魔狼）/OS Story Level [illegible]

[種族] 狼　[出現場所] 異界之核

HP/7330　MP/12　基爾/550

牠是有時候會將基爾咬碎的怪物。會連續攻擊我方6回，務必要注意。倘若能利用「黑暗之舞」閃躲其攻擊，或是利用「物理防禦術」來提高防禦力的話，就能減少不必要的傷害。

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	普通	普通	普通	普通	無效	普通

[對特殊效果的防禦]

睡眠　混亂

バーサク　カーズ　リレイズ



デーヴァ（迪瓦） Story Level 3

[種族] 魔人　[出現場所] 奇力卡島、那齊平原等等

HP/3230　MP/4480　基爾/90

於奇力卡寺院出現的藍色火焰之魔神。除了4種屬性魔法之外，還善於使用「遲緩術（スロウ）」或「詛咒術（カーズ）」之類的狀態變化魔法。其弱點是聖屬性，因此若用「石中劍」便可造成大量傷害。

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	普通	普通	普通	普通	無效	弱點

[對特殊效果的防禦]

バーサク　カーズ　リレイズ　ストップ

デスゲイズ（死亡凝視） Story Level 3、5

[種族] 邪眼　[出現場所] 那齊平原、卡卡賽特山等等

HP/1720　MP/388　基爾/130

會施展「停止的目光（ストップの眼光）」、「經驗值0」等等的邪眼。其中最為棘手的是「超音波」，不僅會造成極大傷害，還會令人陷入中毒狀態。希望能運用「狀態回復術」或「萬能藥」來回復。

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	普通	普通	普通	普通	無效	普通

[對特殊效果的防禦]

混亂　バーサク　カーズ　リレイズ　スロウ　ストップ



デスゲイズ（死亡凝視）/OS Story Level 3、5

[種族] 邪眼　[出現場所] 那齊平原、卡卡賽特山等等

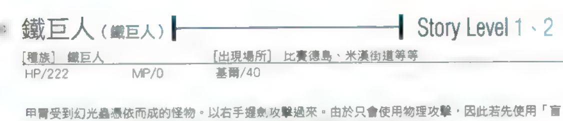
HP/4223　MP/388　基爾/220

超靈後變成精通4種屬性魔法的能手　由於若牠使用全體魔法，有時候我方也可能會來不及回復，因此最好藉「沉默術」或「沉默手榴彈」，一開始就讓牠無法使用魔法。

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	普通	普通	普通	普通	無效	普通

[對特殊效果的防禦]

混亂　バーサク　カーズ　リレイズ



鐵巨人（鐵巨人） Story Level 1、2

[種族] 鐵巨人　[出現場所] 比賽德島、米漢街道等等

HP/222　MP/0　基爾/40

甲冑受到幻光蟲憑依而成的怪物。以右手握劍攻擊過來。由於只會使用物理攻擊，因此若先使用「盲目術」或「黑暗之舞」，令其陷入黑暗狀態，就可以完全不受到傷害而將其打倒。

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	普通	普通	普通	普通	無效	普通

[對特殊效果的防禦]

石化　沈默　毒　カーズ　リレイズ　ストップ



鐵巨人（鐵巨人）/OS　Story Level 1、2

[種族] 鐵巨人　[出現場所] 比賽德島、米漢街道等等
HP/233　MP/0　基爾/110

主要以揮舞巨大的劍施展物理攻擊這點依然不變。它會盯上隊伍裡的白魔導士集中攻擊，因此需要多加注意。用「黑暗之舞」可以令其攻擊幾乎變得無效。

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	普通	普通	普通	普通	無效	普通

[對特殊效果的防禦]

石化　沈默　バーサク



デトネイター（起爆怪）　Story Level 3、5

[種族] 爆彈　[出現場所] 貝貝爾
HP/1860　MP/423　基爾/98

與爆彈種族相同，特徵是身體的顏色極黑。會併用身體衝撞與「強火焰術（ファイラ）」。由於炎屬性的攻擊會被牠吸收，因此嚴禁使用。以其弱點之冰屬性攻擊為主軸應戰吧！

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	吸收	普通	弱點	普通	無效	普通

[對特殊效果的防禦]

バーサク　カーズ



デトネイター（起爆怪）/OS　Story Level 3、5

[種族] 爆彈　[出現場所] 貝貝爾
HP/7220　MP/423　基爾/190

雖然對牠反覆施加物理攻擊後就會爆炸，不過這種特技出現的情形相當少。然而牠的HP增加了3倍之多，大概免不了一場長期戰吧。希望能靈活運用其弱點冰屬性來施行攻擊。

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	吸收	普通	弱點	普通	無效	普通

[對特殊效果的防禦]



テンタクルス（觸手怪）　Story Level 3、5

[種族] 觸手怪　[出現場所] 瑪卡拉尼亞之森
HP/2530　MP/64　基爾/95

此怪物擁有許多如同章魚一般的觸手，只會使用物理攻擊。沒有和牠種族相同的怪物是一項稀有的特徵。因為憑藉重力、水屬性的攻擊都會被牠吸收，所以千萬不要使用。

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	普通	吸收	普通	普通	吸收	普通

[對特殊效果的防禦]

カース　リレイズ

テンタクルス（觸手怪）/OS — Story Level 3、5

[種族] 觸手怪　[出現場所] 瑪卡拉尼亞之森

HP/10120　MP/64　基爾/180

不管怎麼說，會施展連續攻擊這點還是蠻棘手的。除此以外，再加上牠沒有弱點，因此戰局必然會延長。希望能夠活用「黑暗之舞」或「偷時間」之類的技能。

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	普通	吸收	普通	普通	吸收	普通

[對特殊效果的防禦]

トゥーム（墓碑怪）— Story Level 3、5

[種族] 妖石　[出現場所] 究傑寺院、那齊平原等等

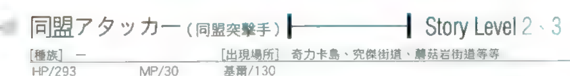
HP/4820　MP/999　基爾/130

有如石像一般的怪物。會施展全體化「生化術（バイオ）」「混亂術（コンフュ）」「吸魔術（アスピル）」「吸血術（ドレイン）」等魔法。還會使用擁有石化效果的「石化氣息（石のいぶき）」。由於最大HP很高，多半會成為長期戰。

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	減半	弱點	減半	減半	無效	弱點

[對特殊效果的防禦]

石化　スロウ　死の宣告





同盟アタッカー（同盟突擊手）— Story Level 2、3

[種族] －　[出現場所] 奇力卡島、究傑街道、蘑菇岩街道等等

HP/293　MP/30　基爾/130

為了實現青年同盟的理想而戰鬥的戰士。雖然攻擊力還算高，但是由於他只會經由劍發出物理攻擊，因此一點也不足為懼。不過在同時期出現的同盟戰士群中，他還算是最大HP比較高的。

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	普通	普通	普通	普通	普通	普通

[對特殊效果的防禦]



同盟ウォリアー（同盟鬥士）— Story Level 2、3

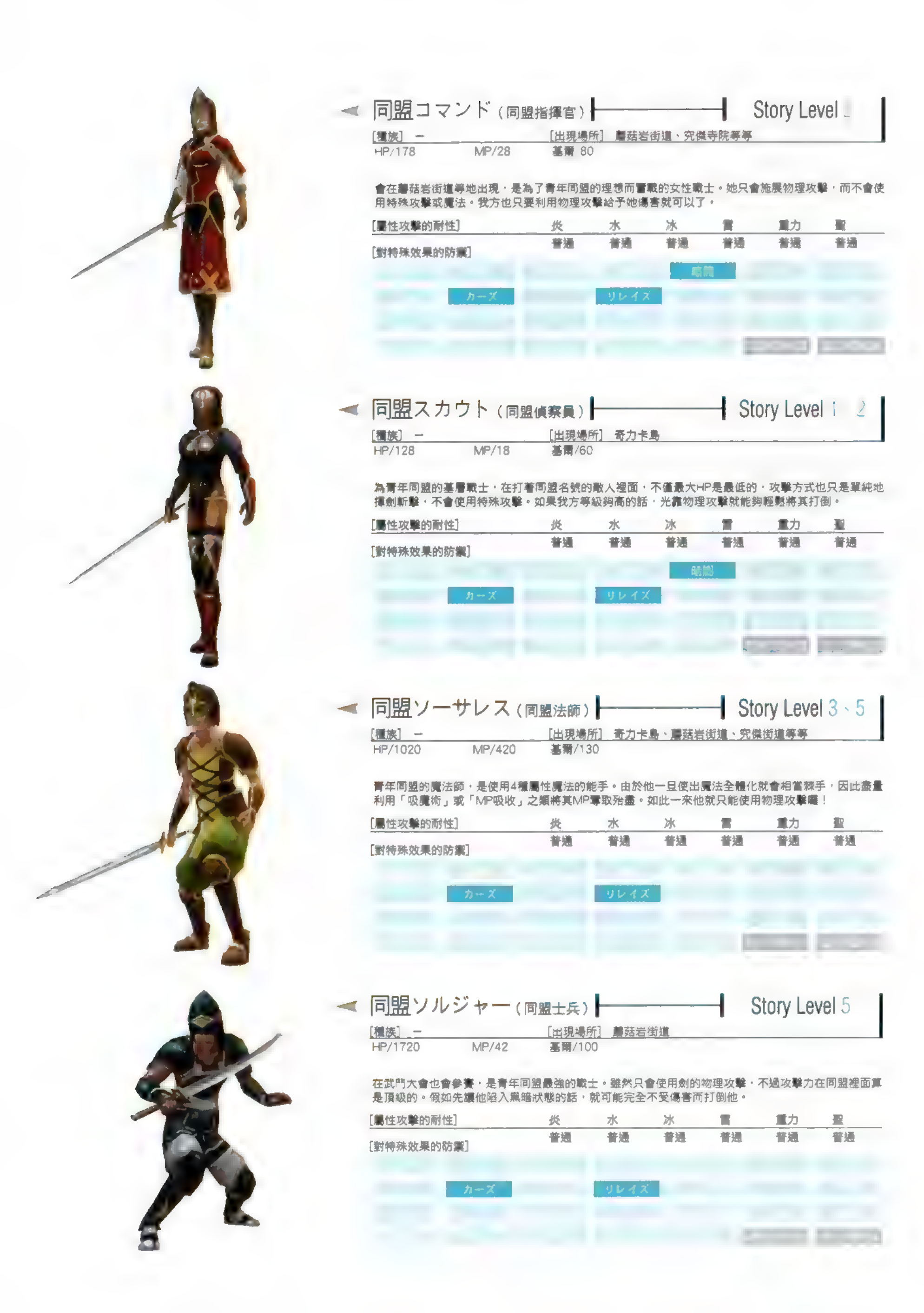
[種族] －　[出現場所] 蘑菇岩街道、究傑寺院等等

HP/244　MP/16　基爾/60

青年同盟的戰士，主要會在蘑菇岩街道等地出現。雖然與同盟戰士相比攻擊力要來得高些，但卻只會反覆進行單調的物理攻擊而已。只要利用攻擊力較高的服裝並使用「戰鬥」，就能毫不費力地打倒他。

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	普通	普通	普通	普通	普通	普通

[對特殊效果的防禦]



同盟コマンド（同盟指揮官） Story Level

[種族] ー [出現場所] 蘑菇岩街道、究傑寺院等等

HP/178 MP/28 基爾 80

會在蘑菇岩街道等地出現，是為了青年同盟的理想而奮戰的女性戰士。她只會施展物理攻擊，而不會使用特殊攻擊或魔法。我方也只要利用物理攻擊給予她傷害就可以了。

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	普通	普通	普通	普通	普通	普通

[對特殊效果的防禦]

暗闇

カーズ リレイズ

同盟スカウト（同盟偵察員） Story Level 1 2

[種族] ー [出現場所] 奇力卡島

HP/128 MP/18 基爾/60

為青年同盟的基層戰士，在打著同盟名號的敵人裡面，不僅最大HP是最低的，攻擊方式也只是單純地揮劍斬擊，不會使用特殊攻擊。如果我方等級夠高的話，光靠物理攻擊就能夠輕鬆將其打倒。

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	普通	普通	普通	普通	普通	普通

[對特殊效果的防禦]

暗闇

カーズ リレイズ

同盟ソーサレス（同盟法師） Story Level 3、5

[種族] ー [出現場所] 奇力卡島、蘑菇岩街道、究傑街道等等

HP/1020 MP/420 基爾/130

青年同盟的魔法師，是使用4種屬性魔法的能手。由於他一旦使出魔法全體化就會相當棘手，因此盡量利用「吸魔術」或「MP吸收」之類將其MP奪取殆盡。如此一來他就只能使用物理攻擊囉！

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	普通	普通	普通	普通	普通	普通

[對特殊效果的防禦]

カーズ リレイズ

同盟ソルジャー（同盟士兵） Story Level 5

[種族] ー [出現場所] 蘑菇岩街道

HP/1720 MP/42 基爾/100

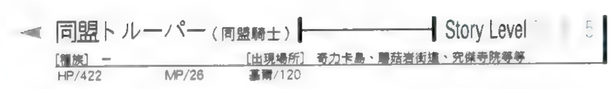
在武鬥大會也會參賽，是青年同盟最強的戰士。雖然只會使用劍的物理攻擊，不過攻擊力在同盟裡面算是頂級的。假如先讓他陷入黑暗狀態的話，就可能完全不受傷害而打倒他。

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	普通	普通	普通	普通	普通	普通

[對特殊效果的防禦]

カーズ リレイズ





同盟トルーパー（同盟騎士） Story Level 5

[種族] ー　[出現場所] 奇力卡島、蘑菇岩街道、究候寺院等等

HP/422　MP/26　蓋爾/120

與有時會一同搭檔出現的同盟鬥士相較，不僅攻擊力較高，最大HP也將近為其2倍，令人感到稍微頑強一點。然而由於他只會使出攻擊，其他什麼都不會用，因此靠「物理防禦術」就能夠抑制傷害。

[屬性攻擊的耐性]

炎	水	冰	雷	重力	聖
普通	普通	普通	普通	普通	普通

[對特殊效果的防禦]

睡眠　カーズ　リレイズ



同盟ファイター（同盟戰士） Story Level 1、2

[種族] ー　[出現場所] 究候寺院、奇力卡島等等

HP/168　MP/14　蓋爾/50

青年同盟的基層戰士，其最大HP與同盟偵察員幾乎沒什麼差別，攻擊手段也光是反覆施行物理攻擊。順道一提，由於能從他身上偷到「不死鳥之尾」，因此若擁有量不足時就從他身上奪取吧！

[屬性攻擊的耐性]

炎	水	冰	雷	重力	聖
普通	普通	普通	普通	普通	普通

[對特殊效果的防禦]

カーズ　リレイズ





同盟フェンサー（同盟劍士） Story Level 5

[種族] ー　[出現場所] 蘑菇岩街道

HP/1650　MP/58　蓋爾/140

在蘑菇岩街道也會參與武鬥大會的青年同盟女性戰士。除了普通攻擊以外，還會藉「盲目炸彈（ブラインボム）」對我方隊伍全員造成傷害。可能的話希望可以優先打倒她。

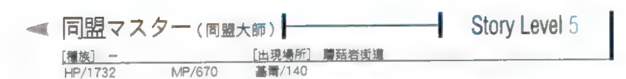
[屬性攻擊的耐性]

炎	水	冰	雷	重力	聖
普通	普通	普通	普通	普通	普通

[對特殊效果的防禦]

沈黙　カース　リレイズ





同盟マスター（同盟大師） Story Level 5

[種族] ー　[出現場所] 蘑菇岩街道

HP/1732　MP/670　蓋爾/140

在武鬥大會也能夠與之交戰，是青年同盟最強的魔法師。其特徵是會隨機使用4種屬性魔法，最好在他使用出全體魔法前，趁早將他打倒，或是吸取他的MP。

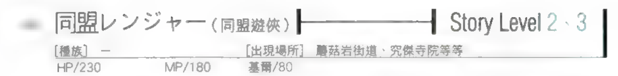
[屬性攻擊的耐性]

炎	水	冰	雷	重力	聖
普通	普通	普通	普通	普通	普通

[對特殊效果的防禦]

カーズ　リレイズ





同盟レンジャー（同盟遊俠） Story Level 2、3

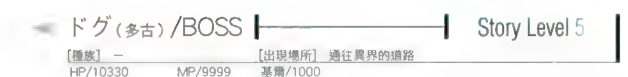
[種族] — [出現場所] 蘑菇岩街道、究傑寺院等等
HP/230 MP/180 基爾/80

常會使用「火焰術（ファイア）」攻擊過來的青年同盟女性魔法師。一旦MP用完了，就會替換為使劍的物理攻擊。由於「火焰術」的傷害量較大，可能的話最好先打倒她。

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	普通	普通	普通	普通	普通	普通

[對特殊效果的防禦]

カーズ リレイズ



ドグ（多古）/BOSS Story Level 5

[種族] — [出現場所] 通往異界的道路
HP/10330 MP/9999 基爾/1000

出現於通往異界的道路之怪物，以物理攻擊為主軸，偶爾會施展的「魅惑（シュメルツェンド）」也可以藉著「物理防禦術」來減輕傷害。三人湊齊的話稱為「梅卡斯三姊妹（メーガス三姊妹）」

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	普通	普通	普通	普通	無效	普通

[對特殊效果的防禦]

魔攻弱化 防禦弱化
魔法防禦弱化 命中弱化 死の宣告

特級男戰鬥員 Story Level 2

[種族] — [出現場所] 究傑寺院、葛亞德沙拉姆、卡卡賽特山等等
HP/232 MP/41 基爾/50

在露芙蘭一行人的戰鬥員中是最厲害的。但與上級男戰鬥員相較，除了最大HP增加，還有攻擊力稍微上升之外，大致上沒什麼變化。只要用物理攻擊就很夠了。

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	普通	普通	普通	普通	普通	普通

[對特殊效果的防禦]

カーズ リレイズ



特級女戰鬥員 Story Level 2

[種族] — [出現場所] 究傑寺院、葛亞德沙拉姆、卡卡賽特山等等
HP/167 MP/172 基爾/70

在露芙蘭一行人的女性戰鬥員中是最厲害的。不僅會使用物理攻擊，還能夠施展「強閃電術（サンダラ）」或「強冰凍術（ブリザラ）」之類的全體魔法。由於最大HP很低，還是先打倒她為上策。

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	普通	普通	普通	普通	普通	普通

[對特殊效果的防禦]

カーズ リレイズ



突撃党員（突擊黨員） Story Level

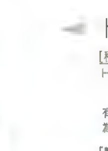
[種族] ー [出現場所] 奇力卡島
HP/1730 MP/65 基爾/140

為了防守新艾波恩黨而配屬於奇力卡島上的僧兵。雖然以來福槍戰鬥這點和警備黨員很像，不過這些人似乎比較了不起。在與重裝黨員搭檔出現的場合下，稍後再收拾他也不會構成大礙。

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	普通	普通	普通	普通	普通	普通

[對特殊效果的防禦]

スロウ





ドルメン（石板墓） Story Level 5

[種族] 妖石 [出現場所] 比賽德島、蘑菇岩街道、通往異界的道路等等
HP/5320 MP/9999 基爾/320

有如石像一般的怪物。雖然「石化氣息（石のいぶき）」命中率很低，不過有使隊伍全員都被石化之虞。為了以防萬一，希望能讓一人身上裝備「金腳鐲」。

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	減半	弱點	減半	減半	無效	弱點

[對特殊效果的防禦]

スロウ
死の宣告

トンベリ（唐貝利） Story Level 1、2

[種族] 唐貝利 [出現場所] 蘑菇岩街道
HP/9999 MP/0 基爾/300

右手拿著菜刀，左手提著油燈的怪物。由於藉由「菜刀（ほうちょう）」所施展出的攻擊被歸類在物理攻擊裡，因此可以用「物理防禦術」減輕傷害。因其最大HP很高，必然會陷入長期戰。

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	普通	減半	普通	普通	無效	普通

[對特殊效果的防禦]



トンベリ（唐貝利）/OS Story Level 1、2

[種族] 唐貝利 [出現場所] 蘑菇岩街道
HP/39996 MP/0 基爾/600

雖然原本就已經是HP很高，需費盡千辛萬苦才能打倒的怪物，在超體後竟然還變得更加難纏。由於要造成3萬以上的傷害實在是相當嚴酷的條件，最好將故意逃走這方法也納入考量中。

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	普通	減半	普通	普通	無效	普通

[對特殊效果的防禦]

魔法防禦弱化 命中弱化 回避弱化
死の宣告



ナスホルン（那斯荷輪） Story Level 1～2

[種族] 角獸　[出現場所] 比卡涅爾沙漠、那齊平原、札那爾坎特遺蹟等等

HP/482　MP/0　基爾/22

由背上突出的兩支角為顯著特徵，是屬於角獸種族的怪物。會施展出強力的物理攻擊與「穿刺角（ピアシングホーン）」攻擊我方。倘若先令其陷入黑暗狀態的話，就可以使牠所有攻擊無效化。

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	普通	普通	普通	普通	普通	普通

[對特殊效果的防禦]

睡眠　カーズ　リレイズ　死の宣告



ナスホルン（那斯荷輪）/OS Story Level 1～2

[種族] 角獸　[出現場所] 比卡涅爾沙漠、那齊平原、札那爾坎特遺蹟等等

HP/1928　MP/0　基爾/53

以使用角施行的物理攻擊為主軸。由於只要攻擊命中了，其激烈度就會更為增加，因此有必要注意。希望能夠有效地使用支援系技能，像跳起「黑暗之舞」，或是詠唱「遲緩術」等等。

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	普通	普通	普通	普通	普通	普通

[對特殊效果的防禦]

睡眠　混亂　カーズ　リレイズ



ならずもの（地痞流氓） Story Level 2～5

[種族] —　[出現場所] 幻光河

HP/760　MP/35　基爾/42

與混混一起搭檔成群結隊出現在幻光河的盜賊。與混混相較，其最大HP大約只有一半左右。由於他極少施展使用道具的攻擊，造成的傷害又不是特別多，因此沒什麼值得令人恐懼的。

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	普通	普通	普通	普通	普通	普通

[對特殊效果的防禦]

カーズ　リレイズ



ぬすっと（小偷） Story Level 1～4

[種族] —　[出現場所] 幻光河

HP/132　MP/22　基爾/30

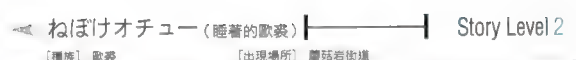
在幻光河出沒。雖然多半以複數出現，不過其攻擊能力很低，應該不至於構成什麼威脅。順帶一提，由於我方隊伍身上所持有的物品並不會被他偷走，因此只要放心作戰就可以了。

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	普通	普通	普通	普通	普通	普通

[對特殊效果的防禦]

カーズ　リレイズ





ねぼけオチュー（睡著的歐袞） Story Level 2

[種族] 歐袞　[出現場所] 蘑菇岩街道

HP/2484　MP/103　基爾/180

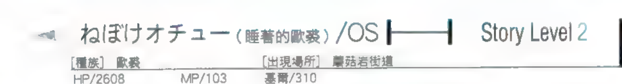
在蘑菇岩街道睡覺的歐袞，其普通攻擊不僅有更換服裝的效果，全體攻擊「劇烈震盪（ぐらぐらシェイカー）」也會追加混亂效果。這種怪物在畫面上就能夠確認，只要慢慢行走的話就不會進入戰鬥。

[屬性攻擊的耐性]

炎	水	冰	雷	重力	聖
弱點	減半	普通	普通	無效	普通

[對特殊效果的防禦]

バーサク
カーズ
リレイズ



ねぼけオチュー（睡著的歐袞）/OS Story Level 2

[種族] 歐袞　[出現場所] 蘑菇岩街道

HP/2608　MP/103　基爾/310

經由超靈的過程，牠的頭腦更為清醒，因此變得會不停詠唱魔法。然而只要對牠施展出「安眠之舞」，牠就會再度進入夢鄉，趁此空檔利用「炎之劍」來攻擊牠吧！

[屬性攻擊的耐性]

炎	水	冰	雷	重力	聖
弱點	減半	普通	普通	無效	普通

[對特殊效果的防禦]

戰鬥不能
石化
沈默
暗闇
毒
混亂
バーサク
カーズ
リレイズ
スロウ
ストップ
死の宣告

バーティゴ（眩暈怪） Story Level 2、3

[種族] 邪眼　[出現場所] 貝貝爾、瑪卡拉尼亞之森等等

HP/688　MP/57　基爾/36

在空中飛翔的單眼怪物。特徵是常會使用能造成傷害並伴隨遲緩狀態的「遲緩的目光（スロウの眼光）」。倘若牠施展出「經驗值0」的話，即使勝利也得不到經驗值，因此就用「聖水」來回復吧！

[屬性攻擊的耐性]

炎	水	冰	雷	重力	聖
普通	普通	普通	普通	普通	普通

[對特殊效果的防禦]

カース
リレイス
スロウ



バーティゴ（眩暈怪）/OS Story Level 2、3

[種族] 邪眼　[出現場所] 貝貝爾、瑪卡拉尼亞之森等等

HP/2352　MP/57　基爾/78

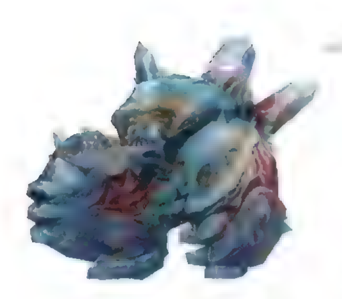
雖然原本以能引發狀態異常的魔法為主軸，不過現在威力更加提升為精通4種屬性魔法的能手。不過，倘若誦唱「沉默術」或跳起「沉默之舞」，牠就完全不構成威脅了。

[屬性攻擊的耐性]

炎	水	冰	雷	重力	聖
普通	普通	普通	普通	普通	普通

[對特殊效果的防禦]

混亂
バーサク
カーズ
リレイズ



バービュート（巴表特） Story Level 2

[種族] 頭盔　[出現場所] 比賽德島、米漢街道、幻光河、雷之平原等等

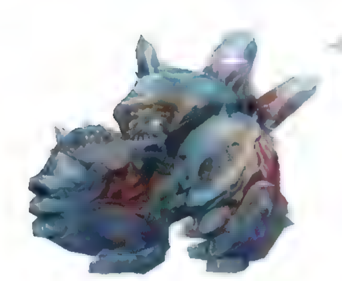
HP/562　MP/13　基爾/33

被堅硬甲殼所包覆，種族屬於頭盔的怪物，其背上的刺為特徵。攻擊方法只有反覆進行身體衝撞而已。如果暫時置之不理，牠就會施展「防禦力提升（防御力アップ）」，務必趁其還沒重複施加前打倒牠。

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	普通	普通	普通	弱點	普通	普通

[對特殊效果的防禦]

カーズ



バービュート（巴表特）/OS Story Level 2

[種族] 頭盔　[出現場所] 比賽德島、米漢街道、幻光河、雷之平原等等

HP/2144　MP/13　基爾/72

以活用堅硬甲殼來採行的物理攻擊為主軸這點依然不變。然而，牠有時候會施展能破壞「高等回復劑」的攻擊。由於牠對魔法弱得有點誇張，因此以「閃電術」來對付其弱點吧！

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	普通	普通	普通	弱點	普通	普通

[對特殊效果的防禦]

バーサク　カーズ



ハイズォ（海周） Story Level 1、2

[種族] 海周　[出現場所] 瑪卡拉尼亞之森

HP/653　MP/0　基爾/22

會在瑪卡拉尼亞之森出現，擁有金色身體的怪物。雖然牠以物理攻擊為主軸，不過由於當其HP減少時就常會施展「吸收」，所以往往會演變成長期戰。此外，魔槍士也可以學會此技巧。

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	普通	普通	普通	弱點	弱點	普通

[對特殊效果的防禦]

ハイズォ（海周）/OS Story Level 1、2

[種族] 海周　[出現場所] 瑪卡拉尼亞之森

HP/2612　MP/0　基爾/52

比起物理攻擊，還是詠唱魔法的情況比較多。由於其HP也增加了大約3倍左右，因此戰局的長期化大概是無可避免的。倘若使用「月之簾幕」的話，戰鬥就會變得大為輕鬆。

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	普通	普通	普通	弱點	弱點	普通

[對特殊效果的防禦]





バイトワスプ（咬人黃蜂） Story Level

[種族] 蜂　[出現場所] 奇力卡島、究傑寺院、那齊平原等等

HP/78　MP/1　基爾/12

巨大的蜂種族怪物，以黃色和紫色相間的模樣為特徵。一旦被「睡針（スリプルニードル）」刺到，就會在受到傷害的同時陷入睡眠狀態。以牠的弱點炎屬性與冰屬性的攻擊來打倒牠吧！

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	弱點	普通	弱點	普通	普通	普通

[對特殊效果的防禦]

カーズ　リレイズ

バイトワスプ（咬人黃蜂）/OS Story Level 1、2、5

[種族] 蜂　[出現場所] 奇力卡島、究傑寺院、那齊平原等等

HP/312　MP/1　基爾/18

會施展新攻擊「磨銳針（とぎすます針）」。此特技會種隨著每次攻擊而使威力就會逐漸提升，是非常棘手的招數。倘若戰局被拉長了，我方承受的傷害也會變多，還是盡可能趁早收拾牠吧！

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	弱點	普通	弱點	普通	普通	普通

[對特殊效果的防禦]

カーズ　リレイズ　攻撃力変化



バシネット（巴西內特） Story Level 3、5

[種族] 頭盔　[出現場所] 葛亞德沙拉姆、卡卡賽特山等等

HP/1342　MP/27　基爾/110

「防禦力提升（防御力アップ）」最多可以重複施加5次。萬一牠重複使用好幾次，物理攻擊所造成的傷害就難以見效了。倘若用魔法攻擊牠，牠會施展強力的反擊技「硬殼反擊（ヘルムカウンター）」。

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	普通	普通	普通	普通	普通	普通

[對特殊效果的防禦]

カーズ



バシネット（巴西內特）/OS Story Level

[種族] 頭盔　[出現場所] 葛亞德沙拉姆、卡卡賽特山等等

HP/3355　MP/27　基爾/188

由於牠只會普通的物理攻擊，若藉「物理防禦術」或「光之簾幕」來防禦的話就能毫不困難地打倒牠。由於牠有時會施展能破壞「聖靈藥（エリクサー）」的攻擊，所以盡可能趁早打倒牠吧！

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	普通	普通	普通	普通	普通	普通

[對特殊效果的防禦]



バハムート（巴哈姆特）/BOSS Story Level 2

[種族] －　[出現場所] 貝貝爾

HP/8400　MP/9999　基礎/1000

出現於地下貝貝爾的大深度區域的怪物。會使用「詛咒術（カーズ）」與全體攻擊「脈衝攻擊（インパルス）」。在倒數計時後施放的「百萬核融術（メガフレア）」極強力，因此在牠發動前務必要進行回復。

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	普通	普通	普通	普通	無效	普通

[對特殊效果的防禦]

戰鬥不能　石化　睡眠　沈默　暗闇　毒　混亂

バーサク　カーズ　ふきとばし　リジェネ

ストップ

死の宣告



バラライ（巴拉萊）/BOSS Story Level 2

[種族] －　[出現場所] 貝貝爾

HP/3380　MP/540　基礎/1300

新艾波恩黨的議長。對我方隊伍全員的「重力術（グラビデ）」，或是令人MP變成0並陷入停止狀態的「不動掌」都極具威脅性。由於「一閃」算是物理攻擊，因此可以藉「物理防禦術」減輕傷害。

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	普通	普通	普通	普通	無效	普通

[對特殊效果的防禦]

戰鬥不能　石化　睡眠　沈默　混亂

バーサク　カーズ　ふきとばし　リジェネ

スロウ　ストップ

死の宣告



バリアブルゲル（多變膠體） Story Level 3、5

[種族] 膠體　[出現場所] 瑪卡拉尼亞之森、那齊平原等等

HP/6680　MP/9999　基礎/380

膠體種族的怪物，一切物理攻擊都無法奏效。由於牠在戰鬥中會藉「更換防護罩（バリアチェンジ）」不斷地改變弱點屬性，因此還是一邊利用「透視術」或「識破」勤加確認來應戰比較好。

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
			（可以改變其耐性）			

[對特殊效果的防禦]

戰鬥不能　石化　睡眠　沈默　暗闇　毒　混亂

バーサク　カーズ　リジェネ

スロウ　ストップ

死の宣告



バリアブルゲル（多變膠體）/OS Story Level 3、5

[種族] 膠體　[出現場所] 瑪卡拉尼亞之森、那齊平原等等

HP/16700　MP/9999　基礎/580

物理攻擊完全無法使用，只能藉由魔法來對其造成傷害。除此之外牠還會勤於更換屬性，因此有必要用「識破」來確認。因為牠的HP也相當多，不與其交戰直接逃之夭夭也是個辦法。

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
			（可以改變其耐性）			

[對特殊效果的防禦]

戰鬥不能　石化　睡眠　沈默　暗闇　毒　混亂

バーサク　カーズ　ふきとばし　リジェネ

スロウ　ストップ

死の宣告



バリーヴァルハ（巴利瓦爾哈） Story Level

[種族] 角獸 [出現場所] 雷之平原、那齊平原、卡卡賽特山、幻光河等等

HP/3688 MP/0 基爾/230

在巨大的泛藍身體上，四支突出的角為其特徵。針對單人的攻擊「穿刺角（ピアシングホーン）」，或能給予全體炎屬性傷害的「火焰吐息（ファイアブレス）」都極為強烈。可以學到魔槍彈「火焰吐息」。

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	吸收	普通	普通	普通	普通	普通

[對特殊效果的防禦]

毒
カーズ
リレイズ
死の宣告

バリーヴァルハ（巴利瓦爾哈）/OS Story Level 3

[種族] 角獸 [出現場所] 雷之平原、那齊平原、卡卡賽特山、幻光河等等

HP/8758 MP/0 基爾/320

以藉由鋒利的角所施行的物理攻擊為主軸。除此之外，只要給予牠傷害，就會更加兇暴化。雖然也可以用「物理防禦術」減輕傷害，不過相較之下還是用「安眠之舞」讓牠睡著比較好。

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	吸收	普通	普通	普通	普通	普通

[對特殊效果的防禦]

毒
混亂
カーズ
リレイズ
死の宣告

パリカー（帕里卡） Story Level 3、5

[種族] 妖魔 [出現場所] 比賽德島、奇力卡島、究傑寺院等等

HP/1130 MP/312 基爾/100

身體內寄宿著雷之力的妖魔。會施展全體魔法「強閃電術（サンダラ）」攻擊過來。由於炎屬性是其弱點，就裝備「炎之一閃」，或使用「火焰術」之類，來快速造成傷害吧！

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	弱點	普通	普通	吸收	無效	弱點

[對特殊效果的防禦]

混亂
バーサク
カーズ

バロング（巴隆格） Story Level 3、5

[種族] 刀鋒 [出現場所] 貝貝爾

HP/2733 MP/0 基爾/138

此怪物擁有宛如鐮刀的腳，而頭部附帶有類似雞冠的東西。雖然牠會頻繁地施展「輪舞刀（ブレードロンド）」，不過這個技巧算是物理攻擊，因此可以藉「物理防禦術」減輕傷害

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	弱點	普通	普通	普通	無效	普通

[對特殊效果的防禦]

毒
カーズ
スロウ
魔法防禦變化
死の宣告



バロング（巴隆格）/OS　Story Level 3、5

[種族] 刀鋒　[出現場所] 貝貝爾

HP/6833　MP/0　基爾/240

牠對攻擊會迅速採取反擊。即使只為了要減少多餘的傷害，還是充分活用諸如「黑暗之舞」或「偷時間」之類的支援系技能比較好。

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	弱點	普通	普通	普通	無效	普通

[對特殊效果的防禦]

スロウ

死の宣告



ピアシングバグ（穿孔蟲）　Story Level 2-5

[種族] 蜂　[出現場所] 奇力卡島、究傑街道、雷之平原等等

HP/233　MP/1　基爾/48

擁有白色身體的蜂族怪物。比起物理攻擊，牠更常施展會在造成傷害的同時，令人陷入睡眠狀態的「睡針（スリプルニードル）」。以為了要防止睡眠效果而言，預先裝備配件「纏頭繩」就可以了。

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	普通	普通	弱點	普通	普通	普通

[對特殊效果的防禦]



ピアシングバグ（穿孔蟲）/OS　Story Level 2

[種族] 蜂　[出現場所] 奇力卡島、究傑街道、雷之平原等等

HP/832　MP/1　基爾/90

有必要注意其隨著層次施加攻擊威力就逐漸增加的「磨銳針（とぎすます針）」。由於牠的弱點是冰屬性，因此用「冰之劍」或「冰凍術」為主軸應戰應該就可以了。

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	普通	普通	弱點	普通	普通	普通

[對特殊效果的防禦]

攻擊力變化





ビコケット（比可凱特）　Story Level 1-3

[種族] 頭盔　[出現場所] 卡卡賽特山、雷之平原等等

HP/182　MP/10　基爾/18

種族屬於頭盔的怪物，藍黃兩色的甲殼為特徵。牠除了會反覆進行身體衝撞，還會施展「防禦力提升（防御力アップ）」。不過由於牠的魔法防禦力很低，因此以黑魔導士應戰就行了。

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	普通	普通	普通	普通	普通	普通

[對特殊效果的防禦]





ビコケット（比可凱特）/OS　Story Level 1 -3

[種族] 頭盔　[出現場所] 卡卡竇特山、雷之平原等等

HP/738　MP/10　基爾/34

牠有時候會施展能破壞「不死鳥之尾」的攻擊。由於即使超靈了，魔法防禦力很低這點依然不變，因此與其使用物理攻擊，還不如以魔法為主軸來應戰。

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	普通	普通	普通	普通	普通	普通

[對特殊效果的防禦]

バーサク　カーズ



秘寶のガーディアン（秘寶守衛）/BOSS　Story Level

[種族] 聖獸　[出現場所] 札那爾坎特遺蹟

HP/2886　MP/1000　基爾/200

於札那爾坎特遺蹟守護天球的聖獸。使用物理攻擊或「詛咒術（カーズ）」，或藉「達摩克雷斯光子（ダモクレストフォトン）」造成我方隊伍全員傷害。雖然4種屬性魔法全都是其弱點，不過物理攻擊也很有效。

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	弱點	弱點	弱點	弱點	無效	弱點

[對特殊效果的防禦]

死の宣告



秘寶のガーディアン（秘寶守衛）/OS　Story Level 1、3、5

[種族] 聖獸　[出現場所] 札那爾坎特遺蹟

HP/4030　MP/1000　基爾/380

一旦超靈之後，牠就變得會集中對一人施加攻擊。由於也可能會很快就陷入無法戰鬥的狀態，因此希望能先準備好負責回復的角色。大部分魔法對牠產生的效果都很大

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	弱點	弱點	弱點	弱點	無效	弱點

[對特殊效果的防禦]



ヒュージゲル（巨大膠體）　Story Level 1 -3、5

[種族] 膠體　[出現場所] 瑪卡拉尼亞之森、那齊平原等等

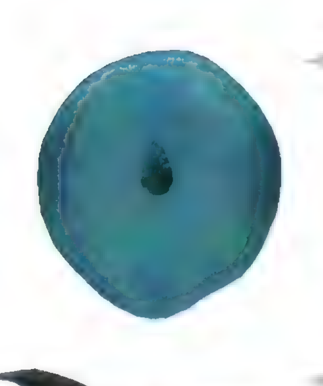
HP/973　MP/999　基爾/380

此怪物擁有膠體狀的身體，因此物理攻擊大部分都無法奏效。每次出現弱點屬性都有所不同。由於會藉「更換防護罩（バリアチェンジ）」改變弱點屬性，因此得利用「識破」或「透視術」勤加確認再行應戰。

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
			（可以改變其耐性）			

[對特殊效果的防禦]

死の宣告



ヒュージゲル（巨大膠體）/OS　Story Level 5

[種族] 膠體　[出現場所] 瑪卡拉尼亞之森、那齊平原等等

HP/2333　MP/999　基爾/520

物理攻擊大部分都無法奏效。藉「更換防護罩（バリアチェンジ）」來使弱點屬性變化這點與超靈前如出一轍。然而，由於各種能力參數都大幅提昇，因此相當地頑強。

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	（可以改變其耐性）					

[對特殊效果的防禦]

石化　睡眠　沈黙　暗闇　毒　混亂

バーサク　カーズ　リレイズ

ファルコン（獵鷹）　Story Level 3、5

[種族] 鳥　[出現場所] 比卡涅爾沙漠

HP/1897　MP/42　基爾/55

在比卡涅爾沙漠出現的怪物，種族屬於鳥。除了藉由鳥喙進行物理攻擊之外，還會施展能減少我方MP的「心靈窺視（マインドピーク）」。為了要避免多餘的MP損耗，還是盡早打倒牠比較好。

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	普通	普通	普通	普通	普通	普通

[對特殊效果的防禦]

カーズ　リレイズ

ファルコン（獵鷹）/OS　Story Level 3、5

[種族] 鳥　[出現場所] 比卡涅爾沙漠

HP/4843　MP/42　基爾/85

除了其攻擊會引發被稱作狂暴或混亂的狀態異常相當棘手之外，由於牠速度又很快，命中率低的攻擊都會被牠輕易地閃避過去。希望能用「停止術」停止牠的動作。

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	普通	普通	普通	普通	普通	普通

[對特殊效果的防禦]

混亂

バーサク　カーズ　リレイズ



フライアイ（飛眼）　Story Level 1~3、5

[種族] 邪眼　[出現場所] 米漢街道、比卡涅爾沙漠、卡卡賣特山等等

HP/258　MP/52　基爾/20



擁有紅色大眼睛的邪眼。由於牠偶而施展出的「遲緩的目光（スロウの眼光）」除了可以對我方造成傷害，還會令人陷入遲緩狀態，因此若牠與其他敵人一同出現時，希望能先行打倒牠。

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	普通	普通	普通	普通	普通	普通

[對特殊效果的防禦]

カーズ　リレイズ

フライアイ（飛眼）/OS　Story Level [illegible]

[種族] 邪眼　[出現場所] 米漢街道、比卡涅爾沙漠、卡卡賽特山等等

HP/1032　MP/52　基爾/40

一旦超靈後，除了「遲緩的目光（スロウの眼光）」之外，還變得會使用4種屬性魔法。為了要使我方所受傷害更為減少，利用「月之簾幕」或「沉默之舞」都很有效果。

[屬性攻擊的耐性]

炎	水	冰	雷	重力	聖
普通	普通	普通	普通	普通	普通

[對特殊效果的防禦]

混亂　バーサク　カーズ　リレイズ



フリムスルス（夫里姆斯魯斯）　Story Level 1~3、5

[種族] 巨人　[出現場所] 比卡涅爾沙漠

HP/552　MP/11　基爾/44

出現於比卡涅爾沙漠的巨人，主要以物理攻擊進攻。雖然有時也會與同種族的基加斯一起出現，不過應該還是從最大HP較低的夫里姆斯魯斯開始打倒比較好。

[屬性攻擊的耐性]

炎	水	冰	雷	重力	聖
普通	普通	普通	普通	弱點	普通

[對特殊效果的防禦]

睡眠　混亂　カーズ　リレイズ



フリムスルス（夫里姆斯魯斯）/OS　Story Level 1 [illegible] 5

[種族] 巨人　[出現場所] 比卡涅爾沙漠

HP/2208　MP/11　基爾/72

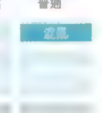
雖然經由超靈的過程變得會使用魔法，不過由於MP數值不過只有11而已，因此構成不了什麼威脅。先利用盜賊的「偷時間」讓其動作停止，再以集中攻擊給予他傷害吧！

[屬性攻擊的耐性]

炎	水	冰	雷	重力	聖
普通	普通	普通	普通	弱點	普通

[對特殊效果的防禦]

睡眠　混亂　バーサク　カーズ　リレイズ





ブルーエレメンタル（藍元素）　Story Level 2~5

[種族] 元素　[出現場所] 那賈平原、雷之平原、瑪卡拉尼亞之森等等

HP/363　MP/350　基爾/180

屬於元素系的怪物，擁有水屬性的身體。除了會詠唱「強水球術（ウォタラ）」以外，還會以「沉默術（サイレス）」封住我方魔法攻擊。要是MP不夠了還會用「吸魔術（アスピル）」奪取MP。

[屬性攻擊的耐性]

炎	水	冰	雷	重力	聖
無效	吸收	無效	弱點	普通	普通

[對特殊效果的防禦]

石化　睡眠　混亂　バーサク　カーズ　リレイズ



ブルーエレメンタル（藍元素）/OS　Story Level 2 5

[種族] 元素　[出現場所] 那齊平原、雷之平原、瑪卡拉尼亞之森等等

HP/788　MP/350　基爾/290

水屬性魔法會被它吸收，炎、冰屬性的魔法也無法對它造成傷害。由於其弱點是雷屬性，就用「閃電術」或「閃電劍」來攻擊它吧　對它詠唱「沉默術」也極具效果。

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	無效	吸收	無效	弱點	普通	普通

[對特殊效果的防禦]



ブループリン（藍布丁）　Story Level 1、2

[種族] 布丁　[出現場所] 比賽德島、瑪卡拉尼亞之森、幻光河等等

HP/55　MP/87　基爾/20

屬於布丁種族的水屬性怪物。即使MP耗盡還是一心一意地持續詠唱「水球術（ウォータ）」。由於牠不會採取物理攻擊，倘若使用黑魔導士的「MP吸收」，就可以毫無問題的打倒牠。

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	減半	吸收	減半	弱點	普通	普通

[對特殊效果的防禦]



ブループリン（藍布丁）/OS　Story Level 1、2

[種族] 布丁　[出現場所] 比賽德島、瑪卡拉尼亞之森、幻光河等等

HP/220　MP/87　基爾/63

擁有隨著其HP變得越來越少，魔法的威力益發強大的特性。由於冰屬性的攻擊會被牠吸收，因此絕對不可以使用。倘若詠唱「閃電術」的話，就能毫不費力地打倒牠。

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	減半	吸收	減半	弱點	普通	普通

[對特殊效果的防禦]



プルプレア（普魯普雷亞）　Story Level 1

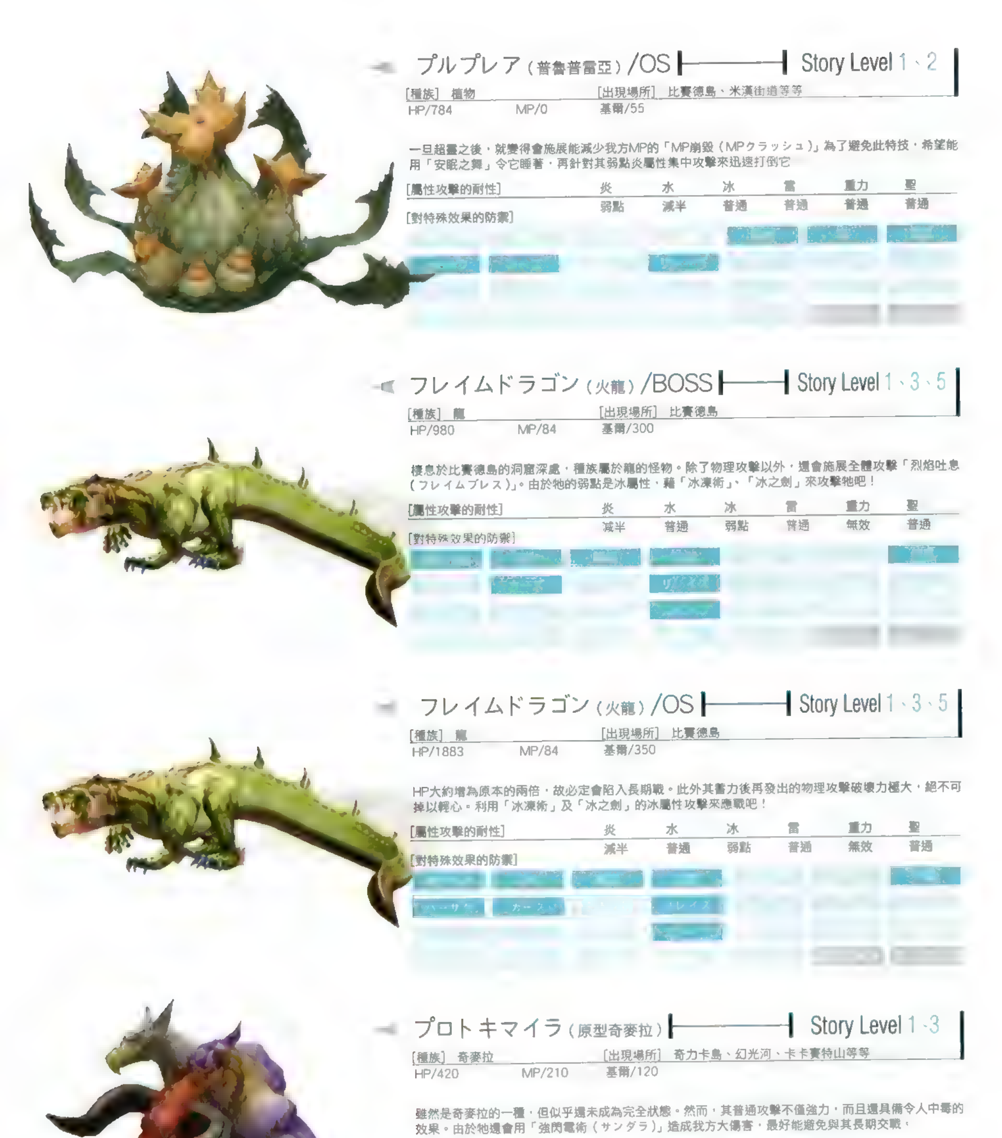
[種族] 植物　[出現場所] 比賽德島、米漢街道等等

HP/196　MP/0　基爾/18

植物類型的怪物。會頻繁地施展發射種子攻擊的「種子機關槍（タネマシンガン）」。雖然它的防禦力很低，即使光靠物理攻擊也綽綽有餘，不過用炎屬性魔法可以更輕易地打倒它。

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	弱點	減半	普通	普通	普通	普通

[對特殊效果的防禦]



プルプレア（普魯普雷亞）/OS　Story Level 1、2

[種族] 植物　[出現場所] 比賽德島、米漢街道等等

HP/784　MP/0　基爾/55

一旦超靈之後，就變得會施展能減少我方MP的「MP崩毀（MPクラッシュ）」為了避免此特技，希望能用「安眠之舞」令它睡著，再針對其弱點炎屬性集中攻擊來迅速打倒它

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	弱點	減半	普通	普通	普通	普通

[對特殊效果的防禦]

フレイムドラゴン（火龍）/BOSS　Story Level 1、3、5

[種族] 龍　[出現場所] 比賽德島

HP/980　MP/84　基爾/300

棲息於比賽德島的洞窟深處，種族屬於龍的怪物。除了物理攻擊以外，還會施展全體攻擊「烈焰吐息（フレイムブレス）」。由於牠的弱點是冰屬性，藉「冰凍術」、「冰之劍」來攻擊牠吧！

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	減半	普通	弱點	普通	無效	普通

[對特殊效果的防禦]

フレイムドラゴン（火龍）/OS　Story Level 1、3、5

[種族] 龍　[出現場所] 比賽德島

HP/1883　MP/84　基爾/350

HP大約增為原本的兩倍，故必定會陷入長期戰。此外其蓄力後再發出的物理攻擊破壞力極大，絕不可掉以輕心。利用「冰凍術」及「冰之劍」的冰屬性攻擊來應戰吧！

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	減半	普通	弱點	普通	無效	普通

[對特殊效果的防禦]

プロトキマイラ（原型奇麥拉）　Story Level 1、3

[種族] 奇麥拉　[出現場所] 奇力卡島、幻光河、卡卡賽特山等等

HP/420　MP/210　基爾/120

雖然是奇麥拉的一種，但似乎還未成為完全狀態。然而，其普通攻擊不僅強力，而且還具備令人中毒的效果。由於牠還會用「強閃電術（サンダラ）」造成我方大傷害，最好能避免與其長期交戰。

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	普通	普通	普通	無效	無效	普通

[對特殊效果的防禦]



プロトキマイラ（原型奇麥拉）/OS　Story Level 1~3

[種族] 奇麥拉　[出現場所] 奇力卡島、幻光河、卡卡實特山等等

HP/1680　MP/210　基爾/210

雖然基本上只會詠唱「強閃電術（サンダラ）」，不過當HP變少時就會採取直接攻擊。最好藉著「停止術」令其動作停止，或是用「肉體破壞」降低其防禦力再一口氣打倒牠。

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	普通	普通	普通	無效	無效	普通

[對特殊效果的防禦]

睡眠　沈黙　暗闇　毒　混乱

カーズ　リレイズ



フンババ（渾巴巴）/BOSS　Story Level 5

[種族] 貝西摩斯　[出現場所] 雷之平原

HP/27772　MP/785　基爾/550

被稱作是蘇比拉最強的怪物，會藉物理攻擊與「超閃電術（サンダガ）」給予我方傷害。不過壓軸的是戰鬥結束時必定會詠唱的「隕石術（メテオ）」，其強大威力恐有令我方全滅之虞。勤加回復HP吧！

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	普通	普通	普通	吸收	無效	普通

[對特殊效果的防禦]

石化　睡眠　沈黙　暗闇　毒　混乱

バーサク　カーズ

スロウ　ストップ

死の宣告



フンババ（渾巴巴）/OS　Story Level 5

[種族] 貝西摩斯　[出現場所] 雷之平原

HP/30163　MP/785　基爾/700

光是物理攻擊與「超閃電術（サンダガ）」就夠具威脅性了，超量之後，還會將攻擊集中在一個人身上。務必要讓一個人專心負責回復工作。在戰鬥後施展出的「隕石術（メテオ）」也有必要注意。

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	普通	普通	普通	吸收	無效	普通

[對特殊效果的防禦]

睡眠　沈黙　暗闇　毒　混乱

バーサク　カーズ

スロウ　ストップ

死の宣告



ペールプリン（灰布丁）　Story Level 1、2

[種族] 布丁　[出現場所] 米濱街道、卡卡賽特山等等

HP/188　MP/222　基爾/30

屬於布丁種族的怪物，會吸收冰屬性的攻擊。此外，由於雷屬性或水屬性的攻擊在牠身上威力也會減半，因此即使用了也沒有意義。不如直接以物理攻擊打倒牠。

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	弱點	減半	吸收	減半	普通	普通

[對特殊效果的防禦]

バーサク　カーズ　リレイズ





ペールプリン（灰布丁）/OS Story Level 1、2

[種族] 布丁 [出現場所] 米漢街道、卡卡費特山等等

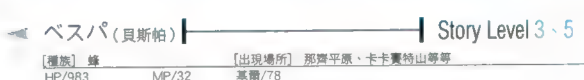
HP/851 MP/222 基爾/82

除了會吸收冰屬性的攻擊，水、雷屬性的攻擊效果也會減半的特性依然相同。利用牠的弱點炎屬性攻擊來對付吧！此外，隨著其HP減少，魔法的威力也會變得越來越強，因此得多加注意。

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	弱點	減半	吸收	減半	普通	普通

[對特殊效果的防禦]

混亂 バーサク カーズ リレイズ 魔力變化



ベスパ（貝斯帕） Story Level 3、5

[種族] 蜂 [出現場所] 那齊平原、卡卡費特山等等

HP/983 MP/32 基爾/78

擁有紅色身體的蜂種族怪物。牠常施展會同時引發中毒與睡眠狀態的「毒針（ポイズンニードル）」。此外，由於牠還會施展「換裝針（着がえたい針）」，因此希望能夠優先打倒牠。

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	普通	普通	弱點	普通	普通	普通

[對特殊效果的防禦]

カーズ リレイズ ストップ



ベスパ（貝斯帕）/OS Story Level 3、5

[種族] 蜂 [出現場所] 那齊平原、卡卡費特山等等

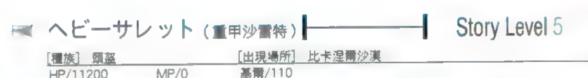
HP/2758 MP/32 基爾/124

隨著每次攻擊威力就逐漸提高的「磨銳針（とぎすます針）」極具威脅性。由於牠的迴避率也很高，與其使用正攻法，還不如先利用「安眠之舞」來讓牠睡著而封鎖其行動，接著再打倒牠比較好。

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	普通	普通	弱點	普通	普通	普通

[對特殊效果的防禦]

混亂 バーサク カース リレイズ



ヘビーサレット（重甲沙雷特） Story Level 5

[種族] 頭盔 [出現場所] 比卡涅爾沙漠

HP/11200 MP/0 基爾/110

沙雷特經由仙人掌的針而產生巨大化的結果。由於牠會重複施加「防禦力提升（防御力アップ）」，因此單憑物理攻擊要打倒牠很難。但是牠的魔法防禦力很低，儘量施展黑魔法吧！

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	普通	普通	普通	普通	無效	普通

[對特殊效果的防禦]

石化 混亂 バーサク カーズ ストップ 死の宣告



ヘビーサレット（重甲沙雷特）/OS Story Level 5

[種族] 頭盔 [出現場所] 比卡涅爾沙漠
HP/12915 MP/0 基爾/180

由於牠被堅硬甲殼所包覆，因此物理攻擊所造成的傷害難以見效。最好能使用魔法屬性的攻擊有效率地給予傷害。牠偶爾會破壞我方的「高等魔力回復劑」或「不死鳥之尾」。

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	普通	普通	普通	普通	無效	普通

[對特殊效果的防禦]



ベヒーモス（貝西摩斯） Story Level 1、2

[種族] 貝西摩斯 [出現場所] 札那爾坎特遺蹟
HP/1420 MP/280 基爾/80

紫色的身體與大型的角都極具特徵。會使用普通攻擊與「強閃電術（サンダラ）」向我方攻擊。尤其「強閃電術（サンダラ）」的威力只憑一擊就令人陷入無法戰鬥的狀態。最好能裝備「護身面紗」。

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	普通	普通	普通	吸收	無效	普通

[對特殊效果的防禦]



ベヒーモス（貝西摩斯）/OS Story Level 1、2

[種族] 貝西摩斯 [出現場所] 札那爾坎特遺蹟
HP/1491 MP/280 基爾/152

施展普通攻擊與「強閃電術（サンダラ）」的攻擊模式依然不變。然而，會將攻擊集中在一個人身上這點就相當棘手了。詠唱「遲緩術」令其動作遲鈍，應該就能較為輕鬆地應戰。

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	普通	普通	普通	吸收	無效	普通

[對特殊效果的防禦]



ヘビマシンガン（蛇形機關槍） Opening Event

[種族] 火蛇 [出現場所] 卡卡賽特山
HP/38 MP/0 基爾/10

露芙蘭一行人使用的支援機器。會以附著在頭部的機關槍造成連鎖攻擊。由於其最大HP比和它一起出現的男戰鬥員或女戰鬥員還要高，因此可以稍後再對付它

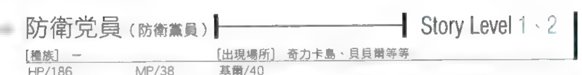
[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	?	?	?	?	?	?

[對特殊效果的防禦]





防衛党員（防衛黨員） Story Level 1、2



[種族] ー [出現場所] 奇力卡島、貝貝爾等等
HP/186 MP/38 基爾/40

為了防守新艾波恩黨而擁槍的僧兵。會使用火炎放射器使我方隊伍全員受到傷害。由於其最大HP較警備黨員為低，因此兩者同時出現的場合下，希望能先擊倒他。

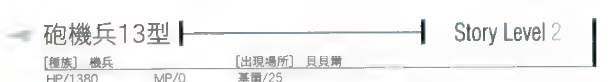
[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	普通	普通	普通	普通	普通	普通

[對特殊效果的防禦]

カース　リレイズ



砲機兵13型 Story Level 2



[種族] 機兵 [出現場所] 貝貝爾
HP/1380 MP/0 基爾/25

於地下貝貝爾向優娜她們來勢洶洶地襲擊過來的新艾波恩黨機兵。雙臂形成了大砲，會分別對我方施展普通攻擊與全體攻擊。由於其攻擊力很高，因此必須要有負責回復的角色。

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	普通	普通	普通	弱點	普通	普通

[對特殊效果的防禦]

死の宣告



砲機兵62型 Story Level 3、5



[種族] 機兵 [出現場所] 貝貝爾
HP/4100 MP/0 基爾/94

出現在地下貝貝爾的機兵。雖然以機械種族而言，大部分都會吸收雷屬性，不過對機兵來說，雷屬性的攻擊卻能夠發揮很大的效果，因此倘若藉「強閃電術」之類來給它傷害，要打倒它就毫無困難了。

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	普通	普通	普通	弱點	無效	普通

[對特殊效果的防禦]

死の宣告



ホーント（洪特） Story Level 3、5

[種族] 異界 [出現場所] 比賽德島、奇力卡寺院、究傑寺院等等
HP/813 MP/433 基爾/120

屬於異界種族的怪物。在戰鬥開始最初的回合會施展「死亡宣告（死の宣告）」。為了不讓被施加此特技的角色陷入無法戰鬥的狀態，將這場戰鬥委託給另外兩人，自己先行逃跑也是個方法。

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	普通	普通	普通	普通	無效	弱點

[對特殊效果的防禦]

死の宣告



ボム（爆彈） Opening Event以外

[種族] 爆彈　[出現場所] 卡卡賽特山

HP/140　MP/265　基爾/30

身體外型宛如正熊熊燃燒一般的炎屬性怪物。一旦給予其某種程度的傷害，就會自爆以令我方蒙受大傷害。利用其弱點水屬性的攻擊，在承受牠自爆前打倒牠吧！

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	吸收	弱點	弱點	普通	普通	普通

[對特殊效果的防禦]

睡眠　混亂

バーサク　カーズ　リレイズ



ボム（爆彈）/OS Opening Event以外

[種族] 爆彈　[出現場所] 卡卡賽特山

HP/545　MP/265　基爾/55

由於HP大幅增加了，因此如果未能一口氣打倒牠，則承受牠自爆的可能性非常高。由於其弱點是水、冰屬性的攻擊，善用「冰之劍」、「水之劍」等等，靠連續攻擊來打倒牠吧！

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	吸收	弱點	弱點	普通	普通	普通

[對特殊效果的防禦]

睡眠　混亂

バーサク　カーズ　リレイズ



ボリスパイダー（波利蜘蛛） Opening Event以外

[種族] 蜘蛛　[出現場所] 卡卡賽特山

HP/480　MP/0　基爾/300

蜘蛛種族的怪物，會在卡卡賽特遺蹟的山頂出現。由於牠常會使用遲緩攻擊「黏糊糊（ネバネバ）」，最好憑藉其弱點炎屬性與冰屬性的攻擊一口氣將牠打得落花流水。

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	弱點	普通	弱點	普通	普通	普通

[對特殊效果的防禦]

戰鬥不能　睡眠　毒　混亂

バーサク　カーズ　リレイズ

ストップ

死の宣告



ボリスパイダー（波利蜘蛛）/OS Story Level 3、5

[種族] 蜘蛛　[出現場所] 卡卡賽特山

HP/804　MP/0　基爾/3

雖然在牠超靈之後就不會再使用「黏糊糊（ネバネバ）」了，不過卻具備了只要戰鬥變得長期化，攻擊力就會上升的特性。善加倚仗其弱點炎、冰屬性來攻擊，希望能迅速將其打倒。

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	弱點	普通	弱點	普通	普通	普通

[對特殊效果的防禦]

戰鬥不能　睡眠　毒　混亂

バーサク　カーズ　リレイズ

ストップ

死の宣告



ボルケーノ（火球） Story Level 5

[種族] 爆彈　[出現場所] 異界之核

HP/6210　MP/488　基爾/330

出現於異界之核的爆彈種族怪物，多半會以複數型態出現。有時會對我方全員施展能造成傷害並伴隨著死亡宣告狀態的「滴答滴答砰！（ちくたくボン！）」。希望能用「超冰凍術」趁早收拾牠

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	吸收	普通	普通	普通	無效	普通

[對特殊效果的防禦] 睡眠　沈默　混亂　バーサク　カーズ　リレイズ

ボルケーノ（火球）/OS Story Level 5



[種族] 爆彈　[出現場所] 異界之核

HP/10840　MP/488　基爾/400

雖然在牠超靈之後就不會再使用棘手的「滴答滴答砰！（ちくたくボン！）」了，不過要是只給牠半吊子的傷害，之後就會爆炸的特性依然沒變。希望能憑藉攻擊力較高的服裝，一口氣將牠打倒。

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	吸收	普通	普通	普通	無效	普通

[對特殊效果的防禦] 睡眠　沈默　混亂　バーサク　カーズ　リレイズ

ボルトドレイク（電球地龍） Story Level 2~5



[種族] 地龍　[出現場所] 雷之平原、比卡涅爾沙漠、卡卡賽特山等等

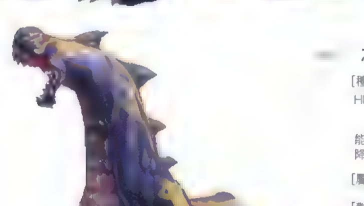
HP/623　MP/42　基爾/130

以藍與黃色間雜的斑紋為特徵之地龍，擁有與其體型並不相稱的靈敏動作。雷系的「吐息（ブレス）」能夠對我方隊伍全員造成傷害。預先準備好能減輕雷屬性傷害的配件比較好。

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	普通	普通	弱點	無效	普通	普通

[對特殊效果的防禦] 睡眠　カーズ　リレイズ



ボルトドレイク（電球地龍）/OS Story Level 2~5

[種族] 地龍　[出現場所] 雷之平原、比卡涅爾沙漠、卡卡賽特山等等

HP/2492　MP/42　基爾/183

能對全體造成傷害的雷系「吐息（ブレス）」極具威脅性。然而，隨著每次造成傷害，其威力也會跟著降低。一邊利用「遲緩術」「超延遲攻擊」來延緩牠的行動，再施以其弱點的冰屬性攻擊為上策。

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	普通	普通	弱點	無效	普通	普通

[對特殊效果的防禦] 睡眠　混亂　バーサク　カーズ　リレイズ　攻擊力弱化



ホワイトエレメンタル（白元素） Story Level 1、2

[種族] 元素 [出現場所] 瑪卡拉尼亞之森、札那爾坎特遺蹟等等

HP/77 MP/155 基爾/26

種族屬於元素的怪物，擁有冰屬性的身體。雖然藉炎屬性的攻擊就可以簡單地打倒它，不過要是將它留到後面再收拾，它就會重複施加「魔力提升（魔力アップ）」，最好還是趁早打倒它。

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	弱點	無效	吸收	無效	普通	普通

[對特殊效果的防禦]



ホワイトエレメンタル（白元素）/OS Story Level 1、2

[種族] 元素 [出現場所] 瑪卡拉尼亞之森、札那爾坎特遺蹟等等

HP/308 MP/155 基爾/50

炎屬性以外的攻擊不是無效就是效果薄弱，而冰屬性又會被它吸收。由於它的HP不多，因此希望能以物理攻擊為主軸，一鼓作氣將它打倒。

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	弱點	無效	吸收	無效	普通	普通

[對特殊效果的防禦]



ホワイトファング（白牙） Story Level 1、2

[種族] 狼 [出現場所] 卡卡賽特山

HP/378 MP/4 基爾/48

擁有一身純白毛皮的狼。雖然牠並不太常施展出一擊必殺的「殺人牙（キラーファング）」，不過假如當牠重複施加好幾次「攻擊力提升（攻擊力アップ）」的話，就會變成非常危險的威脅。

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	普通	普通	普通	普通	普通	普通

[對特殊效果的防禦]



ホワイトファング（白牙）/OS Story Level 1、2

[種族] 狼 [出現場所] 卡卡賽特山

HP/1412 MP/4 基爾/90

由於牠會連續對我方施加4回攻擊，因此HP較少的服裝必須要注意。有時候會施展出能將基爾咬碎的攻擊。先利用「停止術」、「偷時間」等令牠停止動作後再行攻擊為最佳對策。

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	普通	普通	普通	普通	普通	普通

[對特殊效果的防禦]



ホワイトプリン（白布丁） Story Level [illegible]

[種族] 布丁 [出現場所] 幻光河、瑪卡拉尼亞之森、那齊平原等等

HP/625 MP/[illegible] 基術[illegible]

[illegible]水屬性的布丁，[illegible]會使用「[illegible]」對我方攻擊[illegible]要利用「吸魔術」或「偷MP」等[illegible]一空[illegible]不能做了[illegible]炎屬性的攻擊來打倒牠吧！

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	弱點	減半	吸收	減半	普通	普通

[對特殊效果的防禦]



ホワイトプリン（白布丁）/OS Story Level [illegible]

[種族] 布丁 [出現場所] 幻光河、瑪卡拉尼亞之森、那齊平原等等

HP/2113 MP/54[illegible] 基術[illegible]

雖然牠的魔法攻擊很強力，不過[illegible]「[illegible]之舞」來封住牠的魔法，就一點也不構成威脅了。由於冰屬性的攻擊會被牠吸收，還是用其弱點[illegible]屬性攻擊來進攻比較有效[illegible]

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	弱點	減半	吸收	減半	普通	普通

[對特殊效果的防禦]



マキナコマンダー（機械指揮官） Story Level 5

[種族] 機械 [出現場所] 雷之平原

HP/[illegible] MP/[illegible] 基術 12[illegible]

在雷之平原[illegible]出現的機械，不會使用普通攻擊，只會施展「殺人火花（キラースパーク）」來造成傷害[illegible]雖然其威力很大，不過可以[illegible]「物理防禦[illegible]」來減輕傷害。

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	普通	普通	普通	吸收	無效	普通

[對特殊效果的防禦]

死の宣告



マキナシューター（機械射擊器） Story Level [illegible]

[種族] 機械 [出現場所] 比卡[illegible]

HP/[illegible]29 MP/[illegible] 基術 1[illegible]

出[illegible]比卡[illegible]的機械，使用[illegible]的特殊攻擊「看不見的魔球[illegible]」，造成[illegible]「默默地接球（ダ[illegible]）」令人[illegible]休息時間[illegible]」[illegible]

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	普通	弱點	普通	吸收	無效	普通

[對特殊效果的防禦]

死の宣告



マキナストライカー（機械打擊器） Story Level 5

[種族] 機械 [出現場所] 雷之平原

HP/[illegible] MP/0 基爾/400

在雷之平原一新的洞窟裡出現的機械。會從附著在上半部的滾輪間發射什麼東西攻擊過來。雖然與機械射擊兵屬於同類型的機械，但能力上還是算一種比較高

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	普通	弱點	普通	吸收	無效	無效

[特殊效果的防禦]



マキナソルジャー（機械士兵） Story Level

[種族] 機械 [出現場所] 雷之平原

HP/3048 MP/0 基爾/120

在雷之平原一新的洞窟裡出現的機械。會施展出物理攻擊「殺人火花（キラースパーク）」及雷屬性的「電擊」這兩種攻擊。用「停止之舞」封住它的動作吧！

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	普通	普通	普通	吸收	無效	普通

[特殊效果的防禦]

死の宣告



マキナハンター（機械獵人） Story Level 2、3、5

[種族] 機械 [出現場所] 比卡涅爾沙漠

HP/1780 MP/0 基爾/30

在比卡涅爾沙漠進行挖掘作業中出現的機械，會用附加三支爪的手臂攻擊過來。由於普通攻擊與「殺人火花（キラースパーク）」兩者都被歸類在物理攻擊中，因此可以憑藉「物理防禦術」來減輕損傷

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	普通	普通	普通	吸收	普通	普通

[特殊效果的防禦]

死の宣告



マキナパンツァー（機械裝甲車） Story Level

[種族] 機械 [出現場所] 雷之平原

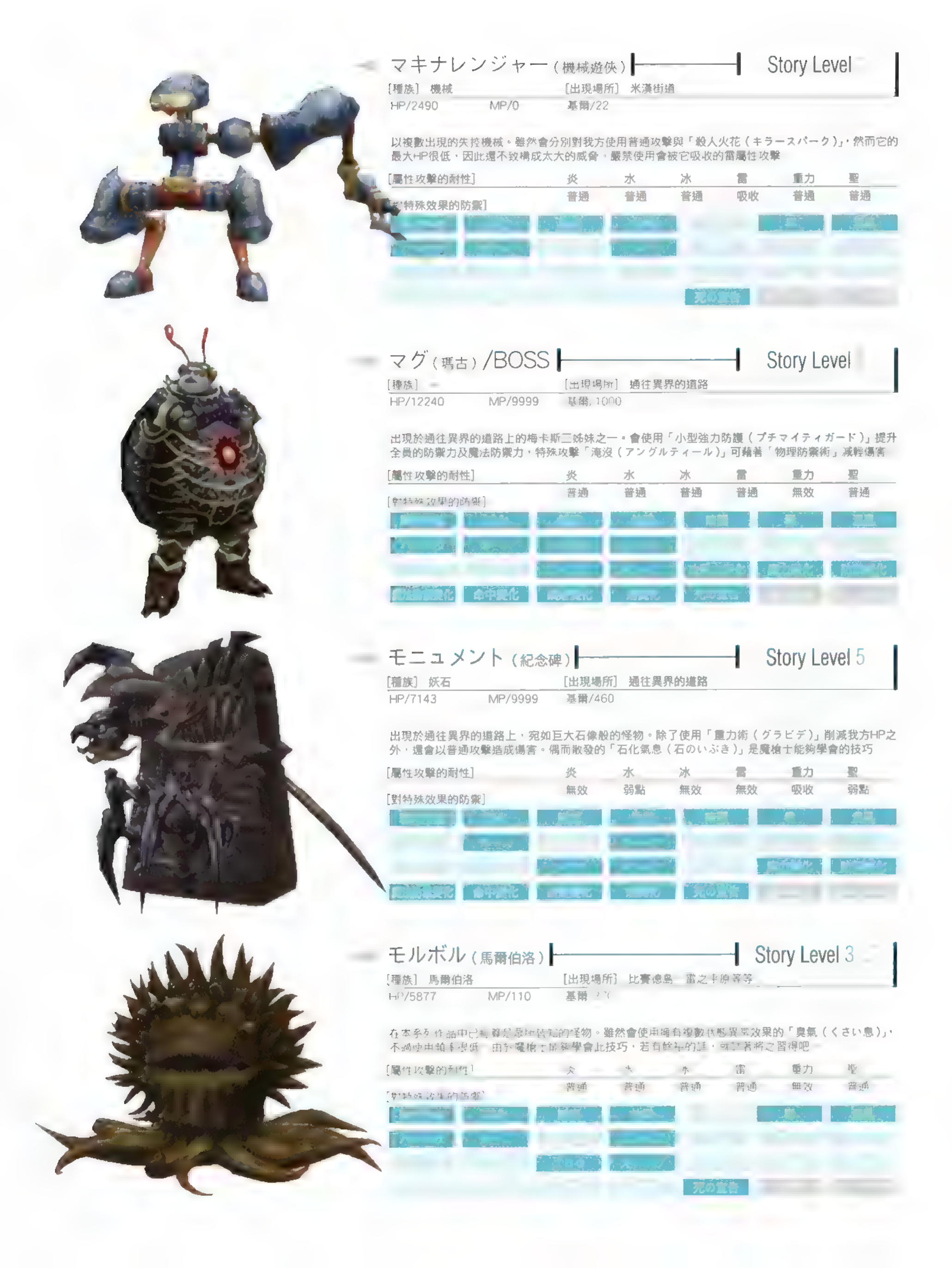
HP/30500 MP/1247 基爾/10000

在雷之平原一新的洞窟裡出現，會與A記錄器、B記錄器、C記錄器一同應戰。其普通攻擊與「格林機槍（ガトリングガン）」都可以利用「物理防禦術」來減輕傷害

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	普通	普通	普通	吸收	無效	普通

[特殊效果的防禦]

死の宣告



マキナレンジャー（機械遊俠）

Story Level

[種族] 機械　[出現場所] 米濱街道

HP/2490　MP/0　基爾/22

以複數出現的失控機械。雖然會分別對我方使用普通攻擊與「殺人火花（キラースパーク）」，然而它的最大HP很低，因此還不致構成太大的威脅。嚴禁使用會被它吸收的雷屬性攻擊

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	普通	普通	普通	吸收	普通	普通

[對特殊效果的防禦]

マグ（瑪古）/BOSS

Story Level

[種族] ─　[出現場所] 通往異界的道路

HP/12240　MP/9999　基爾/1000

出現於通往異界的道路上的梅卡斯三姊妹之一。會使用「小型強力防護（プチマイティガード）」提升全員的防禦力及魔法防禦力，特殊攻擊「淹沒（アングルティール）」可藉著「物理防禦術」減輕傷害

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	普通	普通	普通	普通	無效	普通

[對特殊效果的防禦]

モニュメント（紀念碑）

Story Level 5

[種族] 妖石　[出現場所] 通往異界的道路

HP/7143　MP/9999　基爾/460

出現於通往異界的道路上，宛如巨大石像般的怪物。除了使用「重力術（グラビデ）」削減我方HP之外，還會以普通攻擊造成傷害。偶而散發的「石化氣息（石のいぶき）」是魔槍士能夠學會的技巧

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	無效	弱點	無效	無效	吸收	弱點

[對特殊效果的防禦]

モルボル（馬爾伯洛）

Story Level 3

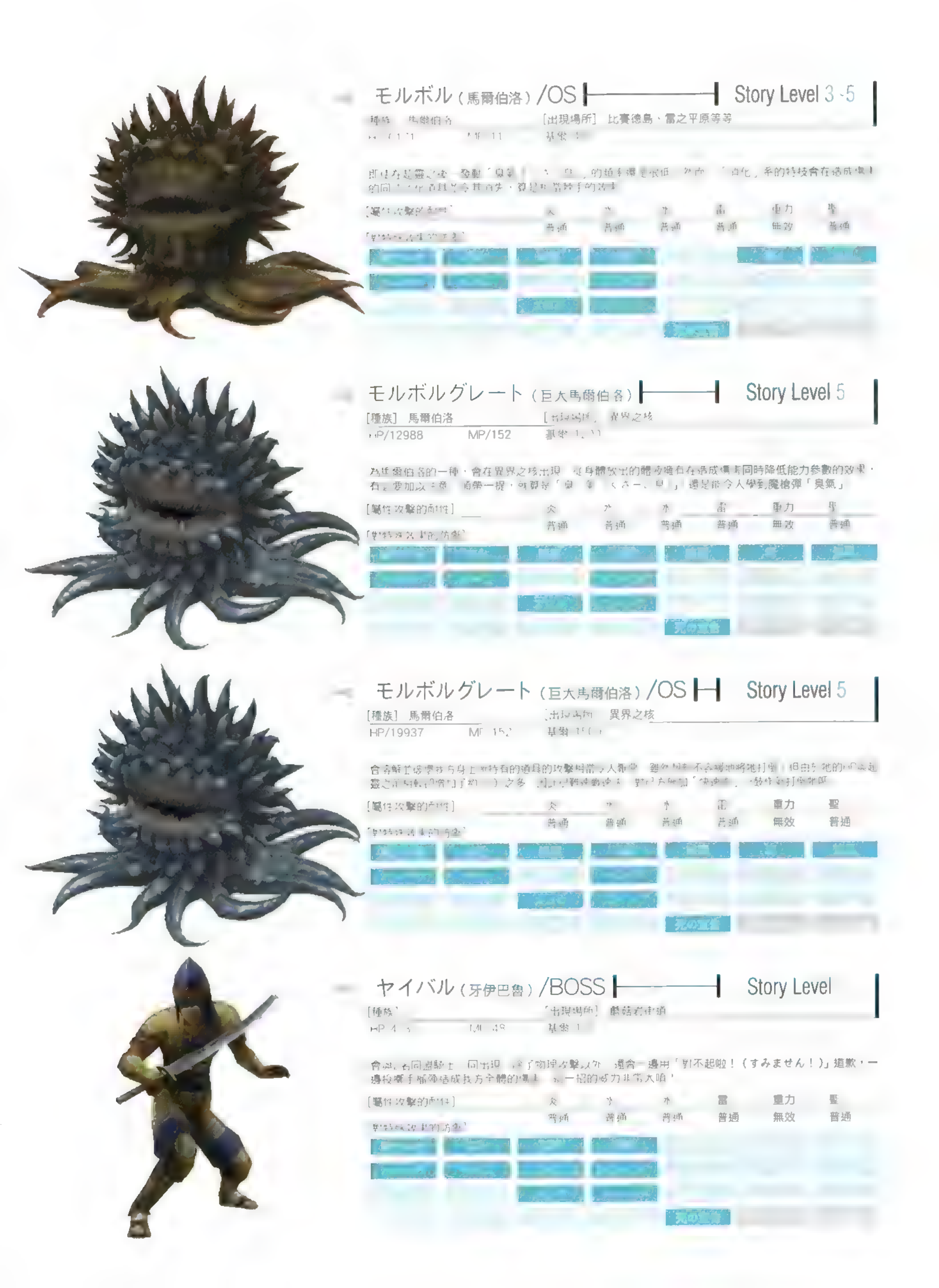
[種族] 馬爾伯洛　[出現場所] 比賽德島、雷之平原等等

HP/5877　MP/110　基爾/[illegible]

在本系列作品中已[illegible]算是[illegible]的怪物。雖然會使用擁有複數狀態異常效果的「臭氣（くさい息）」，不過使用[illegible]。由於魔槍士能夠學會此技巧，若有[illegible]的話，可試著將之習得吧

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	普通	普通	普通	普通	無效	普通

[對特殊效果的防禦]



モルボル（馬爾伯洛）/OS　Story Level 3-5

[種族] 馬爾伯洛　[出現場所] 比賽德島、雷之平原等等

HP/[illegible]　MP/[illegible]　基數 [illegible]

[illegible]

[屬性攻擊的耐性]

火	冰	水	雷	重力	聖
普通	普通	普通	普通	無效	普通

モルボルグレート（巨大馬爾伯洛）　Story Level 5

[種族] 馬爾伯洛　[出現場所] 異界之核

HP/12988　MP/152　基數 [illegible]

為馬爾伯洛的一種，會在異界之核出現。[illegible]身體放出的[illegible]造成[illegible]同時降低能力參數的效果，[illegible]要加以注意。[illegible]順帶一提，[illegible]「[illegible]」，還是能令人學到魔槍彈「臭氣」

[屬性攻擊的耐性]

火	冰	水	雷	重力	聖
普通	普通	普通	普通	無效	普通

モルボルグレート（巨大馬爾伯洛）/OS　Story Level 5

[種族] 馬爾伯洛　[出現場所] 異界之核

HP/19937　MP/[illegible]　基數 [illegible]

[illegible]

[屬性攻擊的耐性]

火	冰	水	雷	重力	聖
普通	普通	普通	普通	無效	普通

ヤイバル（牙伊巴魯）/BOSS　Story Level

[種族]　[出現場所] [illegible]

HP/[illegible]　MP/[illegible]　基數 [illegible]

[illegible]「對不起啦！（すみません！）」道歉，一邊[illegible]一招的威力非常大唷。

[屬性攻擊的耐性]

火	冰	水	雷	重力	聖
普通	普通	普通	普通	無效	普通



ヤマイタケ（病蕈） Story Level 3、5

[種族] 蕈　[出現場所] 米漢街道、卡卡竇特山、札那爾坎特遺蹟等等

HP/810　MP/120　基爾/83

屬於蕈種族的怪物，雖然不會直接攻擊，卻會使用「似毒粉（どくどくパウダー）」的全體攻擊來造成傷害。由於其弱點是炎屬性，因此若有「強火焰術」或「炎之劍」即可輕而易舉地打倒它

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	弱點	減半	普通	普通	普通	普通

[對特殊效果的防禦]





ヤマイタケ（病蕈）/OS Story Level 3、5

[種族] 蕈　[出現場所] 米漢街道、卡卡竇特山、札那爾坎特遺蹟等等

HP/3240　MP/120　基爾/152

一旦其HP變少，就會連續詠唱魔法。希望能使用「沉默之舞」或「沉默術」之類封住其魔法。因為它的弱點是炎屬性，故使用「炎之劍」或「強火焰術」極具效果

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	弱點	減半	普通	普通	普通	普通

[對特殊效果的防禦]



ヨウジンボウ（保鏢）/BOSS Story Level 3

[種族] －　[出現場所] 那齊平原

HP/22000　MP/9999　基爾/1500

此怪物出現於那齊平原的洞窟最深處。「大五郎（ダイゴロウ）」「短刀（脇差）」為物理攻擊。「小柄」則兼具傷害與中毒效果。「斬魔刀」則是能讓我方隊伍全員的HP與MP都剩下1的強力特技。

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	普通	普通	普通	普通	無效	普通

[對特殊效果的防禦]



ラグ（拉古）/BOSS Story Level 5

[種族] －　[出現場所] 通往異界的道路

HP/9788　MP/9999　基爾/1000

出現於通往異界的道路上的怪物。除了擅長使用4種屬性魔法之外，還會藉「反覆針刺（リトルナーレ）」來施加連續攻擊。在梅卡斯三姊妹之中是最大HP最低的一人，頭一個將她打倒吧！

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	普通	普通	普通	普通	無效	普通

[對特殊效果的防禦]





リッチ（巫妖） Story Level 5

[種族] 異界　[出現場所] 米濱街道、蘑菇岩街道、那齊平原等等

HP/3444　MP/1300　基爾/330

莫名其妙就施展出「死亡宣告（死の宣告）」。由於它還會施展出4大屬性魔法來對我方進行攻擊，因此必須要注意。盡可能避免長期戰，希望能夠優先來收拾它

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	普通	普通	普通	普通	吸收	弱點

[對特殊效果的防禦]

スロウ　死の宣告



ルチル（露奇露）/BOSS Story Level 5

[種族] －　[出現場所] 蘑菇岩街道

HP/7324　MP/370　基爾/220

在青年同盟中擁有第一等的實力。除了物理攻擊以外，還可見到她使用道具等等多采多姿的攻擊。極少施展的「告死劍」除了造成傷害之外，還會令人陷入死亡宣告狀態，因此可說是非常棘手

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	普通	普通	普通	普通	無效	普通

[對特殊效果的防禦]

死の宣告

ルフ（流蘇鷗） Story Level 3、5

[種族] 巨鳥　[出現場所] 究傑寺院、卡卡賽特山等等

HP/12850　MP/112　基爾/530

為蘇比拉最大的巨鳥。由於其普通攻擊擁有石化效果，因此「金針」為必需品。牠的最大HP既高，一切魔法攻擊又都無法對牠生效，所以在等級尚低時最好不要和牠交戰

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	普通	普通	普通	普通	無效	普通

[對特殊效果的防禦]

魔法防禦變化　命中變化　回避變化　死の宣告　魔法攻擊無效



ルフ（流蘇鷗）/OS Story Level 3、5

[種族] 巨鳥　[出現場所] 究傑寺院、卡卡賽特山等等

HP/16493　MP/112　基爾/840

經由超靈的過程，牠又變得更頑強了。除了魔法攻擊無法生效這點沒變之外，HP也大幅增加，因此必然會陷入一番苦戰。牠甚至連破壞「高等回復劑」的攻擊都會施展出來

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	普通	普通	普通	普通	無效	普通

[對特殊效果的防禦]

攻擊力變化　魔法防禦變化　命中變化　回避變化　魔法攻擊無效



ルプス（豺狼） Story Level 3、5

[種族] 狼　[出現場所] 蘑菇岩街道、卡卡賽特山等等

HP/1262　MP/10　基爾/80

狼種族之怪物，會以物理攻擊為主軸造成我方傷害。由於牠使用「攻擊力提升（攻撃力アップ）」的話就會變得越來越強，因此若是稍後才打算打倒牠，可能會變成非常危險的威脅。

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	普通	普通	普通	普通	普通	普通

[對特殊效果的防禦]

カーズ　リレイズ



ルプス（豺狼）/OS Story Level 3、5

[種族] 狼　[出現場所] 蘑菇岩街道、卡卡賽特山等等

HP/3455　MP/10　基爾/130

連續5回的物理攻擊非常強力。以HP較少的服裝而言，有一口氣被逼至瀕臨死亡狀態的可能性。能夠提升迴避率的「黑暗之舞」極有效果。

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	普通	普通	普通	普通	普通	普通

[對特殊效果的防禦]

混亂

バーサク　カーズ　リレイズ



ルブラン（露芙蘭）/BOSS Opening Event

[種族] －　[出現場所] 魯卡

HP/？　MP/？　基爾/180

為露芙蘭一行人之首領，只會反覆採取直接攻擊而已。由於在首次與她對戰時，戰鬥中擁有許多與換裝系統相關的指導要素，因此只要遵照指示的話，就可以輕鬆打倒她了。

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	？	？	？	？	？	？

[對特殊效果的防禦]



ルブラン（露芙蘭）/BOSS Opening Event

[種族] －　[出現場所] 卡卡賽特山

HP/？　MP/？　基爾/250

與烏諾、薩諾一起登場。她會頻繁地使用能對我方隊伍全員造成傷害的「音速千摺扇（ソニックハリセン）」，利用「回復藥」等等，一邊回復HP，一邊靠集中攻擊來打倒她吧。

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	？	？	[illegible]	？	？	？

[對特殊效果的防禦]



ルブラン（露芙蘭）/BOSS　Story Level

[種族]　－　[出現場所]　葛亞德沙拉姆

HP/1380　MP/460　基爾/300

與一同登場的烏諾、薩諾的連續技「再會颶風（アディオスハリケーン）」非常強力。隊伍中務必要有除了可回復HP以外，還會用「魔法防禦術」、「物理防禦術」等等的白魔導士。收拾薩諾後趕緊接著打倒她

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	普通	普通	普通	普通	無效	普通

[對特殊效果的防禦]



ルブルムドラゴン（尖角龍）　Story Level 5

[種族]　龍　[出現場所]　異界之核

HP/17320　MP/378　基爾/780

出現於異界之核的龍。除了藉由利爪施行的普通攻擊外，其全體攻擊「尾部猛擊（テイルスマッシュ）」威力強大。由於藉由魔法進行的攻擊全部會被牠吸收，只能靠物理攻擊打倒牠。

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	吸收	吸收	吸收	吸收	吸收	吸收

[對特殊效果的防禦]



ルブルムドラゴン（尖角龍）/OS　Story Level 5

[種族]　龍　[出現場所]　異界之核

HP/18186　MP/378　基爾/1300

由於所有屬性的魔法攻擊都會被牠吸收，因此不能使用。雖然在超覆後牠會先蓄積力量再採行攻擊，不過由於蓄力時間很長，因此用「快速術」提升我方速度，在遭受攻擊前打倒牠吧！

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	吸收	吸收	吸收	吸收	吸收	吸收

[對特殊效果的防禦]

レウコフィラ（羅可非拉）　Story Level 3、5

[種族]　植物　[出現場所]　那齊平原、卡卡賽特山等等

HP/2234　MP/0　基爾/86

雌麻羅策准倩擊漸角植物系怪物，會發射種子進行攻擊。雖然「種子大砲（タネ大砲）」威力強大，不過只要隊伍中有回復角色的話就不成問題了。能夠從其身上學會魔槍彈「種子大砲」

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	弱點	減半	普通	普通	普通	普通

[對特殊效果的防禦]







レウコフィラ（羅可非拉）/OS Story Level 3、5

[種族] 植物 [出現場所] 那齊平原、卡卡賽特山等等

HP/8936 MP/0 基爾/140

能減少我方MP的「MP崩毀（MPクラッシュ）」相當棘手。「種子大砲（タネ大砲）」也極具威力，因此有必要多注意。由於其弱點為炎屬性，就用「超火焰術」「炎之劍」等攻擊為主軸來攻擊吧！

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	弱點	減半	普通	普通	普通	普通

[對特殊效果的防禦]

暗闇 毒 混亂

バーサク カーズ リレイズ



レッサードレイク（低等地龍） Story Level 1、2

[種族] 地龍 [出現場所] 比賽德島、雷之平原等等

HP/577 MP/33 基爾/22

地龍系的怪物，擁有茶色的鱗片。除了普通攻擊以外，還會用炎系的「吐息（ブレス）」對我方隊伍全員造成傷害。由於炎屬性的攻擊會被牠吸收，因此就算不小心弄錯了也不要使用。

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	無效	普通	弱點	普通	普通	普通

[對特殊效果的防禦]

沈默

カーズ リレイズ



レッサードレイク（低等地龍）/OS Story Level 1、2

[種族] 地龍 [出現場所] 比賽德島、雷之平原等等

HP/2108 MP/33 基爾/40

要注意會對全體造成傷害的炎系「吐息（ブレス）」。然而，此技巧會隨著HP變少，所遭受的傷害也跟著變少。利用「停止術」定住牠的動作，再靠物理攻擊打倒牠吧！

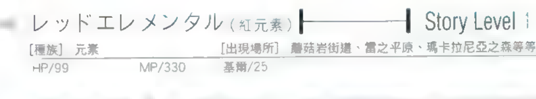
[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	無效	普通	弱點	普通	普通	普通

[對特殊效果的防禦]

沈默 混亂

バーサク カーズ

攻擊力弱化



レッドエレメンタル（紅元素） Story Level 1、2

[種族] 元素 [出現場所] 蘑菇岩街道、雷之平原、瑪卡拉尼亞之森等等

HP/99 MP/330 基爾/25

它是火屬性的元素，所以會施展「火炎術（ファイア）」對我方攻擊過來。由於水屬性或雷屬性的魔法也無法對它造成傷害，因此最好以物理攻擊為主軸來搭配攻擊。

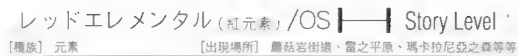
[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	吸收	無效	弱點	無效	普通	普通

[對特殊效果的防禦]

バーサク リレイズ







レッドエレメンタル（紅元素）/OS Story Level

[種族] 元素 [出現場所] 蘑菇岩街道、雷之平原、瑪卡拉尼亞之森等等

HP/336 MP/330 基爾/43

它會吸收炎屬性的攻擊，也會令水、雷屬性的攻擊無效化。由於其弱點為冷氣屬性，因此「冰之劍」、[illegible]都很有效果。用「銀[illegible]」令其行動遲緩後，再用物理攻擊也不錯

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	吸收	無效	弱點	無效	普通	普通

[對特殊效果的防禦]

バーサク リレイズ



レッドプリン（紅布丁） Story Level 3、5

[種族] 布丁 [出現場所] 米漢街道、那齊平原等等

HP/1220 MP/674 基爾/125

巨大的布丁種族怪物，擁有炎屬性的身體。由於牠完全沒有除了魔法以外的一切攻擊方法，因此利用「吸魔術」或「破魔」等等讓牠的MP變成0，牠就一籌莫展了。

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	吸收	減半	弱點	減半	減半	減半

[對特殊效果的防禦]

バーサク カーズ リレイズ



レッドプリン（紅布丁）/OS Story Level 3、5

[種族] 布丁 [出現場所] 米漢街道、那齊平原等等

HP/3050 MP/674 基爾/222

牠會吸收炎屬性的特徵並未產生改變。此外，隨著牠受到傷害，其魔法的威力也會逐漸增加，因此還是全員都來施展水屬性魔法，盡可能用最快速度將牠打倒吧！

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	吸收	減半	弱點	減半	減半	減半

[對特殊效果的防禦]

バーサク カーズ リレイズ





ロックマイマイ（螺龜） Story Level 1~5

[種族] 螺龜 [出現場所] 幻光河

HP/4700 MP/82 基爾/780

棲息在幻光河附近，背負著大型甲殼的螺龜。雖然牠只會用物理攻擊而已，但在SLv1與之交戰的場合下，仍然算是個相當頑強的敵人吧。

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	普通	普通	普通	普通	無效	普通

[對特殊效果的防禦]





ロックマイマイ（螺龜）/OS Story Level 1

[種族] 螺龜　[出現場所] 幻光河

HP/4935　MP/82　基爾/1500

「滑溜溜（ヌメヌメ）」是強迫更換服裝的特技。在耳空檔對我方施加的物理攻擊也很棘手。預先裝備配件「我的最愛」，或對我方全員詠唱「快速術」再一口氣打倒牠吧！

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	普通	普通	普通	普通	無效	普通

[對特殊效果的防禦]

石化　睡眠　沈默　暗闇　毒　混亂
バーサク　カーズ
スロウ　ストップ　防禦變化
魔法防禦變化　死の宣告



ロンゾ若衆（隆索族年輕人）/BOSS Story Level 3

[種族] －　[出現場所] 卡卡賽特山

HP/4060　MP/170　基爾/20

2名一起伴隨著加力克＝隆索出現。除了普通攻擊，還會施展讓MP變成0的「破魔的一刺（破魔の一突き）」。利用「驅魔藥」來除去其賴加力克的「強力防護（マイティガード）」而強化的效果吧！

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	普通	普通	普通	普通	無效	普通

[對特殊效果的防禦]

戰鬥不能　石化　睡眠　沈默
カーズ　リレイズ
死の宣告



ワイト（生靈）Story Level 5

[種族] 異界　[出現場所] 通往異界的道路

HP/4278　MP/2100　基爾/520

在通往異界的道路上出現的怪物，宛如幽靈般的身體為其特徵。在戰鬥開始最初回合內會施展「死亡宣告（死の宣告）」若是怕夜長夢多，讓陷入死亡宣告狀態的角色先逃跑也是個好辦法。

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	普通	普通	普通	普通	吸收	弱點

[對特殊效果的防禦]

石化　睡眠　沈默　暗闇　毒　混亂
バーサク　カーズ
スロウ　ストップ
死の宣告



ワイルドウルフ（野狼）Story Level 1

[種族] 狼　[出現場所] 那齊平原、米漢街道等等

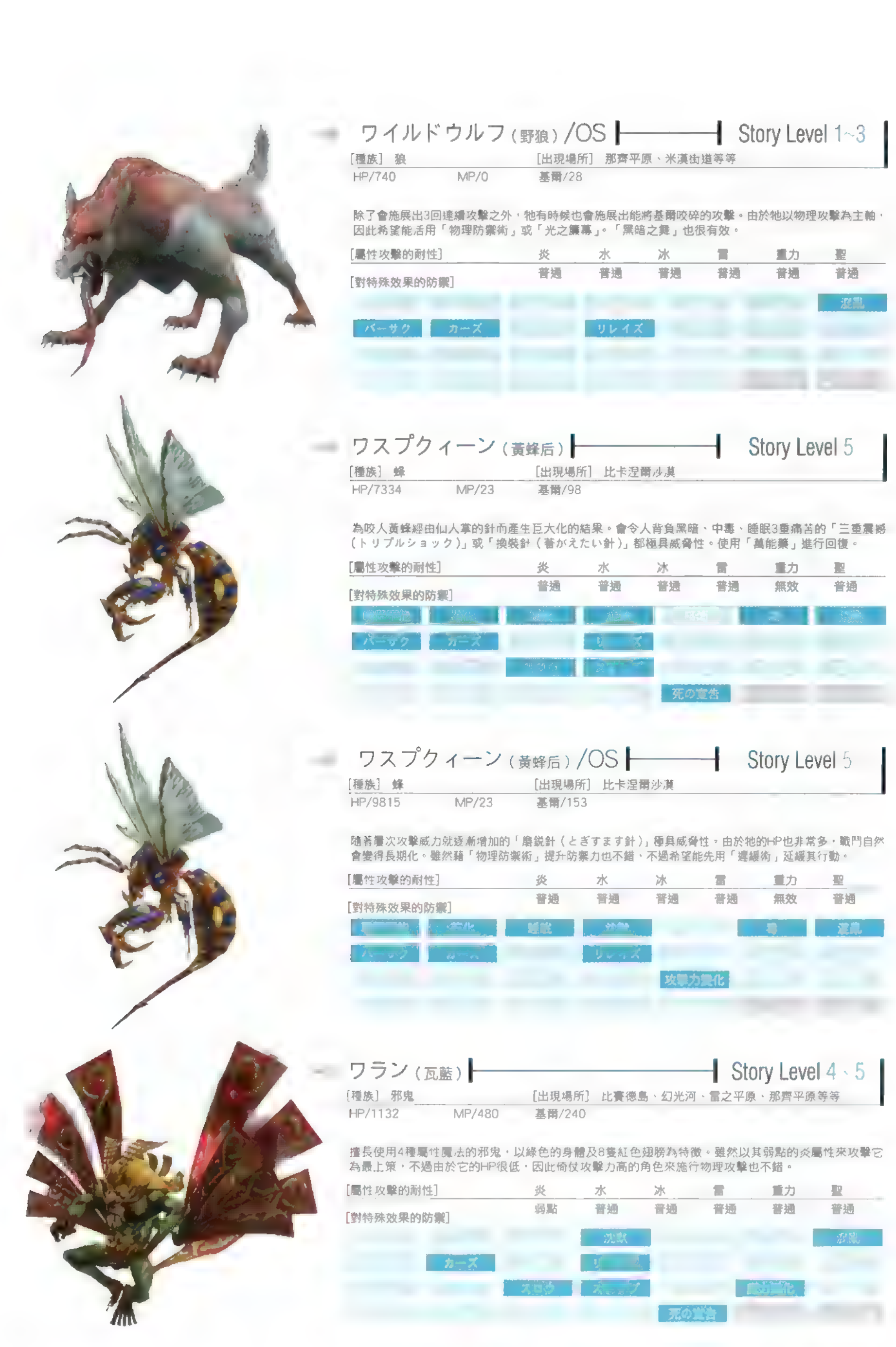
HP/185　MP/0　基爾/12

牠偶爾會施展的「攻擊力提升（攻擊力アップ）」是可以重複施加的。倘若牠用了好幾次的話，我方承受的傷害就會變多。由於「遲緩之舞」或「停止之舞」很有效，活用這些來應戰吧！

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	普通	普通	普通	普通	普通	普通

[對特殊效果的防禦]

カーズ　リレイズ



ワイルドウルフ（野狼）/OS　Story Level 1~3

[種族] 狼　[出現場所] 那齊平原、米漢街道等等

HP/740　MP/0　基爾/28

除了會施展出3回連續攻擊之外，牠有時候也會施展出能將基爾咬碎的攻擊。由於牠以物理攻擊為主軸，因此希望能活用「物理防禦術」或「光之護幕」。「黑暗之舞」也很有效。

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	普通	普通	普通	普通	普通	普通

[對特殊效果的防禦]

混亂　バーサク　カーズ　リレイズ

ワスプクィーン（黃蜂后）　Story Level 5

[種族] 蜂　[出現場所] 比卡涅爾沙漠

HP/7334　MP/23　基爾/98

為咬人黃蜂經由仙人掌的針而產生巨大化的結果。會令人背負黑暗、中毒、睡眠3重痛苦的「三重震撼（トリプルショック）」或「換裝針（着がえたい針）」都極具威脅性。使用「萬能藥」進行回復。

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	普通	普通	普通	普通	無效	普通

[對特殊效果的防禦]

バーサク　カーズ　死の宣告

ワスプクィーン（黃蜂后）/OS　Story Level 5

[種族] 蜂　[出現場所] 比卡涅爾沙漠

HP/9815　MP/23　基爾/153

隨著攻擊次數威力就逐漸增加的「磨鋭針（とぎすます針）」極具威脅性。由於牠的HP也非常多，戰鬥自然會變得長期化。雖然藉「物理防禦術」提升防禦力也不錯，不過希望能先用「遲緩術」延緩其行動。

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	普通	普通	普通	普通	無效	普通

[對特殊效果的防禦]

睡眠　毒　混亂　リレイズ　攻擊力變化

ワラン（瓦藍）　Story Level 4、5

[種族] 邪鬼　[出現場所] 比賽德島、幻光河、雷之平原、那齊平原等等

HP/1132　MP/480　基爾/240

擅長使用4種屬性魔法的邪鬼，以綠色的身體及8隻紅色翅膀為特徵。雖然以其弱點的炎屬性來攻擊它為最上策，不過由於它的HP很低，因此倚仗攻擊力高的角色來施行物理攻擊也不錯。

[屬性攻擊的耐性]	炎	水	冰	雷	重力	聖
	弱點	普通	普通	普通	普通	普通

[對特殊效果的防禦]

沈默　混亂　カーズ　スロウ　死の宣告

怪物資料 索引



#6 合成彈研究



道具射手的「合成彈」共有50種以上的效果，若想要細數其全部的合成模式，所得的結果竟有超過4000組之多。在這個地方，就來為您介紹其中主要合成物品的效果，以及其合成模式的例子。

1 アークエンジェル（大天使）		
2 對敵方單1個體造成聖屬性之傷害		
3 ポーション	×	4 聖水

1 合成彈名稱：經由合成製作出來的道具名稱。
2 解說：合成彈的效果。
3 合成時第1個選擇的道具。
4 合成時第2個選擇的道具。

アークエンジェル（大天使）		
對敵方單1個體造成聖屬性之傷害		
黒の魔石	×	聖水
魚のウロコ	×	聖水
聖水	×	命のロウソク
聖水	×	金の針
聖水	×	黒の魔石
聖水	×	魚のウロコ
聖水	×	聖水
聖水	×	体力の泉
聖水	×	電氣玉
聖水	×	毒消し
聖水	×	毒の牙
聖水	×	南極の風
聖水	×	フェニックスの尾
聖水	×	ポーション
聖水	×	北極の風
聖水	×	ボムのかけら
聖水	×	ボムの魂
聖水	×	魔力の泉
聖水	×	目薬
聖水	×	やすもの手榴彈
聖水	×	やまびこそう
聖水	×	落雷玉
聖水	×	龍のウロコ
電氣玉	×	聖水
南極の風	×	聖水
北極の風	×	聖水
ボムのかけら	×	聖水
ボムの魂	×	聖水
落雷玉	×	聖水
龍のウロコ	×	聖水

アイスブリザード（冰凍暴風雪）		
對敵方單1個體造成冰屬性之傷害×3		
金の針	×	北極の風
魚のウロコ	×	北極の風
体力の泉	×	北極の風
電氣玉	×	北極の風
毒消し	×	北極の風
南極の風	×	北極の風
フェニックスの尾	×	北極の風
ポーション	×	北極の風
北極の風	×	M爆彈
北極の風	×	S爆彈
北極の風	×	命の泉
北極の風	×	エーテル
北極の風	×	ギザールの野菜
北極の風	×	金の針
北極の風	×	魚のウロコ
北極の風	×	手榴彈
北極の風	×	シルキスの野菜
北極の風	×	体力の泉
北極の風	×	チョコボの尾
北極の風	×	月のカーテン
北極の風	×	電氣玉
北極の風	×	毒消し
北極の風	×	南極の風
北極の風	×	ハイポーション
北極の風	×	パサーナの野菜
北極の風	×	万能藥
北極の風	×	光のカーテン
北極の風	×	フェニックスの尾
北極の風	×	ポーション
北極の風	×	星のカーテン

北極の風	×	北極の風
北極の風	×	魔力の泉
北極の風	×	ミメットの野菜
北極の風	×	メガフェニックス
北極の風	×	目薬
北極の風	×	やすもの手榴弾
北極の風	×	やまびこそう
北極の風	×	落雷玉
北極の風	×	龍のウロコ
魔力の泉	×	北極の風
目薬	×	北極の風
やすもの手榴弾	×	北極の風
やまびこそう	×	北極の風

アクアトキシン（水性毒素）		
對敵方單1個體造成水屬性之傷害及沉默效果×3		
異界の影	×	魚のウロコ
異界の影	×	龍のウロコ
命のロウソク	×	魚のウロコ
命のロウソク	×	龍のウロコ
銀の砂時計	×	魚のウロコ
銀の砂時計	×	龍のウロコ
暗闇手榴弾	×	魚のウロコ
暗闇手榴弾	×	龍のウロコ
魚のウロコ	×	異界の影
魚のウロコ	×	命のロウソク
魚のウロコ	×	銀の砂時計
魚のウロコ	×	暗闇手榴弾
魚のウロコ	×	睡眠手榴弾
魚のウロコ	×	石化手榴弾
魚のウロコ	×	沈黙手榴弾
魚のウロコ	×	毒の牙
睡眠手榴弾	×	魚のウロコ
睡眠手榴弾	×	龍のウロコ
石化手榴弾	×	魚のウロコ
石化手榴弾	×	龍のウロコ
沈黙手榴弾	×	魚のウロコ
沈黙手榴弾	×	龍のウロコ
毒の牙	×	魚のウロコ
毒の牙	×	龍のウロコ
龍のウロコ	×	異界の影
龍のウロコ	×	命のロウソク
龍のウロコ	×	銀の砂時計
龍のウロコ	×	暗闇手榴弾
龍のウロコ	×	睡眠手榴弾
龍のウロコ	×	石化手榴弾
龍のウロコ	×	沈黙手榴弾
龍のウロコ	×	毒の牙

アバドンフレイム（毀滅之火）		
對敵方單1個體造成炎屬性之傷害及黑暗效果×3		
異界の影	×	炎の魔石
命のロウソク	×	炎の魔石
金の砂時計	×	炎の魔石
金の砂時計	×	ボムのかけら
金の砂時計	×	ボムの魂
銀の砂時計	×	炎の魔石
暗闇手榴弾	×	炎の魔石
睡眠手榴弾	×	炎の魔石
石化手榴弾	×	炎の魔石
沈黙手榴弾	×	炎の魔石
毒の牙	×	炎の魔石
炎の魔石	×	異界の影
炎の魔石	×	命のロウソク
炎の魔石	×	金の砂時計
炎の魔石	×	銀の砂時計
炎の魔石	×	暗闇手榴弾
炎の魔石	×	睡眠手榴弾
炎の魔石	×	石化手榴弾
炎の魔石	×	沈黙手榴弾
炎の魔石	×	毒の牙
ボムのかけら	×	金の砂時計
ボムの魂	×	金の砂時計

命の泉（生命之泉）		
從敵方單1個體身上吸取HP與MP		
命の泉	×	M爆弾
命の泉	×	S爆弾
命の泉	×	命の泉
命の泉	×	エーテル
命の泉	×	ギザールの野菜
命の泉	×	金の針
命の泉	×	黒の魔石
命の泉	×	魚のウロコ
命の泉	×	手榴弾
命の泉	×	シルキスの野菜
命の泉	×	聖水
命の泉	×	体力の泉
命の泉	×	チョコボの尾
命の泉	×	月のカーテン
命の泉	×	電気玉
命の泉	×	毒消し
命の泉	×	南極の風
命の泉	×	ハイポーション
命の泉	×	パサーナの野菜
命の泉	×	万能薬
命の泉	×	光のカーテン

命の泉	×	フェニックスの尾
命の泉	×	ポーション
命の泉	×	星のカーテン
命の泉	×	北極の風
命の泉	×	ボムのかけら
命の泉	×	ボムの魂
命の泉	×	魔力の泉
命の泉	×	ミメットの野菜
命の泉	×	メガフェニックス
命の泉	×	目薬
命の泉	×	やすもの手榴弾
命の泉	×	やまびこそう
命の泉	×	落雷玉
金の針	×	命の泉
魚のウロコ	×	命の泉
聖水	×	命の泉
体力の泉	×	命の泉
体力の泉	×	金の針
体力の泉	×	魚のウロコ
体力の泉	×	聖水
体力の泉	×	体力の泉
体力の泉	×	電氣玉
体力の泉	×	毒消し
体力の泉	×	南極の風
体力の泉	×	フェニックスの尾
体力の泉	×	ポーション
体力の泉	×	ボムのかけら
体力の泉	×	魔力の泉
体力の泉	×	目薬
体力の泉	×	やすもの手榴弾
体力の泉	×	やまびこそう
電氣玉	×	命の泉
毒消し	×	命の泉
南極の風	×	命の泉
フェニックスの尾	×	命の泉
ポーション	×	命の泉
ボムのかけら	×	命の泉
魔力の泉	×	命の泉
魔力の泉	×	金の針
魔力の泉	×	魚のウロコ
魔力の泉	×	聖水
魔力の泉	×	体力の泉
魔力の泉	×	電氣玉
魔力の泉	×	毒消し
魔力の泉	×	南極の風
魔力の泉	×	フェニックスの尾
魔力の泉	×	ポーション
魔力の泉	×	ボムのかけら

魔力の泉	×	魔力の泉
魔力の泉	×	目薬
魔力の泉	×	やすもの手榴弾
魔力の泉	×	やまびこそう
目薬	×	命の泉
やすもの手榴弾	×	命の泉
やまびこそう	×	命の泉

命の海（生命之海）		
從敵方單1個體身上吸取HP與MP		
体力の薬	×	魔力の薬
体力の薬	×	魔力の秘薬
体力の秘薬	×	魔力の薬
体力の秘薬	×	魔力の秘薬
魔力の薬	×	体力の薬
魔力の薬	×	体力の秘薬
魔力の秘薬	×	体力の薬
魔力の秘薬	×	体力の秘薬

ウインターストーム（冬季風暴）		
對敵方單1個體造成冰屬性之傷害×4		
M爆弾	×	冷氣の魔石
S爆弾	×	冷氣の魔石
命の泉	×	冷氣の魔石
エーテル	×	冷氣の魔石
ギザールの野菜	×	冷氣の魔石
金の針	×	冷氣の魔石
黒の魔石	×	冷氣の魔石
魚のウロコ	×	冷氣の魔石
手榴弾	×	冷氣の魔石
シルキスの野菜	×	冷氣の魔石
体力の泉	×	冷氣の魔石
チョコボの尾	×	冷氣の魔石
月のカーテン	×	冷氣の魔石
電氣玉	×	冷氣の魔石
毒消し	×	冷氣の魔石
南極の風	×	冷氣の魔石
ハイポーション	×	冷氣の魔石
パサーナの野菜	×	冷氣の魔石
万能薬	×	冷氣の魔石
光の魔石	×	冷氣の魔石
フェニックスの尾	×	冷氣の魔石
ポーション	×	冷氣の魔石
星のカーテン	×	冷氣の魔石
北極の風	×	冷氣の魔石
魔力の泉	×	冷氣の魔石
ミメットの野菜	×	冷氣の魔石
メガフェニックス	×	冷氣の魔石

目薬	×	冷氣の魔石
やすもの手榴彈	×	冷氣の魔石
やまびこそう	×	冷氣の魔石
落雷玉	×	冷氣の魔石
龍のウロコ	×	冷氣の魔石
冷氣の魔石	×	L爆彈
冷氣の魔石	×	M爆彈
冷氣の魔石	×	S爆彈
冷氣の魔石	×	命の泉
冷氣の魔石	×	エーテル
冷氣の魔石	×	エーテルターボ
冷氣の魔石	×	エクスポーション
冷氣の魔石	×	エリクサー
冷氣の魔石	×	回復の泉
冷氣の魔石	×	雷の魔石
冷氣の魔石	×	ギザールの野菜
冷氣の魔石	×	金の針
冷氣の魔石	×	黑の魔石
冷氣の魔石	×	魚のウロコ
冷氣の魔石	×	手榴彈
冷氣の魔石	×	シルキスの野菜
冷氣の魔石	×	スリースターズ
冷氣の魔石	×	体力の泉
冷氣の魔石	×	体力の藥
冷氣の魔石	×	チョコボの尾
冷氣の魔石	×	ツインスターズ
冷氣の魔石	×	月のカーテン
冷氣の魔石	×	電氣玉
冷氣の魔石	×	毒消し
冷氣の魔石	×	南極の風
冷氣の魔石	×	ハイポーション
冷氣の魔石	×	パサーナの野菜
冷氣の魔石	×	万能藥
冷氣の魔石	×	光のカーテン
冷氣の魔石	×	光の魔石
冷氣の魔石	×	フェニックスの尾
冷氣の魔石	×	ポーション
冷氣の魔石	×	星のカーテン
冷氣の魔石	×	北極の風
冷氣の魔石	×	魔除藥
冷氣の魔石	×	魔力の泉
冷氣の魔石	×	魔力の藥
冷氣の魔石	×	水の魔石
冷氣の魔石	×	ミメットの野菜
冷氣の魔石	×	メガフェニックス
冷氣の魔石	×	メガポーション
冷氣の魔石	×	目藥
冷氣の魔石	×	やすもの手榴彈
冷氣の魔石	×	やまびこそう
冷氣の魔石	×	落雷玉
冷氣の魔石	×	龍のウロコ
冷氣の魔石	×	冷氣の魔石

ウォーターフォール（飛瀑）		
對敵方單1個體造成水屬性之傷害×3		
魚のウロコ	×	金の針
魚のウロコ	×	魚のウロコ
魚のウロコ	×	体力の泉
魚のウロコ	×	毒消し
魚のウロコ	×	南極の風
魚のウロコ	×	フェニックスの尾
魚のウロコ	×	ポーション
魚のウロコ	×	ボムのかけら
魚のウロコ	×	魔力の泉
魚のウロコ	×	目藥
魚のウロコ	×	やすもの手榴彈
魚のウロコ	×	やまびこそう

ウォール（牆）		
對我方全員施加魔法防禦術、物理防禦術		
金の針	×	月のカーテン
金の針	×	光のカーテン
魚のウロコ	×	月のカーテン
魚のウロコ	×	光のカーテン
聖水	×	月のカーテン
聖水	×	光のカーテン
体力の泉	×	月のカーテン
体力の泉	×	光のカーテン
月のカーテン	×	M爆彈
月のカーテン	×	S爆彈
月のカーテン	×	命の泉
月のカーテン	×	エーテル
月のカーテン	×	ギザールの野菜
月のカーテン	×	金の針
月のカーテン	×	黑の魔石
月のカーテン	×	魚のウロコ
月のカーテン	×	手榴彈
月のカーテン	×	シルキスの野菜
月のカーテン	×	聖水
月のカーテン	×	体力の泉
月のカーテン	×	チョコボの尾
月のカーテン	×	月のカーテン
月のカーテン	×	電氣玉
月のカーテン	×	毒消し
月のカーテン	×	南極の風
月のカーテン	×	ハイポーション

月のカーテン	×	バサーナの野菜
月のカーテン	×	万能薬
月のカーテン	×	光のカーテン
月のカーテン	×	フェニックスの尾
月のカーテン	×	ポーション
月のカーテン	×	星のカーテン
月のカーテン	×	北極の風
月のカーテン	×	ボムのかけら
月のカーテン	×	ボムの魂
月のカーテン	×	魔力の泉
月のカーテン	×	ミメットの野菜
月のカーテン	×	メガフェニックス
月のカーテン	×	目薬
月のカーテン	×	やすもの手榴弾
月のカーテン	×	やまびこそう
月のカーテン	×	落雷玉
月のカーテン	×	龍のウロコ
電氣玉	×	月のカーテン
電氣玉	×	光のカーテン
毒消し	×	月のカーテン
毒消し	×	光のカーテン
南極の風	×	月のカーテン
南極の風	×	光のカーテン
光のカーテン	×	M爆弾
光のカーテン	×	S爆弾
光のカーテン	×	命の泉
光のカーテン	×	エーテル
光のカーテン	×	ギザールの野菜
光のカーテン	×	金の針
光のカーテン	×	黑の魔石
光のカーテン	×	魚のウロコ
光のカーテン	×	手榴弾
光のカーテン	×	シルキスの野菜
光のカーテン	×	聖水
光のカーテン	×	体力の泉
光のカーテン	×	チョコボの尾
光のカーテン	×	月のカーテン
光のカーテン	×	電氣玉
光のカーテン	×	毒消し
光のカーテン	×	南極の風
光のカーテン	×	ハイポーション
光のカーテン	×	バサーナの野菜
光のカーテン	×	万能薬
光のカーテン	×	光のカーテン
光のカーテン	×	フェニックスの尾
光のカーテン	×	ポーション
光のカーテン	×	星のカーテン
光のカーテン	×	北極の風

光のカーテン	×	ボムのかけら
光のカーテン	×	ボムの魂
光のカーテン	×	魔力の泉
光のカーテン	×	ミメットの野菜
光のカーテン	×	メガフェニックス
光のカーテン	×	目薬
光のカーテン	×	やすもの手榴弾
光のカーテン	×	やまびこそう
光のカーテン	×	落雷玉
光のカーテン	×	龍のウロコ
フェニックスの尾	×	月のカーテン
フェニックスの尾	×	光のカーテン
ポーション	×	月のカーテン
ポーション	×	光のカーテン
ボムのかけら	×	月のカーテン
ボムのかけら	×	光のカーテン
魔力の泉	×	月のカーテン
魔力の泉	×	光のカーテン
目薬	×	月のカーテン
目薬	×	光のカーテン
やすもの手榴弾	×	月のカーテン
やすもの手榴弾	×	光のカーテン
やまびこそう	×	月のカーテン
やまびこそう	×	光のカーテン

ウルトラキュアー（究極治癒）

使我方全員之HP與所有狀態異常回復

M爆弾	×	魔除薬
S爆弾	×	魔除薬
異界の影	×	魔除薬
命の泉	×	魔除薬
命のロウソク	×	魔除薬
エーテル	×	魔除薬
ギザールの野菜	×	魔除薬
銀の砂時計	×	魔除薬
金の針	×	魔除薬
暗闇手榴弾	×	魔除薬
黑の魔石	×	魔除薬
魚のウロコ	×	魔除薬
手榴弾	×	魔除薬
シルキスの野菜	×	魔除薬
睡眠手榴弾	×	魔除薬
聖水	×	魔除薬
石化手榴弾	×	魔除薬
体力の泉	×	魔除薬
チョコボの尾	×	魔除薬
沈默手榴弾	×	魔除薬
月のカーテン	×	魔除薬

電氣玉	×	魔除藥
毒消し	×	魔除藥
毒の牙	×	魔除藥
南極の風	×	魔除藥
ハイポーション	×	魔除藥
パサーナの野菜	×	魔除藥
万能藥	×	魔除藥
光のカーテン	×	魔除藥
フェニックスの尾	×	魔除藥
ポーション	×	魔除藥
星のカーテン	×	魔除藥
北極の風	×	魔除藥
ボムのかけら	×	魔除藥
ボムの魂	×	魔除藥
魔除藥	×	L爆彈
魔除藥	×	M爆彈
魔除藥	×	S爆彈
魔除藥	×	異界の影
魔除藥	×	命の泉
魔除藥	×	命のロウソク
魔除藥	×	エーテル
魔除藥	×	エーテルターボ
魔除藥	×	エクスポーション
魔除藥	×	エリクサー
魔除藥	×	回復の泉
魔除藥	×	雷の魔石
魔除藥	×	ギザールの野菜
魔除藥	×	金の砂時計
魔除藥	×	銀の砂時計
魔除藥	×	金の針
魔除藥	×	暗闇手榴彈
魔除藥	×	黑の魔石
魔除藥	×	魚のウロコ
魔除藥	×	手榴彈
魔除藥	×	シルキスの野菜
魔除藥	×	睡眠手榴彈
魔除藥	×	スリースターズ
魔除藥	×	聖水
魔除藥	×	聖なる魔石
魔除藥	×	石化手榴彈
魔除藥	×	体力の泉
魔除藥	×	体力の藥
魔除藥	×	チョコボの尾
魔除藥	×	沈默手榴彈
魔除藥	×	ツインスターズ
魔除藥	×	月のカーテン
魔除藥	×	電氣玉
魔除藥	×	毒消し

魔除藥	×	毒の牙
魔除藥	×	南極の風
魔除藥	×	ハイポーション
魔除藥	×	パサーナの野菜
魔除藥	×	万能藥
魔除藥	×	光のカーテン
魔除藥	×	光の魔石
魔除藥	×	フェニックスの尾
魔除藥	×	ポーション
魔除藥	×	星のカーテン
魔除藥	×	北極の風
魔除藥	×	炎の魔石
魔除藥	×	ボムのかけら
魔除藥	×	ボムの魂
魔除藥	×	魔除藥
魔除藥	×	魔力の泉
魔除藥	×	魔力の藥
魔除藥	×	水の魔石
魔除藥	×	ミメットの野菜
魔除藥	×	メガフェニックス
魔除藥	×	メガポーション
魔除藥	×	目藥
魔除藥	×	やすもの手榴彈
魔除藥	×	やまびこそう
魔除藥	×	落雷玉
魔除藥	×	龍のウロコ
魔除藥	×	冷氣の魔石
魔力の泉	×	魔除藥
ミメットの野菜	×	魔除藥
メガフェニックス	×	魔除藥
目藥	×	魔除藥
やすもの手榴彈	×	魔除藥
やまびこそう	×	魔除藥
落雷玉	×	魔除藥
龍のウロコ	×	魔除藥

ウルトラポーション（無上治癒劑）		
使我方全員之HP完全回復		
M爆彈	×	エーテルターボ
M爆彈	×	エクスポーション
M爆彈	×	エリクサー
M爆彈	×	回復の泉
M爆彈	×	メガポーション
S爆彈	×	エーテルターボ
S爆彈	×	エクスポーション
S爆彈	×	エリクサー
S爆彈	×	回復の泉
S爆彈	×	メガポーション

異界の影	×	エーテルターボ
異界の影	×	エクスポーション
異界の影	×	エリクサー
異界の影	×	回復の泉
異界の影	×	メガポーション
命の泉	×	エーテルターボ
命の泉	×	エクスポーション
命の泉	×	エリクサー
命の泉	×	回復の泉
命の泉	×	メガポーション
命のロウソク	×	エーテルターボ
命のロウソク	×	エクスポーション
命のロウソク	×	エリクサー
命のロウソク	×	回復の泉
命のロウソク	×	メガポーション
エーテル	×	エーテルターボ
エーテル	×	エクスポーション
エーテル	×	エリクサー
エーテル	×	回復の泉
エーテル	×	メガポーション
エーテルターボ	×	L爆弾
エーテルターボ	×	M爆弾
エーテルターボ	×	S爆弾
エーテルターボ	×	異界の影
エーテルターボ	×	命の泉
エーテルターボ	×	命のロウソク
エーテルターボ	×	エーテル
エーテルターボ	×	エーテルターボ
エーテルターボ	×	エクスポーション
エーテルターボ	×	エリクサー
エーテルターボ	×	回復の泉
エーテルターボ	×	雷の魔石
エーテルターボ	×	ギザールの野菜
エーテルターボ	×	金の砂時計
エーテルターボ	×	銀の砂時計
エーテルターボ	×	金の針
エーテルターボ	×	暗闇手榴弾
エーテルターボ	×	黒の魔石
エーテルターボ	×	魚のウロコ
エーテルターボ	×	手榴弾
エーテルターボ	×	シルキスの野菜
エーテルターボ	×	睡眠手榴弾
エーテルターボ	×	スリースターズ
エーテルターボ	×	聖水
エーテルターボ	×	聖なる魔石
エーテルターボ	×	石化手榴弾
エーテルターボ	×	体力の泉
エーテルターボ	×	体力の薬

エーテルターボ	×	チョコボの尾
エーテルターボ	×	沈黙手榴弾
エーテルターボ	×	ツインスターズ
エーテルターボ	×	月のカーテン
エーテルターボ	×	電気玉
エーテルターボ	×	毒消し
エーテルターボ	×	毒の牙
エーテルターボ	×	南極の風
エーテルターボ	×	ハイポーション
エーテルターボ	×	パサーナの野菜
エーテルターボ	×	万能薬
エーテルターボ	×	光のカーテン
エーテルターボ	×	光の魔石
エーテルターボ	×	ポーション
エーテルターボ	×	星のカーテン
エーテルターボ	×	北極の風
エーテルターボ	×	炎の魔石
エーテルターボ	×	ボムのかけら
エーテルターボ	×	ボムの魂
エーテルターボ	×	魔除薬
エーテルターボ	×	魔力の泉
エーテルターボ	×	魔力の薬
エーテルターボ	×	水の魔石
エーテルターボ	×	ミメットの野菜
エーテルターボ	×	メガポーション
エーテルターボ	×	目薬
エーテルターボ	×	やすもの手榴弾
エーテルターボ	×	やまびこそう
エーテルターボ	×	落雷玉
エーテルターボ	×	龍のウロコ
エーテルターボ	×	冷気の魔石
エクスポーション	×	L爆弾
エクスポーション	×	M爆弾
エクスポーション	×	S爆弾
エクスポーション	×	異界の影
エクスポーション	×	命の泉
エクスポーション	×	命のロウソク
エクスポーション	×	エーテル
エクスポーション	×	エーテルターボ
エクスポーション	×	エクスポーション
エクスポーション	×	エリクサー
エクスポーション	×	回復の泉
エクスポーション	×	雷の魔石
エクスポーション	×	ギザールの野菜
エクスポーション	×	金の砂時計
エクスポーション	×	銀の砂時計
エクスポーション	×	金の針
エクスポーション	×	暗闇手榴弾

エクスポーション	×	黒の魔石
エクスポーション	×	魚のウロコ
エクスポーション	×	手榴弾
エクスポーション	×	シルキスの野菜
エクスポーション	×	睡眠手榴弾
エクスポーション	×	スリースターズ
エクスポーション	×	聖水
エクスポーション	×	聖なる魔石
エクスポーション	×	石化手榴弾
エクスポーション	×	体力の泉
エクスポーション	×	体力の薬
エクスポーション	×	チョコボの尾
エクスポーション	×	沈黙手榴弾
エクスポーション	×	ツインスターズ
エクスポーション	×	月のカーテン
エクスポーション	×	電気玉
エクスポーション	×	毒消し
エクスポーション	×	毒の牙
エクスポーション	×	南極の風
エクスポーション	×	ハイポーション
エクスポーション	×	パサーナの野菜
エクスポーション	×	万能薬
エクスポーション	×	光のカーテン
エクスポーション	×	光の魔石
エクスポーション	×	ポーション
エクスポーション	×	星のカーテン
エクスポーション	×	北極の風
エクスポーション	×	炎の魔石
エクスポーション	×	ボムのかけら
エクスポーション	×	ボムの魂
エクスポーション	×	魔除薬
エクスポーション	×	魔力の泉
エクスポーション	×	魔力の薬
エクスポーション	×	水の魔石
エクスポーション	×	ミメットの野菜
エクスポーション	×	メガポーション
エクスポーション	×	目薬
エクスポーション	×	やすもの手榴弾
エクスポーション	×	やまびこそう
エクスポーション	×	落雷玉
エクスポーション	×	竜のウロコ
エクスポーション	×	冷気の魔石
エリクサー	×	L爆弾
エリクサー	×	M爆弾
エリクサー	×	S爆弾
エリクサー	×	異界の影
エリクサー	×	命の泉
エリクサー	×	命のロウソク

エリクサー	×	エーテル
エリクサー	×	エーテルターボ
エリクサー	×	エクスポーション
エリクサー	×	エリクサー
エリクサー	×	回復の泉
エリクサー	×	雷の魔石
エリクサー	×	ギザールの野菜
エリクサー	×	金の砂時計
エリクサー	×	銀の砂時計
エリクサー	×	金の針
エリクサー	×	暗闇手榴弾
エリクサー	×	黒の魔石
エリクサー	×	魚のウロコ
エリクサー	×	手榴弾
エリクサー	×	シルキスの野菜
エリクサー	×	睡眠手榴弾
エリクサー	×	スリースターズ
エリクサー	×	聖水
エリクサー	×	聖なる魔石
エリクサー	×	石化手榴弾
エリクサー	×	体力の泉
エリクサー	×	体力の薬
エリクサー	×	チョコボの尾
エリクサー	×	沈黙手榴弾
エリクサー	×	ツインスターズ
エリクサー	×	月のカーテン
エリクサー	×	電気玉
エリクサー	×	毒消し
エリクサー	×	毒の牙
エリクサー	×	南極の風
エリクサー	×	ハイポーション
エリクサー	×	パサーナの野菜
エリクサー	×	万能薬
エリクサー	×	光のカーテン
エリクサー	×	光の魔石
エリクサー	×	ポーション
エリクサー	×	星のカーテン
エリクサー	×	北極の風
エリクサー	×	炎の魔石
エリクサー	×	ボムのかけら
エリクサー	×	ボムの魂
エリクサー	×	魔除薬
エリクサー	×	魔力の泉
エリクサー	×	魔力の薬
エリクサー	×	水の魔石
エリクサー	×	ミメットの野菜
エリクサー	×	メガポーション
エリクサー	×	目薬

エリクサー	×	やすもの手榴弾
エリクサー	×	やまびこそう
エリクサー	×	落雷玉
エリクサー	×	龍のウロコ
エリクサー	×	冷気の魔石
回復の泉	×	L爆弾
回復の泉	×	M爆弾
回復の泉	×	S爆弾
回復の泉	×	異界の影
回復の泉	×	命の泉
回復の泉	×	命のロウソク
回復の泉	×	エーテル
回復の泉	×	エーテルターボ
回復の泉	×	エクスポーション
回復の泉	×	エリクサー
回復の泉	×	回復の泉
回復の泉	×	雷の魔石
回復の泉	×	ギザールの野菜
回復の泉	×	金の砂時計
回復の泉	×	銀の砂時計
回復の泉	×	金の針
回復の泉	×	暗闇手榴弾
回復の泉	×	黒の魔石
回復の泉	×	魚のウロコ
回復の泉	×	手榴弾
回復の泉	×	シルキスの野菜
回復の泉	×	睡眠手榴弾
回復の泉	×	スリースターズ
回復の泉	×	聖水
回復の泉	×	聖なる魔石
回復の泉	×	石化手榴弾
回復の泉	×	体力の泉
回復の泉	×	体力の薬
回復の泉	×	チョコボの羽
回復の泉	×	チョコボの尾
回復の泉	×	沈黙手榴弾
回復の泉	×	ツインスターズ
回復の泉	×	月のカーテン
回復の泉	×	電気玉
回復の泉	×	毒消し
回復の泉	×	毒の牙
回復の泉	×	南極の風
回復の泉	×	ハイポーション
回復の泉	×	パサーナの野菜
回復の泉	×	万能薬
回復の泉	×	光のカーテン
回復の泉	×	光の魔石
回復の泉	×	フェニックスの尾

回復の泉	×	ポーション
回復の泉	×	星のカーテン
回復の泉	×	北極の風
回復の泉	×	炎の魔石
回復の泉	×	ボムのかけら
回復の泉	×	ボムの魂
回復の泉	×	魔除薬
回復の泉	×	魔力の泉
回復の泉	×	魔力の薬
回復の泉	×	水の魔石
回復の泉	×	ミメットの野菜
回復の泉	×	メガポーション
回復の泉	×	目薬
回復の泉	×	やすもの手榴弾
回復の泉	×	やまびこそう
回復の泉	×	落雷玉
回復の泉	×	龍のウロコ
回復の泉	×	冷気の魔石
ギザールの野菜	×	エーテルターボ
ギザールの野菜	×	エクスポーション
ギザールの野菜	×	エリクサー
ギザールの野菜	×	回復の泉
ギザールの野菜	×	メガポーション
銀の砂時計	×	エーテルターボ
銀の砂時計	×	エクスポーション
銀の砂時計	×	エリクサー
銀の砂時計	×	回復の泉
銀の砂時計	×	メガポーション
金の針	×	エーテルターボ
金の針	×	エクスポーション
金の針	×	エリクサー
金の針	×	回復の泉
金の針	×	メガポーション
暗闇手榴弾	×	エーテルターボ
暗闇手榴弾	×	エクスポーション
暗闇手榴弾	×	エリクサー
暗闇手榴弾	×	回復の泉
暗闇手榴弾	×	メガポーション
黒の魔石	×	エーテルターボ
黒の魔石	×	エクスポーション
黒の魔石	×	エリクサー
黒の魔石	×	回復の泉
黒の魔石	×	メガポーション
魚のウロコ	×	エーテルターボ
魚のウロコ	×	エクスポーション
魚のウロコ	×	エリクサー
魚のウロコ	×	回復の泉
魚のウロコ	×	メガポーション

手榴弾	×	エーテルターボ
手榴弾	×	エクスポーション
手榴弾	×	エリクサー
手榴弾	×	回復の泉
手榴弾	×	メガポーション
シルキスの野菜	×	エーテルターボ
シルキスの野菜	×	エクスポーション
シルキスの野菜	×	エリクサー
シルキスの野菜	×	回復の泉
シルキスの野菜	×	メガポーション
睡眠手榴弾	×	エーテルターボ
睡眠手榴弾	×	エクスポーション
睡眠手榴弾	×	エリクサー
睡眠手榴弾	×	回復の泉
睡眠手榴弾	×	メガポーション
聖水	×	エーテルターボ
聖水	×	エクスポーション
聖水	×	エリクサー
聖水	×	回復の泉
聖水	×	メガポーション
石化手榴弾	×	エーテルターボ
石化手榴弾	×	エクスポーション
石化手榴弾	×	エリクサー
石化手榴弾	×	回復の泉
石化手榴弾	×	メガポーション
体力の泉	×	エーテルターボ
体力の泉	×	エクスポーション
体力の泉	×	エリクサー
体力の泉	×	回復の泉
体力の泉	×	メガポーション
チョコボの尾	×	エーテルターボ
チョコボの尾	×	エクスポーション
チョコボの尾	×	エリクサー
チョコボの尾	×	回復の泉
チョコボの尾	×	メガポーション
沈黙手榴弾	×	エーテルターボ
沈黙手榴弾	×	エクスポーション
沈黙手榴弾	×	エリクサー
沈黙手榴弾	×	回復の泉
沈黙手榴弾	×	メガポーション
月のカーテン	×	エーテルターボ
月のカーテン	×	エクスポーション
月のカーテン	×	エリクサー
月のカーテン	×	回復の泉
月のカーテン	×	メガポーション
電気玉	×	エーテルターボ
電気玉	×	エクスポーション
電気玉	×	エリクサー

電気玉	×	回復の泉
電気玉	×	メガポーション
毒消し	×	エーテルターボ
毒消し	×	エクスポーション
毒消し	×	エリクサー
毒消し	×	回復の泉
毒消し	×	メガポーション
毒の牙	×	エーテルターボ
毒の牙	×	エクスポーション
毒の牙	×	エリクサー
毒の牙	×	回復の泉
毒の牙	×	メガポーション
南極の風	×	エーテルターボ
南極の風	×	エクスポーション
南極の風	×	エリクサー
南極の風	×	回復の泉
南極の風	×	メガポーション
ハイポーション	×	エーテルターボ
ハイポーション	×	エクスポーション
ハイポーション	×	エリクサー
ハイポーション	×	回復の泉
ハイポーション	×	メガポーション
パサーナの野菜	×	エーテルターボ
パサーナの野菜	×	エクスポーション
パサーナの野菜	×	エリクサー
パサーナの野菜	×	回復の泉
パサーナの野菜	×	メガポーション
万能薬	×	エーテルターボ
万能薬	×	エクスポーション
万能薬	×	エリクサー
万能薬	×	メガポーション
光のカーテン	×	エーテルターボ
光のカーテン	×	エクスポーション
光のカーテン	×	エリクサー
光のカーテン	×	回復の泉
光のカーテン	×	メガポーション
ポーション	×	エーテルターボ
ポーション	×	エクスポーション
ポーション	×	エリクサー
ポーション	×	回復の泉
ポーション	×	メガポーション
星のカーテン	×	エーテルターボ
星のカーテン	×	エクスポーション
星のカーテン	×	エリクサー
星のカーテン	×	回復の泉
星のカーテン	×	メガポーション
北極の風	×	エーテルターボ
北極の風	×	エクスポーション

北極の風	×	エリクサー
北極の風	×	回復の泉
北極の風	×	メガポーション
ボムのかけら	×	エーテルターボ
ボムのかけら	×	エクスポーション
ボムのかけら	×	エリクサー
ボムのかけら	×	回復の泉
ボムのかけら	×	メガポーション
ボムの魂	×	エーテルターボ
ボムの魂	×	エクスポーション
ボムの魂	×	エリクサー
ボムの魂	×	回復の泉
ボムの魂	×	メガポーション
魔力の泉	×	エーテルターボ
魔力の泉	×	エクスポーション
魔力の泉	×	エリクサー
魔力の泉	×	回復の泉
魔力の泉	×	メガポーション
ミメットの野菜	×	エーテルターボ
ミメットの野菜	×	エクスポーション
ミメットの野菜	×	エリクサー
ミメットの野菜	×	回復の泉
ミメットの野菜	×	メガポーション
メガポーション	×	L爆弾
メガポーション	×	M爆弾
メガポーション	×	S爆弾
メガポーション	×	冥界の影
メガポーション	×	命の泉
メガポーション	×	命のロウソク
メガポーション	×	エーテル
メガポーション	×	エーテルターボ
メガポーション	×	エクスポーション
メガポーション	×	エリクサー
メガポーション	×	回復の泉
メガポーション	×	雷の魔石
メガポーション	×	ギザールの野菜
メガポーション	×	金の砂時計
メガポーション	×	銀の砂時計
メガポーション	×	金の針
メガポーション	×	暗闇手榴弾
メガポーション	×	黒の魔石
メガポーション	×	魚のウロコ
メガポーション	×	手榴弾
メガポーション	×	シルキスの野菜
メガポーション	×	睡眠手榴弾
メガポーション	×	スリースターズ
メガポーション	×	聖水
メガポーション	×	聖なる魔石

メガポーション	×	石化手榴弾
メガポーション	×	体力の泉
メガポーション	×	体力の薬
メガポーション	×	チョコボの尾
メガポーション	×	沈黙手榴弾
メガポーション	×	ツインスターズ
メガポーション	×	月のカーテン
メガポーション	×	電気玉
メガポーション	×	毒消し
メガポーション	×	毒の牙
メガポーション	×	南極の風
メガポーション	×	ハイポーション
メガポーション	×	パサーナの野菜
メガポーション	×	万能薬
メガポーション	×	光のカーテン
メガポーション	×	光の魔石
メガポーション	×	ポーション
メガポーション	×	星のカーテン
メガポーション	×	北極の風
メガポーション	×	炎の魔石
メガポーション	×	ボムのかけら
メガポーション	×	ボムの魂
メガポーション	×	魔除薬
メガポーション	×	魔力の泉
メガポーション	×	魔力の薬
メガポーション	×	水の魔石
メガポーション	×	ミメットの野菜
メガポーション	×	メガポーション
メガポーション	×	目薬
メガポーション	×	やすもの手榴弾
メガポーション	×	やまびこそう
メガポーション	×	落雷玉
メガポーション	×	竜のウロコ
メガポーション	×	冷気の魔石
目薬	×	エーテルターボ
目薬	×	エクスポーション
目薬	×	エリクサー
目薬	×	回復の泉
目薬	×	メガポーション
やすもの手榴弾	×	エーテルターボ
やすもの手榴弾	×	エクスポーション
やすもの手榴弾	×	エリクサー
やすもの手榴弾	×	回復の泉
やすもの手榴弾	×	メガポーション
やまびこそう	×	エーテルターボ
やまびこそう	×	エクスポーション
やまびこそう	×	エリクサー
やまびこそう	×	回復の泉

やまびこそう	×	メガポーション
落雷玉	×	エーテルターボ
落雷玉	×	エクスポーション
落雷玉	×	エリクサー
落雷玉	×	回復の泉
落雷玉	×	メガポーション
龍のウロコ	×	エーテルターボ
龍のウロコ	×	エクスポーション
龍のウロコ	×	エリクサー
龍のウロコ	×	回復の泉
龍のウロコ	×	メガポーション

エレキショック（電擊）		
對敵方單1個體造成雷屬性之傷害及石化效果×3		
異界の影	×	電氣玉
異界の影	×	落雷玉
命のロウソク	×	電氣玉
命のロウソク	×	落雷玉
銀の砂時計	×	電氣玉
銀の砂時計	×	落雷玉
暗闇手榴彈	×	電氣玉
暗闇手榴彈	×	落雷玉
睡眠手榴彈	×	電氣玉
睡眠手榴彈	×	落雷玉
石化手榴彈	×	電氣玉
石化手榴彈	×	落雷玉
沈默手榴彈	×	電氣玉
沈默手榴彈	×	落雷玉
電氣玉	×	異界の影
電氣玉	×	命のロウソク
電氣玉	×	銀の砂時計
電氣玉	×	暗闇手榴彈
電氣玉	×	睡眠手榴彈
電氣玉	×	石化手榴彈
電氣玉	×	沈默手榴彈
電氣玉	×	毒の牙
毒の牙	×	電氣玉
毒の牙	×	落雷玉
落雷玉	×	異界の影
落雷玉	×	命のロウソク
落雷玉	×	銀の砂時計
落雷玉	×	暗闇手榴彈
落雷玉	×	睡眠手榴彈
落雷玉	×	石化手榴彈
落雷玉	×	沈默手榴彈
落雷玉	×	毒の牙

オールキュアー（全治癒）		
解除我方全員所有的狀態異常		
命のロウソク	×	万能藥
金の針	×	万能藥
魚のウロコ	×	万能藥
聖水	×	万能藥
体力の泉	×	万能藥
電氣玉	×	万能藥
毒消し	×	万能藥
毒の牙	×	万能藥
南極の風	×	万能藥
万能藥	×	M爆彈
万能藥	×	S爆彈
万能藥	×	異界の影
万能藥	×	命の泉
万能藥	×	命のロウソク
万能藥	×	エーテル
万能藥	×	回復の泉
万能藥	×	ギザールの野菜
万能藥	×	銀の砂時計
万能藥	×	金の針
万能藥	×	暗闇手榴彈
万能藥	×	黑の魔石
万能藥	×	魚のウロコ
万能藥	×	手榴彈
万能藥	×	シルキスの野菜
万能藥	×	睡眠手榴彈
万能藥	×	聖水
万能藥	×	石化手榴彈
万能藥	×	体力の泉
万能藥	×	チョコボの尾
万能藥	×	沈默手榴彈
万能藥	×	月のカーテン
万能藥	×	電氣玉
万能藥	×	毒消し
万能藥	×	毒の牙
万能藥	×	南極の風
万能藥	×	ハイポーション
万能藥	×	パサーナの野菜
万能藥	×	万能藥
万能藥	×	光のカーテン
万能藥	×	フェニックスの尾
万能藥	×	ポーション
万能藥	×	星のカーテン
万能藥	×	北極の風
万能藥	×	ボムのかけら
万能藥	×	ボムの魂
万能藥	×	魔力の泉

万能薬	×	ミメットの野菜
万能薬	×	メガフェニックス
万能薬	×	目薬
万能薬	×	やすもの手榴弾
万能薬	×	やまびこそう
万能薬	×	落雷玉
万能薬	×	龍のウロコ
フェニックスの尾	×	万能薬
ポーション	×	万能薬
ボムのかけら	×	万能薬
魔力の泉	×	万能薬
目薬	×	万能薬
やすもの手榴弾	×	万能薬
やまびこそう	×	万能薬

クラスターボム（集束炸彈）		
對敵方全體造成傷害		
L爆弾	×	L爆弾
L爆弾	×	M爆弾
L爆弾	×	S爆弾
L爆弾	×	異界の影
L爆弾	×	命の泉
L爆弾	×	命のロウソク
L爆弾	×	エーテル
L爆弾	×	エーテルターボ
L爆弾	×	エクスポーション
L爆弾	×	エリクサー
L爆弾	×	回復の泉
L爆弾	×	雷の魔石
L爆弾	×	ギザールの野菜
L爆弾	×	金の砂時計
L爆弾	×	銀の砂時計
L爆弾	×	金の針
L爆弾	×	暗闇手榴弾
L爆弾	×	黒の魔石
L爆弾	×	魚のウロコ
L爆弾	×	手榴弾
L爆弾	×	シルキスの野菜
L爆弾	×	睡眠手榴弾
L爆弾	×	スリースターズ
L爆弾	×	聖水
L爆弾	×	聖なる魔石
L爆弾	×	石化手榴弾
L爆弾	×	体力の泉
L爆弾	×	体力の薬
L爆弾	×	チョコボの尾
L爆弾	×	沈黙手榴弾
L爆弾	×	ツインスターズ
L爆弾	×	月のカーテン
L爆弾	×	電氣玉
L爆弾	×	毒消し
L爆弾	×	毒の牙
L爆弾	×	南極の風
L爆弾	×	ハイポーション
L爆弾	×	パサーナの野菜
L爆弾	×	万能薬
L爆弾	×	光のカーテン
L爆弾	×	光の魔石
L爆弾	×	フェニックスの尾
L爆弾	×	ポーション
L爆弾	×	星のカーテン
L爆弾	×	北極の風
L爆弾	×	炎の魔石
L爆弾	×	ボムのかけら
L爆弾	×	ボムの魂
L爆弾	×	魔除薬
L爆弾	×	魔力の泉
L爆弾	×	魔力の薬
L爆弾	×	水の魔石
L爆弾	×	ミメットの野菜
L爆弾	×	メガフェニックス
L爆弾	×	メガポーション
L爆弾	×	目薬
L爆弾	×	やすもの手榴弾
L爆弾	×	やまびこそう
L爆弾	×	落雷玉
L爆弾	×	龍のウロコ
L爆弾	×	冷氣の魔石
M爆弾	×	L爆弾
M爆弾	×	光の魔石
S爆弾	×	L爆弾
S爆弾	×	光の魔石
異界の影	×	L爆弾
異界の影	×	光の魔石
命の泉	×	L爆弾
命の泉	×	光の魔石
命のロウソク	×	L爆弾
命のロウソク	×	光の魔石
エーテル	×	L爆弾
エーテル	×	光の魔石
雷の魔石	×	魚のウロコ
雷の魔石	×	水の魔石
雷の魔石	×	龍のウロコ
ギザールの野菜	×	L爆弾
ギザールの野菜	×	光の魔石
銀の砂時計	×	L爆弾

銀の砂時計	×	光の魔石
金の針	×	L爆弾
金の針	×	光の魔石
暗闇手榴弾	×	L爆弾
暗闇手榴弾	×	光の魔石
黒の魔石	×	L爆弾
黒の魔石	×	光の魔石
魚のウロコ	×	L爆弾
魚のウロコ	×	雷の魔石
魚のウロコ	×	光の魔石
手榴弾	×	L爆弾
手榴弾	×	光の魔石
シルキスの野菜	×	L爆弾
シルキスの野菜	×	光の魔石
睡眠手榴弾	×	L爆弾
睡眠手榴弾	×	光の魔石
聖水	×	L爆弾
聖水	×	光の魔石
石化手榴弾	×	L爆弾
石化手榴弾	×	光の魔石
体力の泉	×	L爆弾
体力の泉	×	光の魔石
チョコボの尾	×	L爆弾
チョコボの尾	×	光の魔石
沈黙手榴弾	×	L爆弾
沈黙手榴弾	×	光の魔石
月のカーテン	×	L爆弾
月のカーテン	×	光の魔石
電気玉	×	L爆弾
電気玉	×	光の魔石
電気玉	×	水の魔石
毒消し	×	L爆弾
毒消し	×	光の魔石
毒の牙	×	L爆弾
毒の牙	×	光の魔石
南極の風	×	L爆弾
南極の風	×	光の魔石
南極の風	×	炎の魔石
ハイポーション	×	L爆弾
ハイポーション	×	光の魔石
バサーナの野菜	×	L爆弾
バサーナの野菜	×	光の魔石
万能薬	×	L爆弾
万能薬	×	光の魔石
光のカーテン	×	L爆弾
光のカーテン	×	光の魔石
光のカーテン	×	冷気の魔石
光の魔石	×	L爆弾

光の魔石	×	M爆弾
光の魔石	×	S爆弾
光の魔石	×	冥界の影
光の魔石	×	命の泉
光の魔石	×	命のロウソク
光の魔石	×	エーテル
光の魔石	×	エーテルターボ
光の魔石	×	エクスポーション
光の魔石	×	エリクサー
光の魔石	×	回復の泉
光の魔石	×	雷の魔石
光の魔石	×	ギザールの野菜
光の魔石	×	金の砂時計
光の魔石	×	銀の砂時計
光の魔石	×	金の針
光の魔石	×	暗闇手榴弾
光の魔石	×	黒の魔石
光の魔石	×	魚のウロコ
光の魔石	×	手榴弾
光の魔石	×	シルキスの野菜
光の魔石	×	睡眠手榴弾
光の魔石	×	スリースターズ
光の魔石	×	聖水
光の魔石	×	聖なる魔石
光の魔石	×	石化手榴弾
光の魔石	×	体力の泉
光の魔石	×	体力の薬
光の魔石	×	チョコボの尾
光の魔石	×	沈黙手榴弾
光の魔石	×	ツインスターズ
光の魔石	×	月のカーテン
光の魔石	×	電気玉
光の魔石	×	毒消し
光の魔石	×	毒の牙
光の魔石	×	南極の風
光の魔石	×	ハイポーション
光の魔石	×	バサーナの野菜
光の魔石	×	万能薬
光の魔石	×	光のカーテン
光の魔石	×	光の魔石
光の魔石	×	フェニックスの尾
光の魔石	×	ポーション
光の魔石	×	星のカーテン
光の魔石	×	北極の風
光の魔石	×	炎の魔石
光の魔石	×	ボムのかけら
光の魔石	×	ボムの魂
光の魔石	×	魔除薬

光の魔石	×	魔力の泉
光の魔石	×	魔力の泉
光の魔石	×	水の魔石
光の魔石	×	ミメットの野菜
光の魔石	×	メガフェニックス
光の魔石	×	メガポーション
光の魔石	×	目藥
光の魔石	×	やすもの手榴彈
光の魔石	×	やまびこそう
光の魔石	×	落雷玉
光の魔石	×	龍のウロコ
フェニックスの尾	×	L爆彈
フェニックスの尾	×	光の魔石
ポーション	×	L爆彈
ポーション	×	光の魔石
星のカーテン	×	L爆彈
星のカーテン	×	光の魔石
北極の風	×	L爆彈
北極の風	×	光の魔石
北極の風	×	炎の魔石
炎の魔石	×	南極の風
炎の魔石	×	北極の風
炎の魔石	×	冷氣の魔石
ボムのかけら	×	L爆彈
ボムのかけら	×	光の魔石
ボムのかけら	×	冷氣の魔石
ボムの魂	×	L爆彈
ボムの魂	×	光の魔石
ボムの魂	×	冷氣の魔石
魔力の泉	×	L爆彈
魔力の泉	×	光の魔石
水の魔石	×	雷の魔石
水の魔石	×	電氣玉
水の魔石	×	落雷玉
ミメットの野菜	×	L爆彈
ミメットの野菜	×	光の魔石
メガフェニックス	×	L爆彈
メガフェニックス	×	光の魔石
目藥	×	L爆彈
目藥	×	光の魔石
やすもの手榴彈	×	L爆彈
やすもの手榴彈	×	光の魔石
やまびこそう	×	L爆彈
やまびこそう	×	光の魔石
落雷玉	×	L爆彈
落雷玉	×	光の魔石
落雷玉	×	水の魔石
龍のウロコ	×	L爆彈
龍のウロコ	×	雷の魔石
龍のウロコ	×	光の魔石
冷氣の魔石	×	炎の魔石
冷氣の魔石	×	ボムのかけら
冷氣の魔石	×	ボムの魂

グランドスラム（大型低空飛彈）		
使敵方單1個體的HP剩下3/4的重力屬性傷害		
並具有使敵方防禦力、魔法防禦降低5點的效果		
異界の影	×	スリースターズ
異界の影	×	ツインスターズ
命のロウソク	×	スリースターズ
命のロウソク	×	ツインスターズ
金の砂時計	×	黑の魔石
金の砂時計	×	スリースターズ
金の砂時計	×	ツインスターズ
銀の砂時計	×	スリースターズ
銀の砂時計	×	ツインスターズ
暗闇手榴彈	×	スリースターズ
暗闇手榴彈	×	ツインスターズ
黑の魔石	×	金の砂時計
睡眠手榴彈	×	スリースターズ
睡眠手榴彈	×	ツインスターズ
スリースターズ	×	異界の影
スリースターズ	×	命のロウソク
スリースターズ	×	金の砂時計
スリースターズ	×	銀の砂時計
スリースターズ	×	暗闇手榴彈
スリースターズ	×	睡眠手榴彈
スリースターズ	×	石化手榴彈
スリースターズ	×	沈默手榴彈
スリースターズ	×	毒の牙
石化手榴彈	×	スリースターズ
石化手榴彈	×	ツインスターズ
沈默手榴彈	×	スリースターズ
沈默手榴彈	×	ツインスターズ
ツインスターズ	×	異界の影
ツインスターズ	×	命のロウソク
ツインスターズ	×	金の砂時計
ツインスターズ	×	銀の砂時計
ツインスターズ	×	暗闇手榴彈
ツインスターズ	×	睡眠手榴彈
ツインスターズ	×	石化手榴彈
ツインスターズ	×	沈默手榴彈
ツインスターズ	×	毒の牙
毒の牙	×	スリースターズ
毒の牙	×	ツインスターズ

コールドスノー（冷雪）		
對敵方單1個體造成冰屬性之傷害×3		
南極の風	×	金の針
南極の風	×	魚のウロコ
南極の風	×	体力の泉
南極の風	×	電氣玉
南極の風	×	毒消し
南極の風	×	南極の風
南極の風	×	フェニックスの尾
南極の風	×	ポーション
南極の風	×	魔力の泉
南極の風	×	目薬
南極の風	×	やすもの手榴彈
南極の風	×	やまびこそう

コキュートス（悲嘆河）		
對敵方單1個體造成冰屬性之傷害及睡眠效果×3		
異界の影	×	冷氣の魔石
命のロウソク	×	冷氣の魔石
金の砂時計	×	南極の風
金の砂時計	×	北極の風
金の砂時計	×	冷氣の魔石
銀の砂時計	×	冷氣の魔石
暗闇手榴彈	×	冷氣の魔石
睡眠手榴彈	×	冷氣の魔石
石化手榴彈	×	冷氣の魔石
沈默手榴彈	×	冷氣の魔石
毒の牙	×	冷氣の魔石
南極の風	×	金の砂時計
北極の風	×	金の砂時計
冷氣の魔石	×	異界の影
冷氣の魔石	×	命のロウソク
冷氣の魔石	×	金の砂時計
冷氣の魔石	×	銀の砂時計
冷氣の魔石	×	暗闇手榴彈
冷氣の魔石	×	睡眠手榴彈
冷氣の魔石	×	石化手榴彈
冷氣の魔石	×	沈默手榴彈
冷氣の魔石	×	毒の牙

サンダーボルト（雷球）		
對敵方單1個體造成雷屬性之傷害×3		
電氣玉	×	金の針
電氣玉	×	体力の泉
電氣玉	×	電氣玉
電氣玉	×	毒消し
電氣玉	×	南極の風
電氣玉	×	フェニックスの尾
電氣玉	×	ポーション
電氣玉	×	ボムのかけら
電氣玉	×	魔力の泉
電氣玉	×	目薬
電氣玉	×	やすもの手榴彈
電氣玉	×	やまびこそう

スーパーノヴァ（超新星）		
對敵方全體造成無屬性之傷害		
L爆彈	×	至高の魔石
M爆彈	×	至高の魔石
S爆彈	×	至高の魔石
異界の影	×	至高の魔石
命の泉	×	至高の魔石
命のロウソク	×	至高の魔石
エーテル	×	至高の魔石
エーテルターボ	×	至高の魔石
エクスポーション	×	至高の魔石
エリクサー	×	至高の魔石
回復の泉	×	至高の魔石
雷の魔石	×	至高の魔石
ギザールの野菜	×	至高の魔石
金の砂時計	×	至高の魔石
銀の砂時計	×	至高の魔石
金の針	×	至高の魔石
暗闇手榴彈	×	至高の魔石
黑の魔石	×	至高の魔石
魚のウロコ	×	至高の魔石
至高の魔石	×	L爆彈
至高の魔石	×	M爆彈
至高の魔石	×	S爆彈
至高の魔石	×	異界の影
至高の魔石	×	命の泉
至高の魔石	×	命のロウソク
至高の魔石	×	エーテル
至高の魔石	×	エーテルターボ
至高の魔石	×	エクスポーション
至高の魔石	×	エリクサー
至高の魔石	×	回復の泉
至高の魔石	×	雷の魔石
至高の魔石	×	ギザールの野菜
至高の魔石	×	金の砂時計
至高の魔石	×	銀の砂時計
至高の魔石	×	金の針
至高の魔石	×	暗闇手榴彈
至高の魔石	×	黑の魔石
至高の魔石	×	魚のウロコ
至高の魔石	×	至高の魔石

至高の魔石	×	手榴弾
至高の魔石	×	シルキスの野菜
至高の魔石	×	睡眠手榴弾
至高の魔石	×	スリースターズ
至高の魔石	×	聖水
至高の魔石	×	聖なる魔石
至高の魔石	×	石化手榴弾
至高の魔石	×	体力の泉
至高の魔石	×	体力の薬
至高の魔石	×	体力の秘薬
至高の魔石	×	チョコボの羽
至高の魔石	×	チョコボの尾
至高の魔石	×	沈黙手榴弾
至高の魔石	×	ツインスターズ
至高の魔石	×	月のカーテン
至高の魔石	×	電氣玉
至高の魔石	×	毒消し
至高の魔石	×	毒の牙
至高の魔石	×	南極の風
至高の魔石	×	ハイポーション
至高の魔石	×	パサーナの野菜
至高の魔石	×	万能薬
至高の魔石	×	光のカーテン
至高の魔石	×	光の魔石
至高の魔石	×	フェニックスの尾
至高の魔石	×	ポーション
至高の魔石	×	星のカーテン
至高の魔石	×	北極の風
至高の魔石	×	炎の魔石
至高の魔石	×	ボムのかけら
至高の魔石	×	ボムの魂
至高の魔石	×	魔除薬
至高の魔石	×	魔力の泉
至高の魔石	×	魔力の薬
至高の魔石	×	魔力の秘薬
至高の魔石	×	水の魔石
至高の魔石	×	ミメットの野菜
至高の魔石	×	メガフェニックス
至高の魔石	×	メガポーション
至高の魔石	×	目薬
至高の魔石	×	やすもの手榴弾
至高の魔石	×	やまびこそう
至高の魔石	×	落雷玉
至高の魔石	×	ラストエリクサー
至高の魔石	×	龍のウロコ
至高の魔石	×	冷氣の魔石
手榴弾	×	至高の魔石
シルキスの野菜	×	至高の魔石
睡眠手榴弾	×	至高の魔石
スリースターズ	×	至高の魔石
聖水	×	至高の魔石
聖なる魔石	×	至高の魔石
石化手榴弾	×	至高の魔石
体力の泉	×	至高の魔石
体力の薬	×	至高の魔石
チョコボの尾	×	至高の魔石
沈黙手榴弾	×	至高の魔石
ツインスターズ	×	至高の魔石
月のカーテン	×	至高の魔石
電氣玉	×	至高の魔石
毒消し	×	至高の魔石
毒の牙	×	至高の魔石
南極の風	×	至高の魔石
ハイポーション	×	至高の魔石
パサーナの野菜	×	至高の魔石
万能薬	×	至高の魔石
光のカーテン	×	至高の魔石
光の魔石	×	至高の魔石
フェニックスの尾	×	至高の魔石
ポーション	×	至高の魔石
星のカーテン	×	至高の魔石
北極の風	×	至高の魔石
炎の魔石	×	至高の魔石
ボムのかけら	×	至高の魔石
ボムの魂	×	至高の魔石
魔除薬	×	至高の魔石
魔力の泉	×	至高の魔石
魔力の薬	×	至高の魔石
水の魔石	×	至高の魔石
ミメットの野菜	×	至高の魔石
メガフェニックス	×	至高の魔石
メガポーション	×	至高の魔石
目薬	×	至高の魔石
やすもの手榴弾	×	至高の魔石
やまびこそう	×	至高の魔石
落雷玉	×	至高の魔石
龍のウロコ	×	至高の魔石
冷氣の魔石	×	至高の魔石

ダークネスレイン（黑雨）		
對敵方單1個體造成水屬性之傷害及沉默效果×3		
異界の影	×	水の魔石
命のロウソク	×	水の魔石
金の砂時計	×	魚のウロコ
金の砂時計	×	水の魔石
金の砂時計	×	龍のウロコ

銀の砂時計	×	水の魔石
暗闇手榴弾	×	水の魔石
魚のウロコ	×	金の砂時計
睡眠手榴弾	×	水の魔石
石化手榴弾	×	水の魔石
沈默手榴弾	×	水の魔石
毒の牙	×	水の魔石
水の魔石	×	異界の影
水の魔石	×	命のロウソク
水の魔石	×	金の砂時計
水の魔石	×	銀の砂時計
水の魔石	×	暗闇手榴弾
水の魔石	×	睡眠手榴弾
水の魔石	×	石化手榴弾
水の魔石	×	沈默手榴弾
水の魔石	×	毒の牙
龍のウロコ	×	金の砂時計

タイダルウェーブ（大海嘯）		
對敵方單1個體造成水屬性之傷害×4		
M爆弾	×	水の魔石
S爆弾	×	水の魔石
命の泉	×	水の魔石
エーテル	×	水の魔石
ギザールの野菜	×	水の魔石
金の針	×	水の魔石
黑の魔石	×	水の魔石
魚のウロコ	×	水の魔石
手榴弾	×	水の魔石
シルキスの野菜	×	水の魔石
体力の泉	×	水の魔石
チョコボの尾	×	水の魔石
月のカーテン	×	水の魔石
毒消し	×	水の魔石
南極の風	×	水の魔石
ハイポーション	×	水の魔石
パサーナの野菜	×	水の魔石
万能薬	×	水の魔石
光のカーテン	×	水の魔石
フェニックスの尾	×	水の魔石
ポーション	×	水の魔石
星のカーテン	×	水の魔石
北極の風	×	水の魔石
ボムのかけら	×	水の魔石
ボムの魂	×	水の魔石
魔力の泉	×	水の魔石
水の魔石	×	L爆弾
水の魔石	×	M爆弾
水の魔石	×	S爆弾
水の魔石	×	命の泉
水の魔石	×	エーテル
水の魔石	×	エーテルターボ
水の魔石	×	エクスポーション
水の魔石	×	エリクサー
水の魔石	×	回復の泉
水の魔石	×	ギザールの野菜
水の魔石	×	金の針
水の魔石	×	黑の魔石
水の魔石	×	魚のウロコ
水の魔石	×	手榴弾
水の魔石	×	シルキスの野菜
水の魔石	×	スリースターズ
水の魔石	×	体力の泉
水の魔石	×	体力の薬
水の魔石	×	チョコボの尾
水の魔石	×	ツインスターズ
水の魔石	×	月のカーテン
水の魔石	×	毒消し
水の魔石	×	南極の風
水の魔石	×	ハイポーション
水の魔石	×	パサーナの野菜
水の魔石	×	万能薬
水の魔石	×	光のカーテン
水の魔石	×	光の魔石
水の魔石	×	フェニックスの尾
水の魔石	×	ポーション
水の魔石	×	星のカーテン
水の魔石	×	北極の風
水の魔石	×	炎の魔石
水の魔石	×	ボムのかけら
水の魔石	×	ボムの魂
水の魔石	×	魔除薬
水の魔石	×	魔力の泉
水の魔石	×	魔力の薬
水の魔石	×	水の魔石
水の魔石	×	ミメットの野菜
水の魔石	×	メガフェニックス
水の魔石	×	メガポーション
水の魔石	×	目薬
水の魔石	×	やすもの手榴弾
水の魔石	×	やまびこそう
水の魔石	×	龍のウロコ
水の魔石	×	冷氣の魔石
ミメットの野菜	×	水の魔石
メガフェニックス	×	水の魔石
目薬	×	水の魔石

やすもの手榴彈	×	水の魔石
やまびこそう	×	水の魔石
龍のウロコ	×	水の魔石

チョコボの羽（陸行鳥之羽）		
對我方全員施加快速術的效果		
金の針	×	チョコボの尾
魚のウロコ	×	チョコボの尾
聖水	×	チョコボの尾
体力の泉	×	チョコボの尾
チョコボの尾	×	M爆彈
チョコボの尾	×	S爆彈
チョコボの尾	×	命の泉
チョコボの尾	×	エーテル
チョコボの尾	×	ギザールの野菜
チョコボの尾	×	金の針
チョコボの尾	×	黑の魔石
チョコボの尾	×	魚のウロコ
チョコボの尾	×	手榴彈
チョコボの尾	×	シルキスの野菜
チョコボの尾	×	聖水
チョコボの尾	×	体力の泉
チョコボの尾	×	チョコボの尾
チョコボの尾	×	月のカーテン
チョコボの尾	×	電氣玉
チョコボの尾	×	毒消し
チョコボの尾	×	南極の風
チョコボの尾	×	ハイポーション
チョコボの尾	×	パサーナの野菜
チョコボの尾	×	万能薬
チョコボの尾	×	光のカーテン
チョコボの尾	×	フェニックスの尾
チョコボの尾	×	ポーション
チョコボの尾	×	星のカーテン
チョコボの尾	×	北極の風
チョコボの尾	×	ボムのかけら
チョコボの尾	×	ボムの魂
チョコボの尾	×	魔力の泉
チョコボの尾	×	ミメットの野菜
チョコボの尾	×	メガフェニックス
チョコボの尾	×	目薬
チョコボの尾	×	やすもの手榴彈
チョコボの尾	×	やまびこそう
チョコボの尾	×	落雷玉
チョコボの尾	×	龍のウロコ
電氣玉	×	チョコボの尾
毒消し	×	チョコボの尾
南極の風	×	チョコボの尾
フェニックスの尾	×	チョコボの尾
ポーション	×	チョコボの尾
ボムのかけら	×	チョコボの尾
魔力の泉	×	チョコボの尾
目薬	×	チョコボの尾
やすもの手榴彈	×	チョコボの尾
やまびこそう	×	チョコボの尾

トールボーイ（Tallboy巨型炸彈）		
使敵方單1個體的HP剩下1/2的重力屬性傷害		
並具有使敵方防禦力、魔法防禦降低3點的效果		
異界の影	×	黑の魔石
命のロウソク	×	黑の魔石
銀の砂時計	×	黑の魔石
暗闇手榴彈	×	黑の魔石
黑の魔石	×	異界の影
黑の魔石	×	命のロウソク
黑の魔石	×	銀の砂時計
黑の魔石	×	暗闇手榴彈
黑の魔石	×	睡眠手榴彈
黑の魔石	×	石化手榴彈
黑の魔石	×	沈默手榴彈
黑の魔石	×	毒の牙
睡眠手榴彈	×	黑の魔石
石化手榴彈	×	黑の魔石
沈默手榴彈	×	黑の魔石
毒の牙	×	黑の魔石

ネガバースト（負極爆炸）		
使敵方全體的HP剩下1/2的重力屬性傷害		
金の針	×	黑の魔石
黑の魔石	×	M爆彈
黑の魔石	×	S爆彈
黑の魔石	×	命の泉
黑の魔石	×	エーテル
黑の魔石	×	ギザールの野菜
黑の魔石	×	金の針
黑の魔石	×	黑の魔石
黑の魔石	×	魚のウロコ
黑の魔石	×	手榴彈
黑の魔石	×	シルキスの野菜
黑の魔石	×	体力の泉
黑の魔石	×	チョコボの尾
黑の魔石	×	月のカーテン
黑の魔石	×	電氣玉
黑の魔石	×	毒消し
黑の魔石	×	南極の風
黑の魔石	×	ハイポーション

黑の魔石	×	パサーナの野菜
黑の魔石	×	万能藥
黑の魔石	×	光のカーテン
黑の魔石	×	フェニックスの尾
黑の魔石	×	ポーション
黑の魔石	×	靈のカーテン
黑の魔石	×	北極の風
黑の魔石	×	ボムのかけら
黑の魔石	×	ボムの魂
黑の魔石	×	魔力の泉
黑の魔石	×	ミメットの野菜
黑の魔石	×	メガフェニックス
黑の魔石	×	目藥
黑の魔石	×	やすもの手榴彈
黑の魔石	×	やまびこそう
黑の魔石	×	落雷玉
黑の魔石	×	龍のウロコ
魚のウロコ	×	黑の魔石
体力の泉	×	黑の魔石
電氣玉	×	黑の魔石
毒消し	×	黑の魔石
南極の風	×	黑の魔石
フェニックスの尾	×	黑の魔石
ポーション	×	黑の魔石
ボムのかけら	×	黑の魔石
魔力の泉	×	黑の魔石
目藥	×	黑の魔石
やすもの手榴彈	×	黑の魔石
やまびこそう	×	黑の魔石

バーニングソウル（燃燒之魂）		
對敵方單1個體造成炎屬性之傷害×4		
M爆彈	×	炎の魔石
S爆彈	×	炎の魔石
命の泉	×	炎の魔石
エーテル	×	炎の魔石
ギザールの野菜	×	炎の魔石
金の針	×	炎の魔石
黑の魔石	×	炎の魔石
魚のウロコ	×	炎の魔石
手榴彈	×	炎の魔石
シルキスの野菜	×	炎の魔石
体力の泉	×	炎の魔石
チョコボの尾	×	炎の魔石
月のカーテン	×	炎の魔石
電氣玉	×	炎の魔石
毒消し	×	炎の魔石
ハイポーション	×	炎の魔石
パサーナの野菜	×	炎の魔石
万能藥	×	炎の魔石
光のカーテン	×	炎の魔石
フェニックスの尾	×	炎の魔石
ポーション	×	炎の魔石
靈のカーテン	×	炎の魔石
炎の魔石	×	L爆彈
炎の魔石	×	M爆彈
炎の魔石	×	S爆彈
炎の魔石	×	命の泉
炎の魔石	×	エーテル
炎の魔石	×	エーテルターボ
炎の魔石	×	エクスポーション
炎の魔石	×	エリクサー
炎の魔石	×	回復の泉
炎の魔石	×	雷の魔石
炎の魔石	×	ギザールの野菜
炎の魔石	×	金の針
炎の魔石	×	黑の魔石
炎の魔石	×	魚のウロコ
炎の魔石	×	手榴彈
炎の魔石	×	シルキスの野菜
炎の魔石	×	スリースターズ
炎の魔石	×	体力の泉
炎の魔石	×	体力の藥
炎の魔石	×	チョコボの尾
炎の魔石	×	ツインスターズ
炎の魔石	×	月のカーテン
炎の魔石	×	電氣玉
炎の魔石	×	毒消し
炎の魔石	×	ハイポーション
炎の魔石	×	パサーナの野菜
炎の魔石	×	万能藥
炎の魔石	×	光のカーテン
炎の魔石	×	光の魔石
炎の魔石	×	フェニックスの尾
炎の魔石	×	ポーション
炎の魔石	×	靈のカーテン
炎の魔石	×	炎の魔石
炎の魔石	×	ボムのかけら
炎の魔石	×	ボムの魂
炎の魔石	×	魔除藥
炎の魔石	×	魔力の泉
炎の魔石	×	魔力の藥
炎の魔石	×	水の魔石
炎の魔石	×	ミメットの野菜
炎の魔石	×	メガフェニックス
炎の魔石	×	メガポーション

炎の魔石	×	目薬
炎の魔石	×	やすもの手榴弾
炎の魔石	×	やまびこそう
炎の魔石	×	落雷玉
炎の魔石	×	龍のウロコ
ボムのかけら	×	炎の魔石
ボムの魂	×	炎の魔石
魔力の泉	×	炎の魔石
ミメットの野菜	×	炎の魔石
メガフェニックス	×	炎の魔石
目薬	×	炎の魔石
やすもの手榴弾	×	炎の魔石
やまびこそう	×	炎の魔石
落雷玉	×	炎の魔石
龍のウロコ	×	炎の魔石

ハイウォール（高等牆）

對我方全員施加魔法防禦術、物理防禦術、魔法反彈術

金の針	×	星のカーテン
魚のウロコ	×	星のカーテン
聖水	×	星のカーテン
体力の泉	×	星のカーテン
電氣玉	×	星のカーテン
毒消し	×	星のカーテン
南極の風	×	星のカーテン
フェニックスの尾	×	星のカーテン
ポーション	×	星のカーテン
星のカーテン	×	M爆弾
星のカーテン	×	S爆弾
星のカーテン	×	命の泉
星のカーテン	×	エーテル
星のカーテン	×	ギザールの野菜
星のカーテン	×	金の針
星のカーテン	×	黑の魔石
星のカーテン	×	魚のウロコ
星のカーテン	×	手榴弾
星のカーテン	×	シルキスの野菜
星のカーテン	×	聖水
星のカーテン	×	体力の泉
星のカーテン	×	チョコボの尾
星のカーテン	×	月のカーテン
星のカーテン	×	電氣玉
星のカーテン	×	毒消し
星のカーテン	×	南極の風
星のカーテン	×	ハイポーション
星のカーテン	×	パサーナの野菜
星のカーテン	×	万能薬
星のカーテン	×	光のカーテン
星のカーテン	×	フェニックスの尾
星のカーテン	×	ポーション
星のカーテン	×	星のカーテン
星のカーテン	×	北極の風
星のカーテン	×	ボムのかけら
星のカーテン	×	ボムの魂
星のカーテン	×	魔力の泉
星のカーテン	×	ミメットの野菜
星のカーテン	×	メガフェニックス
星のカーテン	×	目薬
星のカーテン	×	やすもの手榴弾
星のカーテン	×	やまびこそう
星のカーテン	×	落雷玉
星のカーテン	×	龍のウロコ
ボムのかけら	×	星のカーテン
魔力の泉	×	星のカーテン
目薬	×	星のカーテン
やすもの手榴弾	×	星のカーテン
やまびこそう	×	星のカーテン

パイナップル（鳳梨型手榴彈）

對敵方全體造成傷害

魚のウロコ	×	電氣玉
電氣玉	×	魚のウロコ
南極の風	×	ボムのかけら
ボムのかけら	×	南極の風
やすもの手榴弾	×	命のロウソク
やすもの手榴弾	×	金の針
やすもの手榴弾	×	魚のウロコ
やすもの手榴弾	×	聖水
やすもの手榴弾	×	体力の泉
やすもの手榴弾	×	電氣玉
やすもの手榴弾	×	毒消し
やすもの手榴弾	×	毒の牙
やすもの手榴弾	×	南極の風
やすもの手榴弾	×	フェニックスの尾
やすもの手榴弾	×	ポーション
やすもの手榴弾	×	ボムのかけら
やすもの手榴弾	×	魔力の泉
やすもの手榴弾	×	目薬
やすもの手榴弾	×	やすもの手榴弾
やすもの手榴弾	×	やまびこそう

ハイポーション（高等回復劑）

使我方一名之HP回復1000點

ポーション	×	命のロウソク
ポーション	×	金の針
ポーション	×	魚のウロコ

ポーション	×	聖水
ポーション	×	体力の泉
ポーション	×	電氣玉
ポーション	×	毒消し
ポーション	×	毒の牙
ポーション	×	南極の風
ポーション	×	ポーション
ポーション	×	ボムのかけら
ポーション	×	魔力の泉
ポーション	×	目薬
ポーション	×	やすもの手榴弾
ポーション	×	やまびこそう

ハザードアイス（危險之冰）		
對敵方單1個體造成冰屬性之傷害及睡眠效果×3		
異界の影	×	南極の風
異界の影	×	北極の風
命のロウソク	×	南極の風
命のロウソク	×	北極の風
銀の砂時計	×	南極の風
銀の砂時計	×	北極の風
暗闇手榴弾	×	南極の風
暗闇手榴弾	×	北極の風
睡眠手榴弾	×	南極の風
睡眠手榴弾	×	北極の風
石化手榴弾	×	南極の風
石化手榴弾	×	北極の風
沈默手榴弾	×	南極の風
沈默手榴弾	×	北極の風
毒の牙	×	南極の風
毒の牙	×	北極の風
南極の風	×	異界の影
南極の風	×	命のロウソク
南極の風	×	銀の砂時計
南極の風	×	暗闇手榴弾
南極の風	×	睡眠手榴弾
南極の風	×	石化手榴弾
南極の風	×	沈默手榴弾
南極の風	×	毒の牙
北極の風	×	異界の影
北極の風	×	命のロウソク
北極の風	×	銀の砂時計
北極の風	×	暗闇手榴弾
北極の風	×	睡眠手榴弾
北極の風	×	石化手榴弾
北極の風	×	沈默手榴弾
北極の風	×	毒の牙

ハザードシェル（危險砲彈）		
對敵方全體造成傷害及中毒、混亂的效果		
M爆弾	×	金の砂時計
S爆弾	×	金の砂時計
異界の影	×	金の砂時計
異界の影	×	体力の薬
異界の影	×	体力の秘薬
異界の影	×	チョコボの羽
異界の影	×	魔力の薬
異界の影	×	魔力の秘薬
命の泉	×	金の砂時計
命のロウソク	×	金の砂時計
命のロウソク	×	体力の薬
命のロウソク	×	体力の秘薬
命のロウソク	×	チョコボの羽
命のロウソク	×	魔力の薬
命のロウソク	×	魔力の秘薬
エーテル	×	金の砂時計
ギザールの野菜	×	金の砂時計
金の砂時計	×	L爆弾
金の砂時計	×	M爆弾
金の砂時計	×	S爆弾
金の砂時計	×	異界の影
金の砂時計	×	命の泉
金の砂時計	×	命のロウソク
金の砂時計	×	エーテル
金の砂時計	×	エーテルターボ
金の砂時計	×	エクスポーション
金の砂時計	×	エリクサー
金の砂時計	×	回復の泉
金の砂時計	×	ギザールの野菜
金の砂時計	×	金の砂時計
金の砂時計	×	銀の砂時計
金の砂時計	×	金の針
金の砂時計	×	暗闇手榴弾
金の砂時計	×	手榴弾
金の砂時計	×	シルキスの野菜
金の砂時計	×	睡眠手榴弾
金の砂時計	×	聖水
金の砂時計	×	聖なる魔石
金の砂時計	×	石化手榴弾
金の砂時計	×	体力の泉
金の砂時計	×	体力の薬
金の砂時計	×	体力の秘薬
金の砂時計	×	チョコボの羽
金の砂時計	×	チョコボの尾
金の砂時計	×	沈默手榴弾
金の砂時計	×	月のカーテン

金の砂時計	×	毒消し
金の砂時計	×	毒の牙
金の砂時計	×	ハイポーション
金の砂時計	×	パサーナの野菜
金の砂時計	×	万能薬
金の砂時計	×	光のカーテン
金の砂時計	×	光の魔石
金の砂時計	×	フェニックスの尾
金の砂時計	×	ポーション
金の砂時計	×	星のカーテン
金の砂時計	×	魔除薬
金の砂時計	×	魔力の泉
金の砂時計	×	魔力の薬
金の砂時計	×	魔力の秘薬
金の砂時計	×	ミメットの野菜
金の砂時計	×	メガフェニックス
金の砂時計	×	メガポーション
金の砂時計	×	目薬
金の砂時計	×	やすもの手榴弾
金の砂時計	×	やまびこそう
銀の砂時計	×	金の砂時計
銀の砂時計	×	体力の薬
銀の砂時計	×	体力の秘薬
銀の砂時計	×	チョコボの羽
銀の砂時計	×	魔力の薬
銀の砂時計	×	魔力の秘薬
金の針	×	金の砂時計
暗闇手榴弾	×	金の砂時計
暗闇手榴弾	×	体力の薬
暗闇手榴弾	×	体力の秘薬
暗闇手榴弾	×	チョコボの羽
暗闇手榴弾	×	魔力の薬
暗闇手榴弾	×	魔力の秘薬
手榴弾	×	金の砂時計
シルキスの野菜	×	金の砂時計
睡眠手榴弾	×	金の砂時計
睡眠手榴弾	×	体力の薬
睡眠手榴弾	×	体力の秘薬
睡眠手榴弾	×	チョコボの羽
睡眠手榴弾	×	魔力の薬
睡眠手榴弾	×	魔力の秘薬
聖水	×	金の砂時計
石化手榴弾	×	金の砂時計
石化手榴弾	×	体力の薬
石化手榴弾	×	体力の秘薬
石化手榴弾	×	チョコボの羽
石化手榴弾	×	魔力の薬
石化手榴弾	×	魔力の秘薬

体力の泉	×	金の砂時計
体力の薬	×	異界の影
体力の薬	×	命のロウソク
体力の薬	×	銀の砂時計
体力の薬	×	暗闇手榴弾
体力の薬	×	睡眠手榴弾
体力の薬	×	石化手榴弾
体力の薬	×	沈黙手榴弾
体力の薬	×	毒の牙
体力の秘薬	×	異界の影
体力の秘薬	×	命のロウソク
体力の秘薬	×	銀の砂時計
体力の秘薬	×	暗闇手榴弾
体力の秘薬	×	睡眠手榴弾
体力の秘薬	×	石化手榴弾
体力の秘薬	×	沈黙手榴弾
体力の秘薬	×	毒の牙
チョコボの羽	×	異界の影
チョコボの羽	×	命のロウソク
チョコボの羽	×	金の砂時計
チョコボの羽	×	銀の砂時計
チョコボの羽	×	暗闇手榴弾
チョコボの羽	×	睡眠手榴弾
チョコボの羽	×	石化手榴弾
チョコボの羽	×	沈黙手榴弾
チョコボの羽	×	毒の牙
チョコボの尾	×	金の砂時計
沈黙手榴弾	×	金の砂時計
沈黙手榴弾	×	体力の薬
沈黙手榴弾	×	体力の秘薬
沈黙手榴弾	×	チョコボの羽
沈黙手榴弾	×	魔力の薬
沈黙手榴弾	×	魔力の秘薬
月のカーテン	×	金の砂時計
毒消し	×	金の砂時計
毒の牙	×	金の砂時計
毒の牙	×	体力の薬
毒の牙	×	体力の秘薬
毒の牙	×	チョコボの羽
毒の牙	×	魔力の薬
毒の牙	×	魔力の秘薬
ハイポーション	×	金の砂時計
パサーナの野菜	×	金の砂時計
万能薬	×	金の砂時計
光のカーテン	×	金の砂時計
フェニックスの尾	×	金の砂時計
ポーション	×	金の砂時計
星のカーテン	×	金の砂時計

魔力の泉	×	金の砂時計
魔力の薬	×	異界の影
魔力の薬	×	命のロウソク
魔力の薬	×	銀の砂時計
魔力の薬	×	暗闇手榴弾
魔力の薬	×	睡眠手榴弾
魔力の薬	×	石化手榴弾
魔力の薬	×	沈黙手榴弾
魔力の薬	×	毒の牙
魔力の秘薬	×	異界の影
魔力の秘薬	×	命のロウソク
魔力の秘薬	×	銀の砂時計
魔力の秘薬	×	暗闇手榴弾
魔力の秘薬	×	睡眠手榴弾
魔力の秘薬	×	石化手榴弾
魔力の秘薬	×	沈黙手榴弾
魔力の秘薬	×	毒の牙
ミメットの野菜	×	金の砂時計
メガフェニックス	×	金の砂時計
目薬	×	金の砂時計
やすもの手榴弾	×	金の砂時計
やまびこそう	×	金の砂時計

万能薬（萬能藥）		
解除所有的狀態異常		
金の針	×	異界の影
金の針	×	金の針
金の針	×	魚のウロコ
金の針	×	聖水
金の針	×	体力の泉
金の針	×	電氣玉
金の針	×	毒消し
金の針	×	毒の牙
金の針	×	南極の風
金の針	×	フェニックスの尾
金の針	×	ポーション
金の針	×	ボムのかけら
金の針	×	魔力の泉
金の針	×	目薬
金の針	×	やすもの手榴弾
金の針	×	やまびこそう
毒消し	×	命のロウソク
毒消し	×	金の針
毒消し	×	魚のウロコ
毒消し	×	聖水
毒消し	×	体力の泉
毒消し	×	電氣玉
毒消し	×	毒消し
毒消し	×	毒の牙
毒消し	×	南極の風
毒消し	×	フェニックスの尾
毒消し	×	ポーション
毒消し	×	ボムのかけら
毒消し	×	魔力の泉
毒消し	×	目薬
毒消し	×	やすもの手榴弾
毒消し	×	やまびこそう
目薬	×	命のロウソク
目薬	×	金の針
目薬	×	魚のウロコ
目薬	×	聖水
目薬	×	体力の泉
目薬	×	電氣玉
目薬	×	毒消し
目薬	×	毒の牙
目薬	×	南極の風
目薬	×	フェニックスの尾
目薬	×	ポーション
目薬	×	ボムのかけら
目薬	×	魔力の泉
目薬	×	目薬
目薬	×	やすもの手榴弾
目薬	×	やまびこそう
やまびこそう	×	命のロウソク
やまびこそう	×	金の針
やまびこそう	×	魚のウロコ
やまびこそう	×	聖水
やまびこそう	×	体力の泉
やまびこそう	×	電氣玉
やまびこそう	×	毒消し
やまびこそう	×	毒の牙
やまびこそう	×	南極の風
やまびこそう	×	フェニックスの尾
やまびこそう	×	ポーション
やまびこそう	×	ボムのかけら
やまびこそう	×	魔力の泉
やまびこそう	×	目薬
やまびこそう	×	やすもの手榴弾
やまびこそう	×	やまびこそう

ヒートバスター（熱破壞彈）		
對敵方單1個體造成炎屬性之傷害×3		
ボムのかけら	×	金の針
ボムのかけら	×	魚のウロコ
ボムのかけら	×	体力の泉
ボムのかけら	×	電氣玉

ボムのかけら	×	毒消し
ボムのかけら	×	フェニックスの尾
ボムのかけら	×	ポーション
ボムのかけら	×	ボムのかけら
ボムのかけら	×	魔力の泉
ボムのかけら	×	目薬
ボムのかけら	×	やすもの手榴弾
ボムのかけら	×	やまびこそう

ファイアストーム（火焰風暴）		
對敵方單1個體造成炎屬性之傷害×3		
金の針	×	ボムの魂
魚のウロコ	×	ボムの魂
体力の泉	×	ボムの魂
電氣玉	×	ボムの魂
毒消し	×	ボムの魂
フェニックスの尾	×	ボムの魂
ポーション	×	ボムの魂
ボムのかけら	×	ボムの魂
ボムの魂	×	M爆弾
ボムの魂	×	S爆弾
ボムの魂	×	命の泉
ボムの魂	×	エーテル
ボムの魂	×	ギザールの野菜
ボムの魂	×	金の針
ボムの魂	×	黑の魔石
ボムの魂	×	魚のウロコ
ボムの魂	×	手榴弾
ボムの魂	×	シルキスの野菜
ボムの魂	×	体力の泉
ボムの魂	×	チョコボの尾
ボムの魂	×	月のカーテン
ボムの魂	×	電氣玉
ボムの魂	×	毒消し
ボムの魂	×	ハイポーション
ボムの魂	×	パサーナの野菜
ボムの魂	×	万能薬
ボムの魂	×	光のカーテン
ボムの魂	×	フェニックスの尾
ボムの魂	×	ポーション
ボムの魂	×	星のカーテン
ボムの魂	×	ボムのかけら
ボムの魂	×	ボムの魂
ボムの魂	×	魔力の泉
ボムの魂	×	ミメットの野菜
ボムの魂	×	メガフェニックス
ボムの魂	×	目薬
ボムの魂	×	やすもの手榴弾

ボムの魂	×	やまびこそう
ボムの魂	×	落雷玉
ボムの魂	×	龍のウロコ
魔力の泉	×	ボムの魂
目薬	×	ボムの魂
やすもの手榴弾	×	ボムの魂
やまびこそう	×	ボムの魂

ファイナルウォール（最後之牆）		
對我方全員施加魔法防禦術、物理防禦術、魔法反彈術、快速術		
L爆弾	×	チョコボの羽
M爆弾	×	チョコボの羽
S爆弾	×	チョコボの羽
命の泉	×	チョコボの羽
エーテル	×	チョコボの羽
エーテルターボ	×	チョコボの羽
エクスポーション	×	チョコボの羽
エリクサー	×	チョコボの羽
雷の魔石	×	チョコボの羽
ギザールの野菜	×	チョコボの羽
金の針	×	チョコボの羽
黑の魔石	×	チョコボの羽
魚のウロコ	×	チョコボの羽
手榴弾	×	チョコボの羽
シルキスの野菜	×	チョコボの羽
スリースターズ	×	チョコボの羽
聖水	×	チョコボの羽
聖なる魔石	×	チョコボの羽
体力の泉	×	チョコボの羽
体力の薬	×	チョコボの羽
チョコボの羽	×	L爆弾
チョコボの羽	×	M爆弾
チョコボの羽	×	S爆弾
チョコボの羽	×	命の泉
チョコボの羽	×	エーテル
チョコボの羽	×	エーテルターボ
チョコボの羽	×	エクスポーション
チョコボの羽	×	エリクサー
チョコボの羽	×	回復の泉
チョコボの羽	×	雷の魔石
チョコボの羽	×	ギザールの野菜
チョコボの羽	×	金の針
チョコボの羽	×	黑の魔石
チョコボの羽	×	魚のウロコ
チョコボの羽	×	至高の魔石
チョコボの羽	×	手榴弾
チョコボの羽	×	シルキスの野菜
チョコボの羽	×	スリースターズ

チョコボの羽	×	聖水
チョコボの羽	×	聖なる魔石
チョコボの羽	×	体力の泉
チョコボの羽	×	体力の薬
チョコボの羽	×	体力の秘薬
チョコボの羽	×	チョコボの羽
チョコボの羽	×	チョコボの尾
チョコボの羽	×	ツインスターズ
チョコボの羽	×	月のカーテン
チョコボの羽	×	電氣玉
チョコボの羽	×	毒消し
チョコボの羽	×	南極の風
チョコボの羽	×	ハイポーション
チョコボの羽	×	パサーナの野菜
チョコボの羽	×	万能薬
チョコボの羽	×	光のカーテン
チョコボの羽	×	光の魔石
チョコボの羽	×	フェニックスの尾
チョコボの羽	×	ポーション
チョコボの羽	×	星のカーテン
チョコボの羽	×	北極の風
チョコボの羽	×	炎の魔石
チョコボの羽	×	ボムのかけら
チョコボの羽	×	ボムの魂
チョコボの羽	×	魔除藥
チョコボの羽	×	魔力の泉
チョコボの羽	×	魔力の薬
チョコボの羽	×	魔力の秘薬
チョコボの羽	×	水の魔石
チョコボの羽	×	ミメットの野菜
チョコボの羽	×	メガフェニックス
チョコボの羽	×	メガポーション
チョコボの羽	×	目薬
チョコボの羽	×	やすもの手榴弾
チョコボの羽	×	やまびこそう
チョコボの羽	×	落雷玉
チョコボの羽	×	ラストエリクサー
チョコボの羽	×	龍のウロコ
チョコボの羽	×	冷氣の魔石
チョコボの尾	×	チョコボの羽
ツインスターズ	×	チョコボの羽
月のカーテン	×	チョコボの羽
電氣玉	×	チョコボの羽
毒消し	×	チョコボの羽
南極の風	×	チョコボの羽
ハイポーション	×	チョコボの羽
パサーナの野菜	×	チョコボの羽
万能薬	×	チョコボの羽
光のカーテン	×	チョコボの羽
光の魔石	×	チョコボの羽
フェニックスの尾	×	チョコボの羽
ポーション	×	チョコボの羽
星のカーテン	×	チョコボの羽
北極の風	×	チョコボの羽
炎の魔石	×	チョコボの羽
ボムのかけら	×	チョコボの羽
ボムの魂	×	チョコボの羽
魔除藥	×	チョコボの羽
魔力の泉	×	チョコボの羽
魔力の薬	×	チョコボの羽
水の魔石	×	チョコボの羽
ミメットの野菜	×	チョコボの羽
メガフェニックス	×	チョコボの羽
メガポーション	×	チョコボの羽
目薬	×	チョコボの羽
やすもの手榴弾	×	チョコボの羽
やまびこそう	×	チョコボの羽
落雷玉	×	チョコボの羽
龍のウロコ	×	チョコボの羽
冷氣の魔石	×	チョコボの羽

ファイナルエリクサー（究極聖靈藥）		
使我方全員之HP、MP、狀態異常完全回復		
L爆弾	×	ラストエリクサー
M爆弾	×	ラストエリクサー
S爆弾	×	ラストエリクサー
異界の影	×	ラストエリクサー
命の泉	×	ラストエリクサー
命のロウソク	×	ラストエリクサー
エーテル	×	ラストエリクサー
エーテルターボ	×	ラストエリクサー
エクスポーション	×	ラストエリクサー
エリクサー	×	ラストエリクサー
回復の泉	×	ラストエリクサー
雷の魔石	×	ラストエリクサー
ギザールの野菜	×	ラストエリクサー
金の砂時計	×	ラストエリクサー
銀の砂時計	×	ラストエリクサー
金の針	×	ラストエリクサー
暗闇手榴弾	×	ラストエリクサー
黒の魔石	×	ラストエリクサー
魚のウロコ	×	ラストエリクサー
手榴弾	×	ラストエリクサー
シルキスの野菜	×	ラストエリクサー
睡眠手榴弾	×	ラストエリクサー
スリースターズ	×	ラストエリクサー

聖水	×	ラストエリクサー
聖なる魔石	×	ラストエリクサー
石化手榴弾	×	ラストエリクサー
体力の泉	×	ラストエリクサー
体力の薬	×	ラストエリクサー
チョコボの尾	×	ラストエリクサー
沈黙手榴弾	×	ラストエリクサー
ツインスターズ	×	ラストエリクサー
月のカーテン	×	ラストエリクサー
電氣玉	×	ラストエリクサー
毒消し	×	ラストエリクサー
毒の牙	×	ラストエリクサー
南極の風	×	ラストエリクサー
ハイポーション	×	ラストエリクサー
パサーナの野菜	×	ラストエリクサー
万能薬	×	ラストエリクサー
光のカーテン	×	ラストエリクサー
光の魔石	×	ラストエリクサー
ポーション	×	ラストエリクサー
星のカーテン	×	ラストエリクサー
北極の風	×	ラストエリクサー
炎の魔石	×	ラストエリクサー
ボムのかけら	×	ラストエリクサー
ボムの魂	×	ラストエリクサー
魔除薬	×	ラストエリクサー
魔力の泉	×	ラストエリクサー
魔力の薬	×	ラストエリクサー
水の魔石	×	ラストエリクサー
ミメットの野菜	×	ラストエリクサー
メガポーション	×	ラストエリクサー
目薬	×	ラストエリクサー
やすもの手榴弾	×	ラストエリクサー
やまびこそう	×	ラストエリクサー
落雷玉	×	ラストエリクサー
ラストエリクサー	×	L爆弾
ラストエリクサー	×	M爆弾
ラストエリクサー	×	S爆弾
ラストエリクサー	×	異界の影
ラストエリクサー	×	命の泉
ラストエリクサー	×	命のロウソク
ラストエリクサー	×	エーテル
ラストエリクサー	×	エーテルターボ
ラストエリクサー	×	エクスポーション
ラストエリクサー	×	エリクサー
ラストエリクサー	×	回復の泉
ラストエリクサー	×	雷の魔石
ラストエリクサー	×	ギザールの野菜
ラストエリクサー	×	金の砂時計

ラストエリクサー	×	銀の砂時計
ラストエリクサー	×	金の針
ラストエリクサー	×	暗闇手榴弾
ラストエリクサー	×	黒の魔石
ラストエリクサー	×	魚のウロコ
ラストエリクサー	×	至高の魔石
ラストエリクサー	×	手榴弾
ラストエリクサー	×	シルキスの野菜
ラストエリクサー	×	睡眠手榴弾
ラストエリクサー	×	スリースターズ
ラストエリクサー	×	聖水
ラストエリクサー	×	聖なる魔石
ラストエリクサー	×	石化手榴弾
ラストエリクサー	×	体力の泉
ラストエリクサー	×	体力の薬
ラストエリクサー	×	体力の秘薬
ラストエリクサー	×	チョコボの羽
ラストエリクサー	×	チョコボの尾
ラストエリクサー	×	沈黙手榴弾
ラストエリクサー	×	ツインスターズ
ラストエリクサー	×	月のカーテン
ラストエリクサー	×	電氣玉
ラストエリクサー	×	毒消し
ラストエリクサー	×	毒の牙
ラストエリクサー	×	南極の風
ラストエリクサー	×	ハイポーション
ラストエリクサー	×	パサーナの野菜
ラストエリクサー	×	万能薬
ラストエリクサー	×	光のカーテン
ラストエリクサー	×	光の魔石
ラストエリクサー	×	ポーション
ラストエリクサー	×	星のカーテン
ラストエリクサー	×	北極の風
ラストエリクサー	×	炎の魔石
ラストエリクサー	×	ボムのかけら
ラストエリクサー	×	ボムの魂
ラストエリクサー	×	魔除薬
ラストエリクサー	×	魔力の泉
ラストエリクサー	×	魔力の薬
ラストエリクサー	×	魔力の秘薬
ラストエリクサー	×	水の魔石
ラストエリクサー	×	ミメットの野菜
ラストエリクサー	×	メガポーション
ラストエリクサー	×	目薬
ラストエリクサー	×	やすもの手榴弾
ラストエリクサー	×	やまびこそう
ラストエリクサー	×	落雷玉
ラストエリクサー	×	ラストエリクサー

ラストエリクサー	×	龍のウロコ
ラストエリクサー	×	冷氣の魔石
龍のウロコ	×	ラストエリクサー
冷氣の魔石	×	ラストエリクサー

ファイナルフェニックス（究極不死鳥）		
使我方所有無法戰鬥者回復，且令其HP完全回復		
フェニックスの尾	×	ラストエリクサー
メガフェニックス	×	ラストエリクサー
ラストエリクサー	×	フェニックスの尾
ラストエリクサー	×	メガフェニックス

ブラスターマイン（爆破地雷）		
對敵方全體造成傷害及中毒、混亂的效果		
異界の影	×	M爆弾
異界の影	×	S爆弾
異界の影	×	異界の影
異界の影	×	命の泉
異界の影	×	命のロウソク
異界の影	×	エーテル
異界の影	×	ギザールの野菜
異界の影	×	銀の砂時計
異界の影	×	金の針
異界の影	×	暗闇手榴弾
異界の影	×	手榴弾
異界の影	×	シルキスの野菜
異界の影	×	睡眠手榴弾
異界の影	×	聖水
異界の影	×	石化手榴弾
異界の影	×	体力の泉
異界の影	×	チョコボの尾
異界の影	×	沈黙手榴弾
異界の影	×	月のカーテン
異界の影	×	毒消し
異界の影	×	毒の牙
異界の影	×	ハイポーション
異界の影	×	パサーナの野菜
異界の影	×	万能薬
異界の影	×	光のカーテン
異界の影	×	フェニックスの尾
異界の影	×	ポーション
異界の影	×	星のカーテン
異界の影	×	魔力の泉
異界の影	×	ミメットの野菜
異界の影	×	メガフェニックス
異界の影	×	目薬
異界の影	×	やすもの手榴弾
異界の影	×	やまびこそう

命の泉	×	異界の影
命の泉	×	命のロウソク
命の泉	×	銀の砂時計
命の泉	×	暗闇手榴弾
命の泉	×	睡眠手榴弾
命の泉	×	石化手榴弾
命の泉	×	沈黙手榴弾
命の泉	×	毒の牙
命のロウソク	×	異界の影
命のロウソク	×	命の泉
命のロウソク	×	命のロウソク
命のロウソク	×	銀の砂時計
命のロウソク	×	金の針
命のロウソク	×	暗闇手榴弾
命のロウソク	×	睡眠手榴弾
命のロウソク	×	聖水
命のロウソク	×	石化手榴弾
命のロウソク	×	体力の泉
命のロウソク	×	チョコボの尾
命のロウソク	×	沈黙手榴弾
命のロウソク	×	月のカーテン
命のロウソク	×	毒消し
命のロウソク	×	毒の牙
命のロウソク	×	光のカーテン
命のロウソク	×	フェニックスの尾
命のロウソク	×	ポーション
命のロウソク	×	星のカーテン
命のロウソク	×	魔力の泉
命のロウソク	×	目薬
命のロウソク	×	やすもの手榴弾
命のロウソク	×	やまびこそう
銀の砂時計	×	M爆弾
銀の砂時計	×	S爆弾
銀の砂時計	×	異界の影
銀の砂時計	×	命の泉
銀の砂時計	×	命のロウソク
銀の砂時計	×	エーテル
銀の砂時計	×	ギザールの野菜
銀の砂時計	×	銀の砂時計
銀の砂時計	×	金の針
銀の砂時計	×	暗闇手榴弾
銀の砂時計	×	手榴弾
銀の砂時計	×	シルキスの野菜
銀の砂時計	×	睡眠手榴弾
銀の砂時計	×	聖水
銀の砂時計	×	石化手榴弾
銀の砂時計	×	体力の泉
銀の砂時計	×	チョコボの尾

銀の砂時計	×	沈黙手榴弾
銀の砂時計	×	月のカーテン
銀の砂時計	×	毒消し
銀の砂時計	×	毒の牙
銀の砂時計	×	ハイポーション
銀の砂時計	×	パサーナの野菜
銀の砂時計	×	万能薬
銀の砂時計	×	光のカーテン
銀の砂時計	×	フェニックスの尾
銀の砂時計	×	ポーション
銀の砂時計	×	曇のカーテン
銀の砂時計	×	魔力の泉
銀の砂時計	×	ミメットの野菜
銀の砂時計	×	メガフェニックス
銀の砂時計	×	目薬
銀の砂時計	×	やすもの手榴弾
銀の砂時計	×	やまびこそう
金の針	×	命のロウソク
金の針	×	銀の砂時計
金の針	×	暗闇手榴弾
金の針	×	睡眠手榴弾
金の針	×	石化手榴弾
金の針	×	沈黙手榴弾
暗闇手榴弾	×	M爆弾
暗闇手榴弾	×	S爆弾
暗闇手榴弾	×	異界の影
暗闇手榴弾	×	命の泉
暗闇手榴弾	×	命のロウソク
暗闇手榴弾	×	エーテル
暗闇手榴弾	×	ギザールの野菜
暗闇手榴弾	×	銀の砂時計
暗闇手榴弾	×	金の針
暗闇手榴弾	×	暗闇手榴弾
暗闇手榴弾	×	手榴弾
暗闇手榴弾	×	シルキスの野菜
暗闇手榴弾	×	睡眠手榴弾
暗闇手榴弾	×	聖水
暗闇手榴弾	×	石化手榴弾
暗闇手榴弾	×	体力の泉
暗闇手榴弾	×	チョコボの尾
暗闇手榴弾	×	沈黙手榴弾
暗闇手榴弾	×	月のカーテン
暗闇手榴弾	×	毒消し
暗闇手榴弾	×	毒の牙
暗闇手榴弾	×	ハイポーション
暗闇手榴弾	×	パサーナの野菜
暗闇手榴弾	×	万能薬
暗闇手榴弾	×	光のカーテン

暗闇手榴弾	×	フェニックスの尾
暗闇手榴弾	×	ポーション
暗闇手榴弾	×	曇のカーテン
暗闇手榴弾	×	魔力の泉
暗闇手榴弾	×	ミメットの野菜
暗闇手榴弾	×	メガフェニックス
暗闇手榴弾	×	目薬
暗闇手榴弾	×	やすもの手榴弾
暗闇手榴弾	×	やまびこそう
睡眠手榴弾	×	M爆弾
睡眠手榴弾	×	S爆弾
睡眠手榴弾	×	異界の影
睡眠手榴弾	×	命の泉
睡眠手榴弾	×	命のロウソク
睡眠手榴弾	×	エーテル
睡眠手榴弾	×	ギザールの野菜
睡眠手榴弾	×	銀の砂時計
睡眠手榴弾	×	金の針
睡眠手榴弾	×	暗闇手榴弾
睡眠手榴弾	×	手榴弾
睡眠手榴弾	×	シルキスの野菜
睡眠手榴弾	×	睡眠手榴弾
睡眠手榴弾	×	聖水
睡眠手榴弾	×	石化手榴弾
睡眠手榴弾	×	体力の泉
睡眠手榴弾	×	チョコボの尾
睡眠手榴弾	×	沈黙手榴弾
睡眠手榴弾	×	月のカーテン
睡眠手榴弾	×	毒消し
睡眠手榴弾	×	毒の牙
睡眠手榴弾	×	ハイポーション
睡眠手榴弾	×	パサーナの野菜
睡眠手榴弾	×	万能薬
睡眠手榴弾	×	光のカーテン
睡眠手榴弾	×	フェニックスの尾
睡眠手榴弾	×	ポーション
睡眠手榴弾	×	曇のカーテン
睡眠手榴弾	×	魔力の泉
睡眠手榴弾	×	ミメットの野菜
睡眠手榴弾	×	メガフェニックス
睡眠手榴弾	×	目薬
睡眠手榴弾	×	やすもの手榴弾
睡眠手榴弾	×	やまびこそう
聖水	×	異界の影
聖水	×	銀の砂時計
聖水	×	暗闇手榴弾
聖水	×	睡眠手榴弾
聖水	×	石化手榴弾

聖水	×	沈黙手榴弾
石化手榴弾	×	異界の影
石化手榴弾	×	命の泉
石化手榴弾	×	命のロウソク
石化手榴弾	×	エーテル
石化手榴弾	×	ギザールの野菜
石化手榴弾	×	銀の砂時計
石化手榴弾	×	金の針
石化手榴弾	×	暗闇手榴弾
石化手榴弾	×	シルキスの野菜
石化手榴弾	×	睡眠手榴弾
石化手榴弾	×	聖水
石化手榴弾	×	石化手榴弾
石化手榴弾	×	体力の泉
石化手榴弾	×	チョコボの尾
石化手榴弾	×	沈黙手榴弾
石化手榴弾	×	月のカーテン
石化手榴弾	×	毒消し
石化手榴弾	×	毒の牙
石化手榴弾	×	ハイポーション
石化手榴弾	×	パサーナの野菜
石化手榴弾	×	万能薬
石化手榴弾	×	光のカーテン
石化手榴弾	×	フェニックスの尾
石化手榴弾	×	ポーション
石化手榴弾	×	星のカーテン
石化手榴弾	×	魔力の泉
石化手榴弾	×	ミメットの野菜
石化手榴弾	×	メガフェニックス
石化手榴弾	×	目薬
石化手榴弾	×	やすもの手榴弾
石化手榴弾	×	やまびこそう
体力の泉	×	異界の影
体力の泉	×	命のロウソク
体力の泉	×	銀の砂時計
体力の泉	×	暗闇手榴弾
体力の泉	×	睡眠手榴弾
体力の泉	×	石化手榴弾
体力の泉	×	沈黙手榴弾
体力の泉	×	毒の牙
チョコボの尾	×	異界の影
チョコボの尾	×	命のロウソク
チョコボの尾	×	銀の砂時計
チョコボの尾	×	暗闇手榴弾
チョコボの尾	×	睡眠手榴弾
チョコボの尾	×	石化手榴弾
チョコボの尾	×	沈黙手榴弾
チョコボの尾	×	毒の牙

沈黙手榴弾	×	M爆弾
沈黙手榴弾	×	S爆弾
沈黙手榴弾	×	異界の影
沈黙手榴弾	×	命の泉
沈黙手榴弾	×	命のロウソク
沈黙手榴弾	×	エーテル
沈黙手榴弾	×	ギザールの野菜
沈黙手榴弾	×	銀の砂時計
沈黙手榴弾	×	金の針
沈黙手榴弾	×	暗闇手榴弾
沈黙手榴弾	×	手榴弾
沈黙手榴弾	×	シルキスの野菜
沈黙手榴弾	×	睡眠手榴弾
沈黙手榴弾	×	聖水
沈黙手榴弾	×	石化手榴弾
沈黙手榴弾	×	体力の泉
沈黙手榴弾	×	チョコボの尾
沈黙手榴弾	×	沈黙手榴弾
沈黙手榴弾	×	月のカーテン
沈黙手榴弾	×	毒消し
沈黙手榴弾	×	毒の牙
沈黙手榴弾	×	ハイポーション
沈黙手榴弾	×	パサーナの野菜
沈黙手榴弾	×	万能薬
沈黙手榴弾	×	光のカーテン
沈黙手榴弾	×	フェニックスの尾
沈黙手榴弾	×	ポーション
沈黙手榴弾	×	星のカーテン
沈黙手榴弾	×	魔力の泉
沈黙手榴弾	×	ミメットの野菜
沈黙手榴弾	×	メガフェニックス
沈黙手榴弾	×	目薬
沈黙手榴弾	×	やすもの手榴弾
沈黙手榴弾	×	やまびこそう
月のカーテン	×	異界の影
月のカーテン	×	命のロウソク
月のカーテン	×	銀の砂時計
月のカーテン	×	暗闇手榴弾
月のカーテン	×	睡眠手榴弾
月のカーテン	×	石化手榴弾
月のカーテン	×	沈黙手榴弾
月のカーテン	×	毒の牙
毒消し	×	異界の影
毒消し	×	銀の砂時計
毒消し	×	暗闇手榴弾
毒消し	×	睡眠手榴弾
毒消し	×	石化手榴弾
毒消し	×	沈黙手榴弾

毒の牙	×	異界の影
毒の牙	×	命の泉
毒の牙	×	命のロウソク
毒の牙	×	銀の砂時計
毒の牙	×	金の針
毒の牙	×	暗闇手榴弾
毒の牙	×	睡眠手榴弾
毒の牙	×	聖水
毒の牙	×	石化手榴弾
毒の牙	×	体力の泉
毒の牙	×	チョコボの尾
毒の牙	×	沈黙手榴弾
毒の牙	×	月のカーテン
毒の牙	×	毒消し
毒の牙	×	毒の牙
毒の牙	×	光のカーテン
毒の牙	×	フェニックスの尾
毒の牙	×	ポーション
毒の牙	×	星のカーテン
毒の牙	×	魔力の泉
毒の牙	×	目薬
毒の牙	×	やすもの手榴弾
毒の牙	×	やまびこそう
光のカーテン	×	異界の影
光のカーテン	×	命のロウソク
光のカーテン	×	銀の砂時計
光のカーテン	×	暗闇手榴弾
光のカーテン	×	睡眠手榴弾
光のカーテン	×	石化手榴弾
光のカーテン	×	沈黙手榴弾
光のカーテン	×	毒の牙
フェニックスの尾	×	異界の影
フェニックスの尾	×	銀の砂時計
フェニックスの尾	×	暗闇手榴弾
フェニックスの尾	×	睡眠手榴弾
フェニックスの尾	×	石化手榴弾
フェニックスの尾	×	沈黙手榴弾
ポーション	×	異界の影
ポーション	×	銀の砂時計
ポーション	×	暗闇手榴弾
ポーション	×	睡眠手榴弾
ポーション	×	石化手榴弾
ポーション	×	沈黙手榴弾
星のカーテン	×	異界の影
星のカーテン	×	命のロウソク
星のカーテン	×	銀の砂時計
星のカーテン	×	暗闇手榴弾
星のカーテン	×	睡眠手榴弾
星のカーテン	×	石化手榴弾
星のカーテン	×	沈黙手榴弾
星のカーテン	×	毒の牙
魔力の泉	×	異界の影
魔力の泉	×	命のロウソク
魔力の泉	×	銀の砂時計
魔力の泉	×	暗闇手榴弾
魔力の泉	×	睡眠手榴弾
魔力の泉	×	石化手榴弾
魔力の泉	×	沈黙手榴弾
魔力の泉	×	毒の牙
目薬	×	異界の影
目薬	×	銀の砂時計
目薬	×	暗闇手榴弾
目薬	×	睡眠手榴弾
目薬	×	石化手榴弾
目薬	×	沈黙手榴弾
やすもの手榴弾	×	異界の影
やすもの手榴弾	×	銀の砂時計
やすもの手榴弾	×	暗闇手榴弾
やすもの手榴弾	×	睡眠手榴弾
やすもの手榴弾	×	石化手榴弾
やすもの手榴弾	×	沈黙手榴弾
やまびこそう	×	異界の影
やまびこそう	×	銀の砂時計
やまびこそう	×	暗闇手榴弾
やまびこそう	×	睡眠手榴弾
やまびこそう	×	石化手榴弾
やまびこそう	×	沈黙手榴弾

ブラストサンダー（閃電衝擊）		
對敵方單1個體造成雷屬性之傷害及石化效果×3		
異界の影	×	雷の魔石
命のロウソク	×	雷の魔石
雷の魔石	×	異界の影
雷の魔石	×	命のロウソク
雷の魔石	×	金の砂時計
雷の魔石	×	銀の砂時計
雷の魔石	×	暗闇手榴弾
雷の魔石	×	睡眠手榴弾
雷の魔石	×	石化手榴弾
雷の魔石	×	沈黙手榴弾
雷の魔石	×	毒の牙
金の砂時計	×	雷の魔石
金の砂時計	×	電気玉
金の砂時計	×	落雷玉
銀の砂時計	×	雷の魔石
暗闇手榴弾	×	雷の魔石

睡眠手榴弾	×	雷の魔石
石化手榴弾	×	雷の魔石
沈默手榴弾	×	雷の魔石
電氣玉	×	金の砂時計
毒の牙	×	雷の魔石
落雷玉	×	金の砂時計

ブラックホール（黑洞）		
使敵方全體的HP剩下3/4的重力屬性傷害		
M爆弾	×	スリースターズ
M爆弾	×	ツインスターズ
S爆弾	×	スリースターズ
S爆弾	×	ツインスターズ
命の泉	×	スリースターズ
命の泉	×	ツインスターズ
エーテル	×	スリースターズ
エーテル	×	ツインスターズ
ギザールの野菜	×	スリースターズ
ギザールの野菜	×	ツインスターズ
金の針	×	スリースターズ
金の針	×	ツインスターズ
黑の魔石	×	スリースターズ
黑の魔石	×	ツインスターズ
魚のウロコ	×	スリースターズ
魚のウロコ	×	ツインスターズ
手榴弾	×	スリースターズ
手榴弾	×	ツインスターズ
シルキスの野菜	×	スリースターズ
シルキスの野菜	×	ツインスターズ
スリースターズ	×	L爆弾
スリースターズ	×	M爆弾
スリースターズ	×	S爆弾
スリースターズ	×	命の泉
スリースターズ	×	エーテル
スリースターズ	×	エーテルターボ
スリースターズ	×	エクスポーション
スリースターズ	×	エリクサー
スリースターズ	×	回復の泉
スリースターズ	×	雷の魔石
スリースターズ	×	ギザールの野菜
スリースターズ	×	金の針
スリースターズ	×	黑の魔石
スリースターズ	×	魚のウロコ
スリースターズ	×	手榴弾
スリースターズ	×	シルキスの野菜
スリースターズ	×	スリースターズ
スリースターズ	×	体力の泉
スリースターズ	×	体力の薬
スリースターズ	×	チョコボの尾
スリースターズ	×	ツインスターズ
スリースターズ	×	月のカーテン
スリースターズ	×	電氣玉
スリースターズ	×	毒消し
スリースターズ	×	南極の風
スリースターズ	×	ハイポーション
スリースターズ	×	パサーナの野菜
スリースターズ	×	万能薬
スリースターズ	×	光のカーテン
スリースターズ	×	光の魔石
スリースターズ	×	フェニックスの尾
スリースターズ	×	ポーション
スリースターズ	×	星のカーテン
スリースターズ	×	北極の風
スリースターズ	×	炎の魔石
スリースターズ	×	ボムのかけら
スリースターズ	×	ボムの魂
スリースターズ	×	魔除薬
スリースターズ	×	魔力の泉
スリースターズ	×	魔力の薬
スリースターズ	×	水の魔石
スリースターズ	×	ミメットの野菜
スリースターズ	×	メガフェニックス
スリースターズ	×	メガポーション
スリースターズ	×	目薬
スリースターズ	×	やすもの手榴弾
スリースターズ	×	やまびこそう
スリースターズ	×	落雷玉
スリースターズ	×	龍のウロコ
スリースターズ	×	冷氣の魔石
体力の泉	×	スリースターズ
体力の泉	×	ツインスターズ
チョコボの尾	×	スリースターズ
チョコボの尾	×	ツインスターズ
ツインスターズ	×	L爆弾
ツインスターズ	×	M爆弾
ツインスターズ	×	S爆弾
ツインスターズ	×	命の泉
ツインスターズ	×	エーテル
ツインスターズ	×	エーテルターボ
ツインスターズ	×	エクスポーション
ツインスターズ	×	エリクサー
ツインスターズ	×	回復の泉
ツインスターズ	×	雷の魔石
ツインスターズ	×	ギザールの野菜
ツインスターズ	×	金の針
ツインスターズ	×	黑の魔石

ツインスターズ	×	魚のウロコ
ツインスターズ	×	手榴弾
ツインスターズ	×	シルキスの野菜
ツインスターズ	×	スリースターズ
ツインスターズ	×	体力の泉
ツインスターズ	×	体力の薬
ツインスターズ	×	チョコボの尾
ツインスターズ	×	ツインスターズ
ツインスターズ	×	月のカーテン
ツインスターズ	×	電氣玉
ツインスターズ	×	毒消し
ツインスターズ	×	南極の風
ツインスターズ	×	ハイポーション
ツインスターズ	×	パサーナの野菜
ツインスターズ	×	万能薬
ツインスターズ	×	光のカーテン
ツインスターズ	×	光の魔石
ツインスターズ	×	フェニックスの尾
ツインスターズ	×	ポーション
ツインスターズ	×	星のカーテン
ツインスターズ	×	北極の風
ツインスターズ	×	炎の魔石
ツインスターズ	×	ボムのかけら
ツインスターズ	×	ボムの魂
ツインスターズ	×	魔除薬
ツインスターズ	×	魔力の泉
ツインスターズ	×	魔力の薬
ツインスターズ	×	水の魔石
ツインスターズ	×	ミメットの野菜
ツインスターズ	×	メガフェニックス
ツインスターズ	×	メガポーション
ツインスターズ	×	目薬
ツインスターズ	×	やすもの手榴弾
ツインスターズ	×	やまびこそう
ツインスターズ	×	落雷玉
ツインスターズ	×	龍のウロコ
ツインスターズ	×	冷氣の魔石
月のカーテン	×	スリースターズ
月のカーテン	×	ツインスターズ
電氣玉	×	スリースターズ
電氣玉	×	ツインスターズ
毒消し	×	スリースターズ
毒消し	×	ツインスターズ
南極の風	×	スリースターズ
南極の風	×	ツインスターズ
ハイポーション	×	スリースターズ
ハイポーション	×	ツインスターズ
パサーナの野菜	×	スリースターズ
パサーナの野菜	×	ツインスターズ
万能薬	×	スリースターズ
万能薬	×	ツインスターズ
光のカーテン	×	スリースターズ
光のカーテン	×	ツインスターズ
フェニックスの尾	×	スリースターズ
フェニックスの尾	×	ツインスターズ
ポーション	×	スリースターズ
ポーション	×	ツインスターズ
星のカーテン	×	スリースターズ
星のカーテン	×	ツインスターズ
北極の風	×	スリースターズ
北極の風	×	ツインスターズ
ボムのかけら	×	スリースターズ
ボムのかけら	×	ツインスターズ
ボムの魂	×	スリースターズ
ボムの魂	×	ツインスターズ
魔力の泉	×	スリースターズ
魔力の泉	×	ツインスターズ
ミメットの野菜	×	スリースターズ
ミメットの野菜	×	ツインスターズ
メガフェニックス	×	スリースターズ
メガフェニックス	×	ツインスターズ
目薬	×	スリースターズ
目薬	×	ツインスターズ
やすもの手榴弾	×	スリースターズ
やすもの手榴弾	×	ツインスターズ
やまびこそう	×	スリースターズ
やまびこそう	×	ツインスターズ
落雷玉	×	スリースターズ
落雷玉	×	ツインスターズ
龍のウロコ	×	スリースターズ
龍のウロコ	×	ツインスターズ

フラッシュフラッド（瞬間洪水）		
對敵方單1個體造成水屬性之傷害×3		
命の泉	×	龍のウロコ
金の針	×	龍のウロコ
魚のウロコ	×	龍のウロコ
体力の泉	×	龍のウロコ
毒消し	×	龍のウロコ
南極の風	×	龍のウロコ
フェニックスの尾	×	龍のウロコ
ポーション	×	龍のウロコ
ボムのかけら	×	龍のウロコ
魔力の泉	×	龍のウロコ
目薬	×	龍のウロコ
やすもの手榴弾	×	龍のウロコ

やまびこそう	×	龍のウロコ
龍のウロコ	×	M爆弾
龍のウロコ	×	S爆弾
龍のウロコ	×	命の泉
龍のウロコ	×	エーテル
龍のウロコ	×	金の針
龍のウロコ	×	黒の魔石
龍のウロコ	×	魚のウロコ
龍のウロコ	×	手榴弾
龍のウロコ	×	体力の泉
龍のウロコ	×	チョコボの尾
龍のウロコ	×	月のカーテン
龍のウロコ	×	毒消し
龍のウロコ	×	南極の風
龍のウロコ	×	万能薬
龍のウロコ	×	光のカーテン
龍のウロコ	×	フェニックスの尾
龍のウロコ	×	ポーション
龍のウロコ	×	星のカーテン
龍のウロコ	×	北極の風
龍のウロコ	×	ボムのかけら
龍のウロコ	×	ボムの魂
龍のウロコ	×	魔力の泉
龍のウロコ	×	メガフェニックス
龍のウロコ	×	目薬
龍のウロコ	×	やすもの手榴弾
龍のウロコ	×	やまびこそう
龍のウロコ	×	龍のウロコ

ヘルファイア（地獄火）		
對敵方單1個體造成炎屬性之傷害及黑暗效果×3		
異界の影	×	ボムのかけら
異界の影	×	ボムの魂
命のロウソク	×	ボムのかけら
命のロウソク	×	ボムの魂
銀の砂時計	×	ボムのかけら
銀の砂時計	×	ボムの魂
暗闇手榴弾	×	ボムのかけら
暗闇手榴弾	×	ボムの魂
睡眠手榴弾	×	ボムのかけら
睡眠手榴弾	×	ボムの魂
石化手榴弾	×	ボムのかけら
石化手榴弾	×	ボムの魂
沈黙手榴弾	×	ボムのかけら
沈黙手榴弾	×	ボムの魂
毒の牙	×	ボムのかけら
毒の牙	×	ボムの魂
ボムのかけら	×	異界の影
ボムのかけら	×	命のロウソク
ボムのかけら	×	銀の砂時計
ボムのかけら	×	暗闇手榴弾
ボムのかけら	×	睡眠手榴弾
ボムのかけら	×	石化手榴弾
ボムのかけら	×	沈黙手榴弾
ボムのかけら	×	毒の牙
ボムの魂	×	異界の影
ボムの魂	×	命のロウソク
ボムの魂	×	銀の砂時計
ボムの魂	×	暗闇手榴弾
ボムの魂	×	睡眠手榴弾
ボムの魂	×	石化手榴弾
ボムの魂	×	沈黙手榴弾
ボムの魂	×	毒の牙

ポテトマッシャー（搗馬鈴薯樣式手榴彈）		
對敵方全體造成傷害		
M爆弾	×	M爆弾
M爆弾	×	S爆弾
M爆弾	×	異界の影
M爆弾	×	命の泉
M爆弾	×	命のロウソク
M爆弾	×	エーテル
M爆弾	×	ギザールの野菜
M爆弾	×	銀の砂時計
M爆弾	×	金の針
M爆弾	×	暗闇手榴弾
M爆弾	×	黒の魔石
M爆弾	×	魚のウロコ
M爆弾	×	手榴弾
M爆弾	×	シルキスの野菜
M爆弾	×	睡眠手榴弾
M爆弾	×	聖水
M爆弾	×	石化手榴弾
M爆弾	×	体力の泉
M爆弾	×	チョコボの尾
M爆弾	×	沈黙手榴弾
M爆弾	×	月のカーテン
M爆弾	×	電気玉
M爆弾	×	毒消し
M爆弾	×	毒の牙
M爆弾	×	南極の風
M爆弾	×	ハイポーション
M爆弾	×	パサーナの野菜
M爆弾	×	万能薬
M爆弾	×	光のカーテン
M爆弾	×	フェニックスの尾

M爆弾	×	ポーション
M爆弾	×	星のカーテン
M爆弾	×	北極の風
M爆弾	×	ボムのかけら
M爆弾	×	ボムの魂
M爆弾	×	魔力の泉
M爆弾	×	ミメットの野菜
M爆弾	×	メガフェニックス
M爆弾	×	目薬
M爆弾	×	やすもの手榴弾
M爆弾	×	やまびこそう
M爆弾	×	落雷玉
M爆弾	×	龍のウロコ
S爆弾	×	M爆弾
S爆弾	×	S爆弾
S爆弾	×	異界の影
S爆弾	×	命の泉
S爆弾	×	命のロウソク
S爆弾	×	エーテル
S爆弾	×	ギザールの野菜
S爆弾	×	銀の砂時計
S爆弾	×	金の針
S爆弾	×	暗闇手榴弾
S爆弾	×	黒の魔石
S爆弾	×	魚のウロコ
S爆弾	×	手榴弾
S爆弾	×	シルキスの野菜
S爆弾	×	睡眠手榴弾
S爆弾	×	聖水
S爆弾	×	石化手榴弾
S爆弾	×	体力の泉
S爆弾	×	チョコボの尾
S爆弾	×	沈黙手榴弾
S爆弾	×	月のカーテン
S爆弾	×	電気玉
S爆弾	×	毒消し
S爆弾	×	毒の牙
S爆弾	×	南極の風
S爆弾	×	ハイポーション
S爆弾	×	パサーナの野菜
S爆弾	×	万能薬
S爆弾	×	光のカーテン
S爆弾	×	フェニックスの尾
S爆弾	×	ポーション
S爆弾	×	星のカーテン
S爆弾	×	北極の風
S爆弾	×	ボムのかけら
S爆弾	×	ボムの魂

S爆弾	×	魔力の泉
S爆弾	×	ミメットの野菜
S爆弾	×	メガフェニックス
S爆弾	×	目薬
S爆弾	×	やすもの手榴弾
S爆弾	×	やまびこそう
S爆弾	×	落雷玉
S爆弾	×	龍のウロコ
命のロウソク	×	M爆弾
命のロウソク	×	S爆弾
命のロウソク	×	手榴弾
金の針	×	M爆弾
金の針	×	S爆弾
金の針	×	手榴弾
魚のウロコ	×	M爆弾
魚のウロコ	×	S爆弾
魚のウロコ	×	手榴弾
魚のウロコ	×	落雷玉
手榴弾	×	M爆弾
手榴弾	×	S爆弾
手榴弾	×	異界の影
手榴弾	×	命の泉
手榴弾	×	命のロウソク
手榴弾	×	エーテル
手榴弾	×	ギザールの野菜
手榴弾	×	銀の砂時計
手榴弾	×	金の針
手榴弾	×	暗闇手榴弾
手榴弾	×	黒の魔石
手榴弾	×	魚のウロコ
手榴弾	×	手榴弾
手榴弾	×	シルキスの野菜
手榴弾	×	睡眠手榴弾
手榴弾	×	聖水
手榴弾	×	石化手榴弾
手榴弾	×	体力の泉
手榴弾	×	チョコボの尾
手榴弾	×	沈黙手榴弾
手榴弾	×	月のカーテン
手榴弾	×	電気玉
手榴弾	×	毒消し
手榴弾	×	毒の牙
手榴弾	×	南極の風
手榴弾	×	ハイポーション
手榴弾	×	パサーナの野菜
手榴弾	×	万能薬
手榴弾	×	光のカーテン
手榴弾	×	フェニックスの尾

手榴弾	×	ポーション
手榴弾	×	星のカーテン
手榴弾	×	北極の風
手榴弾	×	ボムのかけら
手榴弾	×	ボムの魂
手榴弾	×	魔力の泉
手榴弾	×	ミメットの野菜
手榴弾	×	メガフェニックス
手榴弾	×	目薬
手榴弾	×	やすもの手榴弾
手榴弾	×	やまびこそう
手榴弾	×	落雷玉
手榴弾	×	龍のウロコ
聖水	×	M爆弾
聖水	×	S爆弾
聖水	×	手榴弾
石化手榴弾	×	M爆弾
石化手榴弾	×	S爆弾
石化手榴弾	×	手榴弾
体力の泉	×	M爆弾
体力の泉	×	S爆弾
体力の泉	×	手榴弾
電氣玉	×	M爆弾
電氣玉	×	S爆弾
電氣玉	×	手榴弾
電氣玉	×	龍のウロコ
毒消し	×	M爆弾
毒消し	×	S爆弾
毒消し	×	手榴弾
毒の牙	×	M爆弾
毒の牙	×	S爆弾
毒の牙	×	手榴弾
南極の風	×	M爆弾
南極の風	×	S爆弾
南極の風	×	手榴弾
南極の風	×	ボムの魂
フェニックスの尾	×	M爆弾
フェニックスの尾	×	S爆弾
フェニックスの尾	×	手榴弾
ポーション	×	M爆弾
ポーション	×	S爆弾
ポーション	×	手榴弾
北極の風	×	ボムのかけら
北極の風	×	ボムの魂
ボムのかけら	×	M爆弾
ボムのかけら	×	S爆弾
ボムのかけら	×	手榴弾
ボムのかけら	×	北極の風

ボムの魂	×	南極の風
ボムの魂	×	北極の風
魔力の泉	×	M爆弾
魔力の泉	×	S爆弾
魔力の泉	×	手榴弾
目薬	×	M爆弾
目薬	×	S爆弾
目薬	×	手榴弾
やすもの手榴弾	×	M爆弾
やすもの手榴弾	×	S爆弾
やすもの手榴弾	×	手榴弾
やまびこそう	×	M爆弾
やまびこそう	×	S爆弾
やまびこそう	×	手榴弾
落雷玉	×	魚のウロコ
落雷玉	×	龍のウロコ
龍のウロコ	×	電氣玉
龍のウロコ	×	落雷玉

ホワイトホール（白洞）		
對敵方單1個體造成聖屬性之傷害		
M爆弾	×	聖なる魔石
S爆弾	×	聖なる魔石
異界の影	×	聖なる魔石
命の泉	×	聖なる魔石
命のロウソク	×	聖なる魔石
エーテル	×	聖なる魔石
雷の魔石	×	聖水
雷の魔石	×	聖なる魔石
ギザールの野菜	×	聖なる魔石
銀の砂時計	×	聖なる魔石
金の針	×	聖なる魔石
暗闇手榴弾	×	聖なる魔石
黒の魔石	×	聖なる魔石
魚のウロコ	×	聖なる魔石
手榴弾	×	聖なる魔石
シルキスの野菜	×	聖なる魔石
睡眠手榴弾	×	聖なる魔石
スリースターズ	×	聖水
スリースターズ	×	聖なる魔石
聖水	×	雷の魔石
聖水	×	スリースターズ
聖水	×	聖なる魔石
聖水	×	ツインスターズ
聖水	×	炎の魔石
聖水	×	水の魔石
聖水	×	冷氣の魔石
聖なる魔石	×	L爆弾

聖なる魔石	×	M爆弾
聖なる魔石	×	S爆弾
聖なる魔石	×	異界の影
聖なる魔石	×	命の泉
聖なる魔石	×	命のロウソク
聖なる魔石	×	エーテル
聖なる魔石	×	エーテルターボ
聖なる魔石	×	エクスポーション
聖なる魔石	×	エリクサー
聖なる魔石	×	回復の泉
聖なる魔石	×	雷の魔石
聖なる魔石	×	ギザールの野菜
聖なる魔石	×	金の砂時計
聖なる魔石	×	銀の砂時計
聖なる魔石	×	金の針
聖なる魔石	×	暗闇手榴弾
聖なる魔石	×	黒の魔石
聖なる魔石	×	魚のウロコ
聖なる魔石	×	手榴弾
聖なる魔石	×	シルキスの野菜
聖なる魔石	×	睡眠手榴弾
聖なる魔石	×	スリースターズ
聖なる魔石	×	聖水
聖なる魔石	×	聖なる魔石
聖なる魔石	×	石化手榴弾
聖なる魔石	×	体力の泉
聖なる魔石	×	体力の薬
聖なる魔石	×	チョコボの尾
聖なる魔石	×	沈黙手榴弾
聖なる魔石	×	ツインスターズ
聖なる魔石	×	月のカーテン
聖なる魔石	×	電気玉
聖なる魔石	×	毒消し
聖なる魔石	×	毒の牙
聖なる魔石	×	南極の風
聖なる魔石	×	ハイポーション
聖なる魔石	×	パサーナの野菜
聖なる魔石	×	万能薬
聖なる魔石	×	光のカーテン
聖なる魔石	×	光の魔石
聖なる魔石	×	フェニックスの尾
聖なる魔石	×	ポーション
聖なる魔石	×	星のカーテン
聖なる魔石	×	北極の風
聖なる魔石	×	炎の魔石
聖なる魔石	×	ボムのかけら
聖なる魔石	×	ボムの魂
聖なる魔石	×	魔除薬

聖なる魔石	×	魔力の泉
聖なる魔石	×	魔力の薬
聖なる魔石	×	水の魔石
聖なる魔石	×	ミメットの野菜
聖なる魔石	×	メガフェニックス
聖なる魔石	×	メガポーション
聖なる魔石	×	目薬
聖なる魔石	×	やすもの手榴弾
聖なる魔石	×	やまびこそう
聖なる魔石	×	落雷玉
聖なる魔石	×	龍のウロコ
聖なる魔石	×	冷気の魔石
石化手榴弾	×	聖なる魔石
体力の泉	×	聖なる魔石
チョコボの尾	×	聖なる魔石
沈黙手榴弾	×	聖なる魔石
ツインスターズ	×	聖水
ツインスターズ	×	聖なる魔石
月のカーテン	×	聖なる魔石
電気玉	×	聖なる魔石
毒消し	×	聖なる魔石
毒の牙	×	聖なる魔石
南極の風	×	聖なる魔石
ハイポーション	×	聖なる魔石
パサーナの野菜	×	聖なる魔石
万能薬	×	聖なる魔石
光のカーテン	×	聖なる魔石
フェニックスの尾	×	聖なる魔石
ポーション	×	聖なる魔石
星のカーテン	×	聖なる魔石
北極の風	×	聖なる魔石
炎の魔石	×	聖水
炎の魔石	×	聖なる魔石
ボムのかけら	×	聖なる魔石
ボムの魂	×	聖なる魔石
魔力の泉	×	聖なる魔石
水の魔石	×	聖水
水の魔石	×	聖なる魔石
ミメットの野菜	×	聖なる魔石
メガフェニックス	×	聖なる魔石
目薬	×	聖なる魔石
やすもの手榴弾	×	聖なる魔石
やまびこそう	×	聖なる魔石
落雷玉	×	聖なる魔石
龍のウロコ	×	聖なる魔石
冷気の魔石	×	聖水
冷気の魔石	×	聖なる魔石

メガバイタルW（百萬體力W）		
使我方全員之最大HP成為2倍		
M爆弾	×	体力の泉
S爆弾	×	体力の薬
命の泉	×	体力の薬
エーテル	×	体力の薬
ギザールの野菜	×	体力の薬
金の針	×	体力の薬
黑の魔石	×	体力の薬
魚のウロコ	×	体力の薬
手榴弾	×	体力の薬
シルキスの野菜	×	体力の薬
聖水	×	体力の薬
体力の泉	×	体力の薬
体力の泉	×	魔除薬
体力の薬	×	L爆弾
体力の薬	×	M爆弾
体力の薬	×	S爆弾
体力の薬	×	命の泉
体力の薬	×	エーテル
体力の薬	×	エーテルターボ
体力の薬	×	エクスポーション
体力の薬	×	エリクサー
体力の薬	×	回復の泉
体力の薬	×	雷の魔石
体力の薬	×	ギザールの野菜
体力の薬	×	金の砂時計
体力の薬	×	金の針
体力の薬	×	黑の魔石
体力の薬	×	魚のウロコ
体力の薬	×	手榴弾
体力の薬	×	シルキスの野菜
体力の薬	×	スリースターズ
体力の薬	×	聖水
体力の薬	×	聖なる魔石
体力の薬	×	体力の泉
体力の薬	×	体力の薬
体力の薬	×	チョコボの尾
体力の薬	×	ツインスターズ
体力の薬	×	月のカーテン
体力の薬	×	電氣玉
体力の薬	×	毒消し
体力の薬	×	南極の風
体力の薬	×	ハイポーション
体力の薬	×	バサーナの野菜
体力の薬	×	万能薬
体力の薬	×	光のカーテン
体力の薬	×	光の魔石

体力の薬	×	フェニックスの尾
体力の薬	×	ポーション
体力の薬	×	星のカーテン
体力の薬	×	北極の風
体力の薬	×	炎の魔石
体力の薬	×	ボムのかけら
体力の薬	×	ボムの魂
体力の薬	×	魔力の泉
体力の薬	×	水の魔石
体力の薬	×	ミメットの野菜
体力の薬	×	メガフェニックス
体力の薬	×	メガポーション
体力の薬	×	目薬
体力の薬	×	やすもの手榴弾
体力の薬	×	やまびこそう
体力の薬	×	落雷玉
体力の薬	×	龍のウロコ
体力の薬	×	冷氣の魔石
チョコボの尾	×	体力の薬
チョコボの尾	×	魔力の薬
月のカーテン	×	体力の薬
電氣玉	×	体力の薬
毒消し	×	体力の薬
南極の風	×	体力の薬
ハイポーション	×	体力の薬
バサーナの野菜	×	体力の薬
万能薬	×	体力の薬
光のカーテン	×	体力の薬
フェニックスの尾	×	体力の薬
ポーション	×	体力の薬
星のカーテン	×	体力の薬
北極の風	×	体力の薬
ボムのかけら	×	体力の薬
ボムの魂	×	体力の薬
魔力の泉	×	体力の薬
ミメットの野菜	×	体力の薬
メガフェニックス	×	体力の薬
目薬	×	体力の薬
やすもの手榴弾	×	体力の薬
やまびこそう	×	体力の薬
落雷玉	×	体力の薬
龍のウロコ	×	体力の薬

メガフェニックス（高級不死鳥）		
使我方所有無法戰鬥的人回復		
フェニックスの尾	×	命のロウソク
フェニックスの尾	×	金の針
フェニックスの尾	×	魚のウロコ

フェニックスの尾	×	聖水
フェニックスの尾	×	体力の泉
フェニックスの尾	×	電氣玉
フェニックスの尾	×	毒消し
フェニックスの尾	×	毒の牙
フェニックスの尾	×	南極の風
フェニックスの尾	×	フェニックスの尾
フェニックスの尾	×	ポーション
フェニックスの尾	×	ボムのかけら
フェニックスの尾	×	魔力の泉
フェニックスの尾	×	目薬
フェニックスの尾	×	やすもの手榴弾
フェニックスの尾	×	やまびこそう
ポーション	×	フェニックスの尾

メガポーション（究極回復劑）		
使我方全員之HP回復2000點		
命のロウソク	×	エーテル
命のロウソク	×	ギザールの野菜
命のロウソク	×	シルキスの野菜
命のロウソク	×	ハイポーション
命のロウソク	×	パサーナの野菜
命のロウソク	×	ミメットの野菜
エーテル	×	M爆弾
エーテル	×	S爆弾
エーテル	×	異界の影
エーテル	×	命の泉
エーテル	×	命のロウソク
エーテル	×	エーテル
エーテル	×	ギザールの野菜
エーテル	×	銀の砂時計
エーテル	×	金の針
エーテル	×	暗闇手榴弾
エーテル	×	黑の魔石
エーテル	×	魚のウロコ
エーテル	×	手榴弾
エーテル	×	シルキスの野菜
エーテル	×	睡眠手榴弾
エーテル	×	聖水
エーテル	×	石化手榴弾
エーテル	×	体力の泉
エーテル	×	チョコボの尾
エーテル	×	沈默手榴弾
エーテル	×	月のカーテン
エーテル	×	電氣玉
エーテル	×	毒消し
エーテル	×	毒の牙
エーテル	×	南極の風
エーテル	×	ハイポーション
エーテル	×	パサーナの野菜
エーテル	×	万能薬
エーテル	×	光のカーテン
エーテル	×	ポーション
エーテル	×	星のカーテン
エーテル	×	北極の風
エーテル	×	ボムのかけら
エーテル	×	ボムの魂
エーテル	×	魔力の泉
エーテル	×	ミメットの野菜
エーテル	×	目薬
エーテル	×	やすもの手榴弾
エーテル	×	やまびこそう
エーテル	×	落雷玉
エーテル	×	龍のウロコ
ギザールの野菜	×	M爆弾
ギザールの野菜	×	S爆弾
ギザールの野菜	×	異界の影
ギザールの野菜	×	命の泉
ギザールの野菜	×	命のロウソク
ギザールの野菜	×	エーテル
ギザールの野菜	×	ギザールの野菜
ギザールの野菜	×	銀の砂時計
ギザールの野菜	×	金の針
ギザールの野菜	×	暗闇手榴弾
ギザールの野菜	×	黑の魔石
ギザールの野菜	×	魚のウロコ
ギザールの野菜	×	手榴弾
ギザールの野菜	×	シルキスの野菜
ギザールの野菜	×	睡眠手榴弾
ギザールの野菜	×	聖水
ギザールの野菜	×	石化手榴弾
ギザールの野菜	×	体力の泉
ギザールの野菜	×	チョコボの尾
ギザールの野菜	×	沈默手榴弾
ギザールの野菜	×	月のカーテン
ギザールの野菜	×	電氣玉
ギザールの野菜	×	毒消し
ギザールの野菜	×	毒の牙
ギザールの野菜	×	南極の風
ギザールの野菜	×	ハイポーション
ギザールの野菜	×	パサーナの野菜
ギザールの野菜	×	万能薬
ギザールの野菜	×	光のカーテン
ギザールの野菜	×	ポーション
ギザールの野菜	×	星のカーテン
ギザールの野菜	×	北極の風

ギザールの野菜	×	ボムのかけら
ギザールの野菜	×	ボムの魂
ギザールの野菜	×	魔力の泉
ギザールの野菜	×	ミメットの野菜
ギザールの野菜	×	目薬
ギザールの野菜	×	やすもの手榴弾
ギザールの野菜	×	やまびこそう
ギザールの野菜	×	落雷玉
ギザールの野菜	×	龍のウロコ
金の針	×	エーテル
金の針	×	ギザールの野菜
金の針	×	シルキスの野菜
金の針	×	ハイポーション
金の針	×	パサーナの野菜
金の針	×	ミメットの野菜
魚のウロコ	×	エーテル
魚のウロコ	×	ギザールの野菜
魚のウロコ	×	シルキスの野菜
魚のウロコ	×	ハイポーション
魚のウロコ	×	パサーナの野菜
魚のウロコ	×	ミメットの野菜
シルキスの野菜	×	M爆弾
シルキスの野菜	×	S爆弾
シルキスの野菜	×	異界の影
シルキスの野菜	×	命の泉
シルキスの野菜	×	命のロウソク
シルキスの野菜	×	エーテル
シルキスの野菜	×	ギザールの野菜
シルキスの野菜	×	銀の砂時計
シルキスの野菜	×	金の針
シルキスの野菜	×	暗闇手榴弾
シルキスの野菜	×	黒の魔石
シルキスの野菜	×	魚のウロコ
シルキスの野菜	×	手榴弾
シルキスの野菜	×	シルキスの野菜
シルキスの野菜	×	睡眠手榴弾
シルキスの野菜	×	聖水
シルキスの野菜	×	石化手榴弾
シルキスの野菜	×	体力の泉
シルキスの野菜	×	チョコボの尾
シルキスの野菜	×	沈黙手榴弾
シルキスの野菜	×	月のカーテン
シルキスの野菜	×	電気玉
シルキスの野菜	×	毒消し
シルキスの野菜	×	毒の牙
シルキスの野菜	×	南極の風
シルキスの野菜	×	ハイポーション
シルキスの野菜	×	パサーナの野菜
シルキスの野菜	×	万能薬
シルキスの野菜	×	光のカーテン
シルキスの野菜	×	ポーション
シルキスの野菜	×	星のカーテン
シルキスの野菜	×	北極の風
シルキスの野菜	×	ボムのかけら
シルキスの野菜	×	ボムの魂
シルキスの野菜	×	魔力の泉
シルキスの野菜	×	ミメットの野菜
シルキスの野菜	×	目薬
シルキスの野菜	×	やすもの手榴弾
シルキスの野菜	×	やまびこそう
シルキスの野菜	×	落雷玉
シルキスの野菜	×	龍のウロコ
聖水	×	エーテル
聖水	×	ギザールの野菜
聖水	×	シルキスの野菜
聖水	×	ハイポーション
聖水	×	パサーナの野菜
聖水	×	ミメットの野菜
体力の泉	×	エーテル
体力の泉	×	ギザールの野菜
体力の泉	×	シルキスの野菜
体力の泉	×	ハイポーション
体力の泉	×	パサーナの野菜
体力の泉	×	ミメットの野菜
電気玉	×	エーテル
電気玉	×	ギザールの野菜
電気玉	×	シルキスの野菜
電気玉	×	ハイポーション
電気玉	×	パサーナの野菜
電気玉	×	ミメットの野菜
毒消し	×	エーテル
毒消し	×	ギザールの野菜
毒消し	×	シルキスの野菜
毒消し	×	ハイポーション
毒消し	×	パサーナの野菜
毒消し	×	ミメットの野菜
毒の牙	×	エーテル
毒の牙	×	ギザールの野菜
毒の牙	×	シルキスの野菜
毒の牙	×	ハイポーション
毒の牙	×	パサーナの野菜
毒の牙	×	ミメットの野菜
南極の風	×	エーテル
南極の風	×	ギザールの野菜
南極の風	×	シルキスの野菜
南極の風	×	ハイポーション

南極の風	×	パサーナの野菜
南極の風	×	ミメットの野菜
ハイポーション	×	M爆弾
ハイポーション	×	S爆弾
ハイポーション	×	異界の影
ハイポーション	×	命の泉
ハイポーション	×	命のロウソク
ハイポーション	×	エーテル
ハイポーション	×	ギザールの野菜
ハイポーション	×	銀の砂時計
ハイポーション	×	金の針
ハイポーション	×	暗闇手榴弾
ハイポーション	×	黒の魔石
ハイポーション	×	魚のウロコ
ハイポーション	×	手榴弾
ハイポーション	×	シルキスの野菜
ハイポーション	×	睡眠手榴弾
ハイポーション	×	聖水
ハイポーション	×	石化手榴弾
ハイポーション	×	体力の泉
ハイポーション	×	チョコボの尾
ハイポーション	×	沈黙手榴弾
ハイポーション	×	月のカーテン
ハイポーション	×	電気玉
ハイポーション	×	毒消し
ハイポーション	×	毒の牙
ハイポーション	×	南極の風
ハイポーション	×	ハイポーション
ハイポーション	×	パサーナの野菜
ハイポーション	×	万能薬
ハイポーション	×	光のカーテン
ハイポーション	×	ポーション
ハイポーション	×	星のカーテン
ハイポーション	×	北極の風
ハイポーション	×	ボムのかけら
ハイポーション	×	ボムの魂
ハイポーション	×	魔力の泉
ハイポーション	×	ミメットの野菜
ハイポーション	×	目薬
ハイポーション	×	やすもの手榴弾
ハイポーション	×	やまびこそう
ハイポーション	×	落雷玉
ハイポーション	×	龍のウロコ
パサーナの野菜	×	M爆弾
パサーナの野菜	×	S爆弾
パサーナの野菜	×	異界の影
パサーナの野菜	×	命の泉
パサーナの野菜	×	命のロウソク

パサーナの野菜	×	エーテル
パサーナの野菜	×	ギザールの野菜
パサーナの野菜	×	銀の砂時計
パサーナの野菜	×	金の針
パサーナの野菜	×	暗闇手榴弾
パサーナの野菜	×	黒の魔石
パサーナの野菜	×	魚のウロコ
パサーナの野菜	×	手榴弾
パサーナの野菜	×	シルキスの野菜
パサーナの野菜	×	睡眠手榴弾
パサーナの野菜	×	聖水
パサーナの野菜	×	石化手榴弾
パサーナの野菜	×	体力の泉
パサーナの野菜	×	チョコボの尾
パサーナの野菜	×	沈黙手榴弾
パサーナの野菜	×	月のカーテン
パサーナの野菜	×	電気玉
パサーナの野菜	×	毒消し
パサーナの野菜	×	毒の牙
パサーナの野菜	×	南極の風
パサーナの野菜	×	ハイポーション
パサーナの野菜	×	パサーナの野菜
パサーナの野菜	×	万能薬
パサーナの野菜	×	光のカーテン
パサーナの野菜	×	ポーション
パサーナの野菜	×	星のカーテン
パサーナの野菜	×	北極の風
パサーナの野菜	×	ボムのかけら
パサーナの野菜	×	ボムの魂
パサーナの野菜	×	魔力の泉
パサーナの野菜	×	ミメットの野菜
パサーナの野菜	×	目薬
パサーナの野菜	×	やすもの手榴弾
パサーナの野菜	×	やまびこそう
パサーナの野菜	×	落雷玉
パサーナの野菜	×	龍のウロコ
ポーション	×	エーテル
ポーション	×	ギザールの野菜
ポーション	×	シルキスの野菜
ポーション	×	ハイポーション
ポーション	×	パサーナの野菜
ポーション	×	ミメットの野菜
ボムのかけら	×	エーテル
ボムのかけら	×	ギザールの野菜
ボムのかけら	×	シルキスの野菜
ボムのかけら	×	ハイポーション
ボムのかけら	×	パサーナの野菜
ボムのかけら	×	ミメットの野菜

魔力の泉	×	エーテル
魔力の泉	×	ギザールの野菜
魔力の泉	×	シルキスの野菜
魔力の泉	×	ハイポーション
魔力の泉	×	パサーナの野菜
魔力の泉	×	ミメットの野菜
ミメットの野菜	×	M爆弾
ミメットの野菜	×	S爆弾
ミメットの野菜	×	異界の影
ミメットの野菜	×	命の泉
ミメットの野菜	×	命のロウソク
ミメットの野菜	×	エーテル
ミメットの野菜	×	ギザールの野菜
ミメットの野菜	×	銀の砂時計
ミメットの野菜	×	金の針
ミメットの野菜	×	暗闇手榴弾
ミメットの野菜	×	黒の魔石
ミメットの野菜	×	魚のウロコ
ミメットの野菜	×	手榴弾
ミメットの野菜	×	シルキスの野菜
ミメットの野菜	×	睡眠手榴弾
ミメットの野菜	×	聖水
ミメットの野菜	×	石化手榴弾
ミメットの野菜	×	体力の泉
ミメットの野菜	×	チョコボの尾
ミメットの野菜	×	沈黙手榴弾
ミメットの野菜	×	月のカーテン
ミメットの野菜	×	電気玉
ミメットの野菜	×	毒消し
ミメットの野菜	×	毒の牙
ミメットの野菜	×	南極の風
ミメットの野菜	×	ハイポーション
ミメットの野菜	×	パサーナの野菜
ミメットの野菜	×	万能薬
ミメットの野菜	×	光のカーテン
ミメットの野菜	×	ポーション
ミメットの野菜	×	霊のカーテン
ミメットの野菜	×	北極の風
ミメットの野菜	×	ボムのかけら
ミメットの野菜	×	ボムの魂
ミメットの野菜	×	魔力の泉
ミメットの野菜	×	ミメットの野菜
ミメットの野菜	×	目薬
ミメットの野菜	×	やすもの手榴弾
ミメットの野菜	×	やまびこそう
ミメットの野菜	×	落雷玉
ミメットの野菜	×	龍のウロコ
目薬	×	エーテル
目薬	×	ギザールの野菜
目薬	×	シルキスの野菜
目薬	×	ハイポーション
目薬	×	パサーナの野菜
目薬	×	ミメットの野菜
やすもの手榴弾	×	エーテル
やすもの手榴弾	×	ギザールの野菜
やすもの手榴弾	×	シルキスの野菜
やすもの手榴弾	×	ハイポーション
やすもの手榴弾	×	パサーナの野菜
やすもの手榴弾	×	ミメットの野菜
やまびこそう	×	エーテル
やまびこそう	×	ギザールの野菜
やまびこそう	×	シルキスの野菜
やまびこそう	×	ハイポーション
やまびこそう	×	パサーナの野菜
やまびこそう	×	ミメットの野菜
龍のウロコ	×	ギザールの野菜
龍のウロコ	×	シルキスの野菜
龍のウロコ	×	ハイポーション
龍のウロコ	×	パサーナの野菜
龍のウロコ	×	ミメットの野菜

メガミックスW（百鳳混合W）		
使我方全員之最大HP、MP都成為2倍		
L爆弾	×	体力の秘薬
L爆弾	×	魔力の秘薬
M爆弾	×	体力の秘薬
M爆弾	×	魔力の秘薬
S爆弾	×	体力の秘薬
S爆弾	×	魔力の秘薬
命の泉	×	体力の秘薬
命の泉	×	魔力の秘薬
エーテル	×	体力の秘薬
エーテル	×	魔力の秘薬
エーテルターボ	×	体力の秘薬
エーテルターボ	×	魔力の秘薬
エクスポーション	×	体力の秘薬
エクスポーション	×	魔力の秘薬
エリクサー	×	体力の秘薬
エリクサー	×	魔力の秘薬
回復の泉	×	体力の秘薬
回復の泉	×	魔力の秘薬
雷の魔石	×	体力の秘薬
雷の魔石	×	魔力の秘薬
ギザールの野菜	×	体力の秘薬
ギザールの野菜	×	魔力の秘薬
金の針	×	体力の秘薬

金の針	×	魔力の秘薬
黒の魔石	×	体力の秘薬
黒の魔石	×	魔力の秘薬
魚のウロコ	×	体力の秘薬
魚のウロコ	×	魔力の秘薬
手榴弾	×	体力の秘薬
手榴弾	×	魔力の秘薬
シルキスの野菜	×	体力の秘薬
シルキスの野菜	×	魔力の秘薬
スリースターズ	×	体力の秘薬
スリースターズ	×	魔力の秘薬
聖水	×	体力の秘薬
聖水	×	魔力の秘薬
聖なる魔石	×	体力の秘薬
聖なる魔石	×	魔力の秘薬
体力の泉	×	体力の秘薬
体力の泉	×	魔力の秘薬
体力の薬	×	体力の秘薬
体力の秘薬	×	L爆弾
体力の秘薬	×	M爆弾
体力の秘薬	×	S爆弾
体力の秘薬	×	命の泉
体力の秘薬	×	エーテル
体力の秘薬	×	エーテルターボ
体力の秘薬	×	エクスポーション
体力の秘薬	×	エリクサー
体力の秘薬	×	回復の泉
体力の秘薬	×	雷の魔石
体力の秘薬	×	ギザールの野菜
体力の秘薬	×	金の砂時計
体力の秘薬	×	金の針
体力の秘薬	×	黒の魔石
体力の秘薬	×	魚のウロコ
体力の秘薬	×	至高の魔石
体力の秘薬	×	手榴弾
体力の秘薬	×	シルキスの野菜
体力の秘薬	×	スリースターズ
体力の秘薬	×	聖水
体力の秘薬	×	聖なる魔石
体力の秘薬	×	体力の泉
体力の秘薬	×	体力の薬
体力の秘薬	×	体力の秘薬
体力の秘薬	×	チョコボの羽
体力の秘薬	×	チョコボの尾
体力の秘薬	×	ツインスターズ
体力の秘薬	×	月のカーテン
体力の秘薬	×	電気玉
体力の秘薬	×	毒消し
体力の秘薬	×	南極の風
体力の秘薬	×	ハイポーション
体力の秘薬	×	バサーナの野菜
体力の秘薬	×	万能薬
体力の秘薬	×	光のカーテン
体力の秘薬	×	光の魔石
体力の秘薬	×	フェニックスの尾
体力の秘薬	×	ポーション
体力の秘薬	×	星のカーテン
体力の秘薬	×	北極の風
体力の秘薬	×	炎の魔石
体力の秘薬	×	ボムのかけら
体力の秘薬	×	ボムの魂
体力の秘薬	×	魔除薬
体力の秘薬	×	魔力の泉
体力の秘薬	×	水の魔石
体力の秘薬	×	ミメットの野菜
体力の秘薬	×	メガフェニックス
体力の秘薬	×	メガポーション
体力の秘薬	×	目薬
体力の秘薬	×	やすもの手榴弾
体力の秘薬	×	やまびこそう
体力の秘薬	×	落雷玉
体力の秘薬	×	ラストエリクサー
体力の秘薬	×	龍のウロコ
体力の秘薬	×	冷気の魔石
チョコボの尾	×	体力の秘薬
チョコボの尾	×	魔力の秘薬
ツインスターズ	×	体力の秘薬
ツインスターズ	×	魔力の秘薬
月のカーテン	×	体力の秘薬
月のカーテン	×	魔力の秘薬
電気玉	×	体力の秘薬
電気玉	×	魔力の秘薬
毒消し	×	体力の秘薬
毒消し	×	魔力の秘薬
南極の風	×	体力の秘薬
南極の風	×	魔力の秘薬
ハイポーション	×	体力の秘薬
ハイポーション	×	魔力の秘薬
バサーナの野菜	×	体力の秘薬
バサーナの野菜	×	魔力の秘薬
万能薬	×	体力の秘薬
万能薬	×	魔力の秘薬
光のカーテン	×	体力の秘薬
光のカーテン	×	魔力の秘薬
光の魔石	×	体力の秘薬
光の魔石	×	魔力の秘薬

フェニックスの尾	×	体力の秘薬
フェニックスの尾	×	魔力の秘薬
ポーション	×	体力の秘薬
ポーション	×	魔力の秘薬
星のカーテン	×	体力の秘薬
星のカーテン	×	魔力の秘薬
北極の風	×	体力の秘薬
北極の風	×	魔力の秘薬
炎の魔石	×	体力の秘薬
炎の魔石	×	魔力の秘薬
ボムのかけら	×	体力の秘薬
ボムのかけら	×	魔力の秘薬
ボムの魂	×	体力の秘薬
ボムの魂	×	魔力の秘薬
魔除薬	×	体力の秘薬
魔除薬	×	魔力の秘薬
魔力の泉	×	体力の秘薬
魔力の泉	×	魔力の秘薬
魔力の薬	×	魔力の秘薬
魔力の秘薬	×	L爆弾
魔力の秘薬	×	M爆弾
魔力の秘薬	×	S爆弾
魔力の秘薬	×	命の泉
魔力の秘薬	×	エーテル
魔力の秘薬	×	エーテルターボ
魔力の秘薬	×	エクスポーション
魔力の秘薬	×	エリクサー
魔力の秘薬	×	回復の泉
魔力の秘薬	×	雷の魔石
魔力の秘薬	×	ギザールの野菜
魔力の秘薬	×	金の砂時計
魔力の秘薬	×	金の針
魔力の秘薬	×	黒の魔石
魔力の秘薬	×	魚のウロコ
魔力の秘薬	×	至高の魔石
魔力の秘薬	×	手榴弾
魔力の秘薬	×	シルキスの野菜
魔力の秘薬	×	スリースターズ
魔力の秘薬	×	聖水
魔力の秘薬	×	聖なる魔石
魔力の秘薬	×	体力の泉
魔力の秘薬	×	チョコボの羽
魔力の秘薬	×	チョコボの尾
魔力の秘薬	×	ツインスターズ
魔力の秘薬	×	月のカーテン
魔力の秘薬	×	電気玉
魔力の秘薬	×	毒消し
魔力の秘薬	×	南極の風

魔力の秘薬	×	ハイポーション
魔力の秘薬	×	パサーナの野菜
魔力の秘薬	×	万能薬
魔力の秘薬	×	光のカーテン
魔力の秘薬	×	光の魔石
魔力の秘薬	×	フェニックスの尾
魔力の秘薬	×	ポーション
魔力の秘薬	×	星のカーテン
魔力の秘薬	×	北極の風
魔力の秘薬	×	炎の魔石
魔力の秘薬	×	ボムのかけら
魔力の秘薬	×	ボムの魂
魔力の秘薬	×	魔除薬
魔力の秘薬	×	魔力の泉
魔力の秘薬	×	魔力の薬
魔力の秘薬	×	魔力の秘薬
魔力の秘薬	×	水の魔石
魔力の秘薬	×	ミメットの野菜
魔力の秘薬	×	メガフェニックス
魔力の秘薬	×	メガポーション
魔力の秘薬	×	目薬
魔力の秘薬	×	やすもの手榴弾
魔力の秘薬	×	やまびこそう
魔力の秘薬	×	落雷玉
魔力の秘薬	×	ラストエリクサー
魔力の秘薬	×	竜のウロコ
魔力の秘薬	×	冷気の魔石
水の魔石	×	体力の秘薬
水の魔石	×	魔力の秘薬
ミメットの野菜	×	体力の秘薬
ミメットの野菜	×	魔力の秘薬
メガフェニックス	×	体力の秘薬
メガフェニックス	×	魔力の秘薬
メガポーション	×	体力の秘薬
メガポーション	×	魔力の秘薬
目薬	×	体力の秘薬
目薬	×	魔力の秘薬
やすもの手榴弾	×	体力の秘薬
やすもの手榴弾	×	魔力の秘薬
やまびこそう	×	体力の秘薬
やまびこそう	×	魔力の秘薬
落雷玉	×	体力の秘薬
落雷玉	×	魔力の秘薬
竜のウロコ	×	体力の秘薬
竜のウロコ	×	魔力の秘薬
冷気の魔石	×	体力の秘薬
冷気の魔石	×	魔力の秘薬

メガメンタルW（百萬精神W）		
使我方全員之最大MP成為2倍		
M爆彈	×	魔力の藥
S爆彈	×	魔力の藥
命の泉	×	魔力の藥
エーテル	×	魔力の藥
ギザールの野菜	×	魔力の藥
金の針	×	魔力の藥
黑の魔石	×	魔力の藥
魚のウロコ	×	魔力の藥
手榴彈	×	魔力の藥
シルキスの野菜	×	魔力の藥
聖水	×	魔力の藥
体力の泉	×	魔力の藥
月のカーテン	×	魔力の藥
電氣玉	×	魔力の藥
毒消し	×	魔力の藥
南極の風	×	魔力の藥
ハイポーション	×	魔力の藥
パサーナの野菜	×	魔力の藥
万能藥	×	魔力の藥
光のカーテン	×	魔力の藥
フェニックスの尾	×	魔力の藥
ポーション	×	魔力の藥
星のカーテン	×	魔力の藥
北極の風	×	魔力の藥
ボムのかけら	×	魔力の藥
ボムの魂	×	魔力の藥
魔力の泉	×	魔力の藥
魔力の藥	×	L爆彈
魔力の藥	×	M爆彈
魔力の藥	×	S爆彈
魔力の藥	×	命の泉
魔力の藥	×	エーテル
魔力の藥	×	エーテルターボ
魔力の藥	×	エクスポーション
魔力の藥	×	エリクサー
魔力の藥	×	回復の泉
魔力の藥	×	雷の魔石
魔力の藥	×	ギザールの野菜
魔力の藥	×	金の砂時計
魔力の藥	×	金の針
魔力の藥	×	黑の魔石
魔力の藥	×	魚のウロコ
魔力の藥	×	手榴彈
魔力の藥	×	シルキスの野菜
魔力の藥	×	スリースターズ
魔力の藥	×	聖水
魔力の藥	×	聖なる魔石
魔力の藥	×	体力の泉
魔力の藥	×	チョコボの尾
魔力の藥	×	ツインスターズ
魔力の藥	×	月のカーテン
魔力の藥	×	電氣玉
魔力の藥	×	毒消し
魔力の藥	×	南極の風
魔力の藥	×	ハイポーション
魔力の藥	×	パサーナの野菜
魔力の藥	×	万能藥
魔力の藥	×	光のカーテン
魔力の藥	×	光の魔石
魔力の藥	×	フェニックスの尾
魔力の藥	×	ポーション
魔力の藥	×	星のカーテン
魔力の藥	×	北極の風
魔力の藥	×	炎の魔石
魔力の藥	×	ボムのかけら
魔力の藥	×	ボムの魂
魔力の藥	×	魔除藥
魔力の藥	×	魔力の泉
魔力の藥	×	魔力の藥
魔力の藥	×	水の魔石
魔力の藥	×	ミメットの野菜
魔力の藥	×	メガフェニックス
魔力の藥	×	メガポーション
魔力の藥	×	目藥
魔力の藥	×	やすもの手榴彈
魔力の藥	×	やまびこそう
魔力の藥	×	落雷玉
魔力の藥	×	龍のウロコ
魔力の藥	×	冷氣の魔石
ミメットの野菜	×	魔力の藥
メガフェニックス	×	魔力の藥
目藥	×	魔力の藥
やすもの手榴彈	×	魔力の藥
やまびこそう	×	魔力の藥
落雷玉	×	魔力の藥
龍のウロコ	×	魔力の藥

ライトニングボルト（電球）		
對敵方單1個體造成雷屬性之傷害×4		
M爆彈	×	雷の魔石
S爆彈	×	雷の魔石
命の泉	×	雷の魔石
エーテル	×	雷の魔石
雷の魔石	×	L爆彈

雷の魔石	×	M爆弾
雷の魔石	×	S爆弾
雷の魔石	×	命の泉
雷の魔石	×	エーテル
雷の魔石	×	エーテルターボ
雷の魔石	×	エクスポーション
雷の魔石	×	エリクサー
雷の魔石	×	回復の泉
雷の魔石	×	雷の魔石
雷の魔石	×	ギザールの野菜
雷の魔石	×	金の針
雷の魔石	×	黒の魔石
雷の魔石	×	手榴弾
雷の魔石	×	シルキスの野菜
雷の魔石	×	スリースターズ
雷の魔石	×	体力の泉
雷の魔石	×	体力の薬
雷の魔石	×	チョコボの尾
雷の魔石	×	ツインスターズ
雷の魔石	×	月のカーテン
雷の魔石	×	電氣玉
雷の魔石	×	毒消し
雷の魔石	×	南極の風
雷の魔石	×	ハイポーション
雷の魔石	×	パサーナの野菜
雷の魔石	×	万能薬
雷の魔石	×	光のカーテン
雷の魔石	×	光の魔石
雷の魔石	×	フェニックスの尾
雷の魔石	×	ポーション
雷の魔石	×	星のカーテン
雷の魔石	×	北極の風
雷の魔石	×	炎の魔石
雷の魔石	×	ボムのかけら
雷の魔石	×	ボムの魂
雷の魔石	×	魔除薬
雷の魔石	×	魔力の泉
雷の魔石	×	魔力の薬
雷の魔石	×	ミメットの野菜
雷の魔石	×	メガフェニックス
雷の魔石	×	メガポーション
雷の魔石	×	目薬
雷の魔石	×	やすもの手榴弾
雷の魔石	×	やまびこそう
雷の魔石	×	落雷玉
雷の魔石	×	冷気の魔石
ギザールの野菜	×	雷の魔石
金の針	×	雷の魔石
黒の魔石	×	雷の魔石
手榴弾	×	雷の魔石
シルキスの野菜	×	雷の魔石
体力の泉	×	雷の魔石
チョコボの尾	×	雷の魔石
月のカーテン	×	雷の魔石
電氣玉	×	雷の魔石
毒消し	×	雷の魔石
南極の風	×	雷の魔石
ハイポーション	×	雷の魔石
パサーナの野菜	×	雷の魔石
万能薬	×	雷の魔石
光のカーテン	×	雷の魔石
フェニックスの尾	×	雷の魔石
ポーション	×	雷の魔石
星のカーテン	×	雷の魔石
北極の風	×	雷の魔石
北極の風	×	黒の魔石
ボムのかけら	×	雷の魔石
ボムの魂	×	雷の魔石
魔力の泉	×	雷の魔石
ミメットの野菜	×	雷の魔石
メガフェニックス	×	雷の魔石
目薬	×	雷の魔石
やすもの手榴弾	×	雷の魔石
やまびこそう	×	雷の魔石
落雷玉	×	雷の魔石

ラストフェニックス（最終不死鳥）		
使我方所有無法戰鬥者回復・且其之HP完全回復		
命のロウソク	×	メガフェニックス
エーテル	×	フェニックスの尾
エーテル	×	メガフェニックス
エーテルターボ	×	フェニックスの尾
エーテルターボ	×	メガフェニックス
エクスポーション	×	フェニックスの尾
エクスポーション	×	メガフェニックス
エリクサー	×	フェニックスの尾
エリクサー	×	メガフェニックス
回復の泉	×	メガフェニックス
ギザールの野菜	×	フェニックスの尾
ギザールの野菜	×	メガフェニックス
金の針	×	メガフェニックス
魚のウロコ	×	メガフェニックス
シルキスの野菜	×	フェニックスの尾
シルキスの野菜	×	メガフェニックス
聖水	×	メガフェニックス
体力の泉	×	メガフェニックス

電氣玉	×	メガフェニックス
毒消し	×	メガフェニックス
毒の牙	×	メガフェニックス
南極の風	×	メガフェニックス
ハイポーション	×	フェニックスの尾
ハイポーション	×	メガフェニックス
パサーナの野菜	×	フェニックスの尾
パサーナの野菜	×	メガフェニックス
フェニックスの尾	×	エーテル
フェニックスの尾	×	エーテルターボ
フェニックスの尾	×	エクスポーション
フェニックスの尾	×	エリクサー
フェニックスの尾	×	回復の泉
フェニックスの尾	×	ギザールの野菜
フェニックスの尾	×	シルキスの野菜
フェニックスの尾	×	ハイポーション
フェニックスの尾	×	パサーナの野菜
フェニックスの尾	×	ミメットの野菜
フェニックスの尾	×	メガフェニックス
フェニックスの尾	×	メガポーション
ポーション	×	メガフェニックス
ボムのかけら	×	メガフェニックス
魔力の泉	×	メガフェニックス
ミメットの野菜	×	フェニックスの尾
ミメットの野菜	×	メガフェニックス
メガフェニックス	×	M爆弾
メガフェニックス	×	S爆弾
メガフェニックス	×	異界の影
メガフェニックス	×	命の泉
メガフェニックス	×	命のロウソク
メガフェニックス	×	エーテル
メガフェニックス	×	エーテルターボ
メガフェニックス	×	エクスポーション
メガフェニックス	×	エリクサー
メガフェニックス	×	回復の泉
メガフェニックス	×	ギザールの野菜
メガフェニックス	×	銀の砂時計
メガフェニックス	×	金の針
メガフェニックス	×	暗闇手榴彈
メガフェニックス	×	黒の魔石
メガフェニックス	×	魚のウロコ
メガフェニックス	×	手榴彈
メガフェニックス	×	シルキスの野菜
メガフェニックス	×	睡眠手榴彈
メガフェニックス	×	聖水
メガフェニックス	×	石化手榴彈
メガフェニックス	×	体力の泉
メガフェニックス	×	チョコボの尾
メガフェニックス	×	沈默手榴彈
メガフェニックス	×	月のカーテン
メガフェニックス	×	電氣玉
メガフェニックス	×	毒消し
メガフェニックス	×	毒の牙
メガフェニックス	×	南極の風
メガフェニックス	×	ハイポーション
メガフェニックス	×	パサーナの野菜
メガフェニックス	×	万能藥
メガフェニックス	×	光のカーテン
メガフェニックス	×	フェニックスの尾
メガフェニックス	×	ポーション
メガフェニックス	×	星のカーテン
メガフェニックス	×	北極の風
メガフェニックス	×	ボムのかけら
メガフェニックス	×	ボムの魂
メガフェニックス	×	魔力の泉
メガフェニックス	×	ミメットの野菜
メガフェニックス	×	メガフェニックス
メガフェニックス	×	メガポーション
メガフェニックス	×	目藥
メガフェニックス	×	やすもの手榴彈
メガフェニックス	×	やまびこそう
メガフェニックス	×	龍のウロコ
メガポーション	×	フェニックスの尾
メガポーション	×	メガフェニックス
目藥	×	メガフェニックス
やすもの手榴彈	×	メガフェニックス
やまびこそう	×	メガフェニックス

ローリングサンダー（環狀閃電）		
對敵方單1個體造成雷屬性之傷害×3		
金の針	×	落雷玉
体力の泉	×	落雷玉
電氣玉	×	落雷玉
毒消し	×	落雷玉
南極の風	×	落雷玉
フェニックスの尾	×	落雷玉
ポーション	×	落雷玉
ボムのかけら	×	落雷玉
魔力の泉	×	落雷玉
メガフェニックス	×	落雷玉
目藥	×	落雷玉
やすもの手榴彈	×	落雷玉
やまびこそう	×	落雷玉
落雷玉	×	M爆弾
落雷玉	×	S爆弾
落雷玉	×	命の泉

落雷玉	×	エーテル
落雷玉	×	ギザールの野菜
落雷玉	×	金の針
落雷玉	×	黒の魔石
落雷玉	×	手榴弾
落雷玉	×	シルキスの野菜
落雷玉	×	体力の泉
落雷玉	×	チョコボの尾
落雷玉	×	月のカーテン
落雷玉	×	電気玉
落雷玉	×	毒消し
落雷玉	×	南極の風
落雷玉	×	ハイポーション
落雷玉	×	パサーナの野菜
落雷玉	×	万能薬
落雷玉	×	光のカーテン
落雷玉	×	フェニックスの尾
落雷玉	×	ポーション
落雷玉	×	星のカーテン
落雷玉	×	北極の風
落雷玉	×	ボムのかけら
落雷玉	×	ボムの魂
落雷玉	×	魔力の泉
落雷玉	×	ミメットの野菜
落雷玉	×	メガフェニックス
落雷玉	×	目薬
落雷玉	×	やすもの手榴弾
落雷玉	×	やまびこそう
落雷玉	×	落雷玉



FINAL FANTASY X-2 完全攻略本

STAFF
譯者：張仲明、裘錡寧、沈立學、黃牧
編校：因陀羅、林耿生、林吟芳
責任編輯：王中龍
美術編輯：老頭美術工作室、喻興國
封面設計：老頭美術工作室
擔當主編：任學豐

2003年7月25日初版

發行人：黃寄萍
國際版權部：鍾佩純
發行所：青文出版社股份有限公司
地址：台北市長安東路一段36號3樓
電話：02-2541-4234
傳真：02-2541-4080
總經銷：台販文化事業有限公司
電話：02-2999-9958
製版所：秋雨印刷股份有限公司
印刷所：秋雨印刷股份有限公司
裝訂所：秋雨印刷股份有限公司

如有破損、脫頁請寄回本社更換。
關於本遊戲攻略的一切問題，編輯部謝絕回答。

售價：499元